

htc®



VIVE™

Guide de l'utilisateur

Contenu

Soin du matériel et du produit

Déballer votre appareil	4
Casque Vive	5
Boîtier de liaison	14
Contrôleurs Vive	16
Stations de base	18
Soin du produit	23

Espace de jeu

Qu'est-ce que l'espace de jeu ?	25
Planifier l'espace de jeu	25
Choisir l'espace de jeu	26
Première configuration de Vive	27
Vérifier votre configuration	29

Expérience Vive

Allumer le système Vive	30
Éteindre le système Vive	30
Tableau de bord système	31
Onglet Vive	31
Qu'est-ce l'Accueil Vive ?	31
Se déplacer dans l'Accueil Vive	32
Ajouter un raccourci d'appli à votre espace d'accueil	34
Changer votre espace d'accueil	34
Réinitialiser l'espace d'accueil	35

Notifications du téléphone

Télécharger et installer l'appli Vive pour téléphone	36
Associer votre téléphone avec Vive	36
Choisir quelles notifications recevoir en VR	37
Recevoir des notifications en VR	37
Consulter vos notifications	37
Dissocier votre téléphone de Vive	38

Paramètres

Paramètres de SteamVR	39
Paramètres du Tableau de bord système	39

Marques commerciales et droits d'auteur

Index

À propos de ce guide

Dans ce guide d'utilisation, les symboles suivants sont utilisés pour indiquer des informations importantes et utiles :



Ceci est une note. Une note donne souvent des informations supplémentaires, comme par exemple ce qui se passe lorsque vous décidez de faire ou de ne pas faire une action spécifique. Une note fournit également des informations qui peuvent seulement être applicables à certaines situations.



Ceci est un conseil. Un conseil vous propose une solution alternative pour une étape ou une procédure particulière, ou vous donne des informations sur une option utile.



Ceci indique des informations importantes nécessaires pour d'accomplir une certaine tâche ou pour que votre appareil fonctionne correctement.



Ceci fournit des informations de précaution d'emploi. Ce sont des informations auxquelles vous devez faire attention pour éviter des problèmes potentiels.

Soins du matériel et du produit

Déballer votre appareil

Qu'est-ce qu'il y a dans la boîte ?

Votre Vive™ est livré avec les éléments suivants, que vous utiliserez pour faire l'expérience des environnements VR immersifs :

Composant principal	Accessoires
Vive casque	<ul style="list-style-type: none">▪ Câble 3-en-1 (installé)▪ Câble audio (installé)▪ Écouteurs▪ Coussins de visage (1 installé et 1 interchangeable pour visage étroit)▪ Chiffon de nettoyage
Boîtier de liaison	<ul style="list-style-type: none">▪ Adaptateur secteur▪ Câble HDMI▪ Câble USB▪ Patin de montage
Vive contrôleurs (2)	<ul style="list-style-type: none">▪ Adaptateurs secteur (2)▪ Lanières (2 installées)▪ Câbles micro-USB (2)
Stations de base (2)	<ul style="list-style-type: none">▪ Adaptateurs secteur (2)▪ Kit de montage (2 supports, 4 vis et 4 chevilles)▪ Câble de synchronisation (optionnel)

Vous pouvez également trouver de la documentation dans la boîte, comme le Guide de sécurité et de réglementations et la carte de garantie.

Casque Vive

À propos du casque Vive

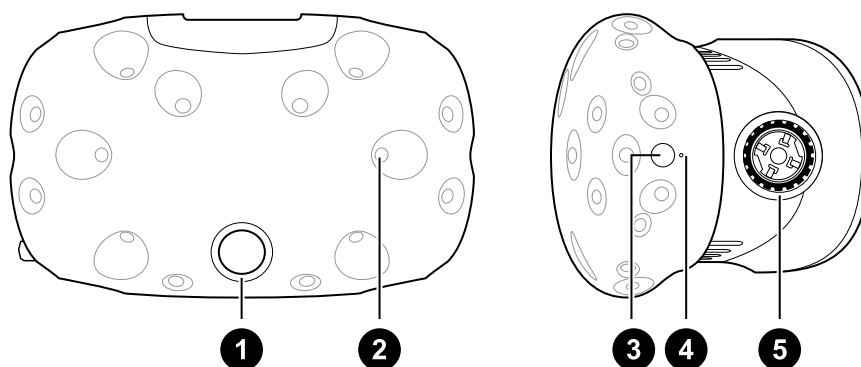
Le casque est votre fenêtre sur l'environnement VR.

Le casque a des capteurs qui sont suivis par les stations de base.



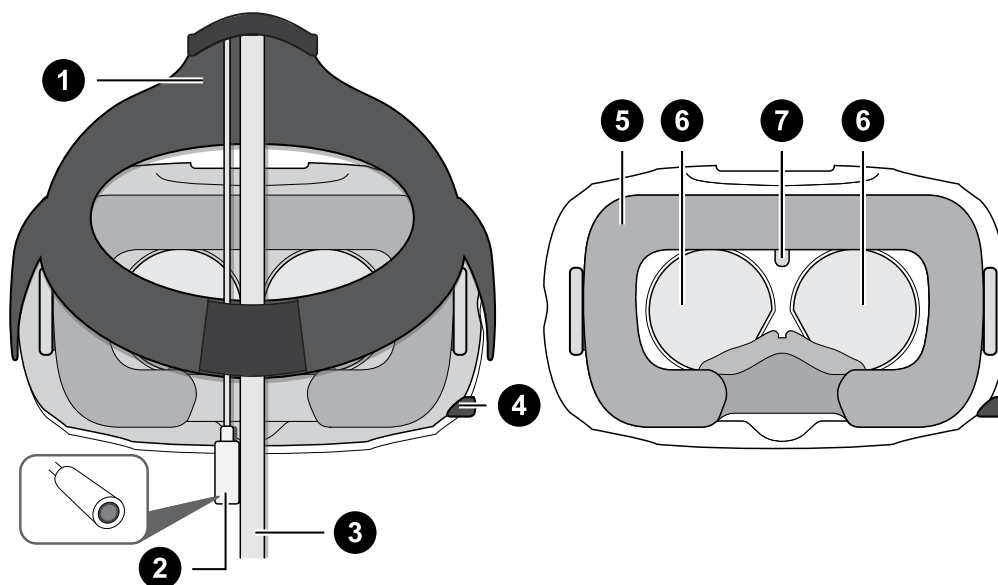
Les capteurs sur le casque sont sensibles. Ne couvrez pas et ne rayez pas les lentilles des capteurs, y compris le capteur de proximité.

Avant et côté



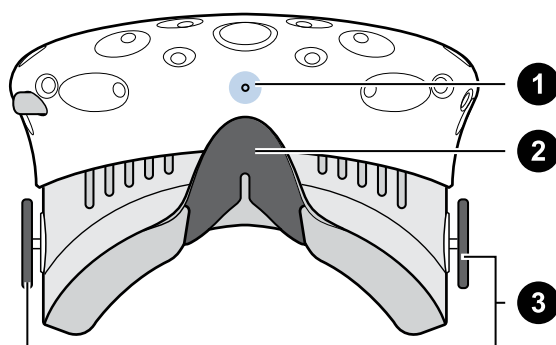
1	Objectif de la caméra
2	Capteur de suivi
3	Bouton du casque
4	Lumière de statut
5	Bouton de distance des verres

Arrière



1	Sangle
2	Câble audio
3	Câble 3-en-1
4	Bouton d'écart pupillaire (IPD)
5	Coussin du visage
6	Verres
7	Capteur de proximité

Bas



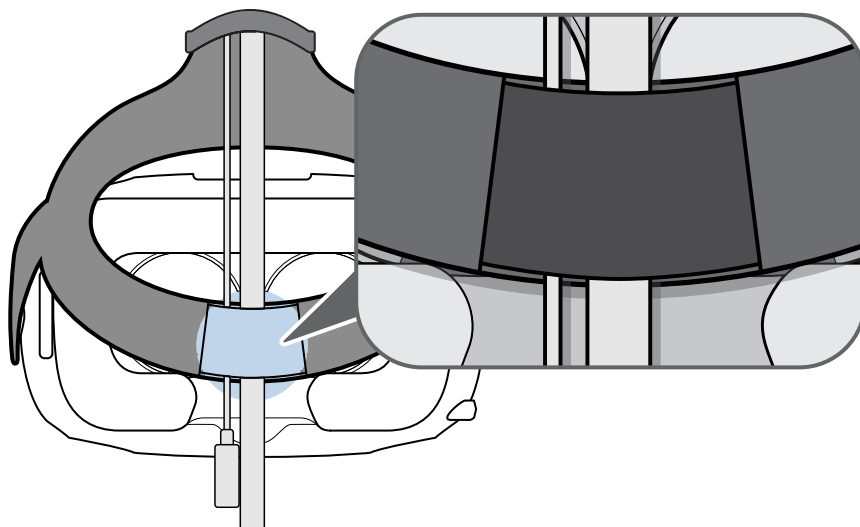
1	Microphone
2	Support du nez
3	Boutons de distance des verres

Mettre le casque



Avant de mettre le casque, assurez-vous d'avoir décollé le film protecteur des verres.

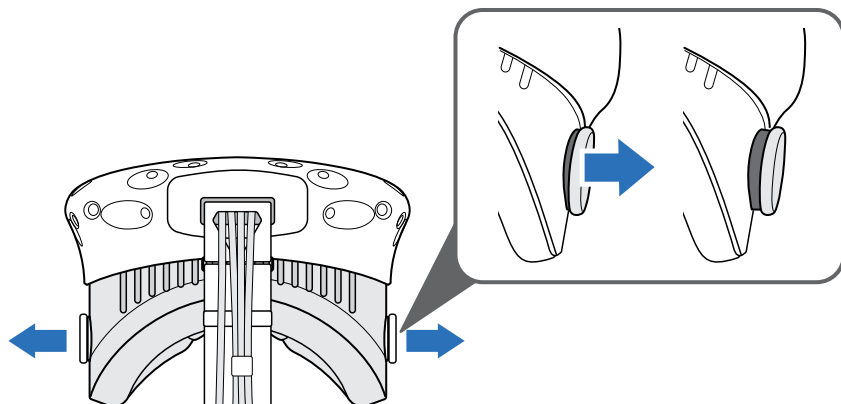
1. Tirez le casque vers le bas sur vos yeux.
2. Faites glisser les sangles autour de l'arrière de votre tête, et ajustez-les de telle sorte que le casque soit bien ajusté et confortable.
3. Assurez-vous que les câbles passent à travers du manchon à l'arrière du casque, et sont positionnés vers le bas de votre dos.



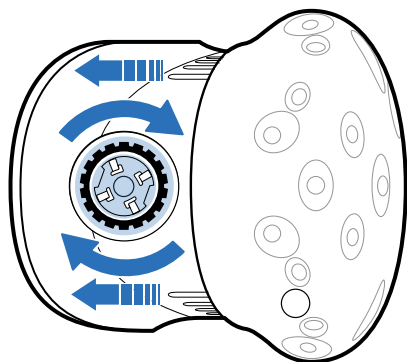
Ajuster la distance des verres sur le casque

Si vous portez de grandes lunettes correctrices ou avez de longs cils, vous devrez peut-être éloigner plus les verres de votre visage. Augmentez uniquement cette distance si nécessaire, car plus les verres sont proches de vos yeux, meilleur sera votre champ de vision quand vous portez le casque.

1. Tirez sur chaque bouton de distance du verre pour le déverrouiller.



2. Tournez les deux boutons de distance du verre pour ajuster le verre plus loin ou plus près de votre visage.

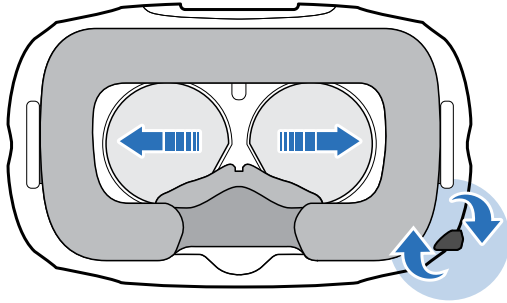


3. Après avoir terminé le réglage, appuyez chaque bouton pour le reverrouiller.

Utiliser le bouton IPD sur le casque

L'écart pupillaire (IPD) est la distance entre le centre des pupilles de vos yeux. Une manière rapide pour avoir une estimation est de vous mettre devant un miroir et de tenir une règle millimétrée contre votre front. Utilisez cette mesure comme guide pour régler la distance entre les verres du casque pour avoir une meilleure expérience visuelle.

Pour changer la distance entre les verres, tournez le bouton IPD.

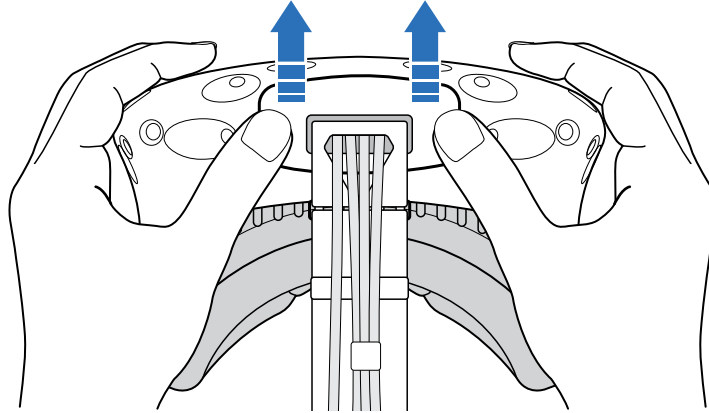


Lorsque vous ajustez l'écart pupillaire, vous verrez des informations affichées dans le casque qui indiquent la distance actuelle entre les centres des verres.

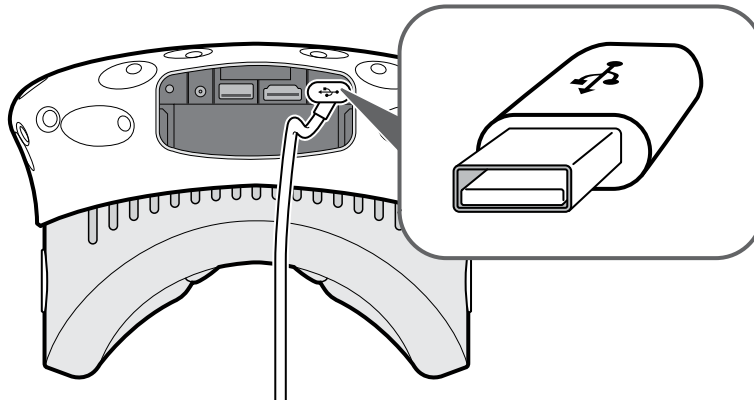
Connecter un appareil USB au casque

Branchez un câble USB sur le casque pour utiliser un appareil tiers compatible avec Vive. Un câble USB optimisé pour Vive est vendu séparément par HTC.

1. Poussez le couvercle du compartiment pour accéder aux connecteurs sur le casque.



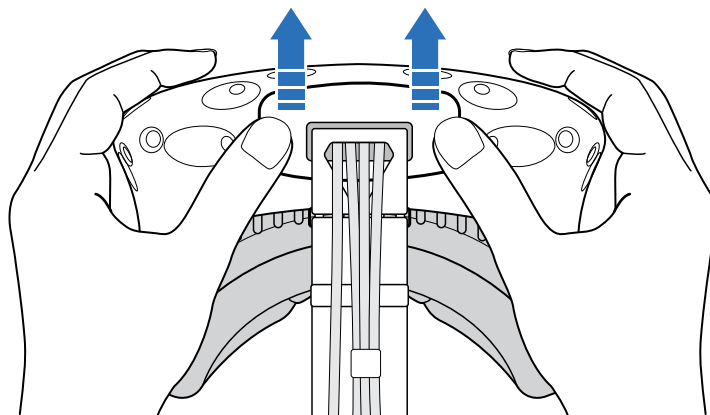
2. Branchez le câble USB à son connecteur correspondant.



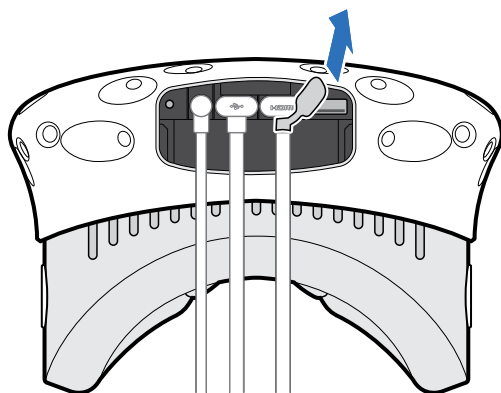
3. Branchez l'appareil tiers à l'extrémité du câble USB.
4. Remplacez le couvercle du compartiment.

Débrancher le câble 3-en-1 du casque

1. Poussez le couvercle du compartiment pour accéder aux connecteurs sur le casque.



2. Tirez délicatement la languette jusqu'à ce que le câble HDMI soit débranché.



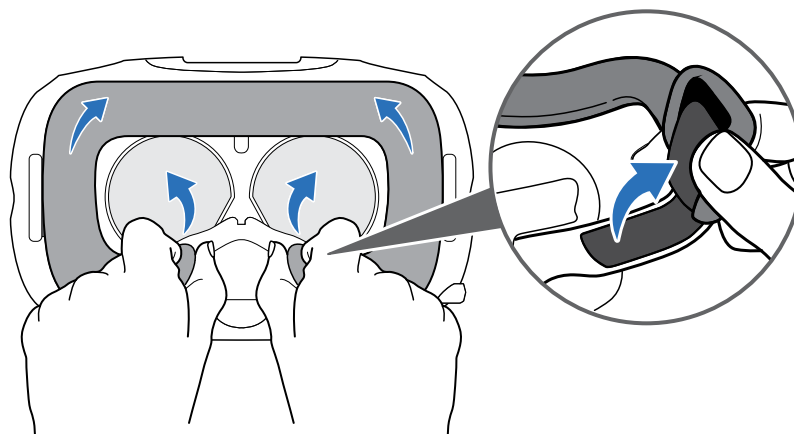
3. Débranchez le câble d'alimentation et le câble USB du connecteur.
4. Remplacez le couvercle du compartiment.

Remplacer le coussin du visage

Si le coussin du visage installé est trop large pour vous, remplacez-le par le coussin interchangeable (étroit) fourni dans la boîte.

Vous devez également retirer le coussin du visage pour le nettoyer. Pour des détails, voir [Nettoyer le coussin du visage](#) à la page 24.

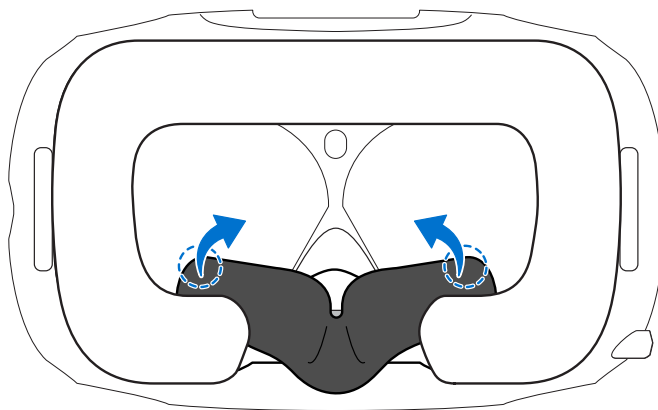
1. Pour retirer le coussin du visage, tirez à partir des deux extrémités du coussin du visage jusqu'à ce qu'il se détache du casque.



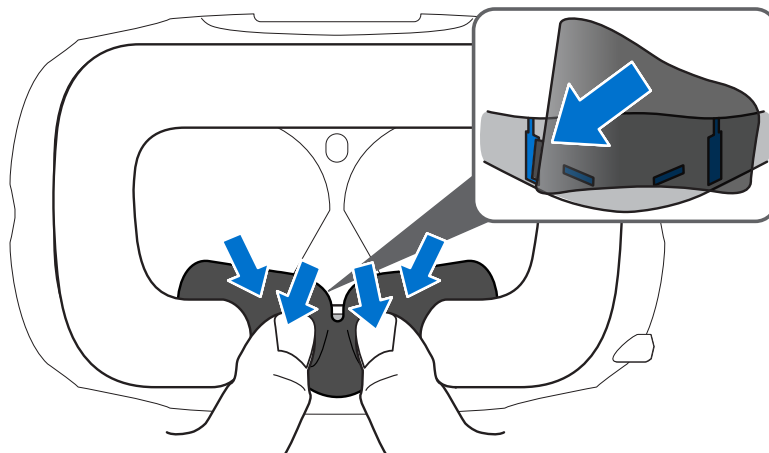
2. Pour remettre en place le coussin du visage, insérez l'onglet sur le coussin du visage dans la fente sur le casque, puis aligner les bandes auto-agrippantes.

Remplacer le support du nez

1. Pour retirer le support du nez, tirez sur les côtés du support du nez jusqu'à ce qu'il se détache du casque.



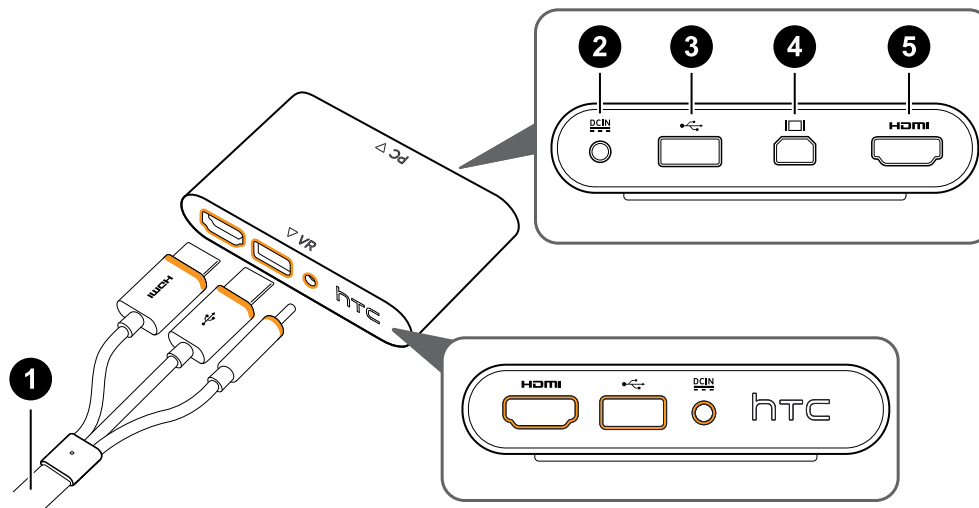
2. Pour remettre en place le support du nez, appuyez ses onglets dans les fentes correspondantes sur le casque. Assurez-vous que le support du nez est fixé en place et que ses côtés sont derrière le coussin du visage.



Boîtier de liaison

À propos du boîtier de liaison

Utilisez le boîtier de liaison pour connecter le casque à votre ordinateur.



1 Câble 3-en-1

2 Port d'alimentation

3 Port USB

4 Mini DisplayPort™

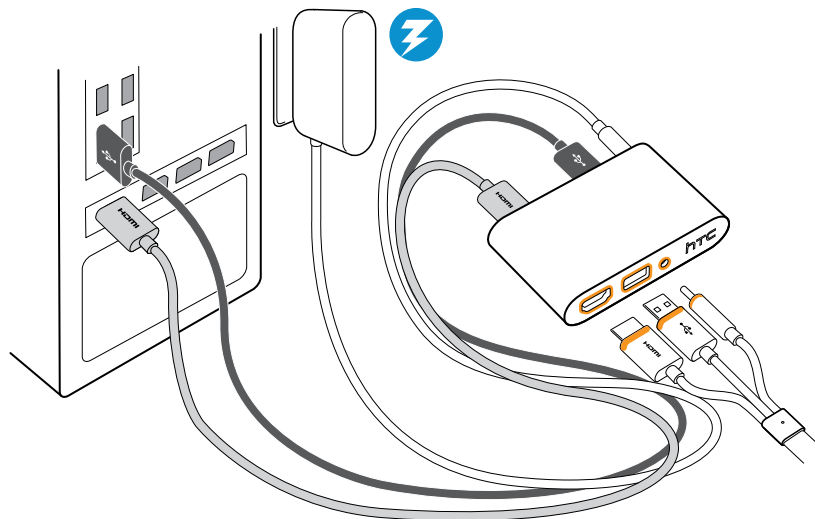
Remarque : Câble non fourni. Utilisez si votre ordinateur ne dispose pas de port HDMI libre ou ne prend pas en charge HDMI.

5 Port HDMI

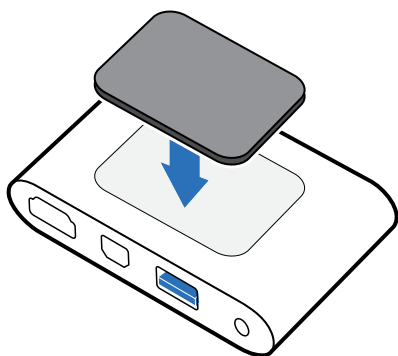
Connecter le casque à votre ordinateur.

1. Connectez le câble de l'adaptateur secteur sur le port correspondant du boîtier de liaison, puis branchez l'autre extrémité dans une prise électrique pour allumer le boîtier de liaison.
2. Insérez le câble HDMI secteur sur le port HDMI du boîtier de liaison, puis insérez l'autre extrémité sur le port HDMI sur la carte graphique de votre ordinateur.
3. Insérez le câble USB secteur sur le port USB du boîtier de liaison, puis insérez l'autre extrémité sur le port USB de votre ordinateur.

4. Connectez les câbles 3-en-1 (HDMI, USB et alimentation) du casque sur le côté avec les bords oranges correspondants sur le boîtier de liaison.



5. Pour installer le boîtier de liaison dans une position permanente, retirez les films du patin de montage et appuyez fermement un côté de la surface adhésive sur la partie inférieure du boîtier de liaison, puis fixez le boîtier de liaison sur la zone où vous souhaitez l'installer.



Contrôleurs Vive

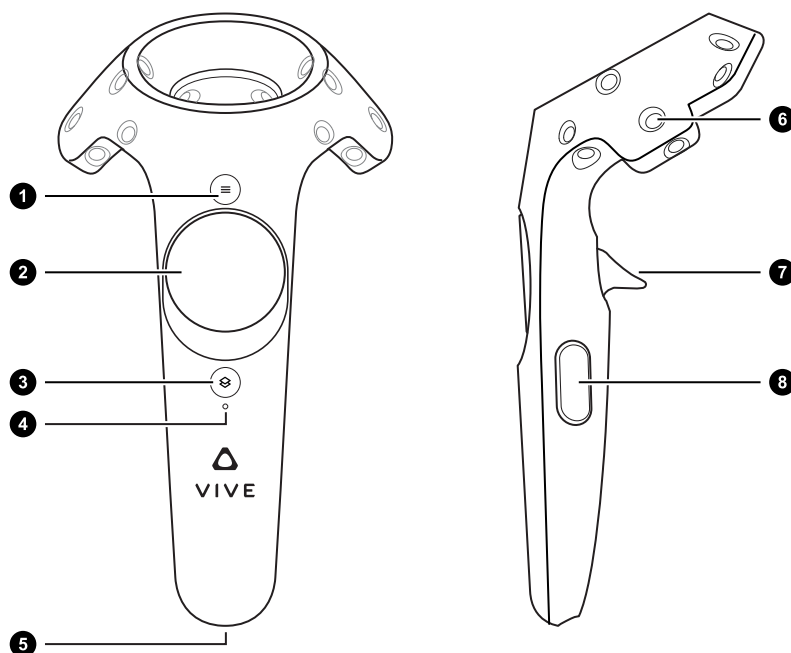
À propos des contrôleurs Vive

Utilisez les contrôleurs pour interagir avec les objets dans le monde VR.

Les contrôleurs ont des capteurs qui sont suivis par les stations de base.




Les capteurs sur les contrôleurs sont sensibles. Ne couvrez pas et ne rayez pas les lentilles des capteurs.



1	Bouton Menu
2	Pavé tactile
3	Bouton Système
4	Lumière de statut
5	Port micro-USB
6	Capteur de suivi
7	Gâchette
8	Bouton Saisie

Charger les contrôleurs

Vous pouvez vérifier le niveau de la batterie des contrôleurs si aucune appli n'est exécutée, ou lorsque le Tableau de bord système est affiché. Lorsque la batterie est faible, l'indicateur affichera un seul point rouge .

Chargez chaque contrôleur en utilisant les adaptateurs secteur et les câbles USB fournis.

Lorsque le contrôleur est branché et complètement chargé, sa lumière de statut est verte si le contrôleur est allumé ou blanche si le contrôleur est éteint.

Allumer et éteindre les contrôleurs


- Pour allumer le contrôleur, appuyez le bouton Système jusqu'à ce que vous entendiez un bip sonore.
- Pour éteindre le contrôleur, appuyez et maintenez le bouton Système jusqu'à ce que vous entendiez un bip sonore.

Lorsque vous quittez l'appli SteamVR, les contrôleurs s'éteignent automatiquement. Les contrôleurs s'éteindront également automatiquement après avoir été inactif pendant un certain de temps.

Associer les contrôleurs avec le casque

- Lorsque les contrôleurs sont allumés pour la première fois, ils seront automatiquement associés avec le casque.

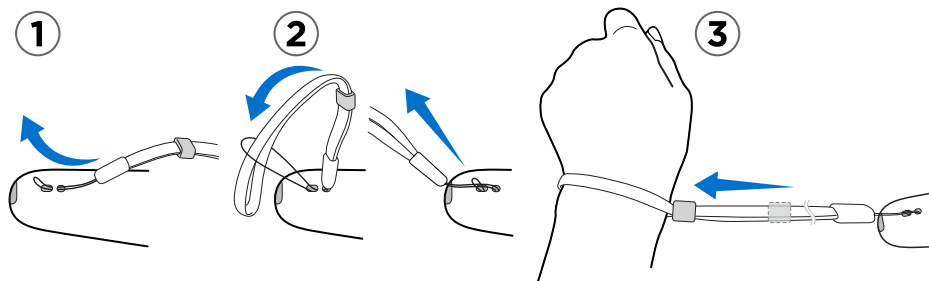
La lumière de statut clignote en bleu lorsque l'association est en cours. La lumière de statut devient verte lorsque les contrôleurs sont associés avec le casque.

- Pour associer manuellement les contrôleurs, lancez l'appli SteamVR, appuyez sur , puis sélectionnez **Appareils > Associer le contrôleur**. Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

Fixer les lanières aux contrôleurs

Utiliser les lanières peut aider à empêcher de laisser tomber les contrôleurs accidentellement.

1. Tout en maintenant le contrôleur, insérez le fil de la lanière du trou du haut vers le trou du bas.
2. Passez la lanière dans la boucle du fil, puis tirez sur la lanière pour la fixer en place.
3. Placez la lanière sur votre poignet, puis ajustez la sûreté pour serrer la lanière confortablement autour de votre poignet.

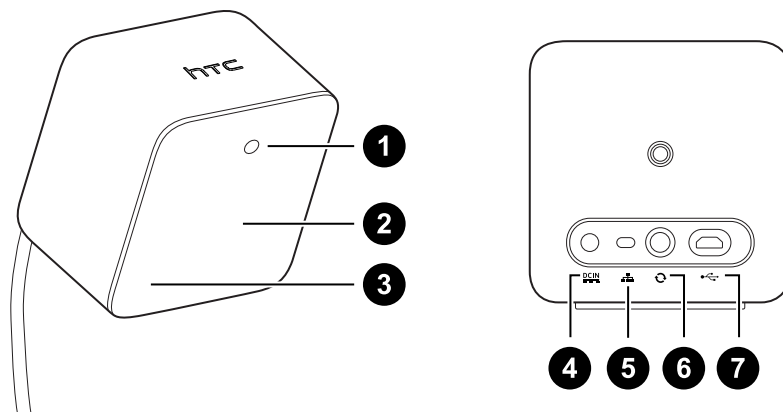


Stations de base

À propos des stations de base Vive



- Les stations de base envoient des signaux au casque et aux contrôleurs. Ne couvrez le panneau avant avec aucun matériel.
- Quand les stations de base sont allumées, elles peuvent affecter certains capteurs infrarouges à proximité, tels que ceux utilisés par une télécommande IR de téléviseur.



- | | |
|---|--|
| 1 | Lumière de statut |
| 2 | Panneau avant |
| 3 | Indicateur de canal (encastré) |
| 4 | Port d'alimentation |
| 5 | Bouton Canal |
| 6 | Port du câble de synchronisation (optionnel) |
| 7 | Port micro-USB (pour les mises à jour du microprogramme) |



- Ne tentez pas d'ouvrir les stations de base car cela pourrait vous blesser ou endommager le produit.
- Si le panneau avant est fissuré ou endommagé, cessez d'utiliser les stations de base.

Installer les stations de base

Avant d'installer les stations de base, décidez d'abord si vous voulez mettre en place un espace de jeu au niveau d'une pièce ou assis/debout seulement. Voir [Planifier l'espace de jeu](#) à la page 25.

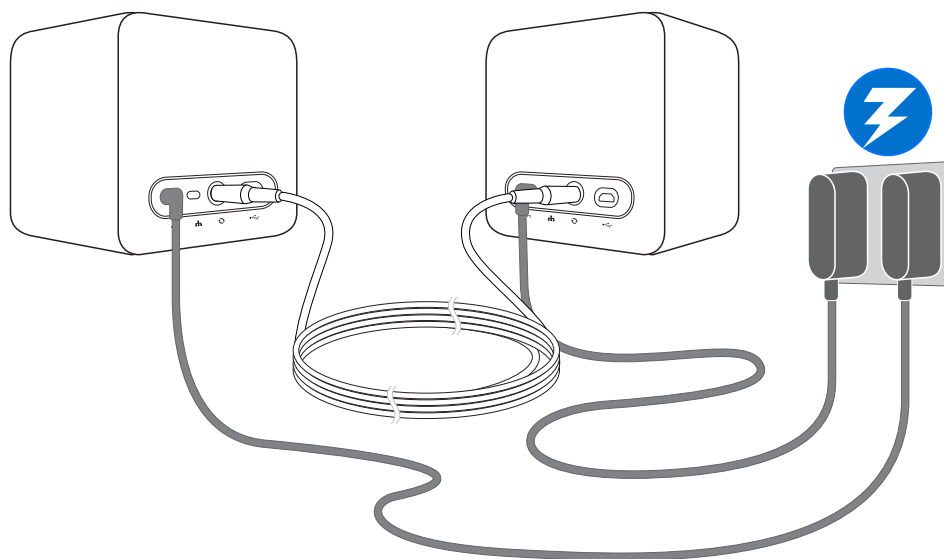
1. Montez les stations de base en diagonale à des coins opposés de votre espace.

Pour des détails sur comment utiliser le kit de montage fourni, voir [Utiliser le kit de montage](#) à la page 21.

Vous pouvez également utiliser des trépieds, des supports pour lampes, des barres de marchandise lors du montage des stations de base, ou même les placer sur des étagères stables. Évitez simplement l'utilisation de solutions de montage instables ou des surfaces qui sont sujettes à des vibrations.

2. Ajustez les stations de base afin que les panneaux avant soient dirigés vers le centre de l'espace de jeu.
3. Connectez les câbles d'alimentation aux stations de base, puis branchez-les chacun dans une prise secteur pour les allumer. Les lumières de statut doivent être vertes.
4. Connectez les stations de base et réglez les canaux.

Sans le câble de synchronisation	Appuyez les boutons Canal sur le dos des stations de base afin qu'une station de base soit réglée sur le canal "b" et que l'autre soit réglée sur le canal "c".
Avec le câble de synchronisation (en option pour plus de fiabilité)	Appuyez les boutons Canal sur le dos des stations de base afin qu'une station de base soit réglée sur le canal "A" et que l'autre soit réglée sur le canal "b".

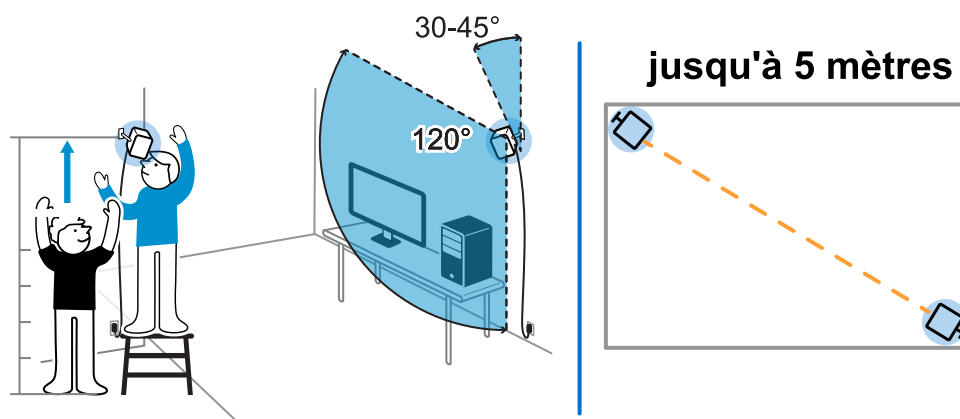


Une fois allumées, ne déplacez pas et n'ajustez pas les angles des stations de base car cela pourrait perturber le processus de suivi. Sinon, vous devriez mettre en place l'espace de jeu à nouveau.

Conseils pour configurer les stations de base

Vous pouvez configurer les stations de base d'une manière qui convient à votre lieu. Pour les meilleurs résultats, vous pouvez suivre ces recommandations :

- Montez les stations de base en diagonale et au-dessus de la hauteur des têtes, idéalement plus de 2 m (6 pi 6 po).
- Installez les stations de base dans un endroit où elles ne peuvent pas être facilement bousculées ou déplacées.
- Chaque station de base a un champ de vision de 120 degrés, l'idéal est donc d'ajuster son angle entre 30 et 45 degrés pour couvrir entièrement votre espace de jeu.
- Pour un suivi optimal, assurez-vous que la distance maximale entre les deux stations de base est de 5 m (16 pi 4 po).



Utiliser le kit de montage

Pour les meilleurs résultats, installez les stations de base à l'aide du kit de montage fourni.



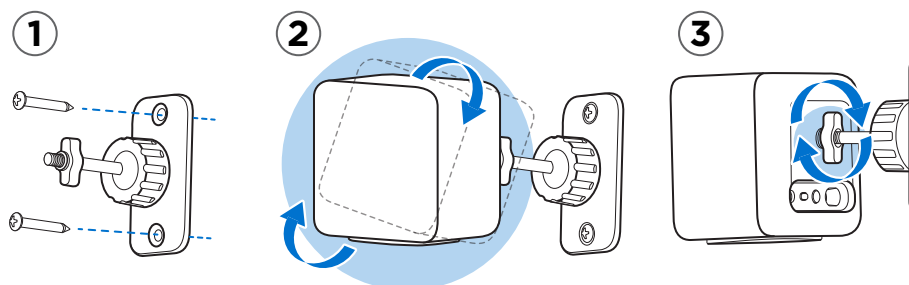
Vous aurez besoin d'un tournevis ou d'une perceuse pour installer les supports. Demandez de l'aide à un professionnel lors de l'utilisation d'outils électriques.

1. Marquez l'endroit où vous souhaitez installer chacun des supports sur votre mur, puis vissez-y les supports.

Lors du montage sur du béton ou une cloison sèche, percez d'abord des trous de 6,35 mm et insérez les chevilles avant de visser les montures.

2. Tournez la station de base pour la visser sur la rotule filetée. Ne vissez pas la station de base à fond, juste assez qu'elle soit stable et correctement orientée.

3. Serrez l'écrou à oreilles à la station de base pour la fixer en place.

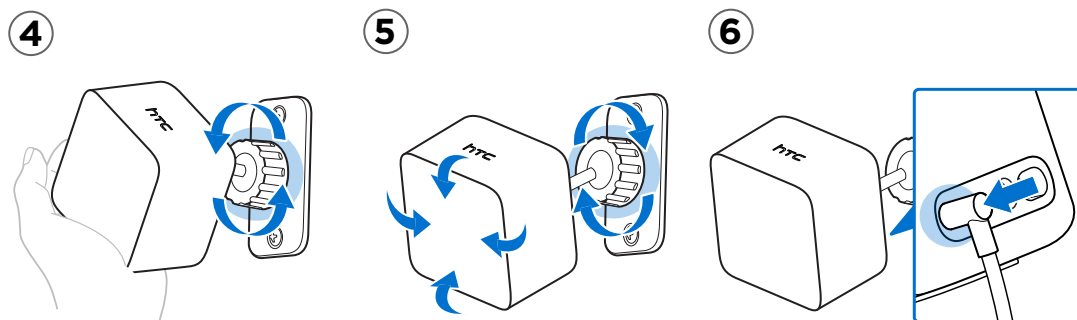


4. Pour ajuster l'angle de la station de base, desserrez la bague de serrage tout en tenant soigneusement la station de base pour l'empêcher de tomber.
5. Inclinez la station de base vers l'espace de jeu.

Assurez-vous qu'elle a une vue dégagée de l'autre station de base. Chaque station de base a un champ de vision de 120 degrés. Elles doivent être inclinées vers le bas entre 30 et 45 degrés.

Pour bloquer l'angle de la station de base, serrez la bague de serrage.

6. Branchez le câble d'alimentation à chaque station de base.

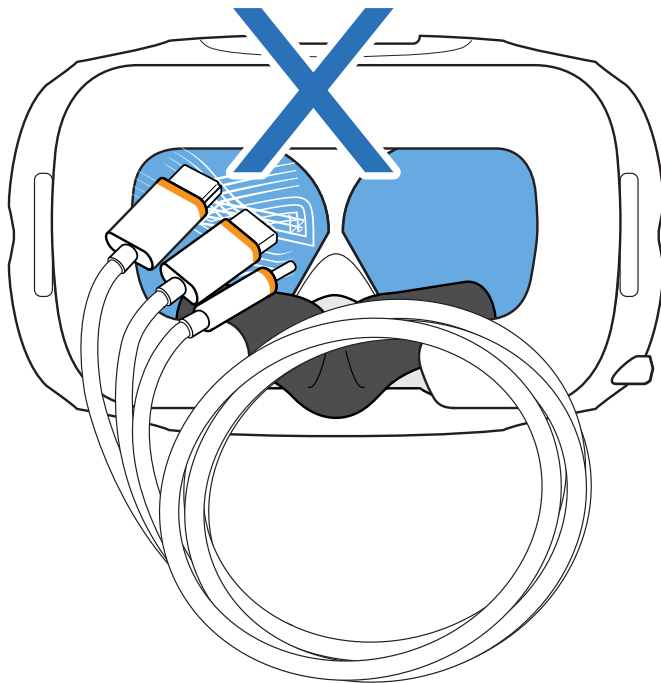


Soins du produit

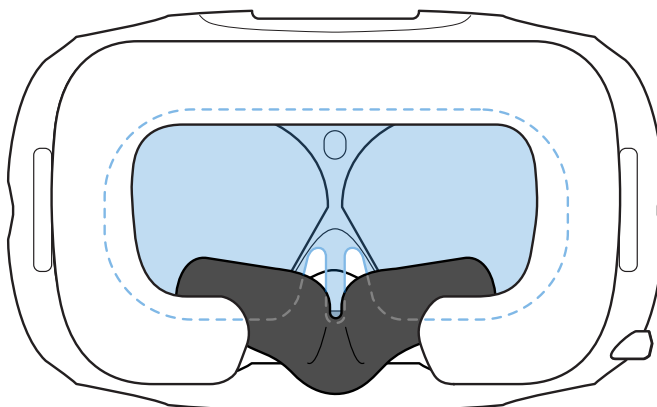
Prendre soin de votre Vive

Suivez ces conseils pour prendre soin convenablement de votre Vive.

- Éloignez les verres du casque des objets pointus, y compris les extrémités des câbles. Cela permettra d'éviter que les verres du casque soient rayés.



- Lorsqu'il n'est pas utilisé, rangez le casque avec les verres à l'écart de la lumière directe du soleil. Ne pas le faire peut endommager l'affichage du casque.
- Lorsque vous rangez le casque, il est recommandé de couvrir les verres avec le film de protection pour éviter les rayures accidentelles.



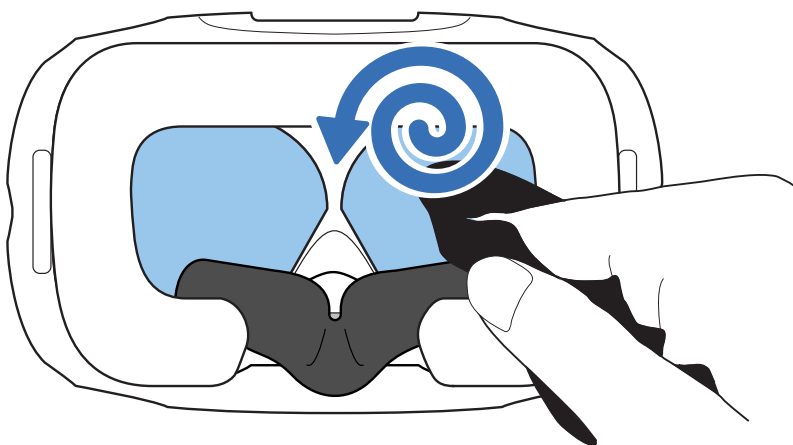
Nettoyer le produit

Humidifiez le chiffon de nettoyage fourni dans la boîte avec de l'eau pour nettoyer le casque et les contrôleurs (y compris les lentilles des capteurs). Sauf lorsque cela est recommandé, utiliser tout autre liquide peut causer des dommages.

Nettoyer les verres du casque

1. Utilisez le chiffon de nettoyage fourni dans la boîte pour essuyer les verres.
2. Humectez le chiffon de nettoyage avec de l'alcool ou un nettoyant pour objectif.
3. Essuyez dans un mouvement circulaire du centre vers les bords extérieurs des verres.

Lorsque vous nettoyez les verres, ne rayez pas les verres et ne démontez pas d'autres parties du casque.



Nettoyer le coussin du visage

1. Avant de nettoyer le coussin du visage, retirez-le d'abord du casque. Pour des détails, voir [Remplacer le coussin du visage](#) à la page 12.
2. Lors du nettoyage du coussin du visage, souvenez-vous :
 - Imbibez un chiffon propre et lisse à l'eau froide et essuyez doucement la zone que vous voulez nettoyer.
 - Séchez à l'air à température ambiante. Ne séchez pas en machine, ne repassez pas et n'exposez pas à la lumière directe du soleil.
 - Ne frottez pas, n'essorez pas, et n'exposez pas à l'eau de Javel.
 - Ne plongez pas et ne faites pas tremper dans l'eau.

Espace de jeu

Qu'est-ce que l'espace de jeu ?

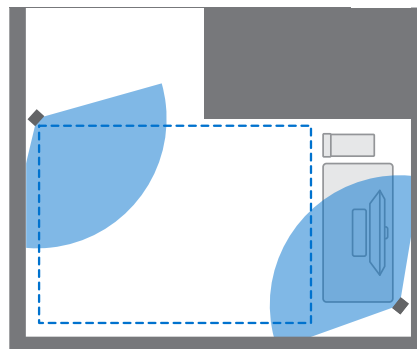
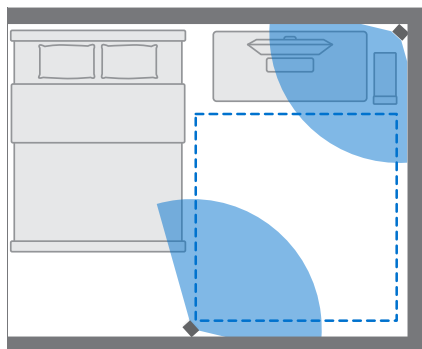
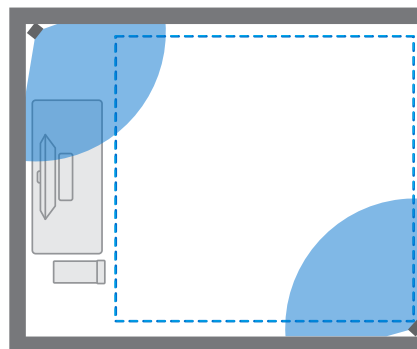
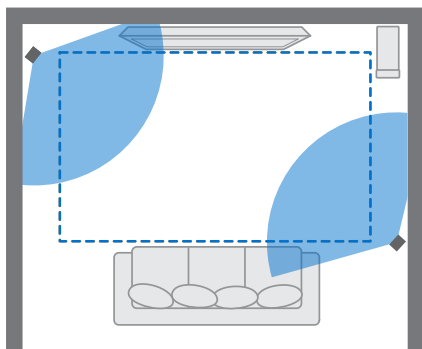
L'espace de jeu fixe les limites virtuelles de Vive. Votre interaction avec les objets VR se produit dans l'espace de jeu.

Vive est conçu pour une installation au niveau d'une pièce, mais vous pouvez également l'utiliser pour des expériences debout et assis.

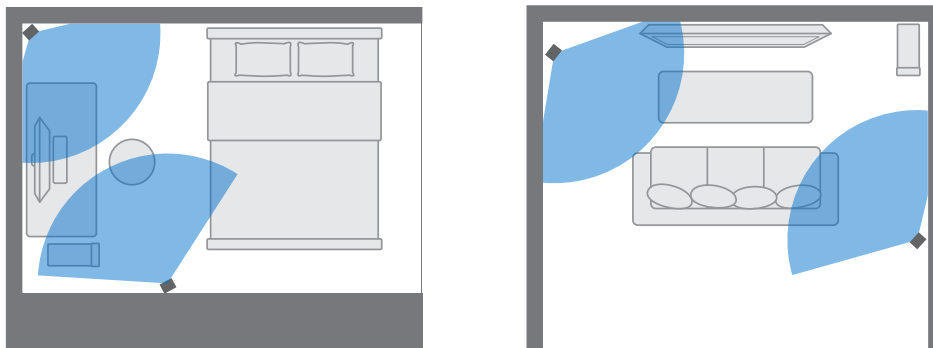
Planifier l'espace de jeu

Avant de choisir votre installation, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace.

L'installation au niveau d'une pièce nécessite un espace de jeu minimal de 2 m x 1,5 m (6 pi 6 po x 5 pi). Exemples d'installation au niveau d'une pièce :



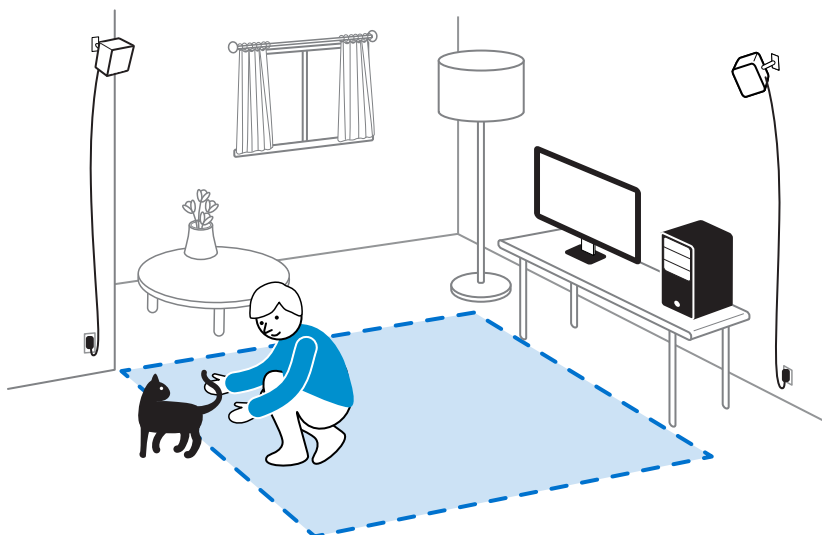
Les expériences assis et debout n'ont pas d'exigence d'espace. Exemples d'installation assis/debout :



Choisir l'espace de jeu

Trouvez un espace que vous désignerez comme l'espace de jeu. Pour les meilleurs résultats, procédez comme suit :

- Déplacez les meubles et tous les autres obstacles (comme les animaux de compagnie) de votre espace de jeu.



- Placez votre ordinateur à côté de votre espace de jeu. Le câble du casque s'étend jusqu'à 5 m (16 pi 4 po) de votre ordinateur.
- Assurez-vous qu'il y a des prises de courant à proximité de l'endroit où vous montez les stations de base. Utilisez des rallonges 12V au besoin.
- Ne laissez pas votre casque en plein soleil, car cela peut endommager l'affichage de votre casque.

Première configuration de Vive

Avant de pouvoir utiliser Vive, vous devrez terminer le processus de configuration, ce qui inclut installer les logiciels Vive et SteamVR, configurer le matériel, et définir de votre espace de jeu.

Télécharger Configuration de Vive

Pour démarrer le processus de configuration, téléchargez le fichier de configuration sur votre ordinateur depuis :

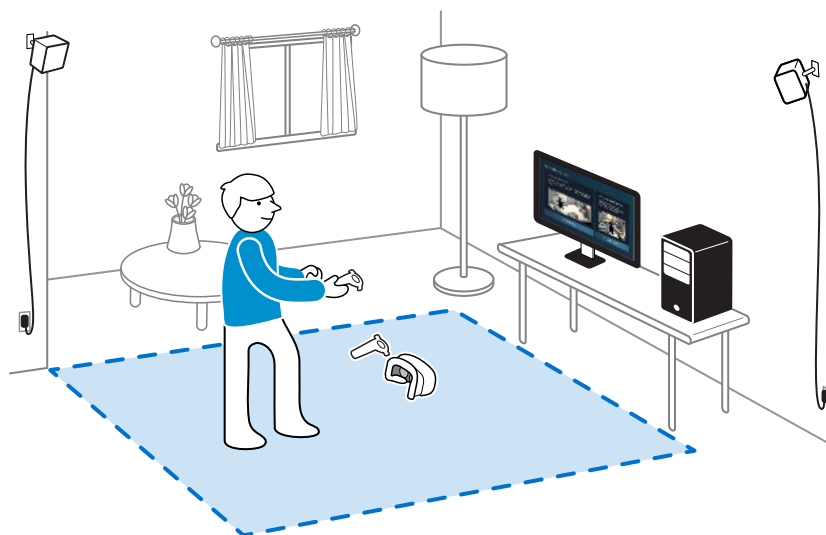
www.htcvive.com/setup

Exécutez le fichier de configuration et suivez les invites pour terminer le processus.

Mettre en place un espace de jeu

Choisissez de mettre en place un espace de jeu au niveau d'une pièce pour pouvoir vous déplacer et vous engager pleinement dans l'expérience VR.

1. Depuis votre ordinateur, ouvrez l'appli SteamVR.
2. Cliquez sur ▼ , puis sélectionnez **Configuration de la pièce > Niveau d'une pièce**.
3. Passez en revue les invites et suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

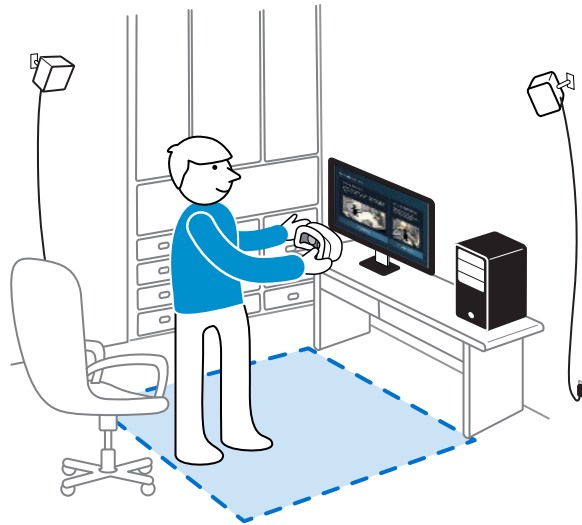


Lors du tracé des limites de l'espace de jeu, assurez-vous que le sol est dégagé. Ne tracez pas dans un espace occupé par des objets (comme une table ou une chaise), car cela pourrait vous faire trébucher sur l'objet lorsque vous êtes en VR.

Mettre en place un espace de jeu

Choisissez cette option seulement si vous voulez faire l'expérience VR dans une position assise ou debout.

1. Depuis votre ordinateur, ouvrez l'appli SteamVR.
2. Cliquez sur ▼ , puis sélectionnez **Configuration de la pièce > Debout seulement**.
3. Passez en revue les invites et suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.



Vérifier votre configuration

Une fois terminé le processus de configuration de Vive, vous pouvez maintenant mettre le casque et prendre les contrôleurs pour commencer à explorer en VR.



Lorsque vous êtes dans l'espace de jeu, le casque et les contrôleurs doivent rester à au moins 0,5 m (1 pi 7 po) et pas plus de 5 m (16 pi 4 po) d'une station de base. Cela assurera que les appareils sont correctement suivis dans le champ de vision de 120 degrés de la station de base.



Pour les avertissements de santé et de sécurité, veuillez consulter le Guide de sécurité et de réglementations, qui est périodiquement mis à jour pour assurer sa précision et son exhaustivité. Pour la dernière version, consultez www.htcvive.com.


Expérience Vive

Allumer le système Vive

1. Depuis votre ordinateur, ouvrez l'appli SteamVR.
2. Assurez-vous que vos stations de base sont alimentées.
3. Assurez-vous que votre casque est connecté à l'ordinateur via le boîtier de liaison. Pour des détails, voir [Connecter le casque à votre ordinateur](#) à la page 14.
4. Allumez les contrôleurs. Pour des détails, voir [Allumer et éteindre les contrôleurs](#) à la page 17.
5. Vérifiez que le matériel Vive est suivi. Les icônes d'état sur l'appli SteamVR et les lumières de statut sur le matériel doivent toutes être vertes.
6. Mettez le casque. Pour des détails, voir [Mettre le casque](#) à la page 7.
7. Prenez vos contrôleurs.

Pour faire apparaître le Tableau de bord système, appuyez le bouton Système d'un des contrôleurs.

Éteindre le système Vive

1. Appuyez le bouton Système pour afficher le Tableau de bord système.
2. Sélectionnez .
3. Sélectionnez **Quitter VR**.

Le casque et les contrôleurs s'éteignent automatiquement, et l'appli SteamVR sur votre ordinateur se ferme également.



Vous pouvez également quitter SteamVR sur votre bureau et votre casque et vos contrôleurs s'éteindront automatiquement.

Tableau de bord système

Le Tableau de bord système sert de point central d'entrée en VR.

Lorsque vous êtes dans le tableau de bord, vous pouvez faire certaines de ces choses :

- Lancer ou fermer une appli VR
- Contrôler le volume sonore et l'accès au micro
- Changer les paramètres, comme le style des limites de collision dans Chaperone ou l'arrière-plan dans le casque
- Éteindre le système Vive

Pour faire apparaître le tableau de bord, appuyez le bouton Système de chaque contrôleur.

Onglet Vive

Utilisez l'onglet Vive pour :

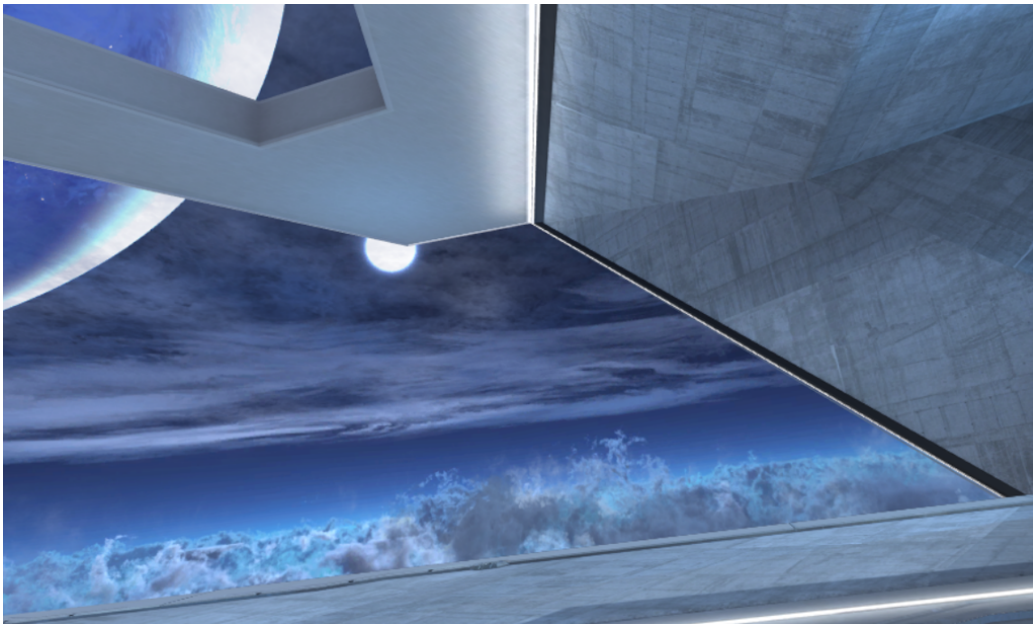
- Lancer l'Accueil Vive
- Obtenir un aperçu des notifications de votre téléphone, comme les appels téléphoniques

Pour passer à l'onglet Vive, sélectionnez **Vive** dans le Tableau de bord système.

Qu'est-ce l'Accueil Vive ?

Accueil Vive est votre propre hub VR personnel.

Plus qu'un arrière-plan scénique, vous pouvez vous déplacer dans l'environnement virtuel.



Appuyez le bouton Menu sur le contrôleur pour afficher le menu Vive, où vous pouvez :

- Lancer les applis VR
- Ajouter des raccourcis d'applis 3D à l'espace d'accueil
- Changer l'espace d'accueil

Lancer l'Accueil Vive

1. Appuyez le bouton Système pour afficher le Tableau de bord système.
2. Depuis vos applis ou depuis l'onglet Vive, sélectionnez **Accueil Vive**.

Se déplacer dans l'Accueil Vive

Marchez, rampez, sautez ; vous pouvez explorer librement l'environnement virtuel.

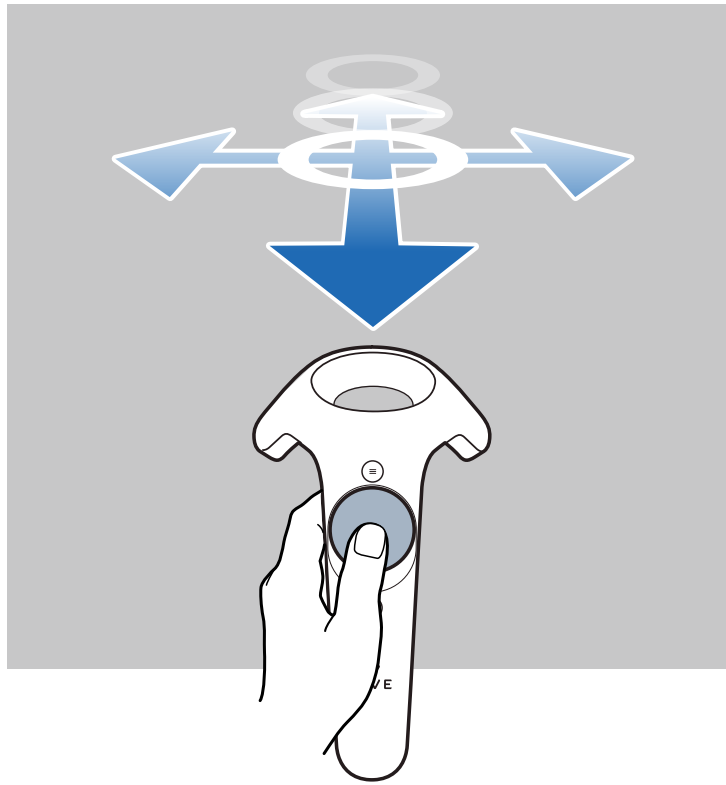
Faire une sélection dans l'Accueil Vive

Pointez votre contrôleur à un élément, puis appuyez la gâchette.

Téléportation

Dans l'Accueil Vive, téléportez-vous à une zone dans votre champ de vision pour vous déplacer rapidement sur place.

1. Posez votre pouce sur le pavé tactile. Vous verrez des cercles marquant un point.

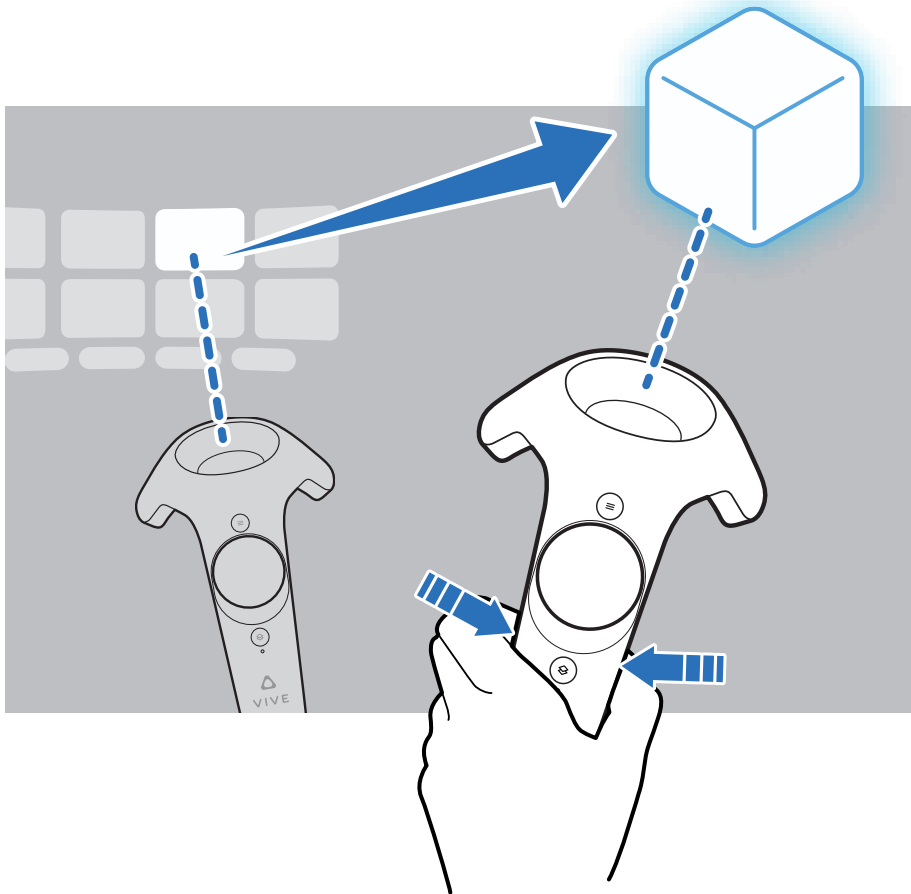


2. Visez l'emplacement sur le sol où vous voulez vous téléporter.
3. Appuyez le pavé tactile pour vous téléporter à l'emplacement.

Ajouter un raccourci d'appli à votre espace d'accueil

Créez des raccourcis 3D sur l'espace d'accueil pour pouvoir facilement lancer des applis VR.

1. Appuyez le bouton Menu, puis sélectionnez **Applis**.
2. Visez l'icône d'une appli, puis appuyez et maintenez le bouton Saisie.
3. Faites glisser l'icône à l'endroit où vous souhaitez la placer sur l'espace d'accueil, puis lâchez le bouton Saisie.



Lorsque vous visez le raccourci, vous pouvez :


- Sélectionner **Lancer** pour ouvrir l'appli
- Appuyer et maintenir le bouton Saisie pour faire glisser le raccourci vers une autre position
- Sélectionner **Paramètres** > **Supprimer** pour supprimer le raccourci de l'espace d'accueil

Changer votre espace d'accueil

1. Appuyez le bouton Menu, puis sélectionnez **Espaces**.
2. Sélectionnez l'espace d'accueil que vous souhaitez utiliser.

Réinitialiser l'espace d'accueil

Retournez votre espace d'accueil à ses paramètres par défaut, ce qui supprime les raccourcis que vous avez ajoutés, entre autres choses.

1. Appuyez le bouton Menu, puis sélectionnez .
2. Sélectionnez **Réinitialiser l'espace**.

Notifications du téléphone

Télécharger et installer l'appli Vive pour téléphone



Avant de télécharger l'appli Vive, veuillez vous assurer que votre téléphone répond à la configuration système minimale requise indiquée sur la page de téléchargement de l'appli Vive.

1. Sur votre téléphone, ouvrez l'appli Play Store ou App Store.
2. Recherchez **Vive**.
3. Téléchargez et installez l'appli Vive.

Associer votre téléphone avec Vive

Associez votre téléphone avec le système Vive pour commencer à recevoir des notifications lorsque vous êtes en VR.

1. Sur l'appli Vive de votre ordinateur, accédez à l'onglet Paramètres, puis cliquez sur **Configurer un téléphone**.
2. Sur votre téléphone, ouvrez l'appli Vive.
La première fois que vous ouvrez l'appli Vive, passez en revue les invites et appuyez sur **Autoriser**.
3. Sur votre ordinateur et votre téléphone, cliquez sur **Premiers pas**. Assurez-vous que Bluetooth® est activé et que votre téléphone est identifiable.
4. Dans la liste des appareils détectés sur votre ordinateur, sélectionnez votre téléphone, puis cliquez sur **Suivant**.
5. Lorsque vous y êtes invité, acceptez la demande d'association ou entrez le code d'association sur votre téléphone.
6. Une fois l'association terminée, cliquez sur **OK** et **OK** sur votre ordinateur et le téléphone, respectivement.

Choisir quelles notifications recevoir en VR

Gérer les notifications que vous obtenez en utilisant Vive.

1. Sur votre téléphone, ouvrez l'appli Vive.
2. Procédez d'une des manières suivantes :
 - Android™ utilisateurs : Appuyez sur **:** > **Paramètres**.
 - iOS utilisateurs : Passez à l'onglet Réglages.
3. Choisissez les types de notifications que vous souhaitez recevoir.

Recevoir des notifications en VR

Ne vous inquiétez pas de manquer des notifications importantes. Lorsque vous êtes dans une appli VR, vous verrez une notification lorsque vous recevez un appel, un message ou un événement à venir de l'agenda.



Pour recevoir des notifications en VR, vous devez d'abord associer votre téléphone avec Vive. Pour en savoir plus, voir [Associer votre téléphone avec Vive](#) à la page 36.

Pour recevoir ou ouvrir la notification, appuyez le bouton **Système**.

Si vous choisissez d'ignorer la notification entrante, vous pouvez toujours la consulter ultérieurement sur l'onglet Vive. Pour des détails, voir [Consulter vos notifications](#) à la page 37.

Consulter vos notifications

Examinez de manière pratique les notifications de votre téléphone sans quitter VR.





Pour recevoir des notifications en VR, vous devez d'abord associer votre téléphone avec Vive. Pour en savoir plus, voir [Associer votre téléphone avec Vive](#) à la page 36.

Depuis le panneau Notifications de l'onglet Vive, vous pouvez :

- Afficher un appel ou SMS manqué
- Afficher les événements à venir de l'agenda.
- Rappeler un contact
- Répondre avec un SMS (utilisateurs Android seulement)


Modifier ou ajouter des messages de réponses (utilisateurs Android)

Si vous utilisez un téléphone Android, personnalisez les messages que vous pouvez envoyer rapidement à vos contacts.

1. Sur votre téléphone, ouvrez l'appli Vive.
2. Appuyez sur  > **Paramètres**.
3. Appuyez sur **Réponses rapides**.
4. Sélectionnez un message prédéfini pour le modifier ou appuyez sur  pour ajouter un message personnalisé.

Dissocier votre téléphone de Vive

Vous ne pouvez utiliser qu'un téléphone à la fois avec votre Vive. Dissociez d'abord votre téléphone actuel si vous devez utiliser un autre téléphone avec Vive.

1. Sur votre téléphone, ouvrez l'appli Vive.
2. Procédez d'une des manières suivantes :
 - Android utilisateurs : Appuyez sur  > **Paramètres**, puis appuyez sur **Dissocier**.
 - iOS utilisateurs : Passez à l'onglet Réglages, puis appuyez sur **Oublier cet appareil**.



Vous pouvez également dissocier votre téléphone via l'appli Vive de votre ordinateur. Sous Téléphone sur l'onglet Paramètres, cliquez sur **Dissocier**.

Paramètres

Paramètres de SteamVR

Activer la caméra frontale

Vous devez activer les paramètres de la caméra frontale avant de pouvoir l'utiliser en VR, par exemple pour montrer votre pièce réelle.

1. Depuis votre ordinateur, ouvrez l'appli SteamVR.
2. Cliquez sur ▼ , puis sélectionnez **Paramètres > Caméra**.
3. Cliquez sur **Activer la caméra**.
4. Fermez et rouvrez l'appli SteamVR.
5. Cliquez sur ▼ , puis sélectionnez **Paramètres > Caméra**.
6. Sélectionnez **Autoriser la caméra dans le tableau de bord**.

Mise à jour du microprogramme

Les mises à jour du microprogramme incluent des fonctionnalités améliorées et des corrections de bogues.

1. Depuis votre ordinateur, faites l'une des choses suivantes :
 - Sur la fenêtre d'état de SteamVR, cliquez sur l'icône du matériel qui indique une mise à jour disponible.
 - Sur l'appli SteamVR, cliquez sur ▼ , puis cliquez sur **Paramètres > Mettre à jour le microprogramme**.


2. Suivez les invites à l'écran.

Si la mise à jour est pour les contrôleurs ou les stations de base, vous serez invité à les connecter à votre ordinateur via un câble micro-USB.

Paramètres du Tableau de bord système

Changer les paramètres de Chaperone


Le Chaperone affiche une grille chaque fois que vous êtes à proximité des limites de votre espace de jeu. Vous pouvez changer l'apparence de la grille.

1. Depuis le Tableau de bord système, sélectionnez .
2. Sélectionnez **Chaperone**.
3. Choisissez le style préféré des limites de collision.


4. Faites glisser le curseur pour changer la couleur et l'opacité.
5. Pour afficher une référence visuelle constante de votre sol en VR, sélectionnez **Limites du sol toujours activées**.

Changer l'affichage de l'arrière-plan par défaut

Lorsque vous allumez le système Vive, la première chose que vous verrez est un affichage d'arrière-plan par défaut. C'est le même arrière-plan qui s'affiche lorsque vous sélectionnez Vue de la pièce dans Tableau de bord système.

1. Depuis le Tableau de bord système, sélectionnez .
2. Sélectionnez **Dans le casque**.
3. Sous Style d'arrière-plan, sélectionnez **Image**.
4. Choisissez l'image souhaitée dans les options. Si vous souhaitez utiliser une image de votre ordinateur, sélectionnez **Ouvrir le dossier des images**.
5. Quittez l'appli actuelle pour appliquer les modifications.

Changer la langue du système

1. Depuis l'onglet Steam sur le Tableau de bord système, sélectionnez .
2. Sous Afficher, sélectionnez **Langue**.
3. Choisissez la langue que vous préférez utiliser

Marques commerciales et droits d'auteur

© 2016 HTC Corporation. Tous droits réservés.

Vive, le logo Vive, HTC, le logo HTC, et tous les autres noms de produit et services HTC sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de HTC Corporation et ses sociétés affiliées aux États-Unis et d'autres pays.

Steam, le logo Steam logo et SteamVR sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de Valve Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Toutes les autres marques commerciales et marques de service mentionnées dans ce document, y compris les noms de compagnies, noms de produits, noms de service et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs, et leur utilisation dans ce document n'indique aucune affiliation ou association avec ceux-ci, ni l'approbation de ou par HTC Corporation. Certaines des marques listées ci-dessus n'apparaissent pas dans ce manuel de l'utilisateur.

Les images d'écran contenues dans ce document sont simulées. HTC ne sera pas responsable d'erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans ce document, ni de dommages accessoires ou directs résultant de la mise à disposition de ce document. Les informations sont fournies « en l'état » sans aucune garantie et peuvent être modifiées sans préavis. HTC se réserve le droit de réviser le contenu de ce document à tout moment sans préavis.

Toute reproduction ou transmission de ce document, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, y compris la photocopie, l'enregistrement ou la mémoire dans un système de récupération, ainsi que toute traduction vers une autre langue, sont interdites sans l'autorisation écrite préalable de HTC.

Index

A

Accueil Vive

- ajouter des raccourcis 34
- changer l'espace d'accueil 34
- lancer 32
- réinitialiser 35
- se déplacer 32
- téléportation 33

Appli téléphone Vive

- associer 36
- dissocier 38
- télécharger 36

B

Boîtier de liaison

- à propos de 14
- connecter le casque 14

C

Casque

- à propos de 5
- ajuster l'IPD 9
- ajuster la distance des verres 8
- connecter un appareil USB 10
- débrancher les câbles 11
- mettre 7
- nettoyer 24
- remplacer le coussin du visage 12
- remplacer le support du nez 13
- soin du produit 23

Chaperone 39

Contrôleurs

- à propos de 16
- activer ou désactiver le Bluetooth 17
- associer avec le casque 17
- en charge 17
- fixer les lanières 17

E

Espace de jeux

- à propos de 25
- choisir 26
- configuration 25
- expérience debout/assis 28
- niveau d'une pièce 27
- vérifier la configuration 29

Expérience debout et assis

- configuration 28

F

Fichier de configuration Vive 27

M

Mises à jour du microprogramme 39

N

Niveau d'une pièce

- configuration 27

Notifications du téléphone

- choisir 37
- consulter 37
- modifier les réponses 38
- recevoir 37

O

Onglet Vive 31

P

Paramètres

- caméra frontale 39
- Chaperone 39
- image affichée dans le casque 40

S

Stations de base

- à propos de 18

- conseils de configuration 21
- installer 19
- monter avec le kit 21

Système Vive

- activation 30
- désactivation 30

T

Tableau de bord système 31