

## Imprimante 3D CUBE

**Code : 000558794**



Les appareils électriques et électroniques usagés (DEEE) doivent être traités individuellement et conformément aux lois en vigueur en matière de traitement, de récupération et de recyclage des appareils.

Suite à l'application de cette réglementation dans les Etats membres, les utilisateurs résidant au sein de l'Union européenne peuvent désormais ramener gratuitement leurs appareils électriques et électroniques usagés dans les centres de collecte prévus à cet effet.

En France, votre détaillant reprendra également gratuitement votre ancien produit si vous envisagez d'acheter un produit neuf similaire.

Si votre appareil électrique ou électronique usagé comporte des piles ou des accumulateurs, veuillez les retirer de l'appareil et les déposer dans un centre de collecte.

### Note de l'éditeur

Cette notice est une publication de la société Conrad, ZAC Englos les Géants Lieu-dit Rue du Hem, TSA 72001 SEQUEDIN, 59458 Lomme CEDEX/France.

Tous droits réservés, y compris la traduction. Toute reproduction, quel que soit le type (p.ex. photocopies, microfilms ou saisie dans des traitements de texte électronique) est soumise à une autorisation préalable écrite de l'éditeur.

Le contenu de ce mode d'emploi peut ne pas correspondre fidèlement aux intitulés exacts mentionnés dans les différents menus et paramètres de l'appareil.

Reproduction, même partielle, interdite.

Cette notice est conforme à l'état du produit au moment de l'impression.

**Données techniques et conditionnement soumis à modifications sans avis préalable.**

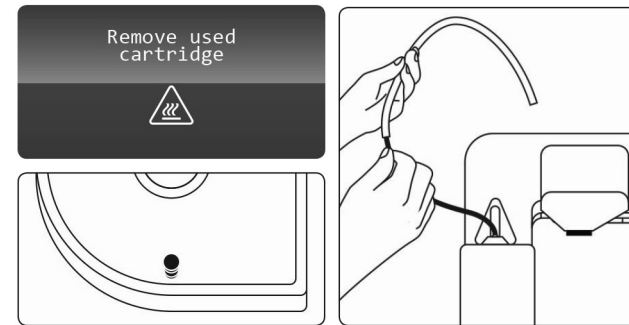
© Copyright 2014 par Conrad. Imprimé en CEE.

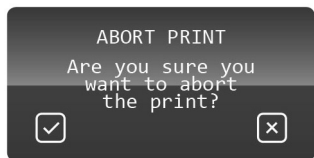
XXX/07-14/JV

Cette notice fait partie du produit. Elle contient des informations importantes concernant son utilisation. Tenez-en compte, même si vous transmettez le produit à un tiers.

**Conservez cette notice pour tout report ultérieur !**

3. Inclinez la cartouche pour dégager le système d'approvisionnement du Cube et retirez la cartouche du Cube ; retirez le tube du Cube du matériau. Remettez la vis papillon dans la cartouche afin de maintenir le matériau inutilisé en place. Cf. chapitre 16 : «Installation de la cartouche de matériau» pour de plus amples instructions sur la procédure d'installation d'une nouvelle cartouche.



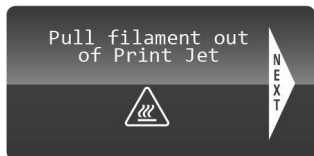
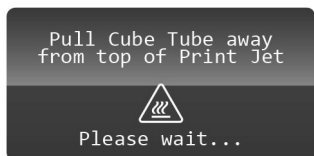


## 19. Repositionnement de la cartouche de matériau



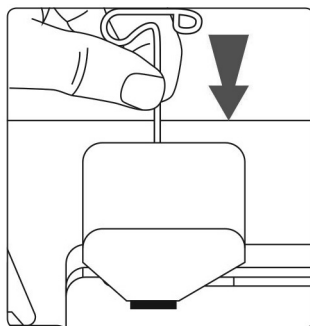
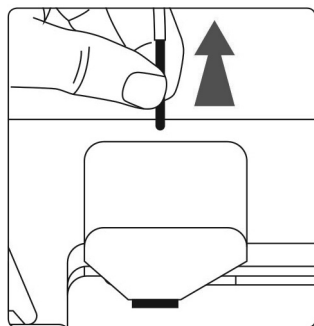
Ne changez pas de couleur de matériau ou de cartouche durant l'impression, cela pourrait endommager votre Cube.

1. Dès que le message sur l'écran tactile apparaît, retirez le tube du Cube du sommet du jet d'impression. Ne retirez pas le matériau tant que l'écran tactile ne vous y autorise pas.



2. Retirez le matériau du jet d'impression et appuyez sur «Next».

**Remarque :** Une fois le matériau retiré du jet d'impression, il se peut que vous aperceviez quelques débris sur la pointe d'impression qui risqueraient de la boucher. Si vous êtes amené à utiliser l'outil de débouchage, insérez sa pointe dans le jet d'impression. Si des débris sont présents, ils ressortiront de la pointe d'impression.



## 1. Informations importantes relatives à la sécurité

### Symboles de sécurité et définitions



**Surface chaude :** Une surface chaude est présente à proximité de ce symbole ou sur l'imprimante ; évitez de la toucher. Les surfaces chaudes peuvent causer de graves brûlures.



**Attention :** Indique que quelque chose pourrait occasionner une perte des données, des dommages sur l'équipement ou des blessures.



**Attention:** Indique un risque de pincement qui pourrait occasionner une blessure.

### Consignes de sécurité

- Suivez toutes les consignes de sécurité de cette section et respectez tous les messages d'avertissement du présent manuel.
- Ne pas modifier les dispositifs de sécurité ou apporter des modifications au Cube. Cela est interdit et annule la garantie.
- L'utilisation de matériaux d'impression ou d'imprimés en 3D autres que les composants 3D Systems d'origine peut entraîner l'annulation de la garantie.
- La surveillance d'un adulte est requise ; surveillez les enfants en restant à proximité et intervenez si nécessaire pour éviter tout problème de sécurité potentiel et garantir la bonne utilisation du Cube. Assurez-vous que les petits imprimés en 3D restent hors de portée des jeunes enfants. Ces imprimés en 3D présentent un risque d'étouffement pour les jeunes enfants.
- Lorsque le Cube fonctionne, l'extrémité de l'imprimante peut chauffer ; évitez de toucher cette zone jusqu'à ce qu'elle ait refroidi.
- Ne pas modifier la couleur du matériau pendant l'impression ; cela peut endommager le Cube.

## 2. Spécificités de l'imprimante 3D

La pointe d'impression chauffe le matériau, produisant ainsi un plastique fin et coulant pour créer des couches qui adhèrent au tampon de l'imprimante. Après la production de chaque couche, le tampon d'impression descend afin de pouvoir imprimer sur une nouvelle couche au dessus de la précédente. Ce processus continue jusqu'au jet de la dernière couche au sommet de la création.

### Fonctionnalités

- Cartouche pour matériau
- Plastique ABS & PLA durable
- 25 créations d'impression 3D gratuites
- Connectivité USB & WiFi

### Caractéristiques techniques

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Technologie                 | Impression à jet de plastique (PJP, Plastic Jet Printing)            |
| Jets d'impression           | Jet simple   |
| Dimensions max. de création | 140 x 140 x 140 mm   |
| Matériau                    | Plastique dur recyclable   |
| Epaisseur de couche         | 10 mm/0,25 mm  |
| Supports                    | Entièrement automatisés ; simples à décoller                         |
| Cartouche                   | 1 cartouche peut imprimer entre 13 et 14 créations de taille moyenne |

### 3. Aperçu

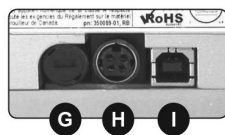


- A: Tube du cube
- B: Jet d'impression
- C: Tampon d'impression
- D: Ecran tactile
- E: Bouton-poussoir ON/OFF, interrupteur et fonctions du menu
- F: Cartouche matériau
- G: Fusible
- H: Port d'alimentation
- I: Port USB\*
- J: Port USB\*\*

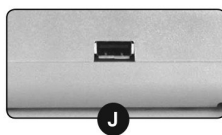
\*Uniquement pour la mise à jour du logiciel

\*\*Uniquement pour le téléchargement des fichiers de créations.

#### VUE ARRIÈRE



#### CÔTÉ DROIT

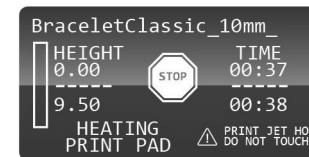
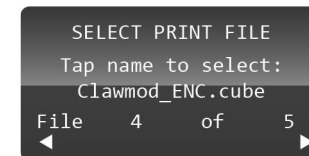


### Impression à partir de la clé USB

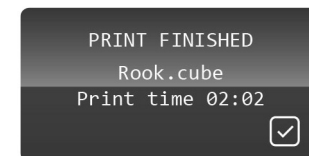
1. Si vous souhaitez utiliser votre clé USB pour télécharger le fichier Cube, veuillez l'insérer dans le port USB de votre ordinateur. Ouvrez le dossier où se trouve le fichier Cube et enregistrez celui-ci sur la clé USB. Retirez la clé USB et insérez la dans le port USB du Cube.
2. Appuyez sur «Print» sur l'écran tactile, puis la flèche gauche ou droite jusqu'à ce que votre fichier Cube apparaisse.



3. Appuyez sur votre fichier .cube ; l'écran tactile de l'imprimante indique la durée totale pour l'impression de la création ainsi que la durée restante. Il indique également la hauteur maximale de votre création et la hauteur actuelle en cours d'impression.



4. Le Cube démarre le processus de chauffe ; cela peut prendre quelques minutes. Durant ce processus, la pointe et le tampon d'impression atteignent les températures préconfigurées par le fabricant. Une fois ces températures atteintes, votre création peut commencer à être imprimée. Une fois l'impression terminée, l'écran tactile affiche «Print Finished», touchez l'encoche pour confirmer. Patientez jusqu'au refroidissement complet du tampon d'impression avant de retirer votre création.



**Attention : la pointe du jet d'impression devient extrêmement chaude au cours de l'installation et du fonctionnement, ne la touchez en aucun cas. Ne changez pas de couleur de matériau ou de cartouche durant l'impression, cela pourrait endommager votre Cube.**

### Interrompre votre impression

Pour interrompre votre impression durant le processus de chauffe ou d'impression, appuyez sur la touche «STOP» sur l'écran tactile. L'écran suivant indique le message "Are you sure you want to abort the print?". Touchez l'encoche de validation pour interrompre l'impression ou la case marquée d'un «X» pour annuler. Patientez jusqu'au refroidissement complet de la pointe d'impression avant de la toucher.

## 18. Impression de votre première création

Remarque : Votre Cube a déjà imprimé des créations «tests» avant de quitter l'usine. Il est possible que ces «tests» aient été imprimés dans une couleur différente que celle que vous utilisez. Il est donc probable qu'une petite quantité de matériau réside encore dans le jet d'impression. Il se peut que vous retrouviez cette couleur au lancement de votre première création avant que l'appareil fasse la transition avec la couleur que vous utilisez.



**Attention : la pointe du jet d'impression devient extrêmement chaude au cours de l'installation et du fonctionnement, ne la touchez en aucun cas.**

**Ne changez pas de couleur de matériau ou de cartouche durant l'impression, cela pourrait endommager votre Cube.**

Pour commencer à imprimer votre première création : les fichiers de créations téléchargés au moment de l'activation de votre compte et les fichiers .stl doivent être convertis en format de fichier .Cube. Il s'agit d'un format de fichier codé que l'imprimante va lire pour construire votre création.

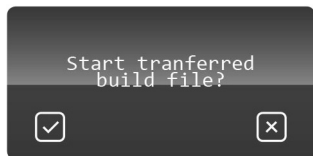
### Connexion WiFi

Si vous souhaitez vous connecter au WiFi, veuillez vous référer au chapitre 12 : Configuration WiFi, et suivre les instructions étape par étape. Reprenez ces instructions et suivez les étapes ci-dessous pour vous connecter au Cube. Ces étapes peuvent s'appliquer à la fois aux connexions ad hoc et WiFi.

1. Ouvrez le logiciel Cube et cliquez sur «Configure». Cliquez sur votre modèle de Cube dans la boîte de dialogue, puis cliquez sur «Connect». Votre ordinateur est désormais connecté au Cube.
2. Cliquez sur «Import» et sélectionnez un fichier parmi vos fichiers de créations que vous avez téléchargé à partir de Cubify.com ou d'un fichier .stl. La création sélectionnée apparaît sur le tampon d'impression. Le tampon d'impression du logiciel est une simulation du tampon d'impression de votre Cube.
3. Le logiciel vous permet d'orienter, de mettre à l'échelle et de manipuler votre création afin d'obtenir des résultats d'impression optimaux. Cf. chapitre 11 : «Aperçu du logiciel Cubify» pour comprendre les différentes fonctions offertes par votre logiciel.
4. Afin de préparer votre fichier de création pour l'impression, cliquez sur «Build» et enregistrez votre création sous la forme d'un fichier .cube.

### Impression avec une connexion WiFi

1. Si vous disposez d'une connexion WiFi, cliquez sur «Print» et sélectionnez le fichier Cube enregistré à partir de votre fichier de création ; cliquez sur «Open» pour envoyer votre fichier au Cube.
2. Sur l'écran tactile du Cube, touchez l'encoche de validation pour lancer le fichier de montage ou touchez la case marquée d'un «X» pour annuler.



3. Le Cube démarre le processus de chauffe ; cela peut prendre quelques minutes. Durant ce processus, la pointe et le tampon d'impression atteignent les températures préconfigurées par le fabricant. Une fois ces températures atteintes, votre création peut commencer à être imprimée.

**Remarque : Durant le processus d'impression, ne recouvrez pas le Cube. Celui-ci dégage de la chaleur pendant l'impression et risque d'être endommagé si recouvert.**



## 4. Equipement requis

### Poids et dimensions

- Poids (sans cartouche) : 4,3 kg

### Logiciel

- Logiciel gratuit pour Windows et Mac OSX. Cette application convertit votre modèle 3D en tranches dégradées (code G), prêtes à être imprimées sur votre appareil.

### Matériel requis

Pour faire fonctionner le logiciel Cubify, vous avez besoin d'un PC disposant au minimum des équipements suivants :

- Processeur multi core – 2 GHz ou plus par cœur
- Mémoire vive : 2 Go
- Résolution d'écran : 1024 x 768

### Configurations Windows requises

- Le logiciel Cubify fonctionne sur les systèmes d'exploitation 32 et 64 bits.
- Windows XP professionnel ou Home Edition avec Service Pack 3
- Windows 7
- Windows est requis pour soumettre des travaux d'impression WiFi ad hoc. Remarque : Le WiFi ad hoc ne peut pas se connecter aux systèmes d'exploitation Windows XP.
- Si ce n'est pas déjà fait, le programme d'installation du logiciel Cubify installe automatiquement le cadre Microsoft.NET 4.0.

### Options sans fil

- 802.11 b/g avec infrastructure WiFi ou mode ad hoc.

### Autres options

- Clé USB pour le transfert des fichiers d'impression (fournie avec le cube).

### Configurations Mac OSX requises

- Le logiciel Cubify fonctionne sur Mac OSX 10.8.

### Alimentation requise

- Sortie : 100 à 240 V, 50/60 Hz
- Caractéristiques électriques du cube : 24 V/DC, 3,75 A

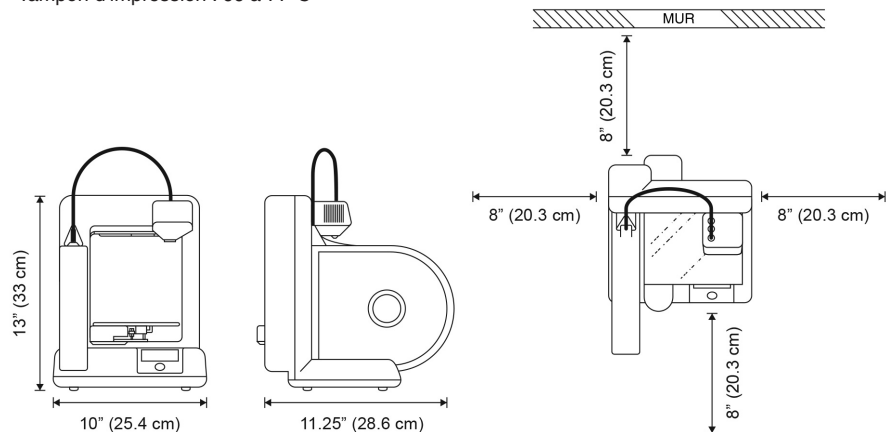
### Stockage du matériel

Tous les polymères se dégradent avec le temps. Les conditions suivantes permettent de conserver un niveau élevé de qualité pour le matériel :

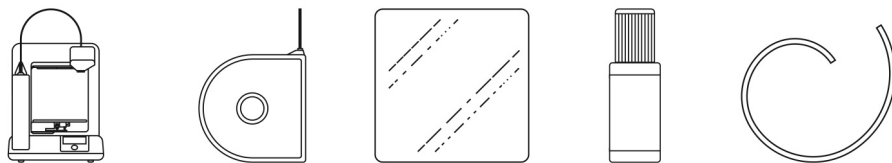
- Ne déballez pas le matériel jusqu'à ce que vous en ayez véritablement besoin.
- Stockez à température ambiante : 16 à 29°C.

## Conditions de fonctionnement

- Température ambiante : 16 à 29°C
- Jet 280°C
- Tampon d'impression : 66 à 77°C



## 5. Déballage et installation de votre Cube



Cube

Cartouche matériau\*

Tampon d'impression

CubeStick™

Tube du cube



Bloc d'alimentation



Câble d'alimentation



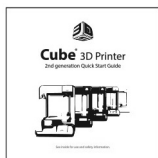
Câble USB\*\*



Outil de débouchage\*\*\*



Clé USB



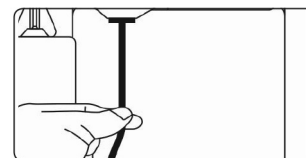
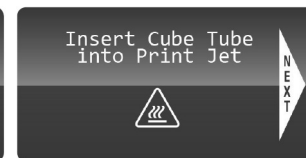
Mode d'emploi

\*Vert néon inclus

\*\*Pour le téléchargement du progiciel

\*\*\*Pour déboucher le filament dans le jet d'impression

8. Insérez le tube du Cube (tube transparent se trouvant déjà autour du sommet du filament) dans le jet d'impression. Appuyez sur «Next». Votre cartouche est désormais chargée et prête à l'emploi.



## 17. Préparation de l'impression

**Remarque :** Vous devez appliquer une couche de CubeStick sur le tampon d'impression lors de chaque nouvelle création.

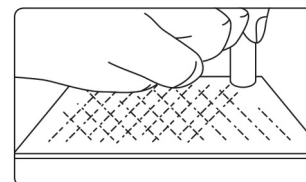


**Attention :** N'utilisez pas d'autre colle que le CubeStick. Cela pourrait endommager la pointe ainsi que le tampon d'impression. Assurez vous de bien utiliser le CubeStick de 2<sup>ème</sup> génération pour votre Cube de 2<sup>ème</sup> génération.



**Attention :** Appliquez la colle juste avant de lancer une impression. La colle sèche si vous attendez trop longtemps après l'application pour lancer une impression. La colle doit être encore humide au moment de l'impression.

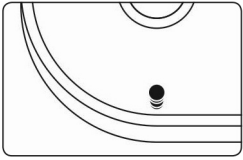
1. Sortez le CubeStick de son emballage d'origine.
2. Retirez le tampon d'impression du Cube. Appliquez une couche fine et régulière de colle sur l'intégralité de la surface du tampon d'impression (ne pas sur appliquer !). Contrôlez le tampon d'impression après y avoir appliqué la colle afin de vous assurer qu'il n'y ait aucun trou exempt de colle. Si vous en décelez, appliquez y de la colle. Ne mettez jamais de colle sur la face aimantée.



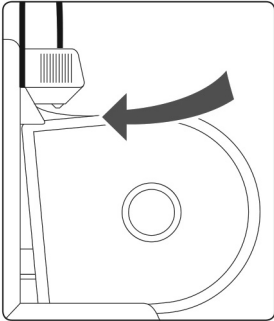
3. Replacez le capuchon sur le CubeStick après chaque utilisation.
4. Remettez le tampon d'impression sur sa plateforme.



**Ne retirez pas le plastique tant que vous n'avez pas retiré la vis papillon de la cartouche. Si vous ne parvenez pas à retirer la vis, cela risque d'endommager la cartouche.**

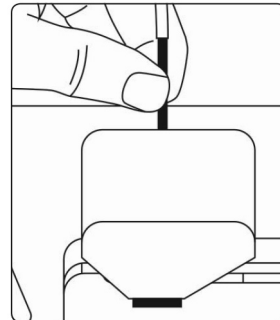
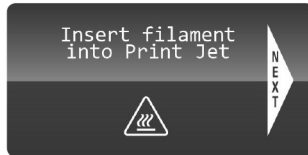
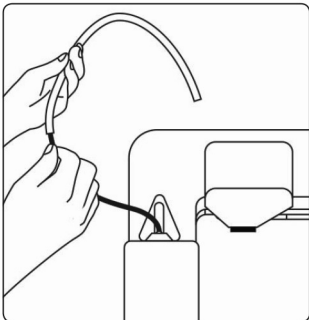


4. Inclinez la cartouche de sorte que son fond repose sur le support prévu à cet effet.



5. Faites glisser la cartouche dans son support, en vous assurant que le sommet du système d'approvisionnement de la cartouche soit bien placé dans celui du Cube. Ne faites pas glisser la cartouche sans l'avoir incliné, cela pourrait endommager le système d'approvisionnement du Cube.

6. Insérez le filament provenant du tube dans l'orifice situé au sommet du jet d'impression. Appuyez sur «Next», et continuez à pousser le filament dans le jet jusqu'à ce qu'il s'autoalimente.



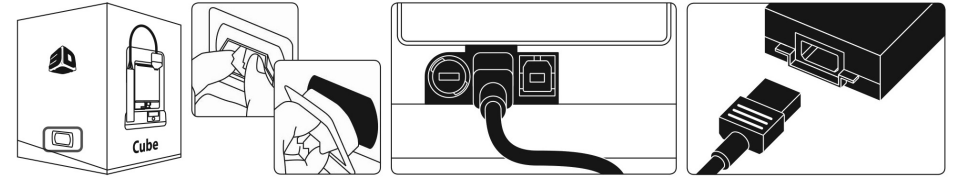
7. Tirez ensuite le filament à l'intérieur du jet d'impression jusqu'à ce qu'un petit bout de celui-ci ressorte de la pointe chauffante sous le jet. Relâchez délicatement le filament sans toucher la pointe chauffante d'impression. Appuyez sur «Next». (Si rien ne sort de la pointe d'impression, retirez le plastique du sommet du jet d'impression et réitérez ces étapes d'installation.)



**Attention : La pointe d'impression devient extrêmement chaude durant l'installation et le fonctionnement. Ne la touchez en aucun cas.**

## Installation de votre Cube

1. Retirez les inserts blancs en plastique situés de chaque côté de la boîte en pinçant les languettes et en les tournant légèrement. Tirez les inserts pour les retirer de la boîte. Soulevez le haut du carton et retirez le.
2. Retirez la mousse du sommet du Cube. Retirez également celle de la section centrale et en dessous du support en la retirant délicatement à partir de la façade avant.
3. Retirez la mousse sur laquelle le Cube repose pour accéder au bloc d'alimentation et aux autres accessoires.
4. Retirez le tampon d'impression de la mousse en dessous du Cube et mettez le de côté.
5. Branchez le connecteur rond du bloc d'alimentation sur l'arrière du Cube
6. Branchez le câble d'alimentation sur le bloc d'alimentation, puis sur la sortie ou sur un bloc multiprise.



## 6. Enregistrement du Cube sur votre compte Cubify

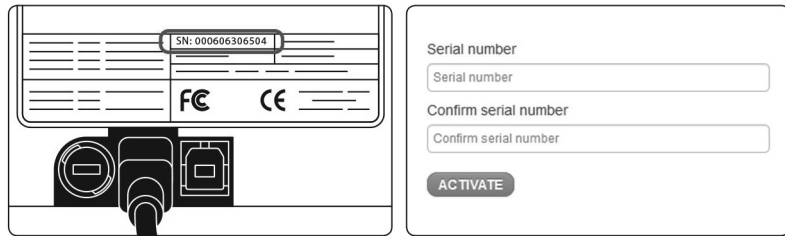
Créez votre compte sur Cubify.com : cela est très simple et vous permet d'accéder à de nombreuses conceptions et collections qui guideront et inspireront votre créativité. Une fois votre compte créé, vous avez la possibilité d'activer votre Cube en saisissant son numéro de série individuel dans la barre prévue à cet effet sous la section «Activate My Cube». Un code d'activation vous sera alors envoyé via l'adresse e-mail que vous avez utilisé pour vous enregistrer. Ce code sera utilisé pour déverrouiller votre Cube afin de pouvoir travailler sur vos impressions 3D lors de vos déplacements.

**Remarque : Si vous ne recevez pas l'e-mail contenant le code d'activation, veuillez contrôler les paramètres relatifs au filtre des courriers indésirables.**

1. Rendez vous sur Cubify.com et connectez vous sur votre compte ou cliquez sur «Sign Up» pour vous créer un compte.
2. Cliquez sur «Activate My Cube» à partir du menu déroulant «My Cubify».



3. Saisissez votre numéro de série à 12 chiffres (ces chiffres et lettres se situent au dos du Cube), puis cliquez sur «Activate».



4. Le numéro de série de votre Cube est désormais activé sur Cubify.com, et votre Cube sera associé à votre compte Cubify. Votre code d'activation s'affiche à l'écran, et vous est également envoyé par e-mail accompagné de liens servant de support à la création. Assurez vous que cet e-mail n'atterrisse pas dans votre filtre à courriers indésirables.

5. En utilisant les liens contenus dans l'e-mail du code d'activation ou à partir de la section «My Cubes» sur votre compte, vous pouvez télécharger :
  - Le logiciel Cube, qui transforme vos modèles 3D en fichiers pouvant être imprimés par le Cube. Vous devez installer le logiciel sur votre ordinateur. Dans le cas contraire, votre Cube ne pourra pas imprimer !
  - 25 fichiers 3D gratuits, prêts à l'emploi, créés par des artistes et designers de renom (également disponibles sur votre clé USB).
  - Guide de l'utilisateur (également disponible sur votre clé USB).
  - Fiches de sécurité matériaux

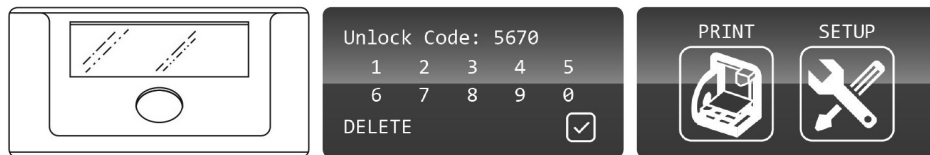
6. Vous pouvez à présent déverrouiller votre Cube afin de commencer vos créations.

**Remarque : Si vous utilisez un PC, celui-ci doit être équipé du système d'exploitation Microsoft Windows 7 ou XP (SP3+). Si vous utilisez un Mac, vous avez besoin de Mac OSX 10.8+.**

## 7. Déverrouillage de votre Cube

Une fois votre Cube enregistré sur votre compte Cubify, vous pouvez l'activer pour commencer à imprimer.

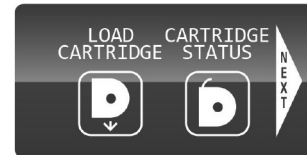
1. Votre code d'activation vous permettant de déverrouiller votre Cube apparaît sur l'écran «Congratulations» après avoir activé votre Cube sur votre compte Cubify. Une copie du code doit également vous avoir été envoyée par e-mail.
2. Assurez vous que le Cube soit bien branché. Appuyez sur le bouton situé sur le panneau avant pour l'allumer. Il peut s'écouler quelques secondes avant que l'appareil soit chaud.
3. Touchez l'écran tactile pour voir apparaître l'écran «Unlock Cube».
4. Saisissez votre code d'activation, puis sélectionnez la case à cocher pour déverrouiller votre Cube. Votre Cube basculera automatiquement vers l'écran tactile du menu principal. Il est désormais déverrouillé et paré à créer !



4. Appuyez sur la flèche Z qui pointe vers le haut pour déplacer le tampon vers la pointe jusqu'à ce que la feuille de papier soit bien serrée entre les deux éléments. Touchez la flèche qui pointe vers le bas jusqu'à ce que la feuille puisse glisser vers l'avant et l'arrière sans opposer de résistance.

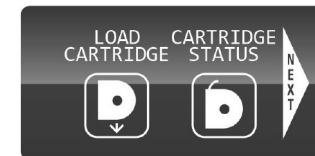


5. Touchez l'encoche pour enregistrer le réglage dans la mémoire de l'imprimante. Une fois le réglage enregistré, la valeur «Gap» sera appliquée pour chaque impression ultérieure. Si vous souhaitez annuler ce réglage, sélectionnez la case «X».
6. Si vous rencontrez le moindre souci d'impression après avoir enregistré le réglage d'espacement, vous pouvez réitérer la procédure à n'importe quel moment pour modifier ce réglage.
7. Une fois l'espacement configuré, touchez «Prev» pour lancer le processus de chargement de la cartouche («Load Cartridge»).

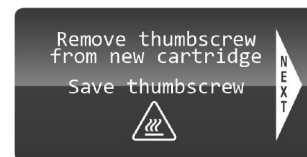


## 16. Installation de la cartouche de matériau

1. Utilisez une paire de ciseaux pour retirer la cartouche de son emballage.
2. Touchez «Setup» sur l'écran tactile du Cube, sélectionnez «Load Cartridge», puis «Next».



3. Retirez la vis papillon sur le côté de la cartouche et retirez la cassette bleue du matériel. Conservez la vis pour la replacer sur la cartouche si le matériau n'a pas été entièrement utilisé lors de l'impression; Cela empêchera le filament de se démêler durant le stockage. Appuyez sur «Next» pour démarrer l'installation de la cartouche.





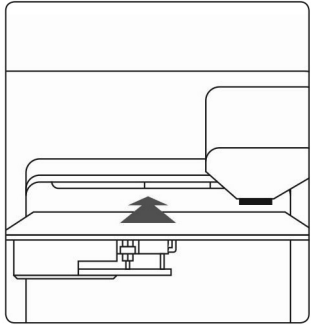
## 15. Réglage de l'espacement des jets d'impression

Vous devez respecter une distance appropriée entre la pointe d'impression et le tampon d'impression afin de vous assurer que la première couche soit bien collée.

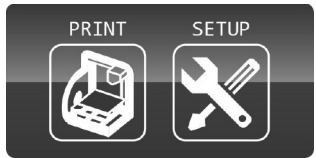


**Lorsque le Cube fonctionne, la pointe d'impression du pistolet à jet est particulièrement chaude ; évitez de toucher cette zone jusqu'à refroidissement.**

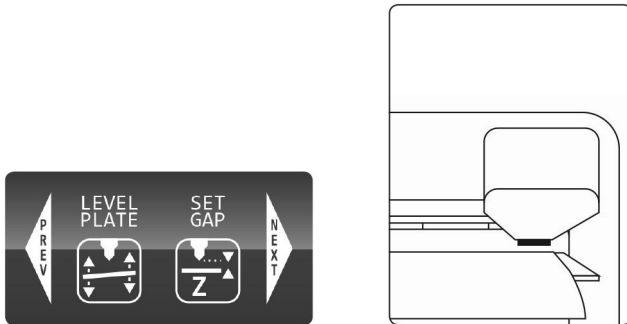
1. Assurez vous que la face texturée du tampon d'impression pointe bien vers le haut. Positionnez la face aimantée du tampon sur la plaque d'impression aimantée.



2. Sélectionnez «Set Up» sur l'écran tactile du Cube, puis touchez «Next» jusqu'à ce que «Set Gap» apparaisse.



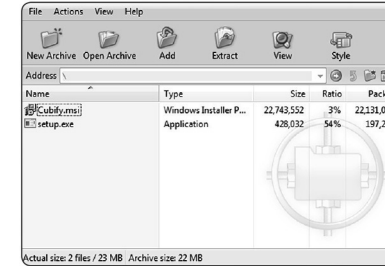
3. Sélectionnez «Set Gap». Le jet d'impression et le tampon d'impression se mettent en position pour respecter l'espacement. Placez une feuille de papier standard entre la pointe d'impression et le tampon d'impression. Si vous ne parvenez pas à faire glisser la feuille entre la pointe et le tampon, touchez la flèche du bas sur l'écran tactile jusqu'à ce que vous puissiez faire glisser le papier entre les deux éléments.



## 8. Téléchargement et installation du logiciel Cube pour Windows

Téléchargez le logiciel Cube et expérimentez le pour créer vos propres conceptions.

1. Pour télécharger le logiciel Cube, rendez vous sur «My Cubify» et cliquez sur «My Accounts». Cliquez sur «My Downloads» et sélectionnez le logiciel Cube sur la page du menu.
2. Cliquez sur Setup.exe dans le Cube Client.zip. L'écran suivant vous demandera si vous souhaitez ouvrir ce fichier. Cliquez sur «Yes».



3. L'assistant d'installation vous guidera à travers les différentes étapes vous permettant d'installer le logiciel sur votre ordinateur. Cliquez sur «Next» pour lancer l'assistant d'installation.



- Il est nécessaire de télécharger le logiciel Cube afin de pouvoir importer des fichiers .stl ou .creation et de les convertir en fichiers .cube.
- Le format de fichier .cube est un type de fichier codé spécifique au Cube, afin que celui-ci puisse les lire et en générer des impressions.

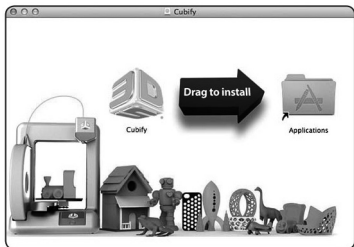
## 9. Téléchargement et installation du logiciel Cube pour Mac OSX

Téléchargez le logiciel Cube et expérimentez le pour créer vos propres conceptions.

1. Dans le menu, cliquez sur «Download Cube Software». Double-cliquez sur le fichier compressé et l'icône «Cubify Mac Installer.dmg» apparaîtra.



2. Double-cliquez sur cette icône pour ouvrir une nouvelle fenêtre. Faites glisser pour l'installer dans le dossier «Applications».



3. Si la fenêtre «Drag to install» ne s'ouvre pas, trouvez le driver «Cubify» sur le panneau de commande du périphérique. Cliquez sur «cubify» pour télécharger le logiciel.

**Remarque : Les utilisateurs de Safari n'ont pas besoin de décompresser le fichier DMG ; celui-ci se décompresse automatiquement durant le téléchargement.**

- Il est nécessaire de télécharger le logiciel Cube afin de pouvoir importer des fichiers .stl ou .creation et de les convertir en fichiers .cube.
- Le format de fichier .cube est un type de fichier codé spécifique au Cube, afin que celui-ci puisse les lire et en générer des impressions.

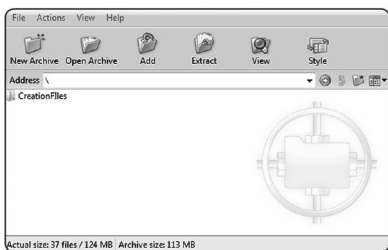
## 10. Téléchargement de vos créations gratuites

Veuillez suivre ces étapes simples pour accéder à vos 25 créations gratuites :

1. Cliquez sur «Download Free Creations» pour lancer un téléchargement immédiat.



2. Cliquez sur «Extract» dans le fichier compressé des créations et importez le sur votre ordinateur.



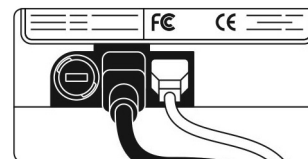
## 14. Mise à jour du progiciel Cube

1. Sélectionnez «Setup» sur l'écran tactile du Cube, et faites défiler pour atteindre «Update Firmware».

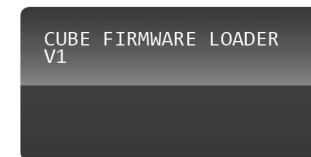


2. Si votre clé USB est insérée dans le Cube, veuillez la retirer (la marche à suivre s'affiche sur l'écran). Touchez la flèche «Next» sur l'écran ; branchez le câble USB sur le port USB qui se trouve à l'arrière du Cube (la marche à suivre s'affiche à nouveau sur l'écran). Branchez l'autre extrémité du câble sur le port USB de votre ordinateur.

**Remarque : Ne laissez jamais le câble USB branché sauf en cas de mise à jour du progiciel.**



3. Touchez la flèche «Next». «Settings saved» apparaît tout en haut de l'écran. Vous disposez de 6 secondes pour appuyer sur le bouton de contrôle et le maintenir enfoncé jusqu'à ce que le chargeur progiciel («Firmware loader») apparaisse à l'écran. Si vous relâchez le bouton avant l'apparition de cet écran, l'écran devient vide. Répétez l'étape 1 pour relancer le processus de mise à jour du progiciel.

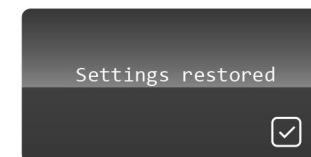
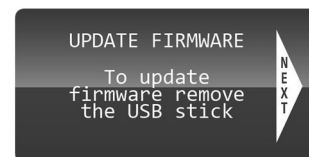


4. Continuez à maintenir le bouton enfoncé jusqu'à ce que «Settings Saved», puis «Cube Firmware Loader» apparaissent sur l'écran tactile. Vous vous trouvez à présent dans le mode correct pour mettre à jour votre progiciel.

**Remarque : Même si la mise à jour échoue, la connexion WiFi devrait fonctionner quand même. Pour une nouvelle tentative, reconnectez vous tout simplement au réseau.**

5. Ouvrez le logiciel Cubify et cliquez sur l'icône «Configure» ; cliquez sur «Load New Cube Firmware». Dès que le message «Firmware Updated Successfully» s'ouvre, cliquez sur «OK».

6. Débranchez le câble USB de votre Cube et de votre ordinateur ; débranchez le câble d'alimentation du Cube. Rebranchez le câble et appuyez sur le bouton d'alimentation du Cube ; le message «Settings restored» apparaît sur l'écran, cliquez sur l'encoche pour enregistrer les paramètres. Cela ne modifie pas les réglages que vous avez effectués précédemment. Votre nouveau progiciel est désormais installé.



7. Cliquez sur le bouton des fonctions pour revenir vers le menu principal avant d'imprimer.
8. Ouvrez votre logiciel Cube et cliquez sur «Configure», puis sélectionnez votre Cube à partir du menu. Cliquez sur «Connect» : une fois connecté, vous pouvez commencer à imprimer votre création.
9. Ouvrez votre accès à Internet situé sur la barre de tâches de votre ordinateur.
10. Faites défiler et sélectionnez le réseau dans le menu. Cliquez sur «Connect». Cela peut prendre quelques minutes.



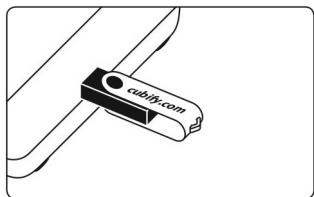
### Basculer entre les deux types de connexion

1. Fermez le logiciel Cube.
2. Coupez la connexion sans fil avec le Cube via le menu d'accès à Internet sur votre système d'exploitation.
3. Suivez à présent les étapes de configuration WiFi/ad hoc.
4. Ouvrez à nouveau votre logiciel une fois que votre Cube est connecté au réseau WiFi/ad hoc.

### 13. Configuration avec un ordinateur non compatible WiFi

Si vous n'êtes pas connecté à un réseau, vous pouvez télécharger vos créations à partir de votre ordinateur et les enregistrer sur votre clé USB pour de futures impressions.

- Si vous souhaitez imprimer à partir de la clé USB, le fichier en question doit se trouver dans le dossier principal de celle-ci. Si il se trouve dans un autre dossier, vous ne pourrez pas y accéder à partir de l'écran du Cube.
- Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur, et enregistrez votre création sur la clé.
- Lorsque vous êtes prêt à imprimer votre création, insérez votre clé dans le port USB du Cube et imprimez vos créations.

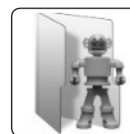


Plusieurs types de fichiers sont disponibles dans le cadre de l'impression 3D avec votre Cube :

- Fichier .stl : Solide fichier de conception 3D assistée par ordinateur (CAD) définissant la géométrie à imprimer. Il s'agit d'un format de fichier typique d'un programme de conception 3D ou d'un outil logiciel.
- Fichier .creation : Ces fichiers représentent les modèles 3D préassemblés optimisés pour votre Cube et disponibles au téléchargement sur Cubify. Il vous suffit d'importer votre fichier .creation vers le logiciel Cube et de cliquer sur «Build» pour préparer votre création à imprimer.
- Fichier .cube : Il s'agit du fichier codé pouvant être lu par l'imprimante 3D Cube, vous permettant de constituer votre impression.

### 11. Aperçu du logiciel Cubify

Le logiciel Cubify vous permet de manipuler votre conception avant de l'envoyer au Cube pour impression. Il s'agit d'une simulation du tampon d'impression du Cube ce qui vous permet d'orienter, de mettre à l'échelle, de redimensionner et de faire pivoter le modèle 3D afin d'obtenir le meilleur résultat lors de l'impression. Familiarisez vous avec le logiciel et assimilez bien les différentes fonctions avant de lancer votre première impression.



**Import**  
Sélectionnez votre fichier de création.



**Guérir**  
Améliorez votre création.



**Orientation & mise à l'échelle**  
Faites pivoter les axes X, Y, Z ; déplacez la création vers l'arrière ou l'avant ou vers les côtés; augmentez ou diminuez votre création.



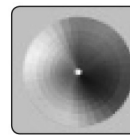
**Centrer**  
Centrez votre création sur le tampon d'impression ; de nombreux éléments sont positionnés automatiquement.



**Construire**  
Créez le fichier Cube en ajoutant des structures au support ; le processus de tranches permet de préparer votre création.



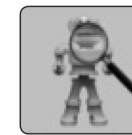
**Impression**  
Transfert de votre création vers le Cube.



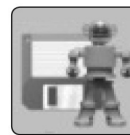
**Couleur\***  
Sélectionnez la couleur de votre fond et de votre modèle.



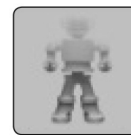
**Paramètres**  
Sélectionnez la taille d'impression; activez ou désactivez le modèle et les supports.



**Informations sur le modèle**  
Affiche les informations au sujet de votre création.



**Sauvegarde**  
Sauvegarde votre création sans l'imprimer.



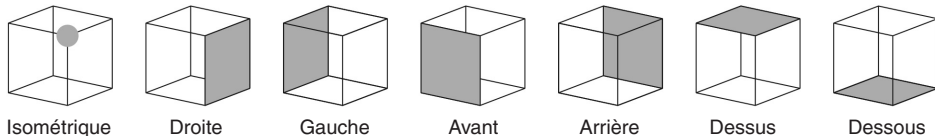
**Suppression**  
Supprime votre création du logiciel Cube.



**Configuration**  
Connectez votre ordinateur et le Cube via WiFi en utilisant le câble USB. Vous pouvez également télécharger les mises à jour du logiciel.

\*La couleur que vous choisissez n'affectera pas la couleur de votre création imprimée.

Ces icônes vous permettent de visualiser votre création sous différents angles de vue. Après avoir sélectionné un angle de vue en particulier, positionnez votre curseur sur la pièce et maintenez la touche de votre souris enfoncée ; faites pivoter le tampon d'impression pour visualiser la pièce sous différents angles.



## 12. Configuration WiFi

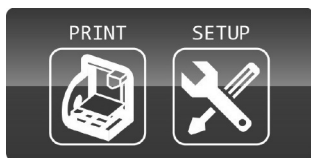
### Configuration d'un réseau PC (Ad hoc)

Un réseau ad hoc établit une connexion temporaire avec votre Cube via votre ordinateur ou votre smartphone.

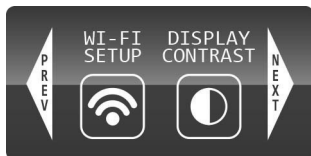
Les réseaux ad hoc sont toujours non câblés, c'est pourquoi votre ordinateur doit être équipé d'un adaptateur réseau WiFi pour configurer ou rejoindre un réseau ad hoc.

**Remarque : Le système d'exploitation Windows XP ne peut pas établir une connexion avec un réseau ad hoc.**

1. Sélectionnez «Setup» dans le menu principal et faites défiler jusqu'à atteindre l'écran «Wi-Fi Setup».



2. Sélectionnez «Wi-Fi Setup».



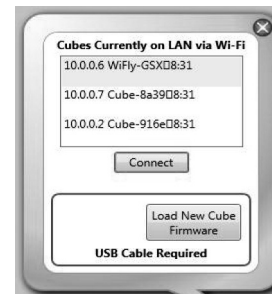
3. Sélectionnez «Ad Hoc» sur l'écran du menu. L'écran suivant affiche «Ad Hoc mode enabled», indiquant ainsi qu'il est prêt à se connecter à votre ordinateur.



4. Ouvrez votre accès à Internet situé dans vos paramètres réseau.

**Remarque : Sélectionnez toujours le Cube à partir de vos paramètres réseau avant d'ouvrir le logiciel Cube.**

5. Sélectionnez votre Cube dans le menu. Cliquez sur «Connect». Cela peut prendre quelques minutes.



6. Ouvrez votre logiciel Cube et cliquez sur «Configure», puis sélectionnez votre Cube à partir du menu. Cliquez sur «Connect» : une fois connecté, vous pouvez commencer à imprimer votre création.

### Configuration d'un réseau PC (WiFi)

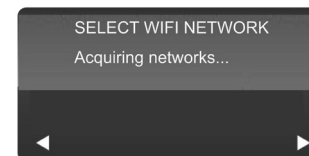
Le WiFi permet d'établir un réseau sans fil sécurisé en toute simplicité.

Le WiFi vous permet de vous connecter à votre imprimante via le logiciel Cube.

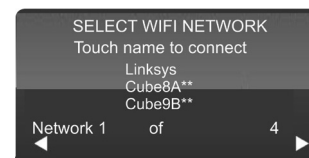
1. Sélectionnez «Setup» dans le menu principal et faites défiler jusqu'à atteindre l'écran «Wi-Fi Setup».

2. Sélectionnez «Wi-Fi Setup».

3. Sélectionnez «WLAN» sur l'écran du menu. L'écran «Acquiring networks» apparaît, indiquant ainsi qu'il recherche les réseaux disponibles pour se connecter à l'imprimante.



4. Sélectionnez votre réseau sur l'écran tactile. Si votre réseau est protégé par un mot de passe, saisissez-le avant de valider avec «OK».



5. Une fois le WiFi configuré, il est possible que le progiciel WiFi se mette à jour sur la version la plus récente si celle-ci n'est pas encore installée.

**Remarque : Cela se produit uniquement si vous vous connectez au réseau pour la première fois et si le progiciel WiFi nécessite une mise à jour.**

Une fois mis à jour, le réseau est connecté avec succès.

6. Si vous avez eu besoin de mettre à jour le progiciel WiFi, vous pouvez obtenir l'une de ces deux réponses :

(1) «Network connected update successful» (= Réseau connecté, mise à jour effectuée).

(2) «Network connected...Update not successful» (= Réseau connecté, échec de la mise à jour).

**Remarque : Si la mise à jour du progiciel WiFi a échoué, la connexion WiFi devrait fonctionner quand même. Le progiciel WiFi retentera une nouvelle mise à jour lors de la prochaine connexion.**