



KONICA MINOLTA

# Font Management Utility

---

Documentation

---

# Table des matières

## 1 Introduction

1.1	Environnement d'exploitation .....	1-1
1.2	Fonctions principales .....	1-2

## 2 Installation de Font Management Utility

2.1	Installation .....	2-1
	Pour installer l'utilitaire .....	2-1
2.2	Désinstallation .....	2-2
	Pour désinstaller l'utilitaire .....	2-2

## 3 Utilisation de Font Management Utility

3.1	Démarrage de Font Management Utility .....	3-1
	Pour démarrer l'utilitaire .....	3-1
3.2	Quitter Font Management Utility .....	3-3
	Pour quitter l'utilitaire .....	3-3
3.3	Boîte de dialogue principale et fonctions .....	3-4
	Liste des polices/formulaires .....	3-4
3.4	Sélectionner et ajouter des périphériques .....	3-6
3.4.1	Ajouter manuellement des périphériques .....	3-7
	Pour ajouter un périphérique .....	3-7
3.4.2	Rechercher et ajouter des périphériques .....	3-9
	Pour ajouter un périphérique .....	3-9
3.4.3	Spécifier la plage de recherche .....	3-11
	Pour spécifier la plage de recherche .....	3-11
3.5	Ajouter et supprimer des polices et des formulaires .....	3-14
	Pour ajouter des polices et des formulaires .....	3-14
	Pour supprimer des polices et des formulaires .....	3-18
3.6	Enregistrer des listes sous forme de fichiers .....	3-20
	Pour enregistrer une liste .....	3-20

---

## À propos de ce produit

Font Management Utility est un utilitaire qui vous permet d'ajouter et de supprimer des polices et des formulaires pour imprimer des recouvrements provenant des périphériques pris en charge (MFP) qui se trouvent sur un réseau.

Vous pouvez afficher la liste des polices et des formulaires qui ont été ajoutés avec Font Management Utility.

## Marques et marques déposées

### Indications de marques

KONICA MINOLTA et le logo KONICA MINOLTA sont des marques déposées ou des marques de KONICA MINOLTA HOLDINGS, INC.

Microsoft® et Windows® sont des marques déposées ou des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Tous les autres noms de compagnie et de produit sont les marques ou les marques déposées de leurs compagnies respectives.

### Boîtes de dialogue

Les boîtes de dialogue qui figurent dans ce manuel sont celles qui apparaissent sous Windows XP.



#### Remarque

*Les boîtes de dialogue qui figurent dans ce document peuvent différer de celles apparaissant sur votre ordinateur, en fonction des périphériques installés et des paramètres spécifiés.*



#### Remarque

*Toute reproduction, traduction ou duplication intégrale ou partielle non autorisée de ce document est strictement interdite.*

*Le contenu de ce document est sujet à modification sans avis préalable.*

*Copyright © 2005 KONICA MINOLTA BUSINESS TECHNOLOGIES, INC.  
Tous droits réservés.*

# 1 Introduction

## 1.1 Environnement d'exploitation

L'environnement d'exploitation de Font Management Utility est décrit ci-dessous.

Systèmes d'exploitation pris en charge	Windows XP, Windows Server 2003, Windows 2000 (Service Pack 4 ou plus récent)	
Espace disponible sur le disque dur	200 Mo ou plus (pendant l'installation)	
Polices et formulaires pris en charge	Polices PCL	Données de police conformes au langage PCL
	Formulaires PCL	Données de macro conformes au langage PCL
	Polices PostScript	Polices PostScript type 1 (PEA ou PFB)
	Formulaires PostScript	PS ou EPS

## 1.2 Fonctions principales

Les fonctions principales de Font Management Utility sont décrites ci-dessous.

- Permet d'ajouter et de supprimer les polices et les formulaires du MFP pris en charge.
- Permet d'afficher les informations relatives aux polices et aux formulaires ajoutés à une liste.
- Permet d'enregistrer les fichiers (fichier CSV) de la liste de polices et de formulaires.
- Permet de détecter automatiquement les MFP pris en charge qui se trouvent sur un réseau.
- Permet de connecter manuellement les MFP pris en charge qui se trouvent sur un réseau.

---

## 2 Installation de Font Management Utility

### 2.1 Installation

Installez Font Management Utility en suivant la procédure décrite ci-dessous.

#### Pour installer l'utilitaire

- 1 Double-cliquez sur Setup.exe.
- 2 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour installer l'utilitaire.

## 2.2 Désinstallation

Désinstallez Font Management Utility en suivant la procédure décrite ci-dessous.

### Pour désinstaller l'utilitaire

- 1 À partir du menu **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration** (pour Windows 2000, **Paramètres — Panneau de configuration**) pour ouvrir le Panneau de configuration.
- 2 Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes** (pour Windows 2000, **Ajout/Suppression de programmes**).
- 3 À partir de la liste des programmes installés, sélectionnez **KONICAMINOLTA Font Management Utility 1.0**, puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.
- 4 Lorsque la boîte de dialogue de confirmation de suppression du programme apparaît, cliquez sur le bouton **Oui**.  
Cela lance la procédure de désinstallation.

## 3 Utilisation de Font Management Utility

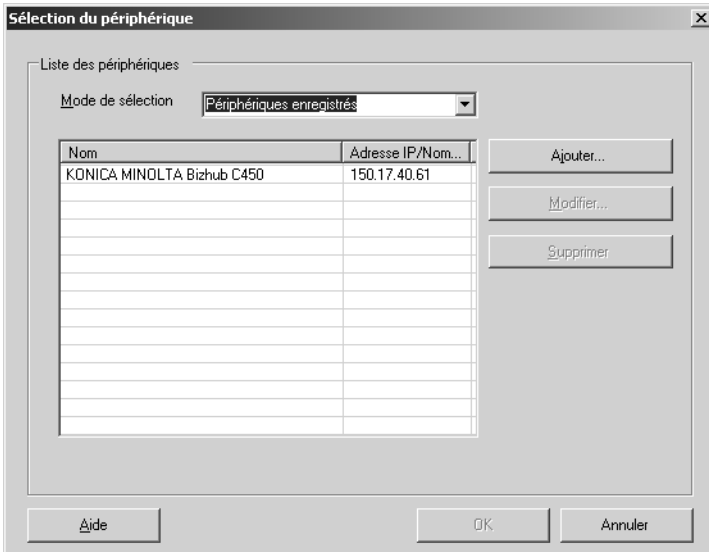
### 3.1 Démarrage de Font Management Utility

Démarrez Font Management Utility en suivant la procédure décrite ci-dessous.

#### Pour démarrer l'utilitaire

- 1 À partir du menu **Démarrer**, cliquez sur **Tous les programmes** (pour Windows 2000, **Programmes**)—**KONICA MINOLTA**—**Font Management Utility**—**Font Management Utility**.
  - Si un raccourci a été créé pendant l'installation de Font Management Utility, double-cliquez sur ce raccourci à partir du bureau.

La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît.







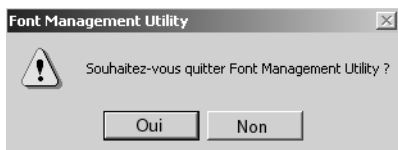
## 3.2 Quitter Font Management Utility

Quittez Font Management Utility en suivant la procédure décrite ci-dessous.

### Pour quitter l'utilitaire

- 1 À partir du menu **Fichier**, cliquez sur **Quitter**.

La boîte de dialogue de confirmation de fermeture de Font Management Utility apparaît.



- 2 Cliquez sur le bouton **Oui**.  
Cela permet de quitter Font Management Utility.




No.	Nom	Description
5	Polices/Formulaires	Vous pouvez sélectionner les types de police et de formulaire affichés dans une liste à partir de la liste déroulante. Les types pouvant être sélectionnés comprennent : <b>Liste de polices PCL</b> , <b>Liste de formulaires PCL</b> , <b>Liste de polices PostScript</b> , <b>Liste de formulaires PostScript et Tout</b> .
6	Liste des polices/formulaires	Affiche les polices et les formulaires ajoutés au périphérique sélectionné dans la liste. Vous pouvez afficher la liste en triant chaque élément.
7	Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour ajouter des polices et des formulaires. Pour ajouter des polices et des formulaires, reportez-vous à "Ajouter et supprimer des polices et des formulaires" page 3-14.
8	Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer des polices et des formulaires. Pour supprimer des polices et des formulaires, reportez-vous à "Ajouter et supprimer des polices et des formulaires" page 3-14.
9	Actualiser	Cliquez sur ce bouton pour actualiser (et obtenir) les informations de police et de formulaire du périphérique et pour les afficher dans une liste.

### 3.4 Sélectionner et ajouter des périphériques

Vous trouverez dans cette section une description des procédures de sélection et d'ajout de périphérique affichant les informations de police et de formulaire.

Les deux types de listes permettant de sélectionner un périphérique sont décrits ci-dessous.

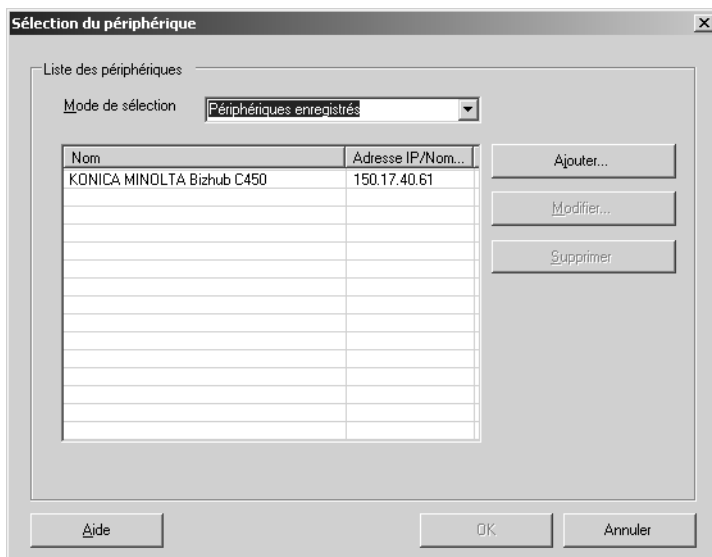
Liste de périphériques	Méthode d'ajout de périphériques à une liste
Liste des périphériques enregistrés	Permet de saisir le nom et l'adresse IP du périphérique, et de le connecter manuellement.
Liste des résultats de la recherche	<p>Permet de rechercher et de détecter automatiquement les périphériques sur un réseau.</p> <p> . . .</p> <p><b>Remarque</b>  <i>Le périphérique automatiquement détecté peut aussi être ajouté à la liste de périphériques enregistrés.</i></p> <p><i>Pour plus de détails, reportez-vous à "Rechercher et ajouter des périphériques" page 3-9.</i></p>

### 3.4.1 Ajouter manuellement des périphériques

Pour ajouter manuellement un périphérique à la liste des périphériques enregistrés, suivez la procédure décrite ci-dessous.

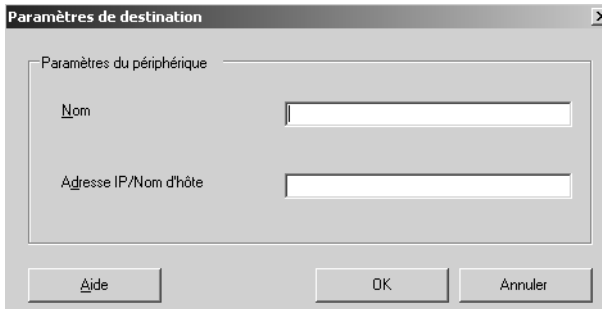
#### Pour ajouter un périphérique

- 1 Cliquez sur le bouton **Changer** de la boîte de dialogue principale. La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît.
  - La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît également lorsque vous démarrez Font Management Utility.

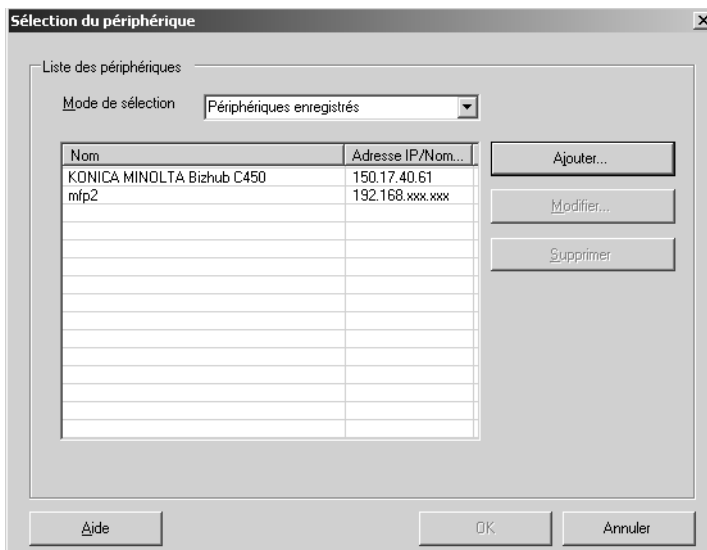


- 2 Sélectionnez **Périphériques enregistrés** dans la liste déroulante **Mode de sélection**.
  - Si un périphérique a été préenregistré, **Périphériques enregistrés** s'affichera lorsque la boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaîtra.

- 3 Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
- Pour modifier le nom d'un périphérique enregistré, sélectionnez le périphérique, puis cliquez sur le bouton **Modifier**. Modifiez le nom du périphérique dans la boîte de dialogue **Paramètres de destination**.
  - Pour supprimer un périphérique enregistré, sélectionnez le périphérique, puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.
- La boîte de dialogue **Paramètres de destination** apparaît.



- 4 Saisissez le nom du périphérique à ajouter, ainsi que l'adresse IP ou le nom d'hôte, puis cliquez sur le bouton **OK**.
- Le périphérique est ajouté à la boîte de dialogue **Sélection du périphérique**.



### 3.4.2 Rechercher et ajouter des périphériques

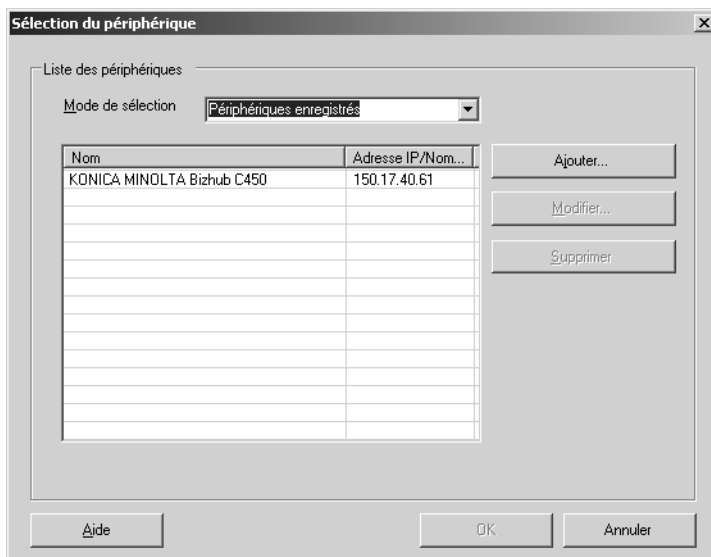
Font Management Utility permet de rechercher et de détecter automatiquement un périphérique pris en charge qui se trouve sur un réseau.

En outre, le périphérique détecté peut être ajouté à la liste de périphériques enregistrés.

Pour ajouter un périphérique à la liste des périphériques enregistrés, suivez la procédure décrite ci-dessous.

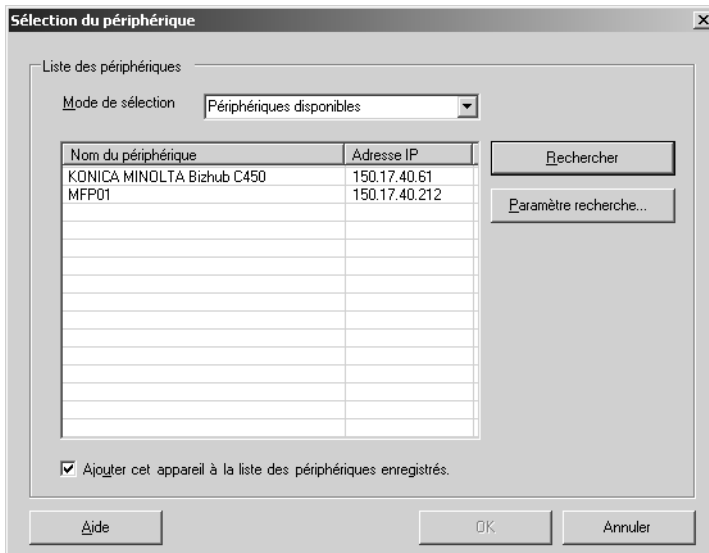
#### Pour ajouter un périphérique

- 1 Cliquez sur le bouton **Changer** de la boîte de dialogue principale. La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît.
  - La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît également lorsque vous démarrez Font Management Utility.





- 2 Sélectionnez **Périphériques disponibles** dans la liste déroulante **Mode de sélection**.
  - Si le périphérique n'est pas enregistré, **Périphériques disponibles** s'affichera lorsque la boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaîtra.
  - Pour renouveler les résultats de la recherche, cliquez sur le bouton **Rechercher**.
  - Pour spécifier la plage de recherche du périphérique, cliquez sur le bouton **Paramètre recherche....** Pour plus d'informations sur les paramètres de recherche, reportez-vous à "Spécifier la plage de recherche" page 3-11.



- 3 Vérifiez que **Ajouter cet appareil à la liste des périphériques enregistrés.** est sélectionné.
- 4 Sélectionnez le périphérique, puis cliquez sur le bouton **OK**.  
Le périphérique est ajouté à la liste des périphériques enregistrés.

### 3.4.3 Spécifier la plage de recherche

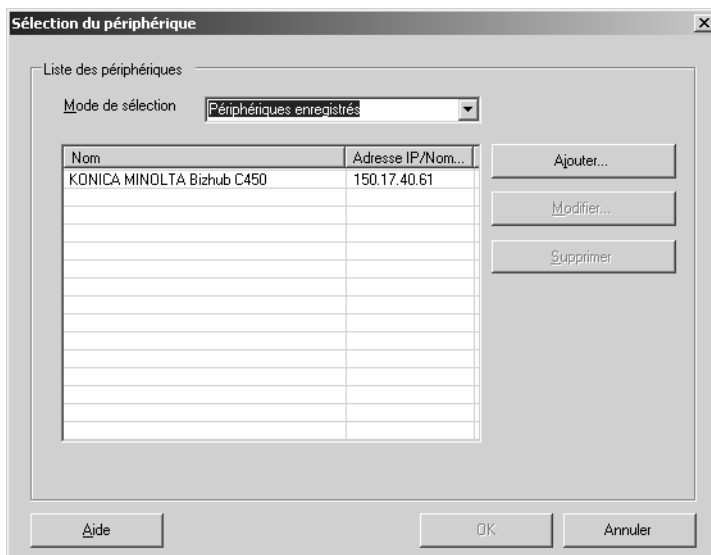
Vous pouvez spécifier la plage de recherche lorsque vous recherchez un périphérique qui se trouve sur un réseau.

Spécifiez la plage de recherche en suivant la procédure décrite ci-dessous.

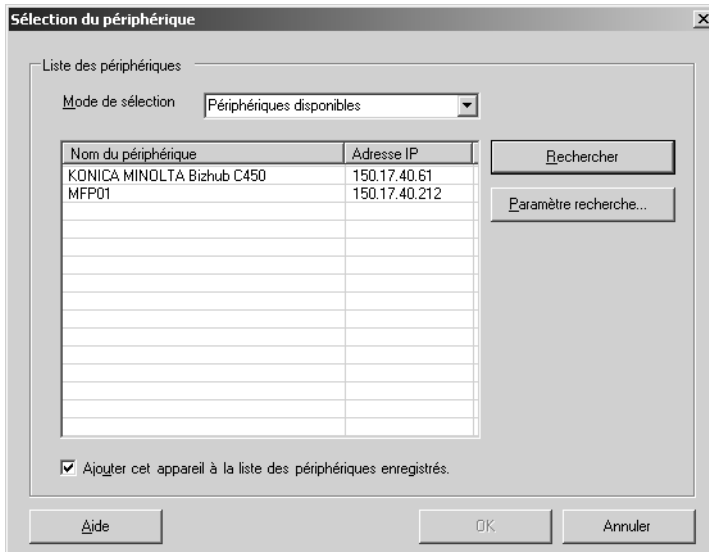
#### Pour spécifier la plage de recherche

1 Cliquez sur le bouton **Changer** de la boîte de dialogue principale. La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît.

- La boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaît également lorsque vous démarrez Font Management Utility.



- 2 Sélectionnez **Périphériques disponibles** dans la liste déroulante **Mode de sélection**.
- Si le périphérique n'est pas enregistré, **Périphériques disponibles** s'affichera lorsque la boîte de dialogue **Sélection du périphérique** apparaîtra.



- 3 Cliquez sur le bouton **Paramètre recherche...**  
La boîte de dialogue **Paramètre recherche** apparaît.

The dialog box titled "Paramètre recherche" contains the following elements:

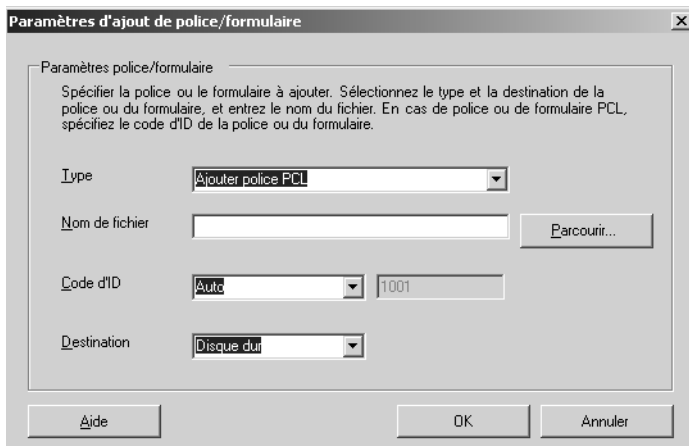
- Paramètre SNMPv1:** "Nom de communauté" (public), "Numéro de port" (161).
- Paramètre SNMPv3:** "Nom d'utilisateur" (public), "Numéro de port" (161).
- Réglage de la plage de recherche:** "Adresse IP de départ" (192.168.14.1), "Adresse IP de fin" (192.168.14 and 255), and a list box for "Plage de recherche".
- Buttons: "Ajouter", "Supprimer", "Aide", "OK", "Annuler".

- 4 Saisissez les valeurs pour chaque paramètre, puis cliquez sur le bouton **OK**.
- Paramètre SNMPv1 : Permet de spécifier le nom de communauté et le numéro de port de SNMPv1.
  - Paramètre SNMPv3 : Permet de spécifier le nom d'utilisateur et le numéro de port de SNMPv3.
  - Réglage de la plage de recherche : Permet de spécifier les adresses IP de début et de fin pour la recherche. Pour enregistrer la plage spécifiée dans la liste **Plage de recherche**, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 256 plages de recherche. Pour supprimer une plage de recherche de la liste **Plage de recherche**, sélectionnez la plage de recherche que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.



## 2 Cliquez sur le bouton **Ajouter à la liste**.

La boîte de dialogue **Paramètres d'ajout de police/formulaire** apparaît.





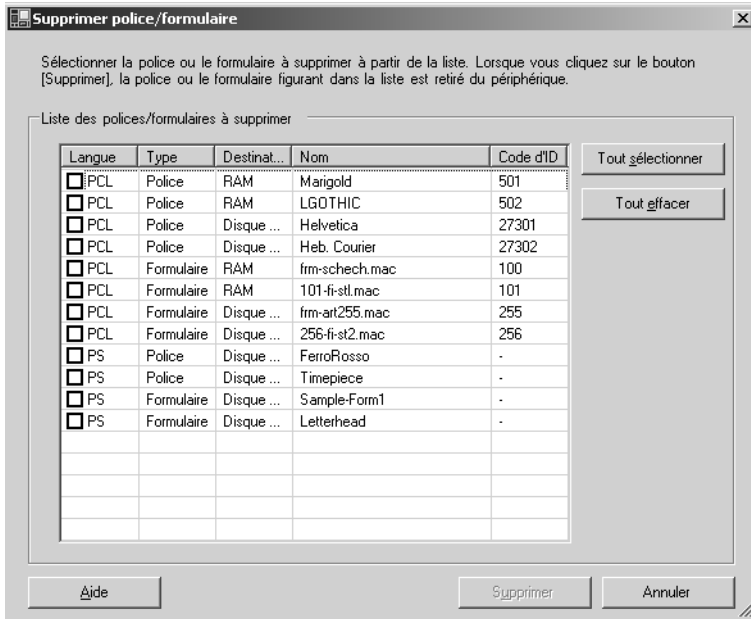




## Pour supprimer des polices et des formulaires

- 1 Cliquez sur le bouton [Supprimer] dans la boîte de dialogue **Liste des polices/formulaires**.

La boîte de dialogue **Supprimer police/formulaire** apparaît.





## 3.6 Enregistrer des listes sous forme de fichiers

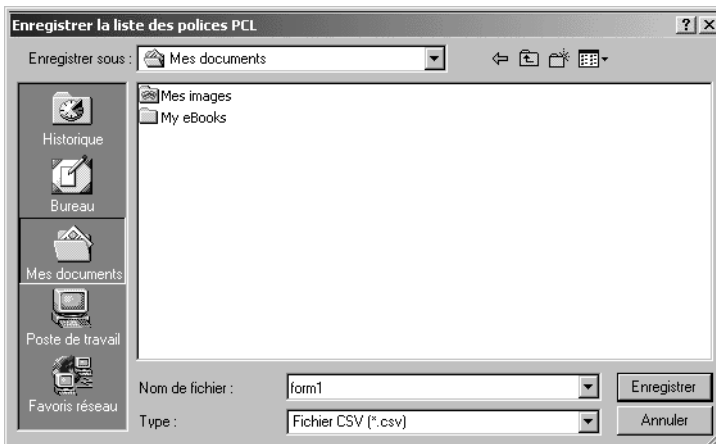
Vous pouvez enregistrer la liste des polices et des formulaires sous un fichier (fichier CSV).

Pour enregistrer chaque liste sous un fichier, suivez la procédure décrite ci-dessous.

### Pour enregistrer une liste

- 1 Sélectionnez **Enregistrer la liste...** à partir du menu **Fichier** de la boîte de dialogue principale, puis cliquez sur la liste que vous souhaitez enregistrer.

La boîte de dialogue permettant d'enregistrer la liste apparaît.



- 2 Spécifiez l'emplacement d'enregistrement et le nom du fichier, puis cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Le fichier est enregistré à l'emplacement spécifié.



#### Remarque

*Le fichier CSV enregistré peut être visualisé et imprimé en l'ouvrant à l'aide d'un tableur de type Microsoft Excel.*