

TUTORIEL : Manipuler un fichier .pdf 3D

Les fichiers pdf 3D peuvent être lus :

- ▶ avec le logiciel gratuit **Adobe Acrobat Reader** à partir de la version 8.1.

Les outils présentés ici sont ceux de la **version II**. Installer la dernière version de Reader <http://get.adobe.com/fr/reader/> Prendre soin d'ouvrir le fichier .pdf avec la dernière mise à jour

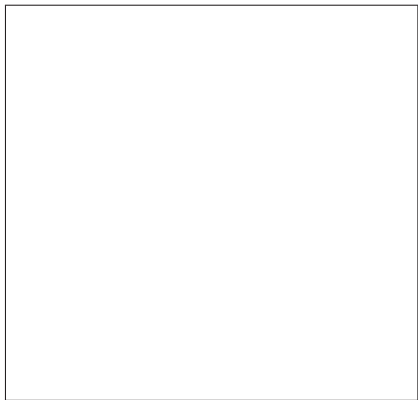
- ▶ dans le navigateur **Mozilla Firefox** avec le module Adobe Reader avec le gestionnaire via le menu Outils/Modules Complémentaires

Rechercher le plugin Adobe Reader dans l'onglet Plugins et installer la version la plus récente.

Le temps de chargement du fichier est long. Il dépend des performances de votre ordinateur et de la taille du modèle à charger.

TUTORIEL : Manipuler un fichier .pdf 3D

Lorsque le fichier est ouvert, cliquer sur la zone de l'image pour afficher la **barre d'outils** et pouvoir manipuler l'objet.



Clic gauche : rotation
Clic droit : zoom
Molette : zoom



Modifier l'action du clic gauche ou les propriétés de la caméra
(version 11) Effectuer une mesure 3D - Ajouter un commentaire

TUTORIEL : Manipuler un fichier .pdf 3D

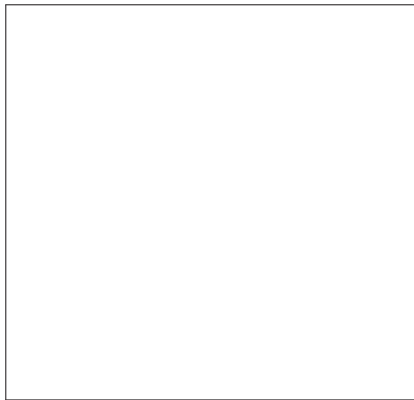
Lorsque des vues sont prédéfinies :



Naviguer entre les différentes vues



Revenir à la vue par défaut



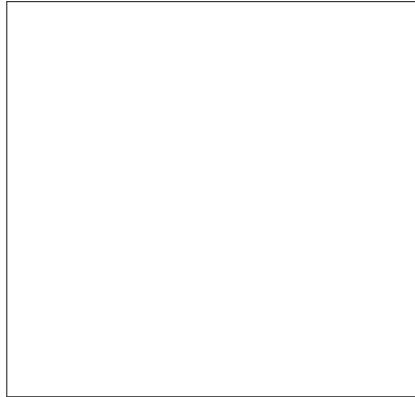
TUTORIEL : Manipuler un fichier .pdf 3D



Gérer l'accès aux différentes surfaces avec l'arborescence



Afficher ou masquer un élément du modèle



À partir d'un clic droit dans l'arborescence, un menu déroulant permet de modifier le rendu de chaque élément.

TUTORIEL : Manipuler un fichier .pdf 3D

Les outils suivants agissent sur l'apparence du modèle :



Modifier le type de projection (orthographique ou perspective)



Modifier le type de rendu



Modifier l'éclairage



Modifier la couleur d'arrière-plan

Cet outil permet de réaliser une vue en coupe du modèle selon un axe, puis de déplacer ou incliner le plan de coupe.



Afficher une coupe - Modifier ses propriétés