SYSTEME DE MODELISATION TELEMAC

Hydrodynamique tri-dimensionnelle

Logiciel TELEMAC-3D

Version 5.8

MANUEL UTILISATEUR

Page 1

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

SOMMAIRE

1.	INTR	ODUCTION	8		
	1.1.	SITUATION DU LOGICIEL TELEMAC-3D AU SEIN DU SYSTEME DE MODELISATION TELEMAC.	8		
	1.2.	ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE	10		
	1.3.	PROGRAMMATION UTILISATEUR	10		
2.	ASPECTS THEORIQUES				
	2.1.	NOTATIONS	12		
	2.2.	ÉQUATIONS	12		
		2.2.1. ÉQUATIONS AVEC L'HYPOTHESE HYDROSTATIQUE	12		
		2.2.2. ÉQUATIONS DE NAVIER-STOKES NON-HYDROSTATIQUES	14		
		2.2.3. LA LOI D'ETAT	15		
		2.2.4. MODELE K-EPSILON			
		2.2.5. ÉQUATIONS DES TRACEURS			
	2.3.				
		2.3.1. LA DISCRETISATION			
		2.3.2. LE MAILLAGE BIDIMENSIONNEL			
		2.3.3. LE MAILLAGE TRIDIMENSIONNEL	17		
3.	LES ENTREES / SORTIES				
	3.1.	LE FICHIER DES PARAMETRES	19		
		LE FICHIER DE GEOMETRIE			
	3.3.	LE FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES	22		
		LE FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES			
	3.5.	LE FICHIER FORTRAN	22		
	3.6.	LE FICHIER DU CALCUL PRECEDENT	23		
		LE FICHIER DES RESULTATS 3D			
		LE FICHIER DES RESULTATS 2D			
		LE LISTING DE SORTIE			
		LE FICHIER SCOPE			
		LE FICHIER DE REFERENCE			
	U. I .	. LL VIIILIY DL YL L YL YUL			

	KES) DEFINITION DU MAILLAGE	
4.1.		
4.Z.	4.2.1. IMPOSITION PAR MOTS CLES	
	4.2.1. IMPOSITION PAR MOTS CLES	
	CONDIN)	
	4.2.3. REPRISE DE CALCUL	
4.3.	IMPOSITION DES CONDITIONS AUX LIMITES	
	4.3.1. LES FRONTIERES DE TELEMAC-3D.	
	4.3.2. LES TYPES ASSOCIES A UNE FRONTIERE	33
	4.3.3. DESCRIPTION DES DIFFERENTS TYPES	34
	4.3.4. LE FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES	35
	4.3.5. PROGRAMMATION DU TYPE DE CONDITIONS AUX LIMITES	38
	4.3.6. IMPOSITION DES VALEURS PAR MOTS CLES	38
	4.3.7. UTILISATION DU FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES	
	4.3.8. IMPOSITION DES VALEURS PAR PROGRAMMATION	40
	4.3.9. IMPOSITION DES VALEURS COMPLEXES	
	4.3.10.IMPOSITION D'UN PROFIL	
	4.3.10.1. PROFIL HORIZONTAL	
	4.3.10.2. PROFIL VERTICAL	41
PAR	AMETRAGE PHYSIQUE DU CALCUL HYDRODYNAMIQUE	
5.1.	HYPOTHESE HYDROSTATIQUE	41
5.2.	MODELISATION DE LA TURBULENCE	42
	5.2.1. VISCOSITE CONSTANTE	42
	5.2.2. LONGUEUR DE MELANGE (MODELE VERTICAL)	43
	5.2.3. SMAGORINSKY (MODELE HORIZONTAL)	45
	5.2.4. K-EPSILON	45
5.3.	PARAMETRAGE DU FROTTEMENT	46
	5.3.1. FROTTEMENT SUR LE FOND	46
	5.3.2. FROTTEMENT SUR LES PAROIS LATERALES	47
5.4.	TERMES SOURCES PONCTUELS	47
5.5.	PARAMETRAGE DES ECHANGES EAU ATMOSPHERE	48
	5.5.1. LE VENT	48
	5.5.2. LA TEMPERATURE	48
	5.5.3. LA PRESSION	10
	V.V.V. EAT REGULATION	73

6.	Par	AMETRAGE NUMERIQUE DU CALCUL	50
	6.1.	PARAMETRAGE GENERAL	50
		6.1.1. ÉTAPE DE CONVECTION	50
		6.1.2. ÉTAPE DE DIFFUSION	50
		6.1.3. ÉTAPE DE PROPAGATION	51
	6.2.	LES SCHEMAS DE CONVECTION	51
		6.2.1. CONVECTION DES VARIABLES TRIDIMENSIONNELLES	52
		6.2.2. CONVECTION DE LA HAUTEUR D'EAU ERROR! BOOKMARK	NOT DEFINED.
	6.3.	PARAMETRES SPECIFIQUES A LA VERSION NON-HYDROSTATIQUE	53
	6.4.	IMPLICITATION	54
	6.5.	RESOLUTION DES SYSTEMES LINEAIRES	54
		6.5.1. SOLVEURS	
		6.5.2. PRECISIONS	55
		6.5.3. PRECONDITIONNEMENTS	57
	6.6.	BANCS DECOUVRANTS	57
	6.7.	INCONSISTANCES HYDROSTATIQUES	58
	6.8.	AUTRES PARAMETRES	59
		6.8.1. DECOUPAGE DES PAS DE TEMPS 2D/3D	
		6.8.2. MASS-LUMPING	59
		6.8.3. AIDE A LA CONVERGENCE	59
		6.8.4. STOCKAGE DES MATRICES	59
7.	TRA	NSPORT DE TRACEUR	61
	7.1.	PARAMETRAGE GENERAL	61
		7.1.1. IMPOSITION DES CONDITIONS INITIALES	61
		7.1.2. IMPOSITION DES CONDITIONS AUX LIMITES	61
	7.2.	PARAMETRAGE PHYSIQUE	62
		7.2.1. TRACEURS ACTIFS	
		7.2.2. TERMES SOURCES PONCTUELS	63
		7.2.3. TERMES SOURCES GENERAUX	64
	7.3.	PARAMETRAGE NUMERIQUE	64
8.	FLO	TTEURS ET DERIVES LAGRANGIENNES	64
	8.1.	CONFIGURATION DE LA SIMULATION	64
	8.2.	EXPLOITATION DES RESULTATS	
۵	DAD	DALLELISME	65

LISTE DES FIGURES

FIGURE 1: VUE D'UN MAILLAGE TRIDIMENSIONNEL	18
FIGURE 2: INFLUENCE DU MOT CLE TRANSFORMATION DU MAILLA	GE.
(EXEMPLE EXTRAIT DU CAS TEST TELEMAC-3D DU RESSAUT HYDRAULIQUE).	29
FIGURE 3: LES DIFFERENTES FRONTIERES DE TELEMAC-3D (CAS TEST	DES
PILES DE PONT) 33	
FIGURE 4: LONGUEURS DE MELANGE EN FONCTION DE LA PROFONDEUR	44
FIGURE 5: FONCTION D'AMORTISSEMENT DE MUNK ET ANDERSON	45

LISTE DES ANNEXES

ANNEXE N° 1.	DOCUMENTATION ASSOCIEE	6/
ANNEXE N° 2.	LANCEMENT DU CALCUL	68
ANNEXE N° 3.	LISTE DES SOUS-PROGRAMMES MODIFIABLES PAR L'U	JTILISATEUR 70
ANNEXE N° 4.	EXEMPLE DE FICHIER DES PARAMETRES	72
ANNEXE N° 5.	EXEMPLE DE FICHIER FORTRAN UTILISATEUR	74
ANNEXE N° 6.	EXEMPLE DE LISTING DE SORTIE	87
Annexe N° 7.	LISTE DES MOTS CLES DU FICHIER DICTIONNAIRE	91
ANNEXE N° 8.	DESCRIPTION DU STANDARD SELAFIN	239
ANNEXE N° 9.	Postel	240

оОо

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 5

AVERTISSEMENT

Ce manuel utilisateur a été rédigé pour la version V5P8 du logiciel.

Ce manuel ne traite pas des sous-programmes de sédimentologie et du couplage avec Delwaq, inclus dans TELEMAC-3D.

Conventions utilisées dans ce manuel

Les éléments informatiques (noms de variable, noms de fichier, etc.) sont écrits en fonte courrier.

Les mots clés sont écrits en MAJUSCULES ITALIQUES

Les références bibliographiques sont indiquées entre crochets [].

1. Introduction

Le logiciel TELEMAC-3D résout les équations tridimensionnelles de l'hydraulique à surface libre (avec ou sans l'hypothèse de pression hydrostatique) et de transport-diffusion de grandeurs intrinsèques (température, salinité, concentration). Ses principaux résultats sont, en chaque point du maillage de résolution, la vitesse dans les trois directions et la concentration des grandeurs transportées. Sur le maillage en surface, le résultat principal est la hauteur d'eau. TELEMAC-3D trouve ses principales applications en hydraulique à surface libre, maritime ou fluviale et est capable de prendre en compte les phénomènes suivants :

- Influence de la température et/ou de la salinité sur la densité,
- Frottement sur le fond,
- Influence de la force de Coriolis.
- Influence de phénomènes météorologiques : pression atmosphérique et vent,
- Prise en compte des échanges thermiques avec l'atmosphère,
- Sources et puits de fluide et de quantité de mouvement à l'intérieur du domaine,
- Modèles de turbulences simples ou complexes (K-Epsilon) avec prise en compte des effets de la force d'Archimède (flottabilité),
- Zones sèches dans le domaine de calcul : bancs découvrants,
- Entraînement par le courant et diffusion d'un traceur, avec des termes de création ou de disparition.

Les domaines d'application du logiciel sont nombreux. Les principaux concernent le milieu maritime à travers les études de courants induits par la marée ou par des gradients de densité, avec ou sans influence de forçage externe comme le vent ou la pression atmosphérique. Il peut être appliqué à des domaines de grandes emprises (à l'échelle d'une mer) ou dans les domaines plus restreints (côtiers et estuariens) pour l'impact du rejet d'un émissaire, l'étude des panaches thermiques ou encore du transport sédimentaire. Dans le domaine des eaux continentales, on peut également citer l'étude de panaches thermiques en rivières, le comportement hydrodynamique de lacs naturels ou artificiels.

1.1. SITUATION DU LOGICIEL TELEMAC-3D AU SEIN DU SYSTEME DE MODELISATION TELEMAC

Le logiciel TELEMAC-3D est intégré dans une chaîne de traitement : le système TELEMAC. Cet ensemble offre tous les modules nécessaires à la construction d'un modèle et aux simulations hydrodynamiques, de transport de contaminants, et sédimentologiques.

Le système TELEMAC, est constitué des modules suivants :

- Le logiciel MATISSE permettant, en utilisant les informations bathymétriques et/ou topographiques, de créer un maillage constitué d'éléments triangulaires,
- Le logiciel STBTEL permettant de relire le fichier issu d'un mailleur, d'interpoler éventuellement une bathymétrie, et de créer un fichier de géométrie au standard SELAFIN lisible par les modules de simulation et par le logiciel RUBENS. STBTEL effectue par ailleurs un certain nombre de contrôles de cohérence du maillage,
- Le logiciel TELEMAC-2D permettant d'effectuer la simulation hydrodynamique en deux dimensions d'espace horizontales. TELEMAC-2D est par ailleurs capable de simuler le transport de traceurs dissous,
- Le logiciel TELEMAC-3D lui-même permettant d'effectuer les simulations hydrodynamiques d'écoulements en trois dimensions d'espace. TELEMAC-3D est par ailleurs capable de simuler le transport de traceurs. La bibliothèque SEDI-3D regroupe les sous-programmes nécessaires à la simulation du transport des sédiments non-cohésifs. L'utilisation du logiciel TELEMAC-3D fait l'objet du présent document,
- Le logiciel SUBIEF-2D permettant d'effectuer la simulation, en deux dimensions d'espace horizontales, du transport de sédiments en suspension, et du transport de substances dissoutes sans effet gravitaire. SUBIEF-2D permet en particulier de traiter les problèmes liés à la qualité de l'eau,
- Le logiciel SUBIEF-3D permettant d'effectuer la simulation, en trois dimensions, du transport de substances dissoutes sans effet gravitaire. SUBIEF-3D permet également de traiter les problèmes liés à la qualité de l'eau,
- Le logiciel SISYPHE permettant d'effectuer la simulation de transport de sédiments par charriage et suspension sur le fond,
- Le logiciel ARTEMIS permettant de simuler la transformation des caractéristiques de la houle dans un plan d'eau côtier ou un port,
- Le logiciel TOMAWAC permettant de simuler, par une méthode spectrale, l'état de la mer en état permanent ou transitoire,
- Le logiciel ESTEL-2D permettant de simuler les écoulements souterrains en 2 dimensions d'espace vertical,
- Le logiciel ESTEL-3D permettant de simuler les écoulements souterrains en trois dimensions,
- Le logiciel POSTEL-3D permettant d'effectuer les coupes 2D dans le fichier de résultat 3D du code TELEMAC-3D, pour une exploitation par le logiciel graphique RUBENS,
- Le logiciel RUBENS permettant d'exploiter graphiquement les résultats des différents modules de simulation,

• Le logiciel SPARTACUS-2D permettant de simuler les écoulements bidimensionnel laminaires et turbulents par la méthode SPH.

En complément de la chaîne TELEMAC, le logiciel FUDAA-PREPRO (développé par le Département Recherche, Informatique et Modélisation du CETMEF à partir de la plate-forme FUDAA) englobe toutes les tâches de pré-traitement liées à la réalisation d'une étude hydraulique numérique.

1.2. ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE

Les modules de simulation sont tous écrits en Fortran-90, sans utilisation des extensions de langage spécifiques à une machine donnée. Ils peuvent s'exécuter sur tous les PC (ou "grappe" de PC) sous système d'exploitation Windows et Linux ainsi que sur les stations de travail fonctionnant sous le système d'exploitation Unix. Une version fonctionnant sur certains calculateurs vectoriels (notamment Cray et Fujitsu) est également disponible.

Les modules graphiques (RUBENS, MATISSE) sont utilisables sur une station de travail fonctionnant sous Unix et disposant des bibliothèques X_Window et OSF/Motif ainsi que sur micro-ordinateur fonctionnant sous Windows.

Par souci de maintenance de la version Windows de TELEMAC, la version 5.7 constitue la dernière version qui sera compatible avec le compilateur Compaq Visual Fortran.

Ce compilateur sera remplacé par le Intel Fortran Compiler 9.1, à partir de la prochaine version. La version V5P8 de TELEMAC compatible avec le compilateur Intel Fortran Compiler 9.1 est d'ores et déjà disponible sur demande.

1.3. PROGRAMMATION UTILISATEUR

Lors de l'utilisation d'un module de simulation du système TELEMAC, l'utilisateur peut être amené à programmer des fonctions particulières non prévues dans la version standard du logiciel. Cela se fait en particulier par l'intermédiaire d'un certain nombre de sous-programmes dit « utilisateurs », dont les sources sont fournies au sein de la distribution.

La procédure à suivre dans ce cas est la suivante :

- Récupérer la version standard du/des sous-programme(s) utilisateur(s) fournie dans la distribution et le recopier dans le répertoire de travail.
- Modification du/des sous-programme(s) en fonction du modèle à construire.
- Concaténation de l'ensemble des sous-programmes en un seul fichier Fortran qui sera compilé lors de la procédure de lancement de TELEMAC-3D.

Lors de cette phase de programmation, l'utilisateur peut accéder aux différentes variables du logiciel grâce à l'utilisation des structures du Fortran 90.

L'ensemble des structures de données est regroupé au sein de fichiers Fortran, appelés modules. Pour TELEMAC-3D, le fichier s'appelle DECLARATION_TELEMAC3D. Pour avoir accès aux données de TELEMAC-3D, il suffit d'insérer la commande USE DECLARATIONS_TELEMAC3D en début de sous-programme. Il peut-être également nécessaire d'ajouter la commande USE BIEF, qui permet d'avoir accès aux structures de la bibliothèque BIEF.

La quasi-totalité des tableaux utilisés par TELEMAC-3D est déclarée sous forme de structure. Par suite, l'accès au tableau de hauteur d'eau se fait sous la forme H%R, %R signifiant qu'il s'agit de la composante "champ de type réel" de la structure. En cas de composante de type entier, le %R est remplacé par un %I. Cependant, afin d'éviter d'avoir à manipuler trop de %R et %I, un certain nombre d'alias sont définis, comme par exemple les variables NPOIN3D, NELEM3D et NPTFR2D. Pour plus de détails, l'utilisateur peut se reporter au guide de programmation dans TELEMAC [5].

2. ASPECTS THEORIQUES

2.1. NOTATIONS

TELEMAC-3D est un code de calcul tridimensionnel décrivant à chaque pas de temps le champ de vitesse tridimensionnel (u, v, w) et la hauteur d'eau h (et, à partir de la cote du fond, la surface libre S). Il résout d'autre part le transport de plusieurs traceurs que l'on peut regrouper en deux catégories : les traceurs dits " actifs " (principalement la température et la salinité¹), qui modifient la densité de l'eau et par gravité agissent sur l'écoulement ; les traceurs dits " passifs " qui n'agissent pas sur l'écoulement et sont uniquement transportés.

2.2. ÉQUATIONS

Le lecteur pourra se reporter au livre de J.M. Hervouet [1] pour le développement détaillé des aspects théoriques sur lequel est basé TELEMAC-3D.

2.2.1. ÉQUATIONS AVEC L'HYPOTHESE HYDROSTATIQUE

Dans sa version de base, le code résout les équations hydrodynamiques tridimensionnelles avec les hypothèses suivantes :

- équations de Navier-Stokes tridimensionnelles avec surface libre évolutive au cours du temps,
- variation de densité négligeable dans l'équation de conservation de la masse (fluide incompressible),
- hypothèse de pression-hydrostatique (cette hypothèse conduit à ce que la pression à une profondeur donnée est la somme de la pression atmosphérique à la surface du fluide ajouté du poids de la colonne d'eau qui la surmonte),
- approximation de Boussinesq pour la quantité de mouvement (les variations de la densité ne sont prises en compte que dans le terme de gravité),

Compte tenu de ces hypothèses, les équations tridimensionnelles résolues sont :

_

¹ Le transport de sédiment sous TELEMAC-3D ne fait pas l'objet de ce manuel.

$$\begin{split} &\frac{\partial U}{\partial x} + \frac{\partial V}{\partial y} + \frac{\partial W}{\partial z} = 0 \\ &\frac{\partial U}{\partial t} + U \frac{\partial U}{\partial x} + V \frac{\partial U}{\partial y} + W \frac{\partial U}{\partial z} = -g \frac{\partial Z_s}{\partial x} + \upsilon \Delta(U) + F_x \\ &\frac{\partial V}{\partial t} + U \frac{\partial V}{\partial x} + V \frac{\partial V}{\partial y} + W \frac{\partial V}{\partial z} = -g \frac{\partial Z_s}{\partial y} + \upsilon \Delta(V) + F_y \\ &p = p_{atm} + \rho_0 g(Z - z) + \rho_0 g \int_z^{Z_s} \frac{\Delta \rho}{\rho_0} dz \\ &\frac{\partial T}{\partial t} + U \frac{\partial T}{\partial x} + V \frac{\partial T}{\partial y} + W \frac{\partial T}{\partial z} = \upsilon \Delta(T) + Q \end{split}$$

avec:

h (m) hauteur d'eau.

S (m) cote de la surface libre.

U, V, W (m/s) composantes tridimensionnelles de la vitesse.

T (°C, g/l ...) traceur passif ou actif (agissant sur la densité).

p (X) pression.

g (m/s²) accélération de la pesanteur.

v (m²/s) coefficients de diffusion de la vitesse et du traceur.

 Z_f (m) cote du fond.

 ρ_0 (X) masse volumique de référence.

 $\Delta \rho$ (X) variation de masse volumique.

t (s) temps.

x, y (m) composantes d'espace horizontales.

z (m) composante d'espace verticale

 F_x , F_y (m/s²) termes sources.

Q (unité traceur) source ou puits de traceur.

h, U, V, W et T sont les inconnues, aussi nommées variables de calculs.

Fx et Fy sont des termes sources représentant le vent, la force de Coriolis et le frottement sur le fond (ou tout autre phénomène modélisé par des formules semblables). Plusieurs traceurs peuvent être pris en compte en même temps. Ils peuvent être de deux types différents, soit actifs, c'est-à-dire influant sur l'écoulement en modifiant la densité, soit passifs, sans effet sur la densité donc sur l'écoulement.

L'algorithme de base de TELEMAC-3D se décompose en trois étapes de calcul (trois pas fractionnaires).

La première étape consiste à trouver les composantes de la vitesse convectée par résolution des seuls termes de convection des équations de quantité de mouvement.

La deuxième étape calcule, à partir des vitesses convectées, les nouvelles composantes de la vitesse en prenant en compte les termes de diffusion et les termes sources des équations de quantité de mouvement. Ces deux résolutions permettent d'obtenir un champ de vitesse intermédiaire.

La troisième étape permet de calculer la hauteur d'eau à partir de l'intégration sur la verticale de l'équation de continuité et des équations de quantité de mouvement contenant seulement les termes de pression-continuité (tous les autres termes ont déjà été pris en compte dans les deux étapes précédentes). Les équations bidimensionnelles (analogues aux équations de Saint-Venant sans diffusion, convection et termes sources) résultantes s'écrivent :

$$\frac{\partial h}{\partial t} + \frac{\partial (uh)}{\partial x} + \frac{\partial (vh)}{\partial y} = 0$$

$$\frac{\partial u}{\partial t} = -g \frac{\partial Z_S}{\partial x}$$

$$\frac{\partial v}{\partial t} = -g \frac{\partial Z_S}{\partial y}$$

Les variables u et v en minuscule désignent les variables bidimensionnelles de la vitesse intégrée sur la verticale.

Ces équations bidimensionnelles sont résolues par les bibliothèques du code TELEMAC-2D et permettent d'obtenir la vitesse moyennée sur la verticale et la hauteur d'eau.

La hauteur d'eau permet de recalculer les cotes des différents points du maillage et donc celles de la surface libre.

Le calcul des vitesses U et V est enfin obtenu par une simple combinaison des équations reliant les vitesses. Au final, la vitesse verticale W est calculée à partir de l'équation de continuité.

2.2.2. ÉQUATIONS DE NAVIER-STOKES NON-HYDROSTATIQUES

Il s'agit maintenant de résoudre le système (avec une équation pour W comparable à celle de U et V) suivant :

$$\begin{split} &\frac{\partial U}{\partial x} + \frac{\partial V}{\partial y} + \frac{\partial W}{\partial z} = 0 \\ &\frac{\partial U}{\partial t} + U \frac{\partial U}{\partial x} + V \frac{\partial U}{\partial y} + W \frac{\partial U}{\partial z} = -g \frac{\partial Z_s}{\partial x} + \upsilon \Delta(U) + F_x \\ &\frac{\partial V}{\partial t} + U \frac{\partial V}{\partial x} + V \frac{\partial V}{\partial y} + W \frac{\partial V}{\partial z} = -g \frac{\partial Z_s}{\partial y} + \upsilon \Delta(V) + F_y \\ &\frac{\partial W}{\partial t} + U \frac{\partial W}{\partial x} + V \frac{\partial W}{\partial y} + W \frac{\partial W}{\partial z} = -g \frac{\partial Z_s}{\partial z} + g + \upsilon \Delta(W) + F_z \end{split}$$

Afin d'utiliser autant que possible un tronc commun avec la résolution des équations hydrostatiques, la pression est décomposée en pression hydrostatique et en un terme de pression "dynamique".

$$p = p_{atm} + \rho_0 g(Z_S - z) + \rho_0 g \int_z^{Z_S} \frac{\Delta \rho}{\rho_0} dz + p_d$$

L'algorithme de TELEMAC-3D résout une étape hydrostatique identique au paragraphe précédent, seuls diffèrent l'étape de continuité (étape de "projection" ou le gradient de pression dynamique modifie le champ de vitesse afin d'assurer la condition de divergence nulle de la vitesse) et le calcul de la surface libre.

2.2.3. LA LOI D'ETAT

Par défaut TELEMAC-3D permet d'utiliser deux lois d'état.

La salinité et la température permettent dans la majorité des simulations de calculer les variations de masse volumique. La première loi exprime la variation de la masse volumique à partir de ces deux seuls paramètres. La deuxième loi est plus générale et permet de construire toutes les variations de masse volumique avec les traceurs actifs pris en compte dans le calcul.

La première loi s'écrit :

$$\rho = \rho_{ref} \left[1 - \left(T \left(T - T_{ref} \right)^2 - 750 S \right) 10^{-6} \right]$$

Avec $T_{\it ref}$ la température de référence de 4°C et $\rho_{\it ref}$ la densité de référence à cette température lorsque la salinité est nulle, soit $\rho_{\it ref}=999,972kg/m^3$. Cette loi reste valide pour $0^{\circ}C < T < 40^{\circ}C$ et 0g/l < S < 42g/l.

La deuxième loi s'écrit :

$$\rho = \rho_{ref} \left[1 - \sum_{i} \beta_{i} \left(T_{i} - T_{i}^{0} \right)_{i} \right]$$

 $ho_{\it ref}$, la densité de référence peut être modifiée par l'utilisateur ainsi que les coefficients de dilatation volumique eta_i associés aux traceurs T_i .

2.2.4. MODELE K-EPSILON

La viscosité turbulente peut être donnée par l'utilisateur, déterminée à partir d'un modèle de longueur de mélange ou à partir d'un modèle k-ε dont les équations sont :

$$\begin{split} \frac{\partial k}{\partial t} + U \frac{\partial k}{\partial x} + V \frac{\partial k}{\partial y} + W \frac{\partial k}{\partial z} &= \quad \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{v_t}{\sigma_k} \frac{\partial k}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{v_t}{\sigma_k} \frac{\partial k}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{v_t}{\sigma_k} \frac{\partial k}{\partial z} \right) + P - G - \varepsilon \\ \frac{\partial \varepsilon}{\partial t} + U \frac{\partial \varepsilon}{\partial x} + V \frac{\partial \varepsilon}{\partial y} + W \frac{\partial \varepsilon}{\partial z} &= \quad \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{v_t}{\sigma_\varepsilon} \frac{\partial \varepsilon}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{v_t}{\sigma_\varepsilon} \frac{\partial \varepsilon}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{v_t}{\sigma_\varepsilon} \frac{\partial \varepsilon}{\partial z} \right) \\ &+ C_{l\varepsilon} \frac{\varepsilon}{k} \left[P + (1 - C_{3\varepsilon})G \right] - C_{2\varepsilon} \frac{\varepsilon^2}{k} \end{split}$$

où :
$$k = \frac{1}{2} \overline{u_i u_i}$$
 représente l'énergie cinétique turbulente du fluide,

$$\varepsilon = \upsilon \frac{\overline{\partial u_i'}}{\partial x_j} \frac{\partial u_i'}{\partial x_j}$$
 est la dissipation de l'énergie cinétique turbulente,

P est un terme de production d'énergie turbulente,

G est un terme source dû aux forces de gravité.

$$P = v_{t} \left(\frac{\partial \overline{U_{i}}}{\partial x_{i}} + \frac{\partial \overline{U_{j}}}{\partial x_{i}} \right) \frac{\partial \overline{U_{i}}}{\partial x_{j}} \quad G = -\frac{v_{t}}{\operatorname{Pr}_{t}} \frac{g}{\rho} \frac{\partial \rho}{\partial z}$$

et $v_{\scriptscriptstyle t}$ vérifie l'égalité : $v_{\scriptscriptstyle t} = C_{\scriptscriptstyle \mu} \, \frac{k^2}{\varepsilon}$

 $C_{\mu},\Pr_{t},C_{1arepsilon},C_{2arepsilon},C_{3arepsilon},\sigma_{k},\sigma_{arepsilon}$ sont des constantes du modèle K-Epsilon.

2.2.5. ÉQUATIONS DES TRACEURS

Dans TELEMAC-3D le traceur peut être actif (il agit sur l'hydrodynamique) ou bien passif. La température, la salinité et dans certains cas un sédiment sont des traceurs actifs. L'équation d'évolution du traceur s'exprime sur la forme suivante :

$$\frac{\partial T}{\partial t} + U \frac{\partial T}{\partial x} + V \frac{\partial T}{\partial y} + W \frac{\partial T}{\partial z} = \frac{\partial}{\partial x} \left(v_T \frac{\partial T}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(v_T \frac{\partial T}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(v_T \frac{\partial T}{\partial z} \right) + Q$$

avec :

- T (unité traceur) traceur passif ou agissant sur la densité.
- v_T (m²/s) coefficients de diffusion du traceur.
- t (s) temps.

- x, y, z (m) composantes d'espace.
- Q (unité traceur/s) source ou puits de traceur.

2.3. MAILLAGE

2.3.1. LA DISCRETISATION

La structure de maillage de TELEMAC-3D se compose de prismes. Pour réaliser ce maillage du domaine tridimensionnel, on construit d'abord, comme pour TELEMAC-2D, un maillage bidimensionnel formé de triangles qui couvre le domaine de calcul (le fond) en plan. Dans un deuxième temps, on reproduit celui-ci suivant la verticale selon un certain nombre de surfaces courbes, nommées "plans". Entre deux plans de ce type, les liens entre les triangles dédoublés forment les prismes.

Les variables de calcul sont définies en chaque point du maillage tridimensionnel, fond et surface compris. Ce sont donc des "variables tridimensionnelles". A l'exception cependant de la hauteur d'eau et de la cote du fond qui, bien évidemment, se définissent une seule fois sur une verticale. Il s'agit donc de "variables bidimensionnelles". Par suite, certaines actions de TELEMAC-3D sont communes à TELEMAC-2D et utilisent les mêmes librairies telles que celle du calcul de la hauteur d'eau. Il apparaît donc clairement que TELEMAC-3D doit gérer deux structures de maillages : l'une bidimensionnelle identique à celle utilisée par TELEMAC-2D et l'autre tridimensionnelle. Ceci implique la gestion de deux numérotations différentes qui sont détaillées ci-dessous.

2.3.2. LE MAILLAGE BIDIMENSIONNEL

Le maillage bidimensionnel, constitué de triangles, peut être réalisé à l'aide du mailleur MATISSE de la chaîne TELEMAC.

L'utilisation d'un mailleur externe à la chaîne TELEMAC nécessite de transformer le fichier obtenu, par l'interface STBTEL, au format SELAFIN lisible par TELEMAC mais aussi par le post-processeur RUBENS. STBTEL procède de plus à des vérifications comme la bonne orientation de la numérotation locale des éléments du maillage.

Le maillage bidimensionnel (contenu dans le *FICHIER DE GEOMETRIE*) est constitué de NELEM2 éléments et de NPOIN2 sommets d'éléments connus par leurs coordonnées X, Y, Z (la variable FOND). Chaque élément est repéré par un code noté IELM2, et comprend NDP nœuds (3 pour un triangle avec interpolation linéaire). Sur un élément, les nœuds sont repérés par un numéro local allant de 1 à NDP. Le lien entre cette numérotation par élément (numérotation locale) et la numérotation des nœuds du maillage allant de 1 à NPOIN2 (numérotation globale) se fait par la table de connectivité IKLE2. Le numéro global du nœud de numéro local IDP dans l'élément IELEM2 est IKLE2 (IELEM2, IDP).

2.3.3. LE MAILLAGE TRIDIMENSIONNEL

Le maillage tridimensionnel, constitué de prismes, est construit automatiquement par TELEMAC-3D à partir du maillage précédent. Les données du maillage d'éléments finis tridimensionnel sont les suivantes :

• NPOIN3: le nombre de points du maillage (NPOIN3 = NPOIN2 x NPLAN).

- NELEM3 : le nombre d'éléments du maillage.
- NPLAN: le nombre de plans du maillage.
- X, Y, Z: tableaux de dimension NPOIN3. X et Y sont obtenus par simple duplication des tableaux du maillage bidimensionnel décrits précédemment. La cote Z dépend du choix de construction du maillage (mot clé TRANSFORMATION DU MAILLAGE).
- IKLE3: tableaux de dimension (NELEM3,6). IKLE3(IELEM3,IDP) donne le numéro global du point IDP de l'élément IELEM3. IKLE3 définit une numérotation des éléments 3D et une numérotation locale des points de chaque élément, il fournit le passage de cette numérotation locale à la numérotation globale.

A partir de ces données, TELEMAC-3D construit d'autres tableaux, comme le tableau des adresses globales des points de bord.

La Figure 1 ci-dessous présente un maillage tridimensionnel de TELEMAC-3D.

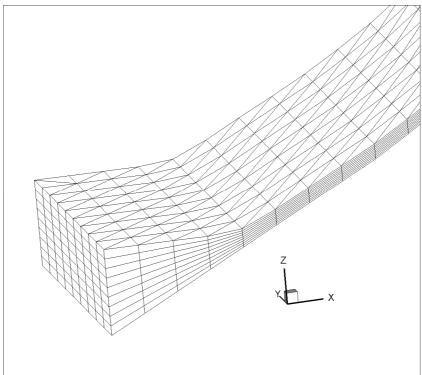


Figure 1 : Vue d'un maillage tridimensionnel

3. LES ENTREES / SORTIES

Lors d'un calcul, le logiciel TELEMAC-3D utilise un certain nombre de fichiers en entrée et en sortie, dont certains sont optionnels. La plupart de ces fichiers sont similaires ou identiques à leurs homologues de TELEMAC-2D.

Les fichiers en entrée sont :

- Le fichier des paramètres (obligatoire),
- Le fichier de géométrie (obligatoire),
- Le fichier des conditions aux limites (obligatoire),
- Le fichier des frontières liquides,
- · Le fichier des fonds,
- Le fichier Fortran,
- Le fichier du calcul précédent.

Les fichiers en sortie sont :

- Le fichier des résultats 3D,
- Le fichier des résultats 2D,
- · Le listing de sortie,
- Le fichier Scope.

Les fichiers en entrée et (/ou) en sortie sont :

- Le fichier de référence,
- Les fichiers binaires 1 et 2,
- Les fichiers formatés 1 et 2.

3.1. LE FICHIER DES PARAMETRES

Le fichier des paramètres contient toutes les informations relatives aux choix des options de calcul (physiques, numériques, etc.). C'est un fichier texte qui peut être créé à l'aide du logiciel FUDAA-PREPRO ou directement par éditeur de texte. Il représente en quelque sorte le tableau de bord du calcul. Il contient un ensemble de mots clés auxquels sont affectées des valeurs. Si un mot clé ne figure pas dans ce fichier, TELEMAC-3D lui affectera la valeur par défaut définie dans le fichier dictionnaire. Si une telle valeur par défaut n'est pas définie dans le dictionnaire, le calcul s'arrêtera avec un message d'erreur. Par exemple la commande *PAS DE TEMPS* = 10.0 permet de spécifier que la valeur du pas de temps du calcul est de 10 secondes.

TELEMAC-3D lit le fichier des paramètres en début de calcul.

La lecture du fichier dictionnaire et du fichier des paramètres se fait par la bibliothèque DAMOCLES, inclus dans la chaîne TELEMAC. De ce fait, il est nécessaire, lors de la création du fichier des paramètres, de respecter les règles syntaxiques de DAMOCLES (ce qui est fait automatiquement si le fichier est créé à l'aide de FUDAA-PREPRO). Ces règles sont décrites cidessous et un exemple fait l'objet de l'Annexe N° 4.

Les règles d'écriture sont les suivantes :

- Les mots clés peuvent être de type Entier, Réel, Logique ou Caractère.
- L'ordre des mots clés dans le fichier des paramètres est sans importance.
- Plusieurs mots clés peuvent être sur la même ligne.
- Chaque ligne est limitée à 72 caractères. Cependant on peut passer à la ligne autant de fois que l'on veut à condition que le nom du mot clé ne soit pas à cheval sur deux lignes.
- Pour les mots clés de type tableau, le séparateur des valeurs successives est le pointvirgule. Par exemple :

```
DEBITS IMPOSES = 10.0;20.0
```

• Les symboles ":" ou "=" s'emploient indifféremment comme séparateur du nom d'un mot clé et de sa valeur. Ils peuvent être précédés ou suivis d'un nombre quelconque de blancs. La valeur elle-même peut figurer à la ligne suivante. Par exemple :

```
PAS DE TEMPS = 10.
```

ou

PAS DE TEMPS: 10.

ou encore

PAS DE TEMPS =

10.

 Les caractères situés entre deux "/" sur une ligne sont considérés comme des commentaires. De même, les caractères situés entre un "/" et une fin de ligne sont considérés comme commentaires. Par exemple :

```
MODELE DE TURBULENCE = 3 / Modèle K-Epsilon
```

• Une ligne commençant par un "/" en première colonne est considérée tout entière comme un commentaire, même s'il y a un autre "/" dans la ligne. Par exemple :

/ Le fichier de géométrie est ./maillage/geo

• Écriture des entiers : ne pas dépasser la taille maximum admise par la machine (sur une machine à architecture 32 bits, les valeurs extrêmes sont -2 147 483 647 à +2 147 483

648. Ne pas mettre de blanc entre le signe (facultatif pour le +) et le nombre. Un point à la fin du nombre est toléré.

- Écriture des réels : point et virgule sont acceptés comme séparateur décimal, ainsi que les formats E et D du Fortran. (1.E-3 0.001 0.001 1.D-3 représentent la même valeur).
- Écriture des valeurs logiques : sont acceptées les valeurs 1 OUI YES .TRUE. TRUE VRAI d'une part, et 0 NON NO .FALSE. FALSE FAUX d'autre part.
- Écriture des chaînes de caractères : les chaînes comportant des blancs ou des symboles réservés ("/",":", "=", "&") doivent être placées entre cotes ('). La valeur d'un mot clé caractère peut contenir jusqu'à 144 caractères. Comme en Fortran, les cotes contenues dans une chaîne doivent être doublées. Une chaîne ne peut pas commencer ou finir par un blanc. Par exemple :

TITRE = 'ETUDE DE L''ENVIRONNEMENT COTIER'

En plus des mots clés, un certain nombre de directives ou méta-commandes interprétées au cours de la lecture séquentielle du fichier des paramètres peuvent aussi être utilisées :

- La commande &FIN indique la fin du fichier (même si le fichier n'est pas terminé). Cela permet de désactiver certains mots clés simplement en les plaçant derrière cette commande afin de pouvoir les réactiver facilement par la suite. Cependant, le calcul continue.
- La commande &ETA imprime la liste des mots clés et la valeur qui leur est affectée au moment où DAMOCLES rencontre cette commande. Cet affichage aura lieu en début de listing de sortie (voir § 3.2.6).
- La commande &LIS imprime la liste des mots clés. Cet affichage aura lieu en début de listing de sortie (voir § 3.2.6).
- La commande &IND imprime la liste détaillée des mots clés. Cet affichage aura lieu en début de listing de sortie (voir § 3.2.6).
- La commande &STO provoque l'arrêt du programme, le calcul ne continuant pas.

3.2. LE FICHIER DE GEOMETRIE

Il s'agit du même fichier que celui utilisé par TELEMAC-2D. C'est un fichier binaire au format SELAFIN, donc lisible par RUBENS, et créé par le logiciel MATISSE ou par le module STBTEL (à partir du ou des fichiers issus d'un générateur de maillage). La structure du format SELAFIN est décrite en Annexe N° 8.

Ce fichier contient toutes les informations concernant le maillage bidimensionnel (voir le paragraphe 2.3.2). Il inclut le nombre de points du maillage (variable NPOIN2), le nombre d'éléments (variable NELEM2), le nombre de sommets par élément (variable NDP), les tableaux X et Y contenant les coordonnées de tous les points et enfin le tableau IKLE contenant la table des connectivités.

Ce fichier peut en outre contenir des informations de bathymétrie en chaque point du maillage.

Remarque : TELEMAC-3D restitue les informations sur la géométrie au début du fichier des résultats 2D. De ce fait, tout fichier de résultats 2D de calcul peut être utilisé comme fichier de géométrie si l'on souhaite effectuer une nouvelle simulation sur le même maillage.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DE GEOMETRIE.

3.3. LE FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES

Il s'agit du même fichier que celui utilisé par TELEMAC-2D. C'est un fichier formaté généré automatiquement par MATISSE ou STBTEL, et modifiable à l'aide de FUDAA-PREPRO ou d'un éditeur de texte. Chaque ligne de ce fichier est consacrée à un point de la frontière du maillage 2D. La numérotation des points de bord est celle des lignes du fichier ; elle décrit d'abord le contour du domaine dans le sens trigonométrique à partir du point bas-gauche (point dont la somme de ses coordonnées est minimale), puis les îles dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pour la description complète de ce fichier, voir le paragraphe 4.3.4 qui lui est consacré.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES.

3.4. LE FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES

Il s'agit d'un fichier permettant à l'utilisateur de spécifier des valeurs de conditions aux limites variables dans le temps (débit, hauteur, vitesse, concentration en traceur) sur toutes les frontières liquides. Ce fichier peut être généré sous l'interface du logiciel FUDAA-PREPRO.

Pour la description complète de ce fichier, voir le paragraphe 4.3.7 qui lui est consacré.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES.

3.5. LE FICHIER FORTRAN

Le fichier Fortran peut contenir un certain nombre de sous-programmes (dits "utilisateurs") disponibles sous l'arborescence de TELEMAC-3D que l'utilisateur peut modifier ainsi que les sous-programmes spécialement développés pour le calcul.

Les sous-programmes utilisateurs, provenant des diverses bibliothèques utilisées par TELEMAC-3D, sont donnés dans une liste en Annexe N° 3. Tout sous-programme utilisateur recopié dans le fichier Fortran utilisateur se substitue automatiquement au sous-programme du même nom figurant dans les bibliothèques compilées de TELEMAC-3D.

Lors de la création et de toutes modifications du fichier Fortran, un nouveau programme exécutable est généré (compilation et lien) pour la simulation.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : *FICHIER FORTRAN*. Un exemple de fichier Fortran figure en Annexe N° 5.

3.6. LE FICHIER DU CALCUL PRECEDENT

C'est un fichier de résultats de TELEMAC-3D qui est utilisé pour initialiser un nouveau calcul. Pour activer l'option d'utilisation de ce fichier le mot clé *SUITE DE CALCUL* doit être activé. Pour spécifier le fichier du calcul précédent il faut indiquer son nom par l'intermédiaire du mot clé : *FICHIER DU CALCUL PRECEDENT*. Les conditions initiales du nouveau calcul sont définies par le dernier pas de temps de sauvegarde du fichier du calcul précédent. L'ensemble des données du fichier des paramètres est relu et permet de redéfinir ou modifier des variables (pas de temps, modèle de turbulence, ajout ou retrait d'un traceur...).

Il est également possible d'initialiser un calcul à partir d'un résultat de TELEMAC-2D. Pour activer cette option il faut valider le mot clé *SUITE 2D*. Le fichier du résultat de TELEMAC-2D doit être alors associé au mot clé *FICHIER BINAIRE 1*.

3.7. LE FICHIER DES RESULTATS 3D

C'est le fichier dans lequel TELEMAC-3D stocke les informations durant le calcul. Il est au format SELAFIN (voir Annexe N° 8). Il contient tout d'abord l'ensemble des informations concernant la géométrie du maillage, puis le nom des variables stockées. Ensuite, pour chaque pas de temps, il contient le temps et pour chaque point du maillage, la valeur des différentes variables sauvegardées.

Son contenu varie en fonction de la valeur des mots clés suivants :

NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES SORTIES GRAPHIQUES : permet de déterminer à partir de quel pas de temps on souhaite commencer à stocker des informations, de manière à éviter d'avoir des tailles de fichier trop importantes notamment lorsque le calcul débute par une phase transitoire sans intérêt correspondant à la définition des conditions initiales irréalistes (par exemple courants uniformément nuls)

PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES : fixe la période (en nombre de pas de temps) des sorties de façon à éviter d'avoir un fichier trop volumineux. Par exemple :

```
PAS DE TEMPS = 60.0

PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES = 30
```

Les résultats seront sauvegardés toutes les 1800 s soit 30 minutes.

VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 3D : permet de spécifier la liste des variables qui seront stockées dans le fichier des résultats. Chaque variable est identifiée par un nom dont la liste figure ci-dessous.

- U vitesse suivant l'axe des x (m/s);
- V vitesse suivant l'axe des y (m/s);
- W vitesse suivant l'axe des z (m/s);
- TA concentrations des traceurs (TA1 pour le 1^{er}, TA2 pour le 2^{ème} ...);

- NUX viscosité pour U et V suivant l'axe des x (m2/s) ;
- NUY viscosité pour U et V suivant l'axe des y (m2/s);
- NUZ viscosité pour U et V suivant l'axe des z (m2/s);
- NAX viscosités pour les traceurs suivant l'axe des x (m2/s);
- NAY viscosités pour les traceurs suivant l'axe des y (m2/s);
- NAZ viscosités pour les traceurs suivant l'axe des z (m2/s);
- RI nombre de Richardson en cas de modèle de longueur de mélange ;
- K énergie turbulente du modèle k-epsilon (J/kg);
- E dissipation de l'énergie turbulente (W/kg) ;
- DP pression dynamique (multipliée par DT/RHO);
- RHO densité relative.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DES RESULTATS 3D.

3.8. LE FICHIER DES RESULTATS 2D

C'est le fichier dans lequel TELEMAC-3D stocke les informations spécifiquement bidimensionnelles durant le calcul (telles que la surface libre, les composantes horizontales de la vitesse et les traceurs moyennés sur la verticale). Il est au format SELAFIN. La surface libre et les composantes horizontales de la vitesse correspondent donc physiquement aux mêmes informations que celles fournies par TELEMAC-2D. Néanmoins, les valeurs obtenues peuvent être différentes d'un calcul analogue réalisé directement avec TELEMAC-2D si l'écoulement est spécifiquement tridimensionnel.

Son contenu varie en fonction de la valeur des mots clés suivants :

NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES SORTIES GRAPHIQUES : même mot clé que celui décrit au paragraphe 3.6.

PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES : même mot clé que celui décrit au paragraphe 3.6.

VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 2D : permet de spécifier la liste des variables qui seront stockées dans le fichier des résultats. Chaque variable est identifiée par un nom dont la liste figure ci-dessous.

- U vitesse moyenne suivant l'axe des x (m/s);
- V vitesse moyenne suivant l'axe des y (m/s) ;
- C célérité (m/s);
- H hauteur d'eau (m) ;

```
S
          cote de surface libre (m);
В
          cote du fond (m);
F
          nombre de Froude (m);
Q
          débit scalaire (m2/s);
Τ
          débit suivant x (m2/s);
          débit suivant y (m2/s);
          norme de la vitesse (m/s);
M
Χ
          vent suivant l'axe des x (m/s);
Υ
          vent suivant l'axe des y (m/s);
Ρ
          pression atmosphérique (Pa);
W
          coefficient de frottement :
RB
          cote des fonds non érodables (m);
FD
          épaisseur des dépôts frais (m);
EF
          flux d'érosion (kg/m3/s);
DP
          probabilité de dépôt ;
PRIVE1
          tableau de travail PRIVE 1 ;
PRIVE2 tableau de travail PRIVE 2 ;
PRIVE3 tableau de travail PRIVE 3;
PRIVE4
          tableau de travail PRIVE 4;
US
          vitesse de frottement
```

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DES RESULTATS 2D.

3.9. LE LISTING DE SORTIE

C'est un fichier formaté qui peut être créé par TELEMAC-3D lors du calcul (lancement du programme avec l'option –s). Il contient le compte rendu d'une exécution de TELEMAC-3D. Son contenu varie en fonction de la valeur des mots clés suivants :

NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES SORTIES LISTING : permet de déterminer à quel pas de temps on souhaite commencer à éditer des informations, de manière à éviter d'avoir des tailles de fichier trop importantes.

PERIODE POUR LES SORTIES LISTING : fixe la période entre deux éditions de pas de temps. La valeur est donnée en nombre de pas de temps. Par exemple la séquence suivante :

PAS DE TEMPS = 30.0

PERIODE DE SORTIE LISTING = 2

Édition dans le listing de sortie toutes les minutes de simulation.

BILAN DE MASSE : s'il est demandé, l'utilisateur aura des informations sur les flux de masse (ou plutôt des volumes) et les erreurs (liées principalement à la précision obtenue par les solveurs) de ce calcul dans le domaine.

INFORMATIONS SUR LE BILAN DE MASSE A CHAQUE SORTIE LISTING : si elles sont demandées, l'utilisateur aura, à chaque pas de temps imprimé, des informations sur les flux dans le domaine.

Le nom de ce fichier est directement géré par la procédure de lancement de TELEMAC-3D. Généralement, il porte un nom constitué à partir du nom du fichier des paramètres et du numéro du processus ayant exécuté le calcul, associé au suffixe ".sortie". Un court exemple de listing de sortie est présenté en Annexe N° 6.

3.10. LE FICHIER SCOPE

TELEMAC-3D offre la possibilité à l'utilisateur d'extraire des variables du calcul le long d'un profil 1D au cours d'un calcul. Ces profils seront alors sauvegardées dans un fichier spécial dont le nom est défini par le mot clé *FICHIER POUR SCOPE*. Pour cela l'utilisateur doit programmer le sousprogramme SCOPE.

Ce sous-programme permet de réaliser des profils de variables calculées ou d'autre créées par l'utilisateur le long d'un segment de coordonnées (X1,Y1,Z1) et (X2,Y2,Z2). L'utilisateur contrôle aussi le nombre de points répartis le long de ce segment. Les données sont automatiquement sauvegardées au format SCOPE à tous les pas de temps.

3.11. LE FICHIER DE REFERENCE

Lors d'un calcul de validation, ce fichier contient le résultat de référence. A la fin du calcul, le résultat de la simulation est comparé au dernier pas de temps stocké dans ce fichier. Le résultat de cette comparaison est fourni dans le listing de contrôle sous forme d'écart maximum sur la hauteur et les composantes de la vitesse.

Le nom de ce fichier est donné à l'aide du mot clé : FICHIER DE REFERENCE.

3.12. LES FICHIERS ANNEXES

D'autres fichiers peuvent être utilisés par TELEMAC-3D.

Un ou deux fichiers de données binaires, spécifiés par les mots-clés *FICHIER BINAIRE 1* et *FICHIER BINAIRE 2*. Ces fichiers peuvent être utilisés pour fournir des données au programme, l'utilisateur devant bien sûr gérer leur lecture à l'intérieur du programme Fortran. Les données de ces fichiers seront à lire sur :

- l'unité logique NBI1 (valeur 24) pour le fichier binaire 1,
- l'unité logique NBI2 (valeur 25) pour le fichier binaire 2.

Un ou deux fichiers de données formatés, spécifiés par les mots-clés *FICHIER FORMATE 1* et *FICHIER FORMATE 2*. Ces fichiers peuvent être utilisés pour fournir des données au programme, l'utilisateur devant bien sûr gérer leur lecture à l'intérieur du programme Fortran. Les données de ces fichiers seront à lire sur :

- l'unité logique NFO1 (valeur 26) pour le fichier formaté 1,
- l'unité logique NFO1 (valeur 27) pour le fichier formaté 2.

Les opérations de lecture ou d'écriture dans ces fichiers doivent être entièrement gérées par l'utilisateur (l'ouverture et la fermeture des fichiers sont faites par le programme). Cette gestion peut se faire de n'importe quel point accessible à l'utilisateur. Les numéros d'unité logique NBI1, NBI2, NFO1, NFO2 sont déclarées dans le module DECLARATIONS_TELEMAC et l'utilisateur peut y accéder avec un ordre USE DECLARATIONS_TELEMAC en début de sous-programme. Par exemple, l'utilisation d'un fichier pour la fourniture des conditions initiales conduira à gérer celui-ci au sein du sous-programme CONDIN. De même, l'utilisation d'un fichier pour introduire des conditions aux limites pourra être effectuée au niveau du sous-programme BORD3D. En cas de conflit de déclarations, utiliser par exemple : DECLARATIONS TELEMAC, ONY : NBI1.

4. PARAMETRAGE GENERAL DU CALCUL HYDRODYNAMIQUE (EQUATIONS DE NAVIER-STOKES)

Le paramétrage général du calcul se fait uniquement au niveau du fichier des paramètres.

Les informations temporelles sont fournies par les deux mots clés *PAS DE TEMPS* (réel) et *NOMBRE DE PAS DE TEMPS*. Le premier fixe le temps séparant deux instants consécutifs de calcul (mais pas forcément deux sorties dans le fichier des résultats). La durée totale du calcul est fournie par l'intermédiaire d'un nombre de pas de temps (mot clé *NOMBRE DE PAS DE TEMPS*). La durée totale est bien évidemment égale à la valeur du pas de temps multiplié par le nombre de pas de temps.

La date et l'heure correspondant à l'instant initial du calcul peuvent être spécifiées à l'aide des deux mots clés *DATE DE L'ORIGINE DES TEMPS* (format AAAA, MM, JJ) et *HEURE DE L'ORIGINE DES TEMPS* (format HH, MM, SS). Ce sont donc deux informations optionnelles qui peuvent toutefois être reprises dans la programmation à l'aide des variables : MARDAT et MARTIM.

Le titre du calcul est spécifié par le mot clé TITRE.

Lors de la génération de l'exécutable, la version des bibliothèques utilisées est fournie par le mot clé optionnel *NUMERO DE VERSION*.

4.1. **DEFINITION DU MAILLAGE**

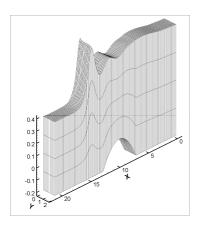
Le maillage tridimensionnel, constitué de prismes, est construit automatiquement par TELEMAC-3D à partir du maillage bidimensionnel. Le nombre de prismes est spécifié dans le fichier de données à l'aide du mot clé *NOMBRE DE PLANS HORIZONTAUX*. Ce nombre de plans équivaut au nombre de prismes plus 1. Sa valeur minimale est 2 (1 prisme selon la verticale).

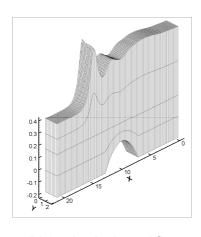
Le mot clé *TRANSFORMATION DU MAILLAGE* permet de définir le type d'extrapolation du maillage bidimensionnel. La valeur par défaut est 1 (Figure 2 (a)) et conduit à une distribution homogène des plans selon la verticale. La valeur 2 permet de définir la répartition des plans (raffinement près de la surface par exemple). Ce dernier choix impose à l'utilisateur de programmer sa répartition dans le sous-programme CONDIN.

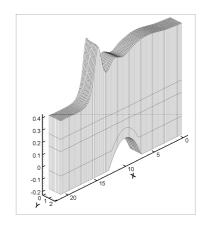
TELEMAC-3D utilise un changement de variables de façon à figer le maillage sur un pas de temps (sans ce changement les cotes z du maillage varient en fonction de l'évolution de la surface libre). Le changement de variables couramment adopté est la transformée sigma qui consiste à passer de la coordonnée z (x,y,t) à la coordonnée $z^*(x,y)$. L'utilisateur doit renseigner les coordonnées z^* dans le sous-programme CONDIN. Les coordonnées normées sont alors comprises entre 0 (le fond) et 1 (la surface).

Soit par exemple :

ZSTAR%R(1)=0.D0 ZSTAR%R(2)=0.3D0 ZSTAR%R(3)=1.D0







(a) 1 : sigma 2 : zstar

(b) 3: plan horizontal fixe

(c) 4 : plans horizontaux

Figure 2 : Influence du mot clé TRANSFORMATION DU MAILLAGE. (exemple extrait du cas test TELEMAC-3D du ressaut hydraulique)

Afin de mieux représenter les zones de stratification densimétrique (thermoclines, halocline et/ou rejet), il est parfois intéressant d'imposer qu'un maximum de "plans" soient horizontaux (notamment ceux ou les gradients sont les plus importants). Pour cela, l'utilisateur peut choisir les valeurs 3 ou 4 au mot clé *TRANSFORMATION DE LE MAILLAGE*.

La valeur 3 nécessite de renseigner les mots clés suivants :

- NUMERO DU PLAN DE REFERENCE INTERMEDIAIRE. Ce premier paramètre définie le plan intermédiaire à partir duquel les plans supérieurs ne dépendent plus de la cote du fond (au moins tant que la cote définie est supérieure à celle du fond) mais seulement de l'évolution de la surface libre (voir l'exemple sur la Figure 2 (b) pour laquelle le NUMERO DU PLAN DE REFERENCE INTERMEDIAIRE est égal à 3).
- COTE DU PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE. Ce deuxième paramètre fixe la cote réelle que l'utilisateur souhaite pour ce plan. La cote fixée par l'utilisateur peut être modifiée automatiquement par le programme si la cote du fond est supérieure ou si la cote de la surface libre est inférieure (la cote des points d'une verticale doit être croissante entre le fond et la surface libre).

Par défaut, la répartition verticale des plans de part et d'autre du plan de référence est homogène. L'utilisateur peut modifier cette répartition en renseignent les coordonnées z* dans le sousprogramme CONDIN.

La valeur 4 consiste à fixer (obligatoirement par programmation dans le sous-programme CONDIN) les cotes réelles de l'ensemble des plans (Figure 2 (c)). Comme précédemment, cette cote peut varier en fonction du fond et de la surface libre (vérification de la croissance des cotes des points entre le fond et la surface).

La valeur 0 est laissée à l'utilisateur pour tout autre méthode qu'il souhaiterait programmer dans le sous programme CALCOT.f.

4.2. IMPOSITION DES CONDITIONS INITIALES

L'objectif des conditions initiales est de définir l'état du modèle au début de la simulation.

Dans le cas d'une suite de calcul, cet état est fourni par le dernier pas de temps du fichier des résultats du calcul précédent (voir paragraphe 3.6). Les variables indispensables (au minimum les composantes de la vitesse) à la reprise du calcul doivent alors avoir été stockées dans le fichier utilisé pour cette reprise.

Dans le cas contraire, l'état initial par défaut est défini comme suit :

- Surface libre constante nulle,
- Vitesses nulles,
- Traceurs actifs et passifs constants nuls.

Si cet état initial ne convient pas pour un calcul, il doit être modifié à l'aide de mots clés dans les cas simples ou par programmation comme décrit aux paragraphes suivants.

4.2.1. IMPOSITION PAR MOTS CLES

Dans tous les cas, la nature des conditions initiales est fixée par le mot clé *CONDITIONS INITIALES*. Celui-ci peut prendre les cinq valeurs suivantes :

- 'COTE NULLE': Initialise la cote de la surface libre à 0. Les hauteurs d'eau initiales sont donc calculées à partir de la cote du fond.
- 'COTE CONSTANTE': Initialise la cote de la surface libre à la valeur fournie par le mot clé COTE INITIALE. Les hauteurs d'eau initiales sont donc calculées en faisant la différence entre la cote de la surface libre et la cote du fond. Dans les zones où la cote du fond est supérieure à la cote initiale, la hauteur d'eau initiale est nulle.
- 'HAUTEUR NULLE': Toutes les hauteurs d'eau sont initialisées avec une valeur nulle (surface libre confondue avec le fond). Autrement dit, l'ensemble du domaine est "sec" au début du calcul.
- 'HAUTEUR CONSTANTE' : Initialise les hauteurs d'eau à la valeur fournie par le mot clé HAUTEUR INITIALE.
- 'PARTICULIERES': Les conditions initiales sont définies par programmation de l'utilisateur dans le sous-programme CONDIN (voir paragraphe ci-après). Cette solution doit être utilisée chaque fois que les conditions initiales du modèle ne correspondent pas à l'un des quatre cas ci-dessus.

4.2.2. IMPOSITION DE CONDITIONS INITIALES PARTICULIERES (PROGRAMMATION DU SOUS-PROGRAMME CONDIN)

La programmation du sous-programme CONDIN doit être effectuée dés lors que les conditions initiales programmées par défaut sont à modifier (ce qui est souvent le cas). Il est donc conseillé à l'utilisateur de l'inclure systématiquement dans son fichier Fortran, mais ceci n'est pas une obligation.

Par défaut, la version standard du sous-programme CONDIN provoque l'arrêt du calcul si le mot clé CONDITIONS INITIALES est positionné à 'PARTICULIERES' sans que le sous-programme soit effectivement modifié.

Le sous-programme CONDIN initialise successivement les variables bidimensionnelles puis les variables tridimensionnelles :

- · la hauteur d'eau,
- la position des plans verticaux z*,
- les vitesses,
- les traceurs actifs et passifs.

L'utilisateur a toute liberté pour remplir ce sous-programme. Il peut par exemple relire des informations dans un fichier formaté ou binaire, en utilisant pour cela les mots clés *FICHIER FORMATE 1* ou 2 ou *FICHIER BINAIRE 1* ou 2.

4.2.3. REPRISE DE CALCUL

TELEMAC-3D permet d'effectuer un calcul en prenant comme état initial le dernier pas de temps d'un calcul précédemment effectué sur le même maillage, y compris avec un nombre de plans différent. Cela permet de modifier les données du calcul comme le pas de temps, certaines conditions aux limites, le modèle de turbulence, ou encore de commencer un calcul une fois un régime permanent atteint.

Il est alors impératif que le fichier à relire, qui doit être au format SELAFIN, contienne l'ensemble des informations nécessaires à TELEMAC-3D, c'est à dire non seulement les coordonnées des points de calculs X, Y et Z qu'il contient forcément, mais aussi les vitesses U, V et W, les traceurs.

Si certaines variables sont absentes du fichier de reprise, elles sont alors automatiquement fixées à des valeurs nulles. Une application habituelle concerne l'utilisation du résultat d'un calcul hydrodynamique pour effectuer un calcul de transport de traceur. Le fichier de reprise ne contient généralement pas de résultat sur le traceur.

L'utilisation d'un fichier de reprise nécessite l'introduction dans le fichier des paramètres de deux mots clés.

Le mot clé SUITE DE CALCUL doit être mis à la valeur OUI.

Le mot clé *FICHIER DU CALCUL PRECEDENT* doit fournir le nom du fichier qui va fournir l'état initial.

<u>ATTENTION</u>: le maillage bidimensionnel sur lequel ont été calculés les résultats repris doit être exactement le même que celui du cas à traiter.

4.3. IMPOSITION DES CONDITIONS AUX LIMITES

La gestion des conditions aux limites s'effectue à travers des types de conditions associées aux variables du calcul. La combinaison des types (selon une liste de choix possibles) décrit si la frontière est liquide ou solide et de quelle manière elle doit être traitée.

Dans TELEMAC-3D, la hauteur d'eau H, les vitesses horizontales U et V et les traceurs sont les seules variables qui nécessitent obligatoirement la définition de leur type de conditions limites. Les types de conditions limites s'appliquant à la vitesse verticale et aux fonctions k et Epsilon sont gérés par défaut par TELEMAC-3D et ne sont donc pas demandés à l'utilisateur. Si le calcul prend en compte des traceurs il faut aussi définir un type unique (commun à l'ensemble des traceurs) pour une frontière donnée.

Une fois que les types de la frontière sont définis, l'utilisateur doit renseigner les valeurs associées pour les variables du calcul (au minimum H, U et V).

Par exemple, l'utilisateur peut désirer fixer le niveau de la mer et laisser libre le champ de vitesse (cas de la marée par exemple). Le type de la frontière sera : "hauteur imposée et vitesse libre". Les valeurs associées à ce type sont la seule hauteur d'eau à chaque instant sur cette frontière. Les valeurs des vitesses (si elles sont renseignées) ne sont pas prises en compte pour cette frontière.

Ainsi, pour chaque frontière de TELEMAC-3D, les variables de calcul (au minimum H, U et V) sont obligatoirement associées à un type et chaque type peut être associé à une valeur (utilisée ou non).

Après avoir décrit ce qu'est une frontière de TELEMAC-3D, nous décrirons les types puis les valeurs associées.

4.3.1. LES FRONTIERES DE TELEMAC-3D

La hauteur d'eau est la seule variable calculée qui est bidimensionnelle. Son traitement aux limites est identique à celui effectué par TELEMAC-2D. Les points frontières à gérer sont ceux du maillage bidimensionnel.

Pour les autres variables (vitesses et traceurs) la gestion des conditions aux limites doit se faire sur l'ensemble des frontières du maillage tridimensionnel qui inclut :

- Les points frontières latérales (points de la colonne verticale liés aux frontières du maillage bidimensionnel), qu'il s'agisse d'une frontière liquide ou solide,
- Les points appartenant à la surface libre ou au fond (voir Figure 3).

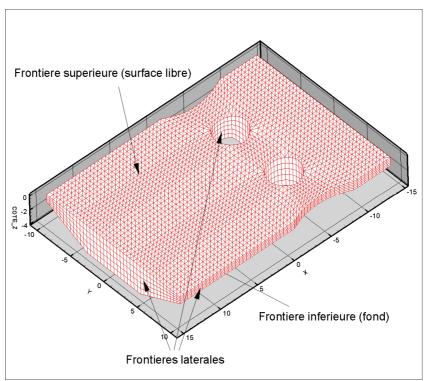


Figure 3 : Les différentes frontières de TELEMAC-3D (cas test des piles de pont)

Par défaut, TELEMAC-3D gère automatiquement l'ensemble des points de la surface et du fond qui n'appartiennent pas aux parois latérales. Néanmoins, l'utilisateur peut les gérer lui même s'il le souhaite. Il doit pour cela intervenir dans les sources Fortran.

L'ensemble des points restants (points de bords latéraux) sont liés sur chaque plan horizontal aux frontières du maillage bidimensionnel. Ils seront ainsi traités d'une manière analogue à TELEMAC-2D. Cependant, le nombre d'informations nécessaires devient tel qu'une gestion externe complète (par le fichier des paramètres ou le fichier des conditions aux limites) en serait extrêmement complexe. C'est pourquoi les possibilités offertes à l'utilisateur pour contrôler ces conditions aux limites sont plus limitées que dans TELEMAC-2D et passent impérativement par la programmation des sources du logiciel mis à la disposition de l'utilisateur. Les paragraphes suivants décrivent la gestion de ces points frontières.

4.3.2. LES TYPES ASSOCIES A UNE FRONTIERE

Le type des conditions limites pour H, U, V et T des points de bords est lu dans le fichier des conditions aux limites. Il peut être modifié ou directement défini par l'utilisateur dans le sous programme LIMTYP.

Les différents types de conditions limites peuvent être combinés pour imposer les conditions de différentes natures physiques (entrée ou sortie de liquide en régime torrentiel ou fluvial, mer ouverte, paroi, etc.). Toutefois, certaines combinaisons ne sont pas physiques (voir le paragraphe 4.3.3 ci-après).

Certaines conditions limites s'appliquent à des facettes, comme le frottement sur les parois ou l'imperméabilité des parois. Cependant, la définition des parois est ambiguë si l'on s'en tient à une

définition des conditions limites par point. La convention suivante est alors utilisée afin de déterminer la nature d'un segment situé entre deux points de natures différentes : un segment liquide est un segment compris entre deux points de types liquides. Ainsi, sous cette convention, il est préférable que le point de raccordement entre la côte et la frontière maritime (ou entre la rivière et la berge) soit de type liquide.

L'enchaînement des types de frontière sur un contour peut être quelconque (on peut par exemple avoir une frontière liquide à hauteur imposée suivie d'une frontière liquide à vitesse imposée). La seule condition à respecter est qu'une frontière doit être constituée de deux points minimum (il s'agit d'une contrainte informatique, un nombre de points au moins égal à quatre étant fortement conseillé du point de vue physique).

4.3.3. DESCRIPTION DES DIFFERENTS TYPES

Le type de condition à la limite sur un point déterminé est fourni, dans le fichier des conditions aux limites, sous forme de quatre entiers nommés LIHBOR, LIUBOR, LIUBOR, Qui peuvent prendre une valeur comprise entre 0 et 6.

Les choix possibles sont les suivants :

- Condition sur la hauteur :
 - o Frontière liquide à hauteur imposée : LIHBOR=5
 - Frontière liquide à hauteur libre : LIHBOR=4
 - o Frontière solide (paroi): LIHBOR=2

A noter qu'une loi hauteur/débit est considérée comme une condition de débit imposé. La valeur du débit doit alors être calculée de façon explicite, en fonction de la hauteur d'eau, par programmation du sous-programme Q3.

- Condition sur le débit ou la vitesse :
 - o Frontière liquide à débit imposé : LIUBOR/LIVBOR=5
 - o Frontière liquide à vitesse imposée : LIUBOR/LIVBOR=6
 - Frontière liquide à vitesse libre : LIUBOR/LIVBOR=4
 - o Frontière solide avec glissement ou frottement : LIUBOR/LIVBOR=2
 - Frontière solide avec une ou deux composantes de la vitesse nulle : LIUBOR et/ou LIVBOR=0
- Condition sur le traceur :
 - o Frontière liquide à traceur imposé : LITBOR=5
 - o Frontière liquide à traceur libre : LITBOR=4
 - o Frontière solide (paroi): LITBOR=2

Remarques

Il est possible de changer de type de conditions aux limites sur une même frontière liquide. Dans ce cas, le fichier des paramètres et le listing feront l'état d'une frontière liquide supplémentaire.

4.3.4. LE FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES

Ce fichier est normalement fourni par MATISSE ou STBTEL, mais peut être créé et modifié à l'aide de FUDAA-PREPRO ou d'un éditeur de texte. Chaque ligne de ce fichier est consacrée à un point de la frontière du maillage bidimensionnel. La numérotation des points frontières est celle des lignes du fichier, elle décrit d'abord le contour du domaine dans le sens trigonométrique, puis les îles dans le sens contraire.

La convention adoptée par TELEMAC induit que la première frontière liquide est celle qui est définie, en parcourant le fichier des conditions aux limites, par les deux premiers numéros consécutifs de type liquide. Dans l'exemple ci-dessous (cas test du canal), la première frontière liquide est celle définie par les nœuds 42 à 47 (numérotation de bord) et correspond à une hauteur imposée (codes 5 4 4 en début de lignes). La deuxième frontière commence au numéro 76 pour finir au numéro 1 et correspond à un débit imposé (codes 4 5 5).

455										
	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	1	1
222	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	5	2
222	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	6	3
222	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	44	41
5 4 4	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	2	42
5 4 4	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	45	43
5 4 4	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	86	44
5 4 4	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	3	47
								0.000		
222		0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000		
222 222	0.000	0.000	0.000	0.0	2	0.000	0.000	0.000	87 73	48
222 222 222	0.000	0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000	0.0 0.0 0.0	2 2	0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000	87 73	48 74
2 2 2 2 2 2 2 2 2 4 5 5	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.0 0.0 0.0 0.0	2 2 2 2	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000	73 74 4	48 74 75
2 2 2 2 2 2 2 2 2 4 5 5	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.0 0.0 0.0 0.0	2 2 2 2	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	0.000 0.000 0.000 0.000	73 74 4	48 74 75 76

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

Pour chaque point, et chaque ligne du fichier des conditions aux limites, les valeurs suivantes sont renseignées :

LIHBOR, LIUBOR, LIVBOR, HBOR, UBOR, VBOR, AUBOR, LITBOR, TBOR, ATBOR, BTBOR, N, K

LIHBOR, LIUBOR, et LITBOR sont les codes de type de frontière pour chacune des variables.

- HBOR (réel) représente la valeur de la hauteur imposée dans le cas où LIHBOR vaudrait 5.
- UBOR (réel) représente la valeur de la vitesse U imposée dans le cas où LIUBOR vaudrait
 6.
- VBOR (réel) représente la valeur de la vitesse V imposée dans le cas où LIVBOR vaudrait
 6
- AUBOR représente la valeur du coefficient de la loi de frottement sur la frontière dans le cas où LIUBOR ou LIVBOR vaudraient 2. La loi de frottement s'écrit alors :

$$v_T \frac{dU}{dn} = AUBOR \times U$$
 et/ou $v_T \frac{dV}{dn} = AUBOR \times V$

Le coefficient AUBOR s'applique au segment compris entre le point de bord considéré et le point suivant (dans le sens trigonométrique pour le contour extérieur, et dans le sens contraire pour les îles). Par défaut, AUBOR est égal à 0. Un frottement correspond à une valeur négative. Avec le modèle k-Epsilon, la valeur de AUBOR est calculée automatiquement par TELEMAC-3D, les indications du fichier des conditions aux limites étant alors ignorées.

- TBOR (réel) représente la valeur imposée du traceur lorsque LITBOR vaut 5.
- ATBOR et BTBOR représentent les valeurs des coefficients de la loi de flux qui s'écrit :

$$\upsilon_T \frac{dT}{dn} = ATBOR \times T + BTBOR$$

Les coefficients ATBOR et BTBOR s'appliquent au segment compris entre le point de bord considéré et le point suivant (dans le sens trigonométrique pour le contour extérieur, et dans le sens contraire pour les îles).

- N représente le numéro global du point de bord.
- K représente le numéro du point dans la numérotation des points de bord.

En ce qui concerne les vitesses horizontales, tous les points d'une même colonne d'eau auront le même type de condition limite défini par LIUBOR ou LIVBOR. Ceci est un principe intrinsèque à la formulation de TELEMAC-3D. En effet, imposer un type différent de condition limite sur la verticale (par exemple pour une rivière souterraine) peut engendrer des incompatibilités sévères avec l'hypothèse d'hydrostaticité et générer par exemple des vitesses verticales irréalistes. Il est donc conseillé à l'utilisateur de conserver ce principe. Néanmoins, il est possible de modifier le type de condition limite sur une verticale par la programmation directe dans le sous-programme LIMTYP.

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

Les entiers nommés LIHBOR, LIUBOR et LIVBOR (qui définissent le type de la frontière) peuvent prendre une valeur comprise entre 0 et 6. Les choix possibles sont les suivants :

• Condition sur la hauteur :

o Frontière liquide à hauteur imposée : LIHBOR=5

o Frontière liquide à hauteur libre : LIHBOR=4

o Frontière solide (paroi): LIHBOR=2

• Condition sur la vitesse :

o Frontière liquide à vitesse imposée : LIUBOR/LIVBOR=6

Frontière liquide à débit imposé : LIUBOR/LIVBOR=5

o Frontière liquide à vitesse libre : LIUBOR/LIVBOR=4

Frontière solide avec glissement ou frottement : LIUBOR/LIVBOR=2

 Frontière solide avec une ou deux composantes de la vitesse nulle : LIUBOR et/ou LIVBOR=0

Les conditions limites de nature physique sont définies par la relation entre les types des variables. Dans la plupart des cas, il est possible de fixer le type des frontières au niveau du mailleur MATISSE de la chaîne TELEMAC. Le tableau des relations physiques entre les types de frontière est donné ci-après :

LIHBOR	LIUBOR	LIVBOR	LITBOR	
2	2	2	2	Paroi solide.
2	0	2	2	Paroi solide avec U nulle.
2	2	0	2	Paroi solide avec V nulle.
2	0	0	2	Paroi solide avec U et V nulles.
5	4	4	4	H imposée, vitesses libres, T libre.
5	4	0	4	H imposée, U libre, V nulle, T libre.
5	0	4	4	H imposée, U nulle, V libre, T libre.
1	1	1	4	Onde incidente, traceur libre.
4	5	5	5	H libre, Q imposé, T imposé.
4	5	0	5	H libre, Q imposé avec V nulle, T imposé.
4	0	5	5	H libre, Q imposé avec U nulle, T imposé.
4	6	6	5	H libre, vitesses imposées, T imposé.
5	5	5	5	H et Q imposés, T imposé.

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

5 6 6 5 H et vitesses imposées, T imposé.

4.3.5. Programmation du type de conditions aux limites

Le sous-programme LIMI3D doit être programmé pour gérer le type de condition limite, lorsqu'on souhaite le faire, aussi bien pour les points de bords que pour les points de la surface et du fond.

Ce sous-programme est appelé à chaque pas de temps. Il permet donc de faire évoluer au cours du temps le type de la condition limite, si nécessaire.

4.3.6. IMPOSITION DES VALEURS PAR MOTS CLES

Dans la plupart des cas simples, l'imposition des conditions aux limites va se faire à l'aide de mots clés. Cependant, si les valeurs à imposer sont variables en temps, il est nécessaire d'avoir recours à la programmation des fonctions adéquates ou à l'utilisation du fichier des frontières liquides.

Les mots clés permettant l'imposition des valeurs limites sont les suivants :

COTES IMPOSEES: permet de fixer la valeur de la cote d'une frontière liquide à hauteur imposée. Il s'agit d'un tableau pouvant contenir jusqu'à 100 réels permettant ainsi de gérer jusqu'à 100 frontières de ce type. Les valeurs fournies par ce mot clé annulent les valeurs de hauteurs lues dans le fichier des conditions aux limites.

Attention, on fixe ici le niveau de la surface libre, alors que l'on fixe la hauteur d'eau dans le fichier des conditions aux limites.

- DEBITS IMPOSES: Permet de fixer la valeur du débit d'une frontière liquide à débit imposé. Il s'agit d'un tableau pouvant contenir jusqu'à 100 réels permettant ainsi de gérer jusqu'à 100 frontières de ce type. Une valeur positive correspond à un débit entrant dans le domaine. Les valeurs fournies par ce mot clé annulent les valeurs de vitesses lues dans le fichier des conditions aux limites.
- VITESSES IMPOSEES: permet de fixer la valeur de la vitesse d'une frontière liquide à vitesse imposée. La valeur scalaire fournie est l'intensité de la vitesse normale à la paroi. Une valeur positive correspond à un écoulement entrant dans le domaine. Il s'agit d'un tableau pouvant contenir jusqu'à 100 réels permettant ainsi de gérer jusqu'à 100 frontières de ce type. Les valeurs fournies par ce mot clé annulent les valeurs lues dans le fichier des conditions aux limites.

Par ailleurs, quelques règles simples doivent être respectées :

Il doit bien sûr y avoir concordance entre le type des frontières spécifié dans le fichier des conditions aux limites, et les mots clés du fichier des paramètres (ne pas mettre le mot clé *DEBITS IMPOSES* s'il n'existe pas de points frontières dont les valeurs de LIUBOR et LIVBOR sont fixées à 5). Le mot clé est toutefois ignoré si aucun type ne lui correspond.

Pour chaque mot clé, le nombre de valeurs spécifiées doit être égal au nombre total de frontières liquides, quel que soit leur type. Si une frontière ne correspond pas au type du mot clé, la valeur spécifiée est ignorée (on peut mettre systématiquement 0.0 ou au contraire une valeur très élevée 999.0 par exemple). Dans le cas test du canal, la première frontière (frontière aval) est de type

niveau imposé alors que la deuxième (frontière amont) est de type débit imposé. Le fichier des paramètres contient une séquence du type :

```
COTES IMPOSEES = 0.5; 0.0
```

DEBITS IMPOSES = 0.0; 50.0

4.3.7. UTILISATION DU FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES

Dans le cas de valeurs variables dans le temps, mais constantes le long de la frontière liquide traitée, l'imposition peut se faire par utilisation du fichier des frontières liquides (alternative à la programmation).

Il s'agit d'un fichier texte édité par l'utilisateur, et dont le nom doit être fourni par le mot clé FICHIER POUR LES FRONTIERES LIQUIDES. Le format de ce fichier est le suivant :

- La ou les lignes optionnelles commençant par le signe # (1^{er} caractère de la ligne) sont des commentaires.
- Il doit présenter une ligne commençant par T permettant d'identifier la ou les valeurs fournies au sein de ce fichier. L'identification se fait par une mnémonique identique au nom des variables: Q pour le débit, SL pour le niveau, U et V pour les vitesses et T pour le traceur. Une valeur entière entre parenthèse permet de spécifier le rang de la frontière considérée. Cette ligne est obligatoirement suivie par une autre ligne indiquant l'unité des variables (des lignes de commentaires peuvent être intercalées mais la ligne des unités doit être présente). Les unités sont juste données à titre d'information et TELEMAC-3D ne gère pas la conversion d'unités (l'utilisateur doit donc renseigner les valeurs dans l'unité standard).
- Les valeurs à imposer sont fournies par une succession de lignes dont le format doit être cohérent avec la ligne d'identification. La valeur du temps doit être croissante, et la dernière valeur du temps fournie doit être supérieure ou égale à la valeur correspondant au dernier pas de temps de la simulation, sinon le calcul s'interrompt brutalement.

Lors de la relecture de ce fichier, TELEMAC-3D effectue une interpolation linéaire afin de calculer la valeur à imposer à un pas de temps particulier. La valeur effectivement imposée par le code est imprimée dans le listing de contrôle.

Un exemple de fichier des frontières liquides est fourni ci-dessous.

```
# Exemple de fichier des frontières liquides
# On gère 2 frontières
#
T Q(1) SL(2)
s m3/s m
0. 0. 135.0
25. 15. 135.2
```

```
100. 20. 136.500. 20. 136.
```

Dans cet exemple, le débit est imposé sur la première frontière et la surface libre sur la deuxième.

4.3.8. IMPOSITION DES VALEURS PAR PROGRAMMATION

Toujours dans le cas de valeurs variables dans le temps, mais constantes le long de la frontière liquide traitée, l'imposition peut se faire par simple programmation de fonctions particulières :

- La fonction VIT3 pour imposer une vitesse,
- La fonction Q3 pour imposer un débit,
- La fonction SL3 pour imposer une cote.

La programmation des fonctions Q3, VIT3 et SL3 se fait de manière analogue. Dans chaque cas, l'utilisateur dispose du temps, du rang de la frontière (pour savoir par exemple si on traite la première ou la deuxième frontière à débit imposé). Par défaut, les fonctions imposent les valeurs lues dans le fichier des conditions aux limites ou fournies par les mots clés.

Par exemple, le corps de la fonction Q3 pour imposer une rampe de débit pendant 1000 secondes pour atteindre la valeur de 400 m³/s pourra prendre une forme analogue à ce qui suit :

4.3.9. IMPOSITION DES VALEURS COMPLEXES

Dans le cas où les valeurs à imposer seraient variables à la fois dans l'espace et le temps, une programmation dans la routine BORD3D est nécessaire, puisque ce sous-programme permet d'imposer les valeurs nœud par nœud.

Ce sous-programme décrit l'ensemble des frontières liquides (boucle sur NPTFR2). Pour chaque point frontière, il détermine le type de frontière afin d'imposer la valeur adéquate (vitesse, cote ou débit). Cependant, la programmation de BORD pour imposer un débit n'a guère de sens, puisque l'on connaît généralement la valeur du débit pour l'ensemble de la frontière et non pas sur chaque segment de la frontière.

Dans le cas où une entrée à débit imposé serait entourée par des parois avec adhérence, les vitesses des coins sont annulées.

A noter que le sous-programme BORD3D permet également d'imposer les valeurs aux limites complexes des traceurs.

4.3.10. IMPOSITION D'UN PROFIL

4.3.10.1. PROFIL HORIZONTAL

Lors du traitement d'une frontière à débit imposé ou à vitesse imposée, l'utilisateur dispose du mot clé *PROFILS DE VITESSE* pour spécifier quel profil de vitesse "horizontal" TELEMAC-3D doit imposer. Les options suivantes sont reconnues :

- 1 : Le profil est normal et constant le long de la frontière.
- 2 : Les valeurs de U et de V sont lues dans le fichier des conditions aux limites (valeurs UBOR et VBOR). Dans le cas d'un débit imposé, ces valeurs sont multipliées par une constante afin d'obtenir le débit souhaité.
- 3 : Le vecteur vitesse est normal à la frontière et sa norme est lue dans le fichier des conditions aux limites comme étant la valeur de UBOR. Cette valeur est multipliée par une constante afin d'obtenir le débit ou la vitesse souhaité.
- 4 : Le vecteur vitesse est normal à la frontière et sa norme est proportionnelle à la racine carrée de la hauteur d'eau.

4.3.10.2. PROFIL VERTICAL

Toujours lors du traitement d'une frontière à débit imposé ou à vitesse imposée, l'utilisateur dispose du mot clé *PROFILS DE VITESSE SUR LA VERTICALE* pour spécifier quel profil de vitesse "vertical" TELEMAC-3D doit imposer. Les choix pour ce mot clé sont :

- 0 : programmation utilisateur
- 1 : constant (valeur par défaut pour toutes les frontières liquides)
- 2 : logarithmique

La programmation utilisateur se fait à l'aide du sous-programme VEL_PROF_Z.

5. PARAMETRAGE PHYSIQUE DU CALCUL HYDRODYNAMIQUE

Un certain nombre de paramètres physiques peuvent ou doivent être spécifiés lors d'une simulation.

Le paramétrage général du calcul se fait uniquement au niveau du fichier des paramètres.

5.1. HYPOTHESE HYDROSTATIQUE

Dans un premier temps, il est nécessaire de spécifier si l'on souhaite utiliser l'hypothèse hydrostatique ou non. Ce choix est réalisé à l'aide du mot clé *VERSION NON-HYDROSTATIQUE* qui par défaut est à NON. Pour rappel, l'hypothèse de pression hydrostatique consiste à simplifier l'équation de la vitesse verticale W, en négligeant les termes de diffusion, de convection et autres

termes sources. Il s'en suit que la pression en un point n'est fonction que du poids de la colonne d'eau qui le surmonte et de la pression atmosphérique en surface. Sans l'hypothèse hydrostatique (VERSION NON-HYDROSTATIQUE = OUI), TELEMAC-3D résout une équation de la vitesse verticale W comparable à celles de U et V, avec le terme de pesanteur en plus.

5.2. MODELISATION DE LA TURBULENCE

Les nombres de Reynolds ($R = UL_{V}$) atteints par les courants en mer ou en estuaire sont extrêmement élevés et représentent des écoulements fondamentalement turbulents (L, l'échelle des tourbillons, prend par exemple la valeur de la hauteur d'eau h pour un écoulement homogène verticalement). Pour ce type d'écoulement, la diffusion de la quantité de mouvement par la turbulence est de très loin prépondérante (par rapport à la diffusion moléculaire). Cette diffusion est, en toute rigueur, définie par un tenseur qui représente des caractéristiques différentes selon les directions.

Toutefois, la notion d'échelle des tourbillons est contrainte en espace par les échelles horizontale et verticale du domaine modélisé. Par exemple, en mer, un cap de un kilomètre de long peut générer des tourbillons dont la taille horizontalement se rapporte à cette échelle. Cependant verticalement, la taille des tourbillons est contrainte par la hauteur d'eau même et encore plus par des effets de stratifications éventuels. En synthèse, il est donc usuel de séparer les échelles de turbulences verticale et horizontales qui ne répondent pas à la même dynamique pour les applications courantes de TELEMAC-3D. Ceci implique la définition d'une viscosité horizontale et d'une viscosité verticale et non pas d'une viscosité unique. Par exemple, en pleine mer, les viscosités horizontales et verticales sont différentes de plusieurs ordres de grandeurs.

L'utilisation de TELEMAC-3D nécessite donc de définir deux modèles de turbulence horizontale et verticale (MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL, MODELE DE TURBULENCE VERTICAL).

La modélisation de la turbulence est un problème délicat et TELEMAC-3D offre à l'utilisateur plusieurs options d'approches différentes, mais aussi de complexités croissantes, applicables aux vitesses comme aux traceurs actifs et passifs.

5.2.1. VISCOSITE CONSTANTE

Le modèle de turbulence le plus simple consiste à utiliser un coefficient de viscosité constant (choix pour les paramètres : 1="VISCOSITE CONSTANTE"). Dans ce cas, celui-ci inclut les effets de la viscosité moléculaire, de la viscosité turbulente et de la dispersion (voir la Note théorique [1]). Les viscosités turbulentes horizontales et verticales sont alors constantes sur l'ensemble du domaine. Les coefficients de viscosité globaux (moléculaire + turbulente) sont fournis par l'utilisateur par l'intermédiaire des mots clés COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES VITESSES et COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES VITESSES, fixés par défaut à 10⁻⁶.

La valeur de ce coefficient a une importance certaine sur la taille et la forme des recirculations et tourbillons. Une valeur faible aura tendance à ne dissiper que les tourbillons de petite taille, une valeur importante aura tendance à dissiper les recirculations de grande taille. L'utilisateur doit donc choisir cette valeur avec soin en fonction du cas étudié. Usuellement, cette valeur devient une donnée de calibration des modèles par comparaison avec des mesures. Il faut noter par ailleurs qu'une valeur conduisant à la dissipation de recirculations de taille inférieure à deux mailles n'a

pratiquement aucune influence sur le calcul (c'est-à-dire qu'il existe un seuil en deçà duquel, l'influence de la valeur de la viscosité ou de la dispersion est quasi-nulle).

TELEMAC-3D offre la possibilité d'un coefficient variable en espace et en temps. Il est alors nécessaire de programmer la routine VISCOS. Au sein de celle-ci, l'utilisateur dispose des informations géométriques, des informations hydrodynamiques de base (hauteur d'eau, composantes de la vitesse) et du temps.

Dans le principe, cette option a pour objet de permettre à l'utilisateur de définir lui-même la viscosité turbulente par programmation du sous-programme VISCOS.

5.2.2. LONGUEUR DE MELANGE (MODELE VERTICAL)

L'utilisateur a aussi la possibilité d'utiliser un modèle de longueur de mélange vertical (MODELE DE TURBULENCE VERTICAL: 2="LONGUEUR DE MELANGE"). La diffusivité verticale des vitesses est alors calculée automatiquement par TELEMAC-3D à l'aide du modèle de longueur de mélange sélectionné prenant ou non en compte les effets de densité. Le modèle de longueur de mélange exprime la viscosité (ou coefficient de diffusion) turbulente en fonction du gradient des vitesses moyennes et de la longueur de mélange (théorie de Prandtl):

$$v = L_m^2 \sqrt{2D_{ij}D_{ij}}$$
; où $D_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial \overline{U}_i}{\partial x_j} + \frac{\partial \overline{U}_j}{\partial x_i} \right)$

Ce choix impose à l'utilisateur de renseigner le modèle de longueur de mélange (MODELE DE LONGUEUR DE MELANGE) avec les choix suivants :

- 1: PRANDTL. Modèle standard de Prandtl. Cette formulation est adaptée aux écoulements à forte composante barotrope comme ceux de la marée.
- 3: NEZU ET NAKAGAWA. Modèle de Nezu et Nakagawa
- 4: JET. La longueur de mélange n'est pas construite à partir de la hauteur d'eau mais à partir de la hauteur du jet (pour un rejet thermique seulement).
- 5: QUETIN. Meilleure représentation de l'entraînement par le vent. Par condition de vent, une couche limite de surface se forme et la viscosité diminue.
- 6: TSANIS. Meilleure représentation de l'entraînement par le vent.

Le graphe ci-dessous présente les variations de la longueur de mélange pour les différents modèles.

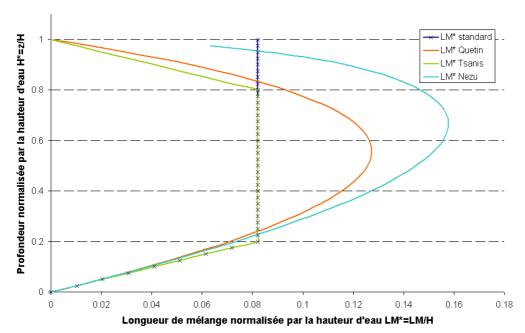


Figure 4 : Longueurs de mélange en fonction de la profondeur.

En présence d'un gradient vertical de densité, la stabilité (respectivement l'instabilité) du milieu s'oppose (amplifie) aux échanges verticaux de masse et de quantité de mouvement.

Pour quantifier l'influence des termes de gravité dans le bilan d'énergie turbulente, on utilise habituellement le nombre adimensionnel de Richardson. C'est un nombre local, qui peut bien sûr avoir une valeur différente en chaque point de l'écoulement.

Pour tenir compte de la réduction du mélange en écoulement stratifié stable, on introduit dans le modèle de turbulence une loi d'amortissement en fonction du nombre de Richardson. L'utilisateur peut contrôler lui-même la fonction d'amortissement par le mot clé *FONCTION D'AMORTISSEMENT*. Les choix disponibles sont :

- 0: RIEN
- 1: FAIT PAR L'UTILISATEUR. Programmation de la loi dans la routine DRIUTI.
- 2: VIOLLET
- 3: MUNK ET ANDERSON

Le graphe ci-dessous présente la variation de la fonction d'amortissement de Munk et Anderson en fonction du nombre de Richardson pour la vitesse et la salinité. Dans le cas d'une stratification stable, les fluctuations de pression transmettent plus facilement un flux de moment que de masse et le coefficient de diffusion des vitesses devient supérieur à celui de la masse.

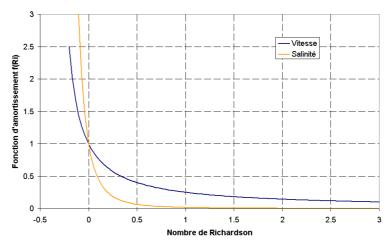


Figure 5 : Fonction d'amortissement de Munk et Anderson.

5.2.3. SMAGORINSKY (MODELE HORIZONTAL)

Ce choix est activé en fixant le MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL = 4 (Smagorinsky).

Le schéma de Smagorinsky est notamment préconisé en cas de présence de non linéarité forte de l'écoulement.

5.2.4. K-EPSILON

TELEMAC-3D offre la possibilité d'utiliser un modèle résolvant les équations de la turbulence proposé par RODI et LAUNDER et dénommé k-Epsilon. L'activation de celui-ci se fait en positionnant les mots clés des modèles de turbulence (MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL et MODELE DE TURBULENCE VERTICAL) à la valeur 3.

Le modèle k-Epsilon est constitué de deux équations résolvant les équations de conservation de k (énergie turbulente) et de Epsilon (dissipation turbulente). L'utilisation du modèle k-Epsilon nécessite souvent d'employer un maillage bidimensionnel plus fin que le modèle à viscosité constante, et, de ce fait, augmente les temps de calcul.

Pour des informations détaillées sur la formulation des modèles de longueur de mélange et k-Epsilon, l'utilisateur peut se référer à la Note Théorique de TELEMAC-3D.

En toute rigueur, et à l'exception du modèle à viscosité constante, le coefficient de diffusion doit être égal à la diffusion moléculaire de l'eau :

COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES VITESSES = 1.D-6

COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES VITESSES = 1.D-6

Il peut être nécessaire d'augmenter la valeur de base de cette viscosité pour s'assurer une diffusion minimale lors notamment des premiers instants du calcul.

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 45

5.3. PARAMETRAGE DU FROTTEMENT

Le frottement sur le fond ou sur les parois latérales traduit la continuité de la contrainte à l'interface entre le fluide et le solide. La connaissance de la contrainte nécessite la connaissance de l'écoulement au voisinage du fond. Les modèles de turbulence apportent une modélisation de cet écoulement.

La contrainte peut s'écrire sous plusieurs formes :

$$\vec{\tau} = -\rho U^{*2} = -\frac{1}{2}\rho C_f \sqrt{U^2 + V^2} \vec{U} = \mu \frac{\partial \vec{U}}{\partial n}$$

avec U* la vitesse de frottement, C_f un coefficient de frottement adimensionnel, \vec{U} la vitesse du courant prise suffisamment loin de la paroi.

La condition de frottement est alors assurée :

- Soit par un modèle de turbulence qui renseigne la contrainte par une écriture de la vitesse de frottement.
- Soit par la connaissance du coefficient de frottement C_f et de la vitesse \vec{U} associée (ici la vitesse moyenne sur la verticale). Cette approche utilise alors les lois de Chézy, Strickler, Manning ...

5.3.1. FROTTEMENT SUR LE FOND

La loi de frottement utilisée pour modéliser le frottement sur le fond est fixée par le mot clé *LOI DE FROTTEMENT SUR LE FOND* qui peut prendre les valeurs suivantes :

• 0 : Pas de frottement.

• 1 : Loi de Haaland.

2 : Loi de Chézy (valeur par défaut).

3 : Loi de Strickler.

4 : Loi de Manning.

5 : Loi de Nikuradse.

Dans le cas des valeurs 1 à 5, il est nécessaire de donner la valeur du coefficient de frottement correspondant à la loi choisie par l'intermédiaire du mot clé *COEFFICIENT DE FROTTEMENT*. Cela n'est bien sûr valable que si le frottement est constant en espace et en temps. La valeur par défaut pour ce paramètre est 60.

Le calcul de la contrainte turbulente sur le fond dépend du profil de vitesse au dessus du fond (à l'intérieur de la couche limite). Le profil dépend du rapport de la taille des aspérités de la paroi par rapport à l'épaisseur de la sous-couche visqueuse (voir le manuel théorique pour plus de précisions). Si les aspérités sont plus grandes que l'épaisseur de la sous-couche visqueuse, celle-

ci ne peut s'établir et le régime de frottement est rugueux. Au contraire, s'il y a une sous-couche visqueuse, le régime de frottement est lisse.

Le calcul de la contrainte turbulente dépend du mot-clé *REGIME DE TURBULENCE POUR LE FOND* . Les choix possibles sont :

1: régime lisse

2: rugueux (valeur par défaut)

En régime de frottement lisse, la loi de frottement n'est pas utilisée et la contrainte est calculée à partir de la loi de profil de vitesse de Reichard (loi donnant la valeur de la vitesse de frottement U^*).

En régime de frottement rugueux, et pour les lois de frottement sur le fond 0, 2, 3 et 4, la contrainte est calculée à partir de la vitesse de frottement U^* et de sa relation avec le coefficient C_f . Pour la loi 5, la vitesse de frottement est calculée à partir du profil de vitesse à l'intérieur de la couche logarithmique et de la taille des aspérités $k_{\mathcal{S}}$ (COEFFICIENT DE FROTTEMENT).

5.3.2. FROTTEMENT SUR LES PAROIS LATERALES

La même démarche est adoptée sur les parois latérales que sur le fond.

La loi de frottement utilisée pour modéliser le frottement sur les parois latérales est fixée par le mot clé *LOI DE FROTTEMENT SUR LES PAROIS LATERALES* qui peut prendre les valeurs suivantes :

• 0 : Pas de frottement (valeur par défaut).

• 1 : Loi de Nikuradse.

La taille des aspérités (utilisée dans la loi de Nikuradse) est donnée par le COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LES PAROIS LATERALES (valeur par défaut 60 !).

Le frottement est activé à l'aide du mot-clé *REGIME DE TURBULENCE POUR LES PAROIS LATERALES* . Les choix possibles sont :

1: régime lisse

2: rugueux (valeur par défaut)

Ce choix modifie l'écriture du profil de vitesse et par suite de la vitesse de frottement.

5.4. TERMES SOURCES PONCTUELS

TELEMAC-3D offre la possibilité de placer des sources ou puits de quantité de mouvement en tout point du domaine.

L'utilisateur positionne les différentes sources à l'aide des mots clés *ABSCISSES DES SOURCES*, *ORDONNEES DES SOURCES*. Ce sont des tableaux de réels donnant, en mètres, les coordonnées des sources. En fait, TELEMAC-3D positionnera une source au point du maillage le

plus proche du point spécifié par ces mots clés. Le logiciel déterminera lui-même le nombre de sources en fonction du nombre de valeurs données à chaque mot clé.

A chaque source, l'utilisateur doit indiquer le débit liquide. Ce débit liquide est donné (en m³/s) à l'aide du mot clé *DEBITS DES SOURCES*

Par ailleurs, TELEMAC-3D permet de prendre en compte, dans les équations dynamiques, une vitesse d'injection (en m/s) au niveau des sources. Par défaut, l'injection se fait sans apport de quantité de mouvement. L'utilisateur peut imposer une vitesse particulière. Si celle-ci est constante pendant toute la simulation, sa valeur peut être donnée à l'aide des deux mots clés *VITESSES DES SOURCES SELON Y*. Dans le cas contraire, l'utilisateur doit programmer dans le sous-programme SOURCE pour modifier USCE (pour la vitesse aux sources suivant X) et VSCE (pour la vitesse aux sources suivant Y). Dans ce sous-programme, l'utilisateur dispose du temps, et de l'ensemble des paramètres des sources.

5.5. PARAMETRAGE DES ECHANGES EAU ATMOSPHERE

5.5.1. LE VENT

TELEMAC-3D permet d'effectuer une simulation d'écoulement en tenant compte de l'influence du vent soufflant à la surface du plan d'eau. Le mot clé logique *VENT* permet tout d'abord de déterminer si l'on tient compte ou non de cette influence. Le coefficient d'influence du vent sera alors fourni par le mot clé *COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT*. Enfin les vitesses du vent suivant l'axe X et l'axe Y seront fournies par les mots clés *VITESSE DU VENT SUIVANT X et VITESSE DU VENT SUIVANT Y.*

La formulation complète de la prise en compte des effets du vent, au travers du *COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT* (voir la Note de Principe pour la définition de ce coefficient), sur les écoulements de surface est explicitée dans le sous-programme BORD3D. Deux possibilités sont proposées :

- le coefficient est celui fixé dans le fichier des paramètres,
- le coefficient dépend de l'intensité du vent (un exemple est présenté dans le sousprogramme BORD3D).

Si la vitesse du vent est variable en espace ou dans le temps, l'utilisateur doit intervenir au niveau du sous-programme METEO.

<u>ATTENTION</u>: le sous-programme METEO permet de définir la vitesse et la direction du vent même si elle varie dans l'espace ou dans le temps. Le sous-programme BORD3D décrit la loi d'entraînement des masses d'eaux par le vent.

5.5.2. LA TEMPERATURE

TELEMAC-3D permet de prendre en compte les échanges thermiques entre l'eau et l'atmosphère par programmation directe dans le sous-programme BORD3D. Un exemple d'échange avec une atmosphère à température constante et une mer à salinité constante est fourni en standard.

5.5.3. LA PRESSION

La prise en compte de l'influence de la pression atmosphérique se fait à partir du moment où le mot clé *PRESSION ATMOSPHERIQUE* est positionné à OUI (la valeur par défaut est NON). La valeur de cette pression est fixée directement dans le sous-programme METEO. Celui-ci, par défaut, initialise une pression de 10⁵ pascals (1 atmosphère) sur l'ensemble du domaine.

5.6. AUTRES PARAMETRES PHYSIQUES

Lors de la modélisation de zones étendues, il est nécessaire de tenir compte de l'influence de la force d'inertie de Coriolis. Cela se fait en activant le mot clé logique *CORIOLIS* (qui est positionné à NON par défaut). Dans ce cas, la valeur du coefficient de Coriolis (voir la Note de Principe) est fournie par le mot clé *COEFFICIENT DE CORIOLIS*. Celui-ci doit être calculé en fonction de la latitude λ par la formule :

• $2\omega\sin(\lambda)$ où, ω est la vitesse de rotation de la terre égale à 7,27 x 10⁻⁵ rad/s et λ la latitude moyenne du modèle.

TELEMAC-3D offre en outre la possibilité de fixer l'accélération de la pesanteur (mot clé *ACCELERATION DE LA PESANTEUR* fixé par défaut à 9.81 m/s².

6. PARAMETRAGE NUMERIQUE DU CALCUL

Le paramétrage numérique est relativement commun à un calcul hydrodynamique seul ou avec traceur. Aussi, dans la suite de ce chapitre, les paramètres numériques appliqués à la résolution d'une équation de traceur sont intégrés à ceux de l'hydrodynamique.

6.1. PARAMETRAGE GENERAL

TELEMAC-3D résout les équations de Navier-Stokes en différentes étapes en utilisant, éventuellement, les trois étapes de la méthode des pas fractionnaires. La première étape consiste à trouver les composantes de la vitesse convectée par résolution des seuls termes de convection des équations de quantité de mouvement. La deuxième étape calcule, à partir des vitesses convectées, les nouvelles composantes de la vitesse en prenant en compte les termes de diffusion et les termes sources des équations de quantité de mouvement. Ces deux résolutions permettent d'obtenir un champ de vitesse intermédiaire. La troisième étape permet de calculer la hauteur d'eau à partir de l'intégration sur la verticale de l'équation de continuité et des équations de quantité de mouvement contenant seulement les termes de pression-continuité.

L'utilisateur peut activer ou désactiver certaines de ces étapes, soit de manière globale, soit de manière individuelle.

6.1.1. ÉTAPE DE CONVECTION

La prise en compte ou non des termes de convection sera déterminée par le mot clé logique ETAPE DE *CONVECTION* (valeur par défaut OUI). Cependant, même si ce mot clé est positionné à OUI, il est possible de désactiver certains termes de convection à l'aide des mots clés entiers suivants (valeur 0="PAS DE CONVECTION"):

- SCHEMA POUR LA CONVECTION DES VITESSES: pour la convection des vitesses,
- SCHEMA POUR LA CONVECTION DE LA HAUTEUR: pour la prise en compte de la convection de la hauteur,
- SCHEMA POUR LA CONVECTION DU K-EPSILON : pour la convection de l'énergie et de la dissipation turbulente,
- SCHEMA POUR LA CONVECTION DES TRACEURS : pour la convection des traceurs.

6.1.2. ÉTAPE DE DIFFUSION

La prise en compte ou non des étapes de diffusion est fixée pour chaque variable par les mots clés suivants :

- SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES VITESSES
- SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS
- SCHEMA POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

La valeur 0 à chaque mot clé annule la diffusion alors que la valeur 1 conduit au calcul implicite de la diffusion.

6.1.3. ÉTAPE DE PROPAGATION

Le mot clé *OPTION POUR L'ETAPE HYDROSTATIQUE* (valeur par défaut 1 : classique, valeur 2 : équation d'onde) permet de modifier l'étape hydrostatique par la résolution en une seule étape de la diffusion et de l'équation de continuité. Comme pour le 2^{ème} entier du mot clé *OPTIONS POUR TELEMAC-2D* le choix 2 revient à supprimer le couplage en vitesse de l'équation de continuité du système linéaire.

Les phénomènes de propagation des vitesses et de la hauteur d'eau sont pris en compte par le mot clé logique *ETAPE DE PROPAGATION* (valeur par défaut OUI). Cette étape doit actuellement être effectuée.

Dans le cas où le mot clé « OPTION POUR L'ETAPE HYDROSTATIQUE » est égal à 1, le mot clé OPTIONS POUR TELEMAC-2D est associé à cette étape de propagation. Deux entiers sont associés au mot clé :

- Le premier entier renseigne sur les termes pris en compte dans l'équation de Saint-Venant. Le choix 1 (valeur par défaut) conduit à considérer le système sans les termes de convection ni diffusion (termes résolus dans les étapes précédentes). Le choix 2 reprend le système complet de Saint-Venant (diffusion et convection incluses).
- Le deuxième entier défini l'écriture matricielle du système linéaire à résoudre. Le choix 1 (valeur par défaut) est une écriture standard de ce système. Le choix 2 traduit une simplification du système couplant hauteur et vitesses (écriture s'approchant de la résolution d'une équation d'onde). Ce dernier choix est incompatible avec la méthode SUPG pour la convection des vitesses.

L'étape de propagation peut être linéarisée en activant le mot clé *PROPAGATION LINEARISEE* notamment lorsqu'on réalise un cas test pour lequel on dispose d'une solution analytique dans le cas linéarisé. Il est alors nécessaire de fixer la hauteur d'eau autour de laquelle s'effectue la linéarisation à l'aide du mot clé *PROFONDEUR MOYENNE POUR LA LINEARISATION* (valeur par défaut 0.).

Avec l'option « équation d'onde », le mot clé « COMPATIBILITE DU GRADIENT DE SURFACE LIBRE » peut être utilisé. Une valeur inférieure à 1 permet de supprimer les oscillations parasites de la surface libre mais altère légèrement la compatibilité entre la hauteur d'eau et les vitesses dans l'équation de continuité.

6.2. LES SCHEMAS DE CONVECTION

La manière de prendre en compte les termes de convection est individualisée pour chacune des variables susceptibles d'être traitées. Nous avons vu précédemment que le choix zéro correspond à une désactivation du terme.

6.2.1. CONVECTION DES VARIABLES TRIDIMENSIONNELLES

Les schémas de convection des variables tridimensionnelles (c'est à dire toutes les variables sauf la hauteur d'eau) sont (pour la signification précise de ces options, le lecteur se reportera à la Note Théorique) :

- 0 : Désactivation.
- 1 : Méthode des caractéristiques. Cette méthode nécessite de découpler l'étape de convection de celle de diffusion. La méthode consiste à écrire que la valeur de la variable cherchée est égale à la valeur de cette même variable à l'instant précédent en remontant la trajectoire parcourue au cours du pas de temps.
- 2 : Schema explicite + SUPG (Streamline Upwind Petrov Galerkin). Cette méthode utilise des fonctions test déformées dans le sens du courant pour la méthode variationnelle.
- 3 : Supprimé
- 4 : Schéma explicite + MURD (Multidimensional Upwind Residual Distribution) schéma N.
- 5 : Schéma explicite + MURD schéma PSI.

Les deux derniers schémas sont surtout conseillés pour les traceurs car ils présentent les avantages d'être conservatifs et monotones, c'est à dire ne générant pas d'oscillations numériques. Ils sont par contre plus diffusifs que SUPG. Dans ce sens, le schéma 5 est une amélioration du schéma 4, moins diffusif perpendiculairement à l'écoulement mais bien évidemment un peu plus coûteux en temps de calcul. Il reste cependant moins coûteux dans l'ensemble que SUPG.

Les schémas 4 et 5, par le calcul automatique de sous pas de temps, ne présentent pas de limitations en nombre de Courant.

La valeur par défaut pour la vitesse et pour K-Epsilon est 1. Cette valeur est conseillée car satisfaisante dans de nombreux cas et de loin la plus rapide. Par contre, la valeur par défaut pour les traceurs est la valeur 5. C'est le schéma le plus sûr car la conservation de la "masse" des traceurs actifs est un point souvent essentiel dans TELEMAC-3D.

Suivant les schémas utilisés, la conservation de la masse peut être améliorée par l'exécution de sous-itérations. Cela consiste en une réactualisation, pour un même pas de temps, du champ convecteur et du champ propagateur au cours de plusieurs sous-itérations. A la première sous-itération, le champ des vitesses est donné par les résultats obtenus au pas de temps précédent. Cette technique permet d'améliorer la prise en compte des non-linéarités, et permet d'améliorer considérablement la conservation de la masse dans le cas des schémas 2 et 3. Le nombre de sous-itérations est fixé par le mot clé *NOMBRE DE SOUS-ITERATIONS POUR LES NON-LINEARITES* dont la valeur par défaut est 1 (voir également la Note Théorique).

6.3. PARAMETRES SPECIFIQUES A LA VERSION NON-HYDROSTATIQUE

L'utilisation de la *VERSION NON-HYDROSTATIQUE* du logiciel nécessite de définir des mots clés complémentaires.

Dans un premier temps une équation pour la vitesse verticale est résolue de manière similaire à celles pour les composantes U et V. Cette équation est écrite avec la seule pression hydrostatique qui s'annule donc, sous cette hypothèse, avec le terme de gravité. Le schéma de convection de cette équation est identique à celui choisi pour U et V (mot clé SCHEMA POUR LA CONVECTION DES VITESSES). La résolution du système linéaire (pour l'étape de diffusion intégrant ou non les termes de convection) est gérée par les différents mots clés ci-dessous :

- SOLVEUR POUR LA VITESSE VERTICALE voir le paragraphe 6.5.1 ci-après.
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE VERTICALE voir le paragraphe 6.5.2 ciaprès.
- PRECISION POUR LA VITESSE VERTICALE voir le paragraphe 6.5.2 ci-après.
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA VITESSE VERTICALE voir le paragraphe 6.5.3 ciaprès.

Dans un deuxième temps, TELEMAC-3D résout une équation de Poisson pour la pression dynamique. Le gradient de pression dynamique jouant le rôle d'une correction qui assure la condition de divergence nulle sur la vitesse. La résolution du système linéaire de cette équation est gérée par les mots clés ci-dessous :

- SOLVEUR POUR PPE voir le paragraphe 6.5.1 ci-après.
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE voir le paragraphe 6.5.2 ci-après.
- PRECISION POUR PPE voir le paragraphe 6.5.2 ci-après.
- OPTION DU SOLVEUR POUR PPE voir le paragraphe 6.5.1 ci-après.
- PRECONDITIONNEMENT POUR PPE voir le paragraphe 6.5.3 ci-après.

Une fois cette pression calculée, les vitesses sont actualisées par le gradient de pression dynamique qui va assurer la condition de divergence nulle.

Cette étape peut être résolue par la méthode dite de "projection cohérente" (*PROJECTION COHERENTE* = OUI (valeur par défaut NON) qui résout 3 équations linéaires (une pour chaque composante de la vitesse). La résolution de ces systèmes linéaires est gérée par les mots clés cidessous :

- SOLVEUR POUR LA PROJECTION voir le paragraphe 6.5.1 ci-après.
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION voir le paragraphe 6.5.2 ci-après.

- PRECISION POUR LA PROJECTION voir le paragraphe 6.5.2 ci-après.
- OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROJECTION voir le paragraphe 6.5.1 ci-après.
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROJECTION voir le paragraphe 6.5.3 ci-après.

L'actualisation de cette vitesse "solénoïdale" par la méthode par défaut (*PROJECTION* COHERENTE = NON) ne nécessite pas la résolution d'un système linéaire.

6.4. IMPLICITATION

En dehors des termes de la dérivée en temps, les inconnues f (les composantes de la vitesse et la hauteur d'eau) peuvent être considérées aux deux instant extrêmes t^n (on parle alors d'équation explicite) ou t^{n+1} (on parle alors d'équation implicite). En toute rigueur, et pour une résolution d'ordre 2 en temps, une solution est de considérer les termes à l'instant intermédiaire $(f^n + f^{n+1})/2$. Dans les faits, cette dernière solution est instable et il est nécessaire de définir un coefficient d'implicitation pour lequel les inconnues sont en fait discrétisées en temps sous la forme :

$$\theta f^{n+1} + (1-\theta) f^n$$

Les coefficients d'implicitation sont en principe toujours supérieurs à 0,5 (en général 0,55 ou 0,6 donne de bons résultats).

L'utilisateur dispose du mot clé $\mathit{IMPLICITATION\ POUR\ LES\ VITESSES}$ (valeur par défaut : 1) qui définit la valeur du coefficient θ_u pour les composantes de la vitesse. Le mot clé $\mathit{IMPLICITATION\ POUR\ LA\ HAUTEUR}$ (valeur par défaut : 0,55) est utilisé pour fixer la valeur du coefficient θ_h multiplicateur de la "hauteur de propagation". Enfin, de manière à donner plus de souplesse à la construction des différents schémas numériques, il existe un coefficient θ_u^d spécifique pour la diffusion (mot clé $\mathit{IMPLICITATION\ POUR\ LA\ DIFFUSION\ }$ (valeur par défaut : 1) qui peut être différent de θ_u .

6.5. RESOLUTION DES SYSTEMES LINEAIRES

La discrétisation et la formulation variationnelle des équations conduisent à un système linéaire qu'il faut maintenant résoudre. Les méthodes de résolution directe ne sont pas adaptées et sont trop coûteuses en temps dès lors que le nombre d'inconnues est important. Il reste donc à résoudre les systèmes linéaires par des solveurs itératifs.

6.5.1. SOLVEURS

En fonction des paramètres numériques adoptés, différents systèmes linéaires sont susceptibles d'être résolus. Le solveur utilisé pour résoudre un de ces systèmes peut être sélectionné par l'utilisateur par l'intermédiaire des mots clés suivants :

• SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES (valeur par défaut : 1),

- SOLVEUR POUR LA PROPAGATION (valeur par défaut : 7),
- SOLVEUR POUR LA VITESSE VERTICALE (valeur par défaut : 1),
- SOLVEUR POUR PPE (valeur par défaut : 1),
- SOLVEUR POUR LA PROJECTION (valeur par défaut : 6),
- SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS (valeur par défaut : 1),
- SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DE K-EPSILON (valeur par défaut : 1).

Chacun de ces mots clés peut prendre une valeur comprise entre 1 et 7, valeurs qui correspondent aux possibilités suivantes :

- 1 : méthode du gradient conjugué.
- 2 : méthode du résidu conjugué.
- 3 : méthode du gradient conjugué sur équation normale.
- 4 : méthode de l'erreur minimale.
- 5 : méthode du gradient conjugué carré.
- 6 : méthode CGSTAB (gradient conjugué stabilisé).
- 7 : méthode GMRES (Generalised Minimum RESidual).

La méthode GMRES est surtout utile pour les systèmes mal conditionnés. Cette dernière méthode nécessite la définition de la dimension de l'espace de Krylov. Ce paramètre est fixé par les mots clés suivants :

- OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES,
- OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROPAGATION.
- OPTION DU SOLVEUR POUR PPE,
- OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROJECTION,
- OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS,
- OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON.

Les valeurs par défaut sont fixées à 3. Plus ce paramètre est grand, plus les besoins en mémoire et le nombre de produits matrice vecteur par itération sont importants (et par conséquent le temps de calcul aussi), mais meilleure est la convergence.

6.5.2. PRECISIONS

Le principe des méthodes itératives est de s'approcher de plus en plus au cours des itérations de la solution exacte. Les systèmes résolus nécessitent une précision relative de l'ordre de 10^{-4} à 10^{-10}

avec un nombre restreint d'itérations. La précision et le nombre maximum d'itérations doivent être fixés pour chaque système.

La précision est spécifiée par les mots clés suivants :

- PRECISION POUR LA DIFFUSION DES VITESSES (valeur par défaut : 1.E-5),
- PRECISION POUR LA PROPAGATION (valeur par défaut : 1.E-6).
- PRECISION POUR PPE (valeur par défaut : 1.E-4),
- PRECISION POUR LA PROJECTION (valeur par défaut : 1.E-6),
- PRECISION POUR LA VITESSE VERTICALE (valeur par défaut : 1.E-6),
- PRECISION POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS (valeur par défaut : 1.E-6),
- PRECISION POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON (valeur par défaut : 1.E-6).

Le nombre maximum d'itérations est spécifié par les mots clés suivants :

- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES VITESSES (valeur par défaut : 60),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROPAGATION (valeur par défaut : 200),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE (valeur par défaut : 100),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION (valeur par défaut : 100),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE VERTICALE (valeur par défaut : 100),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS (valeur par défaut : 60),
- MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON (valeur par défaut : 60).

L'utilisateur obtient automatiquement des informations sur la convergence des solveurs à chaque sortie listing. Les informations fournies dans le listing de sortie peuvent être de deux types :

- Soit le processus a convergé avant d'atteindre le nombre maximum d'itérations autorisé, et dans ce cas TELEMAC-3D fournit le nombre d'itérations réellement effectuées ainsi que la précision atteinte.
- Soit le processus n'a pas convergé suffisamment rapidement. TELEMAC-3D fournit alors le message "NOMBRE MAXIMUM D'ITERATIONS ATTEINT" et donne la précision effectivement atteinte. Dans certains cas, et si le nombre maximum d'itérations est déjà positionné à une valeur importante (par exemple supérieur à 100), la convergence peut alors être améliorée en diminuant le pas de temps ou, bien souvent, en améliorant le maillage.

6.5.3. PRECONDITIONNEMENTS

Les méthodes itératives sont sensibles au "conditionnement" des matrices, d'où la nécessité de les accompagner d'un préconditionnement dont le but est de faire baisser le nombre d'itérations pour arriver à une précision donnée.

TELEMAC-3D offre plusieurs possibilités de préconditionnement. La sélection se fait à l'aide des mots clés :

- PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES VITESSES,
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROPAGATION,
- PRECONDITIONNEMENT POUR PPE,
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROJECTION.
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA VITESSE VERTICALE,
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS.
- PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DE K-EPSILON.

Les possibilités offertes sont :

- 0 : pas de préconditionnement,
- 2: préconditionnement diagonal,
- 3 : préconditionnement diagonal avec la matrice condensée,
- 7 : préconditionnement de Crout par élément,
- 14 : préconditionnements cumulés diagonal et de Crout par élément,
- 17: préconditionnement par résolution directe sur chaque verticale,
- 21: préconditionnements cumulés diagonal avec la matrice condensée et de Crout par élément.

La valeur par défaut est 2 pour l'ensemble des préconditionnements. Certains préconditionnements sont cumulables : les diagonaux avec les autres. Les valeurs de base étant des nombres premiers, le cumul de deux préconditionnement se fait alors en affectant au mot clé la valeur du produit des deux préconditionnements que l'on souhaite cumuler (nombres 14 et 21 par exemple).

6.6. BANCS DECOUVRANTS

TELEMAC-3D offre plusieurs options de traitement concernant les zones découvrantes.

Tous d'abord, si l'utilisateur est sûr que son modèle ne présente pas de zone découvrante durant toute la simulation, le traitement de celles-ci peut être désactivé en positionnant le mot clé *BANCS*

DECOUVRANTS à NON (la valeur par défaut est OUI). Cette possibilité permet un gain en temps de calcul (par suppression des tests des bancs découvrants).

Le traitement des bancs découvrants peut être fait de deux manières différentes :

- Dans le premier cas, les équations sont traitées dans tout le domaine et dans leur intégralité. Les zones découvrantes sont détectées et les termes comme le gradient de surface libre (en l'absence d'eau le gradient de surface libre devient le gradient du fond et crée des termes moteurs parasites) y sont corrigés.
- Dans le deuxième cas, les zones découvrantes sont retirées du calcul. Les éléments découverts font toujours partie du maillage, mais toutes leurs contributions aux calculs sont annulées par un tableau dit de "masquage". La structure de données et les calculs restent donc formellement les mêmes, au coefficient de masquage près. Cependant, cette méthode pose des problèmes de conservation de masse et de dynamique de découvrement et recouvrement.

Le choix du traitement se fait par le mot clé *OPTION DE TRAITEMENT DES BANCS DECOUVRANTS* qui peut prendre la valeur 1 ou 2, la valeur par défaut étant 1.

Le mot clé *VALEUR MINIMALE POUR LA HAUTEUR* dont la valeur par défaut est -1000 (nulle dans le cas de l'option 2 du traitement des bancs découvrants) permet de fixer le seuil en dessous duquel on effectue une correction de la hauteur d'eau (par exemple pour éliminer des valeurs négatives). Il faut cependant garder en mémoire que cette option conduit à une modification de la conservation de la masse d'eau.

Les trois mots clés suivants permettent de fixer, après recouvrement, la valeur de la variable qui a été masquée :

- TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LES VITESSES
- TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LES TRACEURS
- TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LE K-EPSILON

Les choix possibles pour ces mots clés sont :

- 0 : ce choix correspond à un forçage à zéro de la variable sur l'élément,
- 1 : ce choix fixe la variable à sa valeur avant masquage.

6.7. INCONSISTANCES HYDROSTATIQUES

Des inconsistances hydrostatiques (liées aux erreurs de troncature dans le calcul des termes de flottabilité) sont susceptibles d'apparaître sur les prismes de volume quasi nul. Le mot clé *FILTRE LES INCONSISTANCES HYDROSTATIQUES* permet d'annuler les forces dues aux gradients de pression horizontaux parasites et les différents coefficients de diffusion sur les prismes dont au

moins un des nœuds de la base inférieure a une cote supérieure à un des nœuds de la base supérieure.

6.8. AUTRES PARAMETRES

6.8.1. DECOUPAGE DES PAS DE TEMPS 2D/3D

Il est possible de découpler les pas de temps des étapes 2D avec les étapes 3D lors de la résolution des équations. Cette option est activée par le mot-clé : *RAPPORT DES PAS DE TEMPS 3D ET 2D.* Dans ce cas la valeur du pas de temps 3D est un multiple entier de celui du pas de temps 2D. Cette option permet d'accélérer le temps de calcul par une résolution moins fréquente des équations tridimensionnelles. Cependant, elle n'est pas conseillée car elle n'assure plus correctement la conservation de la masse.

6.8.2. MASS-LUMPING

Lors de la résolution du système linéarisé, TELEMAC-3D offre la possibilité d'effectuer un masslumping sur les matrices de masse. Cette technique consiste à ramener tout ou partie de la matrice de masse sur sa diagonale, et permet de diminuer considérablement les temps de calcul. Cependant, les solutions obtenues se trouvent lissées sauf en écoulement permanent où elles sont inchangées. Le taux de mass-lumping est fixé à l'aide des mots clés MASS-LUMPING POUR LA HAUTEUR, MASS-LUMPING POUR LES VITESSES et MASS-LUMPING POUR LA DIFFUSION. La valeur 1 signifie mass-lumping maximum (les matrices de masse sont diagonales), la valeur 0 (valeur par défaut) correspond au traitement normal sans mass-lumping. Pour plus de détail, le lecteur se reportera à la Note Théorique de TELEMAC-3D.

6.8.3. AIDE A LA CONVERGENCE

Un autre moyen d'accélérer la convergence du système lors de la résolution de l'étape de propagation est d'agir non pas sur la matrice elle-même, mais plutôt sur la solution de départ. Cela s'effectue en modifiant la valeur initiale prise pour h (en fait l'inconnue h^{n+1} est remplacée par l'accroissement $\delta h = h^{n+1} - h^n$) en début de résolution. Pour cela, l'utilisateur peut intervenir au niveau du mot-clé *ORDRE DU TIR INITIAL POUR LA HAUTEUR* qui peut prendre les valeurs suivantes :

- 0 : valeur initiale de $\delta h = h^{n+1} h^n$ nulle.
- 1 : valeur initiale de δh égale à la valeur de δh au pas de temps précédent (valeur par défaut).
- 2 : $\delta h = 2h^n \delta h^{n-1}$ où δh^n est la valeur de δh au pas de temps précédent, et δh la valeur de δh^{n-1} deux pas de temps avant. Il s'agit en fait d'une extrapolation.

6.8.4. STOCKAGE DES MATRICES

TELEMAC-3D dispose de deux techniques pour stocker les différentes matrices qu'il est amené à manipuler : la méthode EBE (Element By Element) classique et le stockage par segment. La deuxième technique est plus rapide dans la plupart des cas (environ 20 %). Le choix entre les deux types de stockage se fait par l'intermédiaire du mot clé *STOCKAGE DES*

MATRICES qui peut prendre les valeurs suivantes :

- 1 : méthode EBE classique (valeur par défaut).
- 3 : stockage par segment

7. TRANSPORT DE TRACEUR

Le logiciel TELEMAC-3D offre la possibilité de prendre en compte le transport de plusieurs traceurs passifs ou actifs (c'est à dire dont la présence influence ou pas l'hydrodynamique), conservatifs ou non.

Ce chapitre présente les spécificités liées au transport de traceur.

7.1. PARAMETRAGE GENERAL

Le nombre de traceurs est défini par les mots clés *NOMBRE DE TRACEURS*. Si ce nombre est mis à zéro (valeur par défaut), les traceurs ne seront pas pris en compte par TELEMAC-3D.

En complément du nombre de traceurs, l'utilisateur doit renseigner le *NOMS DES TRACEURS*. Le nom d'un traceur doit être écrit sur 32 caractères (16 pour le nom et 16 pour l'unité).

```
NOMBRE DE TRACEURS : 2

NOMS DES TRACEURS : 'TEMPERATURE °C' ; 'SALINITE'
```

7.1.1. IMPOSITION DES CONDITIONS INITIALES

Si la valeur initiale des traceurs est constante dans tout le domaine, il suffit de placer dans le fichier des paramètres le mot clé *VALEURS INITIALES DES TRACEURS* auquel on affecte la valeur souhaitée.

Dans les cas plus complexes, il est nécessaire d'intervenir directement au niveau de la routine CONDIM, d'une manière analogue à celle décrite dans le paragraphe traitant des conditions initiales hydrodynamiques.

Dans le cas d'une reprise de calcul, l'état initial des traceurs correspond à l'état du dernier pas de temps stocké dans le fichier de reprise. Il importe alors de bien connaître l'ordre de gestion des traceurs dans le calcul précédent et d'utiliser le même dans la suite de calcul pour éviter toute confusion. Si le fichier de reprise ne contient pas d'informations concernant le traceur, TELEMAC-3D utilise alors la valeur fixée par le mot clé *VALEURS INITIALES DES TRACEURS*.

7.1.2. IMPOSITION DES CONDITIONS AUX LIMITES

L'imposition des conditions aux limites du traceur se fait selon le même principe que l'imposition des conditions aux limites hydrodynamiques.

Le type de la condition à la limite sera donné par la valeur de LITBOR dans le fichier des conditions aux limites.

Dans le cas d'une frontière liquide entrante à traceur imposé (valeur de LITBOR égale à 5), la valeur du traceur peut être donnée de différentes manières :

• Si cette valeur est constante sur la frontière et en temps, elle est alors fournie dans le fichier des paramètres à l'aide du mot clé VALEURS IMPOSEES DES TRACEURS. Il

s'agit d'un tableau de réels permettant de gérer plusieurs frontières (100 au maximum), le principe de numérotation étant le même que dans le cas des conditions aux limites hydrodynamiques. Les valeurs spécifiées par ce mot clé annulent les valeurs lues dans le fichier des conditions aux limites.

- Si la valeur est constante en temps mais variable le long de la frontière, elle sera donnée directement par la variable TBOR du FICHIER DES CONDITIONS LIMITES.
- Si la valeur est constante le long de la frontière, mais variable en temps, l'utilisateur peut utiliser le *FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES* ou intervenir au niveau de la fonction TR3. La programmation de celle-ci se fait de manière analogue à celle des fonctions VIT3, Q3 et SL3. Il est important de noter que le fichier des frontières liquides ne sera pas pris en compte si les mots-clés *COTES IMPOSEES* et *DEBITS IMPOSES* ne figurent pas dans le fichier des paramètres.

T	SL(1)	TR(6)	TR(7)
S	m	°C	°C
0	0.47	24.7	38.0
1040400	0.57	28.0	36.7

Dans l'exemple ci-dessus d'un fichier des frontières liquides, les indices IRANK des traceurs sont construits de la manière suivante : IRANK=ITRAC+(I-1)*NTRAC avec ITRAC le numéro du traceur, I l'indice de frontière et NTRAC le nombre total de traceurs. Dans l'exemple présenté (calcul avec 5 traceurs), TR(6) correspond au premier traceur imposé sur la $2^{\text{ème}}$ frontière et TR(7) au $2^{\text{ème}}$ traceur sur la $2^{\text{ème}}$ frontière.

• Si la valeur est variable en temps et en espace, l'utilisateur doit intervenir directement dans le sous-programme BORD3D, au niveau de la partie concernant le traceur.

Le mot clé *TRAITEMENT DES FLUX AUX FRONTIERES* permet lors de l'étape de convection (avec les schémas SUPG, PSI et N) de fixer une priorité entre le flux de traceur à travers la frontière et la valeur du traceur sur cette paroi. Ainsi, le choix 2 ("Priorité aux flux") conduit à une modification de la valeur imposée du traceur mais entraîne une bonne évaluation de la "masse" de traceur qui transite au travers de la frontière. Au contraire, le choix 1 ("Priorité aux valeurs imposées") fixe la valeur du traceur sans vérifier les flux.

7.2. PARAMETRAGE PHYSIQUE

7.2.1. TRACEURS ACTIFS

Les traceurs actifs agissent sur l'écoulement à travers le terme de gradient de pression hydrostatique. En effet, de façon générale, la pression s'écrit :

$$p = p_h + p_d = \rho g(Z_s - z) + \rho_0 g \int_{z}^{Z_s} \frac{\Delta \rho}{\rho_0} dz + p_d$$

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

Avec p_h et p_d respectivement la pression hydrostatique et la pression dynamique.

Aussi, deux éléments doivent donc être définis : ho_0 et $\dfrac{\Delta
ho}{
ho_0}$.

Le terme ρ_0 est défini par le mot clé *MASSE VOLUMIQUE DE REFERENCE*. La valeur par défaut est 1025, ce qui correspond à de l'eau de mer (océan).

Le second terme, qui intervient dans les termes sources de flottabilité, est une fonction directe des valeurs des traceurs actifs et est définie par le mot clé *LOI DE DENSITE*.

Les valeurs disponibles pour ce mot clé LOI DE DENSITE sont :

- 0 : pas d'interaction avec les traceurs,
- 1 : variation de la densité avec la température,
- 2 : variation de la densité avec la salinité,
- 3 : variation de la densité avec la température et la salinité,
- 4 : variation en fonction des coefficients de dilatation volumique.

Avec les choix de 1 à 3, les variations sont données par la loi prédéfinie dans TELEMAC-3D. Dans ce cas, le nom du traceur salinité (exprimé en kg/m³) doit obligatoirement commencer par SALINI et celui de la température (en °C) par TEMPER.

Avec le choix 4, le terme $\frac{\Delta \rho}{\rho_0}$ est décrit par une fonction linéaire du traceur T_i du type :

$$\frac{\Delta \rho}{\rho_0} = -\sum_i \beta_i (T_i - T_i^0)_i$$

Les coefficients β_i (coefficients de dilatation volumique) sont fixés par les valeurs du mot clé COEFFICIENT DE DILATATION BETA POUR LES TRACEURS. Ils peuvent être positifs (température) ou négatifs (salinité, sédiment en suspension). Les valeurs T_i^0 sont définies par les valeurs du mot clé VALEURS DE REFERENCE DES TRACEURS.

L'utilisateur doit renseigner les coefficients de dilatation, les valeurs de référence et les noms des traceurs dans le même ordre pour avoir la bonne correspondance (pour chaque traceur) entre ces différents paramètres.

7.2.2. TERMES SOURCES PONCTUELS

Pour chaque source, l'utilisateur doit indiquer la valeur du traceur aux sources à l'aide du mot clé *VALEUR DES TRACEURS DES SOURCES.* Il s'agit donc d'une table de réels précisant la concentration des traceurs à la source. La convention d'écriture est la suivante : valeur à la source 1 du traceur 1; valeur à la source 2 du traceur 1; ...; valeur à la source 2 du traceur 1; ...; valeur à la source 2 du traceur 1; ...; valeur à la source 2 du traceur n; etc.

7.2.3. TERMES SOURCES GENERAUX

Si l'on souhaite prendre en compte des termes sources de création ou de disparition de traceur, cela doit être introduit dans le sous-programme SOURCE_TRAC.

7.3. PARAMETRAGE NUMERIQUE

Comme pour l'hydrodynamique, les schémas de convection *SCHEMA POUR LA CONVECTION DES TRACEURS*, (voir paragraphe 6.1.1) de diffusion *SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS* (voir paragraphe 6.1.2) peuvent être modifiés de leurs valeurs par défauts.

8. FLOTTEURS ET DERIVES LAGRANGIENNES

Lors d'une simulation hydrodynamique, TELEMAC-3D offre la possibilité de suivre la trajectoire d'un certain nombre de particules (flotteurs) rejetées dans le fluide à partir de points d'émission. Le résultat est produit sous la forme d'un fichier au format SELAFIN qui contient les différentes positions des flotteurs sous forme d'un maillage dégénéré.

8.1. CONFIGURATION DE LA SIMULATION

Trois informations doivent être indiquées dans le fichier des paramètres. Tout d'abord, l'utilisateur doit indiquer le nombre de flotteurs à l'aide du mot clé *NOMBRE DE FLOTTEURS* dont la valeur par défaut est 0. Dans un deuxième temps, l'utilisateur doit fournir le nom du fichier dans lequel TELEMAC-3D ira stocker les positions successives des flotteurs. Il doit utiliser pour cela le mot clé *FICHIER DE RESULTATS BINAIRE* (Il est donc impossible, au cours d'une même simulation, d'utiliser les flotteurs tout en stockant des résultats dans un fichier binaire autre que le fichier des résultats standard). Enfin l'utilisateur peut configurer la période de sortie dans ce fichier à l'aide du mot clé *PERIODE POUR LES SORTIES FLOTTEURS* (valeur par défaut 1). Cette valeur est exprimée en nombre de pas de temps, et est complètement indépendante de la période de sortie des autres résultats de TELEMAC-3D.

Après avoir inséré le sous-programme FLOT3D dans son fichier Fortran, l'utilisateur doit le modifier de façon à y faire figurer, pour chaque flotteur, le pas de temps de largage et le pas de temps de fin de suivi, ainsi que les coordonnées du point d'émission. Par défaut, les flotteurs sont tous largués en début de simulation, et le temps de fin de suivi correspond au temps de fin de simulation. Si les coordonnées de largage se trouvent en dehors du domaine, l'exécution s'interrompt avec un message d'erreur. Par ailleurs, si au cours de la simulation, un flotteur sort du domaine, le suivi de celui-ci est bien sûr interrompu, mais la trajectoire antérieure reste disponible dans le fichier des résultats.

L'exemple ci-dessous montre la programmation du fichier des paramètres et du sousprogramme FLOT3D dans le cas de deux flotteurs lâchés à des instants différents.

NOMBRE DE FLOTTEURS

= 2

```
FICHIER DE RESULTATS BINAIRE = './flotteurs'

PERIODE POUR LES SORTIES FLOTTEURS = 10
```

```
DEBFLO(1) = 1 Le premier flotteur est lâché au début de

DEBFLO(2) = 100 la simulation jusqu'au 400ème pas de temps.

FINFLO(1) = 400 Le deuxième flotteur est lâché au 100ème

FINFLO(2) = NIT pas de temps jusqu'à la fin.

XFLOT(1,1) = 321.

XFLOT(1,2) = 351. On spécifie les coordonnées des deux

YFLOT(1,1) = 37. flotteurs au moment du lâché.

YFLOT(1,2) = 95.
```

8.2. EXPLOITATION DES RESULTATS

Les résultats sont stockés dans le fichier binaire au cours de la simulation. Ce fichier est au standard SELAFIN, et peut donc être relu à l'aide de RUBENS.

Les positions des flotteurs sont stockées sous forme d'un maillage dégénéré. En conséquence, et en l'absence de nouveaux développements au niveau du post-processeur, lors de la création du projet Rubens, un certain nombre de messages d'erreur apparaissent.

La visualisation des positions se fait à l'aide d'un graphe de type "Maillage". Chaque position se visualise sous forme d'un nœud. L'identification des positions successives d'un flotteur se fait grâce à la numérotation des nœuds. La numérotation se fait de la manière suivante : en début de fichier, toutes les positions du flotteur 1, puis toutes les positions du flotteur 2, etc.

Par exemple, si l'on a une simulation sur 10 pas de temps avec 3 flotteurs, on aura la numérotation suivante :

- Positions 1 à 10 : positions successives du flotteur 1.
- Positions 11 à 20 : positions successives du flotteur 2.
- Positions 21 à 30 : positions successives du flotteur 3.

9. PARALLELISME

Lors de simulations demandant beaucoup de puissance de calcul, il peut être utile de faire tourner les calculs sur des machines multiprocesseurs ou encore sur des grappes de stations de travail. TELEMAC-3D est disponible en version parallèle afin de tirer partie de ce type d'architecture informatique.

La version parallèle de TELEMAC-3D utilise la bibliothèque MPI qui doit être installée au préalable pour pouvoir être utilisée. L'interface entre TELEMAC-3D et cette bibliothèque MPI se fait par l'intermédiaire de la bibliothèque parallel commune à tous les modules du système TELEMAC. Cette bibliothèque est remplacée par la bibliothèque paravoid dans le cas d'une machine exécutant une version non parallèle du système TELEMAC.

Un grand nombre de renseignements sur l'utilisation de la version parallèle figure dans la documentation d'installation du système.

Dans un premier temps, l'utilisateur doit spécifier le nombre de processeurs utilisés à l'aide du mot clé *PROCESSEURS PARALLELES*. Ce mot clé entier peut prendre les valeurs suivantes :

- 0 : Utilisation de la version classique de TELEMAC-3D,
- 1 : Utilisation de la version parallèle de TELEMAC-3D sur un processeur,
- 2 ...: Utilisation de la version parallèle de TELEMAC-3D en utilisant le nombre de processeurs spécifiés.

La configuration des machines parallèles se fait par un simple fichier (voir la note d'installation du système).

La méthode des caractéristiques n'est pas disponible dans la version parallèle (utiliser SUPG, ou PSI à la place),

Annexe N° 1. DOCUMENTATION ASSOCIEE

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 67

Annexe N° 2. LANCEMENT DU CALCUL

Le lancement d'un calcul se fait par l'intermédiaire de la commande telemac3d. Cette commande active l'exécution d'un script écrit en langage perl commun à tous les modules de calcul du système TELEMAC.

Les syntaxes de cette commande sont les suivantes :

```
Telemac3d [-s] [-D] [-b| -n | d heure] [cas]
```

- s : dans le cas d'un lancement en mode interactif, génère le listing de contrôle sur disque (par défaut, le listing de contrôle n'est affiché qu'à l'écran).
- D : mode de compilation et d'exécution sous débogueur.
- b : lancement en batch (départ immédiat).
- n : lancement en batch de nuit (départ à 20h00).
- - d : lancement en batch différé (départ à l'heure spécifiée).
- cas : nom du fichier des paramètres.
- - t : le répertoire de travail temporaire n'est pas détruit à la fin du calcul.
- - cl : compilation et lien de l'exécutable dans exécution.

telemac3d -h | -H (aide courte ou longue).

Sans indication de nom pour le fichier des paramètres, la procédure utilise le nom 'cas'. Par défaut, la procédure exécute le calcul en mode interactif et affiche le listing de contrôle à l'écran.

Les opérations effectuées par ce script sont les suivantes :

- Création d'un répertoire temporaire,
- Copie du dictionnaire et du fichier des paramètres dans ce répertoire,
- Exécution du logiciel DAMOCLES afin de déterminer le nom des fichiers de travail,
- Création du script de lancement du calcul,
- Allocation des fichiers,
- Compilation du fichier Fortran et édition des liens (si nécessaire),

- Lancement du calcul,
- Restitution des fichiers résultats, et destruction du répertoire temporaire.

Le fonctionnement de la procédure diffère légèrement suivant les options utilisées.

Le descriptif détaillé de cette procédure peut être obtenu en utilisant la commande telemac3d -H.

Annexe N° 3. LISTE DES SOUS-PROGRAMMES MODIFIABLES PAR L'UTILISATEUR

BORD3D : Gestion des conditions aux limites

CALCOT: Construction du tableau des cotes du maillage entre le fond et

la surface libre

• CONDIN: Gestion des conditions initiales

CONDIS: Initialisation des tableaux des grandeurs physiques

sédimentologiques (SEDI-3D)

• CORFON: Modification des fonds

CORRXY: Modification des coordonnées des nœuds du maillage

CORSTR: Correction du coefficient de frottement sur le fond guand il est

variable en temps

DECLARATIONS_TELEMAC3D : Déclaration des structures de TELEMAC-3D

DRIUTI: Fonction d'amortissement utilisateur

DRSURR: Calcul de la masse volumique (équation d'état)

• ERODC : Calcul du flux d'érosion (tassement multicouches)

ERODE : Calcul du flux d'érosion

FLOT3D : Conditions initials des flotteurs

IMPSED : Sortie spécifique au calcul sédimentologique

LIMI3D : Gestion des conditions aux limites

NOMVAR_TELEMAC3D: Gestion des noms des variables pour les sorties graphiques

PRERES_TELEMAC3D : Calcul des variables en sortie (surface libre, débit…)

Q3 : Gestion des débits en condition aux limites

SCOPE : Creation de sections 1D

SL3: Gestion de la surface libre en condition aux limites

SOURCE : Terme source utilisateur dans l'équation hydrodynamique

SOURCE_TRAC : Terme source utilisateur dans les équations des traceurs

TASSEM: Modélisation de la consolidation du fond (SEDI-3D)

• TR3: Gestion des traceurs en condition aux limites

TRISOU : Termes sources pour les composantes de la vitesse

• UTIMP : Ecriture de variables additionnelles

• VEL_PROF_Z : Définition du profil vertical en vitesse

• VISCLM : Calcul de la viscosité des modèles de longueur de mélange

• VISCOS : Calcul et initialisation de la viscosité constante.

• VIT3: Gestion des vitesses en condition aux limites

• VITCHU: Définition de la vitesse de chute (SEDI-3D)

Annexe N° 4. EXEMPLE DE FICHIER DES PARAMETRES

L'exemple présenté est celui du cas test du canal présent dans l'arborescence de TELEMAC-3D.

```
PROFILS DE VITESSE SUR LA VERTICALE : 2;2
STOCKAGE DES MATRICES : 3
  Tourne en 136 s sur HP C3700 (CHP70K2) : version 5.3
  Tourne en 75 s sur HP C3700 (CHP70K2) : version 5.5 25/11/2004
  Tourne en 84 s sur HP C3700 (CHP70K2) : version 5.5 04/03/2005
                                      (longueur de mélange corrigée
                                       + nouvelle diffusion)
  Tourne en 68 s sur HP C3700 (CHP70K2) : version 5.6 24/08/2005
  Tourne en 59 s sur HP C3700 (CHP70K2) : version 5.6 14/10/2005
FICHIER DE DECLARATION DES MOTS CLES DU CODE
                         TELEMAC-3D
TITRE = 'TELEMAC 3D : CANAL'
FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES : conlim
FICHIER DE GEOMETRIE
FICHIER DES RESULTATS 3D
                             : res3dnonhyd
FICHIER DES RESULTATS 2D
                             : res2dnonhyd
FICHIER DE REFERENCE
                              : ref3dnonhyd
FICHIER BINAIRE 1
VALIDATION : OUI
/----/
    OPTIONS GENERALES
/----/
SUITE 2D = OUI
NOMBRE DE PAS DE TEMPS = 1000
PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES = 100
PERIODE POUR LES SORTIES LISTING
PAS DE TEMPS = 2.
RAPPORT DES PAS DE TEMPS 3D ET 2D = 1
NOMBRE DE PLANS HORIZONTAUX = 10
CONDITIONS INITIALES : 'HAUTEUR CONSTANTE'
HAUTEUR INITIALE : 0.5
DEBITS IMPOSES : 0.;50.
COTES IMPOSEES : 0.5;0.
BANCS DECOUVRANTS = NON
VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 2D = U,V,H,B,S
VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 3D = Z,U,V,W
BILAN DE MASSE = OUI
INFORMATION SUR LE BILAN DE MASSE A CHAQUE SORTIE LISTING = OUI
    CONVECTION-DIFFUSION
OPTION QUASI-BULLE = NON
```

```
/FORME DE LA CONVECTION = 1;2;2
SCHEMA POUR LA CONVECTION DES VITESSES = 1
SCHEMA POUR LA CONVECTION DE LA HAUTEUR = 5
MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL = 1
COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES VITESSES = 0.1D0
MODELE DE TURBULENCE VERTICAL = 2
COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES VITESSES = 1.D-6
MODELE DE LONGUEUR DE MELANGE : 3
/PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 2
/SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 7
/----/
     TERMES SOURCES
COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LE FOND = 50.
LOI DE FROTTEMENT SUR LE FOND = 3
/----/
    PROPAGATION
/----/
MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROPAGATION = 200
MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE VERTICALE = 50
MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 200
SOLVEUR POUR LA VITESSE VERTICALE=7
SOLVEUR POUR LA PROPAGATION=7
PRECISION POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 1.E-5
PRECISION POUR LA VITESSE VERTICALE = 1.E-5
PRECISION POUR LA PROPAGATION = 1.E-6
IMPLICITATION POUR LA HAUTEUR = 0.6
IMPLICITATION POUR LES VITESSES = 0.6
/ REGLAGES JMH POUR 5.1
/ EQUATION D'ONDE + GRADIENT CONJUGUE
OPTIONS POUR TELEMAC-2D: 1;2 SOLVEUR POUR LA PROPAGATION: 1
SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 1
PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROPAGATION : 7
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES VITESSES = 7
  FIN DES REGLAGES JMH
/ NON HYDROSTATIQUE
VERSION NON-HYDROSTATIQUE : OUI
MASS-LUMPING POUR LA HAUTEUR : 1.
PROJECTION COHERENTE : NO
  SYSTEMES LINEAIRES DE L'OPTION NON-HYDROSTATIQUE
PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROJECTION = 2
SOLVEUR POUR LA PROJECTION = 7 PRECISION POUR LA PROJECTION = 1.E-5
MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION = 100
SOLVEUR POUR PPE = 6 PRECISION POUR PPE = 1.E-5
PRECONDITIONNEMENT POUR PPE = 2
MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE = 100
&ETA
&FIN
```

Annexe N° 5. EXEMPLE DE FICHIER FORTRAN UTILISATEUR

L'exemple présenté est celui du cas test du canal soumis à un vent présent dans l'arborescence de TELEMAC-3D. Ce fichier Fortran utilisateur intègre les 3 sous-programmes CORFON, CONDIN et BORD3D.

```
******
                    SUBROUTINE CORFON
!
                    ******
!
    &(SZF, ST1, ST2, ZF, T1, T2, X, Y, PRIVE, NPOIN2,
    & LISFON, MSK, MASKEL, MATR2D, MESH2D, S)
25/11/97 J.M. JANIN (LNH) 30 87 72 84
! TELEMAC-3D V5P7
! FORTRAN95 VERSION
                      MARCH 1999
                                     JACEK A. JANKOWSKI PINXIT
FONCTION : CORRECTION DES FONDS RELEVES POUR TELEMAC-3D
            (EOUIVALENT A CORFON DANS BIEF MAIS AVEC
             DISTINCTION ENTRE DONNEES ET STRUCTURES)
            EN STANDARD, CE SOUS-PROGRAMME UTILITAIRE NE FAIT
            QUE DE LISSER LES FONDS AU PRORATA DU NOMBRE DE
            LISSAGES FIXE DANS LE FICHIER DES PARAMETRES.
             IL EST A LA DISPOSITION DES UTILISATEURS, POUR
            LISSER SELECTIVEMENT OU CORRIGER DES FONDS SAISIS
            PAR EXEMPLE.
                         ARGUMENTS
1
             ! MODE!
!! NOM
                                    ROLE
!!
            !<-->! FOND A MODIFIER.(SI S DEVANT : STRUCTURE)
    (S)ZF
!!
               !<-->! TABLEAUX DE TRAVAIL (SI S DEVANT : STRUCTURE)!
! -->! COORDONNEES DU MAILLAGE
    (S)T1,2
 !
   Х,Ү
!!
   PRIVE
               ! -->! TABLEAU PRIVE POUR L'UTILISATEUR.
               ! -->! NOMBRE DE POINTS DU MAILLAGE 2D.
!! NPOIN2
               ! -->! NOMBRE DE LISSAGES DU FOND.
   LISFON
!!
                ! -->! SI OUI, PRESENCE D'ELEMENTS MASQUES
!!
   MSK
               ! -->! MASOUAGE DES ELEMENTS
!! MASKEL
!! MATR
               !<-->! MATRICE DE TRAVAIL
!! IMESH2
                ! -->! BLOC DES TABLEAUX D'ENTIERS DU MAILLAGE 2D
                ! -->! BLOC DES TABLEAUX DE REELS DU MAILLAGE 2D
   AMESH2
! MODE : -->(DONNEE NON MODIFIEE), <--(RESULTAT), <-->(DONNEE MODIFIEE)
! SOUS-PROGRAMME APPELE PAR : MITRID
! SOUS-PROGRAMMES APPELES : FILTER
! *********************
!
    USE BIEF
    IMPLICIT NONE
     INTEGER LNG, LU
     COMMON/INFO/LNG,LU
```

```
!
     INTEGER, INTENT(IN) :: NPOIN2, LISFON
     LOGICAL, INTENT(IN) :: MSK
     TYPE (BIEF_OBJ), INTENT(INOUT) :: SZF, ST1, ST2
     DOUBLE PRECISION, DIMENSION(NPOIN2), INTENT(INOUT) :: ZF, T1, T2
     DOUBLE PRECISION, DIMENSION(NPOIN2), INTENT(IN) :: X,Y
     TYPE (BIEF_OBJ), INTENT(INOUT) :: PRIVE
     TYPE (BIEF_OBJ), INTENT(IN) :: MASKEL
TYPE (BIEF_OBJ), INTENT(INOUT) :: MATR2D
TYPE (BIEF_MESH), INTENT(INOUT) :: MESH2D
     TYPE (BIEF_OBJ), INTENT(IN)
!
!
     INTEGER K, I
     LOGICAL MAS
!
!
  LISSAGES EVENTUELS DU FOND
1
     IF(LISFON.GT.0) THEN
!
       MAS = .TRUE.
!
       CALL FILTER(SZF, MAS, ST1, ST2, MATR2D, 'MATMAS
                  1.D0,S,S,S,S,S,S,MESH2D,MSK,MASKEL,LISFON)
    ENDIF
C
 - D - CGD SOGREAH
C
  MISE A JOUR DE LA BATHYMETRIE
C
C
    CALL OV( 'X=X+C ' , ZF , ZF , ZF , -10.D0 , NPOIN2)
 - F - CGD SOGREAH
C
!
!
!
    RETURN
    END
1
                     SUBROUTINE CONDIM
    & (AT)
! *****************************
                   11/12/00 J-M HERVOUET(LNH) 30 87 80 18
! TELEMAC-3D V5P7
                                    F LEPEINTRE (LNH) 30 87 78 54
                                  J-M JANIN (LNH) 30 87 72 84
                 MARCH 1999
! FORTRAN95 VERSION
                                       JACEK A. JANKOWSKI PINXIT
FONCTION:
    INITIALISATION DES TABLEAUX DES GRANDEURS PHYSIQUES
! SOUS-PROGRAMME APPELE PAR : TELEMAC-3D
! SOUS-PROGRAMMES APPELES : OV , (CALCOT)
! *********************
1
```

```
USE BIEF
      USE DECLARATIONS_TELEMAC
      USE DECLARATIONS TELEMAC3D
!
      IMPLICIT NONE
      INTEGER LNG, LU
      COMMON/INFO/LNG,LU
!
      DOUBLE PRECISION, INTENT(OUT) :: AT
!
!
      INTEGER IPLAN, I,J
! *****************************
! TIME ORIGIN
!
      AT = 0.D0
- 1
!
  INITIALISATION DE H , LA HAUTEUR D'EAU.
!
      IF(.NOT.SUIT2) THEN
1
      INITIALISATION OF H , THE DEPTH
!
      IF(CDTINI(1:10).EQ.'COTE NULLE'.OR.
         CDTINI(1:14).EQ.'ZERO ELEVATION') THEN
      CALL OS( 'X=C ', H , H , H , 0.D0 )
CALL OV( 'X=X-Y ', H%R , Z , Z , 0.D0 , NPOIN2 )
ELSEIF(CDTINI(1:14).EQ.'COTE CONSTANTE'.OR.
             CDTINI(1:18).EQ.'CONSTANT ELEVATION') THEN
      CALL OS( 'X=C ' , H , H , H , COTINI )
CALL OV( 'X=X-Y ' , H%R , Z , Z , 0.D0 , NPOIN2 )
ELSEIF(CDTINI(1:13).EQ.'HAUTEUR NULLE'.OR.
              CDTINI(1:10).EQ.'ZERO DEPTH') THEN
      CALL OS( 'X=C ' , H , H , H , 0.D0 )
ELSEIF(CDTINI(1:17).EQ.'HAUTEUR CONSTANTE'.OR.
              CDTINI(1:14).EQ.'CONSTANT DEPTH') THEN
         CALL OS( 'X=C
                            ' , H , H , H , HAUTIN )
      ELSEIF(CDTINI(1:13).EQ.'PARTICULIERES'.OR.
              CDTINI(1:10).EQ. 'PARTICULAR'.OR.
              CDTINI(1:07).EQ.'SPECIAL') THEN
      ZONE A MODIFIER
      FOR SPECIAL INITIAL CONDITIONS ON DEPTH, PROGRAM HERE
        IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,10)
         IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,11)
10
        FORMAT(1X, 'CONDIM : AVEC DES CONDITIONS INITIALES PARTICULIERES'
             ,/,1X,'
                               VOUS DEVEZ MODIFIER CONDIM')
        FORMAT(1X,'CONDIM : WITH SPECIAL INITIAL CONDITIONS'
11
             ,/,1X,'
                              YOU HAVE TO MODIFY CONDIM')
        CALL PLANTE(1)
        STOP
      END OF SPECIAL INITIAL CONDITIONS
1
      FIN DE LA ZONE A MODIFIER
      ELSE
        IF(LNG.EQ.1) THEN
         WRITE(LU,*) 'CONDIM : CONDITION INITIALE NON PREVUE : ',CDTINI
        ENDIF
         IF(LNG.EQ.2) THEN
        WRITE(LU,*) 'CONDIM: INITIAL CONDITION UNKNOWN: ',CDTINI
        ENDIF
        STOP
      ENDIF
      ELSE
        IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,*) 'HAUTEUR LUE DANS LE FICHIER BINAIRE 1'
```

```
IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,*) 'DEPTH IS READ IN THE BINARY FILE 1'
     ENDIF
!
  CLIPPING OF H
!
1
     DO I=1, NPOIN2
      H%R(I)=MAX(H%R(I),HMIN)
! INITIALISATION OF THE FREE SURFACE
       IF(NONHYD) CALL OV( 'X=Y+Z ', S%R, H%R, Z , 0.D0, NPOIN2)
CER
                    ', HN, H, H, 0.D0)
     CALL OS ('X=Y
1______
1
     INITIALISATION DE LA COTE DU PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE.
!
     PAR DEFAUT, CE PLAN EST PLACE ENTRE FOND ET SURFACE AU PRORATA
!
    DU PARAMETRE NPLINT.
1
     IF (NPLINT.GE.2) THEN
      CALL OV( 'X=C ' , Z((NPLINT-1)*N)
Z, Z, COTINT , NPOIN2)
                          Z((NPLINT-1)*NPOIN2+1 : NPLINT*NPOIN2),
     ENDIF
!
     INITIALISATION DE ZSTAR, LE RAPPORT ENTRE LA HAUTEUR D'EAU SOUS
     UN PLAN QUASI HORIZONTAL ET LA HAUTEUR D'EAU TOTALE
! CAS SANS PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE
1
         ON DOIT AVOIR :
!
            * ZSTAR%R(1) = 0.D0 ( PLAN DU FOND )
           * ZSTAR%R(NPLAN) = 1.D0 ( PLAN DE LA SURFACE LIBRE )
         ET POUR TOUT I COMPRIS ENTRE 1 ET NPLAN-1
            * ZSTAR%R(I) < ZSTAR%R(I+1)
! CAS AVEC PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE
         ON DOIT AVOIR :
            * ZSTAR%R(1) = -1.D0 ( PLAN DU FOND )
            * ZSTAR%R(NPLINT) = 0.D0 ( PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE
           * ZSTAR%R(NPLAN) = 1.D0 ( PLAN DE LA SURFACE LIBRE )
         ET POUR TOUT I COMPRIS ENTRE 1 ET NPLAN-1
            * ZSTAR%R(I) < ZSTAR%R(I+1)
    PAR DEFAUT, LES PLANS QUASI HORIZONTAUX SONT REGULIEREMENT ESPACES
! *****************************
     POUR DONNER VOTRE PROPRE REPARTITION DES PLANS, MODIFIEZ LES
     DEUX BOUCLES SUIVANTES
     REMARQUE : NPLINT=1 OUAND IL N'Y A PAS DE PLAN INTERMEDIAIRE
    ATTENTION: EN CAS DE TRANSFORMATION SIGMA GENERALISEE,
                ZSTAR(2) A ZSTAR(NPLAN-1) DOIVENT ETRE MODIFIEES
                ET CONTENIR LA COTE DE POSITIONNEMENT DES DIFFERENTS
                PLANS DU MAILLAGE (IL VA DE SOIT QUE CELLES-CI DOIVENT
                ETRE DONNEES DANS UN ORDRE STRICTEMENT CROISSANT).
!
     IF (NPLINT.GE.2) THEN
       DO IPLAN = 1, NPLINT-1
         ZSTAR%R(IPLAN) = DBLE(IPLAN-NPLINT)/DBLE(NPLINT-1)
       END DO
```

```
ENDIF
!
     DO IPLAN = NPLINT, NPLAN
       ZSTAR%R(IPLAN) = DBLE(IPLAN-NPLINT)/DBLE(NPLAN-NPLINT)
     END DO
C
С
 - D - CGD SOGREAH
     ZSTAR%R(1) =
                   0.D0
     ZSTAR%R(2) = 0.075D0
                   0.15D0
     ZSTAR%R( 3) = 
ZSTAR%R( 4) =
                     0.225D0
     ZSTAR%R(5) =
                     0.325D0
     ZSTAR%R(6) = 0.425D0
     ZSTAR%R(7) =
                   0.525D0
     ZSTAR%R(8) =
                     0.625D0
     ZSTAR%R(9) =
                     0.7D0
     ZSTAR%R(10) =
                   0.775D0
     ZSTAR%R(11) = 0.85D0
     ZSTAR%R(12) =
                    0.925D0
     ZSTAR%R(13) =
                     0.97D0
     ZSTAR%R(14) =
                     0.99D0
     ZSTAR%R(15) =
                   1.D0
C
C - F - CGD SOGREAH
! *****************************
! ON NE DISPOSE PAS AU DEBUT DE CE SOUS-PROG. DE Z EN TOUS LES POINTS.
! (CAR POUR CONNAITRE Z, IL FAUT CONNAITRE ZSTAR ET H).
! NEANMOINS, ON PEUT, A CETTE ETAPE DE LA ROUTINE, CALCULER Z.
! CELA PEUT SERVIR PAR EXEMPLE POUR INITIALISER VITESSES ET TRACEURS.
!
     CALL CALCOT(Z,ZSTAR%R,H%R,NPOIN2,NPLAN,NPLINT,SIGMAG,HMIN,COTINT)
!
! ****************************
!
!
     INITIALISATION OF VELOCITIES
!
     IF(SUIT2) THEN
       DO I=1, NPLAN
        DO J=1, NPOIN2
        URR((I-1)*NPOIN2+J)=U2DR(J)
        VR((I-1)*NPOIN2+J)=V2DR(J)
        ENDDO
       ENDDO
     ELSE
                     ' , U , U , U , 0.0D0 )
' , V , V , V , 0.0D0 )
       CALL OS( 'X=C
       CALL OS( 'X=C
!
     CALL OS( 'X=C ' , W , W , W , 0.0D0 )
1
!
!
!
     INITIALISATION DES TRACEURS ACTIFS
!
     IF (NTRAC.NE.0) THEN
       CALL OS( 'X=C
                     ', TA, TA, TA, 0.D0)
     ENDIF
!
1---
  INITIALISATION DU MODELE K-EPSILON (FACULTATIF)
!
!
   SI VOUS LE FAITES, INDIQUEZ AKEP = .FALSE.
1
```

```
AKEP=.TRUE.
     IF(ITURBV.EQ.3) THEN
!
       HERE INITIALISE K AND EPSILON
       AKEP = .FALSE.
     ENDIF
! -
! INITIALIZE THE HYDRODYNAMIC PRESSURE FIELD TO 0.0
! (PROJECTION2: IT MAY BE APPROPRIATE TO SOLVE A POISSON EQUATION FOR DP
     IF(NONHYD) THEN
       CALL OS('X=C
                      ', DP, DP, DP, 0.0D0)
          WRITE (LU,*) 'CONDIM: DYNAMIC PRESSURE INITIALISED TO ZERO'
       CALL PHSTAT
           (PH%R,DELTAR%R,Z, T3_01%R, T3_02%R, RHO0, GRAV,
                         NPOIN3, NPOIN2, NPLAN, PRIVE )
          WRITE (LU,*) 'CONDIM: HYDROSTATIC PRESSURE INITIALISED.'
111
     ENDIF
!-----
!
     RETURN
     END
                      SUBROUTINE BORD3D
                      ******
    & (AT, LT, INFOGR, NPTFR2 DIM)
! TELEMAC 3D VERSION 5.3
! REVISED 07/02 AG
! ********
                      FONCTION:
      =======
    ACTUALISE LES CONDITIONS LIMITES 3D
1
                           ARGUMENTS
!
! ! NOM
                 ! MODE!
                                       ROLE
!!
! ! VBORF,L,S !<--! VITESSE V AU BORD : FOND, COTES ET SURFACE
! ! WBORF,L,S !<--! VITESSE W AU BORD : FOND, COTES ET SURFACE
! ! TABORF,L,S !<--! TRACEUR AU BORD : FOND, COTES ET SURFACE
                                                                 !
                                    AU BORD : FOND, COTES ET SURFACE!
                     !ATTENTION : ON SE DONNE LA CONTRAINTE NU*DU/DN!
!******
1 1
 !
                 !
                 !<--! LOI LOG SUR LA VITESSE U : AUBOR*U + BUBOR
!! AUBOR, BUBOR
                !<--! LOI LOG SUR LA VITESSE V : AUBOR*V + BVBOR
!! AUBOR, BVBOR
                !<--! LOI LOG SUR TRACEURS : ATABO*TA + BTABO!
!! ATABO,BTABO
                 ! ! F : FOND L : COTES LATERAUX S : SURFACE ! !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR U,V,W : FOND !
!! F, L, S
 !
    LIU, V, WBOF
                                                    : COTES
! ! LIU, V, WBOL
                 !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR U,V,W
!! LIU, V, WBOS
                !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR U,V,W
                                                      : SURFACE
                 !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR TA
                                                      : FOND
!! LITA, BF
                 !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR TA
 !
    LITA, BL
                                                       : COTES
                 !<-->! TYPE COND. LIMITES SUR TA
                                                                 !
1 1
    LITA, BS
                                                       : SURFACE
!! U,V,W
                ! -->! VITESSE 3D
!! UMOY, VMOY
                ! -->! VITESSE 2D (U , V MOYENNEES SUR LA VERTICALE)!
                 ! -->! CONCENTRATIONS DES TRACEURS ACTIFS
```

```
! -->! MODELE DE TURBULENCE (1:LAMINAIRE 2: LG MEL) !
!!
!!
    RUGO
                  !<-->! COEFFICIENTS DE RUGOSITE PAR POINT FRONTIERE !
     RUGOF0
                  ! -->! COEFFICIENT DE RUGOSITE CONSTANT AU FOND
!!
     RUGOL0
                   ! -->! COEFFICIENT DE RUGOSITE CONSTANT SUR PAROIS
!
 !
                   ! -->! VITESSE DE CHUTE DU SEDIMENT
1 1
                       ! SI IL Y A UN SEDIMENT, SA CONCENTRATION EST
!!
                        ! DANS TA(1,NTRAC)
1
 - 1
                  !
                  ! -->! AVEC(.TRUE.) OU SANS(.FALSE.) VENT
1
 - 1
     VENT
                   ! -->! COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT
1
  !
     FATR
                  ! -->! VITESSE DU VENT SUIVANT X
 !
    VENTX
!
    VENTY
                  ! -->! VITESSE DU VENT SUIVANT Y
!!
                  ! -->! TEMPS DU PAS DE TEMPS
    ΑТ
!!
  !
    LT
                   ! -->! NUMERO DU PAS DE TEMPS
    DТ
                   ! -->! PAS DE TEMPS
1
 - 1
!!
    T<sub>1</sub>THBOR
                  ! -->! TYPE COND. LIMITES SUR H
    HBOR
                  ! -->! HAUTEUR AU BORD
1 1
                  ! -->! HAUTEUR A L'INSTANT N
1
    _{\rm HN}
 1
                   ! -->! COORDONNEES DU MAILLAGE
!
 !
    X,Y,Z
                  ! -->! COTES DU FOND
     ZF
1
 !
     TRA01,2
                  ! -->! TABLEAUX DE TRAVAIL
                  ! -->! NUMERO GLOBAL DES POINTS FRONTIERE 2D
! -->! NOMBRE D'ELEMENTS 3D
    MBOR
1 1
  !
    NELEM3
                  ! -->! TABLE DE CONNECTIVITE 3D
    IKLE3
1
 1
                   ! -->! PT FRONT. SUIVANT LE PT FRONT. CONSIDERE
!! KP1BOR
!! XSGBOR, YSGBOR ! -->! COORDONNEES VECTEUR NORMAL SEG. BORD 2D
 ! NPOIN3 ! -->! NOMBRE DE POINTS 3D
1
                   ! -->! NOMBRE DE POINTS 2D
!
 !
    NPOIN2
    NETAGE
                  ! -->! NOMBRE D'ETAGES
!!
    NPTFR
                  ! -->! NOMBRE DE POINTS FRONTIERE 2D
                  ! -->! NOMBRE DE POINTS FRONTIERE 3D COTES LATERAUX !
    NPTFR3
1 1
                  ! -->! NOMBRE DE PLANS SUR LA VERTICALE
! -->! NOMBRE D'ELEMENTS 2D
  !
    NPLAN
1
 - 1
    NELEM2
                  ! -->! INDICATEUR DE POINT D'ENTREE FLUIDE (IMPOSE) !
    KENT
1 1
                   ! -->! INDICATEUR DE POINT D'ENTREE FLUIDE
!!
    KENTU
                  ! ! (DEBIT IMPOSE)
! -->! INDICATEUR DE POINT DE SORTIE FLUIDE (LIBRE)
!!
    KSORT
!
 !
                  ! -->! INDICATEUR DE POINT D'ADHERENCE
 !
    KADH
!
 !
    KLOG
                  ! -->! INDICATEUR DE PAROI SOLIDE
                  ! -->! NOMBRE DE TRACEURS ACTIFS
    NTRAC
1 1
                  ! -->! LOGIQUE INDIQUANT SI IL Y A UN SEDIMENT
! -->! TABLEAUX RESERVES A L'UTILISATEUR
 !
     SEDI
1
 1
     PRIVE
                  ! -->! NOMBRE DE TABLEAUX DE DIMENSION NPOIN3
    NPRIV
1
 . !
!!
                  ! ! RESERVES A L'UTILISATEUR
                  ! -->! NBRE DE FRONTIERES LIQUIDES A DEBIT IMPOSE
    NDERTT
1
 - 1
                   ! -->! NBRE DE FRONTIERES LIQUIDES A VITESSE IMPOSEE!
    NVIT
  !
                   ! -->! NBRE DE FRONTIERES LIQUIDES A COTE IMPOSEE
    NCOTE
1
 1
                  ! -->! TABLEAU CONTENANT LES DEBITS DES FRONTIERES
    DEBIMP
                       ! LIQUIDES A DEBIT IMPOSE
                  !
!!
 !
    COTIMP
                   ! -->! TABLEAU CONTENANT LES COTES DES FRONTIERES
1
 !
                       ! LIQUIDES A COTE IMPOSEE
1
                     -->! TABLEAU CONTENANT LES VITESSES DES FRONTIERES!
     VTTTMP
!!
                        ! LIQUIDES A VITESSE IMPOSEE
! MODE : -->(DONNEE NON MODIFIEE), <--(RESULTAT), <-->(DONNEE MODIFIEE)
! ******************************
! ATTENTION: LES CONDITIONS AUX LIMITES SUR LES POINTS APPARTENANT
             A LA FOIS AUX COTES LATERAUX ET A LA SURFACE OU AU FOND
             SONT A IMPOSER PAR LES TABLEAUX CORRESPONDANT AUX COTES
             LATERAUX (LETTRE L A LA FIN DU NOM DU TABLEAU)
             UNE CONDITION IMPOSEE AUTREMENT N'EST PAS PRISE EN COMPTE
       CE SOUS-PROGRAMME EST A COMPLETER PAR L'UTILISATEUR
        (VOIR AUSSI LIMTYP)
```

```
ICI, ON FIXE LA VALEUR DES CONDITIONS AUX LIMITES (UBORF...)
!
!
      LA NATURE DES CONDITIONS AUX LIMITES EST DONNEE DANS LIMTYP
       (LIUBOF...)
!
       SI IL Y A UN SEDIMENT, SA CONCENTRATION EST DANS TA(1,NTRAC)
! ***********************************
!
     USE BIEF
     USE DECLARATIONS TELEMAC
     USE DECLARATIONS_TELEMAC3D
!
     IMPLICIT NONE
     INTEGER LNG, LU
     COMMON/INFO/LNG,LU
     DOUBLE PRECISION, INTENT(IN) :: AT
     INTEGER, INTENT(IN) :: LT
     LOGICAL, INTENT(IN) :: INFOGR
     INTEGER, INTENT(IN) :: NPTFR2_DIM
1
! -
!
     INTEGER I, IPOIN2, NP, K1, IBORD, IVIT, ICOT, IDEB, IFRLIQ
     DOUBLE PRECISION ROEAU, ROAIR, VITV
     INTEGER IPTFR, ITRAC
!
     PARAMETRES POUR LA DETERMINATION DES FRONTIERES LIQUIDES
!
!
!
     INTEGER NFRLIQ, NFRSOL
     INTEGER K
     INTEGER DEBLIQ(100),FINLIQ(100)
     INTEGER DEBSOL(100),FINSOL(100)
     INTEGER DEJAVU(NPTFR2),N
     INTEGER P_IMAX
     EXTERNAL P IMAX
!
     SAVE NFRLIQ, NFRSOL, DEBLIQ, DEBSOL, FINLIQ, FINSOL
!
1-----
!
     DOUBLE PRECISION Q3, SL3, VIT3
     DOUBLE PRECISION XB, YB, ZB, NORM, Q1
     EXTERNAL
                   Q3,SL3,VIT3
!
     INTEGER YADEB(100), MSK1
     INTEGER IPTFR2, I2, IJK
 ! CHANGEMENTS POUR LA VERSION 2.3
 _____
!
! BORD3D GERE MAINTENANT AUTOMATIQUEMENT LES FRONTIERES LATERALES
! POUR DES CAS SIMPLES
! 3 TYPES DE FRONTIERES :
     -HAUTEUR IMPOSEE (5 4 4)
1
     -VITESSE IMPOSEE ( 6 6)
!
     -DEBIT IMPOSE
                   ( 5 5)
1
```

```
! LES MOTS CLES ASSOCIES SONT RESPECTIVEMENT
     'COTES IMPOSEES'
      'VITESSES IMPOSEES'
!
      'DEBITS IMPOSES'
! POUR LES NOSTALGIQUES OU POUR DES CONDITIONS PLUS COMPLIQUEES
! PROGRAMMER LA ROUTINE COMME AVANT : IL EST ALORS CONSEILLE D'EFFACER
! TOUTES LES LIGNES CONCERNANT LA GESTION AUTOMATIQUE DES FRONTIERES
 (INDIQUEES DANS LE PROGRAMME)
1
! ON RETROUVE ALORS L' "ANCIEN" BORD3D
! REMARQUE : LA ROUTINE Q3D EST UTILISABLE POUR IMPOSER DES DEBITS
! (TELLE QUELLE OU A MODIFIER POUR DES BESOINS PARTICULIERS)
! **********************
1
!
  ! DEBUT DE LA GESTION AUTOMATIQUE DES FRONTIERES
! DEFINITION DES FRONTIERES LIQUIDES
1
! ON UTILISE LA ROUTINE FRONT2 DE TELEMAC-2D
! AUCUNE MODIF NECESSAIRE
! ON RECUPERE LE NOMBRE DE FRONTIERES LIQUIDES
! ET TOUS LES PARAMETRES ASSOCIES
!RK AUS BORD (TELEMAC2D)
  INITIALISATION DE YADEB
C
C
     IF(NFRLIQ.GE.1) THEN
       DO K=1,NFRLIQ
         YADEB(K)=0
       END DO
     ENDIF
.
! 1. TIME STEP
     IF(LT.EQ.1) THEN
!
! PARALLEL VERSION
.
     IF(NCSIZE.GT.1) THEN
      NFRLIQ=0
      DO I=1, NPTFR2
        NFRLIQ=MAX(NFRLIQ,NUMLIQ%I(I))
      END DO
      NFRLIQ=P_IMAX(NFRLIQ)
      IF (INFOGR) THEN
        WRITE(LU, *) '
        IF(LNG.EQ.1)
          WRITE(LU,*) 'NOMBRE DE FRONTIERES LIQUIDES :', NFRLIQ
        IF(LNG.EQ.2)
          WRITE(LU,*) 'NUMBER OF LIQUID BOUNDARIES:', NFRLIQ
      ENDIF
!
!
 SCALAR VERSION
!
     ELSE
!
      CALL FRONT2(NFRLIQ, NFRSOL, DEBLIQ, FINLIQ,
                  DEBSOL, FINSOL, LIHBOR%I, LIUBOL%I, X, Y, NBOR2%I, MESH2D%KP1BOR%I, DEJAVU,
    ۶
    &
                  NPOIN2, NPTFR2, KLOG, INFOGR, NUMLIQ%I, MAXFRO)
    δъ
!
     ENDIF ! IF (NCSIZE.GT.1)
```

```
!
      ENDIF ! IF (LT.EQ.1)
!
! FOR ALL TIME STEPS
!
      IDEB=0
      TCOT=0
      IVIT=0
  BOUCLE SUR TOUS LES POINTS FRONTIERE 2D
!
!
     DO 5 K=1,NPTFR2
C
  COTE IMPOSEE AVEC VALEUR DONNEE DANS LE FICHIER CAS (NCOTE<>0)
C
С
C
      IF(LIHBOR%I(K).EO.KENT.AND.NCOTE.NE.0) THEN
C
        IF(NCOTE.GE.NUMLIO%I(K)) THEN
        TCOT=NUMLTO%T(K)
        HBOR%R(K) = SL3(ICOT,AT,NBOR2%I(K),INFOGR)-ZF%R(NBOR2%I(K))
        ELSE
          IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,100) NUMLIQ%I(K)
100
          FORMAT(1X, 'BORD3D : COTES IMPOSEES EN NOMBRE INSUFFISANT', /,
                 1X,'
                            DANS LE FICHIER DES PARAMETRES',/,
                 1X,'
                            IL EN FAUT AU MOINS : ',116)
          IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,101) NUMLIQ%I(K)
101
          FORMAT(1X, 'BORD3D : MORE PRESCRIBED ELEVATIONS ARE REQUIRED', /,
                 1X,'
                            IN THE PARAMETER FILE',/,
                 1X,'
                            AT LEAST ',116,' MUST BE GIVEN')
          CALL PLANTE(1)
          STOP
        ENDIF
C
      ENDIF
C
C
  DEBIT IMPOSE
C
      IF(LIUBOL%I(K).EQ.KENT.AND.NDEBIT.NE.0) THEN
      DO NP=1,NPLAN
        IJK = (NP-1)*NPTFR2+K
        UBORL%R(IJK)=-XNEBOR2%R(K)
        VBORL%R(IJK)=-YNEBOR2%R(K)
        U%R((NP-1)*NPOIN2+NBOR2%I(K))=UBORL%R(IJK)
        V%R((NP-1)*NPOIN2+NBOR2%I(K))=VBORL%R(IJK)
!
        IF(HR(NBOR2I(K)).LT.1.D-4) THEN
          UBORL%R(IJK) = 0.D0
          UBORL%R(IJK) = 0.D0
        ENDIF
      ENDDO
!
        YADEB(NUMLIQ%I(K))=1
      ENDIF
!
!
  VITESSE IMPOSEE : ON UTILISE LA DIRECTION SORTANTE NORMEE
!
   ----- DONNEE PAR L'UTILISATEUR.
!
!
      IF(LIUBOL%I(K).EQ.KENTU.AND.NVIT.NE.0) THEN
        IVIT=NUMLIQ%I(K)
        IF(NVIT.GE.IVIT) THEN
             DO NP=1,NPLAN
               IBORD = (NP-1)*NPTFR2+K
```

```
UBORL%R(IBORD) =
                -MESH2D%XNEBOR%R(K)*VIT3(IVIT,AT,NBOR2%I(K),INFOGR)
               VBORL%R(TBORD) =
                -MESH2D%YNEBOR%R(K)*VIT3(IVIT,AT,NBOR2%I(K),INFOGR)
               WBORL%R(IBORD) = 0.D0
.
        ELSE
          IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,200) NUMLIQ%I(K)
          FORMAT(1X, 'BORD3D : VITESSES IMPOSEES EN NOMBRE INSUFFISANT', /,
200
                  1X,'
                            DANS LE FICHIER DES PARAMETRES',/,
                 1X,'
                             IL EN FAUT AU MOINS : ',116)
          IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,201) NUMLIQ%I(K)
201
          FORMAT(1X, 'BORD3D : MORE PRESCRIBED VELOCITIES ARE REQUIRED',/,
                             IN THE PARAMETER FILE',/,
                 1X,'
                  1X,'
                             AT LEAST ',116,' MUST BE GIVEN')
          CALL PLANTE(1)
          STOP
        ENDIF
      ENDIF
C
С
   TRACEUR IMPOSE extended to 3D?
С
   _____
CC
        IF(TRAC) THEN
CC
          IF(LITBOR(K).EQ.KENT.AND.NTRACE.NE.0) THEN
CC
          IF(NTRACE.GE.NUMLIQ(K)) THEN
С
          LE CAS NUMLIQ(K)=0 CORRESPOND A UNE SINGULARITE DECLAREE
          INITIALEMENT COMME UNE FRONTIERE SOLIDE ET POUR LAQUELLE
C
С
          TBOR EST REMPLI DANS CLHUVT
CC
            IF(NUMLIQ(K).NE.0) THEN
CC
              TBOR(K) = TR(NUMLIQ(K), NBOR(K))
CC
            ENDIF
CC
          ELSE
CC
            IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,300) NUMLIQ(K)
CC300
            FORMAT(1X,'BORD : VALEURS IMPOSEES DU TRACEUR',/,
                    1X,'
CC
                               EN NOMBRE INSUFFISANT',/,
                   1X,'
CC
                               DANS LE FICHIER DES PARAMETRES',/,
                   1X,'
CC
                               IL EN FAUT AU MOINS : ',116)
            IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,301) NUMLIQ(K)
CC
CC301
            FORMAT(1X, 'BORD : MORE PRESCRIBED TRACER VALUES', /,
                   1X,'
                               ARE REQUIRED IN THE PARAMETER FILE',/,
CC
                   1x,'
                               AT LEAST ',116,' MUST BE GIVEN')
CC
CC
            CALL PLANTE(1)
            STOP
CC
CC
          ENDIF
CC
          ENDIF
        ENDIF
CC
С
 5
       CONTINUE
C
C
   CAS DES DEBITS IMPOSES :
C-
C
   BOUCLE SUR LES FRONTIERES LIQUIDES
C
      IF(NFRLIQ.NE.0) THEN
C
      DO 10 IFRLIQ = 1 , NFRLIQ
C
      IF(NDEBIT.NE.0) THEN
C
       MSK1=1
        IF(NDEBIT.GE.IFRLIQ) THEN
          IF(NCSIZE.GT.1) YADEB(IFRLIQ)=P IMAX(YADEB(IFRLIQ))
           IF(YADEB(IFRLIQ).EQ.1) THEN
           CALL DEBIMP3D(Q3(IFRLIQ, AT, INFOGR),
                          UBORL%R, VBORL%R, WBORL%R,
     &
```

```
&
                       U, V, H, NUMLIQ%I, IFRLIQ, T3_01, T3_02, T3_03,
    &
                       NPTFR2, NETAGE, MASK%ADR(MSK1)%P%R,
                       MESH3D, EQUA, NPOIN2,
    ۶
    &
                       IELM2V,SIGMAG,SVIDE,MASKBR,ZPROP)
         ELSE
         IF(LNG.EQ.1) WRITE(LU,400) IFRLIQ
FORMAT(1X,'BORD3D : DEBITS IMPOSES',/,
400
                          EN NOMBRE INSUFFISANT',/,
                1X,'
                1X,'
                          DANS LE FICHIER DES PARAMETRES',/,
                1X,'
                          IL EN FAUT AU MOINS : ',116)
         IF(LNG.EQ.2) WRITE(LU,401) IFRLIQ
401
         FORMAT(1X,'BORD3D : MORE PRESCRIBED FLOWRATES',/,
                          ARE REQUIRED IN THE PARAMETER FILE',/,
                1X,'
                1X,'
                          AT LEAST ',116,' MUST BE GIVEN')
         CALL PLANTE(1)
         STOP
       ENDIF
     ENDIF
!
10
     CONTINUE
!
     ENDIF
!
! FIN DE LA GESTION AUTOMATIQUE DES FRONTIERES
!
     IF (VENT) THEN
        ROEAU = 1000.D0
        ROAIR = 1.3D0
        WINDDO: DO IPOIN2 = 1, NPOIN2
           VITV = SQRT(WIND%ADR(1)%P%R(IPOIN2)**2
                      + WIND%ADR(2)%P%R(IPOIN2)**2)
 CALCUL PLUS PRECIS DU COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT
!
!
         IF (VITV.LE.5.D0) THEN
            FAIR = ROAIR/ROEAU*0.565D-3
         ELSEIF (VITV.LE.19.22D0) THEN
            FAIR = ROAIR/ROEAU*(-0.12D0+0.137D0*VITV)*1.D-3
            FAIR = ROAIR/ROEAU*2.513D-3
         ENDIF
      WRITE(*,*) 'EMILE ', IPOIN2 , VITV
CER
!
 ATTENTION : BUBORS CONTIENT VISCVI*DU/DN PAR DEFINITION DE LA
             CONTRAINTE DUE AU VENT
!
!
           BUBORS%R(IPOIN2) = FAIR*VITV*WIND%ADR(1)%P%R(IPOIN2)
           BVBORS%R(IPOIN2) = FAIR*VITV*WIND%ADR(2)%P%R(IPOIN2)
        END DO WINDDO
     ENDIF
!-----
!
     BUBORF%TYPR='0'
     BUBORL%TYPR='0'
     BVBORF%TYPR='0'
     BVBORL%TYPR='0'
     BWBORF%TYPR='0'
     BWBORL%TYPR='0'
     BWBORS%TYPR='0'
!
     CASE OF WIND (SEE ABOVE)
1
```

```
!

IF(VENT) THEN

BUBORS%TYPR='Q'

BVBORS%TYPR='Q'

ELSE

BUBORS%TYPR='0'

BVBORS%TYPR='0'

ENDIF
!

RETURN

END
```

Annexe N° 6. EXEMPLE DE LISTING DE SORTIE

L'exemple présenté est celui du cas test du canal présent dans l'arborescence de TELEMAC-3D.

LISTING DE TELEMAC-3D

```
TTTTT
     EEEEE L
                  EEEEE M
                          M AAAAA CCCCC
                        MM MM A
                                    C
      EEE
                  EEE
                        M M M
                              AAAAA
            L
                           M
      EEEEE LLLLL EEEEE M
                          M
                                    CCCCC
       3D
           VERSION 5.8 FORTRAN 90
```

LECDON: AVANT APPEL DE DAMOCLES

FIN DU FICHIER POUR DAMOCLES

LECDON: APRES APPEL DE DAMOCLES VERIFICATION DES DONNEES LUES * SUR LE FICHIER DES PARAMETRES *

SORTIE DE LECDON. TITRE DE L'ETUDE :

TELEMAC 3D : CANAL

OUVERTURE DES FICHIERS POUR TELEMAC3D

*********** PROCESS = 0 HOSTNAME = BERTRAND-2000 = 15H44M25S = 2007-11-28 DATE TIME

POINT_TELEMAC3D: ALLOCATION DE LA MEMOIRE

READGEO1 : TITRE= CANAL-1 NOMBRE D'ELEMENTS: 551 NOMBRE REEL DE POINTS: 319

MXPTEL (BIEF) : NOMBRE MAXIMUM D'ELEMENTS VOISINS D'UN POINT : NOMBRE MAXIMUM DE POINTS VOISINS D'UNPOINT : CORRXY (BIEF) : PAS DE MODIFICATION DES COORDONNEES

MAILLAGE : MESH2D ALLOUE

READGEO1 : TITRE= CANAL-1 NOMBRE D'ELEMENTS: NOMBRE REEL DE POINTS: 319

MXPTEL (BIEF) : NOMBRE MAXIMUM D'ELEMENTS VOISINS D'UN POINT : NOMBRE MAXIMUM DE POINTS VOISINS D'UNPOINT :

CORRXY (BIEF) : PAS DE MODIFICATION DES COORDONNEES

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007 PAGE 87

MAILLAGE : MESH3D ALLOUE MATLIAGE 2D 2D ELEMENT TYPE NOMBRE DE POINTS 2D 319 NOMBRE D'ELEMENTS 2D 551 NOMBRE DE POINTS DE BORD 2D 85 MAILLAGE 3D 3D ELEMENT TYPE 40 NOMBRE DE POINTS 3D 3190 NOMBRE D'ELEMENTS 3D 4959 NOMBRE DE PLANS NOMBRE D'ELEMENTS DE BORD NOMBRE TOTAL DE POINTS DE BORD : DONT COTES LATERAUX : 850 SURFACE : 319 FOND: 319 FIN DE L'ALLOCATION DE LA MEMOIRE INBIEF (BIEF) : MACHINE NON VECTORIELLE (SELON VOS DONNEES) CHECK: AUCUNE ERREUR N'A ETE DETECTEE FONSTR (BIEF) : PAS DE FOND DANS LE FICHIER DE GEOMETRIE ET PAS DE FICHIER DES FONDS. LE FOND EST INITIALISE A ZERO MAIS PEUT ENCORE ETRE MODIFIE DANS CORFON. STRCHE (BIEF) : PAS DE MODIFICATION DU FROTTEMENT TITRE DU CAS PRECEDENT: TELEMAC 2D : TEST DE CANAL\$ NOM: VITESSE U UNITE: M/S NOM: VITESSE V UNITE: M/S
NOM: HAUTEUR D'EAU UNITE: M
NOM: SURFACE LIBRE UNITE: M
NOM: FOND UNITE: M SUITE : LECTURE A L'ENREGISTREMENT TEMPS DE L'ENREGISTREMENT : 4000.000 S LA VARIABLE : SURFACE LIBRE EST DANS LE FICHIER MAIS ELLE N'EST PAS LUE HAUTEUR LUE DANS LE FICHIER BINAIRE 1 CONDIM: DYNAMIC PRESSURE INITIALISED TO ZERO HYDROSTATIC PRESSURE INITIALISED TO ZERO. ______ ITERATION 0 TEMPS 0 J 0 H 0 MIN 0.0000 S (0.0000 S) BILAN DE MASSE MASSE D'EAU DANS LE DOMAINE : 32711.28 ______ ITERATION 100 TEMPS 0 J 0 H 3 MIN 20.0000 S (200.0000 S) + ETAPE DE CONVECTION - DIFFUSION + CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTIQUES DIFFUSION GRACJG (BIEF) : 1 ITERATIONS, PRECISION RELATIVE: 0.2467907E-05 CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTIQUES DIFFUSION GRACJG (BIEF) : 2 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.5198557E-05 CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTIQUES DIFFUSION GRACJG (BIEF) : 1 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.1104294E-05

```
ETAPE DE SAINT-VENANT
 GRACJG (BIEF): 1 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.7572963E-06
       + ETAPE DE PRESSION DYNAMIQUE +
 CGSTAB (BIEF): 0 ITERATIONS PRECISION ABSOLUE: 0.7145224E-05
         + ETAPE DE PROJECTION DES VITESSES +
_____
                 BILAN DE MASSE
 MASSE D'EAU DANS LE DOMAINE :
                                                              32641.55
POUR LES FLUX
                  : VALEUR POSITIVE --> MASSE QUI SORT
VALEUR NEGATIVE --> MASSE QUI ENTRE POUR LES ERREURS : VALEUR POSITIVE --> PERTE DE MASSE
                     VALEUR NEGATIVE --> GAIN DE MASSE
  EAU
FLUX LIQUIDE A TRAVERS BORDS OU SOURCES
                                                       -0.2346754E-01
DONT FLUX IMPOSE
                                                        -50.00000
ET FLUX LIBRE
                                                          49.95797
MASSE AU PAS DE TEMPS PRECEDENT
                                                          32641.92
MASSE AU PAS DE TEMPS EN COURS : 32641.55
MASSE SORTIE PAR LES LIMITES PENDANT CE TEMPS : -0.4693507E-01
ERREUR SUR LA MASSE AU COURS DU PAS DE TEMPS : 0.4156523
  ITERATION 1000 TEMPS 0 J 0 H 33 MIN 20.0000 S ( 2000.0000 S)
         + ETAPE DE CONVECTION - DIFFUSION +
        CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTICIES
       DIFFUSION
 GRACJG (BIEF) :
                          0 ITERATIONS, PRECISION RELATIVE: 0.9113053E-05
       CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTIQUES
       DIFFUSION
 GRACJG (BIEF) :
                          0 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.8072362E-05
       CONVECTION PAR METHODE DES CARACTERISTIQUES
       DIFFUSION
                         0 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.6759224E-05
 GRACJG (BIEF) :
       ETAPE DE SAINT-VENANT
 GRACJG (BIEF): 0 ITERATIONS, PRECISION ABSOLUE: 0.9021495E-06
        + ETAPE DE PRESSION DYNAMIOUE +
 CGSTAB (BIEF): 0 ITERATIONS PRECISION ABSOLUE: 0.9450724E-05
                                              _____
        + ETAPE DE PROJECTION DES VITESSES +
                 BILAN DE MASSE
 MASSE D'EAU DANS LE DOMAINE :
                                                              32606.46
POUR LES FLUX : VALEUR POSITIVE --> MASSE QUI SORT VALEUR NEGATIVE --> MASSE QUI ENTRE POUR LES ERREURS : VALEUR POSITIVE --> PERTE DE MASSE
                     VALEUR NEGATIVE --> GAIN DE MASSE
  EAU
FLUX LIQUIDE A TRAVERS BORDS OU SOURCES :
                                                       -0.2056525
DONT FLUX IMPOSE
                                                        -50.00000
ET FLUX LIBRE
                                                         49.77600
MASSE AU PAS DE TEMPS PRECEDENT
MASSE AU PAS DE TEMPS EN COURS
                                                          32606.46
MASSE AU PAS DE TEMPS EN COURS : 32606.46
MASSE SORTIE PAR LES LIMITES PENDANT CE TEMPS : -0.4113051
ERREUR SUR LA MASSE AU COURS DU PAS DE TEMPS : 0.4106697
                 BILAN DE MASSE FINAL
T = 2000.0000
--- EAU ---
MASSE INITIALE (DEBUT DE CE CALCUL) : MASSE FINALE :
                                             32711.28
                                               32606.46
MASSE SORTIE DU DOMAINE (OU SOURCE) :
MASSE PERDUE
```

PROCEDURE DE VALIDATION

1) RELECTURE DU FICHIER DE REFERENCE :

TITRE DU CAS PRECEDENT: TELEMAC 3D : CANAL

NOM: COTE Z UNITE: M NOM: VITESSE U NOM: VITESSE V UNITE: M/S UNITE: M/S NOM: VITESSE W UNITE: M/S

SUITE : LECTURE A L'ENREGISTREMENT 11

TEMPS DE L'ENREGISTREMENT : 2000.000 S

2) RELECTURE DU FICHIER DE RESULTATS :

TITRE DU CAS PRECEDENT: TELEMAC 3D : CANAL

NOM: COTE Z UNITE: M NOM: VITESSE V UNITE: M/S NOM: VITESSE W UNITE: M/S UNITE: M/S

SUITE : LECTURE A L'ENREGISTREMENT 11

TEMPS DE L'ENREGISTREMENT : 2000.000

3) COMPARAISON:

VARIABLE : COTE Z DIFFERENCE : 0.000000

VARIABLE : VITESSE U DIFFERENCE : 0.1192093E-06 VARIABLE : VITESSE V DIFFERENCE : 0.1164153E-09 VARIABLE : VITESSE W DIFFERENCE : 0.1775334E-07

FIN DU COMPTE-RENDU DE VALIDATION

FIN NORMALE DU PROGRAMME

DUREE DU CALCUL :

1 MINUTES 11 SECONDES

Duree du calcul : 71 secondes (0:1:11) (systeme=0.031 sec)

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007 PAGE 90

Annexe N° 7. LISTE DES MOTS CLES DU FICHIER DICTIONNAIRE (Y COMPRIS POUR LA PARTIE SEDIMENTOLOGIE ET LE COUPLAGE AVEC DELWAQ)

ABSCISSES DES SOURCES

Traduction anglaise: ABSCISSAE OF SOURCES

Type : Réel Index : 80

MNEMO: XSCE

Taille: 2

Rubrique : EQUATIONS;SOURCES Heading : EQUATIONS;SOURCES

Niveau : 1 Aide : Help :

ACCELERATION DE LA PESANTEUR

Traduction anglaise: GRAVITY ACCELERATION

Type : Réel Index : 2 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : 9.81 Default value : 9.81

Rubrique : CONSTANTES PHYSIQUES Heading: PHYSICAL CONSTANTS

Comport: Foreground ("CONSTANTES PHYSIQUES") IS BRUT (yellow)

Niveau: 1

Aide : Fixe la valeur de l'accélération de la pesanteur. Help: Set the value of the acceleration due to gravity.

BANCS DECOUVRANTS

Traduction anglaise: TIDAL FLATS

Type: LOGIQUE

Index: 11

MNEMO: BC_DEC

Taille: 0

Valeur par défaut : OUI Default value : YES

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL Heading: NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 1

Aide : permet de supprimer les tests sur les bancs découvrants, dans les cas ou l'on est certain qu'il n'y en aura pas. En cas de doute: .TRUE.

Help: When no, the specific treatments for tidal flats are by-passed. This spares time, but of course you must be sure that you have no tidal flats

BILAN DE MASSE

Traduction anglaise: MASS-BALANCE

Type: LOGIQUE

Index: 13 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Détermine si l'on effectue ou non le bilan de masse sur le domaine. Cette procédure calcule à chaque pas de temps :

- les flux aux entrées et sorties du domaine ;
- le flux global à travers l'ensemble des parois du domaine (liquides ou solides)
- l'erreur relative sur la masse pour ce pas de temps.

En fin de listing, on trouve l'erreur relative sur la masse pour l'ensemble du calcul. Il ne s'agit que d'un calcul indicatif car il n'existe pas d'expression compatible du débit en formulation c,u,v.

Help: Determines whether a check of the mass-balance over the domain is mader or not. This procedure computes the following at each time step:

- the domain inflows and outflows,
- the overall flow across all the boundaries,
- the relative error in the mass for that time step.

The relative error in the mass over the whole computation can be found at the end of the listing.

BINAIRE DU FICHIER DE GEOMETRIE

Traduction anglaise: GEOMETRY FILE BINARY

Type: Caractère

Index : 24
MNEMO :
Taille : 0

Valeur par défaut : STD Default value : STD

Choix : STD; IBM; I3E

Choices: STD;

IBM;

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 3

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, FICHIERS*Type DU BINAIRE") IS BRUT (red)

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier de géométrie. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré.

Les valeurs possibles sont :

- IBM; pour un fichier crée sur IBM;
- I3E; pour un fichier crée sur HP;
- STD:

Il s'agit alors d'ordres READ et WRITE normaux.

Help: Binary file type used for writing the geometry file. This type depends on the machine on which the file was generated.

The possible values are as follows:

- IBM, for a file on an IBM (from a CRAY)
- I3E, for a file on an HP (from a CRAY)
- STD, binary type of the machine on which the user is working.

In that case, normal READ and WRITE commands are used

BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS 2D

Traduction anglaise: 2D RESULT FILE BINARY

Type: Caractère

Index : 27 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : STD

```
Default value : STD
Choix : STD;
IBM;
I3E
Choices : STD;
IBM;
I3E
```

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 3

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier des résultats. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré. Les valeurs possibles sont les mêmes que pour le fichier de géométrie.

Help: Binary file type used for writing the results file. This type depends on the machine on which the file was generated. The possible values are the same as for the geometry file.

BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS 3D

Traduction anglaise: 3D RESULT FILE BINARY

Type: Caractère

Index: 25 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : STD Default value : STD

Choix : STD;

IBM;

I3E

Choices: STD;

IBM;

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 3

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier des résultats. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré. Les valeurs possibles sont les mêmes que pour le fichier de géométrie

Help: Binary file type used for writing the results file. This type depends on the machine on which the file was generated. The possible values are the same as for the geometry file.

BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS SEDIMENTOLOGIQUES

Traduction anglaise: SEDIMENTOLOGICAL RESULT FILE BINARY

Type: Caractère

Index: 53 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : STD

Default value : STD

Choix : STD; IBM; I3E

Choices: STD;

IBM; I3E

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 1

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier des résultats sedimentologiques. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré. Les valeurs possibles sont les mêmes que pour le fichier de géométrie.

Help: Binary file type used for writing the results file. This type depends on the machine on which the file was generated. The possible values are the same as for the geometry file.

BINAIRE DU FICHIER DU CALCUL PRECEDENT

Traduction anglaise: PREVIOUS COMPUTATION FILE BINARY

Type: Caractère

Index: 26 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : STD

Default value: STD

Choix : STD; IBM:

I3E

Choices : STD;

IBM;

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 3

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier des résultats du calcul précédent. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré. Les valeurs possibles sont les mêmes que pour le fichier de géométrie

Help: Binary file type used for writing the previous computation results file. This type depends on the machine on which the file was generated. The possible values are the same as for the geometry file.

BINAIRE DU FICHIER SEDIMENTOLOGIQUE DU CALCUL PRECEDENT

Traduction anglaise: PREVIOUS COMPUTATION SEDIMENTOLOGICAL FILE BINARY

Type: Caractère

Index: 54 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : STD Default value : STD

Choix : STD:

IBM; I3E

Choices: STD;

IBM;

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; Type DU BINAIRE

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; Type OF BINARY

Niveau: 1

Aide : Type du binaire utilisé pour l'écriture du fichier des résultats sedimentologiques du calcul précédent. Ce type dépend de la machine sur laquelle le fichier a été généré. Les valeurs possibles sont les mêmes que pour le fichier de géométrie

Help:

COEFFICIENT DE CORIOLIS

Traduction anglaise: CORIOLIS COEFFICIENT

Type : Réel Index : 3 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : 0. Default value : 0. Rubrique: CONSTANTES PHYSIQUES
Heading: PHYSICAL CONSTANTS

Niveau: 1

Comport: Foreground ("CONSTANTES PHYSIQUES") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la valeur du coefficient de la force de Coriolis. Celui-ci doit être calculé en fonction de la

latitude I par la formule :

FCOR = $2w \sin(l)$, w étant la vitesse de rotation de la terre (w = $7.27 \cdot 10-5 \cdot rad/s$).

Les composantes de la force de Coriolis sont alors :

FU = FCOR x V

FV = - FCOR x U

Help: Sets the value of the Coriolis force coefficient, in Cartesian coordinates. This coefficient, denoted FCOR in the code, should be equal to 2*w *in(I)d where w denotes the earth angular speed of rotation and I the latitude.

w = 7.27 10-5 rad/sec

The Coriolis force components are then:

 $FU = FCOR \times V$.

FV = -FCOR x U

In spherical coordinates, the latitudes are known and this

COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES TRACEURS

Traduction anglaise: COEFFICIENT FOR HORIZONTAL DIFFUSION OF TRACERS

Type: Réel Index: 18 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-4

Default value: 1.E-4

Rubrique : EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Comport : Foreground ("EQUATIONS*MODELE DE TURBULENCE*VISCOSITE CONSTANTE")

IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la valeur du coefficient de diffusion du traceur. L'influence de ce paramètre sur

l'Evolution du traceur dans le temps est importante.

Help:

COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES VITESSES

Traduction anglaise: COEFFICIENT FOR HORIZONTAL DIFFUSION OF VELOCITIES

Type : Réel Index : 16 MNEMO : Taille : 0

/ NOUVELLE VALEUR: 28/02/2006 (demande Sogreah) ancienne: 1.E-4

Valeur par défaut : 1.E-6 Default value : 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*MODELE DE TURBULENCE*VISCOSITE CONSTANTE")

IS BRUT (brown)

Aide : Fixe de façon uniforme pour l'ensemble du domaine; la valeur du coefficient de diffusion de viscosité globale (dynamique + turbulente). Cette valeur peut avoir une influence non négligeable sur la forme et la taille des recirculations.

Help: Sets, in an even way for the whole domain, the value of the coefficient of global (dynamic+turbulent) viscosity. This value may have a significant effect both on the shapes and sizes of recirculation zones.

COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES TRACEURS

Traduction anglaise: COEFFICIENT FOR VERTICAL DIFFUSION OF TRACERS

Type: Réel Index: 19 MNEMO: Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-4 Default value : 1.E-4

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*MODELE DE TURBULENCE*VISCOSITE CONSTANTE") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la valeur du coefficient de diffusion du traceur. L'influence de ce paramètre sur l'évolution du traceur dans le temps est importante.

Help:

COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES VITESSES

Traduction anglaise: COEFFICIENT FOR VERTICAL DIFFUSION OF VELOCITIES

Type: Réel

Index: 17 MNEMO: Taille: 0

/ NOUVELLE VALEUR: 28/02/2006 (demande SOGREAH) ancienne: 1.E-4

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE; VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS; TURBULENCE MODEL; CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Comport : Foreground ("EQUATIONS*MODELE DE TURBULENCE*VISCOSITE CONSTANTE") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe de façon uniforme pour l'ensemble du domaine; la valeur du coefficient de diffusion de viscosité globale (dynamique + turbulente). Cette valeur peut avoir une influence non négligeable sur la forme et la taille des recirculations.

Help: Sets, in an even way for the whole domain, the value of the coefficient of global (dynamic + turbulent) viscosity. This value may have a significant effect both on the shapes and sizes of recirculation zones.

COEFFICIENT DE DILATATION BETA POUR LES TRACEURS

Traduction anglaise: BETA EXPANSION COEFFICIENT FOR TRACERS

Type : Réel Index : 8

MNEMO: BETAC

Taille: 1
DEFAUT=0.
DEFAUT1=0.

Rubrique: CONSTANTES PHYSIQUES
Heading: PHYSICAL CONSTANTS

Niveau: 1

Aide: Unité: K-1.

Help:

COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LE FOND

Traduction anglaise: FRICTION COEFFICIENT FOR THE BOTTOM

Type : Réel Index : 11

MNEMO: RUGOF0

Taille: 0

Valeur par défaut : 60. Default value : 60.

Rubrique : EQUATIONS;FROTTEMENT

Heading: EQUATIONS;FRICTION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*FROTTEMENT") IS BRUT (brown)

Aide: Fixe la valeur du coefficient de frottement au fond.

Help:

COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LES PAROIS LATERALES

Traduction anglaise: FRICTION COEFFICIENT FOR LATERAL SOLID BOUNDARIES

Type : Réel Index : 12 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : 60.

Default value: 60.

Rubrique: EQUATIONS;FROTTEMENT

Heading: EQUATIONS;FRICTION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*FROTTEMENT") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la valeur du coefficient de frottement sur les parois.

Help:

COEFFICIENT D'EROSION

Traduction anglaise: EROSION COEFFICIENT

Type : Réel Index : 57

MNEMO: MPART

Taille: 0

Valeur par défaut : 2.E-3
Default value : 2.E-3
Rubrique : SEDIMENT
Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : valeur du coefficient d'érosion utilise dans la formule de Partheniades

Help: value of the erosion coefficient used in Partheniades formula

COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT

Traduction anglaise: COEFFICIENT OF WIND INFLUENCE

Type : Réel Index : 4

MNEMO: FAIR

Taille: 0

Valeur par défaut : 0. Default value : 0.

Rubrique: EQUATIONS;VENT;VALEURS NUMERIQUES

Heading: EQUATIONS; WIND; NUMERICS VALUES

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*VENT*VALEURS NUMERIQUES") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la valeur du coefficient d'entrainement du vent (cf. Note de principe).

Help: Sets the value of the wind driving coefficient. Refer to principle note.

COEFFICIENT TRADUISANT LA DESTRUCTION DES FLOCS

Traduction anglaise: COEFFICIENT RELATIVE TO FLOC DESTRUCTION

Type : Réel Index : 60

MNEMO: TURBB

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.09 Default value : 0.09 Rubrique : SEDIMENT Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : coefficient intervenant dans la modélisation de l'influence de la turbulence sur la floculation, il intervient plus précisément dans le terme de destruction des flocs par les contraintes turbulentes (coefficient b de la formule de Van Leussen).

Valeur à imposer si

INFLUENCE DE LA TURBULENCE SUR LA VITESSE DE CHUTE = OUI.

Help: When the influence of turbulence on the settling velocity is modelled, this coefficient traduces the breaking of flocs by turbulence (coefficient b of Van Leussen formula).

Value to be imposed if

INFLUENCE OF TURBULENCE ON SETTLING VELOCITY = YES.

COEFFICIENT TRADUISANT LA FORMATION DES FLOCS

Traduction anglaise: FLOCULATION COEFFICIENT

Type : Réel Index : 59

MNEMO: TURBA

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.3

Default value : 0.3

Rubrique : SEDIMENT

Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : coefficient intervenant dans la modélisation de l'influence de la turbulence sur la floculation, il intervient plus précisément dans le terme de formation des flocs par les contraintes turbulentes (coefficient a de la formule de Van Leussen).

Valeur a imposer si

INFLUENCE DE LA TURBULENCE SUR LA VITESSE DE CHUTE = OUI.

Help: When the influence of turbulence on the settling velocity is modelled, this coefficient traduces the formation of flocs by turbulence (coefficient a of Van Leussen formula).

Value to be imposed if

INFLUENCE OF TURBULENCE ON SETTLING VELOCITY = YES.

COMPATIBILITE DU GRADIENT DE SURFACE LIBRE

Traduction anglaise: FREE SURFACE GRADIENT COMPATIBILITY

Type : Réel Index : 94

MNEMO: TETAZCOMP

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.

DEFAUT1= 1.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; DUREE DU CALCUL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; DURATION

Niveau: 1

Aide : Des valeurs inférieures à 1 suppriment les oscillations parasites

Help: Values less than 1 suppress spurious oscillations

CONCENTRATION DES DEPOTS FRAIS

Traduction anglaise: CONCENTRATION OF FRESH DEPOSITS

Type: Réel

Index: 53

MNEMO: CFDEP

Taille: 0

Valeur par défaut : 160.

Default value : 160.

Rubrique : SEDIMENT

Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : concentration de la couche tampon ou sont stockes les dépôts frais. Ce paramètre n'est pas

utilise lorsque:

MODELE DE TASSEMENT MULTICOUCHES = OUI.

Help: concentration of the mud layer where the fresh deposits are stocked. The value of this key

word is not used when

MULTILAYER CONSOLIDATION MODEL = YES.

CONCENTRATION MAXIMUM DE LA VASE TASSEE

Traduction anglaise: MAXIMUM CONCENTRATION OF THE CONSOLIDATED MUD

Type : Réel Index : 56

MNEMO: CFMAX

Taille: 0

Valeur par défaut : 500. Default value : 500. Rubrique : SEDIMENT Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : concentration maximale pouvant être atteinte par une couche de vase lors du tassement.

Ce paramètre est utilise si

MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON = OUI.

Help: maximum concentration which may be reached by a mud layer during consolidation.

This value is used if

GIBSON CONSOLIDATION MODEL = YES.

CONDITION LIMITE DYNAMIQUE

Traduction anglaise: DYNAMIC BOUNDARY CONDITION

Type: LOGIQUE

Index: 70

MNEMO: CLDYN

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : EQUATIONS Heading : EQUATIONS

Niveau: 1

Aide: Si oui, impose une vitesse en surface selon la condition a la limite dynamique

Help: If yes, will set at the free surface a velocity obeying the dynamic boundary condition

CONDITIONS INITIALES

Traduction anglaise: INITIAL CONDITIONS

Type: Caractère

Index: 59

MNEMO: CDTINI

Valeur par défaut : COTE NULLE Default value : ZERO ELEVATION

Niveau: 1

Choix: "COTE NULLE"; "COTE CONSTANTE"; "HAUTEUR NULLE"; "HAUTEUR CONSTANTE"; "PARTICULIERES"

Choices: "ZERO ELEVATION"; "CONSTANT ELEVATION"; "ZERO DEPTH"; "CONSTANT

DEPTH"; "SPECIAL"

Rubrique : EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES Heading : EQUATIONS, INITIAL CONDITIONS

Aide : Permet de définir les conditions initiales sur les hauteurs d'eau.

Les valeurs possibles sont :

- COTE NULLE. Initialise la cote de surface libre a 0. Les hauteurs d'eau initiales sont alors retrouvées en faisant la différence entre les cotes de surface libre et du fond.
- COTE CONSTANTE .Initialise la cote de surface libre a la valeur donnée par le mot-clé COTE INITIALE. Les hauteurs d'eau initiales sont calculées comme précédemment.
 - HAUTEUR NULLE .Initialise les hauteurs d'eau a 0.
- HAUTEUR CONSTANTE. Initialise les hauteurs d'eau a la valeur donnée par le mot-clé HAUTEUR INITIALE.
- PARTICULIERES. Les conditions initiales sur la hauteur d'eau doivent être précisées dans le sous-programme CONDIN.

Help: Makes it possible to define the initial conditions with the water depth.

The possible values are as follows:

-ZERO ELEVATION-. Initializes the free surface elevation to 0. The initial water depths are then found by computing the difference between the free surface and the bottom.

- -CONSTANT ELEVATION-. Initializes the water elevation to the value given by the keyword INITIAL ELEVATION-. The initial water depths are computed as in the previous case.
- -ZERO DEPTH-. Initializes the water depths to 0.
- -CONSTANT DEPTH-. Initializes the water depths to the value given by the key-word -INITIAL DEPTH-.
- -SPECIAL-. The initial conditions with the water depth should be stated in the CONDIN subroutine

CONSOLIDATION INITIALE STABILISEE

Traduction anglaise: STABILIZED INITIAL CONDITION

Type: LOGIQUE

Index: 73

MNEMO: CONSOL

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : EQUATIONS Heading : EQUATIONS

Niveau: 1

Aide : Initialisation de la consolidation du sédiment, voir le sous-programme CONDIS

Help: Initial stabilisation of sediment, see subroutine CONDIS

CONTRAINTE CRITIQUE DE DEPOT

Traduction anglaise: CRITICAL SHEAR STRESS FOR DEPOSITION

Type : Réel Index : 52

MNEMO: TOCD

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.2
Default value : 0.2
Rubrique : SEDIMENT
Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : Fixe la valeur de la contrainte de cisaillement au fond au dessous de laquelle se produit le

dépôt.

Help: Value of the critical bottom shear stress under which deposition occurs.

CONTRAINTE CRITIQUE D'EROSION

Traduction anglaise: CRITICAL SHEAR STRESS FOR EROSION

Type : Réel Index : 58

MNEMO: TOCE

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.2
Default value : 0.2
Rubrique : SEDIMENT
Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : Fixe la contrainte critique d'érosion des dépôts frais. Elle correspond a la valeur de la contrainte de cisaillement au fond au dessus de laquelle se produit l'érosion de la couche des dépôts frais.

Attention : ce mot-clé n'est pas utilisé lorsque l'on choisit le modèle de tassement multicouches. Help : Value of the critical bottom shear stress above which erosion of the fresh deposits occurs.

Warning: this key-word is not used when the multi-layer model for consolidation is chosen.

COORDONNEES DE L'ORIGINE

Traduction anglaise: ORIGIN COORDINATES

Type : ENTIER Index : 102

MNEMO: I_ORIG,J_ORIG

Taille : 2 Défaut : 0;0

Default value: 0;0

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CONTROLE

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; CONTROL

Niveau: 2

Aide: Valeur en mètres, utilise pour éviter les trop grands nombres, transmis dans le format Selafin mais pas d'autre traitement pour l'instant.

Help: Value in metres, used to avoid large real numbers, added in Selafin format, but so far no other treatment

/-----

CORIOLIS

Traduction anglaise: CORIOLIS

Type: LOGIQUE

Index: 5
MNEMO:
Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : EQUATIONS;CORIOLIS Heading : EQUATIONS;CORIOLIS

Comport: Affichage ("EQUATIONS*CORIOLIS") IS VALEUR ();

Foreground ("EQUATIONS*CORIOLIS") IS BRUT (brown)

Niveau: 1

Aide : Prise en compte ou non de la force de Coriolis. Help : The Coriolis force is taken into account or ignored.

COTE DU PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENCE

Traduction anglaise: ELEVATION OF INTERMEDIATE REFERENCE LEVEL

Type : Réel Index : 32 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : 0. Default value : 0.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES Heading: NUMERICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide : Fixe la cote du plan intermédiaire de référence

Help: Sets the elevation of the intermediate reference level

COTE INITIALE

Traduction anglaise: INITIAL ELEVATION

Type : Réel Index : 88

MNEMO: COTINI

Taille: 0

Valeur par défaut : 0. Default value : 0.

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES

Heading: EQUATIONS, INITIAL CONDITIONS

Comport:

Foreground ("EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES") IS VALEUR (brown)

Niveau: 1

Controle: 0; 2000

Aide: Valeur utilisée avec l'option:

CONDITIONS INITIALES - COTE CONSTANTE

Help: Value to be used with the option:

INITIAL CONDITIONS -CONSTANT ELEVATION

COTES DES SOURCES

Traduction anglaise: ELEVATIONS OF SOURCES

Type : Réel Index : 82

MNEMO: ZSCE

Taille: 2

Rubrique : EQUATIONS;SOURCES Heading : EQUATIONS;SOURCES

Niveau: 1 Aide: Help:

COTES IMPOSEES

Traduction anglaise: PRESCRIBED ELEVATIONS

Type : Réel Index : 34

MNEMO: COTIMP

Taille: 10

Rubrique : PARAMETRES NUMERIQUES Heading : NUMERICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide : Fixe la cote sur les frontières à cote imposée

Help: Sets the elevation on elevation-imposed boundaries

COUPLAGE AVEC

Traduction anglaise: COUPLING WITH

Type: Caractère

Index: 62

MNEMO: COUPLING, DANS BIEF

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide: Liste des codes avec lesquels on couple Telemac-3D

INTER-SISYPHE: couplage interne avec Sisyphe

Help: List of codes to be coupled with Telemac-3D

INTER-SISYPHE: internal coupling with Sisyphe

DATE DE L'ORIGINE DES TEMPS

Traduction anglaise: ORIGINAL DATE OF TIME

Type: INTEGER

Index: 91

MNEMO: MARDAT

Taille: 3

Valeur par défaut : 1900;1;1 Default value : 1900;1;1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL Heading: NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 1

Aide : Permet de fixer la date d'origine des temps du modèle lors de la prise en compte de la force génératrice de la marée.

Help: Give the date of the time origin of the model when taking into account the tide generating force.

DEBITS DES SOURCES

Traduction anglaise: WATER DISCHARGE OF SOURCES

Type : Réel Index : 83

MNEMO: QSCE

Taille: 2

Rubrique : EQUATIONS;SOURCES Heading : EQUATIONS;SOURCES Niveau : 1 Aide : Help :

DEBITS IMPOSES

Traduction anglaise: PRESCRIBED FLOWRATES

Type : Réel Index : 33

MNEMO: DEBIMP

Taille: 10

Rubrique : PARAMETRES NUMERIQUES Heading : NUMERICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide : Fixe le débit sur les frontières a débit impose

Help: Sets the value for flow on flow-imposed boundaries

DESCRIPTION DES LIBRAIRIES

Traduction anglaise: DESCRIPTION DES LIBRARIES

Type: Caractère

Index: 80

MNEMO: LINKLIBS

Taille: 7

Valeur par défaut : telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV.LLL;

telemac2d|tel2d_VVV|PPP|telemac2dMMMVVV.LLL;

sisyphe|sisyphe_VVV|PPP|sisypheMMMVVV.LLL;

bief|bief_VVV|PPP|biefMMMVVV.LLL;

damocles|damo_VVV|PPP|damoMMMVVV.LLL;

paravoid|paravoid_VVV|PPP|paravoidMMMVVV.LLL;

special|special VVV|PPP|specialMMMVVV.LLL

Default value: telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV.LLL;

telemac2d|tel2d_VVV|PPP|telemac2dMMMVVV.LLL;

 $sisyphe|sisyphe_VVV|PPP|sisypheMMMVVV.LLL;\\$

bief|bief_VVV|PPP|biefMMMVVV.LLL;

damocles|damo VVV|PPP|damoMMMVVV.LLL;

paravoid|paravoid VVV|PPP|paravoidMMMVVV.LLL;

special|special_VVV|PPP|specialMMMVVV.LLL

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide: Description des librairies de T2D

Help: LIBRARIES description

DIAMETRE MOYEN DES GRAINS

Traduction anglaise: MEAN DIAMETER OF THE SEDIMENT

Type: Réel Index: 91 MNEMO: D50 Taille: 1

Valeur par défaut : .01

Default value: .01

Rubrique : PARAMETER FOR BED MATERIAL Heading : PARAMETER FOR BED MATERIAL

Niveau: 1

Aide : Sets value of diameter d50 for particular size class. Help : Sets value of diameter d50 for particular size class.

/

DICTIONNAIRE

Traduction anglaise: DICTIONARY

Type : Caractère

Index: 100 MNEMO:

SUBMIT: INUTILE;T3DDICO;OBLIG;ASC;LIT;DICO

Valeur par défaut : telemac3dV5P7.dico
Default value : telemac3dV5P7.dico

Boldan value : tolomassa voi 1.ales

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATION ENVIRONMENT

Niveau: -3

AIDE =Dictionnaire des mots clés.

Help: Key word dictionary.

/

DUREE DU CALCUL

Traduction anglaise: DURATION

Type: Réel

Index: 93

MNEMO: DUREE

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

DEFAUT1= 0.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; DUREE DU CALCUL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; DURATION

Niveau: 1

Aide : durée de la simulation. Alternative au paramètre nombre de pas de temps. On en déduit le nombre de pas de temps en prenant l'entier le plus proche de (durée du calcul/pas de temps). Si le nombre de pas de temps est aussi donne, on prend la plus grande valeur.

Help: duration of simulation. May be used instead of the parameter NUMBER OF TIME STEPS. The nearest integer to (duration/time step) is taken. IF NUMBER OF TIME STEPS is also given, the greater value is taken

/

ECHELLE DE LONGUEUR DE MELANGE

Traduction anglaise: MIXING LENGTH SCALE

Type : Réel Index : 76 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : 10. Default value : 10.

Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*MODELE DE TURBULENCE") IS BRUT (brown)

Aide : fixe l'échelle de longueur de mélange pour les grandes profondeurs.

Help: Set the mixing length scale for deep waters

ELEMENT

Traduction anglaise: ELEMENT

Type: Caractère

Index: 60

MNEMO: ELEMENT

Taille: 0

Défaut : PRISME
Default value: PRISM

Rubrique : FICHIERS Heading : FILES

Niveau: 1

Aide: PRISME: maillages de triangles empilés

TETRAEDRE : découpage en tétraèdres des prismes

Help: PRISM: superimposed meshes of triangles

TETRAHEDRON: the same but prisms split into tetrahedrons

/

ELEMENTS MASQUES PAR L'UTILISATEUR

Traduction anglaise: ELEMENTS MASKED BY USER

Type: LOGIQUE

Index: 10

MNEMO: MSKUSE

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL Heading : NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 2

Aide: SI OUI REMPLIR LE SOUS-PROGRAMME MASKOB

Help: IF YES REWRITE SUBROUTINE MASKOB

/

EPAISSEUR DES COUCHES DU FOND VASEUX

Traduction anglaise: BED LAYERS THICKNESS

Type : Réel Index : 54

MNEMO: EPAI0

Taille: 0

Valeur par défaut : 5.E-3
Default value : 5.E-3
Rubrique : SEDIMENT
Heading : SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : épaisseur de référence pour créer de nouvelles couches de vase. Ce paramètre est utilise seulement dans le cas MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON = OUI. Avec ce modèle, le sédiment qui se dépose sur le fond est tout d'abord stocke dans une couche tampon appelée couche des dépôts frais. C'est seulement quand l'épaisseur de cette couche atteint la valeur

donnée par le mot clé EPAISSEUR DES COUCHES DU FOND VASEUX qu'une nouvelle couche est crée au niveau du lit de vase.

Help: reference thickness considered for the creation of new bed layers. This parameter is used if GIBSON CONSOLIDATION MODEL = YES. With this model, the sediment which settles on the bottom arrives at first in the fresh deposit layer. When the thickness of this layer is equal to the BED LAYERS THICKNESS, a new mud layer is added to the mud bed.

ETAPE DE CONVECTION

Traduction anglaise: ADVECTION STEP

Type: LOGIQUE

Index : 2 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : OUI Default value : YES

Rubrique : EQUATIONS, CONVECTION Heading : EQUATIONS, ADVECTION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, CONVECTION") IS BRUT (brown)

Aide : Prise en compte ou non des termes de convection. En cas de réponse positive; on peut encore supprimer certains termes de convection avec les mots-clés SCHEMA POUR LA CONVECTION DES ...

Help:

ETAPE DE DIFFUSION

Traduction anglaise: DIFFUSION STEP

Type: LOGIQUE

Index: 3
MNEMO:
Taille: 0

Valeur par défaut : OUI Default value : YES

Rubrique : EQUATIONS, DIFFUSION Heading : EQUATIONS, DIFFUSION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION") IS BRUT (brown)

Aide : Prise en compte ou non des termes de diffusion. En cas de réponse positive; on peut encore supprimer certains termes de diffusion avec les mots-clés SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES ...

Help:

ETAPE DE PROPAGATION

Traduction anglaise: PROPAGATION STEP

Type: LOGIQUE

Index : 4 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : OUI Default value : YES

Rubrique: EQUATIONS, PROPAGATION Heading: EQUATIONS, PROPAGATION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, PROPAGATION") IS BRUT (brown)

Aide : Prise en compte ou non des termes de propagation. Cette étape doit actuellement être

effectuée.

Help:

EXECUTABLE PAR DEFAUT

Traduction anglaise: DEFAULT EXECUTABLE

Type: Caractère

Index: 81

MNEMO: EXEDEF

Taille: 1

Défaut : telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV.exe

Default value: telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV.exe

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide : Exécutable par défaut de T3D Help : Default executable for T3D

EXECUTABLE PARALLELE PAR DEFAUT

Traduction anglaise: DEFAULT PARALLEL EXECUTABLE

Type: Caractère

Index: 82

MNEMO: EXEDEFPARA

Taille: 1

Défaut : telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV_MP.exe

Default value: telemac3d|tel3d_VVV|PPP|telemac3dMMMVVV_MP.exe

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide : Exécutable parallèle par défaut de T3D Help : Default parallel executable for T3D

FACTURATION

Traduction anglaise: PRIORITY

Type: Caractère

Index : 23 MNEMO : Taille : 0

Valeur par défaut : JOUR Default value : JOUR

Choix : JOUR; NUIT; WEEK-END
Choices : JOUR; NUIT; WEEK-END

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATION ENVIRONMENT

Niveau: 2

Aide: Choix de l'instant de lancement.

Help:

FICHIER BINAIRE 1

Traduction anglaise: BINARY FILE 1

Type: Caractère

Index: 21 MNEMO: Taille: 0

SUBMIT: NBI1-READWRITE-24;T3DBI1;FACUL;BIN;LIT;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de données code en binaire mis a la disposition de l'utilisateur. Format Selafin, utilise en cas de suite 2D et de flotteurs

Help: Data file in binary mode, Selafin format, used in case of 2D continuation and buoys

FICHIER BINAIRE 2

Traduction anglaise: BINARY FILE 2

Type: Caractère

Index : 22 MNEMO : Taille : 0

SUBMIT: NBI2-READWRITE-25;T3DBI2;FACUL;BIN;LIT;SCAL

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de données code en binaire mis à la disposition de l'utilisateur.

Help: Binary data file

FICHIER DE COMMANDE DELWAQ

Traduction anglaise: DELWAQ STEERING FILE

Type: Caractère

Index: 69

MNEMO: NOMCOB, CANAL NCOB

SUBMIT: NCOB-WRITE-43;T3DDL7;FACUL;ASC;ECR;SCAL

Valeur par défaut :

Default value :

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DE GEOMETRIE

Traduction anglaise: GEOMETRY FILE

Type: Caractère

Index: 6
MNEMO:
Taille: 0

SUBMIT: NGEO-READ-01;T3DGEO;OBLIG;BIN;LIT;SELAFIN-GEOM

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, FICHIERS*NOMS") IS BRUT (red)

Aide : Nom du fichier contenant le maillage du calcul à réaliser.

Help: Name of the file containing the mesh. This file may also contain the topography and the

friction coefficients.

FICHIER DE REFERENCE

Traduction anglaise: REFERENCE FILE

Type: Caractère

Index: 55

MNEMO: NOMREF

SUBMIT: NREF-READ-22;T3DREF;FACUL;BIN;LIT;SELAFIN

Valeur par défaut : Default value :

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de résultats de référence pour la validation. Les résultats à placer dans ce fichier seront à écrire sur le canal 22.

Help: Binary-coded result file for validation. The results to be entered into this file shall be written on channel 22.

/ JMH le 28/09/99

/

FICHIER DELWAQ DE LA SALINITE

Traduction anglaise: SALINITY DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 70

MNEMO: NOMFRC, CANAL NFRC

SUBMIT: NFRC-WRITE-39;T3DDL4;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq.

Help: Results file for coupling with Delwaq.

FICHIER DELWAQ DE LA TEMPERATURE

Traduction anglaise: TEMPERATURE DELWAD FILE

Type: Caractère

Index: 71

MNEMO: NOMRFO, CANAL NRFO

SUBMIT: NRFO-WRITE-43;T2DDL8;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwag

FICHIER DELWAQ DES DISTANCES ENTRE NOEUDS

Traduction anglaise: NODES DISTANCES DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 68

MNEMO: NOMMAF, CANAL NMAF

SUBMIT: NMAF-WRITE-42;T3DDL6;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DELWAQ DES ECHANGES ENTRE NOEUDS

Traduction anglaise: EXCHANGES BETWEEN NODES DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 67

MNEMO: NOMVEB, CANAL NVEB

SUBMIT: NVEB-WRITE-41;T3DDL5;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DELWAQ DES FLUX VERTICAUX

Traduction anglaise: VERTICAL FLUXES DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 65

MNEMO: NOMCOU, CANAL NCOU

SUBMIT: NCOU-WRITE-38;T3DDL3;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwag

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DELWAQ DES SURFACES DE FLUX

Traduction anglaise: EXCHANGE AREAS DELWAQ FILE

Type : Caractère

Index: 64

MNEMO: NOMMAB, CANAL NMAB

SUBMIT: NMAB-WRITE-37;T3DDL2;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut : Default value :

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwag

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DELWAQ DES SURFACES DU FOND

Traduction anglaise: BOTTOM SURFACES DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 66

MNEMO: NOMINI, CANAL NINI

SUBMIT: NINI-WRITE-40;T3DDL4;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value : Niveau : 1

Apparence : LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DELWAQ DES VOLUMES

Traduction anglaise: VOLUMES DELWAQ FILE

Type: Caractère

Index: 63

MNEMO: NOMSOU, CANAL NSOU

SUBMIT: NSOU-WRITE-36;T3DDL1;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value :

Niveau: 1

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Aide : Fichier de résultats pour le couplage avec Delwaq

Help: Results file for coupling with Delwaq

/

FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES

Traduction anglaise: BOUNDARY CONDITIONS FILE

Type: Caractère

Index: 9
MNEMO:
Taille: 0

SUBMIT: NLIM-READ-07;T3DCLI;OBLIG;ASC;LIT;CONLIM

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom du fichier contenant les types de conditions aux limites. Ce fichier est rempli de façon automatique par le mailleur au moyen de couleurs affectées aux nœuds des frontières du domaine de calcul.

Help: Name of the file containing the types of boundary conditions. This file is filled automatically by the mesh generator through colours that are assigned to the boundary nodes.

FICHIER DES FONDS

Traduction anglaise: BOTTOM TOPOGRAPHY FILE

Type: Caractère

Index : 16 MNEMO : Taille : 0

SUBMIT: NFON-READ-23;T3DFON;FACUL;ASC;LIT;SCAL

Valeur par défaut :

Default value :

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom du fichier éventuel contenant la bathymétrie associée au maillage. Si ce mot-clé est utilisé; c'est cette bathymétrie qui sera utilisée pour le calcul.

Help: Name of the possible file containing the bathymetric data. Where this keyword is used, these bathymetric data shall be used in the computation.

FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES

Traduction anglaise: LIQUID BOUNDARIES FILE

Type: Caractère

Index: 58

MNEMO: NOMIMP

SUBMIT: NIMP-READ-12;T3DIMP;FACUL;ASC;LIT;SCAL

Valeur par défaut :

Default value:

Apparence: LISTE IS FICHIER

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de variations en temps des conditions aux limites. Les données de ce fichier seront a

lire sur le canal 12.

Help: Variations in time of boundary conditions. Data of this file are read on channel 12.

FICHIER DES PARAMETRES

Traduction anglaise: STEERING FILE

Type: Caractère

Index: 8
MNEMO:
Taille: 0

SUBMIT: INUTILE; T3DCAS; OBLIG; ASC; LIT; CAS

Valeur par défaut :

Default value :

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide: Nom du fichier contenant les paramètres du calcul à réaliser.

Help: Name of the file containing the parameters of the computation Written by the user.

FICHIER DES PARAMETRES DE SISYPHE

Traduction anglaise: SISYPHE STEERING FILE

Type: Caractère

Index: 61

MNEMO: PAS DE MNEMO

Valeur par défaut : Default value : Niveau : 1

Aide : Fichier des paramètres de Sisyphe en cas de couplage interne

Help: Sisyphe parameter file in case of internal coupling

/

FICHIER DES RESULTATS 2D

Traduction anglaise: 2D RESULT FILE

Type: Caractère

Index: 18 MNEMO: Taille: 0

SUBMIT: NRBI-WRITE-28;T3DRBI;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom du fichier dans lequel seront écrits les résultats du calcul avec la périodicité donnée par

le mot clé 'PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES'.

Help:

FICHIER DES RESULTATS 3D

Traduction anglaise: 3D RESULT FILE

Type: Caractère

Index: 11 MNEMO: Taille: 0

SUBMIT: NRES-READWRITE-08;T3DRES;OBLIG;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom du fichier dans lequel seront écrits les résultats du calcul avec la périodicité donnée par le mot clé 'PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES'.

Help: Name of the file into which the computation results shall be written, the periodicity being given by the key-word: GRAPHIC PRINTOUT PERIOD.

FICHIER DES RESULTATS POUR SUBIEF-3D

Traduction anglaise: RESULT FILE FOR SUBIEF-3D

Type: Caractère

Index: 57

MNEMO: NOMLEO

Taille: 0

SUBMIT: NLEO-WRITE-33;T3DLEO;FACUL;BIN;ECR;SCAL

Valeur par défaut : Default value :

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide: Stocke des informations relues par Subief-3D

Help: Stores information read by Subief-3D

FICHIER DES RESULTATS SEDIMENTOLOGIQUES

Traduction anglaise: SEDIMENTOLOGICAL RESULT FILE

Type: Caractère

Index: 51

MNEMO: NORSED

Taille: 0

SUBMIT: NRSED-WRITE-31;T3DSED;FACUL;BIN;ECR;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom du fichier dans lequel seront écrits les variables décrivant le fond vaseux (épaisseurs et concentrations..) avec la périodicité donnée par le mot clé 'PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES'.

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

Help: Name of the file into which the sedimentological computation results (thickness and concentration of the mud bed...) shall be written, the periodicity being given by the key-word: GRAPHIC PRINTOUT PERIOD.

FICHIER DU CALCUL PRECEDENT

Traduction anglaise: PREVIOUS COMPUTATION FILE

Type: Caractère

Index : 10 MNEMO : Taille : 0

SUBMIT: NPRE-READ-04;T3DPRE;FACUL;BIN;LIT;SELAFIN

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom d'un fichier contenant les résultats d'un calcul précédent réalisé sur le même maillage et dont le dernier pas de temps enregistré va fournir les conditions initiales pour une suite de calcul.

Help: Name of a file containing the results of an earlier computation which was made on the same mesh. The last recorded time step will provid the initial conditions for the new computation.

FICHIER FORMATE 1

Traduction anglaise: FORMATTED FILE 1

Type: Caractère

Index: 19 MNEMO: Taille: 0

SUBMIT: NFO1-READ-26;T3DFO1;FACUL;ASC;LIT;PARAL

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de données formaté mis a la disposition de l'utilisateur. Les données de ce fichier

seront a lire sur le canal 60.

Help:

FICHIER FORMATE 2

Traduction anglaise: FORMATTED FILE 2

Type: Caractère

Index : 20 MNEMO : Taille : 0

SUBMIT: NFO2-READ-27;T3DFO2;FACUL;ASC;LIT;PARAL

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Fichier de données formate mis a la disposition de l'utilisateur.

Help: Formatted data file available to the user

FICHIER FORTRAN

Traduction anglaise: FORTRAN FILE

Type: Caractère

Index: 7
MNEMO:
Taille: 0

SUBMIT: INUTILE;t3dfort.f;FACUL;ASC;LIT;FORTRAN

Valeur par défaut : DEFAUT Default value : DEFAUT

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide: Nom du fichier FORTRAN à soumettre.

Help: Name of FORTRAN file to be submitted.

FICHIER POUR SCOPE

Traduction anglaise: FILE FOR SCOPE

Type: Caractère

Index: 17 MNEMO: Taille: 0 SUBMIT: NSCO-WRITE-32;T3DSCO;FACUL;ASC;ECR;PARAL

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide: Nom du fichier éventuel pour scope.

Help:

FICHIER SEDIMENTOLOGIQUE DU CALCUL PRECEDENT

Traduction anglaise: PREVIOUS COMPUTATION SEDIMENTOLOGICAL FILE

Type: Caractère

Index: 52

MNEMO: NOSUIS

Taille: 0

SUBMIT: NSUIS-READ-30;T3DSUI;FACUL;BIN;LIT;SELAFIN

Valeur par défaut : Default value :

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Aide : Nom d'un fichier contenant les variables sedimentologiques décrivant le fond vaseux, résultats d'un calcul précédant réalisé sur le même maillage et dont le dernier pas de temps enregistre va fournir les conditions initiales pour une suite de calcul.

Help: Name of a file containing the sedimentological parameters (thickness and concentration of the bed...),results of an earlier computation which was made on the same mesh. The last recorded time step will provide the initial conditions for the new computation.

FILTRE LES INCONSISTANCES HYDROSTATIQUES

Traduction anglaise: HYDROSTATIC INCONSISTENCY FILTER

Type: LOGIQUE

Index: 16

MNEMO: INCHYD

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL Heading : NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 1

Aide : permet de filtrer les inconsistances hydrostatiques

Help: allows to filter hydrostatic inconsistencies

FONCTION D'AMORTISSEMENT

Traduction anglaise: DAMPING FUNCTION

Type: ENTIER

Index: 20

MNEMO: DAMPING

Taille : 0 Controle : 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique : '
Heading : '
Niveau : 1

Aide: 0: RIEN

1: FAIT PAR L'UTILISATEUR

2: VIOLLET

3: MUNK ET ANDERSON

Help: 0: NOTHING

1: USER PROGRAMMED

2: VIOLLET

3: MUNK AND ANDERSON

HAUTEUR INITIALE

Traduction anglaise: INITIAL DEPTH

Type : Réel Index : 89

MNEMO: HAUTIN

Taille: 0

Valeur par défaut : 0. Default value : 0.

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES Heading: EQUATIONS, INITIAL CONDITIONS

Niveau: 1 Controle: 0; 20

```
Aide: Valeur utilisée avec l'option: CONDITIONS INITIALES:-HAUTEUR CONSTANTE-Help: Value to be used along with the option: INITIAL CONDITIONS -CONSTANT DEPTH-/

/ VERSION 5.2
```

HEURE DE L'ORIGINE DES TEMPS

Traduction anglaise: ORIGINAL HOUR OF TIME

Type: INTEGER

Index: 92

MNEMO: MARTIM

Taille: 3

Valeur par défaut : 0;0;0 Default value: 0;0;0

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL Heading: NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 1

Aide : Permet de fixer l'heure d'origine des temps du modèle lors de la prise en compte de la force génératrice de la marée.

Help: Give the time of the time origin of the model when taking into account of the tide generator force.

```
/
/
/ VERSION 5.3
/
```

IMPLICITATION POUR LA DIFFUSION

Traduction anglaise: IMPLICITATION FOR DIFFUSION

Type : Réel Index : 90

MNEMO: TETADI

Taille: 0

Valeur par défaut : 1. Default value : 1.

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES Heading: EQUATIONS, INITIAL CONDITIONS

Niveau : 1

Aide : Valeur utilisée avec OPTION POUR LA DIFFUSION = 2

Help : Value to be used with OPTION FOR THE DIFFUSION = 2

/
/-----/
/ VERSION 5.4
/
/------

IMPLICITATION POUR LA HAUTEUR

Traduction anglaise: IMPLICITATION FOR DEPTH

Type : Réel Index : 28

MNEMO: TETAH

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.55 Default value : 0.55

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HIGHT

Niveau : 1 Contrôle : 0.5

Aide : Fixe la valeur du coefficient d'implication sur C dans l'étape de propagation (cf. Note de

principe). Les valeurs inférieures à 0.5 donnent un schéma instable.

Help:

IMPLICITATION POUR LES VITESSES

Traduction anglaise: IMPLICITATION FOR VELOCITIES

Type: Réel

Index: 29

MNEMO: TETAU

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.

Default value: 1.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HIGHT

Niveau: 1

Aide : Fixe la valeur du coefficient d'implication sur la vitesse dans l'étape de propagation (cf. Note

de principe). Les valeurs inférieures à 0.5 donnent un schéma instable.

Help:

INFLUENCE DE LA TURBULENCE SUR LA VITESSE DE CHUTE

Traduction anglaise: INFLUENCE OF TURBULENCE ON SETTLING VELOCITY

Type: LOGIQUE

Index: 53

MNEMO: TURBWC

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : logique pour la prise en compte de l'influence de la turbulence sur la vitesse de chute

Help: if this key word is equal to yes, the influence of turbulence on the settling velocity is taken

into account

/	······································
/	a few additions required by the f95 hydrostatic version.

INFORMATION SUR LE BILAN DE MASSE A CHAQUE SORTIE LISTING

Traduction anglaise: INFORMATION ABOUT MASS-BALANCE FOR EACH LISTING PRINTOUT

Type: LOGIQUE

Index: 14

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : OUI

Default value: YES

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Donne à chaque sortie listing une information sur le bilan de masse.

Help:

LATITUDE

Traduction anglaise: LATITUDE

Type: Réel

Index: 75

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: CONSTANTES PHYSIQUES

Heading: PHYSICAL CONSTANTS

Niveau: 1

Comport:

Foreground ("CONSTANTES PHYSIQUES")

IS BRUT (brown)

Aide : latitude en degrés où le coefficient de Coriolis est calculé

Help: The latitude in degrees for which the both Coriolis coefficients are computed.

LATITUDE DU POINT ORIGINE

Traduction anglaise: LATITUDE OF THE ORIGIN POINT

Type: Réel

Index: 77

MNEMO: LATITU

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.E0

Default value: 0.E0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS;GENERAL

Niveau: 1

Aide:

Help:

LISTE DES FICHIERS

```
Traduction anglaise: LIST OF FILES
```

Type: Caractère

Index: 99

/

MNEMO:

Taille: 26

Défaut : FICHIER DES PARAMETRES;

DICTIONNAIRE;

FICHIER FORTRAN;

FICHIER DE GEOMETRIE;

FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES;

FICHIER DU CALCUL PRECEDENT;

FICHIER DES RESULTATS 3D;

```
FICHIER DES FONDS;
    FICHIER POUR SCOPE;
    FICHIER DES RESULTATS 2D;
    FICHIER FORMATE 1;
    FICHIER FORMATE 2;
    FICHIER BINAIRE 1;
    FICHIER BINAIRE 2;
    FICHIER DES RESULTATS SEDIMENTOLOGIQUES;
    FICHIER SEDIMENTOLOGIQUE DU CALCUL PRECEDENT;
    FICHIER DE REFERENCE;
    FICHIER DES RESULTATS POUR SUBIEF-3D;
    FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES;
    FICHIER DELWAQ DES VOLUMES:
    FICHIER DELWAQ DES SURFACES DE FLUX;
    FICHIER DELWAQ DES FLUX VERTICAUX:
    FICHIER DELWAQ DES SURFACES DU FOND;
    FICHIER DELWAQ DES ECHANGES ENTRE NOEUDS:
    FICHIER DELWAQ DES DISTANCES ENTRE NOEUDS;
    FICHIER DE COMMANDE DELWAQ
Default value: STEERING FILE;
    DICTIONARY;
    FORTRAN FILE:
    GEOMETRY FILE;
    BOUNDARY CONDITIONS FILE;
    PREVIOUS COMPUTATION FILE;
    3D RESULT FILE:
    BOTTOM TOPOGRAPHY FILE;
    FILE FOR SCOPE;
```

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 135

2D RESULT FILE;

FORMATTED FILE 1;

FORMATTED FILE 2;

BINARY FILE 1;

BINARY FILE 2;

SEDIMENTOLOGICAL RESULT FILE;

PREVIOUS COMPUTATION SEDIMENTOLOGICAL FILE;

REFERENCE FILE;

RESULT FILE FOR SUBIEF-3D;

LIQUID BOUNDARIES FILE;

VOLUMES DELWAQ FILE;

EXCHANGE AREAS DELWAQ FILE;

VERTICAL FLUXES DELWAQ FILE;

BOTTOM SURFACES DELWAQ FILE;

EXCHANGES BETWEEN NODES DELWAQ FILE;

NODES DISTANCES DELWAQ FILE;

DELWAQ STEERING FILE

Rubrique: FICHIERS

Heading: FILES

Niveau: 1

Aide: Noms des fichiers exploites par le code

Help: File names of the used files

LOI DE DENSITE

Traduction anglaise: DENSITY LAW

Type: ENTIER

Index: 89

MNEMO: DENLAW

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: 0: rien

1: fonction de T

2 : fonction de la salinité

3 : fonction de la température et de la salinité

4 : beta donné

Help: 0: nothing

1: function of T

2: function of salinity

3: function of temperature and salinity

4 : beta given

LOI DE FROTTEMENT SUR LE FOND

Traduction anglaise: LAW OF BOTTOM FRICTION

Type: ENTIER

Index: 64

MNEMO: KFROT

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="PAS DE FROTTEMENT";

1="HAALAND";

2="CHEZY";

```
3="STRICKLER";
4="MANNING";
5="NIKURADSE"

Choices: 0="NO FRICTION";
1="HAALAND";
2="CHEZY";
3="STRICKLER";
4="MANNING";
5="NIKURADSE"
```

Rubrique: EQUATIONS;FROTTEMENT

Heading: EQUATIONS;FRICTION

Aide : sélectionne le type de formulation utilisée pour le calcul du frottement sur le fond. Les lois possibles sont les suivantes (cf. Note de principe) :

0 : pas de frottement sur le fond

1 : formule de Haaland

2 : formule de Chezy

3 : formule de STRICKLER

4 : formule de MANNING

5 : formule de NIKURADSE

Help : Selects the type of formulation used for the bottom friction. The possible laws are as follows (refer to the Principle note):

0: no friction against bottom,

1: Haaland's formula

2: CHEZY's formula

3: STRICKLER's formula

4: MANNING's formula

5: NIKURADSE's formula

/ AJOUT SOGREAH

LOI DE FROTTEMENT SUR LES PAROIS LATERALES

Traduction anglaise: LAW OF FRICTION ON LATERAL BOUNDARIES Type: ENTIER Index: 25 MNEMO: KFROTL Taille: 0 Valeur par défaut : 0 Default value: 0 Choix: 0="PAS DE FROTTEMENT"; 1=" "; 2=" "; 3=" ": 4=" "; 5="NIKURADSE" Choices: 0="NO FRICTION"; 1=" "; 2=" "; 3=" "; 4=" "; 5="NIKURADSE" Rubrique: EQUATIONS;FROTTEMENT Heading: EQUATIONS;FRICTION Aide : sélectionne le type de formulation utilisée pour le calcul du frottement sur les parois latérales. Les lois possibles sont les suivantes (cf. Note de principe) : 0 : pas de frottement , ou AUBOR donne par le fichier des conditions aux limites 1: 2:

	5 : formule de NIKURADSE
	Help : Selects the type of formulation used for the friction on lateral boundaries. The possible laws are as follows (refer to the Principle note):
	0: no friction, or AUBOR given by the boundary conditions file ,
	1:
	2:
	3:
	4:
	5: NIKURADSE's formula
LONGI	TUDE DU POINT ORIGINE
	Traduction anglaise: LONGITUDE OF THE ORIGIN POINT
	Type : Réel
	Index: 78
	MNEMO : LONGIT
	Taille: 0
	Valeur par défaut : 0.E0
	Default value : 0.E0
	Rubrique : EQUATIONS;GENERAL
	Heading: EQUATIONS;GENERAL
	Niveau : 1
	Aide:
	Help:

3:

4:

Traduction anglaise: VECTOR LENGTH

LONGUEUR DU VECTEUR

Type: INTEGER

Index: 61

MNEMO: LVMAC

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 3

Aide: LONGUEUR DU VECTEUR POUR LES MACHINES VECTORIELLES

Help: VECTOR LENGTH ON VECTOR MACHINES

MASSE VOLUMIQUE DE REFERENCE

Traduction anglaise: DENSITY FOR STANDARD VALUE

Type: Réel

Index: 10

MNEMO: RHO0

Taille: 0

Valeur par défaut : 1025.

Default value: 1025.

Rubrique: CONSTANTES PHYSIQUES

Heading: PHYSICAL CONSTANTS

Niveau: 1

Aide : Valeur de la densité a la concentration de référence.

Help:

MASSE VOLUMIQUE DU SEDIMENT

Traduction anglaise: DENSITY OF THE SEDIMENT

Type: Réel

Index: 51

MNEMO: RHOS

Taille: 0

Valeur par défaut : 2650.

Default value: 2650.

Rubrique : SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : Fixe la valeur de la masse volumique du sédiment

Help: value of the sediment density

MASS-LUMPING POUR LA DIFFUSION

Traduction anglaise: MASS-LUMPING FOR DIFFUSION

Type: Réel

Index: 92

MNEMO: AGGLOD

Taille: 1

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS;GENERAL

Niveau: 1

Aide : Mass-lumping de la matrice de masse dans la diffusion

Help: Mass-lumping of the mass-matrix in the diffusion step

MASS-LUMPING POUR LA HAUTEUR

Traduction anglaise: MASS-LUMPING FOR DEPTH

Type: Réel

Index: 30

MNEMO: AGGLOH

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HIGHT

Niveau: 1

Aide: TELEMAC offre la possibilité d'effectuer du mass-lumping sur H ou U. Ceci revient à ramener tout ou partie (suivant la valeur de ce coefficient) des matrices AM1 (H) ou AM2 (U) et AM3 (V) sur leur diagonale. Cette technique permet d'accélérer le code dans des proportions très importantes et de le rendre également beaucoup plus stable. Cependant les solutions obtenues se trouvent lissées. Ce paramètre fixe le taux de mass-lumping effectué sur H. Utilisation déconseillée.

Help:

MASS-LUMPING POUR LES VITESSES

Traduction anglaise: MASS-LUMPING FOR VELOCITIES

Type: Réel

Index: 31

MNEMO: AGGLOU

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HIGHT

Niveau: 1

Aide : Fixe le taux de mass-lumping effectué sur la vitesse. Utilisation déconseillée.

Help: Sets the amount of mass-lumping that is performed on the velocity. Not recommended for use.

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR DIFFUSION OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 40

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 60

Default value: 60

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION;TRACEUR

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION;TRACER

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*TRACEUR") IS BRUT (brown)

Aide : Limite le nombre d'itérations du solveur à chaque pas de temps pour le calcul de la diffusion des traceurs

des traceurs.

Help:

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR DIFFUSION OF VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 39

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 60

Default value: 60

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Limite le nombre d'itérations du solveur à chaque pas de temps pour le calcul de la diffusion

Help:

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 42

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 60

Default value: 60

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, MODELE K-EPSILON

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, K-EPSILON MODEL

Niveau: 1

Comport:

Foreground ("PARAMETRES NUMERIQUES, MODELE K-EPSILON")

IS BRUT (blue)

Aide : Fixe le nombre maximum d'itérations accepté lors de la résolution du système diffusiontermes sources du modèle k-epsilon.

Help:

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR PROJECTION

Type: ENTIER

Index: 80

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 100

Default value: 100

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Limite le nombre d itérations pour la projection

Help: Limits the number of solver iterations for the free surface

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROPAGATION

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR PROPAGATION

Type: ENTIER

Index: 43

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 200

Default value: 200

Rubrique: EQUATIONS;PROPAGATION

Heading: EQUATIONS; PROPAGATION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*PROPAGATION") IS BRUT (blue)

Aide : Les algorithmes utilisés pour la résolution de l'étape de propagation étant itératifs; il est nécessaire de limiter le nombre d'itérations autorisées.

Remarque : un maximum de 40 itérations par pas de temps semble raisonnable.

Help: Since the algorithms used for solving the propagation step are iterative, the allowed number of iterations should be limited.

NOTE: a maximum number of 40 iterations per time step seem to be reasonable.

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE VERTICALE

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR VERTICAL VELOCITY

Type: ENTIER

Index: 44

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 100

Default value: 100

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Fixe le nombre maximum d'itérations accepté lors de la résolution du calcul de la vitesse

verticale.

Help:

MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF ITERATIONS FOR PPE

Type: ENTIER

Index: 73

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 100

Default value: 100

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Limite le nombre d'itérations pour l'équation de Poisson

Help: Limits the number of solver iterations for the pressure Poisson equation

MODELE DE LONGUEUR DE MELANGE

Traduction anglaise: MIXING LENGTH MODEL

Type: ENTIER

Index: 4

MNEMO: MIXING

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: '

Heading: '

Niveau: 1

Aide: 1: PRANDTL

3: NEZU ET NAKAGAWA

4: JET

5: QUETIN

6: TSANIS

Help: 1: PRANDTL

3: NEZU AND NAKAGAWA

4: JET

5: QUETIN

6: TSANIS

MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON

Traduction anglaise: GIBSON CONSOLIDATION MODEL

Type: LOGIQUE

Index: 52

MNEMO: GIBSON

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : logique pour la prise en compte du tassement des dépôts vaseux a l'aide du modèle de Gibson : les couches discrétisant le fond sont caractérisées par leur épaisseur et leur indice des vides. Ce modèle nécessite de nécessite les lois constitutives du sol (perméabilité et contrainte effective). Par défaut, des lois expérimentales sont données dans le code mais l'utilisateur peut les modifier (sous-programme TASSEM) car elles diffèrent selon la vase considérée.

Help: if this key word is equal to yes, consolidation is simulated thanks to Gibson model: the bed layers are characterized by their thickness and their void ratio. For this model, one needs to know the variations of permeability and effective stress with the void ratio. By default, experiment allows are given but users can modify them (subroutine TASSEM) as they vary depending on the mud studied

MODELE DE TASSEMENT MULTICOUCHES

Traduction anglaise: MULTILAYER CONSOLIDATION MODEL

Type: LOGIQUE

Index: 51

MNEMO: TASSE

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : logique pour la prise en compte du tassement des dépôts vaseux a l'aide d'un modèle multicouches : les couches discrétisant le fond sont caractérisées par leur temps de séjour, temps au bout duquel la vase présente dans cette couche bascule dans la couche suivante plus consolidée

Help: if this key word is equal to yes, consolidation is simulated thanks to a multi-layers model: the bed layers are characterized by their residence time which is the time after which the quantity of mud which remains in a layer goes into a more consolidated layer

MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL

```
Traduction anglaise: HORIZONTAL TURBULENCE MODEL
Type: ENTIER
Index: 85
MNEMO: ITURBH
Taille: 0
Valeur par défaut : 1
Default value: 1
Choix: 1="VISCOSITE CONSTANTE";
      2="LONGUEUR DE MELANGE";
      3="MODELE K-EPSILON";
      4= "SMAGORINSKI";
      5=;
      6= ;
      7="MODELE K-OMEGA"
Choices: 1="CONSTANT VISCOSITY";
    2="MIXING LENGTH";
    3="K-EPSILON MODEL";
    4="SMAGORINSKI";
    5=;
    6=;
    7="K-OMEGA MODEL"
Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE
Heading: EQUATIONS; TURBULENCE MODEL
Niveau: 1
Aide: Sept choix sont possibles actuellement.
```

Attention : si on choisit l'option 1, il ne faut pas oublier d'ajuster la valeur du mot-clé COEFFICIENT DE DIFFUSION DES

Si on choisit l'option 3; ce même paramètre doit retrouver sa vraie valeur physique car elle est utilisée comme telle dans le modèle de turbulence

Help:

MODELE DE TURBULENCE VERTICAL

```
Traduction anglaise: VERTICAL TURBULENCE MODEL
Type: ENTIER
Index: 14
MNEMO: ITURBV
Taille: 0
Valeur par défaut : 1
Default value: 1
Choix: 1="VISCOSITE CONSTANTE";
    2="LONGUEUR DE MELANGE";
    3="MODELE K-EPSILON";
    4="SMAGORINSKI";
    5=;
    6=:
    7="MODELE K-OMEGA"
Choices: 1="CONSTANT VISCOSITY";
    2="MIXING LENGTH";
    3="K-EPSILON MODEL";
    4="SMAGORINSKI";
    5=;
    6=;
    7="K-OMEGA MODEL"
```

Controle: 1;7

Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL

Niveau: 1

Aide: Quatre choix sont possibles actuellement.

Attention : si on choisit l'option 1; il ne faut pas oublier d'ajuster la valeur du mot-clé COEFFICIENT DE DIFFUSION DES

Si on choisit l'option 3 ou 7; ce même paramètre doit retrouver sa vraie valeur physique car elle est utilisée comme telle dans le modèle de turbulence

Help:

MOT DE PASSE CRAY

Traduction anglaise: PASSWORD ON CRAY

Type: Caractère

Index:5

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATION ENVIRONMENT

Niveau: 2

Aide: Mot de passe associé à l'USER CRAY.

Help: Password related to USER CRAY.

NOMBRE DE FLOTTEURS

Traduction anglaise: NUMBER OF DROGUES

Type: ENTIER

Index:5

MNEMO: NFLOT

Controle: 0; 10

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 2

Aide: Permet d'effectuer un suivi de flotteurs

Help: Number of drogues in the computation. The user must then fill the subroutine FLOT specifying the coordinates of the starting points, their departure and arrival times. The trajectory of drogues is recorded in the BINARY RESULTS FILE that must be given in the steering file

NOMBRE DE LISSAGES DE LA VITESSE FINALE

Traduction anglaise: NUMBER OF FINAL VELOCITY SMOOTHINGS

Type: ENTIER

Index: 82

MNEMO: SMOVEL

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide:

Help:

NOMBRE DE LISSAGES DU FOND

Traduction anglaise: NUMBER OF BOTTOM SMOOTHINGS

Type: ENTIER

Index: 11

MNEMO: LISS_FOND

Controle: 0; 100

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS;LISSAGE

Heading: EQUATIONS; SMOOTHINGS

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*LISSAGE") IS BRUT (brown)

Aide : Nombre de lissages effectués sur la topographie. Chaque lissage, effectué à l'aide d'une matrice de masse, est conservatif. Utilisé lorsque les données de bathymétrie donnent des résultats trop irréguliers après interpolation.

Help: Number of smoothing on bottom topography. Each smoothing is mass conservative. To be used when interpolation of bathymetry on the mesh gives very rough results.

NOMBRE DE PAS DE TEMPS

Traduction anglaise: NUMBER OF TIME STEPS

Type: ENTIER

Index: 1

MNEMO: NIT

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; DUREE DU CALCUL

Heading: NUMERIC PARAMETERS; DURATION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("PARAMETRES NUMERIQUES*DUREE DU CALCUL") IS BRUT (blue)

Aide : Définit le nombre de pas de temps effectués lors de l'exécution du code.

Help: Specifies the number of time steps performed when running the code.

NOMBRE DE PLANS HORIZONTAUX

Traduction anglaise: NUMBER OF HORIZONTAL LEVELS

Type: ENTIER

Index: 2

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; GENERAL

Heading: NUMERIC PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Comport: Foreground ("PARAMETRES NUMERIQUES*GENERAL") IS BRUT (blue)

Aide : Définit le nombre de plans du maillage entre fond et surface. Vaut au moins 2.

Help:

NOMBRE DE SOUS ITERATIONS POUR LES NON LINEARITES

Traduction anglaise: NUMBER OF SUB ITERATIONS FOR NON LINEARITIES

Type: ENTIER

Index: 12

MNEMO: NSOUSI

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Permet de réactualiser, pour un même pas de temps, les champs convecteur et propagateur au cours de plusieurs sous itérations. A la première sous itération, ces champs sont donnés par C et le champ de vitesses au pas de temps précédent. Aux itérations suivantes, ils sont pris égaux au champ de vitesse obtenu à la fin de la sous itération précédente. Cette technique permet d'améliorer la prise en compte des non linéarités.

Help: Used for updating, within one time step, the advection and propagation field. Upon the first sub-iteration, these fields are given by C and the velocity field in the previous time step. At subsequent iterations, the result of the previous sub-iteration is used to update the advection and propagation field. The non-linearity can be taken into account through this technique.

NOMBRE DE TABLEAUX PRIVES

Traduction anglaise: NUMBER OF PRIVATE ARRAYS

Type: ENTIER

Index: 62

MNEMO: NPRIV

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: Nombre de tableaux mis a disposition de l'utilisateur

Help: Number of arrays for own user programming

NOMBRE DE TRACEURS

Traduction anglaise: NUMBER OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 3

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS, TRACEUR

Heading: EQUATIONS;TRACER

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, TRACEUR") IS BRUT (brown)

Aide : Définit le nombre de traceurs.

Help:

NOMBRE MAXIMUM DE PLANS DISCRETISANT LE FOND

Traduction anglaise: MAXIMUM NUMBER OF LEVELS DISCRETIZING THE BOTTOM

Type: ENTIER

Index: 51

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : nombre maximum de plans discrétisant le fond vaseux. Paramètre nécessaire si MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON = OUI. En effet lors de la prise en compte du dépôt de nouvelles couches sont crées et ce paramètre permet si besoin est d'en limiter le nombre.

Help: This key word is used when GIBSON CONSOLIDATION MODEL= YES. Indeed, with this model, new mud layers are formed when sediment settles onto the bottom and this parameter limit the number of new layers.

NOMS DES TRACEURS

Traduction anglaise: NAMES OF TRACERS

Type: Caractère

Index: 56

MNEMO: NAMETRAC

Taille: 10

/Valeur par défaut :

/Default value :

Rubrique: ENTREES-SORTIES, FICHIERS; NOMS

Heading: INPUT-OUTPUT, FILES; NAMES

Niveau: 1

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, FICHIERS*NOMS") IS BRUT (red)

Aide : Noms des traceurs en 32 caractères, 16 pour le nom, 16 pour l'unité

Help: Name of tracers in 32 characters, 16 for the name, 16 for the unit.

NORD

Traduction anglaise: NORTH

Type: Réel

Index: 79

MNEMO: NORD

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.E0

Default value: 0.E0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: ANGLE QUE FAIT LE NORD, DANS LE SENS TRIGONOMETRIQUE, AVEC L AXE OY

Help: ANGLE OF NORTH, COUNTED COUNTER-CLOCKWISE, WITH OY

NUMERO DE COMPTE

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 158

Traduction anglaise: ACCOUNT NUMBER

Type: Caractère

Index: 28

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATION ENVIRONMENT

Niveau: 2

Aide : Numéro du compte calcul sur lequel sera imputé le coût du calcul.

Help: Account number to which the cost of computation shall be charged.

NUMERO DE VERSION

Traduction anglaise: RELEASE

Type: Caractère

Index: 12

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : V5P7

Default value: V5P7

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide: Numéro de version des bibliothèques utilisées par TELEMAC.

Si ce nom commence par D il s'agit de l'option Debug (exemple DV2P2)

Si ce nom commence par F il s'agit de l'option Flowtrace

Help:

NUMERO DE VERSION DE TELEMAC-2D

Traduction anglaise: TELEMAC-2D RELEASE

Type: Caractère

Index: 13

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : V5P7

Default value: V5P7

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide : Numéro de version des bibliothèques utilisées par TELEMAC.

Si ce nom commence par D il s'agit de l'option Debug (exemple DV3P2)

Si ce nom commence par F il s'agit de l'option Flowtrace

Help:

NUMERO DU PLAN DE REFERENCE INTERMEDIAIRE

Traduction anglaise: NUMBER OF THE INTERMEDIATE REFERENCE LEVEL

Type: ENTIER

Index: 13

MNEMO: PLAN_REF

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Permet lorsque cet entier est strictement compris entre 1 et NPLAN de scinder suivant Z le domaine en 2 impliquant 2 transformations sigma.

Help:

NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES SORTIES GRAPHIQUES

Traduction anglaise: NUMBER OF FIRST TIME STEP FOR GRAPHIC PRINTOUTS

Type: ENTIER

Index: 9

MNEMO: GRADEB

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Détermine le nombre de pas de temps à partir duquel débute l'écriture des résultats dans le 'FICHIER DES RESULTATS'.

Help: Determines the number of time steps after which the results are first written into the RESULTS FILE.

NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES SORTIES LISTING

Traduction anglaise: NUMBER OF FIRST TIME STEP FOR LISTING PRINTOUTS

Type: ENTIER

Index: 10

MNEMO: LISDEB

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Détermine le nombre de pas de temps a partir duquel débute l'écriture des résultats dans le

listing.

Help: Determines the number of time steps after which the results are first written into the listing.

OPTION DE SUPG

Traduction anglaise: SUPG OPTION

Type: INTEGER

Index: 100

MNEMO: OPTSUP

Taille: 4

Valeur par défaut : 1;1;1;1

Default value: 1;1;1;1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : 0:pas de décentrement SUPG

1:SUPG classique

2:SUPG modifiée

Ces coefficients sont respectivement appliques a

1) U, V et W

2) H

3) T

4) K ET EPSILON

Help: 0:no upwinding

1: classical SUPG

2: modified SUPG

These coefficients are applied respectively to

```
1) U, V and W
```

2) H

3) T

4) K and EPSILON

/

OPTION DE TRAITEMENT DES BANCS DECOUVRANTS

Traduction anglaise: OPTION FOR THE TREATMENT OF TIDAL FLATS

Type: INTEGER

Index: 90

MNEMO: OPTBAN

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS INITIALES

Heading: EQUATIONS, INITIAL CONDITIONS

Niveau: 1

Aide: Utilise si BANCS DECOUVRANTS est vrai

1 : EQUATIONS RESOLUES PARTOUT AVEC CORRECTION SUR LES BANCS DECOUVRANTS

2: GEL DES ELEMENTS DECOUVRANTS

Help: Used if TIDAL FLATS is true

1: EQUATIONS SOLVED EVERYWHERE WITH CORRECTION ON TIDAL FLATS

2: DRY ELEMENTS FROZEN

OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR DIFFUSION OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 75

MNEMO: SLVDTA%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR DIFFUSION OF VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 74

MNEMO: SLVDVI%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

```
Index: 76

MNEMO: SLVDKE%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut: 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide: Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)
```

OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU SEDIMENT

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR DIFFUSION OF THE SEDIMENT

Type: ENTIER
Index: 84
MNEMO: SLVDSE%KRYLOV
Taille: 0
Valeur par défaut: 3

Default value: 3

Rubrique : Heading :

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

, / / R

/ RéelS

/

OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROJECTION

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR PROJECTION

Type: ENTIER

Index: 83

MNEMO: SLVPRJ%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROPAGATION

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR PROPAGATION

Type: ENTIER

Index: 77

MNEMO: SLVPRO%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

OPTION DU SOLVEUR POUR PPE

Traduction anglaise: OPTION OF SOLVER FOR PPE

Type: ENTIER

Index: 81

MNEMO: SLVPOI%KRYLOV

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Rubrique:

Heading:

Niveau: 1

Aide : Dimension de l'espace de Krylov pour la méthode GMRES (7)

Help: Dimension of Krylov space for the GMRES method (7)

OPTION POUR LA DIFFUSION

Traduction anglaise: OPTION FOR THE DIFFUSION

Type: ENTIER

Index: 93

MNEMO: OPTDIF

Taille: 0

Défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: 1: diffusion implicite

2 : découplée horizontale-verticale

Help: 1: implicit diffusion

```
2 : splitting horizontal-vertical
```

OPTION POUR L'ETAPE HYDROSTATIQUE

Traduction anglaise: OPTION FOR THE HYDROSTATIC STEP

Type: ENTIER

Index: 94

MNEMO: HYDSTEP

Taille: 0

Défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: 1: classique

2 : équation d onde

Help:1:classic

2: wave equation

/

OPTIONS POUR TELEMAC-2D

Traduction anglaise: TELEMAC-2D OPTIONS

Type: ENTIER

Index: 88

MNEMO: OPTT2D;SOLSYS

Taille: 2

Valeur par défaut : 1;1

Default value: 1;1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: premier entier

1: système st-venant tronque

2: système st-venant complet

deuxième entier

1: Equations primitives

2: Equation d'onde

Help: first integer

1: partial st-venant system

2: complete st-venant system

second integer

1: primitive equations

2: wave equation

ORDONNEES DES SOURCES

Traduction anglaise: ORDINATES OF SOURCES

Type: Réel

Index: 81

MNEMO: YSCE

Taille: 2

Rubrique: EQUATIONS;SOURCES

Heading: EQUATIONS;SOURCES

Niveau: 1

Aide:

Help:

ORDRE DU TIR INITIAL POUR LA HAUTEUR

Traduction anglaise: INITIAL GUESS FOR DEPTH

Type: ENTIER

Index: 17

MNEMO: IORDRH

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Choix: 0=zero;

1=precedent;

2=extrapolation

Choices: 0=zero;

1=previous;

2=extrapolation

Controle: 0:2

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HIGHT

Niveau: 1

Comport: Foreground ("PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR") IS BRUT (blue)

Aide : Tir initial du solveur de l'étape de propagation. Offre la possibilité de modifier la valeur initiale de DH, accroissement de H, a chaque itération, dans l'étape de propagation en utilisant les valeurs finales de cette variable aux pas de temps précédents. Ceci peut permettre d'accélérer la vitesse de convergence lors de la résolution du système. Trois possibilités sont offertes :

0: DH = 0.

1 : DH = DHn (valeur finale de DH au pas de temps précédent),

2: DH = 2DHn - DHn-1 (extrapolation).

Help: Initial guess for the solver in the propagation step. Makes it possible to modify the initial value of C, upon each iteration in the propagation step, by using the ultimate values this variable had in the earlier time steps. Thus, the convergence can be speeded up when the system is being solved. 3 options are available:

0: DH = 0

1: DH = DHn (ultimate DH value in the next previous time step)

2: DH = 2DHn - DHn-1 (extrapolation)

PARAMETRE DE SHIELDS

Traduction anglaise: SHIELDS PARAMETER

Type: Réel

Index: 97

MNEMO: AC

Valeur par défaut : 0.047

Default value: 0.047

Rubrique: TRANSPORT SOLIDE; PARAMETRES PHYSIQUES

Heading: SEDIMENT TRANSPORT; PHYSICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide : Utilise pour déterminer la valeur de la contrainte critique d'entrainement.

Help: Used to determine the critical bed shear stress value.

/

PAS DE TEMPS

Traduction anglaise: TIME STEP

Type: Réel

Index: 1

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.

Default value: 1.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; DUREE DU CALCUL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; DURATION

Niveau: 1

Aide : Définit le pas de temps en secondes.

Remarque : Pour une bonne précision; il est souhaitable de choisir le pas de temps de telle sorte que le nombre de Courant de propagation soit inférieur à 2 ; voir 3. Ceci peut être réalisable en hydraulique fluviale ; mais ne l'est pratiquement jamais en hydraulique maritime ou l'on peut atteindre des valeurs de 50.

Help: Specifies the time step in seconds.

PAS DE TEMPS DE LA CONSOLIDATION

Traduction anglaise: TIME STEP FOR CONSOLIDATION

Type: Réel

Index: 55

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1200.

Default value: 1200.

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : valeur du pas de temps pour le modèle de consolidation qui peut être plus grand que le pas de temps hydrodynamique car le phénomène est très lent. Ce paramètre est utilise si

MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON = OUI ou

MODELE DE TASSEMENT MULTICOUCHES = OUI.

Help: time step for the modelling consolidation, which can be greater than the hydrodynamic time step. This parameter is used if

GIBSON CONSOLIDATION MODEL = YES or

MULTILAYER MODEL = YES.

PERIODE DE SORTIE POUR DELWAQ

Traduction anglaise: DELWAQ PRINTOUT PERIOD

Type: ENTIER

Index: 101

MNEMO: WAQPRD

Taille: 0

Défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CONTROLE

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; CONTROL

Niveau: 2

Aide : Période de sortie des résultats pour Delwaq

Help: Printout period for Delwaq file

/

PERIODE POUR LES SORTIES DE FLOTTEURS

Traduction anglaise: PRINTOUT PERIOD FOR DROGUES

Type: ENTIER

Index: 6

MNEMO: FLOPRD

Contrôle: 1:100

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 2

Aide : Nombre de pas de temps entre 2 sorties de positions de flotteurs dans le fichier des résultats binaire supplémentaire. N'affecte pas la qualité du calcul de la trajectoire

Help: Number of time steps between 2 outputs of drogues positions in the binary file

PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES

Traduction anglaise: GRAPHIC PRINTOUT PERIOD

Type: ENTIER

Index: 7

MNEMO: exemple de chaine avec une cote en colonne 72

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING") IS BRUT (red)

Aide : Détermine la période en nombre de pas de temps d'impression des 'VARIABLES POUR LES SORTIE GRAPHIQUES' (voir ce mot-clé) dans le FICHIER DES RESULTATS.

Help: Determines, in number of time steps, the printout period for the VARIABLES FOR GRAPHIC PRINTOUTS in the RESULTS FILE.

PERIODE POUR LES SORTIES LISTING

Traduction anglaise: LISTING PRINTOUT PERIOD

Type: ENTIER

Index: 8

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Détermine la période en nombre de pas de temps d'impression des 'VARIABLES A IMPRIMER' (voir ce mot-clé) Pour la mise au point; il faut savoir que la sortie des résultats est effectuée systématiquement sur le listing

Help: Determines, in number of time steps, the printout period of the VARIABLES TO BE PRINTED The results are systematically printed out on the listing file (file CAS.SORTIE at the workstation).

PLACE MEMOIRE CRAY

Traduction anglaise: MEMORY SPACE ON CRAY

Type: Caractère

Index: 15

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1500000W

Default value: 1500000W

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 2

Aide : Place mémoire (en mots de 8 octets) réservée en machine pour la réalisation du calcul.

Help: Storage capacity (in words of 8 bytes) reserved in machine for making the computation.

PLUIE OU EVAPORATION

Traduction anglaise: RAIN OR EVAPORATION

Type: LOGIQUE

Index: 15

MNEMO: RAIN

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: Pour ajouter un apport ou une perte d'eau en surface.

Voir le mot-clé PLUIE OU EVAPORATION EN MM PAR JOUR

Help: to add or remove water at the free surface. See the key-word RAIN OR EVAPORATION IN

MM PER DAY

PLUIE OU EVAPORATION EN MM PAR JOUR

Traduction anglaise: RAIN OR EVAPORATION IN MM PER DAY

Type: REAL

Index: 95

MNEMO: RAIN MMPD

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.D0

Default value: 0.D0

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES; GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Pour ajouter un apport ou une perte d'eau en surface

Help: to add or remove water at the free surface

/

PRECISION POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS

Traduction anglaise: ACCURACY FOR DIFFUSION OF TRACERS

Type: Réel

Index: 23

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Aide : Fixe la précision demandée pour le calcul de la diffusion des traceurs.

Help:

PRECISION POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

Traduction anglaise: ACCURACY FOR DIFFUSION OF VELOCITIES

Type : Réel

Index: 22

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-5

Default value: 1.E-5

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Aide : Fixe la précision demandée pour le calcul de la diffusion de la vitesse.

Help:

PRECISION POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: ACCURACY FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: Réel

Index: 25

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Aide : Fixe la précision demandée pour le calcul de la diffusion du k-epsilon.

Help:

PRECISION POUR LA PROJECTION

Traduction anglaise: ACCURACY FOR PROJECTION

Type: Réel

Index: 73

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Aide : fixe la précision pour l'étape de projection

Help: Set the precision needed for the projection step

PRECISION POUR LA PROPAGATION

Traduction anglaise: ACCURACY FOR PROPAGATION

Type: Réel

Index: 26

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;PROPAGATION

Heading: EQUATIONS; PROPAGATION

Niveau: 1

Aide : Fixe la précision demandée pour l'étape de propagation.

Help:

PRECISION POUR LA VITESSE VERTICALE

Traduction anglaise: ACCURACY FOR VERTICAL VELOCITY

Type: Réel

Index: 27

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-6

Default value: 1.E-6

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Fixe la précision demandée pour le calcul de la vitesse verticale.

Help:

PRECISION POUR PPE

Traduction anglaise: ACCURACY FOR PPE

Type: Réel

Index: 71

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-4

Default value: 1.E-4

Rubrique: EQUATIONS;MODELE DE TURBULENCE;VISCOSITE CONSTANTE

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;CONSTANT VISCOSITY

Niveau: 1

Aide : fixe la précision pour l'équation de Poisson

Help: Set the precision needed for the pressure computation

PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR DIFFUSION OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 28

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

7="CROUT";

14="DIAGONAL ET CROUT";

17="SOLVEUR DIRECT SUR LA VERTICALE";

21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"

Choices: 0="no preconditioning";

2="diagonal";

3="diagonal condensed";

7="crout";

14="diagonal and crout";

17="direct solver on the vertical";

```
21="diagonal condensed and crout"
```

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

 ${\bf Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL}\\$

Niveau: 1

Comport:

Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL")

IS BRUT (brown)

Aide : Permet de pré conditionner le système relatif a la diffusion des traceurs.

Help:

PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR DIFFUSION OF VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 27

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

7="CROUT";

14="DIAGONAL ET CROUT";

17="SOLVEUR DIRECT SUR LA VERTICALE";

21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"

Choices: 0="no preconditioning";

2="diagonal";

3="diagonal condensed";

```
7="crout";

14="diagonal and crout";

17="direct solver on the vertical";

21="diagonal condensed and crout"

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION;GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION;GENERAL

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)

Aide: Permet de pré conditionner le système relatif a la diffusion des vitesses.

Help:
```

PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 30

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

7="CROUT";

14="DIAGONAL ET CROUT";

21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"

Choices: 0="no preconditioning";

2="diagonal";

3="diagonal condensed";

```
7="crout";

14="diagonal and crout";

21="diagonal condensed and crout"

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION;GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION;GENERAL

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)

Aide: Permet de pré conditionner le système relatif à la diffusion du k-epsilon.

Help:
```

PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DU SEDIMENT

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR DIFFUSION OF THE SEDIMENT

Type: ENTIER

Index: 53

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

7="CROUT";

14="DIAGONAL ET CROUT";

21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"

Choices: 0="no preconditioning";

2="diagonal";

3="diagonal condensed";

7="crout";

14="diagonal and crout";

21="diagonal condensed and crout"

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : Permet de pré conditionner le système relatif a la diffusion du sédiment.

Help: Choice of the preconditioning in the sediment diffusion system that the convergence is speeded up when it is being solved.

0: no preconditioning

2: diagonal preconditioning

3: diagonal preconditioning with the condensed matrix

7: Crout's preconditioning per element (not implemented).

Some operations (either 2 or 3 diagonal preconditioning) can be performed concurrently with the others. Only prime numbers are therefore kept to denote the preconditioning operations. When several of them are to be performed concurrently, the product of relevant options shall be made.

PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROJECTION

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR PROJECTION

Type: ENTIER

Index: 78

MNEMO: SLVPRJ

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

7="CROUT":

```
14="DIAGONAL ET CROUT";
            21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"
        Choices: 0="no preconditioning";
            2="diagonal";
            3="diagonal condensed";
            7="crout";
             14="diagonal and crout";
            21="diagonal condensed and crout"
        Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
        Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
        Niveau: 1
        Comport:
        Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL")
        IS BRUT (brown)
        Aide: Preconditionnement pour la projection
        Help: Preconditioning for projection step
PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROPAGATION
```

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR PROPAGATION

Type: ENTIER

Index: 31

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 0="AUCUN";

2="DIAGONAL";

3="DIAGONAL CONDENSEE";

```
7="CROUT":
    11="GAUSS-SEIDEL EBE";
    14="DIAGONAL ET CROUT";
    21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"
Choices: 0="no preconditioning";
    2="diagonal";
    3="diagonal condensed";
    7="crout";
    11="GAUSS-SEIDEL EBE";
    14="diagonal and crout";
    21="diagonal condensed and crout"
```

Rubrique: EQUATIONS;PROPAGATION

Heading: EQUATIONS; PROPAGATION

Niveau: 1

Aide : Permet de pré conditionner le système de l'étape de propagation afin d'accélérer la convergence lors de sa résolution.

- 0 : pas de preconditionnement;
- 2 : preconditionnement diagonal.
- 3 : preconditionnement diagonal-bloc
- 7 : preconditionnement de Crout par élément.

Certains préconditionnements sont cumulables (les diagonaux 2 ou 3 avec les autres). Pour cette raison on ne retient que les nombres premiers pour designer les préconditionnements. Si l'on souhaite en cumuler plusieurs on formera le produit des options correspondantes.

Help: Choice of the preconditioning in the propagation step linear system that the convergence is speeded up when it is being solved.

- 0: no preconditioning
- 2: diagonal preconditioning
- 3: diagonal preconditioning with the condensed matrix
- 7: Crout's preconditioning per element (not implemented).

Some operations (either 2 or 3 diagonal preconditioning) can be performed concurrently with the others. Only prime numbers are therefore kept to denote the preconditioning operations. When several of them are to be performed concurrently, the product of relevant options shall be made.

PRECONDITIONNEMENT POUR LA VITESSE VERTICALE

Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR VERTICAL VELOCITY Type: ENTIER Index: 32 MNEMO: Taille: 0 Valeur par défaut : 2 Default value: 2 Choix: 0="AUCUN"; 2="DIAGONAL"; 3="DIAGONAL CONDENSEE"; 7="CROUT"; 14="DIAGONAL ET CROUT"; 21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT" Choices: 0="no preconditioning"; 2="diagonal"; 3="diagonal condensed"; 7="crout"; 14="diagonal and crout"; 21="diagonal condensed and crout" Rubrique: EQUATIONS;GENERAL Heading: EQUATIONS; GENERAL Niveau: 1 Aide : Permet de pré conditionner le système relatif au calcul de la vitesse verticale. Help:

PRECONDITIONNEMENT POUR PPE

```
Traduction anglaise: PRECONDITIONING FOR PPE
Type: ENTIER
Index: 71
MNEMO:
Taille: 0
Valeur par défaut : 2
Default value: 2
Choix: 0="AUCUN";
    2="DIAGONAL";
    3="DIAGONAL CONDENSEE";
    7="CROUT";
    14="DIAGONAL ET CROUT";
    21="DIAGONAL CONDENSE ET CROUT"
Choices: 0="no preconditioning";
    2="diagonal";
    3="diagonal condensed";
    7="crout";
    14="diagonal and crout";
    21="diagonal condensed and crout"
Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Niveau: 1
Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)
Aide: Preconditionnement pour l'équation de Poisson
Help: Preconditioning for Poisson pressure equation
```

PRESSION ATMOSPHERIQUE

Traduction anglaise: AIR PRESSURE

Type: LOGIQUE

Index: 7

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: EQUATIONS;PRESSION ATMOSPHERIQUE

Heading: EQUATIONS; AIR PRESSURE

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*PRESSION ATMOSPHERIQUE") IS BRUT (brown)

Aide : Permet de décider si l'on prend ou non en compte l'influence d'un champ de pression.

Help: Provided to decide whether the influence of an atmosphere field is taken into account or not.

PRESSION DYNAMIQUE DANS L'EQUATION D'ONDE

Traduction anglaise: DYNAMIC PRESSURE IN WAVE EQUATION

Type: LOGIQUE

Index: 72

MNEMO: DPWAVEQ

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value : NO

Rubrique: EQUATIONS

Heading: EQUATIONS

Niveau: 1

Aide : Gradient de pression dynamique estimée prise en compte dans l'équation d'onde

Help: Gradient of an estimated pressure gradient taken into account in the wave equation

/

PROCESSEURS PARALLELES

Traduction anglaise: PARALLEL PROCESSORS

Type: ENTIER

Index: 45

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: parallelisation

Help:

PROFILS DE VITESSE

Traduction anglaise: VELOCITY PROFILES

Type: INTEGER

Index: 95

/ PROVEL IN TELEMAC-2D BUT THERE IS A SUBROUTINE PROVEL IN TELEMAC-3D

MNEMO: PROFVEL

Taille: 2

Choix: 1="Profil normal constant";

2="ubor et vbor dans le fichier conlim";

3="Vitesse normale donnée dans ubor dans le fichier conlim";

4="Débit= racine carré de h"

Choices: 1="constant normal profile";

2="ubor and vbor given in the conlim file";

```
3="normal velocity given in ubor in the conlim file";
              4="Flowrate=square root elevation"
         Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS LIMITES
         Heading: EQUATIONS, BOUNDARY CONDITIONS
         Niveau: 1
         Aide: 1: profil normal constant
               2: u et v donnes dans le fichier conlim
               3: vitesse normale donnée dans ubor dans le fichier conlim
         Help: 1:constant normal profile
              2: u and v given in the conlim file
              3: normal velocity given in ubor in the conlim file
PROFILS DE VITESSE SUR LA VERTICALE
         Traduction anglaise: VELOCITY VERTICAL PROFILES
         Type: INTEGER
```

Index: 98

MNEMO: VERPROVEL

Taille: 2

Choix: 0="Programmation utilisateur";

1="Constant";

2="Logarithmique"

Choices: 0="User defined";

1="Constant";

2="Logarithmic"

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS LIMITES

Heading: EQUATIONS, BOUNDARY CONDITIONS

Niveau: 1

Aide: 0=Programmation utilisateur

```
1=Constant
             2=Logarithmique
        Help: 0=User defined
             1=Constant
             2=Logarithmic
PROFILS DES TRACEURS SUR LA VERTICALE
        Traduction anglaise: TRACERS VERTICAL PROFILES
        Type: INTEGER
        Index: 99
        MNEMO: VERPROTRA
        Taille: 2
        Choix: 0="Programmation utilisateur";
              1="Constant";
             2="Constant ou Rouse si sediment"
        Choices: 0="User defined";
             1="Constant";
             2="Constant or Rouse if sediment"
        Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS LIMITES
        Heading: EQUATIONS, BOUNDARY CONDITIONS
        Niveau: 1
        Aide: 0=Programmation utilisateur 1=Constant 2=Logarithmique
        Help: 0=User defined 1=Constant 2=Logarithmic
        /
PROFONDEUR MOYENNE POUR LA LINEARISATION
        Traduction anglaise: MEAN DEPTH FOR LINEARIZATION
        Type: Réel
```

Index: 15

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: EQUATIONS; HAUTEUR

Heading: EQUATIONS; DEPTH

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*HAUTEUR") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la hauteur d'eau autour de laquelle s'effectue la linéarisation lorsque l'option PROPAGATION LINEARISEE est choisie.

Help: Sets the water depth about which the linearization is made when the LINEARIZED PROPAGATION OPTION is selected.

PROJECTION COHERENTE

Traduction anglaise: CONSISTENT PROJECTION

Type: LOGIQUE

Index: 74

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: EQUATIONS

Heading: EQUATIONS

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS") IS BRUT (brown)

Aide : étape de projection réalisée en résolvant 3 équations linéaires.

Help: Projection step realised by solving 3 linear equations

PROPAGATION LINEARISEE

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 193

Traduction anglaise: LINEARIZED PROPAGATION

Type: LOGIQUE

Index: 12

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: EQUATIONS;PROPAGATION

Heading: EQUATIONS; PROPAGATION

Niveau: 1

Aide : Permet de linéariser l'étape de propagation; par exemple lors de la réalisation de cas tests pour lesquels on dispose d'une solution analytique dans le cas linéarisé.

Help: Provided for linearizing the propagation step, e.g. when performing test-cases for which an analytical solution in the linearized case is available.

RAPPORT DES PAS DE TEMPS 3D ET 2D

Traduction anglaise: RATIO OF 3D AND 2D TIME STEPS

Type: ENTIER

Index: 63

MNEMO: R3D2D

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Telemac-2D peut être appelé avec des sous-itérations

Help: Telemac-2D can be called with sub-iterations

/ FIN JMH

RATIO ENTRE LA RUGOSITE DE PEAU ET LE DIAMETRE MOYEN

Traduction anglaise: RATIO BETWEEN SKIN FRICTION AND MEAN DIAMETER

Type: REAL

Index: 96

MNEMO: KSPRATIO

Valeur par défaut : 3.0

Default value: 3.0

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Ratio pour le calcul du frottement de peau.

rugosité de peau = ratio * diamètre moyen.

Help: Ratio for the computation of skin friction.

Skin roughness = ratio * mean diameter

/

REGIME DE TURBULENCE POUR LE FOND

Traduction anglaise: TURBULENCE MODEL FOR THE BOTTOM

Type: ENTIER

Index: 15

MNEMO: LISRUF

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 1= lisse;

2= rugueux

Choices: 1= smooth;

2= rough

Contrôle: 1;3

Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE; MODELE K-EPSILON

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;K-EPSILON MODEL

Niveau: 1

 ${\tt Comport: Foreground\ ("EQUATIONS*MODELE\ DE\ TURBULENCE*MODELE\ K-EPSILON")\ IS}$

BRUT (brown)

Aide : Permet de définir le régime de turbulence pour le fond dans le cas du modèle de longueur

de mélange ou du modèle k-epsilon :

1: lisse;

2: rugueux

3 : rugueux (compatibilité avec anciennes versions)

Help:

REGIME DE TURBULENCE POUR LES PAROIS LATERALES

Traduction anglaise: TURBULENCE MODEL FOR LATERAL SOLID BOUNDARIES

Type: ENTIER

Index: 16

MNEMO: LISRUL

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 1="lisse";

2="rugueux"

Choices: 1="smooth";

2="rough"

Controle: 1;3

Rubrique: EQUATIONS; MODELE DE TURBULENCE; MODELE K-EPSILON

Heading: EQUATIONS;TURBULENCE MODEL;K-EPSILON MODEL

Niveau: 1

Aide : Définit le régime de turbulence pour les parois latérales

Help:

REMISE A ZERO DU TEMPS

Traduction anglaise: INITIAL TIME SET TO ZERO

Type: LOGIQUE

Index:8

MNEMO: RAZTIM

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 2

/

/

Aide : Remet le temps à zéro en cas de suite de calcul

Help: Initial time set to zero in case of restart

/ VERSION 5.7

/-----

SALINITE POUR DELWAQ

Traduction anglaise: SALINITY FOR DELWAQ

Type: Logique

Index: 77

MNEMO: SALI_DEL

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Niveau: 1

Aide : Décide de la sortie de la salinité pour Delwaq.

Help: Triggers output of velocity for Delwaq.

SCHEMA POUR LA CONVECTION DE LA HAUTEUR

Traduction anglaise: SCHEME FOR ADVECTION OF DEPTH

Type: ENTIER

Index: 22

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE CONVECTION";

1="CARACTERISTIQUES";

2="EXPLICITE + SUPG";

3="SUPPRIME";

4="SUPPRIME";

5="CONSERVATIF"

Choices: 0="NO ADVECTION";

1="CARACTERISTICS";

2="EXPLICIT + SUPG";

3="SUPPRESSED";

4="SUPPRESSED";

5="CONSERVATIVE"

Contrôle: 0:5

Valeur par défaut : 5

Default value: 5

Rubrique: EQUATIONS, CONVECTION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, ADVECTION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, CONVECTION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide : Prise en compte ou non de la convection de la hauteur avec option sur le schéma.

Help:

SCHEMA POUR LA CONVECTION DES TRACEURS

Traduction anglaise: SCHEME FOR ADVECTION OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 19

MNEMO: SCHCTA

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE CONVECTION";

1="CARACTERISTIQUES";

2="EXPLICITE + SUPG";

3="SUPPRIME";

4="EXPLICITE + MURD SCHEMA N";

5="EXPLICIT + MURD SCHEMA PSI"

Choices: 0="NO ADVECTION";

1="CARACTERISTICS";

2="EXPLICIT + SUPG";

3="SUPPRESSED";

4="EXPLICIT + MURD SCHEME N";

5="EXPLICIT + MURD SCHEME PSI"

Controle: 0;5

Valeur par défaut : 5

Default value: 5

Rubrique: EQUATIONS, CONVECTION; GENERAL

```
Heading: EQUATIONS, ADVECTION; GENERAL

Comport:

Foreground ("EQUATIONS, CONVECTION*GENERAL")

IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non de la convection des traceurs avec option sur le schéma.
```

SCHEMA POUR LA CONVECTION DES VITESSES

Traduction anglaise: SCHEME FOR ADVECTION OF VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 18

Help:

MNEMO: SCHCVI

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE CONVECTION";

1="CARACTERISTIQUES";

2="EXPLICITE + SUPG";

3="SUPPRIME";

4="EXPLICITE + MURD SCHEMA N";

5="EXPLICITE + MURD SCHEMA PSI"

Choices: 0="NO ADVECTION";

1="CARACTERISTICS";

2="EXPLICIT + SUPG";

3="SUPPRESSED";

4="EXPLICIT + MURD SCHEME N";

5="EXPLICIT + MURD SCHEME PSI"

Contrôle: 0;5

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, CONVECTION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, ADVECTION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, CONVECTION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non de la convection de U et V avec option sur le schéma.

Help:

SCHEMA POUR LA CONVECTION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: SCHEME FOR ADVECTION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 21

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE CONVECTION";

1="CARACTERISTIQUES";

2="EXPLICITE + SUPG";

3="SUPPRIME";

4="EXPLICITE + MURD SCHEMA N";

5="EXPLICIT + MURD SCHEMA PSI"

Choices: 0="NO ADVECTION";

1="CARACTERISTICS";

2="EXPLICIT + SUPG";

3="SUPPRESSED";

4="EXPLICIT + MURD SCHEME N";

5="EXPLICIT + MURD SCHEME PSI"

Controle: 0;5

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, CONVECTION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, ADVECTION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, CONVECTION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non de la convection de k et epsilon avec option sur le schéma.

Help:

SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS

Traduction anglaise: SCHEME FOR DIFFUSION OF TRACERS

Type: ENTIER

Index: 24

MNEMO: SCHDTA

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE DIFFUSION";

1="IMPLICITE"

Choices: 0="NO DIFFUSION";

1="IMPLICIT"

Contrôle: 0;1

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non de la diffusion des traceurs avec option sur le schéma.

Help:

SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

Traduction anglaise: SCHEME FOR DIFFUSION OF VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 23

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE DIFFUSION";

1="IMPLICITE"

Choices: 0="NO DIFFUSION";

1="IMPLICIT"

Contrôle: 0;1

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non de la diffusion des vitesses avec option sur le schéma.

Help:

SCHEMA POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: SCHEME FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 26

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="PAS DE DIFFUSION";

1="IMPLICITE"

Choices: 0="NO DIFFUSION";

1="IMPLICIT"

Controle: 0;1

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (blue)

Niveau: 1

Aide : Prise en compte ou non de la diffusion de k et epsilon avec option sur le schéma.

Help:

SEDIMENT

Traduction anglaise: SEDIMENT

Type: LOGIQUE

Index: 9

MNEMO: SEDI

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: -13

Comport: Foreground ("SEDIMENT") IS BRUT (darksalmon)

Aide : Permet de prendre en compte un sédiment.

Help: If yes, sediment transport is modelled

SEDIMENT COHESIF

VERSION V5P8 – Decembre 2007 Page 204

```
Traduction anglaise: COHESIVE SEDIMENT
       Type: LOGIQUE
       Index: 76
       MNEMO: SEDCO
       Taille: 1
       Valeur par défaut : NON
       Default value: NO
       Rubrique : SEDIMENT
       Heading: SEDIMENT
       Niveau: 1
       Aide:
       Help:
SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS
       Traduction anglaise: SOLVER FOR DIFFUSION OF TRACERS
       Type: ENTIER
       Index: 34
```

6="CGSTAB";

7="GMRES"

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";

2="RESIDU CONJUGE";

4="ERREUR MINIMALE";

5="GRADIENT CONJUGE CARRE";

3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";

Default value: 1

```
Choices: 1="conjugate gradient";

2="conjugate residual";

3="conjugate gradient on a normal equation";

4="minimum error";

5="squared conjugate gradient";

6="cgstab";

7="gmres"

Controle: 1; 7

Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)

Aide: Permet de choisir le solveur utilisé pour la résolution de la diffusion des traceurs.

Help:
```

SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES

```
Traduction anglaise: SOLVER FOR DIFFUSION OF VELOCITIES
```

Type: ENTIER

Index: 33

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";

2="RESIDU CONJUGE";

3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";

4="ERREUR MINIMALE";

5="GRADIENT CONJUGE CARRE";

```
6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Niveau: 1
Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)
Aide : Permet de choisir le solveur utilisé pour la résolution de la diffusion des vitesses.
Help:
```

SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON

Traduction anglaise: SOLVER FOR DIFFUSION OF K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 36

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";

2="RESIDU CONJUGE";

3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";

```
4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
     2="conjugate residual";
     3="conjugate gradient on a normal equation";
     4="minimum error";
     5="squared conjugate gradient";
     6="cgstab";
     7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Niveau: 1
Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)
Aide : Permet de choisir le solveur utilise pour la résolution de la diffusion du modele k-epsilon.
Help:
```

SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU SEDIMENT

Traduction anglaise: SOLVER FOR DIFFUSION OF THE SEDIMENT

Type: ENTIER

Index: 52

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 3

Default value: 3

Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";

```
2="RESIDU CONJUGE";
    3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";
    4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Rubrique: SEDIMENT
Heading: SEDIMENT
Niveau: 1
Aide : Permet de choisir le solveur utilisé pour la résolution de la diffusion du sédiment.
Help: Enable to choose the solver to be used when solving the sediment diffusion
```

SOLVEUR POUR LA PROJECTION

Traduction anglaise: SOLVER FOR PROJECTION

Type: ENTIER

Index: 79

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 6

Default value: 1

Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";

```
2="RESIDU CONJUGE";
    3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";
    4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Niveau: 1
Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)
Aide: Solveur pour la projection
Help: Solver type for the projection step
```

SOLVEUR POUR LA PROPAGATION

Traduction anglaise: SOLVER FOR PROPAGATION

Type: ENTIER

Index: 37

MNEMO: SLVPRO%SLV

Taille: 0

Valeur par défaut : 7

```
Default value: 7
Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";
    2="RESIDU CONJUGE";
    3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";
    4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS;PROPAGATION
Heading: EQUATIONS;PROPAGATION
Niveau: 1
Aide : Permet de choisir le solveur utilisé pour la résolution de l'étape de propagation.
Help:
```

SOLVEUR POUR LA VITESSE VERTICALE

Traduction anglaise: SOLVER FOR VERTICAL VELOCITY

Type: ENTIER

Index: 38

MNEMO:

Taille: 0

```
Valeur par défaut : 1
Default value: 1
Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";
    2="RESIDU CONJUGE";
    3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";
    4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS;GENERAL
Heading: EQUATIONS; GENERAL
Niveau: 1
Aide : Permet de choisir le solveur utilisé pour le calcul de la vitesse verticale.
Help:
```

SOLVEUR POUR PPE

Traduction anglaise: SOLVER FOR PPE

Type: ENTIER

Index: 72

```
MNEMO: SLVPOI
Taille: 0
Valeur par défaut : 1
Default value: 1
Choix: 1="GRADIENT CONJUGE";
    2="RESIDU CONJUGE";
    3="GRADIENT CONJUGE SUR EQUATION NORMALE";
    4="ERREUR MINIMALE";
    5="GRADIENT CONJUGE CARRE";
    6="CGSTAB";
    7="GMRES"
Choices: 1="conjugate gradient";
    2="conjugate residual";
    3="conjugate gradient on a normal equation";
    4="minimum error";
    5="squared conjugate gradient";
    6="cgstab";
    7="gmres"
Controle: 1;7
Rubrique: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Heading: EQUATIONS, DIFFUSION; GENERAL
Niveau: 1
Comport: Foreground ("EQUATIONS, DIFFUSION*GENERAL") IS BRUT (brown)
Aide : solveur pour l'équation de Poisson
Help: Solver type for the pressure Poisson equation
```

SORTIE LISTING

Traduction anglaise: LISTING PRINTOUT

Type: LOGIQUE

Index: 61

MNEMO: LISTIN

Taille: 0

Valeur par défaut : OUI

Default value: YES

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING

Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING

Niveau: 1

Aide : Sortie des résultats sur support papier. Si l'on met NON le listing ne contient que l'entête et la mention FIN NORMALE DU PROGRAMME.

Commande a éviter

Help: Result printout on hard copy. When NO is selected, the listing only includes the heading and the phrase "NORMAL END OF PROGRAM". In addition, the options MASS BALANCE and VALIDATION are inhibited.

Not recommended for use.

STOCKAGE DES MATRICES

Traduction anglaise: MATRIX STORAGE

Type: ENTIER

Index: 87

MNEMO: OPTASS

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: 1: EBE classique

3: stockage par segments

Help: 1: classical EBE

3 : edge-based storage

SUITE 2D

Traduction anglaise: 2D CONTINUATION

Type: LOGIQUE

Index: 75

MNEMO: SUIT2

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: EQUATIONS

Heading: EQUATIONS

Niveau: 1

Comport:

Foreground ("EQUATIONS")

IS BRUT (brown)

Aide : utilise un fichier 2d comme fichier de conditions initiales

Help: uses a 2d file as initial conditions file

//\$DC\$ --- Ajout DeltaCAD

SUITE DE CALCUL

Traduction anglaise: COMPUTATION CONTINUED

Type: LOGIQUE

Index: 1

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide : Détermine si le calcul en cours est indépendant de tout autre résultat ou est une reprise effectuée à partir du résultat d'un calcul précédent.

NON : Il s'agit du premier passage pour ce calcul et il est nécessaire de définir un jeu complet de conditions initiales

OUI : Il s'agit d'une reprise de calcul : les conditions initiales sont constituées par le dernier pas de temps du 'FICHIER DU CALCUL PRECEDENT' du fichier des paramètres utilisé pour soumettre le calcul.

Par contre, l'ensemble des données du fichier des paramètres peuvent être redéfinies ; ce qui offre la possibilité de changer par exemple, le pas de temps, le modèle de turbulence, le frottement, d'ajouter ou retirer un traceur ...

De même, il est nécessaire de définir des conditions aux limites (sous-programme BORD ou valeurs placées dans le fichier des paramètres), qui peuvent également être modifiées.

Help: Determines whether the computation under way is independent result or is following an earlier result.

NO: It is the first run for this computation and a whole set of initial conditions should be defined.

YES: It follows a former computation: the initial conditions consist in the last time step of the PREVIOUS COMPUTATION FILE in the steering file used for submitting the computation.

All the data from the steering file may be defined once again, which provides an opportunity to change, for example, the time step, the turbulence model, the friction, to add or remove a tracer...

It is also possible to define new boundary conditions.

TEMPERATURE DE L'AIR

Traduction anglaise: AIR TEMPERATURE

Type: Réel

Index: 7

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 10.

Default value: 10.

Rubrique: EQUATIONS;AIR;VALEURS NUMERIQUES

Heading: EQUATIONS;AIR;NUMERICS VALUES

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS*AIR*VALEURS NUMERIQUES") IS BRUT (brown)

Aide : Fixe la température de l'air dans le cas d'échanges avec l'atmosphère.

Help:

TEMPERATURE POUR DELWAQ

Traduction anglaise: TEMPERATURE FOR DELWAQ

Type: Logique

Index: 78

MNEMO: TEMP_DEL

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Niveau: 1

Aide : Décide de la sortie de la température pour Delwaq.

Help : Triggers output of temperature for Delwaq.

TEMPS DE SEJOUR DE LA VASE

Traduction anglaise: RESIDENCE TIME FOR MUD

Type: Réel

Index: 62

MNEMO: TREST(NCOUCH)

Taille: 30

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : tableau contenant les temps de séjour en heure et centième relatifs a chacune des couches discrétisant le fond vaseux (la première valeur correspond a la couche du fond et la dernière correspond a la couche superficielle)

Valeurs nécessaires si MODELE DE TASSEMENT MULTICOUCHES = OUI.

Help: ARRAY which contains the residence times of the mud bed layers (the first values is related to the bottom layer and the last one to the top layer).

These values are needed when MULTILAYER CONSOLIDATION MODEL = YES

TEMPS MACHINE CRAY

Traduction anglaise: CPU TIME ON CRAY

Type: Caractère

Index: 14

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 10

Default value: 10

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 2

Aide : Temps CPU (en secondes) alloué pour la réalisation du calcul. Attention: il s'agit bien d'une chaine de caractères.

Help : C.P.U. time (in seconds) allowed for making the computation. Please note that this keyword is a string of characters.

TITRE

Traduction anglaise: TITLE

Type: Caractère

Index: 1

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, GENERALITES*CALCUL") IS BRUT (red)

Aide : Titre du cas étudié. Ce titre figurera sur les dessins.

Help: Title of the case being considered. This title shall be marked on the drawings.

TRAITEMENT DES FLUX AUX FRONTIERES

Traduction anglaise: TREATMENT OF FLUXES AT THE BOUNDARIES

Type: INTEGER

Index: 97

MNEMO: DIRFLU

Taille: 2

Choix: 1="Priorité aux valeurs imposées";

2="Priorité aux flux"

Choices: 1="Priority to prescribed values";

2="Priority to fluxes"

Rubrique: EQUATIONS, CONDITIONS LIMITES

Heading: EQUATIONS, BOUNDARY CONDITIONS

Niveau: 1

Aide : Utilise pour les schémas SUPG, PSI et N, avec option 2, on ne retrouve pas exactement les valeurs imposées des traceurs, mais le flux est correct.

Help: Used so far only with the SUPG, PSI and N schemes. With option 2, Dirichlet prescribed values are not obeyed, but the fluxes are correct

/

TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LE K-EPSILON

Traduction anglaise: TREATMENT ON TIDAL FLATS FOR K-EPSILON

Type: ENTIER

Index: 49

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="FORCAGE A ZERO";

1="VALEUR AVANT MASQUAGE"

Choices: 0="FORCED TO ZERO";

1="VALUE BEFORE MASKED"

Controle: 0;1

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Traitement sur les bancs découvrant a l'étape de diffusion

Help:

TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LES TRACEURS

Traduction anglaise: TREATMENT ON TIDAL FLATS FOR TRACERS

Type: ENTIER

Index: 47

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="FORCAGE A ZERO";

1="VALEUR AVANT MASQUAGE"

Choices: 0="FORCED TO ZERO";

1="VALUE BEFORE MASKED"

Controle: 0;1

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Traitement sur les bancs découvrant a l'étape de diffusion

Help:

TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUVRANTS POUR LES VITESSES

Traduction anglaise: TREATMENT ON TIDAL FLATS FOR VELOCITIES

Type: ENTIER

Index: 46

MNEMO:

Taille: 0

Choix: 0="FORCAGE A ZERO";

1="VALEUR AVANT MASQUAGE"

Choices: 0="FORCED TO ZERO";

1="VALUE BEFORE MASKED"

Contrôle: 0;1

Valeur par défaut : 0

Default value: 0

Rubrique: EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS; GENERAL

Niveau: 1

Aide : Traitement sur les bancs découvrant a l'étape de diffusion

Help:

TRANSFORMATION DU MAILLAGE

Traduction anglaise: MESH TRANSFORMATION

Type: INTEGER

Index: 96

MNEMO: TRANSF

Taille: 0

Valeur par défaut : 1

Default value: 1

Niveau: 1

Aide: 0:utilisateur

1:sigma

2: zstar

3: plan horizontal fixe

4: plans horizontaux

Help: 0:user defined

1: sigma

2: zstar

3: horizontal fixed plane

4: horizontal planes

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

·	-

TYPE DE PROJECTION SPATIALE

Traduction anglaise: SPATIAL PROJECTION Type

Type : ENTIER

Index: 86

MNEMO: PROTYP

Taille: 0

Valeur par défaut : 2

Default value: 2

Choix: 1="LAMBERT";

2="MERCATOR";

3="UTILISATEUR"

Choices: 1="LAMBERT";

2="MERCATOR";

3="USER"

Controle: 1;3

Rubrique : EQUATIONS;GENERAL

Heading: EQUATIONS;GENERAL

Niveau: 1

Aide:

Help:

USER CRAY

Traduction anglaise: USER ON CRAY

Type : Caractère

Index: 4

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut :

Default value:

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; ENVIRONNEMENT

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATION ENVIRONMENT

Niveau: 2

Comport: Foreground ("ENTREES-SORTIES, GENERALITES*ENVIRONNEMENT") IS BRUT

(red)

Aide: Userid CRAY de l'utilisateur.

Help: User's identity on CRAY.

VALEUR MINIMALE POUR LA HAUTEUR

Traduction anglaise: MINIMAL VALUE FOR DEPTH

Type: Réel

Index: 14

MNEMO: HMIN

Taille: 0

Valeur par défaut : -1000.

Default value: -1000.

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES, VITESSE-CELERITE-HAUTEUR

Heading: NUMERICAL PARAMETERS, VELOCITY-CELERITY-HAUTEUR

Niveau: 1

Aide : Fixe la valeur minimale de H

Help: Sets the minimum H value

VALEURS DE REFERENCE DES TRACEURS

Traduction anglaise: STANDARD VALUES FOR TRACERS

Type: Réel

Index: 9

MNEMO: TOAC

Taille: 1

DEFAUT=0.

DEFAUT1=0.

Rubrique: EQUATIONS, TRACEUR

Heading: EQUATIONS, TRACER

Niveau: 1

Aide : Valeur du traceur pour laquelle la densité est donnée.

Help:

VALEURS DES TRACEURS DES SOURCES

Traduction anglaise: VALUE OF THE TRACERS AT THE SOURCES

Type: Réel

Index: 84

MNEMO: TASCE

Taille: 2

Rubrique : EQUATIONS;SOURCES

Heading: EQUATIONS;SOURCES

Niveau: 1

Aide:

Help:

VALEURS IMPOSEES DES TRACEURS

Traduction anglaise: PRESCRIBED TRACERS VALUES

Type: Réel

Index: 85

MNEMO: TRACER

Taille: 2

Rubrique: EQUATIONS;SOURCES

Heading: EQUATIONS;SOURCES

Niveau: 1

Aide: TRACEURS DE LA PREMIERE FRONTIERE, PUIS DE LA SECONDE, ETC.

Help: TRACERS OF FIRST BOUNDARY, THEN SECOND, AND ON.

VALEURS INITIALES DES TRACEURS

Traduction anglaise: INITIAL VALUES OF TRACERS

Type: Réel

Index: 20

MNEMO: TRAC0

Taille: 2

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES

Heading: NUMERICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide:

Help:

VALIDATION

Traduction anglaise: VALIDATION

Type: LOGIQUE

Index: 19

MNEMO: VALID

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: ENTREES-SORTIES, GENERALITES; CALCUL

Heading: INPUT-OUTPUT, INFORMATION; COMPUTATIONAL INFORMATION

Niveau: 1

Aide : Option utilisée principalement pour le dossier de validation. Le fichier des résultats du calcul précédent est alors considéré comme une référence à laquelle on va comparer le calcul. La comparaison est effectuée par le sous-programme VALIDA qui peut être une comparaison avec une solution exacte par exemple.

Help: This option is primarily used for the validation documents. The PREVIOUS COMPUTATION FILE is then considered as a reference which the computation is going to be compared with. The comparison is made by the subroutine VALIDA, which can be modified as to so as to include, for example, a comparison with an exact solution.

VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 2D

```
Traduction anglaise: VARIABLES FOR 2D GRAPHIC PRINTOUTS
Type: Caractère
Index: 3
MNEMO:
Valeur par défaut : U,V,H,B
Default value: U,V,H,B
Choix: U="vitesse moyenne suivant l'axe des x (m/s)";
    V="vitesse moyenne suivant l'axe des y (m/s)";
    C="célérité (m/s)";
    H="hauteur d'eau (m)";
    S="cote de surface libre (m)";
    B="cote du fond (m)";
TA1="TAx concentrations des traceurs, x numéro du traceur";
    F="nombre de Froude (m)";
    Q="débit scalaire (m2/s)";
    I="débit suivant x (m2/s)";
    J="débit suivant y (m2/s)";
    M="norme de la vitesse (m/s)";
```

```
X="vent suivant l'axe des x (m/s)";
    Y="vent suivant l'axe des y (m/s)";
    P="pression atmosphérique (Pa)";
    W="coefficient de frottement";
    RB="cote des fonds non érodables (m)";
    FD="épaisseur des dépôts frais (m)";
    EF="flux d'érosion (kg/m3/s)";
    DP="probabilité de dépôt";
    PRIVE1="tableau de travail PRIVE 1";
    PRIVE2="tableau de travail PRIVE 2";
    PRIVE3="tableau de travail PRIVE 3":
    PRIVE4="tableau de travail PRIVE 4":
    US="vitesse de frottement"
Choices: U="depth averaged velocity along x axis (m/s)";
     V="depth averaged velocity along y axis (m/s)";
     C="celerity (m/s)";
     H="water depth (m)";
     S="free surface elevation (m)";
     B="bottom elevation (m)";
TA1="TAx concentrations for tracers, x is the tracer number";
     F="Froude number (m)";
     Q="scalar discharge (m2/s)";
     I="discharge along x (m2/s)";
     J="discharge along y (m2/s)";
     M="norm of velocity (m/s)";
     X="wind along x axis (m/s)";
     Y="wind along y axis (m/s)";
     P="atmospheric pressure (Pa)";
```

```
W="friction coefficient";
     RB="non erodable bottom elevation (m)";
     FD="thickness of the fresh deposits (m)";
     EF="erosion rate (kg/m3/s)";
     DP="probability of deposition";
     PRIVE1="work array PRIVE 1";
     PRIVE2="work array PRIVE 2";
     PRIVE3="work array PRIVE 3";
     PRIVE4="work array PRIVE 4";
     US="friction velocity"
Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING
Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING
Niveau: 1
Compose:
Aide : Noms des variables que l'utilisateur veut écrire dans le fichier des résultats. Chaque variable
est représente par une lettre. Le choix des séparateurs est libre. Les possibilités offertes sont les
suivantes:
    U="vitesse moyenne suivant l'axe des x (m/s)"
    V="vitesse moyenne suivant l'axe des y (m/s)"
    C="célérité (m/s)"
    H="hauteur d'eau (m)"
    S="cote de surface libre (m)"
    B="cote du fond (m)"
    F="nombre de Froude (m)"
    Q="débit scalaire (m2/s)"
    I="débit suivant x (m2/s)"
    J="débit suivant y (m2/s)"
    M="norme de la vitesse (m/s)"
    X="vent suivant l'axe des x (m/s)"
```

```
Y="vent suivant l'axe des y (m/s)"
    P="pression atmosphérique (Pa)"
    W="coefficient de frottement"
    RB="cote des fonds non érodables (m)"
    FD="épaisseur des dépôts frais (m)"
    EF="flux d'érosion (kg/m3/s)"
    DP="probabilité de dépôt"
    PRIVE1="tableau de travail PRIVE 1"
    PRIVE2="tableau de travail PRIVE 2"
    PRIVE3="tableau de travail PRIVE 3"
    PRIVE4="tableau de travail PRIVE 4"
    US="vitesse de frottement"
Help: Names of variables that may be written in the 2D result file. Every variable is represented by
a group of letters with any separator between them , ; or blank possibilities are the following:
     U="depth averaged velocity along x axis (m/s)"
     V="depth averaged velocity along y axis (m/s)"
     C="celerity (m/s)"
     H="water depth (m)"
     S="free surface elevation (m)"
     B="bottom elevation (m)"
     F="Froude number (m)"
     Q="scalar discharge (m2/s)"
     I="discharge along x (m2/s)"
     J="discharge along y (m2/s)"
     M="norm of velocity (m/s)"
     X="wind along x axis (m/s)"
```

Y="wind along y axis (m/s)"

P="atmospheric pressure (Pa)"

```
W="friction coefficient"

RB="non erodable bottom elevation (m)"

FD="thickness of the fresh deposits (m)"

EF="erosion rate (kg/m3/s)"

DP="probability of deposition"

PRIVE1="work array PRIVE 1"

PRIVE2="work array PRIVE 2"

PRIVE3="work array PRIVE 3"

PRIVE4="work array PRIVE 4"
```

VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 3D

US="friction velocity"

Traduction anglaise: VARIABLES FOR 3D GRAPHIC PRINTOUTS

Type: Caractère

Index: 2

MNEMO:

Valeur par défaut : Z,U,V,W

Default value: Z,U,V,W

Choix: U="vitesse suivant l'axe des x (m/s)";

V="vitesse suivant l'axe des y (m/s)";

W="vitesse suivant l'axe des z (m/s)";

TA1="TAx concentrations des traceurs, x numéro du traceur";

NUX="viscosité pour U et V suivant l'axe des x (m2/s)";

NUY="viscosité pour U et V suivant l'axe des y (m2/s)";

NUZ="viscosité pour U et V suivant l'axe des z (m2/s)";

NAX="viscosités pour les tr. suivant l'axe des x (m2/s)";

NAY="viscosités pour les tr. suivant l'axe des y (m2/s)";

NAZ="viscosités pour les tr. suivant l'axe des z (m2/s)";

```
RI="nombre de Richardson en cas de modèle de longueur de mélange";
      K="énergie turbulente du modèle k-epsilon (J/kg)";
      E="dissipation de l'énergie turbulente (W/kg)";
      DP="pression dynamique (multipliée par DT/RHO)";
      RHO="densité relative."
Choices: U="velocity along x axis (m/s)";
      V="velocity along y axis (m/s)";
      W="velocity along z axis (m/s)";
      TA1="TAx concentrations for tracers, x is the tracer number";
      NUX="viscosity for U and V along x axis (m2/s)";
      NUY="viscosity for U and V along y axis (m2/s)";
      NUZ="viscosity for U and V along z axis (m2/s)";
      NAX="viscosity for tracers along x axis (m2/s)";
      NAY="viscosity for tracers along y axis (m2/s)";
      NAZ="viscosity for tracers along z axis (m2/s)";
      RI="Richardson number in case of mixing length model";
      K="turbulent energie for k-epsilon model (J/kg)";
      E="dissipation of turbulent energie (W/kg)";
      DP="dynamic pressure (multiplied by DT/RHO)";
      RHO="relative density."
Rubrique: ENTREES-SORTIES, GRAPHIQUES ET LISTING
Heading: INPUT-OUTPUT, GRAPHICS AND LISTING
Niveau: 1
COMPOSE=.
Apparence: packing IS XmPACK COLUMN;
  numColumns IS 23;LISTE IS EDITABLE
Aide : Noms des variables que l'utilisateur veut écrire dans le fichier des résultats. Le choix des
```

VERSION V5P8 – DECEMBRE 2007

PAGE 232

séparateurs est libre.

Les possibilités offertes sont les suivantes :

- U : vitesse suivant l'axe des x (m/s),
- V : vitesse suivant l'axe des y (m/s),
- W : vitesse suivant l'axe des z (m/s),
- TAx : concentrations des traceurs,
- NUX : viscosité pour U et V suivant l'axe des x (m2/s),
- NUY : viscosité pour U et V suivant l'axe des y (m2/s),
- NUZ : viscosité pour U et V suivant l'axe des z (m2/s),
- NAX : viscosités pour les tr. suivant l'axe des x (m2/s),
- NAY: viscosités pour les tr. suivant l'axe des y (m2/s),
- NAZ : viscosités pour les tr. suivant l'axe des z (m2/s),
- RI : nombre de Richardson en cas de modèle de longueur de mélange,
- K : énergie turbulente du modèle k-epsilon (J/kg),
- EPS : dissipation de l'énergie turbulente (W/kg),
- RHO : densité relative.

Help:

VARIABLES POUR SUBIEF3D

Traduction anglaise: VARIABLES FOR SUBIEF3D

Type: LOGIQUE

Index: 18

MNEMO: VARSUB

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: 1

Aide: 4 variables pour subief3d dans le fichier résultat si active

Help: 4 variables for subief3d in the result file

if activated

VENT

Traduction anglaise: WIND

Type: LOGIQUE

Index: 6

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique: EQUATIONS;VENT

Heading: EQUATIONS;WIND

Comport: Affichage ("EQUATIONS*VENT") IS VALEUR (); Foreground ("EQUATIONS*VENT") IS

BRUT (brown)

Niveau: 1

Aide: Prise en compte ou non des effets du vent.

Help: Determines whether the wind effects are to be taken into account or not.

VERSION NON-HYDROSTATIQUE

Traduction anglaise: NON-HYDROSTATIC VERSION

Type: LOGIQUE

Index: 71

MNEMO: NONHYD

Taille: 0

Valeur par défaut : NON

Default value: NO

Rubrique : EQUATIONS

Heading: EQUATIONS

Niveau: 1

Comport: Foreground ("EQUATIONS") IS BRUT (brown)

Aide: Utilisation de la version non-hydrostatique

Help: Use the non-hydrostatic code version

VITESSE DE CHUTE CONSTANT

Traduction anglaise: CONSTANT SEDIMENT SETTLING VELOCITY

Type: Réel

Index: 61

MNEMO: WCHU0

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.0

Default value: 0.0

Rubrique: SEDIMENT

Heading: SEDIMENT

Niveau: 1

Aide : Vitesse de chute constant. Valeur a imposer si INFLUENCE DE LA TURBULENCE SUR LA VITESSE DE CHUTE = NON.

Help: Constant sediment settling velocity Value to be imposed if INFLUENCE OF TURBULENCE ON SETTLING VELOCITY = NO.

VITESSE DES SOURCES SELON X

Traduction anglaise: VELOCITIES OF THE SOURCES ALONG X

Type: Réel

Index: 86

MNEMO: USCE

Taille: 2

Rubrique: EQUATIONS;SOURCES

Heading: EQUATIONS;SOURCES

Niveau: 1

Aide:

Help:

VITESSE DES SOURCES SELON Y

Traduction anglaise: VELOCITIES OF THE SOURCES ALONG Y

Type: Réel

Index: 87

MNEMO: VSCE

Taille: 2

Rubrique: EQUATIONS;SOURCES

Heading: EQUATIONS; SOURCES

Niveau: 1

Aide:

Help:

/ AJOUTS JMH

VITESSE DU VENT SUIVANT X

Traduction anglaise: WIND VELOCITY ALONG X

Type: Réel

Index:5

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: EQUATIONS; VENT; VALEURS NUMERIQUES

Heading: EQUATIONS; WIND; NUMERICS VALUES

Niveau: 1

Aide: Composante de la vitesse du vent suivant l'axe des x (m/s).

Help: Wind velocity, component along x axis (m/s).

VITESSE DU VENT SUIVANT Y

Traduction anglaise: WIND VELOCITY ALONG Y

Type: Réel

Index: 6

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 0.

Default value: 0.

Rubrique: EQUATIONS;VENT;VALEURS NUMERIQUES

Heading: EQUATIONS; WIND; NUMERICS VALUES

Niveau: 1

Aide: Composante de la vitesse du vent suivant l'axe des y (m/s).

Help: Wind velocity, component along y axis (m/s).

VITESSES IMPOSEES

Traduction anglaise: PRESCRIBED VELOCITIES

Type: Réel

Index: 35

MNEMO: VITIMP

Taille: 10

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES

Heading: NUMERICAL PARAMETERS

Niveau: 1

Aide : Fixe la vitesse sur les frontières à vitesses imposées

Help: Sets the velocity on velocity-imposed boundaries

ZERO

Traduction anglaise: ZERO

Type: Réel

Index: 13

MNEMO:

Taille: 0

Valeur par défaut : 1.E-20

Default value: 1.E-20

Rubrique: PARAMETRES NUMERIQUES;GENERAL

Heading: NUMERICAL PARAMETERS; GENERAL

Niveau: -13

Aide: Non activé pour l'instant.

Help:

Annexe N° 8. Description du Standard Selafin

Il s'agit d'un fichier binaire (Fortran BIG-ENDIAN).

La liste des enregistrements est la suivante :

- 1 enregistrement contenant le titre de l'étude (80 caractères),
- 1 enregistrement contenant les deux valeurs entières NBV(1) et NBV(2) (nombre de variables de discrétisation linéaire et quadratique, NBV(2) valant 0),
- NBV(1)+NBV(2) enregistrements contenant le nom et l'unité de chacune des variables (sur 32 caractères - normalement 16 pour le nom de la variable et 16 pour l'unité),
- un enregistrement contenant le tableau IPARAM constitué de 10 entiers,
 - IPARAM(7) contient le nombre de plan selon la verticale
 - si IPARAM(10)=1: le fichier contient l'enregistrement de la date et l'heure de début de calcul (6 entier) qui reprennent les valeurs des mots clés du fichier des paramètres DATE DE L'ORIGINE DES TEMPS et HEURE DE L'ORIGINE DES TEMPS
- un enregistrement contenant les entiers NELEM3, NPOIN3 ,NDP, 1 (nombre d'éléments, nombre de points, nombre de points par élément et la valeur 1),
- un enregistrement contenant le tableau entier IKLE3 (tableau de dimensions (NDP,NELEM3), la table des connectivités,
- un enregistrement contenant le tableau entier IPOBO (tableau de dimension NPOIN3). Un élément vaut 0 pour un point intérieur, et donne le numéro des points de bord pour les autres),
- un enregistrement contenant le tableau réel X (tableau de dimension NPOIN3 des abscisses des points),
- un enregistrement contenant le tableau réel Y (tableau de dimension NPOIN3 des ordonnées des points),

Ensuite, pour chaque pas de temps, on trouve :

- un enregistrement contenant le temps AT (réel),
- NBV(1)+NBV(2) enregistrements contenant les tableaux résultats pour chaque variable au temps AT.

Annexe N° 9. POSTEL

Le code POSTEL-3D permet une visualisation simple et rapide des résultats de TELEMAC-3D par un logiciel bien intégré dans la chaîne TELEMAC : RUBENS. Il réalise l'interfaçage entre le fichier des résultats 3D de TELEMAC-3D et RUBENS. Cette opération consiste en l'interpolation des résultats suivant différents plans de coupe classés en 2 catégories :

- soit horizontaux ou quasi horizontaux (sorties au format SELAFIN)
- soit verticaux (sorties au format LEONARD)

L'utilisation de POSTEL-3D peut bien évidemment être réitérée autant de fois que voulues à partir d'un même résultat de calcul.

Le lancement d'un calcul se fait par l'intermédiaire de la commande postel3d [cas] (cas: nom du fichier des paramètres).

L'utilisation de POSTEL-3D est semblable à tous les codes de la chaîne de traitement de TELEMAC.

Son exécution s'articule autour du *FICHIER DES PARAMETRES*, qui est a priori le seul fichier que l'utilisateur sera amené à consulter et modifier. Il regroupe les noms de tous les fichiers qui définissent le calcul à effectuer.

Les fichiers en entrée sont :

- le FICHIER DE RESULTATS 3D fourni par TELEMAC-3D, au format TEL3D,
- le FICHIER FORTRAN en ASCII contenant les sous-programmes modifiés. Ce fichier n'est pas obligatoire.

Les fichiers en sortie sont :

- les FICHIERS DE COUPES HORIZONTALES, au format SELAFIN (exploitable sous RUBENS),
- les FICHIERS DE COUPES VERTICALES, au format LEONARD (exploitable sous RUBENS).

LES COUPES HORIZONTALES

Les coupes horizontales sont stockées dans des fichiers binaires au format SELAFIN, à raison d'un fichier par coupe. Le nom de chacun de ces fichiers est constitué d'un radical commun donné

par le mot-clé *FICHIER DES COUPES HORIZONTALES* suivi d'une extension précisant le numéro de la coupe.

Une coupe horizontale n'est pas obligatoirement horizontale, c'est à dire parallèle au plan Z=0. Elle peut aussi posséder la forme d'un plan 2D du calcul TELEMAC-3D avec un éventuel décalage sur la verticale.

Le maillage sur lequel s'appuie chacune de ces coupes est le maillage 2D et qui a servi à l'exécution du calcul TELEMAC-3D.

Les coupes horizontales se définissent à l'aide des mots-clés :

- NOMBRE DE COUPES HORIZONTALES précise le nombre de coupes à effectuer.
- PLAN DE REFERENCE POUR CHAQUE COUPE HORIZONTALE précise le plan vertical de TELEMAC-3D à partir duquel la forme de la coupe est définie.
- HAUTEUR PAR RAPPORT AU PLAN DE REFERENCE précise la distance verticale par rapport au plan de référence où la coupe doit être effectuée.

Le mot clé plan de référence prend une valeur comprise entre 0 et NPLAN, NPLAN étant le nombre de plans choisi pour le calcul TELEMAC-3D qui a permis de réaliser le fichier de résultats 3D exploité. Si la valeur est comprise entre 1 et NPLAN le plan de référence est le plan correspondant du maillage susceptible de bouger au cours du temps; si la valeur est nulle le plan de référence est le plan z=0. Le plan de coupe se déduit alors du plan de référence par une simple translation verticale dont l'amplitude est paramétrée par le mot-clé "HAUTEUR PAR RAPPORT AU PLAN DE REFERENCE".

Ce faisant, on note une petite difficulté due au choix laissé à l'utilisateur pour définir sa coupe à l'aide de deux paramètres: "PLAN DE REFERENCE POUR CHAQUE COUPE HORIZONTALE" et "HAUTEUR PAR RAPPORT AU PLAN DE REFERENCE". Ceci n'implique que le plan de coupe

Dans ce cas, deux possibilités peuvent se présenter :

- soit ce plan se situe localement au-dessus de la surface libre,
- soit il se situe localement sous le fond.

La question qui se pose alors est : quelles valeurs doit-on donner aux nœuds qui ne sont plus encadrés verticalement par deux nœuds du maillage ?

La première solution que nous avions adoptée était de mettre une valeur "hors gamme" en ces points. Si tant est que l'on ait réussi à définir ce qu'est une valeur "hors gamme", cette solution fait apparaître sous RUBENS un grand nombre d'isolignes parasites là où le plan decoupe intercepte les limites du domaine.

Nous avons donc adopté une autre solution qui consiste à effectuer en ces points une extrapolation linéaire à partir des 2 valeurs les plus proches, situées toujours à la verticale de ce point. Pour les points situés au-dessus de la surface, cette extrapolation s'effectue donc à partir des valeurs calculées sur les plans "NPLAN-1" et "NPLAN"; pour les points situés sous le fond, elle s'effectue à partir des valeurs calculées sur les plans "1" et "2".

Bien que le résultat de cette extrapolation restitue généralement une valeur réaliste puisque peu éloignée des valeurs rencontrées dans le domaine, il est important de mettre en garde l'utilisateur que ce résultat n'a pas de réalité physique et qu'il convient de ne pas le faire apparaître sur les planches de résultats.

Pour connaître l'emplacement de ces nœuds, l'utilisateur dispose dans le fichier de coupe d'une variable INDICATEUR_DOM. Lorsque celle-ci est négative, il s'agit de points hors du domaine. En superposant sous RUBENS une surface colorée (par exemple blanche) de la variable INDICATEUR_DOM avec un seuil]-oo, 0], l'utilisateur peut ainsi masquer les zones hors domaine dont les valeurs sont sans significations.

Dans le cas des variables VITESSE_U et VITESSE_V, nous avons préféré réaliser un forçage à 0 de ces variables aux points hors domaine. Ce traitement est mieux adapté pour un tracé de vecteur.

LES COUPES VERTICALES

Une coupe verticale se définit sur le maillage 2D comme une suite de points reliés représentant une ligne brisée composée de segments. Cette ligne brisée est prolongée verticalement depuis la surface jusqu'au fond. Le nombre de points minimum est 2 (1 segment) le nombre maximal est 9 (8 segments).

Les coupes verticales se définissent à l'aide des mots-clés :

- NOMBRE DE COUPES VERTICALES précise le nombre de coupes à effectuer. Ce nombre ne peut être supérieur à 9. Si plus de 9 coupes verticales sont souhaitées, il faut alors prévoir plusieurs exécutions du logiciel.
- NOMBRE DE POINTS DE DISCRETISATION POUR LES COUPES VERTICALES fixe le nombre de points d'interpolation suivant l'horizontale de la coupe. Les points sont régulièrement espacés. Ce nombre doit être supérieur à 2.
- ABSCISSES DES SOMMETS DE LA COUPE VERTICALE X précise l'abscisse de chaque point de la ligne brisée composant la coupe verticale. Ce nombre doit être supérieur ou égal à 2 et inférieur ou égal à 9. X précise le numéro de la coupe compris entre 1 et 9. ATTENTION : si X est supérieur au NOMBRE DE COUPE VERTICALES, les informations de ce mot-clé ne seront tout simplement pas traitées.
- ORDONNEES DES SOMMETS DE LA COUPE VERTICALE X précise l'ordonnée de chaque point de la ligne brisée composant la coupe verticale. Ce nombre doit être supérieur ou égal à 2 et inférieur ou égal à 9. X précise le numéro de la coupe compris entre 1 et 9. ATTENTION : si X est supérieur au NOMBRE DE COUPE VERTICALES, les informations de ce mot-clé ne seront tout simplement pas traitées.

Les coupes verticales sont stockées dans des fichiers binaires au format LEONARD, à raison d'un fichier par coupe et par pas de temps enregistré. Le nom de chacun de ces fichiers est constitué d'un radical commun, donné par le mot-clé *FICHIER DES COUPES VERTICALES*, suivi d'une extension précisant le numéro de la coupe puis d'une extension précisant le numéro du pas de temps enregistré. Cette multiplication de fichiers a été rendue nécessaire parce que le format

LEONARD ne prend pas en compte des maillages qui se déforment au cours du temps comme c'est le cas pour ces coupes, du fait des mouvements de surface libre.

Le format LEONARD repose sur un maillage structuré de quadrangles. Le nombre de points sur la verticale est égal à NPLAN ; le nombre de points sur l'horizontale est paramétré par le mot-clé : "NOMBRE DE POINTS DE DISCRETISATION POUR LES COUPES VERTICALES".

Une localisation bidimensionnelle est nécessaire pour repérer ces points sur le maillage 2D. Cette localisation consiste, pour chaque point, à trouver, s'il existe, le triangle le contenant, puis de calculer les 3 coefficients d'interpolation associés aux 3 sommets. Lors de cette localisation le tableau d'indicateurs de situation des points, en conformité avec le format LEONARD, est rempli. Ce tableau renseigne sur l'appartenance ou non d'un point au domaine. Compte tenu de la géométrie des domaines de calcul de TELEMAC-3D, l'appartenance d'un point de la trace horizontale au domaine bidimensionnel implique l'appartenance de tous les points de la grille situés à la verticale de ce point au domaine tridimensionnel.

La grille complète se déduit alors par l'intersection des verticales issues des points de la trace horizontale de la coupe avec les plans du maillage tridimensionnel. L'interpolation des données aux nœuds de la grille est ensuite aisée car elle se fait, pour chaque nœud, à partir des valeurs aux 3 sommets du triangle le contenant, en utilisant les coefficients d'interpolation calculés lors de la localisation.

Par ailleurs, il faut savoir que la bande de la coupe située entre une verticale de points appartenant au domaine et une verticale de points n'y appartenant pas est considérée hors domaine par RUBENS pour éviter d'avoir à faire une extrapolation. Pour éviter de perdre une partie importante du domaine au voisinage des parois latérales il faut donc autant que possible veiller à ce qu'un point de la trace horizontale soit le plus près possible de chaque parois latérale interceptée, coté domaine bien sûr. Pour ce faire il faut jouer sur les coordonnées des points de départ et d'arrivée de la coupe ainsi que sur le nombre de points de discrétisation.

Les composantes horizontales de la vitesse sont données dans un repère lié à la coupe permettant de tracer directement la projection du vecteur vitesse sur le plan de coupe. Ces composantes dans le nouveau repère portent les noms suivants :

• VITESSE_UT: composante tangentielle

• VITESSE_UN : composante normale

Les domaines de calcul de TELEMAC-3D comportent souvent une échelle verticale très inférieure à l'échelle horizontale. Il est possible de déformer l'échelle verticale d'un facteur multiplicatif pour permettre une présentation plus claire par RUBENS. Cela est possible à l'aide du mot-clé DISTORSION ENTRE VERTICALE ET HORIZONTALE.

ATTENTION : Si vous utilisez un facteur de distorsion, les vitesses verticales seront-elles mêmes multipliées par ce facteur. Ceci est nécessaire pour représenter correctement la direction des vecteurs vitesses dans RUBENS.

Enfin, notez que le point de départ est placé à gauche de la coupe, le point d'arrivée à droite.

- [1] HERVOUET, J.-M. "Hydrodynamique des écoulements à surface libre Modélisation numérique avec la méthode des éléments finis". Presses des Ponts et chaussées, 2003.
- [2] QUETIN, B. Modèles mathématiques de calcul des écoulements induits par le vent", 17^{ème} congrès de l'A.I.R.H, 15-19 août 1977, Baden-Baden.
- [3] TSANIS, I. "Simulation of wind-induced water currents", Journal of hydraulic Engineering, Vol. 115, n°8, pp1113-1134, 1989.
- [4] SMAGORINSKY, J. "General simulation experiments with the primitive equations". Mon. Wea. Rev. 91, 99-164, 1963.
- [5] HERVOUET, J.-M. "Guide to programming in the Telemac system version 5.4". EDF report HP-75/04/006/A.

VERSION V5P8 - DECEMBRE 2007

	CORIOLIS49, 108
A	COTE DU PLAN INTERMEDIAIRE DE REFERENC29,
\boldsymbol{A}	109
ABSCISSES DES SOURCES48, 92	COTE INITIALE30, 109
ACCELERATION DE LA PESANTEUR49, 92	COTES DES SOURCES109
ARTEMIS9	COTES IMPOSEES
ATBOR36	COUPLAGE AVEC110
AUBOR36	Crout
В	D
BANCS DECOUVRANTS59, 92	DAMOCLES20
BILAN DE MASSE 93	DATE DE L'ORIGINE DES TEMPS28, 111
BILAN DE MASSE	<i>DEBITS DES SOURCES</i> 48, 111
BINAIRE DU FICHIER DE GEOMETRIE93	<i>DEBITS IMPOSES</i> 38, 111
BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS 2D94	DECLARATION_TELEMAC3D11
BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS 3D95	DESCRIPTION DES LIBRAIRIES112
BINAIRE DU FICHIER DES RESULTATS	DIAMETRE MOYEN DES GRAINS112
SEDIMENTOLOGIQUES96	DICTIONNAIRE113
BINAIRE DU FICHIER DU CALCUL PRECEDENT 96	directives21
BINAIRE DU FICHIER SEDIMENTOLOGIQUE DU	DUREE DU CALCUL113
CALCUL PRECEDENT	
BORD3D	${f E}$
BTBOR	${f L}$
222	ECHELLE DE LONGUEUR DE MELANGE114
	ELEMENT 114
\mathbf{C}	ELEMENTS MASQUES PAR L'UTILISATEUR115
<i>CGSTAB</i>	EPAISSEUR DES COUCHES DU FOND VASEUX115
COEFFICIENT D'EROSION 102	ESTEL-2D9
COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT	ESTEL-3D9
COEFFICIENT DE CORIOLIS	ETAPE DE CONVECTION50, 115
COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES	ETAPE DE DIFFUSION 116
TRACEURS98	ETAPE DE PROPAGATION51, 116
COEFFICIENT DE DIFFUSION HORIZONTAL DES	EXECUTABLE PAR DEFAUT117
<i>VITESSES</i>	EXECUTABLE PARALLELE PAR DEFAUT117
COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES	
TRACEURS99	F
COEFFICIENT DE DIFFUSION VERTICAL DES	f r
VITESSES43, 100	FACTURATION118
COEFFICIENT DE DILATATION BETA POUR LES	FICHIER BINAIRE 123, 27, 31, 118
TRACEURS64, 100	FICHIER BINAIRE 227, 118
COEFFICIENT DE FROTTEMENT46	FICHIER DE COMMANDE DELWAQ119
COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LE FOND 101	FICHIER DE GEOMETRIE17, 22, 119
COEFFICIENT DE FROTTEMENT POUR LES PAROIS	FICHIER DE REFERENCE27, 120
<i>LATERALES</i>	FICHIER DE RESULTATS BINAIRE65
COEFFICIENT D'INFLUENCE DU VENT48	FICHIER DELWAQ DES DISTANCES ENTRE NOEUDS
COEFFICIENT TRADUISANT LA DESTRUCTION DES	121
FLOCS102	FICHIER DELWAQ DES ECHANGES ENTRE NOEUDS
COEFFICIENT TRADUISANT LA FORMATION DES	121
FLOCS103	FICHIER DELWAQ DES FLUX VERTICAUX122
COMPATIBILITE DU GRADIENT DE SURFACE LIBRE	FICHIER DELWAQ DES SURFACES DE FLUX122
104	FICHIER DELWAQ DES SURFACES DU FOND122
CONCENTRATION DES DEPOTS FRAIS104	FICHIER DELWAQ DES VOLUMES123
CONCENTRATION MAXIMUM DE LA VASE TASSEE	FICHIER DES CONDITIONS AUX LIMITES22, 63, 123
104	FICHIER DES FONDS124
CONDIN	FICHIER DES FRONTIERES LIQUIDES22, 63, 124
CONDITION LIMITE DYNAMIQUE105	FICHIER DES PARAMETRES
CONDITIONS INITIALES30, 31, 105	FICHIER DES PARAMETRES DE SISYPHE125
CONSOLIDATION INITIALE STABILISEE106	FICHIER DES RESULTATS 2D25, 125
CONTRAINTE CRITIQUE D'EROSION107	FICHIER DES RESULTATS 3D24, 126
CONTRAINTE CRITIQUE DE DEPOT107	FICHIER DES RESULTATS POUR SUBIEF-3D126
COORDONNEES DE L'ORIGINE108	FICHIER DES RESULTATS SEDIMENTOLOGIQUES 127

FICHIER DU CALCUL PRECEDENT23, 32, 127	MASS-LUMPING POUR LES VITESSES60, 145
FICHIER FORMATE 127, 31, 128	MATISSE9
FICHIER FORMATE 227, 128	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES
FICHIER FORTRAN23, 129	TRACEURS145
FICHIER POUR LES FRONTIERES LIQUIDES39	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES
FICHIER POUR SCOPE26, 129	VITESSES146
FICHIER SEDIMENTOLOGIQUE DU CALCUL	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DU
PRECEDENT	K-EPSILON147
FILTRE LES INCONSISTANCES HYDROSTATIQUES 60,	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION 147
130	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROPAGATION
FONCTION D'AMORTISSEMENT	MAYIMIM DUTEDATIONS DOLID LA VITESSE
Fortran 90	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE
frontière liquide	VERTICALE148 MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE149
	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES
\mathbf{G}	TRACEURS57
<i>GMRES</i>	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DES
gradient conjugué	VITESSES
gradient conjugue	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA DIFFUSION DU K-
	EPSILON57
Н	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROJECTION 54, 57
<i>HAUTEUR INITIALE</i>	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA PROPAGATION57
HBOR	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR LA VITESSE
HEURE DE L'ORIGINE DES TEMPS	<i>VERTICALE</i> 53, 57
THEORE DE L'ORIGINE DES TEMI S26, 131	MAXIMUM D'ITERATIONS POUR PPE53, 57
*	METEO48
l	MODELE DE LONGUEUR DE MELANGE43, 149
IMPLICITATION POUR LA DIFFUSION55, 132	MODELE DE TASSEMENT DE GIBSON150
IMPLICITATION POUR LA HAUTEUR55, 133	MODELE DE TASSEMENT MULTICOUCHES151
IMPLICITATION POUR LES VITESSES	MODELE DE TURBULENCE HORIZONTAL42, 45, 152
INFLUENCE DE LA TURBULENCE SUR LA VITESSE	MODELE DE TURBULENCE VERTICAL42, 45, 153
DE CHUTE	modèle k-Epsilon
INFORMATION SUR LE BILAN DE MASSE A CHAQUE	MOT DE PASSE CRAY
SORTIE LISTING134	MPI67
INFORMATIONS SUR LE BILAN DE MASSE A CHAQUE	
SORTIE LISTING26	\mathbf{N}
	NOMBRE DE FLOTTEURS65, 154
\mathbf{L}	NOMBRE DE LISSAGES DE LA VITESSE FINALE155
	NOMBRE DE LISSAGES DU FOND
LATITUDE	NOMBRE DE PAS DE TEMPS
LATITUDE DU POINT ORIGINE	NOMBRE DE PLANS HORIZONTAUX28, 157
LIHBOR	NOMBRE DE SOUS ITERATIONS POUR LES NON
LIMI3D	LINEARITES53, 157
LIMTYP	NOMBRE DE TABLEAUX PRIVES158
LISTE DES FICHIERS	NOMBRE DE TRACEURS62, 158
LIUBOR	NOMBRE MAXIMUM DE PLANS DISCRETISANT LE
LIVBOR	FOND
LOI DE DENSITE	NOMS DES TRACEURS62, 160
LOI DE FROTTEMENT SUR LE FOND	NORD
LOI DE FROTTEMENT SUR LES PAROIS LATERALES .47,	NUMERO DE COMPTE
140	NUMERO DE VERSION
loi hauteur/débit34	NUMERO DE VERSION DE TELEMAC-2D162
LONGITUDE DU POINT ORIGINE142	NUMERO DU PLAN DE REFERENCE INTERMEDIAIRE
LONGUEUR DU VECTEUR142	NUMERO DU DEMIED DAS DE TEMPS DOUBLES
	NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES
M	SORTIES GRAPHIQUES23, 24, 163 NUMERO DU PREMIER PAS DE TEMPS POUR LES
1 V1	SORTIES LISTING26, 164
maillage	50K11E5 E15111VU20, 104
MASSE VOLUMIQUE DE REFERENCE64, 143	
MASSE VOLUMIQUE DU SEDIMENT143	0
MASS-LUMPING POUR LA DIFFUSION60, 144	OPTION DE SUPG164
MASS_LUMPING POUR LA HAUTEUR 60 144	01 11010 DL 301 0104

OPTION DE TRAITEMENT DES BANCS	PRESSION ATMOSPHERIQUE49, 192
DECOUVRANTS59, 165	PRESSION DYNAMIQUE DANS L'EQUATION D'ONDE
OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES	192
TRACEURS56, 166	prismes
OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES	PROCESSEURS PARALLELES67, 193
VITESSES	PROFILS DE VITESSE41, 193
OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU K-	PROFILS DE VITESSE SUR LA VERTICALE41, 194
<i>EPSILON</i> 56, 167	PROFILS DES TRACEURS SUR LA VERTICALE 195
OPTION DU SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU	PROFONDEUR MOYENNE POUR LA LINEARISATION
SEDIMENT167	51, 190
OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROJECTION 54, 56,	programmation1
168	PROJECTION COHERENTE
OPTION DU SOLVEUR POUR LA PROPAGATION. 56, 169	PROPAGATION LINEARISEE
OPTION DU SOLVEUR POUR PPE53, 56, 169	T KOT TIOTITOTV EITVETRIGEE
OPTION POUR L'ETAPE HYDROSTATIQUE51, 170	
OPTION POUR LA DIFFUSION170	Q
	_
OPTIONS POUR TELEMAC-2D	Q340
ORDONNEES DES SOURCES	
ORDRE DU TIR INITIAL POUR LA HAUTEUR 60, 172	R
D.	DADDONE DEG DAG DE TELODO AD ETAD. (O. 100
P	RAPPORT DES PAS DE TEMPS 3D ET 2D
parallel67	RATIO ENTRE LA RUGOSITE DE PEAU ET LE
PARAMETRE DE SHIELDS	DIAMETRE MOYEN198
	REGIME DE TURBULENCE POUR LE FOND47, 198
paravoid	REGIME DE TURBULENCE POUR LES PAROIS
PAS DE TEMPS	LATERALES47, 199
PAS DE TEMPS28	REMISE A ZERO DU TEMPS200
PAS DE TEMPS DE LA CONSOLIDATION174	RUBENS
PERIODE DE SORTIE POUR DELWAQ175	
PERIODE POUR LES SORTIES DE FLOTTEURS 65, 176	S
PERIODE POUR LES SORTIES GRAPHIQUES 23, 24, 176	S
PERIODE POUR LES SORTIES LISTING26, 177	SCHEMA POUR LA CONVECTION DE LA HAUTEUR50
PLACE MEMOIRE CRAY177	201
PLUIE OU EVAPORATION178	SCHEMA POUR LA CONVECTION DES TRACEURS50, 65
PLUIE OU EVAPORATION EN MM PAR JOUR 178	202
points de bords33	SCHEMA POUR LA CONVECTION DES VITESSES 50, 53
points frontières32	203
POSTEL-3D9	SCHEMA POUR LA CONVECTION DU K-EPSILON50, 204
PRECISION POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS57,	SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS51, 65
179	205
PRECISION POUR LA DIFFUSION DES VITESSES 56, 179	SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES VITESSES51, 200
PRECISION POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON57,	SCHEMA POUR LA DIFFUSION DES VITESSES51, 200 SCHEMA POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON51, 200
180	
PRECISION POUR LA PROJECTION54, 56, 181	SCOPE
PRECISION POUR LA PROPAGATION56, 181	SEDI-3D
PRECISION POUR LA VITESSE VERTICALE53, 57, 182	SEDIMENT 201
PRECISION POUR PPE	SEDIMENT COHESIF
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DE K-	segment liquide
EPSILON	SISYPHE
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES	SL340
TRACEURS58, 183	SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DE K-EPSILON55
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DES	SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES TRACEURS.55, 208
	SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DES VITESSES55, 209
VITESSES	SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU K-EPSILON211
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DU K-	SOLVEUR POUR LA DIFFUSION DU SEDIMENT212
EPSILON185	SOLVEUR POUR LA PROJECTION54, 55, 213
PRECONDITIONNEMENT POUR LA DIFFUSION DU	SOLVEUR POUR LA PROPAGATION55, 214
SEDIMENT186	SOLVEUR POUR LA VITESSE VERTICALE53, 55, 215
PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROJECTION 54, 58,	SOLVEUR POUR PPE
187	SORTIE LISTING21
PRECONDITIONNEMENT POUR LA PROPAGATION58,	STBTEL
188	STOCKAGE DES MATRICES
PRECONDITIONNEMENT POUR LA VITESSE	stockage par segment
VERTICALE53, 58, 190	SUBIEF-2D
PRECONDITIONNEMENT POUR PPE54, 58, 191	
1 KECONDITIONNEMENT I OOK I I E 54, 56, 191	SUBIEF-3D

SUITE 2D		${f V}$	
SUITE DE CALCUL	23, 31, 219		
		VALEUR DES TRACEURS DES SOURCES	
T		VALEUR INITIALE DU TRACEUR	
•		VALEUR MINIMALE POUR LA HAUTEUR	59, 227
TBOR	36, 63	VALEURS DE REFERENCE DES TRACEURS	,
TELEMAC	8	VALEURS DES TRACEURS DES SOURCES	
TELEMAC-2D	9	VALEURS IMPOSEES DES TRACEURS	,
TELEMAC-3D	8, 9	VALEURS INITIALES DES TRACEURS	
TEMPERATURE DE L'AIR	220	VALIDATION	230
TEMPS DE SEJOUR DE LA VASE	221	variables de calculs	
TEMPS MACHINE CRAY	221	VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQUE	<i>IS 2D</i> 25
TITRE	28, 222	230	
TOMAWAC	9	VARIABLES POUR LES SORTIES GRAPHIQU	UES 3D23
TRAITEMENT DES FLUX AUX FRONTIE	RES 63, 222	235	
TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUV		VARIABLES POUR SUBIEF3D	237
LE K-EPSILON	59, 223	VBOR	36, 41
TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUV	YRANTS POUR	VENT	48, 237
LES TRACEURS	59, 224	VERSION NON-HYDROSTATIQUE	42, 53, 238
TRAITEMENT SUR LES BANCS DECOUV	YRANTS POUR	VISCOS	43
LES VITESSES	59, 224	VIT3	40
TRANSFORMATION DU MAILLAGE	18, 28, 29, 225	VITESSE DE CHUTE CONSTANT	238
TYPE DE PROJECTION SPATIALE		VITESSE DES SOURCES SELON X	
types de conditions limites	33	VITESSE DES SOURCES SELON Y	
31		VITESSE DU VENT SUIVANT X	48, 240
TT		VITESSE DU VENT SUIVANT Y	48, 240
\mathbf{U}		VITESSES DES SOURCES SELON X	48
UBOR	36 41	VITESSES DES SOURCES SELON Y	48
USE BIEF	,	VITESSES IMPOSEES	38, 241
USE DECLARATIONS_TELEMAC3D			
USER CRAY		${f Z}$	
0.22. 0.411			
		7FRO	24

оОо