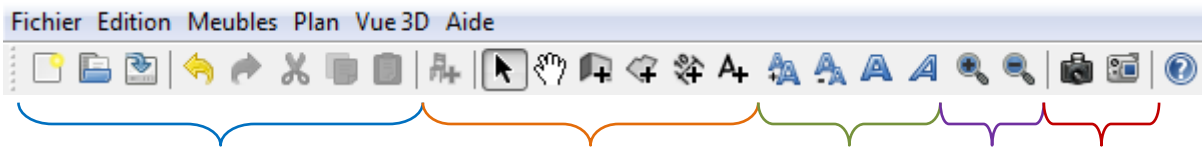


Prise en main du logiciel SweetHome 3d.

Les fonctions de base

C'est un logiciel très simple d'utilisation dont l'essentiel des fonction est réuni sur la barre d'icônes principale.

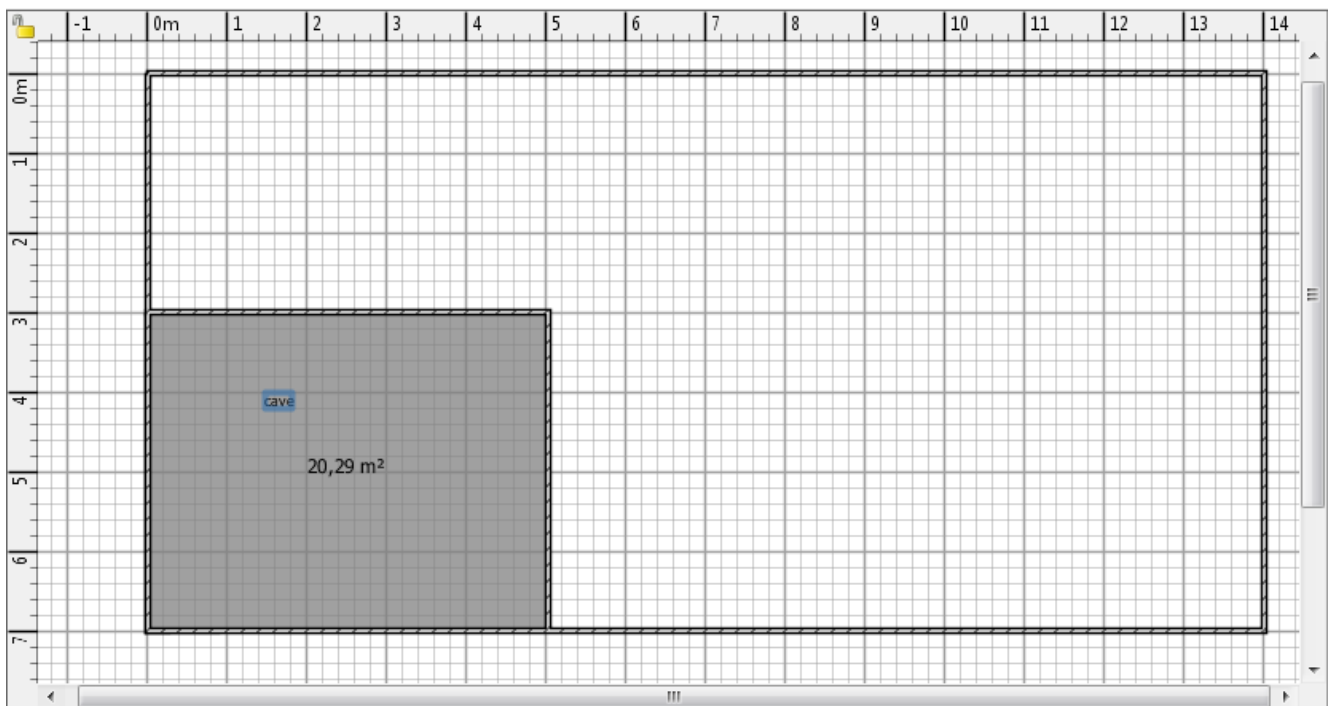


- ❖ Fonctions de bases (Nouveau, ouvrir, enregistrer...)
- ❖ Fonctions de conception des surfaces (Murs, pièces, cotes, texte...)
- ❖ Fonctions de modification du texte (Taille, style...)
- ❖ Fonctions de visualisation (Zoom avant, arrière)
- ❖ Fonctions de création pour la communication (Image 3d, vidéo)

Dessiner une élévation

L'utilisation est très simple également, pour dessiner une élévation d'une unité d'habitation, il faut procéder comme suit :

- ❖ Sélectionner la fonction *créer les murs*
- ❖ Dans le plan quadrillé, dessiner le contour de la maison aux dimensions souhaitées

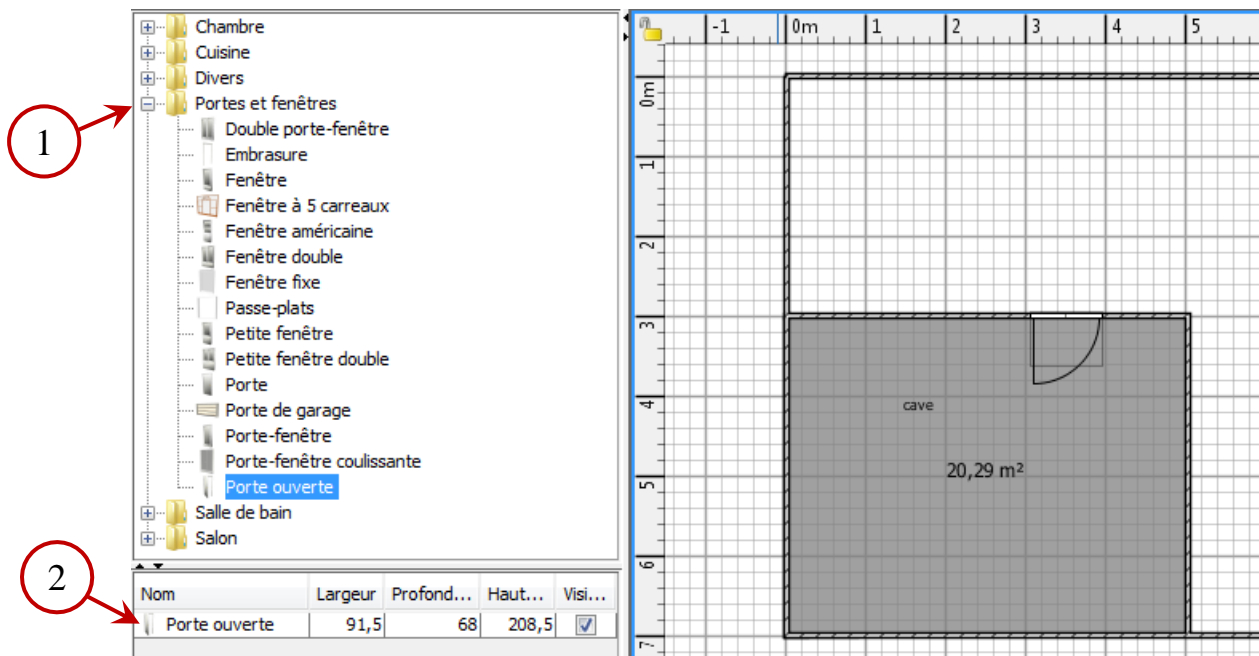


- ❖ Sélectionner la fonction *créer les pièces*
- ❖ Placer les différentes pièces, la surface de la pièce se marque automatiquement
- ❖ Utiliser la fonction *Ajouter des textes* pour indiquer le nom de chaque pièce

Ajouter des ouvertures

Une fois les espace définis, il faut ajouter les ouvertures. Rien de plus simple, il faut :

- ❖ Ouvrir la liste des éléments Portes et fenêtres 1
- ❖ Choisir une ouverture et la faire glisser sur le plan à l'endroit souhaité



- ❖ On peut modifier les dimensions de l'ouverture dans la liste de construction 2

Insérer du mobilier

La procédure pour insérer du mobilier est identique à la précédente. On sélectionne un élément et on le place sur le plan.

