

Formelsamling til vektorregning i planen og i rummet med TI-Nspire

maMAA 2008-09

Formelsamling til vektorregning i planen med TI-Nspire

Lad være med at bruge tid på at lave vektorer med pile over: \vec{a}

Disse kan i øvrigt ikke bruges til at "regne" med. Det tæller dog positivt at nævne at vektorer skrive med almindelig notation: \mathbf{a}

Numrene herunder refererer til et udvalg af formler fra formelsamlingen:

(30) $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$ skrives hurtigst vha. kantede paranteser på tastaturet $\mathbf{a}:=[a_1;a_2]$

(31) $|\mathbf{a}| = \text{norm}(\mathbf{a}) = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$, brug kommandoen $\text{norm}(\mathbf{a})$ for at bestemme længen af vektor \mathbf{a}

(32) $k\mathbf{a} = \begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner gerne multiplikation af en vektor \mathbf{a} med k

(33) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1+b_1 \\ a_2+b_2 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner gerne summen af to vektorer!

(34) $\mathbf{a} - \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1-b_1 \\ a_2-b_2 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner også gerne differensen mellem to vektorer!

...

(36) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$, brug kommandoen $\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ til at bestemme skalarproduktet.

...

(37) $\cos(\nu) = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|} = \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{\text{norm}(\mathbf{a}) \cdot \text{norm}(\mathbf{b})} = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{(a_1^2 + a_2^2)} \cdot \sqrt{(b_1^2 + b_2^2)}} = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$, brug

kommandoerne $\text{norm}(\mathbf{a})$ og $\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ til formel for relation for vinkel mellem to vektorer.

...

$a := \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$
$b := \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$
$\text{norm}(a)$	$\sqrt{a_1^2 + a_2^2}$
ka	$\begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \end{bmatrix}$
$a+b$	$\begin{bmatrix} a_1+b_1 \\ a_2+b_2 \end{bmatrix}$
$a-b$	$\begin{bmatrix} a_1-b_1 \\ a_2-b_2 \end{bmatrix}$
$\text{dotP}(a, b)$	$a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$
$\text{dotP}(a, b)$	$\frac{\text{dotP}(a, b)}{\text{norm}(a) \cdot \text{norm}(b)}$
	$\frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{(a_1^2 + a_2^2)} \cdot \sqrt{(b_1^2 + b_2^2)}}$

5/8

(40) $\mathbf{ba} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{a}|} \mathbf{a} = \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{(\text{norm}(\mathbf{a}))^2} \cdot \mathbf{a}$ brug kommandoerne $\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ og $\text{norm}(\mathbf{a})$ til bestemmelse af

projektionen af \mathbf{b} vektor på \mathbf{a} vektor.

(41) $|\mathbf{ba}| = \frac{|\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}|}{|\mathbf{a}|} = \frac{\text{abs}(\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}))}{\text{norm}(\mathbf{a})}$ brug kommandoerne $\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$, $\text{norm}(\mathbf{a})$ og $\text{abs}()$ til

bestemmelse af længde af projektionen af \mathbf{b} vektor på \mathbf{a} vektor.

...

(43) $\det(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} = a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1$ opskriv den kvadratiske matrice for de to vektorer

for at bestemme determinanten.

...

(46) $A = |\det(\mathbf{a}, \mathbf{b})| = \text{abs} \left(\det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} \right)$ brug kommandoen $\text{abs}()$ for at bestemme den absolutte

værdi af determinanten der giver arealet af det parallelogram der udspændes af vektorerne.

$ba := \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{(\text{norm}(\mathbf{a}))^2} \cdot \mathbf{a}$	$\begin{bmatrix} a_1 \cdot (a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2) \\ a_1^2 + a_2^2 \\ (a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2) \cdot a_2 \\ a_1^2 + a_2^2 \end{bmatrix}$
$ba := \frac{ \text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) }{\text{norm}(\mathbf{a})}$	$\frac{ a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 }{\sqrt{a_1^2 + a_2^2}}$
$\begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$

$\det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$	$a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1$

4/99

Formelsamling til vektorregning i planen og i rummet med TI-Nspire

maMAA 2008-09

Formelsamling til vektorregning i rummet med TI-Nspire

Lad være med at bruge tid på at lave vektorer med pile over i noteapplikationen: \vec{a}

Disse kan i øvrigt ikke bruges til at "regne" med.

Det tæller dog positivt at nævne at vektorer skrive med almindelig notation: \mathbf{a}

Numrene herunder refererer til et udvalg af formler fra formelsamlingen:

(30) $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$ skrives hurtigst vha. kantede paranteser på tastaturet $\mathbf{a}:=[a_1;a_2;a_3]$

(31) $|\mathbf{a}| = \text{norm}(\mathbf{a}) = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$, brug kommandoen $\text{norm}(\mathbf{a})$ for at bestemme længen af vektor \mathbf{a}

(32) $k\mathbf{a} = \begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ ka_3 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner gerne multiplikation af en vektor \mathbf{a} med k

(33) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner gerne summen af to vektorer!

(34) $\mathbf{a} - \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 - b_1 \\ a_2 - b_2 \\ a_3 - b_3 \end{bmatrix}$, TI-Nspire beregner også gerne differensen mellem to vektorer!

...

(36) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$, brug kommandoen $\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ til at bestemme skalarproduktet

...

$a := \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$
$b := \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$
$\text{norm}(a)$	$\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$
$k\mathbf{a}$	$\begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ ka_3 \end{bmatrix}$
$a+b$	$\begin{bmatrix} a_1+b_1 \\ a_2+b_2 \\ a_3+b_3 \end{bmatrix}$
$a-b$	$\begin{bmatrix} a_1-b_1 \\ a_2-b_2 \\ a_3-b_3 \end{bmatrix}$
$\text{dotP}(a, b)$	$a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$

7/99

$$(64) \cos(\nu) = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|} = \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{\text{norm}(\mathbf{a}) \cdot \text{norm}(\mathbf{b})} = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3}{\sqrt{(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) \cdot (b_1^2 + b_2^2 + b_3^2)}}$$

$$= \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}, \text{ brug kommandoerne } \text{norm}(\mathbf{a}) \text{ og}$$

$\text{dotp}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ til formel for relation for vinkel mellem to vektorer.

...

$$(66) \mathbf{ba} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{a}|} \cdot \mathbf{a} = \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{(\text{norm}(\mathbf{a}))^2} \cdot \mathbf{a} \text{ brug kommandoerne } \text{dotp}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) \text{ og } \text{norm}(\mathbf{a}) \text{ til}$$

bestemmelse af projktionen af \mathbf{b} vektor på \mathbf{a} vektor.

$$(67) |\mathbf{ba}| = \frac{|\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}|}{|\mathbf{a}|} = \frac{\text{abs}(\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}))}{\text{norm}(\mathbf{a})} \text{ brug kommandoerne } \text{dotp}(\mathbf{a}, \mathbf{b}), \text{norm}(\mathbf{a}) \text{ og}$$

$\text{abs}()$ til bestemmelse af længde af projktionen af \mathbf{b} vektor på \mathbf{a} vektor.

...

$$(43) \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \text{crossP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \begin{bmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{bmatrix} \text{ brug kommandoen } \text{crossP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) \text{ for at}$$

bestemme krydsproduktet af to vektorer

...

$$(46) \mathbf{A} = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = \text{abs}(\text{crossP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})) \text{ brug kommandoen } \text{abs}() \text{ for at bestemme den absolutte værdi af krydsproduktet der giver arealet af det parallelogram der udspændes af de to vektorer|}$$

$ba := \frac{ \text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) }{\text{norm}(\mathbf{a})}$	$\frac{ a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 }{\sqrt{a_1^2 + a_2^2}}$
$\begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$
$\det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix}$	$a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1$
$\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$	$\frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3}{\sqrt{(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) \cdot (b_1^2 + b_2^2 + b_3^2)}}$
$ba := \frac{\text{dotP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})}{(\text{norm}(\mathbf{a}))^2} \cdot \mathbf{a}$	$\begin{aligned} &\frac{a_1 \cdot (a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3)}{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \\ &\frac{(a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3) \cdot a_2}{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \\ &\frac{(a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3) \cdot a_3}{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \end{aligned}$
$\text{crossP}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$	$\begin{bmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{bmatrix}$
$ \text{crossP}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) $	$\begin{bmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_1 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_1 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{bmatrix}$
	□

7/99