

Fuse 추가 사용 약관

업데이트일: 2016년 6월 16일.

Fuse의 사용은 <http://www.adobe.com/kr/legal/terms.html>에 있는 Adobe.com 사용 약관(통칭해서 "약관")에 부칙으로 포함되어 있는 본 추가 약관의 적용을 받습니다. 여기에서 정의되지 않은 대문자 용어는 약관에서 정의된 것과 동일한 의미를 가집니다.

1. 추가 정의:

1.1 애니메이션 데이터라 함은 1) Adobe가 소유하거나 Adobe에 라이선스가 허여된 BVH, FBX, OBJ 또는 Collada 형식의 애니메이션 파일 및 2) Fuse 3D 애니메이션 모델을 의미합니다.

1.2 최종 사용이라 함은 귀하가 작성한 파생 응용 프로그램 또는 제품으로서, 여기에는 사용자 또는 사용자의 고객이 사용할 수 있도록 애니메이션 데이터 또는 이것의 파생물이 내장된 것을 의미합니다.

1.3 사용자 문자라 함은 제3자 소프트웨어를 통해 귀하가 작성하거나 제공하는 3D 문자를 의미합니다.

2. 라이선스 허여.

귀하가 약관을 준수하는 경우에 한해, Adobe는 애니메이션 데이터를 사용해서 최종 사용을 작성할 수 있는 개인적, 비배타적, 2차 라이선스 불가하고 양도 불가능한 라이선스를 귀하에게 허여합니다. 귀하는 최종 사용과 관련된 경우에 한해 애니메이션 데이터를 재생성 또는 배포할 수 있습니다. 귀하는 이러한 애니메이션 데이터를 최종 사용에 내장하기 전에 애니메이션 데이터를 수정할 수 있습니다. 최종 사용과는 별도로 또는 최종 사용 범위를 벗어나서 애니메이션 데이터를 재배포, 재출판 또는 상업화하는 행위는 엄격하게 금지됩니다.

3. 제한 사항.

제2조(라이선스 허여)에서 명시적으로 허용된 경우를 제외하면, 귀하는 애니메이션 데이터를 (i) 수정, 역 엔지니어링, 복사, 재생성, 재출판, 업로드하거나, (ii) 대여, 임대, 판매, 전송, 2차 라이선스 또는 다른 방법으로 배포할 수 없습니다.

4. 재산권.

본 약관에서 허여된 권리 이외에도, Adobe는 애니메이션 데이터에 대한 모든 권리, 권한 및 수익을 보유합니다. 제2조(라이선스 허여)에서 명시적으로 허여한 경우를 제외하면, 귀하는 1) 애니메이션 데이터를 수정하거나 파생 작업을 생성할 권리가 없으며, 2) Adobe 특허, 상표, 저작권, 상표명 또는 서비스 마크에 대한 라이선스, 권리 또는 수익을 보유하지 않습니다. 귀하는 U.N. 통상 금지법 또는 미국 법률 및 규정을 위반하면서 애니메이션 데이터를 수출하지 않을 것에 동의합니다.

5. 사용자 문자.

귀하는 서비스 및 애니메이션 데이터와 관련하여 사용자 문자를 사용 및 수정할 수 있습니다.