

Adobe® AIR™ 1.5

面向 **Adobe AIR** 开发人员的发行说明

发行日期：2008 年 11 月 17 日

快速入门

欢迎阅读 AIR 1.5 的发行说明。本文档包含系统要求、安装说明、已知问题以及有关使用 AIR 1.5 运行时的其它信息。

- [系统要求](#)
- [支持的语言](#)
- [AIR 1.5 中的新增功能](#)
- [将 AIR 1.0.x 或 1.1 应用程序迁移到 AIR 1.5](#)
- [安装 Adobe AIR](#)
- [卸载 Adobe AIR](#)
- [提示和技巧](#)
- [已知问题和限制](#)
- [AIR 知识库](#)
- [Flex SDK 和 Flex Builder 的发行说明](#)

系统要求

	Windows®	Macintosh®
处理器	最低：Intel® Pentium® III 1GHz 或更快的处理器 建议：Pentium 4 2GHz 或更快的处理器	Intel Core™ Duo 1.83GHz 或更快的处理器；PowerPC® G4 1GHz 或更快的处理器

系统	Windows Vista® Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise 版（包括 64 位版本）；Windows Vista SP1；Windows XP Tablet PC Edition SP2 和 SP3；Windows XP SP2 和 SP3；Windows 2000 SP4；Windows 2003 Server	Mac OS 10.4.11 或 Mac OS 10.5.4
内存	最低：512MB RAM；建议：1GB RAM	最低：512MB RAM；建议：1GB RAM

[页首](#)

支持的语言

Adobe AIR 1.5 安装和运行时用户体验支持以下语言。

之前 Adobe AIR 1.1 中已支持的有：

- 繁体中文
- 简体中文
- 英语
- 法语
- 德语
- 意大利语
- 日语
- 朝鲜语
- 巴西葡萄牙语
- 俄语
- 西班牙语

Adobe AIR 1.5 中新增支持的有：

- 捷克语
- 荷兰语
- 瑞典语
- 土耳其语
- 波兰语

[页首](#)

Flash Player 10 功能

Adobe AIR 1.5 支持 Flash Player 10 中的以下新增功能：

- 自定义滤镜和效果
- 增强的绘图 API
- 动态生成声音
- 矢量数据类型
- 增强的文件上传和下载 API
- 实时媒体流协议 (RTMFP)
- 3D 效果
- 高级文本支持
- 颜色管理
- 文本引擎
- 动态流
- Speex 音频编解码器

有关这些功能的详细信息，请参阅 <http://www.adobe.com/cn/products/flashplayer/features/>。

数据库加密

在 AIR 1.5 中，可以加密数据库文件。包括元数据在内的所有数据库内容都可以加密，这样便无法在用于加密数据的 AIR 应用程序之外读取这些数据。此功能将使开发人员可以加密、解密和重新加密数据库文件。加密将以 AES-CCM 模式进行。您可以打开或附加经过加密的数据库文件及其任意组合。

WebKit

Adobe AIR 所用 WebKit 版本已更新，现在支持 SquirrelFish JavaScript 解释器。

其它改进

之前在 Mac OS 上，从 AIR 应用程序中调用的链接可能导致启动的应用程序不正确，或者导致选项卡与窗口的设置互相冲突，此问题现已解决。

将 AIR 1.0.x 或 1.1 应用程序迁移到 AIR 1.5

为了利用 AIR 1.5 中提供的新 API 和功能，必须更新应用程序描述符。对于基于 SWF 的应用程序，除了更改应用程序描述符之外，还必须针对 SWF10 编译应用程序（见下文）。

如下更改 xmlns 属性：

```
http://ns.adobe.com/air/application/1.5
```

对于基于 SWF 的应用程序，必须重新编译为 Flash Player 10 SWF 文件。对于基于 Flex 的 AIR 应用程序，请使用 Flex 3.2 SDK 重新编译应用程序。

[页首](#)

安装 Adobe AIR

安装 AIR 1.5 运行时和 AIR 应用程序时，要求您在目标计算机上具有管理员权限。

在 **Windows** 计算机上安装运行时

1. 从 <http://get.adobe.com/cn/air> 下载运行时安装文件。
2. 双击运行时安装文件，按照屏幕提示完成安装。

在 **Mac** 计算机上安装运行时

1. 从 <http://get.adobe.com/cn/air> 下载运行时安装文件。
2. 双击运行时安装文件，按照屏幕提示完成安装。
3. 如果安装程序显示“身份验证”窗口，请输入 Mac OS 的用户名和密码。

[页首](#)

卸载 Adobe AIR

安装运行时之后，可以按照以下过程卸载运行时。

在 **Windows** 计算机上卸载运行时

1. 在 Windows 的“开始”菜单中，选择“设置”>“控制面板”。

2. 选择“添加或删除程序”控制面板。
3. 选择“Adobe AIR”以卸载运行时。
4. 单击“更改/删除”按钮。

在 **Mac** 计算机上卸载运行时

- 双击 Adobe AIR Uninstaller，它位于 /Applications/Utilities 文件夹中。

[页首](#)

提示和技巧

在 **Web** 服务器上设置 **AIR** 应用程序的 **MIME** 类型

为使客户端浏览器在下载 AIR 应用程序时能识别它，承载 AIR 应用程序的 Web 服务器需要将 application/vnd.adobe.air-applicationinstaller-package+zip MIME 内容类型映射到“.air”扩展名。例如，对于 Apache Web 服务器，请向 AddType 段添加以下内容：

```
AddType application/vnd.adobe.air-application-installer-package+zip .air
```

adl - 调试支持

当使用 ADL 启动应用程序时，默认情况下会启用调试支持。利用调试支持，运行时将执行额外的检查，生成额外的调试信息（包括来自 Flex Builder 的调试信息），同时还将显示未处理的异常对话框。此外，在使用调试支持时，应用程序的运行速度可能会变慢。使用带有 -nodebug 标志的 adl 可以禁用调试支持。以 -nodebug 标志运行还可以更准确地模拟所安装应用程序的执行模式。

[页首](#)

已知问题和限制

在 **Windows** 上使用 **HTMLLoader** 时的 **XMLHttpRequests** 限制

在 Windows 上使用 HTMLLoader 时，不支持来自 PUT、POST 或 DELETE 方法的自动重定向。AIR 也不支持对 XMLHTTP 响应进行 flat 或 gzip 解压缩。

指向图像的链接无法正确加载

单击用于加载图像（而不是 HTML 页）的链接时未呈现图像，而显示图像的字节数。

使用 **NativeMenuItem** 的 **data** 属性

对于 `NativeMenuItem.data` 属性，此版本不支持 `int` 或 `Number` 对象。

ContextMenu.visible 属性

对 `ContextMenu.visible` 属性的设置无效。将项目的 `visible` 属性设置为 `false` 时，项目在 `ContextMenu` 中保持可见状态。我们建议改用 `enabled` 属性。

中国国家标准 **GB 18030-2000** 的少数民族文字支持

少数民族文字字符（如藏文）在 AIR 应用程序中可能无法正确显示。

Windows 64 位操作系统：将 **AIR** 应用程序安装到 **64** 位 **Program Files** 文件夹

如果将 AIR 应用程序安装到 64 位“Program Files”文件夹，将引发错误，指明无法安装此应用程序。但仍会将应用程序安装到“Program Files(x86)”文件夹。

Mac 上带有 **PDF** 打开参数的 **app: URL** 方案

在 Mac OS 上，使用带有 PDF 打开参数的 `app: URL` 方案（如 `app:/myfiles/test.pdf#page=2`）时，无法完成加载。

通过沙箱桥传递的 **Date JavaScript** 对象丢失其原始类型

解决方法是序列化数据，以毫秒为单位传递日期/时间。

将 **iframe** 的宽度或高度设为 **100%** 时，可能导致意外结果

解决方法是将 `iframe` 设置为小于 100% 的值。

resize 事件中报告的 **NativeWindow.height** 有误

在 `resize` 事件处理函数中进行读取时，报告的 `NativeWindow.height` 属性有误。解决方法是改用事件的 `afterBounds.height` 属性。

设置 **idleThreshold**

如果在注册 `userIdle` 事件之后，设置 `NativeApplication` 对象的 `idleThreshold` 属性，将得到默认的 `idleThreshold` 设置，而非您设置的值。解决方法是注销事件处理函数，设置阈值，然后重新注册。

向控制台发送跟踪输出

如果系统中的 `mm.cfg` 文件包含参数 `TraceOutputFileEnable=1`，则不会向控制台发送任何跟踪输出。解决方法是从 `mm.cfg` 文件中删除此参数。在 Windows 上，`mm.cfg` 文件位于“`c:\Documents and Settings\<用户名>`”；在 Mac OS 上，`mm.cfg` 文件位于“`\Users\<用户名>`”。

将标头“Cookie”传递给 `URLRequest.requestHeaders`

未向服务器发送 `manageCookies=true` 时，会将标头“Cookie”传递给 `URLRequest` 对象的 `requestHeaders` 属性。

代码签名需要完整的证书路径

默认情况下，一些证书供应商（例如 VeriSign）不提供完整的证书路径；但为 AIR 应用程序签名需要使用完整的证书路径。有关创建带有完整证书链的密钥库的信息，请参阅 <http://access1.sun.com/techarticles/Keytool.html>。

`NativeWindow.globalToScreen()` 方法返回的 `Point` 对象在非主显示器上的 Y 值可能有误

在一些涉及多台显示器的配置中，如果参数反映的点不在主显示器上，则 `NativeWindow.globalToScreen()` 方法返回的 Y 值可能不准确。

Windows 上的 `setAsDefaultApplication()` 和文件扩展名关联

在 Windows 上，当用户使用资源管理器为某个扩展名选择关联应用程序后，使用 `NativeApplication.setAsDefaultApplication()` 时，无法将 AIR 应用程序设置为默认应用程序。

ADT 使用要求身份验证的代理

ADT 当前不支持需要身份验证的代理设置。

停靠图标事件注册

在 Mac 上，对停靠图标使用 `NativeMenu.addItemAt(item, 0)` 时，将导致图标下的所有菜单项失去其 `select` 事件处理函数。解决方法是使用 `NativeMenu.addItem()`。若要使最后一项出现在菜单项的顶部，请销毁旧菜单，然后创建新菜单。

NativeWindow 的宽度和高度

在一个同步函数中设置 NativeWindow 对象的 width、height 或 bounds 属性时，如果在 resize 事件的处理函数中检查报告的 height 值，该值将有误。

HTML 内容中 **Flash** 内容的大小

当在本机窗口中显示 HTMLLoader 内嵌有 Flash 内容的 HTML 时，若本机窗口的大小小于 Flash 内容的大小，则 Flash 内容将出现在滚动条之上。

更新 **AIRIntrospector**

对于使用 Adobe AIR HTML/JavaScript Application AIRIntrospector 的应用程序，为使其能与 AIR 1.5 运行时配合使用，必须将 AIRIntrospector 升级到 AIRIntrospector 的 AIR 1.5 版，且必须重新构建应用程序。

HTMLLoader.loadString 对于 **AIR 1.5** 应用程序的行为变化

在 AIR 1.5 中，使用 loadString 方法加载到 HTMLLoader 中的内容默认将放置在非应用程序沙箱中，以确保隔离不受信任的内容。如果内容受信任，且您希望将其加载到应用程序沙箱中，请将 HTMLLoader.placeLoadStringContentInApplicationSandbox 属性设置为 true。对于 AIR 1.1 和更早版本的应用程序，loadString 行为没有变化。

使用透明窗口的应用程序中的 **SWF** 内容

对于使用透明窗口的应用程序，HTML 中的 SWF 内容无法正确显示。

使用 **RTMFP** 和 **P2P** 的应用程序的音频问题

对于使用 RTMFP 和 P2P 的应用程序，如果发布计算机的系统内存有限，则音频可能会在 3 分钟后消失。

应用程序沙箱中 **HTML** 应用程序的 **URL**

在应用程序沙箱中，不允许使用 JavaScript URL 方案，且失败时无提示，也不引发异常。

Adobe Flash Rights Management Server 1.0x 与 **Adobe AIR 1.5** 的配合使用

如果您正在使用 Adobe Flash Rights Management Server 1.0 或 1.0.1 版，计划向使用 AIR 1.5 版的应用程序提供加密内容，请与您的 Adobe 代表联系，获取更新的 DRM_Section.xml 文件。FMRMS 1.5 客户

已拥有此文件的更新版本。

HTML 标记使用的 **innerHTML** 包含以“on”为前缀的属性名称

在应用程序沙箱中，如果 HTML 标记使用的 innerHTML 包含名称以“on”为前缀的属性，则由于安全限制，不会将这些属性转换为事件处理函数，且失败时无提示，也不引发异常。

透明窗口中的 **PDF** 内容

在透明（transparent 属性设置为 true）的窗口（NativeWindow 对象）中不显示 PDF 内容。

在 **HTML** 全屏非交互模式中使用 **SWF** 的限制

全屏模式下，HTMLLoader 中的 SWF 内容在呈现时有误。

[页首](#)

AIR 知识库

AIR 支持网站 <http://www.adobe.com/support/air/> 提供了 AIR 问题知识库或其它有用的 AIR 文档。

[页首](#)

Flex SDK 和 Flex Builder 的发行说明

Flex SDK 和 Flex Builder 的发行说明可在以下位置找到：

- Flex SDK : http://www.adobe.com/support/documentation/en/flex/3/releasenotes_flex3_sdk.html
- Flex Builder : http://www.adobe.com/support/documentation/en/flex/3/releasenotes_flex3_fb.html

[页首](#)

版权所有© 2008 Adobe Systems Incorporated。保留所有权利。Adobe、Adobe 徽标、AIR、ActionScript、Flash 和 Flex 是 Adobe Systems Incorporated 在美国和/或其它国家（地区）的商标或注册商标。其它商标为其各自所有者的财产。

本计算机程序受版权法和国际条约的保护。未经授权擅自使用、复制或分发本程序或其中任何部分，将受到严厉的民事及刑事处罚，并将在法律许可的范围内受到最大程度的起诉。

与第三方软件相关的声明、条款和条件可在 http://www.adobe.com/go/thirdparty_cn/ 找到，此处一并引用。

Adobe® AIR™ 1.5

Release Notes for Adobe AIR developers

Release date: 11/17/08

Getting Started

Welcome to the release notes for AIR 1.5. This document contains system requirements, installation instructions, known issues, and other information about using the AIR 1.5 runtime.

- [System requirements](#)
- [Supported languages](#)
- [New features in AIR 1.5](#)
- [Migrating AIR 1.0.x or 1.1 applications to AIR 1.5](#)
- [Installing Adobe AIR](#)
- [Uninstalling Adobe AIR](#)
- [Tips and tricks](#)
- [Known issues and limitations](#)
- [AIR knowledge base](#)
- [Release notes for Flex and Flex Builder](#)

System Requirements

	Windows®	Macintosh®
Processor	Minimum: Intel® Pentium® III 1GHz or faster processor Recommended: Pentium 4 2GHZ or faster	Intel Core™ Duo 1.83GHz or faster processor; PowerPC® G4 1GHz or faster processor

System	Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate, or Enterprise including 64 bit editions, Windows XP Tablet PC Edition SP2 and SP3, Windows XP SP2 and SP3, Windows 2000 SP4, Windows 2003 Server	Mac OS 10.4.11 or Mac OS 10.5.4
RAM	Minimum: 512MB RAM; Recommended: 1GB RAM	Minimum: 512MB RAM; Recommended: 1GB RAM

[top](#)

Supported languages

The Adobe AIR 1.5 installation and runtime user experience supports the following languages.

Previously supported in Adobe AIR 1.1:

- Chinese Traditional
- Chinese Simplified
- English
- French
- German
- Italian
- Japanese
- Korean
- Brazilian Portuguese
- Russian
- Spanish

Languages now supported in Adobe AIR 1.5:

- Czech
- Dutch
- Swedish
- Turkish
- Polish

[top](#)

New features in AIR 1.5

Flash Player 10 features

Adobe AIR 1.5 includes support for the following new features in Flash Player 10:

- Custom Filters and Effects
- Drawing API Enhancements
- Enhanced Sound APIs
- Vector Data Type
- File upload and download APIs
- Real Time Media Flow Protocol (RTMFP)
- 3D Effects
- New text engine
- Color Management
- Anti-Aliasing Engine (Saffron 3.1)
- Dynamic Streaming
- Speex Audio Codec
- Loader.unloadAndStop
- Dynamic Sound Generation

For more information, see <http://www.adobe.com/products/flashplayer/features/> for details of these features.

Database Encryption

Database files can be encrypted in AIR 1.5. All database content, including the metadata, can be encrypted so that the data is unreadable outside of the AIR application that encrypted it. This feature will allow a developer to encrypt, decrypt, and re-encrypt database files. The encryption will use AES with CCM. You can open or attach database files that are encrypted or any combination thereof.

WebKit

The version of WebKit used by Adobe AIR has been updated and it now includes support for the SquirrelFish JavaScript interpreter.

Other improvements

An issue on Mac OS where links invoked from AIR applications would result in the incorrect application being launched or the tab vs. window setting not being respected has been resolved.

[top](#)

Migrating AIR 1.0.x or 1.1 applications to AIR 1.5

To take advantage of the new APIs and features available in AIR 1.5, you must update your application descriptor. For SWF-based applications, in addition to making changes in the application descriptor, the application must be compiled as SWF10 target (see below).

Change the xmlns attribute to the following:

```
http://ns.adobe.com/air/application/1.5
```

SWF-based applications must also be recompiled as Flash Player 10 SWF files. For Flex-based AIR applications, use the Flex 3.2 SDK to recompile your applications.

[top](#)

Installing Adobe AIR

Installing the AIR 1.5 runtime and AIR applications requires you to have administrator privileges on your computer.

Install the runtime on a Windows computer

1. Download the runtime installation file from <http://get.adobe.com/air>.
2. Double-click the runtime installation file and follow the prompts to complete the installation.

Install the runtime on a Mac computer

1. Download the runtime installation file from <http://get.adobe.com/air>.
2. Double-click runtime installation file and follow the prompts to complete the installation.
3. If the Installer displays an Authenticate window, enter your Mac OS user name and password.

Uninstalling Adobe AIR

Once you have installed the runtime, you can uninstall using the following procedures.

Uninstall the runtime on a Windows computer

1. In the Windows Start menu, select Settings > Control Panel.
2. Select the Add or Remove Programs control panel.
3. Select "Adobe AIR" to uninstall the runtime.
4. Click the Change/Remove button.

Uninstall the runtime on a Mac computer

- Double-click the "Adobe AIR Uninstaller", which is located in the /Applications/Utilities folder.

Tips and tricks

Setting the MIME type on your web server for AIR application

For client browsers to recognize an AIR application when being downloaded, the web server hosting the AIR application needs to map the application/vnd.adobe.air-applicationinstaller-package+zip MIME content type to the ".air" extension. For example, for an Apache web server, add the following to the AddType section:

```
AddType application/vnd.adobe.air-application-installer-package+zip .air
```

adl - Debugging Support

The debugging support is enabled by default when launching an application using ADL. Using debugging support, the runtime makes additional checks and generates additional debugging information including debugging information from Flex Builder and also displays the unhandled exception dialogs. Also, your application may run slower while using debugging support. Using adl with -nodebug flag will disable the debugging support. Running with -nodebug flag also

emulates the execution mode of an installed application more closely.

[top](#)

Known issues and limitations

XMLHttpRequests limitations using HTMLLoader on Windows

When using HTMLLoader on Windows, there is no support for auto redirection from PUT, POST, or DELETE methods. AIR also does not support flat or gzip decompression of XMLHTTP responses.

Links to images do not load properly

Clicking a link that loads an image (rather than an HTML page) does not render the image, but displays the image bytes.

Using the data property for NativeMenuItem

For the NativeMenuItem.data property, the int or Number objects are not supported in this release.

ContextMenu.visible property

Setting the ContextMenu.visible property has no effect. Items that are set by setting visible to false will remain visible in the ContextMenu. We recommend using the enabled property instead.

Minority scripts support for China National Standard GB 18030-2000

Minority script characters such as Tibetan may not display correctly in AIR applications.

Windows 64-bit OS : Installing applications to 64-bit Program Files folder AIR

If an AIR application is installed to 64-bit "Program Files" folder, an error is thrown stating that the application can not be installed. However, the application still gets installed to the "Program Files(x86)" folder.

app: URL scheme with PDF open parameters on Mac

Using the app: URL scheme with PDF open parameters (for example, app:/myfiles/test.pdf#page=2) does not finish loading on Mac OS.

Date JavaScript objects passed through a sandbox bridge lose their original type

The workaround is to serialize the data and pass date/time as milliseconds.

Setting the width or height of an iframe to 100% may cause unexpected results

The workaround is to set iframe to a value less than 100%.

NativeWindow.height reported incorrectly in resize event

The NativeWindow.height property is reported incorrectly when read in a resize event handler. The workaround is to use the afterBounds.height property of the event instead.

Setting idleThreshold

If you set the idleThreshold property of the NativeApplication object after registering for the userIdle event, you get the default idleThreshold setting rather than the value you set. The workaround is to unregister the event handler, set the threshold, and then re-register.

Tracing to console

If your system has an mm.cfg file containing the parameter TraceOutputFileEnable=1, no trace output is sent to the console. The workaround is to remove this parameter from the mm.cfg file. The mm.cfg file is located at "c:\Documents and Settings\" on Windows and "\Users\" on Mac OS.

Passing header "Cookie" to URLRequest.requestHeaders

Passing header "Cookie" to the requestHeaders property of a URLRequest object when manageCookies=true is not sent to the server.

Full certificate path required for code signing

Some certificate vendors (VeriSign for example) do not provide by default the full certificate path; however, this is required for signing AIR applications. For information about creating a keystore with a full certificate chain, see <http://access1.sun.com/techarticles/Keytool.html>.

Point object returned from `NativeWindow.globalToScreen()` method may have incorrect Y value on non-primary display

The Y value returned by the `NativeWindow.globalToScreen()` method may not be accurate if the parameter does not reflect a point that is on the main screen display in certain configurations involving multiple monitors.

`setAsDefaultApplication()` and file extension association on Windows

On Windows, once the user selects an association application for an extension using Explorer, using `NativeApplication.setAsDefaultApplication()` fails to set the AIR application as the default application.

ADT using proxy with authentication

ADT currently does not work with proxy settings that require authentication.

Dock Icon Event Registration

On Mac, using `NativeMenu.addItemAt(item, 0)` on the dock icon will cause all menu items below it to lose their select event handlers. The workaround is to use `NativeMenu.addItem()`. To make the last item appear on top of the menu item, destroy the old menu, and then create a new menu.

`NativeWindow` width and height

When setting the width, height, or bounds properties of a `NativeWindow` object in one synchronous function, the value reported for height will be incorrect if it is checked in handler of a resize event.

Size of Flash content in HTML Content

When the size of the native window displaying HTML with embedded Flash content in an `HTMLLoader` is smaller than the size of the flash content, the Flash content appears on top of the scroll bars.

Updating AIRIntrospector

In order for the application using Adobe AIR HTML/JavaScript Application AIRIntrospector to

work with AIR 1.5 runtime, AIRIntrospector must be upgraded to the AIR 1.5 version of the AIRIntrospector and the application must be rebuilt.

Change in HTMLLoader.loadString behavior for AIR 1.5 applications

In AIR 1.5, content loaded into the HTMLLoader with the loadString method is placed in the non-application sandbox by default in order to make sure that untrusted content is isolated. If the content is trusted, and you want it to be loaded into the application sandbox, set the HTMLLoader.placeLoadStringContentInApplicationSandbox property to true. For AIR 1.1 and earlier applications, the loadString behavior is unchanged.

SWF content in applications using transparent windows

SWF content in HTML does not display properly for applications using transparent windows.

Audio issues for applications using RTMFP with P2P

For applications using RTMFP with P2P, audio may drop out after 3 minutes if the publisher machine has limited system memory.

URLs in application sandbox for HTML applications

In the application sandbox, the JavaScript URL scheme is not allowed and will fail silently without throwing exceptions.

Using Adobe Flash Rights Management Server 1.0x with Adobe AIR 1.5

If you are using the Adobe Flash Rights Management Server version 1.0 or 1.0.1 and plan to deliver encrypted content to applications using AIR version 1.5, please contact your Adobe representative to obtain an updated DRM_Section.xml file. FMRMS 1.5 customers already have the updated version of this file.

Using HTML markup with innerHTML containing attribute names prefixed with "on"

In the application sandbox, HTML markup using innerHTML that contains attributes prefixed with "on," the attributes are not transformed into event handlers due to security restrictions, and will fail silently without throwing an exception.

PDF content in transparent window

PDF content does not display in a window (a NativeWindow object) that is transparent (where the transparent property is set to true).

Limitations using SWF in HTML full screen non-interactive mode

SWF content in HTMLLoader in full screen does not render correctly.

[top](#)

AIR Knowledge base

A knowledge base of AIR issues or other helpful AIR documentation is available at the AIR support web site <http://www.adobe.com/support/air/>.

[top](#)

Release notes for Flex SDK and Flex Builder

The release notes for the Flex SDK and Flex Builder can be found at the following locations:

- Flex SDK: http://www.adobe.com/support/documentation/en/flex/3/releasenotes_flex3_sdk.html
- Flex Builder: http://www.adobe.com/support/documentation/en/flex/3/releasenotes_flex3_fb.html

[top](#)

Copyright © 2008 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved. Adobe, the Adobe logo, AIR, ActionScript, Flash, and Flex are trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Other marks are the properties of their respective owners.

This computer program is protected by copyright law and international treaties. Unauthorized

use, reproduction, or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law.

Notices, terms and conditions pertaining to third party software are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty/> and incorporated by reference herein.

Adobe® AIR™ 1.5

Adobe AIR 開発者向けリリースノート

リリース日 : 2008 年 11 月 17 日

はじめに

AIR 1.5 リリースノートへようこそ。このドキュメントには、AIR 1.5 ランタイム使用時の必要システム構成、インストール手順、既知の問題、その他の情報が含まれています。

- [必要システム構成](#)
- [サポートされている言語](#)
- [AIR 1.5 の新機能](#)
- [AIR 1.0.x または 1.1 アプリケーションの AIR 1.5 への移行](#)
- [Adobe AIR のインストール](#)
- [Adobe AIR のアンインストール](#)
- [ヒントとテクニク](#)
- [既知の問題と制限](#)
- [AIR サポート技術情報](#)
- [Flex SDK および Flex Builder のリリースノート](#)

必要システム構成

	Windows®	Macintosh®
プロセッサ	最低 : Intel® Pentium® III 1 GHz 以上のプロセッサ 推奨 : Pentium 4 2 GHz 以上	Intel Core™ Duo 1.83 GHz 以上のプロセッサ、PowerPC® G4 1 GHz 以上のプロセッサ

システム	Windows Vista® Home Premium、Business、Ultimate または Enterprise（64 ビット版を含む）、Windows Vista SP1、Windows XP Tablet PC Edition SP2 および SP3、Windows XP SP2 および SP3、Windows 2000 SP4、Windows 2003 Server	Mac OS 10.4.11 または Mac OS 10.5.4
RAM	最低：512MB の RAM、推奨：1 GB 以上の RAM	最低：512MB の RAM、推奨：1 GB 以上の RAM

[上に戻る](#)

サポートされている言語

Adobe AIR 1.5 のインストールとランタイムのユーザエクスペリエンスでは、次の言語がサポートされています。

Adobe AIR 1.1 で以前サポートされていた言語：

- 繁体中国語
- 簡体中国語
- 英語
- フランス語
- ドイツ語
- イタリア語
- 日本語
- 韓国語
- ポルトガル語（ブラジル）
- ロシア語
- スペイン語

Adobe AIR 1.5 で現在サポートされている言語：

- チェコ語
- オランダ語
- スウェーデン語
- トルコ語
- ポーランド語

AIR 1.5 の新機能

Flash Player 10 の機能

Adobe AIR 1.5 では、Flash Player 10 の次の新機能がサポートされています。

- カスタムフィルタとエフェクト
- 機能強化された描画 API
- 動的サウンド生成
- Vector データ型
- 拡張されたファイルのアップロードとダウンロード用 API
- Real Time Media Flow Protocol (RTMFP)
- 3D エフェクト
- 高度なテキストサポート
- カラーマネジメント
- テキストエンジン
- 動的ストリーミング
- Speex オーディオコーデック

これらの機能の詳細については、<http://www.adobe.com/jp/products/flashplayer/features/> を参照してください。

データベースの暗号化

AIR 1.5 では、データベースファイルを暗号化できます。メタデータを含むすべてのデータベースコンテンツは、データを暗号化した AIR アプリケーション以外では読み取れないように暗号化することができます。この機能により、開発者はデータベースファイルの暗号化、暗号化解除、および再暗号化を行うことができます。この暗号化では AES - CCM が使用されます。暗号化されたデータベースファイルを開いたり、添付したりできます。

WebKit

Adobe AIR で使用される WebKit のバージョンは更新され、SquirrelFish JavaScript インタープリタがサポートされています。

その他の改善事項

AIR アプリケーションから呼び出されるリンクで間違っただアプリケーションが起動されたり、タブとウィンドウの設定が考慮されないという Mac OS 上での問題は解決されました。

[上に戻る](#)

AIR 1.0.x または 1.1 アプリケーションの AIR 1.5 への移行

AIR 1.5 で利用可能な新しい API や機能を活用するには、アプリケーション記述子を更新する必要があります。SWF ベースのアプリケーションでは、アプリケーション記述子を変更するだけでなく、アプリケーションを SWF10 ターゲット（以下を参照）としてコンパイルする必要があります。

xmlns 属性を次のように変更します。

```
http://ns.adobe.com/air/application/1.5
```

SWF ベースのアプリケーションも、Flash Player 10 の SWF ファイルとして再コンパイルする必要があります。Flex ベースの AIR アプリケーションでは、Flex 3.2 SDK を使用して、アプリケーションを再コンパイルします。

[上に戻る](#)

Adobe AIR のインストール

AIR 1.5 ランタイムおよび AIR アプリケーションをインストールするには、コンピュータの管理者権限が必要です。

Windows コンピュータ上へのランタイムのインストール

1. <http://get.adobe.com/jp/air> からランタイムインストールファイルをダウンロードします。
2. ランタイムインストールファイルをダブルクリックし、指示に従ってインストールを完了します。

Mac コンピュータ上へのランタイムのインストール

1. <http://get.adobe.com/jp/air> からランタイムインストールファイルをダウンロードします。
2. ランタイムインストールファイルをダブルクリックし、指示に従ってインストールを完了します。
3. インストールプログラムによって認証ウィンドウが表示された場合は、Mac OS ユーザ名とパスワードを入力します。

Adobe AIR のアンインストール

次の手順でインストールされたランタイムをアンインストールできます。

Windows コンピュータ上のランタイムのアンインストール

1. Windows のスタートメニューで、設定 / コントロールパネルを選択します。
2. コントロールパネルのプログラムの追加と削除を選択します。
3. 「Adobe AIR」を選択して、ランタイムをアンインストールします。
4. 「変更と削除」をクリックします。

Mac コンピュータ上のランタイムのアンインストール

- /Applications/Utilities フォルダにある「Adobe AIR Uninstaller」をダブルクリックします。

ヒントとテクニック

Web サーバで AIR アプリケーション用に MIME タイプを設定する

クライアントブラウザでダウンロード中の AIR アプリケーションを認識するためには、AIR アプリケーションをホストする Web サーバで、application/vnd.adobe.air-application-installer-package+zip MIME コンテンツタイプを「.air」拡張子にマップする必要があります。例えば Apache Web サーバの場合、次を AddType セクションに追加します。

```
AddType application/vnd.adobe.air-application-installer-package+zip .air
```

adi - デバッグサポート

ADL を使用してアプリケーションを起動するときに、デバッグサポートがデフォルトで有効になります。デバッグサポートを使用すると、ランタイムによる追加チェックおよび Flex Builder からのデバッグ情報を含む追加のデバッグ情報の生成が実行され、さらに処理されていない例外のダイアログが表示されます。またデバッグサポートの使用中は、アプリケーションの実行速度が低下する場合があります。-nodebug フラグを設定して adi を使用すると、デバッグサポートが無効になります。また、-nodebug フラグを設定して実行すると、インストールされたアプリケーションの実行モードの動作により近くなります。

既知の問題と制限

Windows で HTMLLoader を使用する際の XMLHttpRequests の制限

Windows で HTMLLoader を使用する場合、PUT、POST、または DELETE メソッドからの自動リダイレクトはサポートされません。また XMLHTTP 応答の flat または gzip の解凍もサポートされません。

画像へのリンクが適切に読み込まれない

(HTML ページではなく) 画像を読み込むためのリンクをクリックしても、画像がレンダリングされず、画像のバイト数が表示されます。

NativeMenuItem の data プロパティの使用

このリリースでは、NativeMenuItem.data プロパティの int オブジェクトまたは Number オブジェクトはサポートされません。

ContextMenu.visible プロパティ

ContextMenu.visible プロパティを設定しても無効になります。visible を false に設定することで設定されるアイテムは、ContextMenu では表示されたままになります。代わりに enabled プロパティを使用することをお勧めします。

少数民族言語の文字での China National Standard GB 18030-2000 のサポート

チベット文字などの少数民族言語の文字が AIR アプリケーションで正しく表示されない場合があります。

Windows 64 ビット OS : 64 ビット Program Files フォルダへの AIR アプリケーションのインストール

64 ビットの Program Files フォルダに AIR アプリケーションをインストールすると、アプリケーションをインストールできないことを通知するエラーがスローされます。ただし、その場合でもアプリケーションは Program Files(x86) フォルダにインストールされます。

Macintosh : PDF open パラメータでの app: URL スキームの使用

Macintosh では、PDF open パラメータで app: URL スキームを使用すると (app:/myfiles/test.pdf#page=2 など)、読み込みが完了しません。

サンドボックスブリッジを通じて渡された **Date JavaScript** オブジェクトが元の型を失う

この問題を回避するには、データを直列化し、日時をミリ秒として渡します。

iframe の幅または高さを **100** %に設定すると、予期しない結果が生じる場合がある

この問題を回避するには、iframe を 100 %未満の値に設定します。

NativeWindow.height が **resize** イベントで不適切に報告される

resize イベントハンドラでの読み取り時に、NativeWindow.height プロパティが不適切に報告されます。この問題を回避するには、代わりにイベントの afterBounds.height プロパティを使用します。

idleThreshold の設定

userIdle イベントを登録した後、NativeApplication オブジェクトの idleThreshold プロパティを設定すると、設定した値ではなくデフォルトの idleThreshold 設定が取得されます。この問題を回避するには、イベントハンドラの登録を解除し、しきい値を設定して再登録します。

コンソールへのトレース

システムにパラメータ TraceOutputFileEnable=1 を含む mm.cfg ファイルがある場合、トレース出力はコンソールに送信されません。この問題を回避するには、このパラメータを mm.cfg ファイルから削除します。mm.cfg ファイルは、Windows では c:\Documents and Settings\<ユーザー名>、Macintosh では /Users/<ユーザー名> にあります。

ヘッダー「**Cookie**」を **URLRequest.requestHeaders** へ渡す場合

manageCookies=true がサーバに送信されない場合に、ヘッダー「Cookie」を URLRequest オブジェクトの requestHeaders プロパティに渡します。

コード署名で完全な証明書パスが必要

一部の認証機関 (VeriSign など) は、デフォルトでは完全な証明書パスを提供していませんが、AIR アプリケーションの署名では完全な証明書パスが必要となります。完全な証明書チェーンを含むキーストアの作成については、<http://access1.sun.com/techarticles/Keytool.html> を参照してください。

NativeWindow.globalToScreen() メソッドから返される **Point** オブジェクトで、非プライマリスクリーンの **Y** 値が間違っただけで返される

複数のモニタを使用する一部の設定でメインスクリーン画面の位置をパラメータが反映しない場合に、NativeWindow.globalToScreen() メソッドにより返される Y 値が間違っている場合があります。

Windows での **setAsDefaultApplication()** およびファイル拡張子の関連付け

Windows では、ユーザが拡張子に関連付けるアプリケーションをエクスプローラで選択すると、NativeApplication.setAsDefaultApplication() を使用してもデフォルトのアプリケーションとして AIR アプリケーションを設定できません。

認証を伴うプロキシを使用する **ADT**

現在 ADT は認証を必要とするプロキシ設定では動作しません。

ドックアイコンのイベント登録

Macintosh では、ドックアイコン上で NativeMenu.addItemAt(item, 0) を使用すると、その下のすべてのメニューアイテムで select イベントハンドラが失われます。この問題を回避するには、NativeMenu.addItem() を使用します。メニューアイテムの上に最後に追加したアイテムを表示するには、古いメニューを破棄した後、新しいメニューを作成します。

NativeWindow の幅と高さ

1 つの同期関数で NativeWindow オブジェクトの width プロパティ、height プロパティまたは bounds プロパティを設定した場合、そのプロパティを resize イベントのハンドラでチェックすると、間違っただけで height で報告されます。

HTML コンテンツ内の **Flash** コンテンツのサイズ

HTMLLoader で Flash コンテンツが埋め込まれている HTML を表示するネイティブウィンドウのサイズが Flash コンテンツのサイズより小さい場合、Flash コンテンツがスクロールバーの上部に表示されます。

AIRIntrospector の更新

Adobe AIR HTML/JavaScript Application AIRIntrospector を使用しているアプリケーションが AIR 1.5 ランタイムで動作するには、AIRIntrospector を AIR 1.5 バージョンの AIRIntrospector にアップグレードし、アプリケーションを再構築する必要があります。

HTMLLoader.loadString 動作の AIR 1.5 アプリケーションに対応した変更

AIR 1.5 では、loadString メソッドを使用して HTMLLoader に読み込まれるコンテンツは、信頼されないコンテンツを確実に隔離できるように、デフォルトでは非アプリケーションサンドボックスに置かれます。コンテンツが信頼できるため、アプリケーションサンドボックスに配置する場合、HTMLLoader.

placeLoadStringContentInApplicationSandbox プロパティを true に設定します。AIR 1.1 以前のアプリケーションでは、loadString の動作は変わりません。

透明なウィンドウを使用しているアプリケーションでの SWF コンテンツ

透明なウィンドウを使用しているアプリケーションでは、HTML 内の SWF コンテンツは正しく表示されません。

P2P で RTMFP を使用しているアプリケーションのオーディオの問題

P2P で RTMFP を使用しているアプリケーションでは、発行者のコンピュータのシステムメモリが少ない場合、3 分後にオーディオがドロップされる場合があります。

HTML アプリケーション用のアプリケーションサンドボックス内の URL

アプリケーションサンドボックスでは、JavaScript URL スキームは許可されないため、例外がスローされず、通知されることなく失敗します。

Adobe AIR 1.5 での Adobe Flash Rights Management Server 1.0x の使用

Adobe Flash Rights Management Server バージョン 1.0 または 1.0.1 を使用していて、暗号化されたコンテンツを AIR バージョン 1.5 を使用しているアプリケーションに配信する予定の場合、Adobe の担当者に連絡して、更新済みの DRM_Section.xml ファイルを取得してください。FMRMS 1.5 のユーザは、このファイルの更新済みバージョンを既に取得しています。

接頭辞が「on」の属性名を含む innerHTML 付きの HTML マークアップの使用

アプリケーションサンドボックスでは、接頭辞が「on」の属性名を含む innerHTML を使用している HTML マークアップは、セキュリティ上の制限により、イベントハンドラに変換されないため、例外がスローされず、通知されることなく失敗します。

透明なウィンドウ内の PDF コンテンツ

PDF コンテンツは、transparent プロパティが true に設定されている透明なウィンドウ (NativeWindow

オブジェクト)では表示されません。

HTML フルスクリーン、非インタラクティブモードでの SWF の使用上の制限

フルスクリーンモードでの HTMLLoader 内の SWF コンテンツは、正しくレンダリングされません。

[上に戻る](#)

AIR サポート技術情報

AIR 問題のサポート技術情報やその他の役に立つ AIR ドキュメントは、AIR サポート Web サイト (<http://www.adobe.com/jp/support/air/>) で入手できます。

[上に戻る](#)

Flex SDK および Flex Builder のリリースノート

Flex SDK および Flex Builder のリリースノートは、次の場所にあります。

- Flex SDK : http://www.adobe.com/support/documentation/jp/flex/3/releasenotes_flex3_sdk.html
- Flex Builder : http://www.adobe.com/support/documentation/jp/flex/3/releasenotes_flex3_fb.html

[上に戻る](#)

Copyright 2008 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved. Adobe、Adobe ロゴ、AIR、ActionScript、Flash、および Flex は、Adobe Systems Incorporated (アドビ システムズ社) の米国ならびに他の国における商標または登録商標です。その他すべての商標は、それぞれの権利帰属者の所有物です。

本コンピュータプログラムは国内の著作権および国際条約上の著作権によって保護されています。このプログラムの一部または全部を無許可で使用、複製、配布することは禁じられており、これらの規定に抵触した場合、重大な民事および刑事上の責任を負うとともに法律に定められた最大範囲で追訴されることがあります。

サードパーティ製ソフトウェアに関する注意事項、使用条件、およびその記載先は、参考資料として http://www.adobe.com/go/third_party_jp/ にてご覧いただけます。