



TechViz, société française fondée en 2004 est éditeur de logiciels leader dans la 3D temps réel et la Réalité Virtuelle. TechViz développe et commercialise mondialement des logiciels permettant l'affichage dans des systèmes de réalité virtuelle (CAVE, Écrans 3D, casques types Oculus Rift...). TechViz dispose d'une expertise de pointe dans la 3D temps réel, l'optimisation de performance, le calcul parallèle ou la réalité virtuelle.

<http://www.youtube.com/techviz2011#p/f>
www.techviz.net

Recherche

Ingénieur Recherche et Développement 3D/Réalité Virtuelle

Poste basé à Paris 13ème

DESCRIPTIF DU POSTE :

Vous serez intégré au sein de notre équipe de recherche et développement et participerez à l'évolution de nos produits.
Participation au développement des différents composants du logiciel d'un moteur de réalité virtuelle et de rendu 3D : affichage, interaction, physique, interface utilisateur.
Études amonts (analyse du besoin client, prototypage, faisabilité, recherche de solutions)
Rédaction de spécifications détaillées et plans de tests.
Écriture du logiciel (C, C++, OpenGL, DirectX).
Tests et validation.
Documentation du code et du logiciel.

PROFIL RECHERCHE :

Si vous souhaitez participer à une aventure humaine faite d'innovations, de technologies pointues et de recherches de solutions à des problèmes parfois ardues, si vous avez le souci constant de fournir le meilleur niveau de qualité dans votre travail, si vous souhaitez vous engager pleinement pour la satisfaction de nos clients, si vous souhaitez vous épanouir dans une structure à forte croissance et à taille humaine, alors nous souhaitons vous rencontrer.

Bac+8 ou Bac+5. De formation supérieure en École d'ingénieur, Master 2 ou Doctorat vous justifiez d'une expérience similaire de 2 ans ou plus, idéalement chez un éditeur de logiciel ou un établissement de recherche. Vous avez une bonne connaissance des outils mathématiques, maîtrisez les langage C, C++ et les algorithmes fondamentaux utilisés dans le rendu 3D temps réel. La connaissance d'OpenGL, des problématiques spécifiques à la réalité virtuelle ou une expérience dans la programmation parallèle ou l'optimisation de performance serait fortement appréciée.

Vous devez posséder ces qualités :

- Forte autonomie.
- Rigueur.
- Méthodologie.
- Capacité d'écoute et force de proposition.
- Capacité à résoudre des problèmes de manière collaborative.
- Facilité d'adaptation à un environnement technique en perpétuelle évolution.
- Anglais technique maîtrisé.

Rémunération : Selon expérience

Niveau de poste minimum Junior

Niveau d'expérience requis 1 à 2 ans

Niveau d'études requis DESS, DEA, Grandes Ecoles, Bac + 5

Type de contrat CDI

Statut de l'annonce Temps plein

Informations de contact

Email : t080410@techviz.net