



Notas de versão do Adobe Flash Player 10

Bem-vindo ao Adobe® Flash® Player 10! Este documento foi criado para usuários que desenvolvem conteúdo para o Flash Player 10 e discute problemas que não são abordados na documentação do Flash Professional ou do Flex. Este documento poderá ser atualizado periodicamente conforme mais informações se tornarem disponíveis.

[Requisitos do sistema / suporte ao idioma](#)

[Versão do Adobe Flash Player](#)

[Instalação e desinstalação](#)

[Recursos do Flash Player 10.0.12.36](#)

[Aprimoramentos de segurança](#)

[Correções do Flash Player 10.0.12.36](#)

[Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.15.3](#) (apenas Linux)

[Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.22.87](#)

[Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.32.18](#)

[Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.42.34](#)

[Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.45.2](#)

[Problemas conhecidos](#)

[Outros recursos](#)

[Relatório de um bug para a equipe do Adobe Flash Player](#)

O Flash Player 10 é dedicado à memória de Michael Williams, um engenheiro da equipe do Flash Player que faleceu de forma inesperada e muito precoce em fevereiro de 2008. Saudades, Michael.

Requisitos do sistema / suporte ao idioma

A versão do Adobe Flash Player 10.1, com lançamento previsto para o primeiro semestre de 2010, será a última versão a fornecer suporte a computadores Macintosh PowerPC G3. A Adobe irá descontinuar o suporte a computadores PowerPC G3 e não fornecerá mais atualizações de segurança após a versão Flash Player 10.1. A indisponibilidade se deve a melhorias de desempenho não suportadas pela arquitetura mais antiga do PowerPC. A Adobe recomenda a todos os usuários de Flash Player utilizando [sistemas com suporte](#), que atualizem para a versão mais recente pelo [Centro de download do Flash Player](#).

Para obter os requisitos do sistema Flash Player atual, visite o site http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_br/.

O Flash Player 10 suporta os seguintes idiomas:

Português - Brasil

Chinês (simplificado)

Chinês (tradicional)

Theco

Holandês

Inglês

Francês

Alemão

Italiano

Japonês

Coreano

Polonês

Russo

Espanhol

Sueco

Turco

Versão do Adobe Flash Player

Verifique se você tem a última versão do Flash Player instalada clicando [aqui](#) para verificar a versão instalada e a última versão disponível para cada plataforma.

O Flash Player 10.0.2.54 está incluído com a versão inicial do Flash CS4 Professional. Essa compilação não foi implantada publicamente na Web. Os usuários devem atualizar para a versão mais recente do Flash Player 10 para desenvolver e testar conteúdo. Versões atualizadas do depurador de conteúdo e de outros players são postadas na página [Downloads do Centro de suporte do Flash Player](#)..

Instalação e desinstalação

Para obter instruções sobre a instalação do Flash Player, visite <http://www.adobe.com/br/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Para obter instruções sobre desinstalação, visite http://www.adobe.com/go/tn_14157_br.

Recursos do Adobe Flash Player 10.0.12.36

O Flash Player 10 inclui novos recursos, aprimoramentos e correções de bug interessantes, como:

- [Explorar novas possibilidades criativas](#)
 - Efeitos 3D
 - Filtros e efeitos personalizados
 - Gerenciamento de cor
 - Suporte a bitmap grande
- [Produzir experiências de mídia impressionantes](#)
 - Codec de áudio Speex
 - Fluxo dinâmico
 - Protocolo RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - Eventos de teclado em modo de reprodução de tela cheia
- [Implantar aplicativos da Web dinâmicos em um tempo de execução eficiente](#)
 - Geração dinâmica de sons
 - API de desenho

- Mecanismo de texto
- Pixel Bender
- Menu de contexto
- Mecanismo de suavização de borda (Saffron 3.1)
- Tipo de dados vetoriais
- [Interoperar com recursos da rede e do sistema](#)
 - APIs para carregar e baixar arquivos
 - Webcam/microfone
 - Acesso de leitura/gravação à área de transferência
 - WMODE para Linux
- [Confiar no tempo de execução mais consistente entre várias plataformas](#)
 - Suporte ao Ubuntu

Para obter informações adicionais sobre os recursos do Flash Player, visite <http://www.adobe.com/br/products/flashplayer/features/>.

Explorar novas possibilidades criativas

Efeitos 3D – Crie interfaces mais intuitivas e envolventes usando o suporte interno para efeitos 3D. Comece rapidamente, sem ser um mestre em 3D, projetando em 2D e transformando e animando facilmente em 3D. APIs rápidas, extremamente leves e simples de usar, além de ferramentas 3D no software Adobe Flash® CS4 Professional, disponibilizam para todos os usuários os movimentos antes acessíveis apenas para usuários especialistas por meio da linguagem ActionScript® ou de bibliotecas de terceiros personalizadas.

Filtros e efeitos personalizados – Crie efeitos de alto desempenho, em tempo real para experiências cinematográficas que envolvem rapidamente os usuários. Com o Pixel Bender, a mesma tecnologia por trás dos muitos filtros e efeitos no software Adobe After Effects®, esses efeitos interativos podem ser usados em produção com o After Effects CS4 e ao vivo com o Flash Player 10. Aplique filtros, efeitos e modos de mesclagem exclusivos a todos os objetos de exibição, incluindo vetores, bitmaps e vídeo, mantendo ao mesmo tempo toda a interatividade. Reduza os tempos de produção com filtros e efeitos complexos que têm impacto mínimo no tamanho do aplicativo (tamanho médio inferior a 1 KB). O Pixel Bender também pode ser usado para processar outros tipos de dados, como funções matemáticas ou de som, de maneira assíncrona em um segmento separado.

Para obter mais detalhes sobre o Pixel Bender, visite a página [Pixel Bender Toolkit](#). Para exibir ou compartilhar filtros e efeitos personalizados, visite o site [Pixel Bender Exchange](#).

Gerenciamento de cor – Forneça aplicativos com cores exatas para que seus destinos favoritos da Web tenham a aparência desejada. O gerenciamento de cor funciona com o perfil de cor ICC do monitor e permite converter arquivos SWF em RGB padrão.

Suporte a bitmap grande (aprimorado) – Manipule bitmaps grandes de até 16.777.216 pixels (4096 por 4096) com um comprimento máximo de 8191 pixels por lado.

[Voltar à Lista de recursos](#)

Produzir experiências de mídia impressionantes

Codec de áudio Speex – Aproveite o novo codec de voz de banda larga e Speex de código aberto que oferece uma alternativa de alta qualidade para codificação de voz. O Speex e o Nellymoser podem ser usados com o Flash Media Server para transmitir áudio de microfone para

aplicativos interativos. O Flash Player também oferece suporte a áudio ADPCM, HE-AAC e MP3.

Fluxo dinâmico – Exiba vídeo excepcional com fluxos que se ajustam automaticamente às alterações das condições da rede. Utilize novas métricas de qualidade de serviço para fornecer uma melhor experiência de fluxo.

Protocolo RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) – Crie aplicativos de comunicação com um novo protocolo RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) criptografado em UDP como alternativa ao RTMP sobre TCP. O RTMFP fornece desempenho interativo aprimorado em tempo real, menor latência de rede e maior segurança. O RTMFP será suportado por uma versão futura planejada do software Adobe Flash Media Server. Consulte a [RTMFP FAQ](#) para obter mais informações.

Reprodução de tela cheia (aprimorada) – Use os recursos de tela cheia de controles interativos de jogos e vídeos com suporte para eventos de teclas de não impressão, como setas, Shift, Enter, Tab e barra de espaços.

[Voltar à Lista de recursos](#)

Implantar aplicativos da Web dinâmicos em um tempo de execução eficiente

Geração dinâmica de sons – Use APIs de som avançadas para gerar áudio dinamicamente e para criar novos tipos de aplicativos de áudio, como misturadores e sequenciadores de música, áudio em tempo real para jogos ou mesmo visualizadores de áudio. Trabalhe com áudio MP3 carregado em um nível inferior extraindo dados de áudio e fornecendo-os ao buffer de som. Processe, filtre e misture áudio em tempo real por meio do compilador JIT de alto desempenho do Pixel Bender para estender a liberdade criativa além da experiência visual.

API de desenho (aprimorada) – Execute desenho em tempo de execução de maneira mais fácil com propriedades que podem ser estilizadas novamente, APIs 3D e uma nova maneira de desenhar formas sofisticadas sem precisar codificá-las linha a linha. Os desenvolvedores podem regular partes de curvas, alterar o estilo, substituir partes e usar filtros e efeitos personalizados, proporcionando maior produtividade e controle criativo. Os aprimoramentos da API de desenho adicionam dimensão z, perspectiva real, malhas texturizadas em espaço 3D, um modelo de gráfico retido, processamento de leitura/gravação e desenho de triângulo com coordenadas UV, além de acrescentar memória e melhorar o desempenho.

Mecanismo de texto – Use o novo mecanismo flexível de layout de texto que leva a publicação de qualidade de impressão à Web, com base nos mais de 25 anos de experiência em tipografia da Adobe. Crie controles de texto inovadores com o novo mecanismo de layout de texto altamente flexível, co-existente com o TextField, que fornece acesso de baixo nível a layout de texto e APIs de interatividade para criar objetos de texto em nível de componente. As fontes de dispositivo agora podem ter suavização de bordas, ser giradas e ganhar estilo, bem como ter filtros aplicados como se estivessem incorporados. Além disso, o mecanismo oferece suporte a elementos tipográficos, como ligaduras.

Pixel Bender – Expanda seu controle criativo criando seus próprios filtros portáteis, modos de mesclagem e preenchimentos usando o Adobe Pixel Bender, a mesma tecnologia usada para ativar filtros e efeitos no After Effects. O Pixel Bender é uma linguagem de processamento de imagens de alto desempenho que facilita a escrita de efeitos e filtros de vários segmentos personalizados que podem ser adicionados a aplicativos da Web sem nenhuma atualização do Flash Player.

Menu de contexto (aprimorado) – Controle o que pode ser exibido no menu de contexto por meio do uso de APIs do ActionScript para itens de menu de contexto de campos de texto

comuns, oferecendo suporte a texto sem formatação e a rich text. O menu da área de transferência dá acesso à área de transferência de maneira segura e controlada.

Mecanismo de suavização de borda (Saffron 3.1) (aprimorado) – Experimente o desempenho e a qualidade superiores de texto com suavização de bordas, principalmente para processamento de caracteres asiáticos, com o mecanismo de suavização de texto Saffron aprimorado. O suporte para fontes de traçado reduz as necessidades de memória.

Tipo de dados vetoriais – Use a nova classe de matriz com tipo para obter melhor desempenho, eficiência e verificação de erros de dados.

[Voltar à Lista de recursos](#)

Interoperar com recursos da rede e do sistema

APIs para carregar e baixar arquivos (aprimorado) – Oferece a experiência aos usuários permitindo que eles carreguem e salvem arquivos do seu aplicativo da web. O novo acesso em tempo de execução à referência de arquivo permite o processamento local de dados sem viagem de ida e volta ao servidor.

Webcam/microfone (aprimorado) – Experimente o suporte para a API da câmera Linux v2 (V4L2).

Acesso de leitura/gravação à área de transferência (aprimorado) – Permite que os usuários acessem a área de transferência de maneira segura e controlada por meio do menu da área de transferência, assim, você pode escrever manipuladores para colar texto.

WMODE (aprimorado) – Use o suporte ao modo sem janela (transparente e opaco) no Linux® (requer o Firefox 3) no Flash Player 10. O modo sem janela mescla arquivos SWF e HTML acima e abaixo do conteúdo SWF.

[Voltar à Lista de recursos](#)

Confiar no tempo de execução mais consistente entre várias plataformas

Suporte ao Ubuntu – O Flash Player 10 agora oferece suporte ao popular sistema operacional Ubuntu e também fornece players do Windows®, do Mac OS e do Linux ao mercado simultaneamente.

[Voltar à Lista de recursos](#)

Aprimoramentos de segurança

O Flash Player 10 inclui vários aprimoramentos ao modelo de segurança. Algumas dessas alterações permitem nova funcionalidade, enquanto outras restringem a funcionalidade existente. Para obter um resumo completo das alterações, visite o site http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Correções do Flash Player 10.0.12.36

Os seguintes problemas foram corrigidos no Flash Player 10:

- O Plug-in Finder Service do Mozilla não instala o Flash Player 9.0.20.0 em Macs com base em Intel usando modos de idiomas de bytes duplos. Os usuários podem instalar a partir do [Centro de download do Adobe Player](#) ou usar o Plug-in Finder Service em modos de idiomas que não são de bytes duplos. (180719)
- A configuração de dados na área de transferência do sistema com o uso do System.setClipboard() agora requer a interação do usuário. Esse aprimoramento de segurança ajuda a reduzir os ataques potenciais à área de transferência e os desenvolvedores podem precisar atualizar o conteúdo existente. Para obter mais informações, leia o artigo [Alterações de segurança do Flash Player 10](#) no Adobe.com.

Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.15.3 (apenas Linux)

O Adobe Flash Player 10.0.15.3 inclui os aprimoramentos de segurança descritos no [Boletim de segurança APSB08-24](#).

Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.22.87

O Adobe Flash Player 10.0.22.87 fornece suporte para plataformas Solaris.

O Adobe Flash Player 10.0.22.87 permite conceder ou negar acesso ao equipamento do dispositivo de AV a partir do Flash Player com base em 'negar tudo', exceto para uma whitelist especificada de domínios, pelo arquivo MMS.cfg.

O Flash Player 10.0.22.87 inclui aprimoramentos de segurança descritos no [Boletim de segurança APSB09-01](#).

Os seguintes problemas foram corrigidos no Flash Player 10.0.22.87:

- O Flash Player 10 trava no IE7 devido ao uso de um TextField dinâmico como uma máscara em outro objeto de exibição quando o campo é definido como Suavização de borda para legibilidade. (FP-1238/2256938)
- Um erro de fluxo de som nº 2032 fará com que a reprodução de um fluxo separado pare. (FP-910/2251944)
- Texto japonês mojibake (distorcido) em Texto de entrada no swf do Flash 5. (2223727)
- Arquivo criado com ming não é executado no Flash Player 10 em nenhum navegador. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() pode salvar nome de arquivo inválido do Windows como "sticky"; assim os usuários não podem excluí-lo. (2202963)
- Configuração de largura/altura do bitmap antes que super() trave o player. (FP-760/2216975)
- O áudio está estridente com velocidade de amostra estática/transmitida maior do que 44 kHz. (FP-862/2216961)
- A busca de vídeo H264 nos primeiros poucos quadros faz com que o IE trave. (FP-913/2216957)
- Tela cheia no Flash Player 10 trava com o controle deslizante horizontal Flex 3. (FP-812/2216948)
- A implementação da classe Matrix3D AS3 é difícil de ser usada para operações matemáticas gerais. (2216936)
- O cabeçalho de origem deve ser colocado na lista de cabeçalhos com banner. (2202975)
- O uso de drawingAPI2 em certas condições quando o Shape não estiver ainda na displayList pode causar falhas. (FP-761/2202966)
- A adição de dois vetores com entrada e saída float4 produz um resultado incorreto. (2202964)
- A tentativa de instalar em uma unidade diferente de C:\ resulta em um erro de "falta de espaço em disco". (2202957)

- Correção da manipulação inconsistente de parâmetros NaN de APIs AS em diferentes plataformas. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- A reprodução de SampleDataEvent na janela do IE7 trava o navegador quando uma nova janela do Flash é exibida. (FP-985/1935068)
- Quando você recebe vários fluxos de áudio speex, o áudio pode ficar distorcido. (1934243)
- Quando um vídeo chega ao fim em determinados sites, o IE trava em vez de mostrar o próximo quadro. (FP-1123/1932362)
- UIA aplicada erroneamente em excesso na versão anterior. (2262898)
- Caracteres japoneses são "mojibake" (distorcidos) quando são inseridos em um campo de texto de entrada no Mac Player. (FP-40/2269305)

Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.32.18

O Flash Player 10.0.32.18 inclui aprimoramentos de segurança descritos no [Boletim de segurança APSB09-10](#).

Os seguintes aprimoramentos foram feitos nesta versão:

- Uma nova propriedade somente leitura Stage.wmodeGPU foi adicionada ao pacote Stage, que permite que o conteúdo determine se o ambiente do usuário suporta aceleração de GPU. Quando o WMODE for definido como "gpu" no modo de composição HTML para GPU, ele não ficará sempre disponível; o hardware gráfico talvez não seja adequado, ou o usuário talvez tenha desativado a aceleração de hardware. O Stage.wmode=GPU indicará "verdadeiro" ou "falso" para indicar o estado de modo na máquina dos usuários.

As seguintes correções foram feitas nesta versão:

- O NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API informa valores imprecisos para um fluxo de H.264. (2261844)
- O Flash Player 10 trunca incorretamente grandes objetos compartilhados locais (acima de 64k). Funciona corretamente no Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Se um FLV não passar por cache no disco e o indicador de reprodução tentar ler a partir do final do arquivo FLV, poderá ocorrer um conflito, pois o player tenta ler os dados de um local incorreto no arquivo FLV. (2264925)
- Perda de taxa de áudio informada incorretamente no NetStreamInfo para envio e recebimento de correntes. (2283204)

- Ao usar o áudio Nellymoser ao vivo, o áudio poderá não ser ouvido depois de mais ou menos uma hora, resultando em um ruído tic-tic-tic de determinados usuários. (2320693)
- Ao executar `uninstall_flash_player.exe` no Windows 2000, ele falha com uma mensagem de erro "O ponto de entrada do procedimento `GetSystemWow64DirectoryA` não pode ser localizado na biblioteca dinâmica do link `Kernel32.dll`". (2322910)
- O FMS 3.5.2 introduziu mensagens de controle envolvidas em mensagens de conteúdo ao vivo. As mensagens de controle ficam fora de sincronia no Flash Player e ocasionalmente produzem valores incorretos do `NetStream.info.maxBytesPerSecond`, como zero e muito abaixo dos valores médios. (2323914)
- Uma grande quantidade de objetos de exibição criados de maneira dinâmica causa problemas de desempenho no desligamento. (2200134)
- A colagem de texto multilinha em um campo de texto remove os retornos da string colada. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Problemas contínuos de desempenho no download de vídeo em máquinas com discos rígidos de 5400rpm e conteúdo de alta densidade. Gaguejamento durante cada gravação de cache. (2291145)
- Atualmente, uma conexão pelo servidor TURN tem vários atrasos iniciais que causam um desempenho inaceitável do aplicativo. Os atrasos foram definidos para permitir tempo para conexões internas de P2P antes da tentativa de uma conexão pelo servidor TURN. Isso estava criando atrasos inaceitáveis e desnecessários ao fazer conexão com servidores externos. Isso removerá o atraso e tornará os aplicativos RTMFP muito mais eficientes. (2296569)
- No Google Chrome, há um instalador de plugin que suporta a instalação sem precisar fechar o navegador. (2310185)
- Arquivos MP4A otimizados que usam o formato de compressão 'em blocos' incorretamente provocam um erro `NetStream.Play.FileStructureInvalid` (1931663)
- Problemas contínuos de desempenho no download de vídeo em máquinas com discos rígidos de 5400rpm e conteúdo de alta densidade. (2291145)
- No Vista, o `FileReference.save` somente pode gravar arquivos no Desktop. Agora, o arquivo de escolha é disponibilizado ao usuário para salvar no local escolhido. (2200900)
- O carregamento de um abc em dois domínios diferentes com um vetor da mesma classe causa o erro `TypeError` (496633/2352344)
- O Flash Player falha no Mac na conexão ao FMS 3.X ao usar o RTMPT pelo roteador NAT ou LoadBalancer. (2344866)
- `System.capabilities.OS` retorna 'Windows' em vez de 'Windows 7' no Windows 7. (2308938)

- O Active Directory está fazendo com que os Objetos Compartilhados Locais falhem quando a informação é salva no local de rede, mesmo que o usuário tenha direitos de "controle total". (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- O Flash Player MSI falha ao instalar no Vista Admin contas com o erro 1721 (2297046)
- Às vezes, o Live Instant On falha ao subscrever para um fluxo ao vivo. (2295382)
- No Windows, a depuração falha às vezes devido a dados corrompidos passados de AIR para Flex Builder por soquete. (FB-16153, 2292083)
- O RTMFP onPeerConnect chamado na publicação para um publicador P2P enquanto não houver um subscritor conectado. (2283866)
- Para um fluxo de subscritor P2P, os valores para event.info.code e event.info.level são alternados quando a api netStream.pause() é usada. (2282158)
- A propriedade de tempo no fluxo do subscritor para uma conexão P2P pode se tornar incorreta. (2282098)
- O fluxo do subscritor P2P é reiniciado automaticamente com o publicador quando play(false) for usado. (2282066)
- A reprodução de áudio e vídeo pára quando o Som de falha no carregamento for reproduzido. (2216959)
- O Logitech QuickCam Pro 5000 faz com que o Flash trave quando a webcam está conectada em uma porta USB, mas não ativada, ao navegar em um site com Flash. (2357332)
- O Flash Player trava ao Executar um ShaderJob em uma Imagem Grande (FP-1845, 2313191)
- Não é possível gravar um arquivo de registro no ambiente mapeado do Active Directory. (FP-1050, 2310938).

Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.42.34

O Flash Player 10.0.42.34 inclui aprimoramentos de segurança descritos no [Boletim de segurança APSB09-19](#).

As seguintes correções foram feitas nesta versão:

- 65 correções gerais de estabilidade
- Quando dois AVM1 SWFs se comunicam com um AVM2 SWF e todos os SWFs estão em domínios diferentes, os LocalConnections falham. (2445218, FP-2746)
- O instalador exe do Windows fica suspenso no tempo de execução resultando em uma falha na instalação. (2381855)

- O Gerenciador de Configurações e as caixas de diálogo de erro precisam usar o URL para esses URLs no formulário `http://user:pw@domain.com`. (2401220)
- Ao configurar o UI com o `WMODE=transparent`, o texto na caixa de diálogo da câmera/microfone ficará ilegível no Windows somente com o navegador Safari. (2455584)
- A frequência padrão de 'verificar atualizações' (atualização automática) deve ser 7 dias. (2444320)

Problemas conhecidos

Existem os seguintes problemas conhecidos no Flash Player 10.

Geral

- Interface de configurações
 - Use o modo "janela" apenas ao desenvolver conteúdo que aciona a interface de configurações do Flash Player. Os outros modos talvez não sejam exibidos ou não funcionem entre plataformas.
 - Para `wmode="direct"` ou `"gpu"`, a interface de configuração não é exibida.
 - No Windows com Firefox 2 ou Firefox 3, para `wmode="opaque"` ou `"transparent"`, a interface de configurações é exibida, mas não funciona.
 - No Linux e no Solaris, para `wmode="opaque"` e `"transparent"`, a interface de configurações não é exibida.
- Área de transferência: strings de erro não são localizadas para a nova classe de área de transferência. (235725)
- Gerenciamento de cores: por design, a habilidade de ler perfis de origem não está incluída neste recurso.
- FileReference:
 - O upload e o download de FileReference agora requerem ações iniciadas pelo usuário, como um clique em um botão, como parte dos aprimoramentos do modelo de segurança nesta versão. Para obter mais informações, visite http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - O método FileReference.upload usa um armazenamento de cookies HTTP diferente de outras classes HTTP, como URLLoader. Como resultado, sessões com base em

cookies não funcionam como esperado. SOLUÇÃO: use as variáveis GET ou POST para tokens de sessão. (136668)

- Ao usar o recurso Modo protegido do Internet Explorer 7 e posteriores, o FileReference.save somente permite salvar arquivos na área de trabalho ou em qualquer pasta nessa área.
- Suporte a GPU
 - Podem ocorrer problemas com drivers sem suporte.
 - A aceleração de hardware no momento não otimiza os vetores e modos de mesclagem Alfa, Apagar, Inverter e Subtrair para composição de GPU.
- Os requisitos mínimos do Modo GPU para composição variam de acordo com a plataforma. Consulte abaixo os requisitos mínimos de versão do driver para entrar no modo GPU. Se uma combinação de placa/driver não corresponder aos requisitos, será possível definir o mms.cfg para substituir a validação dos requisitos definindo o sinalizador overrideGPUValidation=1 no arquivo mms.cfg. Isso substitui a associação da versão do driver, mas ainda verifica os requisitos de VRAM.
 - Janelas
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB de VRAM livre
 - Driver DXCapsViewer da placa ATI: XP – versão x.x.x.6752, Vista – versão x.x.x.0560
 - Driver DXCapsViewer da placa NVIDIA (XP e Vista)– versão x.x.11.7519
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X versões 10.4.11 e 10.5.4, 128MB de VRAM livre
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, processamento direto
 - Driver da placa ATI (2.1.)7855 (a string do fornecedor glx deve corresponder ao fornecedor do driver gl)
 - Driver da placa NVIDIA 169.12 (a string do fornecedor glx deve corresponder ao fornecedor do driver gl)
 - Placas Intel podem ser definidas como modo GPU com o sinalizador de substituição definido conforme mencionado acima.
 - Para verificar se o modo GPU foi bem-sucedido, use mm.cfg com um player de depuração de conteúdo e DisplayGPUBlend =1 no arquivo mm.cfg. Um indicador quadrado verde no canto superior esquerdo do SWF indica que ele está no modo de composição. Um indicador vermelho indica que o SWF está em modo de processamento direto.

- Suporte para códigos de status HTTP no URLRequest e no URLStream
 - O Flash Player 10 inclui suporte para códigos de status HTTP no plug-in do Flash Player. Versões anteriores do controle ActiveX do Flash Player e o player autônomo já ofereciam suporte a esses códigos de status. Esse recurso depende da versão do navegador, da pilha da rede do sistema operacional e do tipo do Flash Player e muitos navegadores ainda não oferecem suporte a esse recurso. A partir da versão do Flash Player 10, a Mozilla e a Apple aceitaram as alterações propostas pela Adobe para Firefox e Safari, mas ainda não liberaram compilações com as alterações incorporadas. Quando não suportado pelo navegador, o status do HTTP 1) sempre retorna 0 ou 2) sempre retorna 200.
 - Janelas
 - IE7: compatível
 - IE6: compatível (o corpo do HTTP é retornado somente quando o servidor retorna conteúdo compactado)
 - Flash Player autônomo
 - Mac OSX
 - Safari: compatível com as versões 3.0 e posteriores
 - Flash Player autônomo
- PixelBender: Se você estiver carregando código de byte do PixelBender de um servidor, o servidor deverá estar configurado para servir um arquivo do tipo ".pbj" ou ".hbc". Caso contrário, serão produzidos IOErrors porque o arquivo de código de byte não pode ser localizado.
- Efeitos 3D:
 - Alguns componentes, como o seletor de cores e a caixa de combinação, não funcionam corretamente com efeitos 3D.
 - Objetos 2,5D ou 3D não são impressos corretamente em PDF ou na impressora de hardware. (232562)
 - Não é possível misturar a animação de linha de tempo 3D e a modificação do ActionScript das propriedades do MovieClip. A animação na linha do tempo sobrescreverá a modificação do ActionScript.
 - A criação da animação na linha de tempo em que o mesmo MovieClip tem uma extensão 2D e 3D não é aconselhada. O EventListeners será perdido quando as transições do MovieClip entre 2D e 3D ou entre 3D e 2D. A modificação do ActionScript do Movieclip fará com que a extensão 2D seja ignorada, mas não a extensão 3D.
- Uma provável futura versão do Adobe Flash Media Server é necessária para usar o Fluxo Dinâmico e os recursos de RTMFP. Se você tiver interesse em fazer parte do programa privado

de pré-lançamento, envie um email para fmsprerelease@adobe.com com seus detalhes de contato.

- O recebimento de áudio de fluxo ao vivo por mais de uma hora pode resultar em perda de áudio e em um Flash Player não responsivo. (237333)

Instalação/desinstalação

- Se o desinstalador for iniciado enquanto o Flash Player estiver em uso por outro aplicativo, como o Yahoo Instant Messenger, o Flash Player não será removido até a próxima reinicialização. Feche todos os aplicativos antes de executar o desinstalador.
- No Windows Vista, o Modo protegido do Internet Explorer 7 pode exibir avisos de segurança aos usuários ao tentar visualizar conteúdo Flash após a instalação do controle ActiveX do Flash Player. Os avisos de segurança também podem ser exibidos para usuários que optarem por instalar o Google Toolbar no Centro de download do Flash Player no adobe.com como parte do processo de instalação do player. Para solucionar esse problema, o instalador do Flash Player pode solicitar que os usuários reiniciem o Internet Explorer 7 durante a instalação ou sigam as instruções nesta [Nota Técnica](#). A Adobe está trabalhando com a Microsoft para resolver esse problema.

Browser

- O Opera e o Netscape não permitem chamadas recursivas usando a API ExternalInterface no Flash Player. Esse problema foi relatado à Opera e à Netscape. (184777)

Macintosh

- Área de transferência: no OS X, os dados HTML_FORMAT copiados para a área de transferência a partir de um navegador (Safari ou Firefox) não podem ser acessados pelo Flash Player. (235321)
- Mecanismo de texto do Flash: a inserção de texto árabe, indiano e de outras escritas complexas não é possível no Mac OS X porque o Flash Player 10 não oferece suporte à entrada Unicode. (232102)
- O áudio ao vivo não funciona quando a captura de áudio é de 96 kHz. (221951)

Linux

- O Flash Player 10 oferece suporte apenas a navegadores suportados em cada distribuição específica do Linux. Existem problemas não relacionados ao Flash Player que poderão ocorrer se um usuário instalar um navegador não suportado naquela distribuição do Linux. (Por exemplo, na data em que este documento foi escrito, o Firefox 3 não era suportado oficialmente pelo Ubuntu7.)
- Clipboard
 - Clipboard.clear() não limpa dados de aplicativos externos. (235698)
 - Os dados copiados para a área de transferência não são persistentes após o fechamento do swf. (235588)
 - Ao copiar texto em formato rtf para o Flash Player, o texto não é reconhecido como rtf. (235586)
- O WMODE é desativado em vídeos com resolução de intensidade de bits igual a 16. (234772)
- O recurso de aceleração de hardware não funcionará se você estiver usando um gerenciador de janelas de composição (compiz). Nesse caso, o Flash Player 10 sempre recorrerá ao software. Se você quiser usar o Flash Player 10 no Linux, desative o seu gerenciador de janelas de composição.

Solaris

- O Modo GPU está desativado no Sparc porque o requisito mínimo do OpenGL não foi atendido.
- Clipboard
 - Clipboard.clear() não limpa dados de aplicativos externos. (235698)
 - Os dados copiados para a área de transferência não são persistentes após o fechamento do swf. (235588)
 - Ao copiar texto em formato rtf para o Flash Player, o texto não é reconhecido como rtf. (235586)
- O recurso de aceleração de hardware não funcionará se você estiver usando um gerenciador de janelas de composição (compiz). Nesse caso, o Flash Player 10 sempre recorrerá ao software. Se você quiser usar o Flash Player 10 no Solaris, desative o seu gerenciador de janelas de composição.
- Talvez o Flash Player 10 para Solaris não possa executar algum conteúdo de vídeo de fluxo contínuo. O Flash Player 10 for Solaris não fornece suporte para as medidas de segurança RTMP apresentadas nos service packs do FMS 3.0.3 e 3.5.1 e o conteúdo fornecido com o uso dessas medidas não será reproduzido.

Correções e aprimoramentos do Flash Player 10.0.45.2

O Flash Player 10.0.42.34 inclui aprimoramentos de segurança descritos no [Boletim de segurança APSB10-06](#).

Outros recursos

- [Centro do desenvolvedor do Flash Player](#)
- [Página do produto Flash Player](#)
- [Suporte do Flash Player](#)
- [Ajuda do Flash Player](#)
- [Fóruns do Usuário](#)

Relatório de um bug para a equipe do Adobe Flash Player

Encontrou um bug? Envie as informações detalhadas do bug por meio do [Sistema de gerenciamento de bugs e problemas da Adobe](#)..

Observação: devido ao grande volume de emails recebidos, não podemos responder a todas as solicitações.

Obrigado por usar o Adobe Flash Player e por nos enviar seu feedback.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Adobe Flash Player 10 发行说明

欢迎使用 Adobe® Flash® Player 10！本文档适用于为 Flash Player 10 开发内容的用户，并针对未在 Flash Professional 或 Flex 文档中讨论的一些问题进行了说明。本文档会随着新信息的出现而定期更新。

[系统要求/语言支持](#)

[Adobe Flash Player 版本](#)

[安装和卸载](#)

[Flash Player 10.0.12.36 中的功能](#)

[安全性增强功能](#)

[Flash Player 10.0.12.36 中的修正](#)

[Flash Player 10.0.15.3 中的修正和改进](#) (仅限 Linux)

[Flash Player 10.0.22.87 中的修正和改进](#)

[Flash Player 10.0.32.18 中的修正和改进](#)

[Flash Player 10.0.42.34 中的修正和改进](#)

[Flash Player 10.0.45.2 中的修正和改进](#)

[已知问题](#)

[其它资源](#)

[向 Adobe Flash Player 团队报告程序错误](#)

谨以 Flash Player 10 纪念 Michael Williams，他是 Flash Player 团队的一位工程师，在 2008 年 2 月意外英年早逝。我们想念你，Michael！

系统要求/语言支持

Adobe Flash Player 10.1 预计于 2010 年上半年发布。此版本将是最后一个支持基于 Macintosh PowerPC 的 G3 计算机的版本。在 Flash Player 10.1 版本之后，Adobe 将停止支持基于 PowerPC 的 G3 计算机，并且不再提供安全更新。这是由于早期的 PowerPC 体系结构不能支持性能增强。Adobe 建议使用[受支持系统](#)的所有 Flash Player 用户都更新到最新版的 Flash Player。可通过 [Flash Player 下载中心](#) 下载最新版本。

有关当前的 Flash Player 系统要求，请访问 http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_cn/。

Flash Player 10 支持以下语言：

巴西葡萄牙语

简体中文

繁体中文

捷克语

荷兰语

英语

法语

德语

意大利语

日语

朝鲜语

波兰语

俄语

西班牙语

瑞典语

土耳其语

Adobe Flash Player 版本

通过单击[此处](#)检查已安装的 Flash Player 版本和针对各个平台发布的最新版本，确保您所安装的版本是最新的。

Flash Player 10.0.2.54 随 Flash CS4 Professional 的初始版本提供。此版本未公开部署到 Web。用户应更新到 Flash Player 10 的最新版本以开发和测试内容。内容调试器和其它播放器的更新版本已经发布在 [Flash Player 支持中心下载](#)页面上。

安装和卸载

有关 Flash Player 安装说明，请访问 <http://www.adobe.com/cn/products/flashplayer/productinfo/instructions/>。

有关卸载说明，请访问 http://www.adobe.com/go/tn_14157_cn。

Adobe Flash Player 10.0.12.36 中的功能

Flash Player 10 包含一些激动人心的新功能、增强功能和错误修正，例如：

- [探索新的创意途径](#)
 - 3D 效果
 - 自定滤镜和效果
 - 颜色管理
 - 大型位图支持
- [创造令人称奇的媒体体验](#)
 - Speex 音频编解码器
 - 动态流
 - 实时媒体流协议
 - 全屏播放模式中的键盘事件
- [在功能强大的运行时中部署动态 Web 应用程序](#)
 - 动态生成声音
 - 绘图 API
 - 文本引擎

- Pixel Bender
- 上下文菜单
- 消除锯齿引擎 (Saffron 3.1)
- 矢量数据类型
- [与网络 and 系统资源互操作](#)
 - 文件上载和下载 API
 - 网络摄像头/麦克风
 - 对剪贴板的读/写访问权限
 - 用于 Linux 的 WMODE
- [依赖于应用最广泛的、一致的跨平台运行时](#)
 - Ubuntu 支持

有关 Flash Player 中的功能的其它信息，请访问 <http://www.adobe.com/cn/products/flashplayer/features/>

。

探索新的创意途径

3D 效果 – 使用内置的 3D 效果支持，创建更直观、更具吸引力的界面。即使不是 3D 专家，也能在 2D 模式下进行设计，然后轻松转换为 3D 动画效果，从而实现 3D 效果的快速制作。快速且易用的超轻量级 API，加上 Adobe Flash® CS4 Professional 软件中的 3D 工具，使原先只有专家用户通过 ActionScript® 语言或自定义的第三方库才能实现的动画效果变得触手可及。

自定滤镜和效果 – 创建高性能的实时效果，实现影片级体验，迅速吸引用户的目光。通过 Pixel Bender (Adobe After Effects® 软件中的许多滤镜和效果均采用了该技术)，可以在 After Effects CS4 的生产过程中以及在 Flash Player 10 中实时使用这类交互式效果。对所有显示对象 (包括矢量、位图、视频) 应用独特的滤镜、效果和混合模式，同时保留完全交互性。使用几乎不影响应用程序大小的复杂滤镜和效果 (平均大小不超过 1KB) 缩短生产时间，还可以使用 Pixel Bender 在单独的线程中异步处理其它类型的数据，如声音或数学函数。

有关 Pixel Bender 的更多详细信息，请转到 [Pixel Bender 工具包](#) 页。要查看或共享自定滤镜和效果，请转到 [Pixel Bender 技术交流](#)。

颜色管理 – 提供具有准确颜色的 Web 应用程序，从而使您最喜爱的 Web 目标具有预期的外观。颜色管理与监视器的 ICC 颜色配置文件协同工作，并允许您将 SWF 文件转换为标准 RGB。

大型位图支持 (增强) – 可处理多达 16,777,216 像素 (4096 X 4096)、每一边最大长度为 8191 像素的大型位图。

[返回功能列表](#)

创造令人称奇的媒体体验

Speex 音频编解码器 – 利用新的宽频带和开放源代码 Speex 语音编解码器，提供高质量的语音编码替代方法。Speex 和 Nellymoser 都可与 Flash Media Server 搭配使用，为交互式应用程序传输麦克风音频。Flash Player 还支持 ADPCM、HE-AAC 和 MP3 音频。

动态流 – 使用可根据不断变化的网络条件自动调整的流来显示非比寻常的视频。利用新的服务质量指标提供更好的流体验。

实时媒体流协议 – 使用新的基于 UDP 的加密实时媒体流协议 (RTMFP) 代替 RTMP over TCP 来构建通信应用程序。RTMFP 可提供更优异的实时交互性能、更短的网络延迟和更高的安全性。预定发行的 Adobe Flash Media Server 软件的未来版本将会支持 RTMFP。有关详细信息，请参见 [RTMFP 常见问题](#)。

全屏播放 (增强) – 通过对非打印键 (如箭头、Shift、Enter、Tab 和空格键) 的按键事件的支持，将您的交互式游戏和视频控件带入全屏模式。

[返回功能列表](#)

在功能强大的运行时中部署动态 Web 应用程序

动态生成声音 – 使用增强的声音 API 动态生成音频并创建新型音频应用程序，如音乐混音器和音序器、游戏的实时音频，甚或音频分析器等。通过提取音频数据并将其提供给声音缓冲器，在较低音级处理加载的 MP3 音频。通过高性能的 Pixel Bender JIT 编译器，实时处理、过滤和混合音频，将创意自由延伸到视觉体验之外。

绘图 API (增强) – 使用可改变风格的属性、3D API 和绘制复杂形状的新方法，更轻松地执行运行时绘图，而无需逐行编写代码。开发人员可以微调曲线的某些部分，更改样式，更换某些部分，

并使用自定滤镜和效果，从而提供更好的作品、实现创意控制并提高生产力。绘图 API 的增强功能添加了 z 维度、真实的透视、3D 空间中的纹理网格、保留的图形模型、读/写呈现以及带 UV 坐标的三角绘图，同时还可以节省内存和改进性能。

文本引擎 – 利用新的、灵活的文本布局引擎，可实现打印品质的 Web 发布，该引擎以 Adobe 在印刷领域积累的超过 25 年的专业知识为基础。使用新的、高度灵活的文本布局引擎，创建创新的文本控件，该引擎与 TextField 共存，可提供对文本布局和交互式 API 的低级别访问以创建组件级文本对象。现在可以对设备字体执行消除锯齿、旋转和样式设置操作，并应用滤镜，就好像它们是嵌入字体一样，而且该引擎还支持印刷元素，如连字符号。

Pixel Bender – 通过使用 Adobe Pixel Bender (After Effects 中的滤镜和效果均基于该技术) 创建自己的可移植滤镜、混合模式和填充，来扩展您的创意控制。Pixel Bender 是一种高性能的图像处理语言，它可以避免编写自定义的多线程效果和滤镜的麻烦，无需任何 Flash Player 更新，即可将这些效果和滤镜添加到 Web 应用程序。

上下文菜单 (增强) – 通过对常用文本字段上下文菜单项使用 ActionScript API，控制上下文菜单中显示的内容，该功能支持纯文本和 RTF 格式。剪贴板菜单可提供安全、受控制的剪贴板访问方法。

消除锯齿引擎 (Saffron 3.1) (增强) – 使用增强的 Saffron 消除锯齿引擎，可享受更高的性能和消除锯齿的文本质量，对于亚洲字符呈现效果尤其明显。对笔触字体的支持降低了内存要求。

矢量数据类型 – 使用新型 array 类可实现更出色的性能、更高的效率和更准确的数据错误检查。

[返回功能列表](#)

与网络和系统资源互操作

文件上载和下载 API (增强) – 允许用户从 Web 应用程序加载和保存文件，从而为其带来全新体验。新的文件引用运行时访问功能允许本地处理数据，而无需返回服务器。

网络摄像头/麦克风 (增强) – 尽情享受对 Video4Linux v2 (V4L2) 摄像头 API 的支持。

对剪贴板的读/写访问权限 (增强) – 允许用户通过剪贴板菜单以安全、受控制的方式访问剪贴板，从而可以编写处理函数来粘贴文本。

WMODE (增强) – 在 Flash Player 10 中利用对 Linux® (需要 Firefox 3) 上的无窗口模式 (透明和不透明) 支持。无窗口模式将 SWF 文件以及 SWF 内容上面和下面的 HTML 进行混合。

[返回功能列表](#)

依赖于应用最广泛的、一致的跨平台运行时

Ubuntu 支持 – Flash Player 10 现在支持流行的 Ubuntu 操作系统，另外还向市场同步提供 Windows®、Mac OS 和 Linux 播放器。

[返回功能列表](#)

安全性增强功能

Flash Player 10 包含多个安全模型增强功能。其中有些更改会启用新功能，而另一些则会限制现有功能。

有关这些更改的完整汇总，请访问

问 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html。

Flash Player 10.0.12.36 中的修正

Flash Player 10 中修正了以下问题：

- 在基于 Intel 的 Mac 上，Mozilla Plugin Finder Service 不能在双字节语言模式下安装 Flash Player 9.0.20.0。用户可以从 [Adobe Player 下载中心](#) 进行安装，也可以在非双字节语言模式下使用 Plugin Finder Service。(180719)

- 现在，使用 `System.setClipboard()` 在系统剪贴板上设置数据需要用户交互。此安全性增强功能有助于缓解潜在的剪贴板攻击，开发人员可能需要更新现有内容。有关详细信息，请阅读 Adobe.com 上的 [Flash Player 10 安全改进文章](#)。

Flash Player 10.0.15.3 中的修正和改进 (仅限 Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 包含[安全公告 APSB08-24](#) 中描述的安全性增强功能。

Flash Player 10.0.22.87 中的修正和改进

Adobe Flash Player 10.0.22.87 引入了对 Solaris 平台的支持。

Adobe Flash Player 10.0.22.87 提供了通过 MMS.cfg 文件依据“deny all (全部拒绝)” (指定的域白名单除外) 许可或拒绝从 Flash player 访问 AV 设备的能力。

Flash Player 10.0.22.87 包含[安全公告 APSB09-01](#) 中描述的安全性增强功能。

Flash Player 10.0.22.87 中修正了以下问题：

- 当字段设置消除锯齿功能以增强可读性时，由于动态 TextField 用作其它显示对象的遮罩，导致 Flash Player 10 在 IE7 中崩溃。(FP-1238/2256938)
- 声音流错误 #2032 会导致其它流停止播放。(FP-910/2251944)
- Flash 5 swf 输入文本中的日语文本乱码。(2223727)
- Ming 创建的文件无法在任何浏览器中的 Flash 10 中播放。(FP-769/2217038)
- FileReference.save() 会保存诸如“sticky.”等无效的 Windows 文件名，从而使用户永远无法删除这类文件。(2202963)
- 在 super() 前设置位图宽度/高度会使播放器崩溃。(FP-760/2216975)
- 静态/流式音频的采样率高于 44 kHz 时发出杂音。(FP-862/2216961)
- 在前几个帧上查找 H264 视频会导致 IE 崩溃。(FP-913/2216957)
- Flash Player 10 的全屏模式无法使用 Flex 3 水平滑块，全屏模式会挂起。(FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 类的实现难以进行一般数学计算。(2216936)
- 应将 Origin 标头放在禁用的标头列表中。(2202975)
- 在特定情况下 (当 Shape 尚未列入 displayList 中时) 使用 drawingAPI2 可能会出现崩溃。(FP-761/2202966)
- 加入带有 float4 输入和输出的两个矢量会导致不正确的结果。(2202964)
- 尝试安装至非 C:\ 驱动器会导致“lack of disk space” (磁盘空间不足) 错误。(2202957)
- 修正 AS API 对不同平台上 NaN 参数的一致处理。(FP-612、FP-903 和 FP-964/2200454)
- 当显示新的 Flash 窗口时，在 IE7 窗口中播放 SampleDataEvent 会使浏览器崩溃。(FP-985/1935068)
- 当接收多个 Speex 音频流时，音频可能会错乱。(1934243)
- 在特定网站上，当视频达到末尾时，IE 崩溃，且不会显示下一帧。(FP-1123/1932362)
- 上一版本错误地过度强制 UIA。(2262898)
- 在 Mac Player 的文本输入字段中输入的日语字符会变为乱码。(FP-40/2269305)

Flash Player 10.0.32.18 中的修正和改进

Flash Player 10.0.32.18 包含[安全公告 APSB09-10](#) 中描述的安全性增强功能。

此版本中已进行了下列改进：

- Stage 包中已添加了一个新的只读属性 Stage.wmodeGPU，使内容可以通过这个属性确定用户的环境是否支持 GPU 加速。当 WMODE 在 HTML 中设为“gpu”以实现 GPU 合成模式时，并非总能可用；图形硬件可能不适用，或者用户可能已禁用了硬件加速。Stage.wmode=GPU 将显示“true”或“false”以表示用户计算机上的模式状态。

此版本中已进行了下列修正：

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API 报告 H.264 流的值不正确。(2261844)
- Flash Player 10 会不正常地将大的本地共享对象（超过 64k）截断。在 Flash Player 9 中却能正常工作 ([FP-1258/2264159](#))
- 如果 FLV 没有缓存在磁盘中，视频播放头尝试从 FLV 文件末端读取时，可能会发生冲突，因为播放器尝试从 FLV 文件上的错误位置读取数据。(2264925)
- 有关发送和接收流的 NetStreamInfo 中未正常报告音频丢失率。(2283204)
- 使用实时 Nellymoser 音频时，可能过了大约一个小时后听不到音频，导致某些用户处出现咔嚓声。(2320693)
- 在 Windows 2000 上运行 uninstall_flash_player.exe 时会失败，并显示错误消息：“在动态链接库 Kernel32.dll 中找不到过程输入点 GetSystemWow64DirectoryA”(The procedure entry point could not be located in the dynamic link library)。(2322910)
- FMS 3.5.2 引入的控制消息由实时内容消息封锁。控制消息无法在 Flash Player 中同步，有时会从 NetStream.info.maxBytesPerSecond 中生成错误值，例如零以及低于平均值很多的值。(2323914)
- 大量动态创建的显示对象会导致在关闭时出现性能问题。(2200134)
- 将多行文本粘贴到 textfield 中会删除所粘贴字符串中的回车。([FP-780](#)、[FP-932](#)、2216955)
- 渐进式下载在硬盘为 5400rpm 和内容密度较高的计算机上出现视频性能问题。每次缓存写入时会发出咔嚓声。(2291145)
- 当前通过 TURN 服务器的连接具有多次初始延迟，导致出现不可接受的应用程序性能。设置这些延迟是为了保证完成内部 P2P 连接的时间，然后再尝试通过 TURN 服务器进行连接。这样在连接到外部服务器时就会产生不可接受的、不必要的延迟。修正此问题将消除延迟，使 RTMFP 应用程序的响应时间更快。(2296569)
- 在 Google Chrome 中，强化插件安装程序以支持在无需关闭浏览器的情况下进行安装。(2310185)

- 使用“成块”压缩格式串流的 MP4A 文件不正常地抛出 NetStream.Play.FileStructureInvalid 错误 (1931663)
- 渐进式下载在硬盘为 5400rpm 和内容密度较高的计算机上出现视频性能问题。(2291145)
- 在 Vista 中，FileReference.save 只能向桌面写入文件。现在，文件选择器可供用户保存到选定位置。(2200900)
- 在具有同等级别矢量的两个不同域中加载 abc 会导致 TypeError (496633/2352344)
- 通过 NAT 路由器或负载均衡器使用 RTMPT 时，Flash Player 无法在 Mac 上连接到 FMS 3.X。(2344866)
- System.capabilities.OS 在 Windows 7 上返回“Windows”而不是“Windows 7”。(2308938)
- 当在网络位置上保存信息时，Active Directory 导致本地共享目标失败，即使用户具有“完全控制”权限也是如此。(FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI 无法在 Vista 管理员帐户下安装，返回 1721 错误 (2297046)
- Live Instant On 有时在订阅实时流时会失败。(2295382)
- 在 Windows 上，调试有时会因为通过套接字从 AIR 向 Flex Builder 传递的数据损坏而失败。(FB-16153, 2292083)
- 在未连接订阅服务器时调用 RTMFP onPeerConnect 为 P2P 发布服务器执行发布。(2283866)
- 对于订阅服务器 P2P 流，event.info.code 值和 event.info.level 值在使用 netStream.pause() api 时会相互切换。(2282158)
- 用于 P2P 连接的订阅服务器流上的时间属性可能会不正确。(2282098)
- 使用 play(false) 时，P2P 订阅服务器流通过发布服务器自动重新启动。(2282066)
- 当播放未能加载的声音时音频和视频回放停止。(2216959)
- 当网络摄像头插入到 USB 端口但未激活，同时浏览包含 Flash 的网站时，Logitech QuickCam Pro 5000 会导致 Flash 崩溃。(2357332)
- 在大图像上运行 ShaderJob 时 Flash Player 会崩溃 (FP-1845, 2313191)
- 无法在映射的 Active Directory 环境下写入日志文件或 mdmp 崩溃日志。(FP-1050, 2310938)

Flash Player 10.0.42.34 中的修正和改进

Flash Player 10.0.42.34 中包含[安全公告 APSB09-19](#)中描述的安全性增强功能。

此版本中已进行了下列修正：

- 65 个一般稳定性问题的修正
- 当两个 AVM1 SWF 与一个 AVM2 SWF 进行通信，且所有 SWF 都位于不同域时，LocalConnection 将失败。(2445218, FP-2746)
- Windows exe 安装程序在运行时挂起，导致安装失败。(2381855)

- 设置管理器和错误对话框需要使用格式为 `http://user:pw@domain.com` 的 URL 的正确 URL。(2401220)
- 使用 `WMODE=transparent` 设置 UI 时，摄像头/麦克风对话框中的文本仅在 Windows 系统的 Safari 浏览器上无法阅读。(2455584)
- 默认的“查看更新”（自动更新）频率应该为 7 天。(2444320)

已知问题

Flash Player 10 中存在以下已知问题。

一般问题

- 设置 UI
 - 当开发用于触发“Flash Player 设置 UI”的内容时，只能使用“窗口”模式。其它模式可能无法跨平台显示或运行。
 - 当 `wmode="direct"` 或 `"gpu"` 时，将不显示“设置 UI”。
 - 在使用 Firefox 2 或 Firefox 3 的 Windows 上，当 `wmode="opaque"` 或 `"transparent"` 时，虽然显示“设置 UI”，但该 UI 不起作用。
 - 在 Linux 和 Solaris 上，当 `wmode="opaque"` 和 `"transparent"` 时，将不显示“设置 UI”。
- Clipboard：新 Clipboard 类的错误字符串未经本地化。(235725)
- Color Management：此功能不包括读取源配置文件的能力，这是设计使然。
- FileReference：
 - 作为此版本中的安全模式增强功能的一部分，FileReference 上载和下载现在需要用户执行启动操作，如单击某个按钮。有关详细信息，请访问 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3。
 - FileReference.upload 方法使用不同于其它 HTTP 类的 HTTP Cookie 存储，如 URLLoader。因此，基于 Cookie 的会话可能无法按预期运行。解决方法：对会话标记使用 GET 或 POST 变量。(136668)
 - 在使用 Internet Explorer 7 及更高版本的“保护模式”功能时，FileReference.save 只允许将文件保存到桌面或桌面上的任何文件夹中。
- GPU 支持
 - 不受支持的驱动程序可能会出现问題。
 - 硬件加速目前无法优化 Alpha、“擦除”、“反转”和“减去”混合模式以及 GPU 合成矢量。

- GPU 模式的最低合成要求因平台而异。有关进入 GPU 模式所需的最低驱动程序版本，请参见下文。如果卡/驱动程序组合不能满足要求，则可以通过在 mms.cfg 文件中设置 OverrideGPUValidation=1 标志，来设置 mms.cfg 以覆盖要求验证。这将覆盖驱动程序版本要求，但仍将检查 VRAM 要求。
 - Windows
 - DirectX 9+、Pixel Shader 2.0+、128MB 可用 VRAM
 - ATI 卡 DXCapsViewer 驱动程序：XP – 版本 x.x.x.6752，Vista – 版本 x.x.x.0560
 - NVIDIA 卡 DXCapsViewer 驱动程序 (XP 和 Vista) – 版本 x.x.11.7519
 - Mac：
 - OpenGL 2.0+、OS X 版本 10.4.11 和 10.5.4、128MB 可用 VRAM
 - Linux/Solaris x86：OpenGL 2.0+，直接呈现
 - ATI 卡驱动程序 (2.1.)7855 (glx 供应商字符串必须与 gl 驱动程序供应商相符)
 - NVIDIA 卡驱动程序 169.12 (glx 供应商字符串必须与 gl 驱动程序供应商相符)
 - Intel 卡可以设置为 GPU 模式，并按如上所述设置覆盖标志。
 - 要查看 GPU 模式是否成功，请对内容调试器播放器使用 mm.cfg 并在 mm.cfg 文件中使用 DisplayGPUBlend =1。SWF 左上角的绿色方框指示器表示它处于合成模式。红色指示器表示 SWF 处于直接呈现模式。
- 对 URLLoader 和 URLStream 中的 HTTP 状态代码的支持
 - Flash Player 10 在 Flash Player 插件中添加了对 HTTP 状态代码的支持。以前版本的 Flash Player ActiveX 控件和独立播放器已经支持这些状态代码。此功能依赖于浏览器版本、OS 网络堆栈以及 Flash Player 类型，大多数浏览器尚不支持此功能。截止到 Flash Player 10 发布时，Mozilla 和 Apple 已接受 Adobe 的建议，同意更改 Firefox 和 Safari，但尚未发布包含这些更改的版本。当浏览器不支持此功能时，HTTP 状态结果有两种情况：1) 始终返回 0，或者 2) 始终返回 200。
 - Windows
 - IE7：受支持
 - IE6：受支持 (仅当服务器返回压缩内容时才返回 HTTP 主体)
 - 独立 Flash Player
 - Mac OSX
 - Safari：在 3.0 及更高版本中受支持
 - 独立 Flash Player
- PixelBender：若要从服务器加载 Pixel Bender 字节代码，则必须将服务器配置为提供“.pbj”或“.hbc”类型的文件。否则，将会生成 IOError，指出找不到字节代码文件。
- 3D 效果：

- 有些组件 (如颜色选择器和组合框) 无法与 3D 效果一起正常工作。
- 2.5D 或 3D 对象无法正确打印到 PDF 或硬件打印机。 (232562)
- 无法将 3D 时间轴动画与 MovieClip 属性的 ActionScript 修改进行混合。时间轴动画将会覆盖 ActionScript 修改。
- 建议不要创建同一 MovieClip 同时具有 2D 范围和 3D 范围的时间轴动画。当 MovieClip 在 2D 范围和 3D 范围或者在 3D 范围和 2D 范围之间转变时，EventListener 将会丢失。
Movieclip 的 ActionScript 修改将会导致 2D 范围被忽略，但不会忽略 3D 范围。
- 需要有预定发行的 Adobe Flash Media Server 的未来版本才能使用动态流和 RTMFP 功能。如果您有兴趣参与专门的预发行计划，请发送电子邮件至 fmsprerelease@adobe.com 并提供您的详细联系信息。
- 如果接收实时音频流的时间超过一小时，则可能导致音频丢失，Flash Player 不再响应。 (237333)

安装/卸载

- 如果在其它应用程序 (如 Yahoo Instant Messenger) 正在使用 Flash Player 时启动卸载程序，则只有在重新启动后才能删除 Flash Player。请在运行卸载程序之前关闭所有应用程序。
- 在 Windows Vista 上安装 Flash Player ActiveX 控件后，在尝试查看 Flash 内容时，Internet Explorer 7 保护模式可能会显示安全警告以提示用户。在播放器安装过程中，如果用户选择从 adobe.com 上的 Flash Player 下载中心安装 Google 工具栏，也可能会显示安全警告。为解决此问题，Flash Player 安装程序可能会提示用户在安装时重新启动 Internet Explorer 7，此外，用户也可以按照本[技术说明](#)中的说明操作。Adobe 正与 Microsoft 合作解决这一问题。

浏览器

- Opera 和 Netscape 不允许使用 ExternalInterface API 对 Flash Player 进行递归调用。已向 Opera 和 Netscape 报告此问题。 (184777)

Macintosh

- Clipboard : 在 OS X 上，Flash Player 无法访问从浏览器 (Safari 或 Firefox) 复制到剪贴板的 HTML_FORMAT 数据。 (235321)
- Flash Text Engine : 在 Mac OS X 上，无法输入阿拉伯语、印度语和其它复杂文字，因为 Flash Player 10 不支持 Unicode 输入。 (232102)
- 当音频捕获为 96 kHz 时，实时音频不起作用。 (221951)

Linux

- Flash Player 10 只支持各个特定 Linux 版本所支持的浏览器。如果用户安装了该 Linux 版本不支持的浏览器，则可能出现与 Flash Player 无关的问题。（例如，在撰写本文时，Ubuntu 7 尚未提供对 Firefox 3 的官方支持。）
- 剪贴板
 - Clipboard.clear() 不能清除来自外部应用程序的数据。(235698)
 - 复制到剪贴板中的数据在 swf 关闭后不再存在。(235588)
 - 将 RTF 格式的文本复制到 Flash Player 时，无法将该文本识别为 RTF。(235586)
- 在分辨率位深度为 16 的显示器上，WMODE 被禁用。(234772)
- 如果您使用的是合成窗口管理器 (compiz)，则硬件加速功能将不起作用。在这种情况下，Flash Player 10 将始终转向软件加速功能。如果要在 Linux 上使用 Flash Player 10，请禁用合成窗口管理器。

Solaris

- 在 Sparc 上，GPU 模式被禁用，这是因为没有达到 OpenGL 的最低要求。
- 剪贴板
 - Clipboard.clear() 不能清除来自外部应用程序的数据。(235698)
 - 复制到剪贴板中的数据在 swf 关闭后不再存在。(235588)
 - 将 RTF 格式的文本复制到 Flash Player 时，无法将该文本识别为 RTF。(235586)
- 如果您使用的是合成窗口管理器 (compiz)，则硬件加速功能将不起作用。在这种情况下，Flash Player 10 将始终转向软件加速功能。如果要在 Solaris 上使用 Flash Player 10，请禁用合成窗口管理器。
- 适用于 Solaris 的 Flash Player 10 不能播放某些流视频内容。适用于 Solaris 的 Flash Player 10 不支持 FMS 3.0.3 和 3.5.1 服务包中引入的 RTMP 安全措施，因此不能播放使用这些措施提供的内容。

Flash Player 10.0.45.2 中的修正和改进

Flash Player 10.0.45.2 中包含[安全公告 APSB10-06](#)中描述的安全性增强功能。

其它资源

- [Flash Player 开发人员中心](#)
- [Flash Player 产品页](#)
- [Flash Player 支持](#)
- [Flash Player 帮助](#)

- [用户论坛](#)

向 Adobe Flash Player 团队报告程序错误

发现了错误？请通过在线 [Adobe 程序错误和问题管理系统](#) 发送详细的程序缺陷信息。

注意：由于我们会收到大量的电子邮件，因此无法回应每个请求。

感谢您使用 Adobe Flash Player，并抽出宝贵时间向我们提供反馈！

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Adobe Flash Player 10 版本說明

歡迎使用 Adobe® Flash® Player 10 ! 本文件論述 Flash Professional 或 Flex 文件中未討論到的議題，主要對象為研發 Flash Player 10 內容的開發人員，並且會在取得更多資訊時定期更新文件。

[系統需求/語言支援](#)

[Adobe Flash Player 版本](#)

[安裝與解除安裝](#)

[Flash Player 10.0.12.36 的功能](#)

[安全性增強功能](#)

[Flash Player 10.0.12.36 的修正](#)

[Flash Player 10.0.15.3 的修正與改進](#) (僅適用於 Linux)

[Flash Player 10.0.22.87 的修正與改進](#)

[Flash Player 10.0.32.17 的修正與改進](#)

[Flash Player 10.0.42.34 的修正與改進](#)

[Flash Player 10.0.45.2 的修正與改進](#)

[已知問題](#)

[其他資源](#)

[向 Adobe Flash Player 軟體開發小組報告程式錯誤](#)

謹以 Flash Player 10 紀念 Michael Williams，一位 Flash Player 軟體開發小組的工程師，不幸在 2008 年 2 月英年驟逝。我們都很想你，Michael !

系統需求/語言支援

Adobe Flash Player 10.1 預計在 2010 年上半年推出，將會是支援 Macintosh PowerPC G3 電腦的最後一個版本。在 Flash Player 10.1 版本之後，Adobe 將不再繼續支援 PowerPC G3 電腦，同時也不再提供安全性更新程式。停止支援的原因，是因為較舊的 PowerPC 架構無法支援效能增強功能。Adobe 建議所有使用[支援系統](#)的 Flash Player 使用者，透過 [Flash Player 下載中心](#) 更新至最新版本的 Player。

如需目前的 Flash Player 系統需求，請至 http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_tw/。

Flash Player 10 支援下列語言：

巴西葡萄牙文

簡體中文

繁體中文

捷克文

荷蘭文

英文

法文

德文

義大利文

日文

韓文

波蘭文

俄文

西班牙文

瑞典文

土耳其文

Adobe Flash Player 版本

請確定已安裝最新版本的 Flash Player，按一下[這裡](#)檢查您電腦上所安裝的版本和適用於各作業平台的最新發行版本。

Flash Player 10.0.2.54 包含在 Flash CS4 Professional 的初始版本中。這個組建未公開部署至網路上。使用者應該更新至最新版的 Flash Player 10 以進行內容開發與測試。更新版本的內容除錯工具及其他播放程式公佈在 [Flash Player 支援中心下載網頁](#)。

安裝與解除安裝

如需 Flash Player 的安裝指示，請

至 <http://www.adobe.com.tw/products/flashplayer/productinfo/instructions/>。

如需解除安裝的指示，請至 http://www.adobe.com/go/tn_14157_tw。

Adobe Flash Player 10.0.12.36 的功能

Flash Player 10 包含了令人興奮的新功能、增強功能及程式錯誤修正，例如：

- [探索創意的新領域](#)
 - 3D 效果
 - 自訂濾鏡與效果
 - 色彩管理
 - 支援大型點陣圖
- [創造震撼的媒體經驗](#)
 - Speex 音效轉碼器
 - 動態串流
 - Real Time Media Flow Protocol
 - 全螢幕播放模式中的鍵盤事件
- [在強大的執行階段上部署動態網路應用程式](#)
 - 動態聲音產生
 - 繪圖 API
 - 文字引擎

- Pixel Bender
- 快顯選單
- 消除鋸齒引擎 (Saffron 3.1)
- 向量資料類型
- [和網路與系統資源相互操作](#)
 - 檔案上傳與下載 API
 - 網路攝影機/麥克風
 - 讀取/寫入剪貼簿存取
 - 適用於 Linux 的 WMODE
- [倚賴無所不在、最一致、跨平台的執行階段](#)
 - 支援 Ubuntu

如需 Flash Player 功能的額外資訊，請至 <http://www.adobe.com.tw/products/flashplayer/features/>。

探索創意的新領域

3D 效果 - 使用內建的 3D 效果支援，建立更直觀、更有魅力的介面。不必精通 3D 就能迅速開始作業，只要使用 2D 設計再輕鬆於 3D 中變形和製作動畫即可。快速、極小巧又易於使用的 API，伴隨 Adobe Flash® CS4 Professional 軟體中的 3D 工具，讓過去只有專業使用者透過 ActionScript® 語言，或自訂協力廠商元件庫才能達到的動作，變得人人皆可創造。

自訂濾鏡與效果 - 在電影體驗中提供高效能和即時效果，快速吸引使用者。Pixel Bender 技術是 Adobe After Effects® 軟體中，提供許多濾鏡和效果的基礎技術。透過這同一項技術，這些互動效果能用於以 After Effects CS4 進行的生產過程，也能用於 Flash Player 10。在所有顯示物件上，包括向量、點陣圖和視訊，您都可以套用獨特的濾鏡、效果以及混合模式，同時保持完整的互動性。藉著複雜濾鏡和效果，您不僅可以縮短製作的時間，對應用程式的大小也只有極低的影響（一般大小低於 1KB）。Pixel Bender 還能用於在個別的執行緒中非同步處理其它類型的資料，例如聲音或數學函數。

如需 Pixel Bender 的詳細資訊，請前往 [Pixel Bender Toolkit](#) 網頁。若要檢視或分享自訂濾鏡和效果，請前往 [Pixel Bender Exchange](#)。

色彩管理 - 提供色彩精準的網路應用程式，讓您最愛的網路目標都能以預期的外觀顯示。色彩管理是透過顯示器的 ICC 色彩設定檔運作，讓您可以將 SWF 檔案轉換為標準 RGB。

支援大型點陣圖 (增強功能) - 最高可操作 16,777,216 像素 (4096 x 4096) 的大型點陣圖，每邊最大長度為 8191 像素。

[回到功能清單](#)

創造震撼的媒體經驗

Speex 音效轉碼器 - 利用新的寬頻和開放原始碼 Speex 音訊轉碼器，能為音訊編碼提供高品質的替代方案。Speex 和 Nellymoser 都能和 Flash Media Server 一併使用，為互動性應用程式傳輸麥克風音訊。Flash Player 還支援 ADPCM、HE-AAC 及 MP3 音訊。

動態串流 - 透過自動隨網路變動情況調整的串流，播放出色的視訊。利用新的服務品質衡量標準，可以提供更優良的串流播放體驗。

Real Time Media Flow Protocol - 使用以 UDP 為基礎的新加密 Real Time Media Flow Protocol (RTMFP) 替代方案，取代 RTMP over TCP，建立通訊應用程式。RTMFP 能提供改良的即時互動性效能，減少網路延遲時間，同時提升安全性。Adobe Flash Media Server 軟體計畫在未來推出支援 RTMFP 的版本。如需詳細資訊，請參閱 [RTMFP 常見問題集](#)。

全螢幕播放 (增強功能) - 支援非列印按鍵的按鍵事件，例如箭頭鍵、Shift 鍵、Enter 鍵、Tab 鍵和空格鍵，讓您能在全螢幕中操作互動遊戲和視訊控制項。

[回到功能清單](#)

在強大的執行階段上部署動態網路應用程式

動態聲音產生 - 使用增強的音效 API 動態產生音訊，並建立新的音訊應用程式類型，例如音樂混音器和編曲程式、遊戲的即時音訊，或甚至音頻分析器。您可對載入的 MP3 音訊擷取音訊資料，並應用於音訊緩衝區，在較低的層級運用 MP3 音訊。透過高效能的 Pixel Bender JIT 編譯器，您可以即時處理、篩選及混合音訊，讓揮灑創意的空間跨出視覺體驗的範疇。

繪圖 API (增強功能) - 藉著可重新設計風格的屬性、3D API，以及一種不必逐行撰寫程式碼即可繪製複雜圖形的新方法，讓執行階段的繪製工作執行起來更輕鬆。開發人員可以調整曲線的部分、變

更樣式、替換組件，並使用自訂的濾鏡和效果，讓傳送量提升，同時提高開發人員的產能，而且具備對創意的掌控力。對於繪圖 API 的增強功能中，新增了 Z 維度、實際透視點、3D 空間中的底紋網格圖、保留的圖形模型、讀取/寫入轉譯功能，以及使用 UV 座標的三角繪圖，同時增加記憶體並改善效能。

文字引擎 - 奠基於 Adobe 超過 25 年的印刷專業經驗，利用新的靈活文字版面引擎，為網頁帶來有如書面的排版品質。使用最新的高度靈活文字版面引擎，建立創新的文字控制項，同時和 TextField 併用，提供對文字版面及互動性 API 的低階存取，建立組件層級的文字物件。您現在可以對裝置字體消除鋸齒、旋轉與設計樣式，以及套用濾鏡，就像內嵌的字體一般，且引擎支援排字元素，例如連字。

Pixel Bender - 擴展您對創意的掌控力，使用 Adobe Pixel Bender 建立您自己的可攜式濾鏡、混合模式及填色。Pixel Bender 就是在 After Effects 中提供濾鏡和效果的技術，是一項高效能的影像處理語言，讓您在撰寫自訂、多執行緒的效果和濾鏡時更輕鬆，不需要任何 Flash Player 更新就能加入網路應用程式中。

快顯選單 (增強功能) - 使用 ActionScript API 控制一般文字欄位內容選單項目，決定要在快顯選單中顯示的項目，並支援純文字和 Rich Text。剪貼簿選單提供了對剪貼簿既安全又受控制的存取途徑。

消除鋸齒引擎 (Saffron 3.1) (增強功能) - 提供增強的 Saffron 消除鋸齒引擎，讓您享有具備更優質的效能和品質的文字消除鋸齒功能，尤其是針對亞洲字元的顯示功能。對筆觸字體的支援，降低了所需的記憶體量。

向量資料類型 - 使用新類型的陣列類別，提供更好的效能、效率，及檢查資料錯誤的功能。

[回到功能清單](#)

和網路與系統資源相互操作

檔案上傳與下載 API (增強功能) - 讓使用者能由您的網路應用程式載入與儲存檔案，引領使用者進入您提供的使用體驗。藉著新的檔案參考執行階段存取功能，您可以在本機處理資料，而無須在伺服器間往返。

網路攝影機/麥克風 (增強功能) - 享有對 Video4Linux v2 (V4L2) 攝影機 API 的支援。

讀取/寫入剪貼簿存取 (增強功能) - 讓使用者能透過剪貼簿選單，以安全並受控制的方式存取剪貼簿，使您可以撰寫處理常式以貼上文字。

WMODE (增強功能) - 在 Linux® 上 (需要 Firefox 3)，利用 Flash Player 10 對無視窗模式 (透明及不透明) 的支援。無視窗模式能在 SWF 檔案間進行混合，也能混合 SWF 內容以上和以下的 HTML。

[回到功能清單](#)

倚賴無所不在、最一致、跨平台的執行階段

支援 Ubuntu - Flash Player 10 現在支援廣受歡迎的 Ubuntu 作業系統，並同時推出 Windows®、Mac OS 及 Linux 播放程式。

[回到功能清單](#)

安全性增強功能

Flash Player 10 包含幾項安全性模型增強功能。這些變更中有部分是新功能所需，其他則會限制現有的功能。如需更完整的變更摘要，請

至 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html。

Flash Player 10.0.12.36 的修正

下列問題已在 Flash Player 10 中修正：

- Mozilla 的 Plugin Finder Service 無法在 Intel Mac 上使用雙位元組語言模式安裝 Flash Player 9.0.20.0。使用者可以從 [Adobe Player 下載中心](#) 進行安裝，或是在非雙位元組語言模式中使用 Plugin Finder Service 安裝。(180719)
- 現在使用 System.setClipboard() 設定系統剪貼簿上的資料將需要進行使用者互動。這項安全性增強功能可以協助減少可能的剪貼簿攻擊。開發人員可能需要更新現有的內容。如需詳細資訊，請參閱 Adobe.com 上的 [Flash Player 10 安全性變更文章](#)。

Flash Player 10.0.15.3 的修正與改進 (僅適用於 Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 包含了[安全性公告 APSB08-24](#) 中所描述的安全性增強功能。

Flash Player 10.0.22.87 的修正與改進

Adobe Flash Player 10.0.22.87 開始支援 Solaris 作業平台。

Adobe Flash Player 10.0.22.87 能夠透過 MMS.cfg 檔，使用「全部拒絕」功能從 Flash Player 允許或拒絕存取 AV 裝置，特定網域白名單 (Whitelist) 則不在此限。

Flash Player 10.0.22.87 包括[安全性公告 APSB09-01](#) 中所描述的安全性增強功能。

下列問題已在 Flash Player 10.0.22.87 中修正：

- 因為 Flash Player 10 在將欄位設為消除鋸齒以增加可讀性，會使用動態 TextField 做為另一個顯示物件上的遮色片，所以無法在 IE7 中正常運作。(FP-1238/2256938)
- 聲音串流錯誤 #2032 會導致另一個串流停止播放。(FP-910/2251944)
- Flash 5 swf 中，出現在「輸入文字」中的日文 mojibake (亂碼)。(2223727)
- 在 Ming 所建立的檔案無法在所有瀏覽器中使用 Flash Player 10 播放。(FP-769/2217038)
- FileReference.save() 可以儲存無效的 Windows 檔案名稱，如「sticky.」，所以使用者永遠無法刪除。(2202963)
- 在 super() 前設定點陣圖的寬度/高度會使播放程式失效。(FP-760/2216975)
- 當取樣頻率超過 44kHz 時，音訊會因靜電干擾和串流而出現噪音。(FP-862/2216961)
- 在前幾個影格中搜尋 H264 視訊的動作會導致 IE 失效。(FP-913/2216957)
- Flash Player 10 的全螢幕畫面無法使用 Flex 3 水平滑桿。(FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 類別的實作難以進行一般數學計算。(2216936)
- 「原始」標題應放在禁用的標題清單中。(2202975)
- 如果 Shape 尚未存在於 displayList 中，在某些情況下使用 drawingAPI2 會失效。(FP-761/2202966)
- 加入帶有 float4 輸入和輸出的兩個向量會導致結果不正確。(2202964)
- 嘗試安裝至非 C:\ 磁碟時，出現「磁碟空間不足」錯誤。(2202957)
- 修正 AS API 在不同作業平台會以不同方式處理 NaN 參數的情況。(FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- IE7 視窗中的 SampleDataEvent 播放在新的 Flash 視窗出現時，會使瀏覽器失效。(FP-985/1935068)
- 接收多重 speex 音訊串流時，會出現混亂的音訊。(1934243)
- 在某些網站播放視訊到要結束時，IE 不會顯示下一個影格而是會失效。(FP-1123/1932362)
- 在舊版中，會錯誤地強制執行 UIA。(2262898)

- 在 Mac Player 中的輸入文字欄位輸入日文字元時，這些日文字元會變成 mojibake (亂碼)。(FP-40/2269305)

Flash Player 10.0.32.18 的修正與改進

Flash Player 10.0.32.18 包括[安全性公告 APSB09-10](#) 中所描述的安全性增強功能。

本版本已有下列改進：

- Stage 套件中加入了新的唯讀屬性 Stage.wmodeGPU，可讓內容判斷使用者的環境是否支援 GPU 加速功能。雖然可在 HTML 中將 WMODE 設為 "gpu" 以使用 GPU 合成模式，但並非都能作用，原因可能是圖形硬體不適合這麼做，或是使用者停用了硬體加速功能。Stage.wmode=GPU 會以 "true" 或 "false" 表示使用者機器上的模式狀態。

下列問題已在本版本中修正：

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API 所報告的 H.264 串流值不正確。(2261844)
- Flash Player 10 會不正確地截斷大型本機共享物件 (64k 以上)，不過這在 Flash Player 9 中運作正常。(FP-1258/2264159)
- 如果 FLV 未在磁碟上快取，且視訊播放磁頭嘗試從該 FLV 檔案結尾讀取，就會發生衝突，因為播放程式嘗試從該 FLV 檔案的錯誤位置讀取資料。(2264925)
- 在 NetStreamInfo 中所報告的音訊失真率不正確，無法傳送及接收串流。(2283204)
- 使用即時 Nellymoser 音訊時，約一小時之後您可能就無法聽到音訊，因此某些使用者會聽到雜訊。(2320693)
- 在 Windows 2000 上執行 uninstall_flash_player.exe 會失敗，並出現錯誤訊息「無法找到程序輸入點 GetSystemWow64DirectoryA (在動態連結程式庫 Kernel32.dll)」。(2322910)
- FMS 3.5.2 之前新增了加在即時內容訊息前後的控制訊息。但這些控制訊息無法在 Flash Player 中同步，有時 NetStream.info.maxBytesPerSecond 還會產生錯誤值，例如零和非常低於平均值的值。(2323914)
- 大量動態建立的顯示物件造成關機效能問題。(2200134)
- 將多行文字貼至文字欄位會造成所貼上的字串除換行符號。(FP-780、FP-932、2216955)
- 搭載 5400rpm 硬碟並具有高密度內容的機器會產生漸進式下載視訊效能問題。每次快取寫入時出現斷續現象。(2291145)
- 目前透過 TURN 伺服器的連線在一開始連線時會發生幾次延遲，而嚴重影響應用程式效能。設定延遲時間原是為了在透過 TURN 伺服器進行連線之前先進行內部 P2P 連線，但這卻讓連線至外部伺服器時產生嚴重且不必要的延遲。此錯誤修正將會移除延遲時間，使 RTMFP 應用程式反應速度加快。(2296569)

- 在 Google Chrome 上，已強化外掛程式的安裝程式，可在不關閉瀏覽器的情況下進行安裝。
(2310185)
- 使用「區塊式」壓縮格式所串流的 MP4A 檔案不正確地擲出 NetStream.Play.FileStructureInvalid 錯誤。(1931663)
- 搭載 5400rpm 硬碟並具有高密度內容的機器會產生漸進式下載視訊效能問題。(2291145)
- 在 Vista 上，FileReference.save 僅能將檔案寫入桌面。現已提供檔案選擇器，使用者可將檔案儲存在所選的位置。(2200900)
- 在兩個使用相同類別之向量的不同網域上下載 abc 會產生 TypeError。(496633/2352344)
- 透過 NAT 路由器或 LoadBalancer 使用 RTMPT，並在 Mac 上連線至 FMS 3.X 時，Flash Player 會失敗。(2344866)
- 在 Windows 7 上，System.capabilities.OS 會傳回 'Windows' 而非 'Windows 7'。(2308938)
- 將資訊儲存到網路位置時，即使使用者擁有「完整控制」權限，Active Directory 還是會導致「本機共享物件」失敗。(FP-1050、FP-1358、2300738)
- Flash Player MSI 無法安裝在 Vista 系統管理員帳戶上，發生 1721 錯誤。(2297046)
- 訂閱即時串流時，「Live Instant On」有時會失敗。(2295382)
- 在 Windows 環境中，有時會因為 AIR 透過通訊端傳送至 Flex Builder 的資料毀損而導致除錯失敗。
(FB-16153、2292083)
- 在未與訂閱者連線的情況下，會在發佈時針對 P2P 發行者呼叫 RTMFP onPeerConnect。
(2283866)
- 在使用 netStream.pause() API 的情況下，訂閱者 P2P 串流的 event.info.code 和 event.info.level 值會互換。(2282158)
- 在 P2P 連線的訂閱者串流上，時間屬性可能變得不正確。(2282098)
- 在使用「播放 (false)」(play(false)) 的情況下，P2P 訂閱者串流會自動與發行者一起重新啟動。
(2282066)
- 當播放無法載入的聲音時，會使音訊和視訊停止播放。(2216959)
- 若您將 Logitech QuickCam Pro 5000 網路攝影機插入 USB 埠，卻在瀏覽使用 Flash 的網站時不使用該網路攝影機，該網路攝影機會使 Flash 失效。(2357332)
- 在大型影像上執行 ShaderJob 時 Flash Player 失效。(FP-1845、2313191)
- 無法在對應的 Active Directory 環境中寫入記錄檔或 mdmp 失效記錄檔。(FP-1050、2310938)

Flash Player 10.0.42.34 的修正與改進

Flash Player 10.0.42.34 包括[安全性公告 APSB09-19](#) 中所描述的安全性增強功能。

下列問題已在本版本中修正：

- 65 一般穩定性修正
- 當兩個 AVM1 SWF 與 AVM2 SWF 通訊時，在不同網域的所有 SWF 都會發生 LocalConnections 失敗。(2445218, FP-2746)
- Windows exe 安裝程式在執行階段沒有回應並導致安裝失敗。(2381855)
- 設定管理員及錯誤對話方塊需要使用正確的 URL 格式：http://user:pw@domain.com。(2401220)
- 設定 UI 為 WMODE=transparent 時，若在 Windows 中使用 Safari 瀏覽器，會使得攝影機/麥克風對話方塊中的文字變成無法閱讀。(2455584)
- 預設的「檢查更新」(自動更新) 頻率應該是 7 天。(2444320)

已知問題

在 Flash Player 10 中有下列已知問題。

一般

- 設定 UI
 - 在開發內容時，只有使用「視窗」模式時，會觸發 Flash Player「設定」UI。在其他的模式中可能不會顯示，或可能在部分的平台上無法運作。
 - 當 wmode="direct" 或 "gpu" 時，「設定」UI 不會顯示。
 - 在使用 Firefox 2 或 Firefox 3 的 Windows 中，當 wmode="opaque" 或 "transparent"，「設定」UI 會顯示但無法運作。
 - 在 Linux 和 Solaris 上，當 wmode="opaque" 和 "transparent" 時，「設定」UI 將不會顯示。
- 剪貼簿：新的 Clipboard 類別的錯誤字串未當地語系化。(235725)
- 色彩管理：本功能中不包括讀取來源設定檔的功能，原本設計即為如此。
- FileReference：
 - FileReference 上傳和下載現在需要使用者執行啟動的動作，例如按一下按鈕，這是本版中安全性模型增強功能的一環。如需詳細資訊，請至 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3。
 - FileReference.upload 方法使用的 HTTP Cookie 儲存區和其它 HTTP 類別不同 (例如 URLLoader)。因此，Cookie 工作階段不會依預期運作。因應措施：使用 GET 或 POST 變數做為工作階段 Token。(136668)
 - 當使用 Internet Explorer 7 及更新版本的「受保護模式」功能，FileReference.save 只會允許將檔案儲存到桌面或任何桌面上的資料夾中。

- GPU 支援
 - 當使用不支援的驅動程式時可能發生問題。
 - 目前硬體加速未最佳化 Alpha、Erase、Invert & Subtract 混合模式及 GPU 合成向量。
- GPU 模式對合成功能的最低需求因平台而異。請參閱下方要進入 GPU 模式的最低驅動程式版本需求。如果顯示卡/驅動程式組合不符合需求，可以在 mms.cfg 檔案中設定 OverrideGPUValidation=1 旗標，讓 mms.cfg 覆寫系統需求的驗證。這樣即可覆寫驅動程式版本檢查機制，但仍會檢查 VRAM 需求。
 - Windows
 - DirectX 9+、Pixel Shader 2.0+、128 MB 可用的 VRAM
 - ATI 顯示卡 DXCapsViewer 驅動程式：XP - x.x.x.6752 版；Vista - x.x.x.0560 版
 - NVIDIA 顯示卡 DXCapsViewer 驅動程式 (XP & Vista) - x.x.11.7519 版
 - Mac :
 - OpenGL 2.0+、OS X 10.4.11 & 10.5.4 版、128 MB 可用的 VRAM
 - Linux/Solaris x86 : OpenGL 2.0+、直接顯像 (Direct Rendering)
 - ATI 顯示卡驅動程式 (2.1.) 7855 (glx 廠商字串必須符合 gl 驅動程式廠商)
 - NVIDIA 顯示卡驅動程式 169.12 (glx 廠商字串必須符合 gl 驅動程式廠商)
 - 對於 Intel 顯示卡可以依照上述方法，設定覆寫旗標以設定為 GPU 模式。
 - 若要查看是否成功設定為 GPU 模式，請以內容除錯工具播放程式使用 mm.cfg，在 mm.cfg 檔案中設定 DisplayGPUBlend =1。如果在 SWF 的左上角出現綠色的方塊指示器，表示在合成模式中。如果是紅色的指示器，表示 SWF 在直接顯像模式中。
- 在 URLRequester 和 URLStream 中支援 HTTP 狀態碼
 - Flash Player 10 在 Flash Player 外掛程式中加入了對 HTTP 狀態碼的支援。Flash Player ActiveX 控制項先前的版本以及獨立版的播放程式早已支援這些狀態碼。這項功能依賴於瀏覽器的版本、作業系統的網路堆疊，以及 Flash Player 類型，而大部分的瀏覽器都還不支援這項功能。隨 Flash Player 10 的推出，Mozilla 和 Apple 已接受 Adobe 建議對 Firefox 和 Safari 所做的變更，但尚未推出納入這些變更的組建。當瀏覽器不支援時，HTTP 狀態結果可能 1) 永遠傳回 0，或 2) 永遠傳回 200。
 - Windows
 - IE7：支援
 - IE6：支援 (只有當伺服器傳回壓縮的內容時，才會傳回 HTTP 內文)
 - 獨立版 Flash Player
 - Mac OSX
 - Safari：在 3.0 以上版本中支援
 - 獨立版 Flash Player

- PixelBender：如果您由伺服器載入 PixelBender 位元組程式碼，伺服器必須設定為支援 ".pbj" 或 ".hbc" 類型的檔案。否則，會產生無法找到位元組程式碼檔案的 IOErrors。
- 3D 效果：
 - 有些組件，例如色彩選取器和下拉式清單方塊，無法與 3D 效果正常合併運作。
 - 2.5D 或 3D 物件無法正確列印至 PDF，也不能列印至實體印表機。(232562)
 - 無法將 3D 時間軸動畫和 MovieClip 屬性的 ActionScript 修改混合。時間軸動畫會覆寫 ActionScript 修改。
 - 當同樣的 MovieClip 同時具有 2D 範圍和 3D 範圍時，不建議建立時間軸動畫。當 MovieClip 在 2D 和 3D 間或 3D 和 2D 間轉換時，會遺失 EventListeners。Movieclip 的 ActionScript 修改會造成 2D 範圍被忽略，但不會忽略 3D 範圍。
- 若要使用動態串流和 RTMP 功能，則需要使用 Adobe Flash Media Server 未來預計推出的版本。如果您想參與這項非公開的發行前版本計畫，請將您的連絡詳細資訊以電子郵件寄到 fmsprerelease@adobe.com。
- 接收超過 1 小時的即時串流音訊，可能遺失音訊，或導致 Flash Player 停止回應。(237333)

安裝/解除安裝

- 如果解除安裝程式啟動時，另一項應用程式仍在使用 Flash Player (例如 Yahoo Instant Messenger)，則要到重新啟動後才會移除 Flash Player。請在執行解除安裝程式之前，先關閉所有應用程式。
- 在 Windows Vista 中，如果使用者於安裝 Flash Player ActiveX 控制項後嘗試檢視 Flash 內容，Internet Explorer 7 的「受保護模式」可能顯示安全性警告。此外，使用者執行播放程式安裝程序時，如果選擇從 adobe.com 的 Flash Player 下載中心安裝 Google 工具列，也可能顯示安全性警告。為了解決這個問題，Flash Player 安裝程式會在安裝時提示使用者重新啟動 Internet Explorer 7，或者使用者也可以依照本 [TechNote](#) 中的指示進行。Adobe 正在與 Microsoft 合作解決這個問題。

瀏覽器

- Opera 和 Netscape 不允許使用 ExternalInterface API 的遞迴呼叫傳入 Flash Player。此問題已呈報 Opera 和 Netscape。(184777)

Macintosh

- 剪貼簿：在 OS X 上，由瀏覽器 (Safari 或 Firefox) 複製到剪貼簿的 HTML_FORMAT 資料，Flash Player 將無法存取。(235321)

- Flash 文字引擎：不能在 Mac OS X 上輸入 Arabic、Indic，以及其它複雜的 Script，因為 Flash Player 10 不支援 Unicode 輸入。(232102)
- 當擷取的即時音訊為 96 kHz 時將無法運作。(221951)

Linux

- Flash Player 10 只支援 Linux 個別散發版本所支援的瀏覽器。如果使用者安裝了該 Linux 散發版本不支援的瀏覽器，可能發生與 Flash Player 無關的問題 (例如，在撰寫本文的同時，Ubuntu 7 即未正式支援 Firefox 3)。
- 剪貼簿
 - Clipboard.clear() 不會清除來自外部應用程式的資料。(235698)
 - 在 SWF 關閉後，複製到剪貼簿的資料不會保留。(235588)
 - 將 RTF 格式的文字複製到 Flash Player 時，文字不會識別為 RTF。(235586)
- 當顯示器的解析度位元深度為 16 時，會停用 WMODE。(234772)
- 如果您使用複合視窗管理員 (compiz)，硬體加速功能將不會運作。在這樣的情況中，Flash Player 10 一定會返回軟體。如果您想要在 Linux 上使用 Flash Player 10，請停用您的複合視窗管理員。

Solaris

- Sparc 會停用 GPU 模式，因為未符合 OpenGL 最低要求。
- 剪貼簿
 - Clipboard.clear() 不會清除來自外部應用程式的資料。(235698)
 - 在 SWF 關閉後，複製到剪貼簿的資料不會保留。(235588)
 - 將 RTF 格式的文字複製到 Flash Player 時，文字不會識別為 RTF。(235586)
- 如果您使用複合視窗管理員 (compiz)，硬體加速功能將不會運作。在這樣的情況中，Flash Player 10 一定會返回軟體。如果您想要在 Solaris 上使用 Flash Player 10，請停用您的複合視窗管理員。
- Solaris 作業系統上的 Flash Player 10 可能無法播放部份串流視訊內容。Solaris 作業系統上的 Flash Player 10 不支援 FMS 3.0.3 與 3.5.1 Service Pack 導入的 RTMP 安全性作法，以此安全性作法提供的內容將無法播放。

Flash Player 10.0.45.2 的修正與改進

Flash Player 10.0.45.2 包括[安全性公告 APSB10-06](#) 中所描述的安全性增強功能。

其他資源

- [Flash Player 開發人員中心](#)
- [Flash Player 產品網頁](#)
- [Flash Player 支援](#)
- [Flash Player 說明](#)
- [使用者論壇](#)

向 Adobe Flash Player 軟體開發小組報告程式錯誤

您發現程式有錯誤嗎？請透過線上 [Adobe 程式錯誤和問題管理系統](#) 傳送程式錯誤的詳細資訊。

注意：由於我們收到的電子郵件數目相當多，因此無法一一回覆，敬請見諒。

感謝您使用 Adobe Flash Player 並且撥冗提供您寶貴的意見！

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Poznámky k verzi pro Adobe Flash Player 10

Vítá vás software Adobe® Flash® Player 10. Tento dokument je určen pro uživatele vyvíjející obsah pro Flash Player 10 a týká se záležitostí, jež nejsou vysvětleny v dokumentaci k softwaru Flash Professional nebo Flex. Tento dokument může být po zpřístupnění nových informací periodicky aktualizován.

[Systémové požadavky/jazyková podpora](#)

[Verze programu Adobe Flash Player](#)

[Instalace a odinstalace](#)

[Funkce programu Flash Player 10.0.12.36](#)

[Vylepšení zabezpečení](#)

[Opravy v programu Flash Player 10.0.12.36](#)

[Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.15.3](#) (pouze systém Linux)

[Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.22.87](#)

[Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.32.18](#)

[Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.42.34](#)

[Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.45.2](#)

[Známé problémy](#)

[Další zdroje informací](#)

[Zpráva o chybě pro tým Adobe Flash Player](#)

Flash Player 10 je věnován památce Michaela Williamse, inženýra týmu Flash Player, který nás v únoru 2008 neočekávaně a příliš brzy opustil. Chybíš nám, Michaeli!

Systémové požadavky / jazyková podpora

Uvedení verze přehrávače Adobe Flash Player 10.1, očekávané v první polovině roku 2010, bude poslední verzí, která bude podporovat počítače Macintosh založené na procesorech PowerPC G3. Společnost Adobe postupně ukončí podporu počítačů založených na procesorech PowerPC G3 a po uvedení verze přehrávače Flash Player 10.1 nadále nebude poskytovat aktualizace zabezpečení. Tato nedostupnost je způsobena vylepšeními výkonu, která nemohou být podporována starší architekturou procesorů PowerPC. Společnost Adobe doporučuje všem uživatelům přehrávače Flash Player v [podporovaných systémech](#) aktualizaci na nejnovější verzi přehrávače prostřednictvím webu [Centrum stahování přehrávače Flash Player](#).

Aktuální systémové požadavky programu Flash Player najdete na adrese http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_cz/.

Program Flash Player 10 podporuje následující jazyky:

Brazilská portugalština
Čínština (zjednodušená)
Čínština (tradiční)
Čeština
Holandština
Angličtina
Francouzština
Němčina

Italština
Japonština
Korejština
Polština
Ruština
Španělština
Švédština
Turečtina

Verze programu Adobe Flash Player

Klepnutím [sem](#) proveďte kontrolu, zda je verze programu Flash Player nainstalovaná ve vašem počítači nejnovější dostupnou verzí pro jednotlivé platformy.

V prvním vydání aplikace Flash CS4 Professional byla zahrnuta verze Flash Player 10.0.2.54. Toto sestavení nebylo veřejně nasazeno na web. Uživatelé by měli provést aktualizaci na nejnovější verzi programu Flash Player 10, chtějí-li vyvíjet a testovat obsah. Aktualizované verze přehrávače pro ladění obsahu a dalších přehrávačů jsou k dispozici pro stažení na stránce [Centrum podpory programu Flash Player](#).

Instalace a odinstalace

Pokyny k instalaci programu Flash Player najdete na adrese <http://www.adobe.com/cz/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Pokyny k odinstalaci najdete na adrese http://www.adobe.com/go/tn_14157_cz.

Funkce programu Adobe Flash Player 10.0.12.36

Součástí programu Flash Player 10 jsou skvělé nové funkce, vylepšení a opravy chyb, například:

- [Prozkoumání nových tvůrčích možností](#)
 - 3D efekty
 - vlastní filtry a efekty
 - správa barev
 - podpora velkých bitmap
- [Vytváření působivých médií](#)
 - audio kodek Speex
 - dynamické streamování
 - protokol RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - události klávesnice v režimu přehrávání na celou obrazovku
- [Nasazení dynamických webových aplikací za běhu](#)
 - dynamické generování zvuku
 - kreslicí rozhraní API
 - textový modul
 - nástroj Pixel Bender
 - kontextová nabídka
 - modul vyhlazování (Saffron 3.1)
 - datový typ vektor
- [Spolupráce se síťovými a systémovými prostředky](#)
 - rozhraní API pro odesílání a stahování souborů
 - webová kamera/mikrofon

- přístup ke schránce pro čtení i zápis
- režim WMODE pro systém Linux
- [Používání nejrozšířenějšího, konzistentního běhového modulu pro různé platformy](#)
 - podpora pro systém Ubuntu

Další informace o funkcích programu Flash Player najdete na adrese <http://www.adobe.com/cz/products/flashplayer/features/>.

Prozkoumání nových tvůrčích možností

3D efekty – Můžete vytvářet intuitivnější a přitažlivější rozhraní pomocí vestavěné podpory pro 3D efekty. I bez znalostí 3D můžete začít rychle navrhovat v 2D a snadno provést transformaci a animaci v 3D. Rychlá, nesmírně odlehčená a snadno použitelná rozhraní API spolu s 3D nástroji v softwaru Adobe Flash® CS4 Professional zpřístupňují pomocí jazyka ActionScript® nebo vlastních knihoven od třetí strany každému uživateli možnosti pohybu, které byly dříve vyhrazeny pouze odborníkům.

Vlastní filtry a efekty – Můžete vytvářet velmi působivé filmové efekty v reálném čase, jež uživatele rychle upoutají. Pomocí nástroje Pixel Bender, tedy stejné technologie, jaká je v pozadí mnoha filtrů a efektů v softwaru Adobe After Effects®, lze tyto interaktivní efekty používat produktivně s aplikací After Effects CS4 a živě s programem Flash Player 10. Můžete používat jedinečné filtry, efekty a režimy prolnutí u všech zobrazených objektů, včetně vektorů, bitmap a videa, při současném zachování plné interaktivity. Můžete zkrátit produkční doby pomocí komplexních filtrů a efektů, jež mají minimální dopad na velikost aplikace (průměrná velikost pod 1 kB). Nástroj Pixel Bender lze rovněž používat k asynchronnímu zpracování jiných typů dat, například zvuku nebo matematických funkcí, v samostatném podprocesu.

Další podrobnosti o nástroji Pixel Bender najdete na stránce [Pixel Bender Toolkit](#). Chcete-li zobrazit nebo sdílet vlastní filtry a efekty, přejděte na adresu [Pixel Bender Exchange](#).

Správa barev – Můžete dodávat webové aplikace s přesnými barvami, takže vaše oblíbená webová cílová místa budou vypadat tak, jak bylo zamýšleno. Správa barev pracuje s barevným profilem ICC monitoru a umožňuje převod souborů SWF na standardní RGB.

Podpora velkých bitmap (rozšířené) – Můžete pracovat s bitmapami až do velikosti 16 777 216 obrazových bodů (4096 x 4096), přičemž maximální délka strany je 8191 obrazových bodů.

[Zpět na seznam funkcí](#)

Vytváření působivých médií

Audio kodek Speex – Můžete využívat nový hlasový kodek Speex s širokým pásmem a otevřeným zdrojem, jenž nabízí kvalitní alternativu pro kódování hlasu. Kodeky Speex i Nellymoser lze používat se serverem Flash Media k přenosu zvuku mikrofону pro interaktivní aplikace. Flash Player rovněž podporuje zvuk ADPCM, HE-AAC a MP3.

Dynamické streamování – Můžete zobrazovat mimořádné video se streamy, které se automaticky přizpůsobí měnícím se síťovým podmínkám. Využitím nové metriky kvality služeb dosáhnete lepšího výstupu streamování.

Protokol RTMPF (Real Time Media Flow Protocol) – Můžete vytvářet komunikační aplikace s novým šifrovaným protokolem RTMPF založeným na UDP, který je alternativou k protokolu RTMP přes TCP. Protokol RTMPF zaručuje lepší interaktivní výkon v reálném čase, kratší

čekací doby sítě a vyšší zabezpečení. Protokol RTMFP bude podporován v zamýšlené další verzi softwaru Adobe Flash Media Server. Další informace najdete na adrese [RTMFP FAQ](#).

Přehrávání na celou obrazovku (rozšířené) – Pro své interaktivní hry a ovladače videa můžete používat celou obrazovku díky podpoře klávesových událostí pro nepíšící klávesy, jako jsou šipky, Shift, Enter, Tab a mezerník.

[Zpět na seznam funkcí](#)

Nasazení dynamických webových aplikací za běhu

Dynamické generování zvuku – Rozšířená zvuková rozhraní API můžete používat k dynamickému generování zvuku a vytváření nových typů zvukových aplikací, jako jsou směšovače hudby a sekvencery, zvuk v reálném čase pro hry nebo i vizualizéry zvuku. Můžete pracovat s načteným zvukem MP3 na nižší úrovni tak, že extrahujete zvuková data a načtete je do zvukové vyrovnávací paměti. Zpracování, filtrování a míchání zvuku v reálném čase pomocí vysoce výkonného kompilátoru JIT Pixel Bender rozšiřuje tvůrčí svobodu v oblasti vizualizace.

Kreslicí rozhraní API (rozšířené) – Kreslení za běhu lze provádět snadněji pomocí vlastností pro změnu stylu, rozhraní API pro 3D a nového způsobu kreslení složitých tvarů bez nutnosti vytváření jednotlivých řádků kódu. Vývojáři mohou měnit části křivek, měnit styl, nahrazovat části a používat vlastní filtry a efekty, což umožňuje dosažení vyššího výkonu, kreativnějšího ovládání a lepší produktivity. Zdokonalení kreslicího rozhraní API přidává rozměr Z, reálnou perspektivu, mřížky s texturou v 3D prostoru, uchovaný grafický model, vykreslování pro čtení a zápis a trojúhelníkové kreslení pomocí souřadnic UV, přičemž přibyla paměť a zvýšil se výkon.

Textový modul – Můžete využívat nový flexibilní modul rozvržení textu, který přináší publikování na web v tiskové kvalitě, jehož základem je 25 let zkušeností společnosti Adobe v oblasti typografie. Můžete vytvářet inovativní textové ovládací prvky pomocí nového, velmi flexibilního modulu rozvržení textu, který se doplňuje s komponentou TextField a poskytuje přístup nízké úrovně k rozhraním API pro rozvržení textu a interaktivitu za účelem vytváření textových objektů na úrovni komponenty. Písma zařízení lze nyní vyhlazovat, otáčet, nastavovat jejich styly a přiřazovat jim filtry tak, jako kdyby byly vloženy. Modul podporuje typografické prvky, například ligatury.

Nástroj Pixel Bender – Rozšiřte své kreativní možnosti vytvořením vlastních přenosných filtrů, režimů prolnutí a výplní pomocí nástroje Adobe Pixel Bender, tedy stejné technologie, která stojí za filtry a efekty v softwaru After Effects. Pixel Bender je velmi výkonný jazyk pro zpracování obrázků, který usnadňuje zápis vlastních efektů a filtrů s podprocesy, jež lze do webových aplikací přidávat bez nutnosti jakékoli aktualizace programu Flash Player.

Kontextová nabídka (rozšířené) – Pomocí rozhraní API jazyka ActionScript můžete ovládat prvky, které mohou být v kontextové nabídce zobrazeny u běžných položek kontextové nabídky textových polí, jež podporují běžný a formátovaný text. Nabídka schránky poskytuje bezpečný a řízený způsob přístupu ke schránce.

Modul vyhlazování (Saffron 3.1) (rozšířené) – Díky zdokonalenému modulu vyhlazování Saffron je k dispozici výkonnější a kvalitnější vyhlazování textu, obzvláště při vykreslování asijských znaků. Podpora písem tvořených tahem snižuje nároky na paměť.

Datový typ vektor – Používání nové třídy zadávaného pole umožňuje vyšší výkon, efektivitu a kontrolu chyb v datech.

[Zpět na seznam funkcí](#)

Spolupráce se síťovými a systémovými prostředky

Rozhraní API pro odesílání a stahování souborů (rozšířené) – Umožněte uživatelům načítat a ukládat soubory z vaší webové aplikace. Nový přístup k odkazům na soubor za běhu umožňuje místní zpracování dat bez nutnosti opětovného přístupu na server.

Webová kamera/mikrofon (rozšířené) – Můžete využívat podporu pro rozhraní API pro kameru Video4Linux v2 (V4L2).

Přístup ke schránce pro čtení i zápis (rozšířené) – Umožněte uživatelům bezpečný a řízený způsob přístupu ke schránce prostřednictvím nabídky schránky, jež umožňuje zapisovat ovladače pro vkládání textu.

Režim WMODE (rozšířené) – V programu Flash Player 10 můžete využívat v systému Linux® podporu pro režim windowless (průhledné bez okna a neprůhledné bez okna, vyžaduje aplikaci Firefox 3). V režimu bez okna se prolínají soubory SWF a HTML nad a pod obsahem SWF.

[Zpět na seznam funkcí](#)

Používání nejrozšířenějšího, konzistentního běhového modulu pro různé platformy

Podpora pro systém Ubuntu – Program Flash Player 10 nyní podporuje oblíbený operační systém Ubuntu a současně přináší na trh přehrávače pro systémy Windows®, Mac OS a Linux.

[Zpět na seznam funkcí](#)

Vylepšení zabezpečení

Program Flash Player 10 zahrnuje několik vylepšení modelu zabezpečení. Některé z těchto změn povolují nové funkce, zatímco jiné změny omezují existující funkce. Ucelenější souhrn změn najdete na adrese http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Opravy v programu Flash Player 10.0.12.36

V programu Flash Player 10 byly opraveny následující problémy:

- Služba Mozilla Plugin Finder Service nenainstaluje program Flash Player 9.0.20.0 do počítačů Mac založených na procesoru Intel, jež používají režimy dvoubajtových jazyků. Uživatelé mohou instalaci provést z webových stránek [Adobe Player Download Center](#), nebo použít službu Plugin Finder Service v režimech, jež nejsou režimy dvoubajtových jazyků. (180719)
- Nastavení dat do systémové schránky pomocí metody System.setClipboard() nyní vyžaduje interakci s uživatelem. Toto vylepšení zabezpečení pomáhá zmírnit potenciální útoky na schránku a vývojáři budou pravděpodobně muset existující obsah aktualizovat. Další informace najdete v článku [Flash Player 10 Security Changes](#) (Změny zabezpečení programu Flash Player 10) na webových stránkách Adobe.com.

Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.15.3 (pouze systém Linux)

Přehrávač Adobe Flash Player 10.0.15.3 obsahuje zdokonalené zabezpečení, které je popsáno v [Bulletinu zabezpečení APSB08-24](#).

Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.22.87

Přehrávač Adobe Flash Player 10.0.22.87 představuje podporu platform Solaris.

Přehrávač Adobe Flash Player 10.0.22.87 umožňuje z přehrávače obsahu flash prostřednictvím souboru MMS.cfg přidělovat nebo odmítat přístup k audiovizuálním zařízením na základě metody „odmítnout vše vyjma zadaného seznamu povolených domén“.

Přehrávač Flash Player 10.0.22.87 obsahuje zdokonalené zabezpečení, které je popsáno v [Bulletinu zabezpečení APSB09-01](#).

V přehrávači Flash Player 10.0.22.87 byly opraveny následující problémy:

- Přehrávač Flash Player 10 havaruje v prohlížeči IE7 z důvodu použití dynamického textového pole TextField jako masky na jiný objekt zobrazení, když má toto pole nastaveno vyhlazování hran pro lepší čitelnost. (FP-1238/2256938)ř
- Chyba zvukového streamu #2032 způsobí zastavení přehrávání samostatného streamu. (FP-910/2251944)
- Nesprávné zobrazování japonského textu (mojibake) v poli vstupního textu v souboru SWF formátu Flash 5. (2223727)
- Soubor vytvořený pomocí knihovny Ming nelze přehrávat v přehrávači Flash Player 10 v žádném prohlížeči. (FP-769/2217038)
- Metoda FileReference.save() umožňuje v systému Windows uložit neplatný název souboru tak, že jej uživatel nemůže odstranit. (2202963)
- Nastavení šířky nebo výšky bitmapy před voláním metody super() způsobí havárii přehrávače. (FP-760/2216975)
- Zvukové nahrávky obsahují praskání při streamování pomocí vzorkovacího kmitočtu vyššího než 44 kHz. (FP-862/2216961)
- Vyhledávání v prvních několika snímcích videa formátu H264 způsobí havárii prohlížeče IE. (FP-913/2216957)
- Přehrávání na celé obrazovce v přehrávači Flash Player 10 se zastavuje s vodorovným posuvníkem Flex 3. (FP-812/2216948)
- Implementaci třídy Matrix3D AS3 je obtížné použít k obecným matematickým výpočtům. (2216936)
- Hlavička Origin by měla být zařazena na seznam zakázaných hlaviček. (2202975)
- Použití rozhraní drawingAPI2 může za určitých podmínek, když objekt Shape ještě není na seznamu displayList, způsobit havárii. (FP-761/2202966)
- Přidání 2 vektorů se vstupem a výstupem float4 způsobí nesprávný výsledek. (2202964)
- Pokus o instalaci na jiný disk než C:\ vrátí chybu způsobenou „nedostatkem diskového prostoru“. (2202957)
- Oprava nekonzistentního zpracování parametrů NaN rozhraní API jazyka ActionScript na různých platformách. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- Přehrávání SampleDataEvent v prohlížeči IE7 způsobí při zobrazení nového okna obsahu Flash havárii prohlížeče. (FP-985/1935068)
- Při příjmu vícenásobných zvukových streamů speex může být zkreslený zvuk. (1934243)
- Při dosažení konce videa na určitých webových stránkách prohlížeč IE místo zobrazení následujícího snímku havaruje. (FP-1123/1932362)
- V předchozí verzi byly chybně přehnaně vynucovány uživatelem iniciované akce (UIA). (2262898)
- Při zadání japonských znaků do pole pro zadávání textu v přehrávači pro počítače Macintosh dojde k jejich nesprávnému zobrazení (mojibake). (FP-40/2269305)

Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.32.18

Přehrávač Flash Player 10.0.32.18 obsahuje zdokonalené zabezpečení, které je popsáno v [Bulletinu zabezpečení APSB09-10](#).

V této verzi byla provedena následující vylepšení:

- K sadě Stage byla přidána vlastnost Stage.wmodeGPU pouze ke čtení, která umožňuje určit obsahu, zda prostředí uživatele podporuje urychlení prostřednictvím GPU. Je-li režim WMODE nastaven v HTML v režimu kompozice na možnost „gpu“, není vlastnost urychlení vždy k dispozici. Grafický hardware nemusí být vhodný, nebo mohl uživatel zakázat hardwarovou akceleraci. Vlastnost Stage.wmode=GPU označí pomocí možností „true“ nebo „false“ stav režimu v zařízení uživatele.

V této verzi byly provedeny následující opravy:

- Rozhraní API NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond udává nepřesné hodnoty streamu H.264. (2261844)
- Přehrávač Flash Player 10 nesprávně zkracuje velké místní sdílené objekty (větší než 64 kb). Pracuje správně v přehrávači Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Pokud se soubor FLV nenachází v mezipaměti disku a přehrávací hlava videa se pokusí o přečtení z konce souboru FLV, může dojít ke konfliktu, protože přehrávač se pokouší číst data z chybného umístění v souboru FLV. (2264925)
- Nesprávně uvedená úroveň ztráty zvuku ve třídě NetStreamInfo při odesílání a přijímání streamů. (2283204)
- Při používání zvuku Nellymoser může být zvuk přibližně po hodině neslyšitelný, kdy někteří uživatelé slyší jen přerušovaný zvuk. (2320693)
- Při spuštění souboru uninstall_flash_player.exe v systému Windows 2000 se objeví chybová zpráva „Vstupní bod procedury GetSystemWow64DirectoryA nebyl nalezen v dynamické knihovně Kernel32.dll“. (2322910)
- Server FMS 3.5.2 zavedl kontrolní zprávy připojené ke zprávám s živým obsahem. Kontrolní zprávy vycházejí ze synchronizace v přehrávači Flash Player a občasné poskytují chybné hodnoty třídy NetStream.info.maxBytesPerSecond, například nulové hodnoty a hodnoty velmi pod průměrem. (2323914)
- Velké množství dynamicky vytvořených zobrazených objektů způsobí potíže s výkonem při vypnutí. (2200134)
- Vkládání textu o více řádcích do textového pole odstraní prvky z vkládaného řetězce. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Potíže se zobrazením videa při progresivním stahování v zařízeních s pevnými disky s rychlostí 5 400 ot./min a při stahování obsahu s vysokou hustotou. Zadržávání řeči během každého zápisu do mezipaměti. (2291145)
- Při připojení pomocí serveru TURN dochází v současnosti k několika počátečním prodlevám, které způsobují nepřijatelný výkon aplikací. Prodlevy byly nastaveny, proto aby byla vyčleněna určitá doba pro uskutečnění interního připojení typu P2P před pokusem o připojení pomocí serveru TURN. To způsobovalo nepřijatelné a zbytečné prodlevy při připojování k externím serverům. Oprava tuto prodlevu odstraní a výrazně zlepší reakce aplikací RTMFP. (2296569)
- V prohlížeči Google Chrome lze rozšířit instalátor modulů plug-in, tak aby podporoval instalaci bez nutnosti zavření prohlížeče. (2310185)
- Soubory MP4A streamované pomocí formátu komprese „po částech“ nesprávně zobrazí chybu NetStream.Play.FileStructureInvalid. (1931663)
- Progresivní stahování má potíže se zobrazením videa v zařízeních s pevnými disky s rychlostí 5 400 ot./min a při stahování obsahu s vysokou hustotou. (2291145)
- V systému Vista může metoda FileReference.save zapisovat soubory na pracovní plochu. Nyní je uživatelům k dispozici selektor souborů umožňující zápis do vybraného umístění. (2200900)
- Načtení přípony abc ve dvou různých doménách s vektorem stejné třídy způsobí chybu TypeError. (496633/2352344)
- Přehrávač Flash Player selhává v systému Mac při připojování k serveru FMS 3.X za použití protokolu RTMPT prostřednictvím směrovače NAT nebo metody LoadBalancer. (2344866)
- Možnosti systému – v systému Windows 7 se zobrazuje položka „Windows“ místo položky „Windows 7“. (2308938)

- Pokud jsou informace uloženy v síťovém umístění, správa Active Directory způsobuje selhání místních sdílených objektů, i když má uživatel oprávnění k „úplné kontrole“. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Instalace přehrávače Flash Player MSI se nezdaří u účtů správce systému Vista, dojde k chybě 1721. (2297046)
- Při přihlašování k živému streamu dojde někdy k selhání programu Live Instant On. (2295382)
- Někdy dojde k selhání ladění v systému Windows následkem přenosu poškozených dat z prostředí AIR do softwaru Flex Builder pomocí soketu. (FB-16153, 2292083)
- Protokol RTMFP onPeerConnect vyhledával šířitele připojení typu P2P, avšak není připojen žádný účastník. (2283866)
- Při použití rozhraní netStream.pause() api se přepnou hodnoty event.info.code a event.info.level u streamu typu P2P s přihlášením. (2282158)
- Časové vlastnosti u streamu s přihlášením u připojení typu P2P mohou být nesprávné. (2282098)
- Stream typu P2P s přihlášením se při chybném používání automaticky restartuje s šířitelem. (2282066)
- Při přehrávání zvuku, který nelze načíst, se zastaví přehrávání zvuku a videa. (2216959)
- Pokud je webová kamera Logitech QuickCam Pro 5000 připojena k portu USB, ale není aktivní, způsobuje kamera při procházení stránek pomocí přehrávače Flash jeho havárii. (2357332)
- Přehrávač Flash Player havaruje při spouštění instance ShaderJob ve větším obraze (FP-1845, 2313191).
- V prostředí mapované správy Active Directory nelze zapsat soubor protokolu ani protokol mdmp crash. (FP-1050, 2310938).

Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.42.34

Přehrávač Flash Player 10.0.42.34 obsahuje zdokonalené zabezpečení, které je popsáno v [Bulletinu zabezpečení APSB09-19](#).

V této verzi byly provedeny následující opravy:

- 65 oprav týkajících se obecné stability
- Když komunikují dva soubory AVM1 SWF se souborem AVM2 SWF a všechny soubory SWF jsou v různých doménách, funkce LocalConnections selže. (2445218, FP-2746)
- Instalátor souboru .exe v systému Windows se zastaví při spuštění, takže se instalace nezdaří. (2381855)
- Správce nastavení a chybové dialogy potřebují použít pro dané adresy URL správné adresy URL ve tvaru http://user:pw@domain.com. (2401220)
- Při nastavení WMODE=transparent v uživatelském rozhraní je text v dialogovém okně kamery/mikrofonu nečitelný v systému Windows pouze s prohlížečem Safari. (2455584)
- Výchozí frekvence „zjišťování nových aktualizací“ (automatické aktualizace) by měla činit 7 dní. (2444320)

Znamé problémy

V programu Flash Player 10 existují následující známé problémy.

Všeobecné

- Uživatelské rozhraní nastavení
 - Při vývoji obsahu, který spouští uživatelské rozhraní nastavení programu Flash Player, používejte pouze režim „window“. Jiné režimy se na různých platformách nemusí zobrazovat, nebo nemusí fungovat.
 - Pro wmode=„direkt“ nebo „gpu“ se uživatelské rozhraní nastavení nezobrazí.

- V systému Windows s aplikací Firefox 2 nebo Firefox 3 se pro wmode=„opaque“ nebo „transparent“ uživatelské rozhraní nastavení zobrazí, ale nebude fungovat.
 - V systému Linux a Solaris, pro parametr wmode=„opaque“ a „transparent“, se nezobrazí uživatelské rozhraní nastavení.
- Schránka: Pro novou třídu Clipboard nejsou lokalizovány chybové řetězce. (235725)
- Správa barev: V návrhu této funkce není zahrnuta možnost čtení zdrojových profilů.
- Komponenta FileReference:
 - Součástí vylepšení modelu zabezpečení v této verzi je, že odeslání a stažení komponenty FileReference nyní vyžaduje akci prováděnou uživatelem, například klepnutí na tlačítko. Další informace najdete na adrese http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - Metoda FileReference.upload používá jiné úložiště souboru HTTP cookie než ostatní třídy HTTP, například URLRequest. To má za následek, že relace založené na souborech cookie nebudou fungovat očekávaným způsobem. ŘEŠENÍ: Pro tokeny relace použijte proměnné GET nebo POST. (136668)
 - Při použití funkce Chráněný režim v aplikaci Internet Explorer 7 a novější povolí metoda FileReference.save pouze ukládání souborů na plochu nebo do složky na ploše.
- Podpora GPU
 - Problémy mohou vznikat při použití nepodporovaných ovladačů.
 - Hardwarová akcelerace momentálně neprovádí optimalizaci režimů prolnutí Alpha (Alfa), Erase (Vymazat), Invert & Subtract (Invertovat a odečíst) a vektorů pro kompozici GPU.
- Minimální požadavky režimu GPU pro kompozici se na různých platformách liší. Požadavky na minimální verzi ovladače pro vstup do režimu GPU naleznete níže. Pokud kombinace karty a ovladače nevyhovuje požadavkům, je možné v souboru mms.cfg nastavením příznaku OverrideGPUValidation=1 potlačit ověřování požadavků. Tím se potlačí ověřování verze ovladače, avšak kontrola požadavků na VRAM bude nadále prováděna.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB volné paměti VRAM
 - ovladač DXCapsViewer karty ATI: systém XP – verze x.x.x.6752, systém Vista – verze x.x.x.0560
 - ovladač DXCapsViewer karty NVIDIA (systémy XP a Vista) – verze x.x.11.7519
 - Systém Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X verze 10.4.11 a 10.5.4, 128 MB volné paměti VRAM
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - ovladač karty ATI (2.1.)7855 (řetězec glx vendor string musí odpovídat gl driver vendor)
 - ovladač karty NVIDIA 169.12 (řetězec glx vendor string musí odpovídat gl driver vendor)
 - Karty Intel lze nastavit pro režim GPU pomocí příznaku pro potlačení ověřování, jak bylo uvedeno výše.
 - Chcete-li zjistit, zda je režim GPU úspěšně používán, použijte soubor mm.cfg s přehrávačem pro ladění obsahu a do souboru mm.cfg zadejte příznak DisplayGPUBlend=1. Zelený indikátor tvaru čtverce v levém horním rohu souboru SWF indikuje, že se jedná o režim kompozice. Červený indikátor znamená, že soubor SWF je v režimu direct rendering.
- Podpora pro kódy stavu HTTP v komponentách URLRequest a URLRequestStream
 - V programu Flash Player 10 je přidána podpora pro kódy stavu HTTP v zásuvném modulu Flash Player. Předchozí verze ovladačích prvků ActiveX Flash Player a samostatného přehrávače již podporovaly tyto kódy stavu. Tato funkce je závislá na verzi prohlížeče, síťovém zásobníku OS (OS network stack) a typu programu Flash Player. Většina prohlížečů dosud tuto funkci nepodporuje. V době vydání programu Flash Player 10 společnosti Mozilla a Apple akceptovaly změny aplikací Firefox a Safari,

jež navrhla společnost Adobe, ale ještě nevydaly sestavení zahrnující tyto změny. Pokud prohlížeč tuto funkci nepodporuje, výsledky stavu HTTP buď 1) vždy vrací hodnotu 0, nebo 2) vždy vrací hodnotu 200.

- Windows
 - IE7: podporováno
 - IE6: podporováno (pouze pokud server vrací komprimovaný obsah, je vrácen text HTTP)
 - samostatný Flash Player
- Systém Mac OSX:
 - Safari: podporováno ve verzi 3.0 a novějších
 - samostatný Flash Player
- PixelBender: Pokud načítáte bajtový kód PixelBender ze serveru, musí být server nakonfigurován pro práci se soubory typu PBJ nebo HBC. V opačném případě vzniknou chyby IOError, které oznamují, že soubor s bajtovým kódem nelze najít.
- 3D efekty:
 - Některé komponenty, například výběr barvy a kombinované pole, nefungují správně s 3D efekty.
 - Objekty 2.5D nebo 3D se do souboru PDF ani na tiskárně nevytisknou správně. (232562)
 - Není možné směšovat 3D animaci časové osy a úpravy vlastností MovieClip ve skriptu ActionScript. Animace časové osy přepíše úpravy skriptu ActionScript.
 - Vytvoření animace časové osy tam, kde tentýž objekt MovieClip používá 2D i 3D, se nedoporučuje. Objekty EventListener budou při přechodu objektu MovieClip z 2D do 3D nebo z 3D do 2D ztraceny. V případě úpravy objektu MovieClip ve skriptu ActionScript bude 2D ignorováno, nikoli však 3D.
- Zamýšlená další verze softwaru Adobe Flash Media Server bude používat funkce dynamického streamování a protokolu RTMFP. Pokud se chcete zúčastnit uzavřeného programu před zveřejněním, odešlete prosím e-mail se svými kontaktními údaji na adresu fmsprerelease@adobe.com.
- Příjem živého zvukového streamu po dobu delší než jednu hodinu může způsobit ztrátu zvuku a reakci programu Flash Player. (237333)

Instalace a odinstalace

- Pokud je odinstalace spuštěna v době, kdy je Flash Player používán jinou aplikací, například programem Yahoo Instant Messenger, bude Flash Player odebrán až po restartování systému. Před spuštěním odinstalace zavřete všechny aplikace.
- V systému Windows Vista bude chráněný režim aplikace Internet Explorer 7 po instalaci ovládacího prvku ActiveX Flash Player při pokusu o zobrazení obsahu Flash pravděpodobně uživatelům zobrazovat upozornění zabezpečení. Upozornění zabezpečení se budou pravděpodobně zobrazovat i uživatelům, kteří zvolí instalaci panelu nástrojů Google ze stránky Centrum stahování na webu adobe.com jako součást procesu instalace přehrávače. Tento problém lze obejít tak, že instalátor programu Flash Player může uživatele vyzvat k restartování aplikace Internet Explorer 7 po instalaci, nebo uživatelé mohou postupovat podle pokynů v článku [TechNote](#). Společnost Adobe spolupracuje se společností Microsoft na řešení tohoto problému.

Prohlížeč

- Aplikace společností Opera a Netscape neumožňují rekurzivní volání do programu Flash Player pomocí rozhraní API ExternalInterface. Tento problém byl společností Opera a Netscape oznámen. (184777)

Macintosh

- Schránka: V systému OS X nemá Flash Player přístup k datům HTML_FORMAT, jež byla z prohlížeče (Safari nebo Firefox) zkopírována do schránky. (235321)
- Textový modul Flash: V systému Mac OS X nelze zadávat arabské, indické a jiné složité skripty, protože Flash Player 10 nepodporuje zadávání znaků Unicode. (232102)
- Živý zvuk nefunguje při digitalizaci zvuku 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 podporuje pouze prohlížeče, které jsou podporovány v jednotlivých konkrétních distribucích systému Linux. Existují problémy nesouvisející s programem Flash Player, jež mohou nastat v případě, že uživatel nainstaluje prohlížeč, který není v dané distribuci systému Linux podporován. (Například v době vzniku tohoto textu nebyl v systému Ubuntu 7 oficiálně podporován prohlížeč Firefox 3.)
- Schránka
 - Metoda Clipboard.clear() nevymaže data z externích aplikací. (235698)
 - Data zkopírovaná do schránky nejsou po zavření souboru SWF trvalá. (235588)
 - Při kopírování textu ve formátu RTF do programu Flash Player není u textu rozpoznán formát RTF. (235586)
- Režim WMODE je zakázán u zobrazení s bitovou hloubkou rozlišení 16. (234772)
- Funkce hardwarové akcelerace nebude fungovat, pokud používáte správce okna kompozice (Compiz). V tom případě dá Flash Player 10 vždy přednost softwaru. Chcete-li používat Flash Player 10 v systému Linux, vypněte správce okna kompozice.

Solaris

- Na systémech s procesory Sparc je zakázán režim GPU, protože nejsou splněny minimální požadavky rozhraní OpenGL.
- Schránka
 - Metoda Clipboard.clear() nevymaže data z externích aplikací. (235698)
 - Data zkopírovaná do schránky nejsou po zavření souboru SWF trvalá. (235588)
 - Při kopírování textu ve formátu RTF do programu Flash Player není u textu rozpoznán formát RTF. (235586)
- Pokud používáte kompozitního správce oken (Compiz), nebude fungovat funkce hardwarové akcelerace. V takovém případě dá přehrávač Flash Player 10 vždy přednost softwaru. Chcete-li používat přehrávač Flash Player 10 v systému Solaris, zakažte prosím kompozitního správce oken.
- Přehrávač Flash Player 10 pro systém Solaris pravděpodobně nepřehraje určité streamování obsahu videa. Přehrávač Flash Player 10 pro systém Solaris nepodporuje metody zabezpečení RTMP zavedené v aktualizacích Service Pack pro server FMS 3.0.3 a 3.5.1 a obsah doručený pomocí těchto metod nebude přehrán.

Opravy a vylepšení přehrávače Flash Player 10.0.45.2

Přehrávač Flash Player 10.0.42.34 obsahuje zdokonalené zabezpečení, které je popsáno v [Bulletinu zabezpečení APSB10-06](#).

Další zdroje informací

- [Centrum pro vývojáře programu Flash Player](#)
- [Produktová stránka programu Flash Player](#)
- [Podpora pro program Flash Player](#)

- [Nápověda k programu Flash Player](#)
- [Uživatelská fóra](#)

Zpráva o chybě pro tým Adobe Flash Player

Našli jste chybu? Podrobné informace o chybě odešlete prosím online pomocí stránky [Systém správy chyb a potíží pro produkty společnosti Adobe](#).

Poznámka: Vzhledem k tomu, že dostáváme velký počet e-mailů, nemůžeme reagovat na každý požadavek.

Děkujeme vám, že používáte Adobe Flash Player a že si uděláte čas k odeslání vašeho názoru.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Lees mij voor Adobe®

Adobe Flash Player 10 Release-informatie

Welkom bij Adobe® Flash® Player 10!. Dit document is bedoeld voor gebruikers die inhoud ontwikkelen voor Flash Player 10 en behandelt zaken die niet worden besproken in de documentatie van Flash Professional of Flex. Dit document kan regelmatig worden bijgewerkt als er meer informatie beschikbaar komt.

[Systeemvereisten / taalondersteuning](#)

[Versie van Adobe Flash Player](#)

[Installeren en verwijderen](#)

[Functies van Flash Player 10.0.12.36](#)

[Verbeterde beveiliging](#)

[Oplossingen in Flash Player 10.0.12.36](#)

[Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.15.3](#) (alleen Linux)

[Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.22.87](#)

[Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.32.18](#)

[Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.42.34](#)

[Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.45.2](#)

[Bekende problemen](#)

[Overige bronnen](#)

[Een bug melden aan het team van Adobe Flash Player](#)

Flash Player 10 is opgedragen aan Michael Williams, een engineer in het team van Flash Player die in februari 2008 onverwacht en veel te vroeg van ons is heengegaan. We missen je, Michael!

Systeemvereisten / taalondersteuning

De release van Adobe Flash Player 10.1 wordt verwacht in de eerste helft van 2010 en is de laatste versie die de op Macintosh PowerPC G3 gebaseerde computers zal ondersteunen. Adobe stopt de ondersteuning voor de op PowerPC G3 gebaseerde computers en biedt geen beveiligingsupdates meer na de release van Flash Player 10.1. Dit is het gevolg van prestatieverbeteringen die niet kunnen worden ondersteund op de oudere PowerPC-architectuur. Adobe raadt alle Flash Player-gebruikers met [ondersteunde systemen](#) aan hun systeem via het [Flash Player Download Center](#) bij te werken naar de meest recente versie van de speler.

Ga voor de huidige systeemvereisten voor Flash Player naar http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_nl/.

Flash Player 10 biedt ondersteuning voor de volgende talen:

Portugees (Braziliaans)
Chinees (vereenvoudigd)
Chinees (traditioneel)
Tsjechisch
Nederlands
Engels
Frans
Duits

Italiaans
Japans
Koreaans
Pools
Russisch
Spaans
Zweeds
Turks

Versie van Adobe Flash Player

Zorg dat u de laatste versie van Flash Player hebt geïnstalleerd. Klik [hier](#) om de versie die u hebt geïnstalleerd en de laatst uitgebrachte versie voor elk platform te controleren.

Flash Player 10.0.2.54 maakt deel uit van de eerste release van Flash CS4 Professional. Deze build is niet algemeen beschikbaar gesteld op internet. Gebruikers moeten een update uitvoeren naar de nieuwste versie van Flash Player 10 voor het ontwikkelen en testen van inhoud. Bijgewerkte versies van het foutopsporingsprogramma voor inhoud, en van andere spelers worden beschikbaar gesteld op de pagina [Flash Player Support Center Downloads](#).

Installeren en verwijderen

Voor aanwijzingen voor de installatie van Flash Player gaat u naar <http://www.adobe.com/nl/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Voor aanwijzingen voor het verwijderen van de installatie gaat u naar http://www.adobe.com/go/tn_14157_nl.

Functies in Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 wordt geleverd met nieuwe fantastische functies, uitbreidingen en bugoplossingen, zoals:

- [Nieuwe creatieve mogelijkheden verkennen](#)
 - 3D-effecten
 - Aangepaste filters en effecten
 - Kleurbeheer
 - Ondersteuning voor grote bitmaps
- [Indrukwekkende media-ervaringen produceren](#)
 - Speex-codec voor audio
 - Dynamische streaming
 - Real Time Media Flow Protocol
 - Toetsenbordgebeurtenissen in de afspeelmodus voor volledig scherm
- [Dynamische webtoepassingen gebruiken met een krachtige runtime](#)
 - Dynamisch genereren van geluid
 - API voor het tekenen
 - Tekstengine
 - Pixel Bender
 - Contextmenu
 - Antialiasing engine (Saffron 3.1)
 - Vectorgegevenstype
- [Samenwerking met netwerk- en systeemresources](#)
 - Uploaden en downloaden van API-bestanden
 - Webcam/microfoon
 - Lees-/schrijfrechten voor klembord
 - WMODE voor Linux
- [De meest wijdverbreide, consistente runtime voor meerdere platforms](#)
 - Ondersteuning voor Ubuntu

Ga voor meer informatie over de functies in Flash Player naar <http://www.adobe.com/nl/products/flashplayer/features/>.

Nieuwe creatieve mogelijkheden verkennen

3D-effecten – Maak gebruiksvriendelijke, aansprekende interfaces met de geïntegreerde ondersteuning voor 3D-effecten. Ga snel aan de slag, ook als u geen 3D-expert bent, door uw ontwerpen in 2D te maken en daarna moeiteloos transformaties en animaties in 3D uit te voeren. Dankzij snelle, bijzonder lichte en eenvoudig te gebruiken API's en de 3D-gereedschappen in Adobe Flash® CS4 Professional, zijn animaties die voorheen alleen toegankelijk waren voor experts via de taal ActionScript® of via aangepaste externe bibliotheken, nu beschikbaar voor iedereen.

Aangepaste filters en effecten – Maak hoogwaardige realtime-effecten voor filmervaringen die de aandacht van gebruikers vasthouden. Met Pixel Bender (ook de technologie achter veel filters en effecten in Adobe After Effects®) kunt u deze interactieve effecten inzetten in de productiefase met After Effects CS4 of live gebruiken met Flash Player 10. Pas unieke filters, effecten en overvloeimodi toe op alle weergaveobjecten, inclusief vectoren, bitmaps en video, met volledig behoud van interactiviteit. Maak productietijden korter met complexe filters en effecten die een minimaal effect hebben op de grootte van de toepassing (gemiddelde grootte minder dan 1 kB). Pixel Bender kan ook worden gebruikt om andere gegevenstypen te bewerken, zoals geluid of wiskundige functies, asynchroon in een aparte thread.

Ga voor meer informatie over Pixel Bender naar de pagina [Pixel Bender Toolkit](#). Ga naar [Pixel Bender Exchange](#) om aangepaste filters en effecten te bekijken en te delen.

Kleurbeheer – Creëer webtoepassingen met nauwkeurige kleuren, zodat uw favoriete webbestemmingen er precies goed uitzien. Kleurbeheer werkt met het ICC-profiel van de monitor en maakt het mogelijk SWF-bestanden om te zetten in standaard-RGB.

Ondersteuning voor grote bitmaps (geavanceerd) – Bewerk grote bitmaps tot 16.777.216 pixels (4096 x 4096) met een maximumlengte van 8191 pixels per zijde.

[Terug naar lijst met Functies](#)

Indrukwekkende media-ervaringen produceren

Speex-codec voor audio – Profiteer van de nieuwe spraakcodec Speex met open broncode en voor breedband die een hoogwaardig alternatief biedt voor spraakcodering. U kunt zowel Speex als Nellymoser gebruiken met Flash Media Server om microfoongeluid te verzenden voor interactieve toepassingen. Flash Player ondersteunt ook ADPCM-, HE-AAC- en MP3-audio.

Dynamische streaming – Laat uitzonderlijke videobeelden zien met streams die zich automatisch aanpassen aan veranderende netwerkomstandigheden. Profiteer van nieuwe metrieke gegevens voor de kwaliteit van service om een betere streamingervaring te leveren.

Real Time Media Flow Protocol – Ontwikkel communicatieve toepassingen met het nieuwe, op UDP gebaseerde, versleutelde RTMFP (Real Time Media Flow Protocol), een alternatief voor RTMP via TCP. RTMFP biedt betere interactieve prestaties in realtime, een lagere netwerklantentie en betere beveiliging. RTMFP wordt ondersteund door een geplande toekomstige release van Adobe Flash Media Server. Zie de [RTMFP FAQ](#) voor meer informatie.

Afspelen in volledig scherm (geavanceerd) – Bekijk uw interactieve games en videobesturingen op volledig scherm, met ondersteuning voor belangrijke acties voor toetsen die geen afdrukbare tekens opleveren, zoals pijltoetsen, Shift, Enter, Tab en de spatiebalk.

[Terug naar lijst met Functies](#)

Dynamische webtoepassingen gebruiken met een krachtige runtime

Dynamisch genereren van geluid – Gebruik geavanceerde geluid-API's om audio dynamisch te genereren en nieuwe typen geluidstoepassingen te maken, zoals muziekmixers en sequencers, realtimeaudio voor games of geluidsvisualisatie. Werk met geladen MP3-audio op een lager niveau door geluidsgegevens te extraheren en door te geven aan de geluidsbuffer. Bewerk, filter en mix geluid in realtime met de snelle Pixel Bender JIT-compiler om de artistieke vrijheid meer inhoud te geven dan alleen een visuele ervaring.

API voor tekenen (geavanceerd) – Maak eenvoudig tekeningen in runtime met herstijlbare eigenschappen, 3D-API's en een nieuwe manier om complexe vormen te tekenen zonder deze lijn voor lijn te coderen. Ontwikkelaars kunnen delen van curven fijn afstellen, de stijl veranderen, onderdelen vervangen en aangepaste filters en effecten gebruiken voor snellere doorvoer, meer controle over het creatieve proces en hogere productiviteit. De set met API's voor tekenen is uitgebreid en verbeterd, zodat u nu beschikt over de z-dimensie, echt perspectief, structuurnetten in 3D-ruimte, een behouden grafisch model, lees-/schrijfrenderen en tekenen van driehoeken met UV-coördinaten, terwijl er ook geheugen is toegevoegd en de prestaties zijn verbeterd.

Tekstengine – Profiteer van een nieuwe, flexibele engine voor tekstlay-out die publiceren in drukperskwaliteit beschikbaar maakt voor internet, door voort te bouwen op de gedurende meer dan 25 jaar opgedane ervaring van Adobe op het gebied van typografie. Maak innovatieve tekstbesturingselementen met de nieuwe, uiterst flexibele engine voor tekstlay-out die naast TextField bestaat. TextField geeft toegang op laag niveau tot tekstlay-out en API's voor interactiviteit om tekstobjecten op componentniveau te creëren. Apparaatlettertypen kunnen nu worden gedraaid en gestileerd. Verder kunt u antialiasing en filters toepassen, net als bij ingesloten lettertypen. De engine ondersteunt typografische elementen, zoals ligaturen.

Pixel Bender – Breid de controle over het creatieve proces uit door uw eigen draagbare filters, overvloeimodi en vullingen te gebruiken met Adobe Pixel Bender, dezelfde technologie die filters en effecten in After Effects mogelijk maakt. Pixel Bender is een zeer efficiënte taal voor de bewerking van grafische gegevens. Pixel Bender is een uitermate effectieve beeldverwerkingstaal waarmee u moeiteloos aangepaste effecten en filters met meerdere

threads kunt maken, die u aan webtoepassingen kunt toevoegen zonder updates van Flash Player.

Contextmenu (geavanceerd) – Bepaal wat in het contextmenu wordt weergegeven met behulp van de ActionScript API's voor veel voorkomende opties in tekstvelden van contextmenu's. Zowel platte tekst als RTF-tekst wordt ondersteund. Het klembordmenu biedt op veilige en gecontroleerde wijze toegang tot het klembord.

Antialiasing engine (Saffron 3.1) (geavanceerd) – Geniet van de verbeterde prestaties en kwaliteit van antialiased tekst, vooral bij het renderen van Aziatische tekens, met de geavanceerde antialiasing engine Saffron. Ondersteuning voor strekklettertypen zorgt voor minder geheugenverbruik.

Vectorgegevenstype – Gebruik de nieuwe getypte arrayklasse voor betere prestaties, meer efficiëntie en betere foutcontrole van gegevens.

[Terug naar lijst met Functies](#)

Samenwerking met netwerk- en systeemresources

Uploaden en downloaden van API-bestanden (geavanceerd) – Bezorg gebruikers een betere ervaring door ze bestanden van uw webtoepassing te laten laden en opslaan. Dankzij de nieuwe bestandsreferentie bij runtimetoegang kunnen gegevens lokaal worden bewerkt zonder communicatie met de server.

Webcam/microfoon (geavanceerd) – Profiteer van ondersteuning voor de Video4Linux v2 (V4L2) camera-API.

Lees-/schrijfrechten voor klembord (geavanceerd) – Geef gebruikers veilig en gecontroleerd toegang tot het klembordmenu, zodat u handlers voor het plakken van tekst kunt schrijven.

WMODE (geavanceerd) – Benut de ondersteuning voor de vensterloze modus (transparant en ondoorzichtig) onder Linux® (Firefox 3 vereist) in Flash Player 10. In de vensterloze modus is er overvloeiing tussen SWF-bestanden en de HTML-code boven en onder de SWF-inhoud.

[Terug naar lijst met Functies](#)

De meest wijdverbreide, consistente runtime voor meerdere platforms

Ondersteuning voor Ubuntu – Flash Player 10 ondersteunt nu het populaire besturingssysteem Ubuntu en brengt bovendien tegelijkertijd Windows®, Mac OS- en Linux-spelers op de markt.

[Terug naar lijst met Functies](#)

Verbeterde beveiliging

Flash Player 10 wordt geleverd met diverse verbeteringen in het beveiligingsmodel. Sommige verbeteringen maken nieuwe functionaliteit mogelijk, terwijl andere verbeteringen bestaande functionaliteit beperken. Ga voor een volledig overzicht van de wijzigingen naar http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Oplossingen in Flash Player 10.0.12.36

De volgende problemen zijn verholpen in Flash Player 10:

- De Mozilla Plugin Finder Service installeert Flash Player 9.0.20.0 niet op Macs met een Intel-processor die werken met double-bytetaalmodi. Gebruikers kunnen naar het [Adobe Player Download Center](#) gaan om deze versie te installeren of de Plugin Finder Service gebruiken in niet-double-bytetaalmodi. (180719)
- Voor het instellen van gegevens op het systeemklembord met behulp van System.setClipboard() is nu interactie van de gebruiker vereist. Door deze verbetering in de beveiliging worden klemboardaanvallen mogelijk voorkomen. Ontwikkelaars moeten wellicht bestaande inhoud bijwerken. Lees voor meer informatie het artikel [Flash Player 10 Security Changes](#) op Adobe.com.

Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.15.3 (alleen Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 bevat beveiligingsverbeteringen die worden beschreven in [Beveiligingsbulletin APSB08-24](#).

Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.22.87

Adobe Flash Player 10.0.22.87 introduceert ondersteuning voor Solaris-platforms.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 biedt de mogelijkheid om toegang te geven of te weigeren tot AV-apparatuur vanuit Flash Player op basis van 'alles weigeren', met uitzondering van een opgegeven whitelist met domeinen, via het bestand MMS.CFG.

Flash Player 10.0.22.87 bevat de beveiligingsverbeteringen die worden beschreven in [Beveiligingsbulletin APSB09-01](#).

De volgende problemen zijn verholpen in Flash Player 10.0.22.87:

- Flash Player 10 loopt vast in IE7 door het gebruik van een dynamisch TextField als masker op een ander weergaveobject als het veld voor leesbaarheid is ingesteld op antialias. (FP-1238/2256938)
- Door een geluidsstroomfout #2032 wordt het afspelen van een afzonderlijke stream gestopt. (FP-910/2251944)
- Japanse tekst moji-bake (onleesbaar) bij tekstinput in Flash 5 swf. (2223727)
- Ming-bestand wordt in geen enkele browser afgespeeld in Flash 10. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() kan een ongeldige Windows-bestandsnaam zoals "sticky." opslaan, zodat gebruikers deze niet kunnen verwijderen. (2202963)
- Door de bitmapbreedte/-hoogte in te stellen vóór super() loopt de speler vast. (FP-760/2216975)
- Geluid is krasserig met ruis / gestreamd met een hogere samplesnelheid dan 44 kHz. (FP-862/2216961)
- Door het zoeken naar H264-video in de eerste paar frames loopt IE vast. (FP-913/2216957)
- Volledig scherm in Flash Player 10 blijft hangen met horizontale Flex 3-schuifbalk. (FP-812/2216948)
- Implementatie van Matrix3D AS3-klasse is lastig te gebruiken voor algemene berekeningen. (2216936)
- De Origin-header moet op de lijst met verboden headers komen. (2202975)
- Het gebruik van drawingAPI2 onder bepaalde omstandigheden als de Shape nog niet in de displayList staat, kan vastlopen. (FP-761/2202966)
- Het toevoegen van 2 vectoren met float4-invoer en -uitvoer produceert een onjuist resultaat. (2202964)
- Poging tot installeren naar een ander station dan C:\ resulteert in de fout 'te weinig schijfruimte'. (2202957)
- Inconsistente verwerking door AS API's van NaN-parameters op verschillende platforms oplossen. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)

- Door afspelen van SampleDataEvent in IE7-venster loopt de browser vast als er een nieuw Flash-venster wordt weergegeven. (FP-985/1935068)
- Bij ontvangst van meerdere Speex-geluidsstromen kan de audio onverstaaanbaar worden. (1934243)
- Als op bepaalde websites het einde van een video wordt bereikt, loopt IE vast in plaats van dat het volgende frame wordt weergegeven. (FP-1123/1932362)
- UIA ten onrechte te vaak afgedwongen in eerdere versie. (2262898)
- Japanse tekens zijn moijibake als ze worden ingevoerd in een invoertekstveld op de Mac-speler. (FP-40/2269305)

Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 bevat de beveiligingsverbeteringen die worden beschreven in [Beveiligingsbulletin AP5B09-01](#).

De volgende verbeteringen zijn in deze versie aangebracht:

- De nieuwe eigenschap Stage.wmodeGPU met het kenmerk Alleen-lezen is aan het Stage-pakket toegevoegd, zodat de inhoud kan bepalen of de gebruikersomgeving ondersteuning biedt voor GPU-versnelling. Als WMODE in de HTML voor de GPU-compositiemodus wordt ingesteld op "gpu", is deze niet altijd beschikbaar. De reden kan zijn dat de grafische hardware wellicht niet geschikt is of de gebruiker de hardwareversnelling uitgeschakeld heeft. Stage.wmode=GPU geeft "true" of "false" aan om de modus op de computer van de gebruiker aan te geven.

De volgende verbeteringen zijn in deze versie aangebracht:

- De NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API meldt onjuiste waarden voor een H.264-stream. (2261844)
- Flash Player 10 breekt grote, lokaal gedeelde objecten (meer dan 64 kB) op onjuiste wijze af. Werkt naar behoren in Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Als een FLV-bestand niet in het cachegeheugen van de schijf staat en de videoafspeelkop vanaf het einde van het FLV-bestand probeert te lezen, kan er een conflict optreden, aangezien de speler de gegevens van een onjuiste locatie in het FLV-bestand probeert te lezen. (2264925)
- Snelheid van audiooverlies onjuist gerapporteerd in NetStreamInfo voor het verzenden en ontvangen van streams. (2283204)
- Bij gebruik van live Nellymoser-audio kan de audio na een uur uitvallen en horen bepaalde gebruikers een tikgeluid. (2320693)
- Wanneer uninstall_flash_player.exe wordt uitgevoerd in Windows 2000, mislukt de verwijdering met het foutbericht dat het ingangspunt van de procedure GetSystemWow64DirectoryA niet kan worden gevonden in de DLL Kernel32.dll. (2322910)
- FMS 3.5.2 introduceert besturingsberichten die rond live-inhoudsberichten zijn gewikkeld. De besturingsberichten lopen niet meer synchroon in Flash Player en produceren soms foute waarden van NetStream.info.maxBytesPerSecond, zoals nul en veel lager dan gemiddelde waarden. (2323914)
- Hoge aantallen dynamisch gemaakte weergaveobjecten kunnen bij het afsluiten tot problemen leiden. (2200134)
- Bij het plakken van meerdere regels tekst in een tekstveld wordt regelterugloop uit de geplakte tekst verwijderd. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Prestatieproblemen met progressief downloaden van video op computers met vaste schijven van 5400 rpm en inhoud met hoge dichtheid. Haperingen tijdens schrijven naar cachegeheugen. (2291145)
- Verbindingen via de TURN-server worden momenteel gehinderd door meerdere vertragingen aan het begin die tot onacceptabele prestaties leiden. Deze vertragingen zijn ingesteld om tijd te geven voor het maken van interne P2P-verbindingen voordat wordt geprobeerd te verbinden met de TURN-server. Dit leidde echter tot onnodige en onacceptabele vertraging bij het verbinden met externe servers. Hierdoor wordt de vertraging verwijderd en reageren de RTMFP-toepassingen veel sneller. (2296569)

- In Google Chrome is het installatieprogramma van de plug-in verbeterd, zodat u deze nu kunt installeren zonder de browser te hoeven sluiten. (2310185)
- MP4A-bestanden die in 'chunks' zijn gecomprimeerd en zo worden gestreamd, retourneren de onjuiste NetStream.Play.FileStructureInvalid-fout. (1931663)
- Prestatieproblemen met progressief downloaden van video op computers met vaste schijven van 5400 rpm en inhoud met hoge dichtheid. (2291145)
- In Vista kan FileReference.save alleen bestanden naar het bureaublad schrijven. De gebruiker kan nu de bestandenkiezer gebruiken om op te slaan naar een gekozen locatie. (2200900)
- Het laden van een abc in twee verschillende domeinen met een vector van dezelfde klasse leidt tot een TypeError. (496633/2352344)
- Flash Player kan op een Mac niet verbinden met FMS 3.X bij gebruik van RTMPT via een NAT-router of LoadBalancer. (2344866)
- System.capabilities.OS retourneert 'Windows' in plaats van 'Windows 7' op Windows 7. (2308938)
- Active Directory zorgt ervoor dat lokale gedeelde objecten mislukken als de gegevens worden opgeslagen op de netwerklocatie, zelfs als de gebruiker over volledige besturingsrechten beschikt. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI kan niet worden geïnstalleerd op Vista Admin-accounts met een 1721-fout. (2297046)
- Soms werkt Live Instant On niet bij abonneren op een livestream. (2295382)
- In Windows werkt foutopsporing soms niet, omdat corrupte gegevens van AIR worden doorgegeven aan Flex Builder via een socket. (FB-16153, 2292083)
- RTMFP onPeerConnect vroeg publicatie voor een P2P-publisher op terwijl er geen abonnee verbonden is. (2283866)
- Voor P2P-abonneestream worden de waarden voor event.info.code en event.info.level omgewisseld wanneer netStream.pause() api wordt gebruikt. (2282158)
- De tijdeigenschap in de abonneestream voor een P2P-verbinding kan onjuist worden. (2282098)
- P2P-abonneestream wordt automatisch weer gestart met de publisher als play(false) wordt gebruikt. (2282066)
- Afspelen van audio en video wordt gestopt wanneer failed-to-load-audio wordt afgespeeld. (2216959)
- Logitech QuickCam Pro 5000 laat Flash vastlopen wanneer de webcam op de USB-poort aangesloten is, maar niet actief is en de gebruiker met Flash door een site bladert. (2357332)
- Flash Player loopt vast wanneer een ShaderJob wordt uitgevoerd op een grote afbeelding. (FP-1845, 2313191)
- Kan geen logbestand of mdmp crash log schrijven in toegewezen Active Directory-omgeving. (FP-1050, 2310938).

Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 bevat beveiligingsverbeteringen die worden beschreven in [Beveiligingsbulletin APSB09-19](#).

De volgende verbeteringen zijn in deze versie aangebracht:

- 65 algemene stabiliteitsoplossingen
- Als twee AVM1 SWF's communiceren met een AVM2 SWF, en alle SWF's zich op verschillende domeinen bevinden, mislukt LocalConnections. (2445218, FP-2746)
- Het installatieprogramma Windows.exe blijft hangen tijdens runtime waardoor de installatie mislukt. (2381855)
- De Settings Manager en foutdialoogvensters moeten de juiste URL gebruiken voor deze URL's in het formaat http://user:pw@domein.com. (2401220)
- Als de gebruikersinterface wordt ingesteld met WMODE=transparent, is de tekst in het dialoogvenster van de camera/microfoon onleesbaar op Windows met alleen Safari-browser. (2455584)

- De standaardfrequentie 'controleren op updates' (Auto-update) moet 7 dagen zijn. (2444320)

Bekende problemen

De volgende bekende problemen zijn aanwezig in Flash Player 10.

Algemeen

- Interface voor instellingen
 - Gebruik alleen de modus 'window' als u inhoud ontwikkelt die de Flash Player-interface voor instellingen activeert. Andere modi worden mogelijk niet weergegeven of werken mogelijk niet op verschillende platforms.
 - Voor wmode="direct" of "gpu" wordt de interface voor instellingen niet weergegeven.
 - Onder Windows met Firefox 2 of Firefox 3 wordt de interface voor instellingen wel weergegeven voor wmode="opaque" of "transparent", maar functioneert deze niet.
 - Onder Linux en Solaris wordt de interface voor instellingen niet weergegeven voor wmode="opaque" en "transparent".
- Klembord: tekenreeksen voor foutmeldingen zijn niet gelokaliseerd voor de nieuwe klembordklasse. (235725)
- Kleurbeheer: de mogelijkheid om bronprofielen te lezen is niet opgenomen in het ontwerp van deze functie.
- FileReference:
 - Voor het uploaden en downloaden van FileReference is nu een door de gebruiker gestarte actie nodig, zoals een klik op een knop, als onderdeel van de verbeterde beveiliging in deze release. Ga voor meer informatie naar http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - De methode FileReference.upload gebruikt een andere opslagruimte voor HTTP-cookies dan andere HTTP-klassen, zoals URLRequest. Hierdoor werken op cookies gebaseerde sessies niet zoals verwacht. Oplossing: gebruik GET- of POST-variabelen voor sessietokens. (136668)
 - Als de functie Beveiligde modus van Internet Explorer 7 en hoger wordt gebruikt, kunnen bestanden met FileReference.save alleen op het bureaublad of in een map op het bureaublad worden opgeslagen.
- GPU-ondersteuning
 - Er kunnen problemen optreden met niet-ondersteunde stuurprogramma's.
 - Vectoren en de overvloeimodi Alfa, Wissen, Omkeren en Aftrekken voor GPU-compositie worden momenteel niet door hardwareversnelling geoptimaliseerd.
- De minimale vereisten van de GPU-modus voor compositie verschillen per platform. Verderop vindt u de minimale vereisten voor de versie van het stuurprogramma voor de GPU-modus. Als een combinatie van kaart/stuurprogramma niet voldoet aan de vereisten, kunt u mms.cfg zo instellen dat de validatie van de vereisten wordt genegeerd. Hiervoor stelt u in het bestand mms.cfg de flag OverrideGPUValidation=1 in. Hierdoor wordt de controle op de versie van het stuurprogramma genegeerd, maar worden de VRAM-vereisten wel gecontroleerd.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB VRAM vrij
 - DXCapsViewer-stuurprogramma voor ATI-kaart: XP – versie x.x.x.6752, Vista – versie x.x.x.0560
 - DXCapsViewer-stuurprogramma voor NVIDIA-kaart (XP en Vista) – versie x.x.11.7519
 - Mac:

- OpenGL 2.0+, OS X versie 10.4.11 en 10.5.4, 128 MB VRAM vrij
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - Stuurprogramma voor ATI-kaart (2.1.)7855 (glx vendor string moet gelijk zijn aan gl driver vendor)
 - Stuurprogramma voor NVIDIA-kaart 169.12 (glx vendor string moet gelijk zijn aan gl driver vendor)
 - Intel-kaarten kunnen op de GPU-modus worden ingesteld door de flag Override in te stellen zoals hierboven aangegeven.
 - U kunt controleren of de GPU-modus succesvol is door mm.cfg te gebruiken met een speler voor foutopsporing in inhoud en met de instelling DisplayGPUBlend =1 in het bestand mm.cfg. Een groene vierkante indicator linksboven in de SWF geeft aan dat de compositiemodus actief is. Een rode indicator betekent dat de SWF in de directe rendermodus is.
- Ondersteuning voor HTTP-statuscodes in URLLoader en URLStream
 - Flash Player 10 beschikt nu over ondersteuning voor HTTP-statuscodes in de Flash Player-plugin. Eerdere versies van het Flash Player ActiveX-besturingselement en de zelfstandige speler ondersteunden deze statuscodes al. Deze functie is afhankelijk van de browserversie, OS-netwerkstack en het type Flash Player. De meeste browsers ondersteunen deze functie nog niet. Met ingang van de release van Flash Player 10 hebben Mozilla en Apple de door Adobe voorgestelde wijzigingen in Firefox en Safari geaccepteerd. Er zijn echter nog geen builds uitgebracht waarin de wijzigingen zijn verwerkt. Als HTTP-statuscodes niet worden ondersteund door de browser, is het geretourneerde resultaat 1) altijd 0 of 2) altijd 200.
 - Windows
 - IE7: ondersteund
 - IE6: ondersteund (HTTP-hoofdttekst wordt alleen geretourneerd als de server gecomprimeerde inhoud retourneert)
 - Zelfstandige Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari: ondersteund in versie 3.0 en hoger
 - Zelfstandige Flash Player
- Pixel Bender: Als u Pixel Bender-bytecode laadt van een server, moet de server zijn geconfigureerd om een bestand van het type ".PBJ" of ".HBC" te leveren. Anders worden IOErrors geproduceerd omdat het bestand met bytecode niet kan worden gevonden.
- 3D-effecten:
 - Sommige componenten, zoals kleurenkiezer en keuzelijst met invoervak, werken niet correct met 3D-effecten.
 - 2.5D- of 3D-objecten worden niet correct naar PDF of op een hardwareprinter afgedrukt. (232562)
 - Het is niet mogelijk om 3D-tijdlijnanimatie en modificatie van MovieClip-eigenschappen in ActionScript samen te gebruiken. De tijdlijnanimatie overschrijft de modificatie in ActionScript.
 - Het wordt afgeraden om een tijdlijnanimatie te maken waarbij dezelfde MovieClip zowel een 2D-reeks als een 3D-reeks bevat. EventListeners gaan verloren bij de overgang van 2D naar 3D of van 3D naar 2D in de MovieClip. Bij wijzigingen van de MovieClip in ActionScript wordt de 2D-reeks genegeerd, maar de 3D-reeks niet.
- Een geplande toekomstige release van Adobe Flash Media Server is vereist voor het gebruik van de functies Dynamic Streaming en RTMFP. Als u wilt deelnemen aan het prerelease programma voor particulieren, kunt u een e-mail met uw contactgegevens sturen naar fmsprerelease@adobe.com.
- Als u langer dan een uur livestreamingaudio ontvangt, kan dat leiden tot verlies van geluidsgegevens of het vastlopen van Flash Player. (237333)

Installeren en verwijderen

- Als u het verwijderprogramma start wanneer Flash Player wordt gebruikt door een andere toepassing, zoals Yahoo! Instant Messenger, wordt Flash Player pas verwijderd als u de computer opnieuw hebt opgestart. Sluit alle toepassingen voordat u het verwijderprogramma uitvoert.
- Wanneer u Internet Explorer 7 in de Beveiligde modus uitvoert in Windows Vista, kunnen er beveiligingswaarschuwingen verschijnen als u Flash-inhoud wilt weergeven nadat u het Flash Player ActiveX-besturingselement hebt geïnstalleerd. Er kunnen ook beveiligingswaarschuwingen verschijnen als gebruikers de Google Toolbar installeren vanaf het Flash Player Download Center op adobe.com/nl als onderdeel van de installatie van Flash Player. Om dit probleem te verhelpen, kan de installer van Flash Player gebruikers vragen om Internet Explorer 7 na de installatie opnieuw te starten. Gebruikers kunnen ook de aanwijzingen opvolgen in deze [TechNote](#) volgen. Adobe werkt samen met Microsoft aan een oplossing voor dit probleem.

Browser

- In Opera en Netscape zijn recursieve aanroepen met behulp van de ExternalInterface API naar de Flash Player niet toegestaan. Dit probleem is gemeld aan Opera en Netscape. (184777)

Macintosh

- Klembord: onder OS X kunnen gegevens voor HTML_FORMAT die vanuit een browser (Safari of Firefox) naar het klembord zijn gekopieerd, niet worden benaderd door Flash Player. (235321)
- Flash-tekstengine: Arabische, Indische en andere complexe scripts kunnen niet worden ingevoerd onder Mac OS X, omdat Flash Player 10 invoer in Unicode niet ondersteunt. (232102)
- Liveaudio werkt niet bij een geluidsvastlegging van 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 ondersteunt alleen browsers die worden ondersteund door de specifieke distributie van Linux. Deze problemen staan los van Flash Player en kunnen optreden als een gebruiker een browser installeert die niet wordt ondersteund op de specifieke distributie van Linux. (Op het moment van schrijven werd Firefox 3 bijvoorbeeld niet officieel ondersteund door Ubuntu 7.)
- Klembord
 - Clipboard.clear() wist geen gegevens van externe toepassingen. (235698)
 - Naar het klembord gekopieerde gegevens gaan verloren als .SWF wordt gesloten. (235588)
 - Als tekst in de indeling .RTF wordt gekopieerd naar Flash Player, wordt de tekst niet herkend als .RTF. (235586)
- WMODE is uitgeschakeld op monitoren waarvan de resolutie een bitdiepte heeft van 16. (234772)
- De functie voor hardwareversnelling werkt niet als u een compositing window manager (compiz) gebruikt. In dat geval valt Flash Player 10 altijd terug op software. Als u Flash Player 10 wilt gebruiken op Linux, raden we u aan de compositing window manager uit te schakelen.

Solaris

- De GPU-modus is uitgeschakeld op Sparc omdat niet wordt voldaan aan de minimale OpenGL-vereiste.
- Klembord
 - Clipboard.clear() wist geen gegevens van externe toepassingen. (235698)

- Naar het klembord gekopieerde gegevens gaan verloren als .SWF wordt gesloten. (235588)
- Als tekst in de indeling .RTF wordt gekopieerd naar Flash Player, wordt de tekst niet herkend als .RTF. (235586)
- De functie voor hardwareversnelling werkt niet als u een compositing window manager (compiz) gebruikt. In dat geval valt Flash Player 10 altijd terug op software. Als u Flash Player 10 wilt gebruiken op Solaris, raden we u aan de compositing window manager uit te schakelen.
- Bepaalde streaming video-inhoud kan mogelijk niet worden afgespeeld in Flash Player 10 voor Solaris. Flash Player 10 voor Solaris ondersteunt de RTMP-beveiligingsmaatregelen niet die zijn geïntroduceerd in FMS Service Packs 3.0.3 en 3.5.1. Inhoud die via die maatregelen wordt geleverd, wordt niet afgespeeld.

Oplossingen en verbeteringen in Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 bevat beveiligingsverbeteringen die worden beschreven in [Beveiligingsbulletin AP SB10-06](#).

Overige bronnen

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Flash Player Productpagina](#)
- [Flash Player Support](#)
- [Hulp voor Flash Player](#)
- [Forums](#)

Een bug melden aan het team van Adobe Flash Player

Hebt u een bug gevonden? Stuur ons online gedetailleerde informatie over de bug via het [Adobe Bug and Issue Management System](#).

Opmerking: vanwege het grote aantal e-mails dat we ontvangen, is het niet mogelijk te reageren op elke melding.

Hartelijk dank voor het gebruik van Adobe Flash Player en voor de tijd die u hebt genomen om ons uw op- en aanmerkingen te sturen!

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Adobe Flash Player 10 Release Notes

Welcome to Adobe® Flash® Player 10! This document is for users developing content for Flash Player 10 and addresses issues that are not discussed in the Flash Professional or Flex documentation. This document may be updated periodically as more information becomes available.

[System Requirements / Language Support](#)

[Adobe Flash Player Version](#)

[Installation and Uninstallation](#)

[Features in Flash Player 10.0.12.36](#)

[Security Enhancements](#)

[Fixes in Flash Player 10.0.12.36](#)

[Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.15.3](#) (Linux only)

[Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.22.87](#)

[Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.32.18](#)

[Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.42.34](#)

[Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.45.2](#)

[Known Issues](#)

[Other Resources](#)

[Reporting a Bug to the Adobe Flash Player Team](#)

Flash Player 10 is dedicated to the memory of Michael Williams, an engineer on the Flash Player team who passed away unexpectedly and all too soon in February 2008. We miss you, Michael!

System Requirements / Language Support

The Adobe Flash Player 10.1 release, expected in the first half of 2010, will be the last version to support Macintosh PowerPC-based G3 computers. Adobe will be discontinuing support of PowerPC-based G3 computers and will no longer provide security updates after the Flash Player 10.1 release. This unavailability is due to performance enhancements that cannot be supported on the older PowerPC architecture. Adobe recommends that all Flash Player users on [supported systems](#) update to the most recent version of the player through the [Flash Player Download Center](#).

For current Flash Player system requirements, visit http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_en/.

Flash Player 10 supports the following languages:

Brazilian Portuguese
Chinese (Simplified)
Chinese (Traditional)
Czech
Dutch
English
French
German

Italian
Japanese
Korean
Polish
Russian
Spanish
Swedish
Turkish

Adobe Flash Player Version

Ensure that you have the latest version of Flash Player installed by clicking [here](#) to check the version you have installed and the latest shipping version for each platform.

Flash Player 10.0.2.54 is included with initial release of Flash CS4 Professional. This build was not deployed publicly to the Web. Users should update to the newest version of Flash Player 10 for content development and testing. Updated versions of the content debugger and other players are posted on the [Flash Player Support Center Downloads](#) page.

Installation and Uninstallation

For Flash Player installation instructions, visit <http://www.adobe.com/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

For uninstallation instructions, visit http://www.adobe.com/go/tn_14157.

Features in Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 includes exciting new features, enhancements, and bug fixes, such as:

- [Explore new creative possibilities](#)
 - 3D effects
 - Custom filters and effects
 - Color management
 - Large bitmap support
- [Produce stunning media experiences](#)
 - Speex audio codec
 - Dynamic streaming
 - Real Time Media Flow Protocol
 - Keyboard events in full-screen playback mode
- [Deploy dynamic web applications on a powerful runtime](#)
 - Dynamic sound generation
 - Drawing API
 - Text engine
 - Pixel Bender
 - Context menu
 - Anti-aliasing engine (Saffron 3.1)
 - Vector data type
- [Interoperate with network and system resources](#)
 - File upload and download APIs
 - Webcam/microphone
 - Read/write clipboard access
 - WMODE for Linux
- [Depend on the most ubiquitous, consistent, cross-platform runtime](#)
 - Ubuntu support

For additional information on the features in Flash Player, visit <http://www.adobe.com/products/flashplayer/features/>.

Explore new creative possibilities

3D effects – Create more intuitive, engaging interfaces using built-in support for 3D effects. Get started quickly without being a 3D master by designing in 2D and easily transforming and animating in 3D. Fast, extremely lightweight, and simple-to-use APIs, along with 3D tools in Adobe Flash® CS4 Professional software, make motion that was previously accessible only to expert users via ActionScript® language or custom third-party libraries available to everyone.

Custom filters and effects – Create high-performance, real-time effects for cinematic experiences that quickly engage users. With Pixel Bender, the same technology behind many filters and effects in Adobe After Effects® software, these interactive effects can be used both in production with After Effects CS4 and live with Flash Player 10. Apply unique filters, effects, and blend modes to all display objects, including vectors, bitmaps, and video, while retaining full interactivity. Shorten production times with complex filters and effects that have minimal impact on application size (average size under 1KB). Pixel Bender can also be used to process other types of data, such as sound or mathematical functions, asynchronously in a separate thread.

For more details on Pixel Bender, go to the [Pixel Bender Toolkit](#) page. To view or share custom filters and effects, go to the [Pixel Bender Exchange](#).

Color management – Deliver web applications with accurate color, so your favorite web destinations look the way they were intended. Color management works with the monitor's ICC color profile and allows you to convert SWF files to standard RGB.

Large bitmap support (enhanced) – Manipulate large bitmaps up to 16,777,216 pixels (4096 by 4096) with a maximum length of 8191 pixels per side.

[Back to Features List](#)

Produce stunning media experiences

Speex audio codec – Take advantage of the new wideband and open source Speex voice codec, which offers a high-quality alternative for voice encoding. Both Speex and Nellymoser may be used with Flash Media Server to transmit microphone audio for interactive applications. Flash Player also supports ADPCM, HE-AAC, and MP3 audio.

Dynamic Streaming – Show exceptional video with streams that automatically adjust to changing network conditions. Leverage new quality-of-service metrics to provide a better streaming experience.

Real Time Media Flow Protocol – Build communications applications with a new UDP-based encrypted Real Time Media Flow Protocol (RTMFP) alternative to RTMP over TCP. RTMFP delivers improved real-time interactive performance, lower network latency and higher security. RTMFP will be supported through an intended future release of Adobe Flash Media Server software. See the [RTMFP FAQ](#) for more information.

Full-screen playback (enhanced) – Take your interactive games and video controls full screen with support for key events for nonprinting keys such as arrows, Shift, Enter, Tab, and the spacebar.

[Back to Features List](#)

Deploy dynamic web applications on a powerful runtime

Dynamic sound generation – Use enhanced sound APIs to dynamically generate audio and create new types of audio applications such as music mixers and sequencers, real-time audio for games, or even audio visualizers. Work with loaded MP3 audio at a lower level by extracting audio data and supplying it to the sound buffer. Process, filter, and mix audio in real time through the high-performance Pixel Bender JIT compiler to extend creative freedom beyond the visual experience.

Drawing API (enhanced) – Perform runtime drawing more easily with restyleable properties, 3D APIs, and a new way of drawing sophisticated shapes without having to code them line by line. Developers can tweak parts of curves, change styling, replace parts, and use custom filters and effects, delivering improved throughput, creative control, and greater productivity. Enhancements to the Drawing API add the z dimension, real perspective, textured meshes in 3D space, a retained graphics model, read/write rendering, and triangle drawing with UV coordinates, while adding memory and improving performance.

Text engine – Take advantage of a new, flexible text layout engine that brings print-quality publishing to the web, building on more than 25 years of Adobe expertise in typography. Create innovative text controls with the new, highly flexible text layout engine, co-existing with TextField, which provides low-level access to text layout and interactivity APIs to create component-level text objects. Device fonts can now be anti-aliased, rotated, and styled, and have filters applied as if they were embedded, and the engine supports typographic elements such as ligatures.

Pixel Bender – Expand your creative control by creating your own portable filters, blend modes, and fills using Adobe Pixel Bender, the same technology used to power filters and effects in After Effects. Pixel Bender is a high-performance image processing language that takes the pain out of writing custom, multi-threaded effects and filters that can be added to web applications without any Flash Player update.

Context menu (enhanced) – Control what can be displayed in the context menu through the use of ActionScript APIs for common text field context menu items, supporting plain and rich text. The clipboard menu provides access to the clipboard in a safe and controlled way.

Anti-aliasing engine (Saffron 3.1) (enhanced) – Enjoy increased performance and quality of anti-aliased text, particularly for Asian character rendering, with the enhanced Saffron anti-aliasing engine. Support for stroke fonts reduces memory requirements.

Vector data type – Use the new typed array class for better performance, efficiency, and error checking of data.

[Back to Features List](#)

Interoperate with network and system resources

File upload and download APIs (enhanced) – Bring users into the experience by letting them load and save files from your web application. New file reference runtime access allows local processing of data without round tripping to the server.

Webcam/microphone (enhanced) – Enjoy support for the Video4Linux v2 (V4L2) camera API.

Read/write clipboard access (enhanced) – Allow users access to the clipboard in a safe and controlled way through the clipboard menu, so you can write handlers to paste text.

WMODE (enhanced) – Take advantage of support for windowless mode (transparent and opaque) on Linux® (requires Firefox 3) in Flash Player 10. Windowless mode blends between SWF files and the HTML above and below the SWF content.

[Back to Features List](#)

Depend on the most ubiquitous, consistent, cross-platform runtime

Ubuntu support – Flash Player 10 now supports the popular Ubuntu operating system, and also delivers Windows®, Mac OS, and Linux players to the market simultaneously.

[Back to Features List](#)

Security Enhancements

Flash Player 10 includes several security model enhancements. Some of these changes enable new functionality, while others restrict existing functionality. For a more complete summary of the changes, visit http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Fixes in Flash Player 10.0.12.36

The following issues have been fixed in Flash Player 10:

- The Mozilla Plugin Finder Service will not install Flash Player 9.0.20.0 on Intel-based Macs using double-byte language modes. Users may either install from the [Adobe Player Download Center](#) or use the Plugin Finder Service in non-double-byte language modes. (180719)
- Setting data on the system clipboard using System.setClipboard() now requires user interaction. This security enhancement helps mitigate potential clipboard attacks, and developers may need to update existing content. For more information, read the [Flash Player 10 Security Changes article](#) on Adobe.com.

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.15.3 (Linux only)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 includes security enhancements described in [Security Bulletin APSB08-24](#).

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.22.87

Adobe Flash Player 10.0.22.87 introduces support for Solaris platforms.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 provides the ability to grant or deny access to AV device equipment from the flash player based on 'deny all', except for a specified whitelist of domains, via the MMS.cfg file.

Flash Player 10.0.22.87 includes security enhancements described in [Security Bulletin APSB09-01](#). The following issues have been fixed in Flash Player 10.0.22.87:

- Flash Player 10 crashes in IE7 due to the use of a dynamic TextField as a mask on another display object when the field set to anti-alias for readability. (FP-1238/2256938)
- A sound stream error #2032 will cause the playback of a separate stream to stop playback. (FP-910/2251944)
- Japanese text mojibake (garbled) at Input Text in Flash 5 swf. (2223727)
- Ming created file does not play in Flash Player 10 in any browser. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() can save invalid Windows filename like "sticky." so users are never able to delete. (2202963)
- Setting bitmap width/height before super() crashes player. (FP-760/2216975)
- Audio is scratchy with static/streamed with sample rate greater than 44kHz. (FP-862/2216961)
- Seeking H264 video on the first few frames causes IE to crash. (FP-913/2216957)
- Fullscreen in Flash Player 10 hangs with Flex 3 horizontal slider. (FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 class implementation is difficult to use for general math. (2216936)
- The Origin header should be put on the banned headers list. (2202975)
- Using drawingAPI2 in certain conditions when the Shape is not yet on the displayList can crash. (FP-761/2202966)
- Adding 2 vectors with float4 input and output produces incorrect result. (2202964)
- Attempting to install to a non-C:\ drive results in 'lack of disk space' error. (2202957)
- Fix AS APIs' inconsistent handling of NaN parameters on different platforms. (FP-612,FP-903,FP-964/2200454)
- SampleDataEvent playback in IE7 window crashes browser when new Flash window displayed. (FP-985/1935068)
- When receiving multiple speex audio streams, audio may be garbled. (1934243)
- When the end of a video is reached at certain websites, IE crashes instead of showing the next frame. (FP-1123/1932362)
- UIA mistakenly over-enforced in previous release. (2262898)
- Japanese characters are mojibake when they are entered into an input text filed on the Mac Player. (FP-40/2269305)

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 includes security enhancements described in [Security Bulletin APSB09-10](#).

The following improvements have been made in this version:

- A new read only property Stage.wmodeGPU has been added to the Stage package, which enables content to determine if the user's environment supports GPU acceleration. When WMODE is set to "gpu" in the HTML for GPU compositing mode, it is not always available; the graphics hardware may not be suitable, or the user may have disabled hardware acceleration. Stage.wmode=GPU will indicate "true" or "false" to indicate the state of mode on the users machine.

The following fixes have been made in this version:

- The NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API, reports inaccurate values for an H.264 stream. (2261844)

- Flash Player 10 incorrectly truncates large local shared objects (over 64k). Works correctly in Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- If an FLV is not cached on disk and the video playhead tries to read from the end of the FLV file, a conflict can happen because the player tries to read data from a wrong location on the FLV file. (2264925)
- Audio loss rate reported incorrectly in NetStreamInfo for sending and receiving streams.. (2283204)
- When using live Nellymoser audio, audio may not be heard after an hour or so, resulting in a tic-tic from certain users. (2320693)
- When running uninstall_flash_player.exe on Windows 2000, it fails with error message "The procedure entry point GetSystemWow64DirectoryA could not be located in the dynamic link library Kernel32.dll". (2322910)
- FMS 3.5.2 introduced control messages wrapped around live content messages. The control messages are getting out of sync in Flash Player and occasionally producing erroneous values from NetStream.info.maxBytesPerSecond such as zero and very below average values. (2323914)
- Large numbers of dynamically created display objects causes performance issues at shutdown. (2200134)
- Pasting multiline text into a textfield removes returns from pasted string. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Progressive download video performance issues on machines with 5400rpm hard drives and high density content. Stuttering during each cache write. (2291145)
- Currently a connection through the TURN server has several initial delays that cause unacceptable application performance. The delays were set to allow time for internal P2P connections to be made before attempting a connection through the TURN server. This was creating unacceptable and unnecessary delays when connecting to external servers. This will remove that delay and make RTMFP applications much more responsive. (2296569)
- On Google Chrome, enhance plugin installer to support installation without having to close the browser. (2310185)
- MP4A files streamed using the 'chunked' compression format incorrectly throws a NetStream.Play.FileStructureInvalid error (1931663)
- Progressive download has video performance issues on machines with 5400rpm hard drives and high density content. (2291145)
- On Vista, FileReference.save can only write files to the Desktop. Now the file chooser is made available to the user for saving to chosen location. (2200900)
- Loading an abc in two different domains with a vector of the same class causes a TypeError (496633/2352344)
- Flash Player fails on Mac connecting to FMS 3.X when using RTMPT through NAT router or LoadBalancer. (2344866)
- System.capabilities.OS returns 'Windows' instead of 'Windows 7' on Windows 7. (2308938)
- Active Directory is causing Local Shared Objects to fail when the information is saved on the network location even if the user has "full control" rights. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI fails to install on Vista Admin accounts with 1721 error (2297046)
- Sometimes Live Instant On fails when subscribing to a live stream. (2295382)
- On Windows, debugging sometimes fails due to corrupt data passed from AIR to Flex Builder over socket. (FB-16153, 2292083)
- RTMFP onPeerConnect called on publish for a P2P publisher while there is no subscriber connected. (2283866)
- For subscriber P2P stream the values for event.info.code and event.info.level are switched when netStream.pause() api is used. (2282158)
- The time property on the subscriber stream for a P2P connection can become incorrect.(2282098)
- P2P subscriber stream restarts automatically with publisher when play(false) used. (2282066)
- Audio and Video playback stops when failed-to-load Sound is played. (2216959)

- Logitech QuickCam Pro 5000 causes Flash to crash when the webcam is plugged into USB port, but not active, while browsing a site with Flash. (2357332)
- Flash Player Crashes when Running a ShaderJob on a Large Image (FP-1845, 2313191)
- Cannot write log file or mdmp crash log in mapped Active Directory environment. (FP-1050, 2310938).

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 includes security enhancements described in [Security Bulletin APSB09-19](#).

The following fixes have been made in this version:

- 65 general stability fixes
- When two AVM1 SWFs communicate with an AVM2 SWF, and all SWFs are on different domains, LocalConnections fail. (2445218, FP-2746)
- Windows exe installer is hanging at runtime and resulting in a failed install. (2381855)
- Settings Manager and error dialogues need to use the correct URL for those URL's in the form, http://user:pw@domain.com. (2401220)
- When setting UI with WMODE=transparent, the text in the camera/microphone dialog is unreadable on Windows with Safari browser only. (2455584)
- The default 'check for updates' (Auto-Update) frequency should be 7 days. (2444320)

Known Issues

The following known issues exist in Flash Player 10.

General

- Settings UI
 - Only use "window" mode when developing content that triggers the Flash Player Settings UI. Other modes may not display or function across platforms.
 - For wmode="direct" or "gpu", the Settings UI will not display.
 - On Windows using Firefox 2 or Firefox 3, for wmode="opaque" or "transparent", the Settings UI displays but does not function.
 - On Linux and Solaris, for wmode="opaque" and "transparent", the Settings UI will not display.
- Clipboard: Error strings are not localized for new Clipboard class. (235725)
- Color Management: The ability to read source profiles is not included in this feature, by design.
- FileReference:
 - FileReference upload and download now require user initiated actions, such as a click on a button, as part of security model enhancements in this release. For more information, visit http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - The FileReference.upload method uses a different HTTP cookie store than other HTTP classes, such as URLRequest. As a result, cookie-based sessions will not function as expected. WORKAROUND: Use GET or POST variables for session tokens. (136668)
 - When using the Protected Mode feature of Internet Explorer 7 and above, FileReference.save will only permit saving files to the desktop or any folder therein.
- GPU Support
 - Issues may occur with unsupported drivers.
 - Hardware acceleration does not currently optimize the Alpha, Erase, Invert & Subtract blendmodes and vectors for GPU compositing.

- GPU Mode minimum requirements for compositing vary by platform. See below for minimum driver version requirements to enter GPU mode. If a card/driver combination does not match the requirements, it is possible to set mms.cfg to override validation of the requirements by setting the OverrideGPUValidation=1 flag in the mms.cfg file. This will override driver version gating but will still check for VRAM requirements.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128MB free VRAM
 - ATI card DXCapsViewer driver: XP – version x.x.x.6752, Vista – version x.x.x.0560
 - NVIDIA card DXCapsViewer driver (XP & Vista) – version x.x.11.7519
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X versions 10.4.11 & 10.5.4, 128MB free VRAM
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - ATI card driver (2.1.)7855 (glx vendor string must match gl driver vendor)
 - NVIDIA card driver 169.12 (glx vendor string must match gl driver vendor)
 - Intel cards can be set to GPU mode with the override flag set as mentioned above.
 - To see if GPU mode is successful, use mm.cfg with a content debugger player and DisplayGPUBlend=1 in the mm.cfg file. A green square indicator at the top left corner of the SWF indicates that it is in compositing mode. A red indicator means the SWF is in direct rendering mode.
- Support for HTTP status codes in URLLoader and URLStream
 - Flash Player 10 adds support for HTTP status codes in the Flash Player plugin. Previous versions of the Flash Player ActiveX control and the standalone player already supported these status codes. This feature is dependent on browser version, OS network stack, and Flash Player type, and most browsers do not yet support this feature. As of the release of Flash Player 10, Mozilla and Apple have accepted Adobe's proposed changes to Firefox and Safari but have not yet released builds with the changes incorporated. When not supported by the browser, HTTP status results either 1) always returns 0, or 2) always returns 200.
 - Windows
 - IE7: supported
 - IE6: supported (HTTP body returned only when server returns compressed content)
 - Standalone Flash Player
 - Mac OSX
 - Safari: supported in versions 3.0 and later
 - Standalone Flash Player
- PixelBender: If you are loading PixelBender byte code from a server, the server must be configured to serve a file of type ".pbj" or ".hbc". Otherwise, IOErrors that the byte code file cannot be found will be produced.
- 3D Effects:
 - Some components, such as color picker and combo box, don't work properly with 3D Effects.
 - 2.5D or 3D objects do not print correctly to PDF nor to hardware printer. (232562)
 - It is not possible to mix 3D timeline animation and ActionScript modification of MovieClip properties. The timeline animation will overwrite the ActionScript modification.
 - Creating timeline animation where the same MovieClip has both a 2D span and a 3D span is not advised. EventListeners will be lost when the MovieClip transitions between 2D and 3D or between 3D and 2D. ActionScript modification of the Movieclip will cause the 2D span to be ignored but not the 3D span.
- An intended future release of Adobe Flash Media Server is required to use the Dynamic Streaming and RTMFP features. If you are interested in being part of the private prerelease program, please send an email to fmsprerelease@adobe.com with your contact details.

- Receiving live streaming audio for over an hour may result in loss of audio and a non-responsive Flash Player. (237333)

Installation/Uninstallation

- If the uninstaller is launched while the Flash Player is in use by another application, such as Yahoo Instant Messenger, Flash Player will not be removed until after rebooting. Please close all applications before running the uninstaller.
- On Windows Vista, Internet Explorer 7 Protected Mode may prompt users with security warnings when attempting to view Flash content after installing the Flash Player ActiveX control. Security warnings may also appear for users who choose to install the Google Toolbar from the Flash Player Download Center on adobe.com as part of the player installation process. To workaround this issue, the Flash Player installer may prompt users to restart Internet Explorer 7 upon installation, or users can follow the instructions in this [TechNote](#). Adobe is working with Microsoft to resolve this issue.

Browser

- Opera and Netscape do not allow recursive calls using the ExternalInterface API into the Flash Player. This issue has been reported to Opera and Netscape. (184777)

Macintosh

- Clipboard: On OS X, HTML_FORMAT data copied to the clipboard from a browser (Safari or Firefox) cannot be accessed by Flash Player. (235321)
- Flash Text Engine: Input of Arabic, Indic, and other complex scripts is not possible on Mac OS X because Flash Player 10 does not support Unicode input. (232102)
- Live audio does not work when audio capture is 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 only supports browsers that are supported by each specific distribution of Linux. There are issues unrelated to Flash Player that can occur if a user installs a browser that is not supported on that Linux distribution. (For example, at the time this was written, Firefox 3 was not officially supported by Ubuntu 7.)
- Clipboard
 - Clipboard.clear() doesn't clear data from external applications. (235698)
 - Data copied to the clipboard not persistent after swf closed. (235588)
 - When copying rtf format text to Flash Player, the text is not recognized as rtf. (235586)
- WMODE is disabled on displays with resolution bit-depths of 16. (234772)
- The hardware acceleration feature will not work if you are using a compositing window manager (compiz). In this case, Flash Player 10 will always fall back to software. If you would like to use Flash Player 10 on Linux, please disable your compositing window manager.

Solaris

- GPU Mode is disabled on Sparc because the OpenGL minimum requirement is not met.
- Clipboard
 - Clipboard.clear() doesn't clear data from external applications. (235698)
 - Data copied to the clipboard not persistent after swf closed. (235588)
 - When copying rtf format text to Flash Player, the text is not recognized as rtf. (235586)

- The hardware acceleration feature will not work if you are using a compositing window manager (compiz). In this case, Flash Player 10 will always fall back to software. If you would like to use Flash Player 10 on Solaris, please disable your compositing window manager.
- Flash Player 10 for Solaris may not be able to play some streaming video content. Flash Player 10 for Solaris does not support the RTMP security measures introduced in FMS 3.0.3 and 3.5.1 Service Packs and content delivered using those measures will not play.

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 includes security enhancements described in [Security Bulletin APSB10-06](#).

Other Resources

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Flash Player Product Page](#)
- [Flash Player Support](#)
- [Flash Player Help](#)
- [User Forums](#)

Reporting a Bug to the Adobe Flash Player Team

Found a bug? Please send the detailed bug information via the online [Adobe Bug and Issue Management System](#).

Note: Due to the high volume of email we receive, we are unable to respond to every request.

Thank you for using Adobe Flash Player and for taking the time to send us your feedback!

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Notes de publication de Flash Player 10

Bienvenue dans Adobe® Flash® Player 10 ! Ce document s'adresse aux développeurs de contenu pour Flash Player 10 et résout les problèmes qui n'ont pas été abordés dans la documentation de Flash Professional ou Flex. Il est susceptible d'être mis à jour régulièrement, à mesure que de nouvelles informations sont disponibles.

[Configuration requise / Langues disponibles](#)

[Version d'Adobe Flash Player](#)

[Installation et désinstallation](#)

[Fonctionnalités de Flash Player 10.0.12.36](#)

[Sécurité améliorée](#)

[Correctifs apportés à Flash Player 10.0.12.36](#)

[Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.15.3](#) (Linux uniquement)

[Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.22.87](#)

[Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.32.18](#)

[Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.42.34](#)

[Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.45.2](#)

[Problèmes connus](#)

[Autres ressources](#)

[Signalisation d'un bogue à l'équipe Adobe Flash Player](#)

Flash Player 10 est dédié à Michael Williams, un ingénieur de l'équipe Flash Player qui est mort subitement et bien trop tôt en février 2008. Michael, tu nous manques !

Configuration requise/Langues disponibles

Adobe Flash Player 10.1, qui devrait paraître durant le première semestre de l'année 2010, sera la dernière version à prendre en charge les ordinateurs Macintosh G3 basés sur PowerPC. Adobe cessera la prise en charge des ordinateurs G3 basés sur PowerPC et ne fournira plus aucune mise à jour de sécurité après la parution de Flash Player 10.1. Cette indisponibilité est due à des améliorations de performance qui ne sont pas prises en charge par l'ancienne architecture PowerPC. Adobe recommande à tous les utilisateurs de Flash Player sur les [systèmes pris en charge](#) d'effectuer une mise à jour vers la version la plus récente du lecteur via le [Centre de téléchargement de Flash Player](#).

Pour prendre connaissance de la configuration requise pour Flash Player, voir http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_fr/.

Flash Player 10 prend en charge les langues suivantes :

Allemand

Anglais

Chinois (simplifié)

Chinois (traditionnel)

Coréen

Espagnol

Français

Italien

Japonais

Néerlandais

Polonais

Portugais brésilien

Russe

Suédois

Tchèque

Turc

Version d'Adobe Flash Player

Assurez-vous que la dernière version de Flash Player est installée en cliquant [ici](#) pour vérifier que la version installée correspond bien à la version la plus récente de chaque plate-forme.

Flash Player 10.0.2.54 est inclus avec la version initiale de Flash CS4 Professional. Cette version n'a pas été publiée sur le Web. Les utilisateurs doivent procéder à la mise à jour vers la nouvelle version de Flash Player 10 pour développer du contenu et le tester. Les versions mises à jour du débogueur de contenu et les autres lecteurs sont publiés sur la page [Flash Player Support Center Downloads](#) (en anglais).

Installation et désinstallation

Pour prendre connaissance des instructions d'installation de Flash Player, consultez le site <http://www.adobe.com/fr/products/flashplayer/productinfo/instructions>.

Pour les instructions de désinstallation, consultez la page http://www.adobe.com/go/tn_14157.

Caractéristiques d'Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 inclut de nouvelles fonctionnalités, améliorations et de nouveaux correctifs intéressants, tels que :

- [Exploration des nouvelles possibilités créatives](#)
 - Effets 3D
 - Filtres et effets personnalisés
 - Gestion des couleurs
 - Prise en charge des grands bitmaps
- [Création d'un environnement multimédia impressionnant](#)
 - Codec audio Speex
 - Diffusion continue dynamique
 - Protocole RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - Événements de clavier en mode lecture plein écran
- [Déploiement d'applications Web dynamiques avec un programme d'exécution puissant](#)
 - Génération dynamique de sons
 - API de dessin
 - Moteur de texte
 - Pixel Bender
 - Menu contextuel
 - Moteur d'anti-aliasing (Saffron 3.1)
 - Type de données vectorielles
- [Interopération avec le réseau et les ressources système](#)
 - API de chargement et téléchargement de fichiers
 - Webcam/microphone
 - Accès au presse-papier en lecture/écriture
 - WMODE pour Linux
- [Reposez-vous sur le programme le plus populaire, le plus cohérent et offrant davantage de possibilités multiplates-formes](#)
 - Prise en charge d'Ubuntu

Pour plus d'informations sur les fonctionnalités de Flash Player, consultez la page <http://www.adobe.com/fr/products/flashplayer/features/>.

Exploration des nouvelles possibilités créatives

Effets 3D : créez des interfaces plus intuitives et captivantes qui s'appuient sur la prise en charge intégrée des effets 3D. Commencez rapidement même si vous ne maîtrisez pas la 3D en exécutant la phase de conception en 2D, puis en la transformant et l'animant en 3D. Des API rapides, extrêmement légères et simples à utiliser, ainsi que des outils 3D dans Adobe Flash® CS4 Professional mettent à votre portée, grâce au langage du ActionScript® ou à des bibliothèques d'éditeurs tiers personnalisées des mouvements qui étaient auparavant réservés aux experts.

Filtres et effets personnalisés : créent des effets haute performance, en temps réel pour des expériences cinématiques qui captivent rapidement les utilisateurs. Avec Pixel Bender, la technologie qui est derrière les filtres et les effets d'Adobe After Effects®, ces effets interactifs peuvent être utilisés pendant la phase de production avec After Effects CS4 et en direct avec Flash Player 10. Appliquez des filtres, des effets et des modes de fusion uniques à l'ensemble des objets d'affichage, ce qui inclut les vecteurs, les bitmaps et la vidéo, tout en préservant l'interactivité. Raccourcissez le temps de production à l'aide de filtres et effets complexes qui ont un impact minimal sur la taille de l'application (taille moyenne en dessous de 1 Ko). Pixel Bender peut également être utilisé pour traiter les autres types de données, tels que les données ou le son, de façon asynchrone dans un fil distinct.

Pour plus de détails sur Pixel Bender, consultez la page [Pixel Bender Toolkit](#) (en anglais). Pour afficher ou partager les filtres personnalisés et les effets, consultez la page [Pixel Bender Exchange](#) (en anglais).

Gestion des couleurs : créez des applications Web avec des couleurs précises, de façon à présenter vos pages Web de la façon dont elles ont été conçues. La gestion des couleurs fonctionne avec le profil de couleurs ICC de l'écran et permet de convertir les fichiers SWF au format RVB.

Prise en charge des grands bitmaps (amélioré) : manipulez de grands bitmaps, jusqu'à 16 777 216 pixels (4 096 sur 4 096) avec une longueur maximale de 8 191 pixels par côté.

[Retour à la liste de fonctionnalités](#)

Création d'un environnement multimédia impressionnant

Codec audio Speex : profitez du nouveau codec vocal Speex à bande large et source ouverte, qui offre une solution de remplacement haute qualité pour le codage de la voix. Les codecs Speex et Nellymoser peuvent être utilisés avec Flash Media Server pour transmettre les données audio du microphone pour les applications interactives. Flash Player prend également en charge les formats audio ADPCM, HE-AAC et MP3.

Diffusion continue dynamique : présentez des vidéos de qualité exceptionnelle avec des flux de diffusion qui s'adaptent de façon automatique aux conditions du réseau. Exploitez les nouvelles mesures de qualité de service pour offrir une meilleure expérience de diffusion en continu.

Protocole RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) : créez des applications de communication avec un nouveau protocole chiffré reposant sur UDP, RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) qui vient remplacer le protocole RTMP sur TCP. Le protocole RTMFP offre des performances

interactives améliorées en temps réel, une latence réseau inférieure et une plus grande sécurité. RTMFP sera pris en charge lors d'une prochaine publication d'Adobe Flash Media Server. Voir la section [FAQ RTMFP](#) pour plus d'informations.

Lecture plein écran (améliorée) : autorisez l'affichage plein écran de vos jeux interactifs et de vos contrôles vidéo tout en assurant la prise en charge d'événements clés pour les touches non imprimables, telles les flèches, Maj, Entrée, Tabulation et la barre d'espace.

[Retour à la liste de fonctionnalités](#)

Déploiement d'applications Web dynamiques avec un programme d'exécution puissant

Génération dynamique de sons : utilisez les API audio améliorées pour générer de façon automatique du son et créer de nouveaux types d'applications audio, telles que les mixers de musique et les séquenceurs, le son en temps réel pour les jeux, voir les fenêtres de visualisation du son. Manipulez des données audio MP3 chargées à un niveau inférieur en extrayant des données audio et en les fournissant au tampon audio. Traitez, filtrez et mixez des données audio en temps réel à l'aide du compilateur hautes performances JIT Pixel Bender pour étendre la liberté créative au-delà de l'expérience visuelle.

API de dessin (améliorée) : procédez au dessin lors de l'exécution de façon plus simple grâce à des propriétés modifiables, des API 3D et une nouvelle méthode de dessin de formes complexes sans avoir à les coder ligne par ligne. Les développeurs peuvent régler des sections de courbes, modifier des styles, remplacer des sections et utiliser les filtres et effets personnalisés pour bénéficier d'un meilleur rendement, d'un contrôle créatif et d'une plus grande productivité. Les améliorations apportées à l'API de dessin incluent la dimension z, la perspective réelle, les mailles texturées dans l'espace 3D, la préservation du modèle graphique, le rendu en lecture/écriture et le dessin de triangle avec des coordonnées UV, tout en améliorant les performances et en libérant de la mémoire.

Moteur de texte : bénéficiez d'un nouveau moteur souple de présentation du texte qui met la qualité de niveau impression à la portée du Web, en s'appuyant sur les 25 ans d'expérience d'Adobe en typographie. Créez des contrôles de texte novateurs avec le nouveau moteur de présentation de texte, particulièrement souple, qui co-existe avec TextField, ce qui ménage un accès de bas niveau aux API de présentation de texte et d'interactivité pour créer des objets texte au niveau des composants. Les polices de périphérique peuvent désormais être lissées, pivotées et recevoir des styles et des filtres, comme si elles étaient incorporées. Le moteur prend en charge des éléments typographiques, tels que les ligatures.

Pixel Bender : étendez votre contrôle créatif en créant vos propres filtres portables, modes de fusion et trames avec Adobe Pixel Bender, la technologie derrière les filtres et les effets d'After Effects. Pixel Bender est langage de traitement d'images hautes performances qui simplifie l'écriture d'effets et de filtres personnalisés, en multi-threading, qui peuvent être ajoutés aux applications Web sans mise à jour de Flash Player.

Menu contextuel (amélioré) : contrôle qui peut s'afficher dans le menu contextuel lors de l'utilisation des API ActionScript pour les éléments communs de champs texte de menus contextuel qui prennent en charge le texte simple et le texte enrichi. Le menu du presse-papiers permet d'accéder au presse-papiers de façon sûre et contrôlée.

Moteur d'anti-aliasing (Saffron 3.1) (amélioré) : bénéficiez de performances améliorées et de la qualité du texte anti-aliasé, notamment pour le rendu des caractères asiatiques, grâce au moteur d'anti-aliasing Saffron. La prise en charge des polices à traits réduit la consommation de mémoire.

Type de données vectorielles : utilisez le nouveau type de classe array pour de meilleures performances, une plus grande efficacité et la vérification des erreurs de données.

[Retour à la liste de fonctionnalités](#)

Interopération avec le réseau et les ressources système

API de chargement et téléchargement de fichiers (améliorée) : permet aux utilisateurs de charger et enregistrer les fichiers de votre application Web afin de recréer son environnement.

Un nouvel accès à la référence de fichier pendant l'exécution autorise le traitement local des données sans passer par le serveur.

Webcam/microphone (amélioré) : bénéficiez de la prise en charge de l'API de camescope Video4Linux v2 (V4L2).

Accès au presse-papier en lecture/écriture (amélioré) – permet aux utilisateurs d'accéder au presse-papiers de façon sûre et contrôlée à l'aide du menu de presse-papiers, ce qui permet d'écrire des gestionnaires pour coller le texte.

WMODE (amélioré) : bénéficiez de la prise en charge du mode sans fenêtre (transparent et opaque) sur Linux® (nécessite Firefox 3) sous Flash Player 10. Le mode sans fenêtre procède à la fusion entre les fichiers SWF et le code HTML, avant et après le contenu SWF.

[Retour à la liste de fonctionnalités](#)

Reposez-vous sur le programme le plus populaire, le plus cohérent et offrant davantage de possibilités multiplates-formes

Prise en charge d'Ubuntu : Flash Player 10 prend désormais en charge le système d'exploitation Ubuntu, qui est de plus en plus répandu, et permet également de mettre sur le marché des pilotes pour Windows®, Mac OS et Linux en même temps.

[Retour à la liste de fonctionnalités](#)

Sécurité améliorée

Flash Player 10 inclut plusieurs améliorations du modèle de sécurité. Certaines de ces modifications activent de nouvelles fonctionnalités, tandis que d'autres limitent les fonctionnalités existantes. Pour un résumé plus complet de ces modifications, voir http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html (en anglais).

Correctifs apportés à Flash Player 10.0.12.36

Les problèmes suivants ont été corrigés dans Flash Player 10 :

- Le service de recherche des plug-in (Plugin Finder Service) de Mozilla n'installe pas Flash Player 9.0.20.0 sur les Mac avec processeur Intel pour les modes de langage à deux octets. Les utilisateurs peuvent procéder à l'installation à partir du [Centre de téléchargement d'Adobe Player](#) ou utilisez le service Plugin Finder en mode de langage à double octet. (180719)
- La définition de données dans le presse-papiers du système avec System.setClipboard() nécessite désormais une interaction de l'utilisateur. Cette amélioration de sécurité permet de contrer les attaques potentielles sur le presse-papier et les développeurs peuvent avoir à mettre à jour le contenu existant. Pour plus d'informations, lisez l'article [Flash Player 10 Security Changes](#) (Modification influant sur la sécurité) sur Adobe.com.

Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.15.3 (Linux uniquement)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 comprend des perfectionnements en termes de sécurité décrits dans le [Bulletin de sécurité APSB08-24](#).

Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.22.87

Adobe Flash Player 10.0.22.87 introduit la prise en charge des plateformes Solaris.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 permet d'autoriser ou de refuser l'accès aux périphériques audiovisuels à partir de Flash Player en fonction de la propriété « deny all », sauf pour une liste blanche de domaines, au moyen du fichier MMS.cfg.

Flash Player 10.0.22.87 comprend des améliorations en termes de sécurité décrites dans le [Bulletin de sécurité APSB09-01](#).

Les problèmes suivants ont été corrigés dans Flash Player 10.0.22.87 :

- Flash Player 10 se bloque sous IE7 lors de l'utilisation d'un champ texte dynamique en tant que masque sur un autre objet d'affichage lorsque ce champ est défini sur l'anti-aliasing pour plus de lisibilité. (FP-1238/2256938)
- L'erreur de flux audio n° 2032 entraîne la lecture d'un autre flux pour arrêter la lecture. (FP-910/2251944)
- Le mot japonais « mojibake » (corrompu) lors de la saisie de texte dans un fichier swf Flash 5. (2223727)
- Les fichiers créés par Ming ne sont pas lus dans Flash Player 10, quel que soit le navigateur. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() peut enregistrer un nom de fichier Windows non valide, tels que « fichier. » ce qui empêche les utilisateurs de les supprimer. (2202963)
- La définition de la largeur/hauteur d'un bitmap avant super() arrête de façon anormale le lecteur. (FP-760/2216975)
- Le rendu audio donne des craquelures avec un bruit de statique lorsqu'il est diffusé avec un taux d'échantillonnage supérieur à 44 kHz. (FP-862/2216961)
- La recherche de données vidéo H264 sur les premières images entraîne l'arrêt anormal d'IE. (FP-913/2216957)
- Le mode plein écran de Flash Player 10 se bloque avec la glissière horizontale de Flex 3. (FP-812/2216948)
- L'implémentation de la classe Matrix3D AS3 est difficile à exploiter pour les opérations mathématiques générales. (2216936)
- L'en-tête Origin doit être placé sur la liste des en-têtes interdits. (2202975)
- L'utilisation de drawingAPI2 sous certaines conditions lorsque Shape ne figure pas encore dans displayList peut provoquer un arrêt anormal. (FP-761/2202966)
- L'ajout de 2 vecteurs avec des entrées et des sorties float4 produit un résultat incorrect. (2202964)
- La tentative d'installation d'un lecteur autre que le lecteur C:\ renvoie le message d'erreur « Espace disque insuffisant ». (2202957)
- Unification du traitement des paramètres NaN de l'API AS sur les différentes plates-formes. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- La lecture de SampleDataEvent dans une fenêtre d'IE7 bloque le navigateur lorsque la fenêtre de Flash est affichée. (FP-985/1935068)
- La réception de plusieurs flux audio Speex risque de corrompre le rendu audio. (1934243)
- Lorsque la fin d'une vidéo est atteinte sur certains sites Web, IE s'arrête de façon anormale au lieu de présenter l'image suivante. (FP-1123/1932362)
- UIA appliqué de façon excessive dans la version précédente. (2262898)
- Les caractères japonais saisis dans un champ de texte sur Mac Player sont mojibake. (FP-40/2269305)

Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 comprend des améliorations en termes de sécurité décrites dans le [Bulletin de sécurité APSB09-10](#).

Les améliorations suivantes ont été apportées à cette version :

- Une nouvelle propriété Stage.wmodeGPU en lecture seule a été ajoutée au package Stage ; elle permet de déterminer si l'environnement de l'utilisateur prend en charge l'accélération GPU. Lorsque WMODE est défini sur « gpu » dans HTML pour le mode de composition GPU, il n'est pas toujours disponible ; il est possible que le matériel graphique ne soit pas adapté ou que l'utilisateur ait désactivé l'accélération matérielle. Stage.wmode=GP indique « true » ou « false » pour spécifier l'état du mode sur l'ordinateur de l'utilisateur.

Les correctifs suivants ont été effectués sur cette version :

- L'API NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond signale des valeurs inexactes pour un flux H.264. (2261844)
- Flash Player 10 tronque de façon incorrecte les objets partagés locaux volumineux (supérieurs à 64k). Fonctionne correctement dans Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Si un fichier FLV n'est pas mis en mémoire cache et la tête de lecture vidéo tente d'effectuer la lecture à partir de la fin du fichier FLV, un conflit peut se produire. Ceci est dû au fait que le lecteur tente de lire des données à partir d'un mauvais emplacement sur le fichier FLV. (2264925)
- Taux de perte audio signalé de façon incorrecte dans NetStreamInfo lors de l'envoi et la réception de flux.. (2283204)
- Lorsque vous utilisez des données audio Nellymoser en direct, il est possible que vous deviez attendre au moins une heure avant d'entendre le son. Certains utilisateurs pourront même entendre un bruit similaire à tac, tac, tac. (2320693)
- L'exécution de uninstall_flash_player.exe sous Windows 2000 échoue et le message d'erreur suivant s'affiche : « Impossible de trouver le point d'entrée de la procédure GetSystemWow64DirectoryA dans le lien dynamique library Kernel32.dll ». (2322910)
- FMS 3.5.2 a introduit des messages de contrôle intégrés dans les messages de contenu en direct. Les messages de contrôle ne sont pas synchronisés dans Flash Player et produisent parfois des valeurs erronées depuis NetStream.info.maxBytesPerSecond, notamment zéro et des valeurs très en dessous de la moyenne. (2323914)
- La présence d'un grand nombre d'objets d'affichage créés dynamiquement entraîne des problèmes de performance à la fermeture. (2200134)
- Le collage d'un texte multiligne dans un champ de texte supprime les retours de la chaîne collée. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Le téléchargement progressif présente des problèmes de performances vidéo sur les ordinateurs disposant de disques durs de 5400 rpm et de contenus haute densité. Des saccades se produisent à chaque accès en écriture au cache. (2291145)
- Actuellement, plusieurs retards initiaux de l'une des connexions via le serveur TURN provoquent des performances applicatives inacceptables. Les retards ont été définis de façon à pouvoir établir les connexions P2P internes avant toute tentative de connexion via le serveur TURN. Ceci a créé des retards inacceptables et inutiles lors de la connexion à des serveurs externes. Ces retards seront éliminés ce qui se traduira par une optimisation de la réactivité des applications RTMFP. (2296569)
- Sur Google Chrome, un fichier d'installation de plug-ins amélioré a été ajouté pour prendre en charge l'installation sans avoir à fermer le navigateur. (2310185)
- Les fichiers MP4A diffusés en continu à l'aide du format de compression « segmenté en blocs » renvoient une erreur NetStream.Play.FileStructureInvalid (1931663)
- Le téléchargement progressif présente des problèmes de performances vidéo sur les ordinateurs disposant de disques durs de 5400 rpm et de contenus haute densité. (2291145)
- Sous Vista, FileReference.save peut uniquement écrire des fichiers sur le bureau. Désormais, l'utilisateur dispose d'un sélecteur de fichiers pour enregistrer les fichiers à l'emplacement souhaité. (2200900)
- Le chargement d'un abc dans deux domaines distincts avec un vecteur de la même classe entraîne une erreur TypeError (496633/2352344)

- Flash Player ne fonctionne pas sur un ordinateur Mac qui se connecte à FMS 3.X lors de l'utilisation du protocole RTMPT via le routeur NAT ou LoadBalancer. (2344866)
- System.capabilities.OS renvoie « Windows » au lieu de « Windows 7 » sous Windows 7. (2308938)
- Active Directory provoque l'échec des objets partagés locaux lorsque les informations sont enregistrées à un emplacement sur le réseau, même si l'utilisateur dispose de droits de contrôle total. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI ne parvient pas à s'installer sur les comptes administrateur sous Vista et renvoie une erreur 1721 (2297046)
- Live Instant On échoue parfois lors de l'abonnement à un flux en direct. (2295382)
- Sous Windows, le débogage échoue parfois à cause de données corrompues transmises de AIR à Flex Builder via une connexion socket. (FB-16153, 2292083)
- onPeerConnect RTMFP effectue un appel de publication à l'éditeur P2P alors qu'aucun abonné n'est connecté. (2283866)
- Dans le flux de l'abonné P2P, les valeurs de event.info.code et de event.info.level changent lorsque netStream.pause() api est utilisé. (2282158)
- La propriété time sur le flux de l'abonné en vue d'une connexion P2P peut devenir incorrecte.(2282098)
- Le flux de l'abonné P2P redémarre automatiquement avec l'éditeur lorsque la méthode play(false) est utilisée. (2282066)
- La lecture audio et vidéo s'arrête lorsque le son indiquant l'échec du chargement est émis. (2216959)
- Logitech QuickCam Pro 5000 entraîne le blocage de Flash lorsque la webcam est branchée via le port USB, mais n'est pas active, et que l'utilisateur recherche un site avec Flash. (2357332)
- Flash Player se bloque lors de l'exécution d'une opération ShaderJob sur une image volumineuse (FP-1845, 2313191)
- Impossible d'écrire un fichier journal ou un journal de blocage mdmp dans un environnement Active Directory mappé. (FP-1050, 2310938).

Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 comprend des améliorations relatives à la sécurité décrites dans le document [Bulletin de sécurité APSB09-19](#).

Les correctifs suivants ont été effectués sur cette version :

- 65 correctifs de stabilité générale.
- Lorsque deux fichiers SWF AVM1 communiquent avec un fichier SWF AVM2, et que ces fichiers n'appartiennent pas à un même domaine, LocalConnections échoue. (2445218, FP-2746)
- Le programme d'installation de fichiers exe Windows se bloque à l'exécution et l'installation échoue. (2381855)
- Settings Manager et les boîtes de dialogue d'erreur doivent utiliser la valeur correcte des URL au format http://utilisateur:pw@domaine.com. (2401220)
- Lors de l'utilisation du paramètre d'interface utilisateur WMODE=transparent, le texte qui figure dans la boîte de dialogue de la caméra/du microphone est illisible sous Windows dans le navigateur Safari seulement. (2455584)
- La fréquence de vérification des mises à jour (fonction de mise à jour automatique) doit correspondre à 7 jours. (2444320)

Problèmes connus

Les problèmes suivants ont été identifiés dans Flash Player 10.

Généralités

- Interface de paramétrage
 - Utilisez uniquement le mode « fenêtre » lors du développement de contenu devant déclencher l'interface de paramétrage de Flash Player. Les autres modes peuvent ne pas s'afficher ou fonctionner sur les différentes plates-formes.
 - Pour wmode="direct" ou "gpu", l'interface de paramétrage ne s'affiche pas.
 - Sous Windows, l'utilisation de Firefox 2 ou Firefox 3, pour wmode="opaque" ou "transparent", l'interface de paramétrage s'affiche mais ne fonctionne pas.
 - Sous Linux, pour wmode="opaque" et "transparent", l'interface de paramétrage ne s'affiche pas.
- Presse-papiers : les chaînes d'erreur restent en anglais pour la nouvelle classe Clipboard. (235725)
- Gestion des couleurs : la faculté de lecture des profils source n'est pas incluse dans cette fonctionnalité, ce qui est voulu.
- FileReference :
 - Le chargement et le téléchargement de FileReference nécessite désormais des actions initiées par l'utilisateur, telles qu'un clic sur un bouton, dans le cadre des améliorations du modèle de sécurité de cette version. Pour plus d'informations, voir http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3 (en anglais).
 - La méthode FileReference.upload emploie un magasin de cookies HTTP différent de celui des autres classes HTTP, telle que URLRequest. Par conséquent, les sessions avec cookies ne fonctionnent pas comme prévu. SOLUTION : Utilisez les variables GET ou POST pour les jetons de session. (136668)
 - Lors de l'utilisation en mode Protégé avec Internet Explorer 7 ou une version plus récente, FileReference.save permet uniquement d'enregistrer des fichiers sur le bureau ou l'un de ses dossiers.
- Prise en charge de GPU
 - Des problèmes peuvent être liés à des pilotes non pris en charge.
 - L'accélération matérielle ne permet pas actuellement d'optimiser les modes de fusion Alpha, Erase, Invert & Subtract et les vecteurs de composition d'image GPU.
- La configuration minimale du mode GPU pour la composition d'images varie en fonction de la plate-forme. Voir ci-dessous pour la configuration minimale des pilotes afin d'activer le mode GPU. Si une combinaison carte/pilote ne correspond pas à la configuration requise, il est possible de définir mms.cfg pour contourner la validation de la configuration minimale en définissant l'indicateur OverrideGPUValidation=1 dans le fichier mms.cfg. Ceci va contourner les paramètres de porte du pilote, mais vérifie toujours la configuration minimale requise pour la VRAM.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 Mo de VRAM gratuite
 - Pilote DXCapsViewer de carte ATI : XP – version x.x.x.6752, Vista – version x.x.x.0560
 - Pilote DXCapsViewer de carte NVIDIA (XP et Vista) – version x.x.11.7519
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X versions 10.4.11 & 10.5.4, 128 Mo de VRAM disponible
 - Linux/Solaris x86 : OpenGL 2.0+, rendu direct
 - Pilote de carte ATI (2.1.)7855 (la chaîne du fournisseur glx doit correspondre au fournisseur de pilote gl)
 - Pilote de carte NVIDIA 169.12 (la chaîne du fournisseur glx doit correspondre au fournisseur de pilote gl)
 - Les cartes Intel peuvent être définies en mode GPU et l'indicateur de contournement est défini comme indiqué ci-dessus.
 - Pour déterminer si le mode GPU est défini avec succès, utilisez mm.cfg avec un lecteur de débogage du contenu et DisplayGPUBlend =1 dans le fichier mm.cfg. Un carré vert dans le coin supérieur gauche du fichier SWF indique qu'il s'agit d'un mode de

composition d'images. Un voyant vert indique que le SWF est en mode de rendu direct.

- Prise en charge des codes d'état HTTP dans URLRequest et URLStream
 - Flash Player 10 ajoute la prise en charge pour les codes d'état HTTP dans le plug-in Flash Player. Les versions précédentes du contrôle ActiveX Flash Player et du lecteur autonome prenaient déjà en charge ces codes d'état. Cette fonctionnalité dépend de la version du navigateur, de la pile réseau du système d'exploitation et du type de Flash Player. D'autre part, la plupart des navigateurs ne prennent pas en charge cette fonctionnalité. Concernant la publication de Flash Player 10, Mozilla et Apple ont accepté les modifications de Firefox et Safari proposées par Adobe, mais n'ont pas encore publié de versions incorporant ces modifications. S'ils ne sont pas pris en charge par le navigateur, les codes d'état HTTP soit 1) renvoient toujours 0 ou 2) soit renvoient toujours 200.
 - Windows
 - IE7 : pris en charge
 - IE6 : pris en charge (membre HTTP renvoyé uniquement lorsque le serveur renvoie du contenu compressé)
 - Flash Player autonome
 - Mac OSX
 - Safari : pris en charge dans les versions 3.0 et ultérieures
 - Flash Player autonome
- PixelBender : si vous chargez le code PixelBender à partir d'un serveur, le serveur doit être configuré pour servir un fichier de type « .pbj » ou « .hbc ». Sinon, des erreurs d'E/S indiquant le fichier de code est introuvable sont renvoyées.
- Effets 3D :
 - Certains composants, tels que le sélecteur de couleur et la zone de liste déroulante, ne fonctionnent pas correctement avec 3D Effects.
 - Les objets 2.5D ou 3D ne s'impriment pas correctement dans un fichier PDF ou sur l'imprimante. (232562)
 - Il est impossible de mélanger l'animation de scénario 3D et la modification ActionScript des propriétés MovieClip. L'animation de scénario remplace la modification ActionScript.
 - La création d'animations de scénarios où le même clip dispose de versions 2D et 3D n'est pas conseillée. Les écouteurs d'événements seront perdus lorsque les transitions de clips entre les modes 2D et 3D ou 3D et 2D. La modification ActionScript du clip fait que la version 2D est ignorée, contrairement à la version 3D.
- La future version de Adobe Flash Media Server sera requise pour exploiter les fonctionnalités de diffusion continue dynamique et RTMFP. Si vous souhaitez faire partie du programme de préversion privée, veuillez envoyer un message à fmsprerelease@adobe.com avec vos détails de contact.
- La réception de données audio en continu pendant plus d'une heure peut entraîner la perte de données audio et le blocage de Flash Player. (237333)

Installation/désinstallation

- Si le programme de désinstallation est lancé alors que Flash Player est utilisé par une autre application, telle que Yahoo Instant Messenger, Flash Player n'est pas supprimé suite au redémarrage. Fermez toutes les applications avant d'exécuter l'utilitaire de désinstallation.
- Sous Windows Vista, le mode protégé d'Internet Explorer 7 peut présenter des avertissements de sécurité lorsque l'utilisateur tente d'afficher du contenu Flash après l'installation du contrôle Flash Player ActiveX. Des avertissements de sécurité peuvent également s'afficher pour les utilisateurs qui choisissent d'installer la barre d'outils Google à partir du centre de téléchargement de Flash Player, sur adobe.com, au cours du processus d'installation de Flash Player. Pour contourner ce problème, le programme d'installation de Flash Player peut demander à l'utilisateur de redémarrer Internet Explorer 7 lors de l'installation. Les utilisateurs peuvent suivre les instructions de la [TechNote](#) suivante. Adobe travaille avec Microsoft afin de régler ce problème.

Navigateur

- Opera et Netscape n'autorisent pas les appels récursifs à l'aide de l'API ExternalInterface dans Flash Player. Ce problème a été signalé à Opera et Netscape. (184777)

Macintosh

- Presse-papiers : Sous OS X, les données HTML_FORMAT copiées dans le presse-papier à partir d'un navigateur (Safari ou Firefox) ne sont pas accessibles par Flash Player. (235321)
- Moteur texte de Flash : les entrées en arabe, sanscrit, et tout autre script complexe est impossible sous Mac OS X car Flash Player 10 ne prend pas en charge les entrées en Unicode. (232102)
- Les données audio ne sont pas diffusées en direct lorsque la fréquence de capture est de 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 prend uniquement en charge les navigateurs qui sont eux-mêmes pris en charge par les différentes versions de Linux. Des problèmes se posent, sans relation avec Flash Player, peuvent se produire si un utilisateur installe un navigateur qui n'est pas pris en charge par cette version de Linux. (Par exemple, lors de la rédaction de cet article, Firefox 3 n'était pas officiellement pris en charge par Ubuntu 7.)
- Presse-papiers
 - Clipboard.clear() ne supprime pas les données des applications externes. (235698)
 - Les données copiées dans le presse-papiers ne persistent pas après la fermeture du swf. (235588)
 - Lors de la copie de texte au format rtf dans Flash Player, le texte n'est pas reconnu comme étant au format rtf. (235586)
- WMODE est désactivé sur les écrans avec une résolution d'une profondeur de bits de 16. (234772)
- La fonctionnalité d'accélération matérielle ne fonctionne pas si vous employez un gestionnaire de fenêtres de composition d'images (compiz). Dans ce cas, Flash Player 10 revient toujours au logiciel. Si vous souhaitez utiliser Flash Player 10 sur Linux, vous devez désactiver votre gestionnaire de fenêtres de composition d'images.

Solaris

- Le mode GPU est désactivé sur Sparc dans la mesure où les critères minimaux d'OpenGL ne sont pas réunis.
- presse-papiers
 - Clipboard.clear() ne supprime pas les données des applications externes. (235698)
 - Les données copiées dans le presse-papiers ne persistent pas après la fermeture du swf. (235588)
 - Lors de la copie de texte au format rtf dans Flash Player, le texte n'est pas reconnu comme étant au format rtf. (235586)
- La fonctionnalité d'accélération matérielle ne fonctionne pas si vous employez un gestionnaire de fenêtres de composition d'images (compiz). Dans ce cas, Flash Player 10 revient toujours au logiciel. Si vous souhaitez utiliser Flash Player 10 sur Solaris, vous devez désactiver votre gestionnaire de fenêtres de composition d'images.
- Il est possible que Flash Player 10 pour Solaris ne puisse pas lire certains contenus vidéos en flux continu Flash Player 10 pour Solaris ne prend pas en charge les mesures de sécurité RTMP introduites dans les service packs FMS 3.0.3 et 3.5.1. En outre, la lecture du contenu produit à l'aide de ces mesures est impossible.

Correctifs et améliorations apportées à Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 comprend des améliorations relatives à la sécurité décrites dans le document [Bulletin de sécurité APSB10-06](#).

Autres ressources

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Page de produits de Flash Player](#)
- [Assistance de Flash Player](#)
- [Aide de Flash Player](#)
- [Forums utilisateurs](#)

Signaler un bogue à l'équipe d'Adobe Flash Player

Vous avez découvert un bogue ? Veuillez communiquer les détails du bogue à l'aide du [système de gestion de bogues et de problèmes d'Adobe](#) en ligne.

Remarque : En raison du fort volume de messages à traiter, nous ne sommes pas en mesure de répondre à toutes les requêtes.

Nous vous remercions d'utiliser Adobe Flash Player et de prendre le temps de nous faire part de vos impressions !

© 2010 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés.



Adobe Flash Player 10 – Hinweise zu dieser Version

Willkommen bei Adobe® Flash® Player 10! Diese Versionshinweise richten sich an Benutzer, die Inhalte für Flash Player 10 entwickeln. In diesem Dokument werden Probleme angesprochen, die weder in der Flash Professional- noch in der Flex-Dokumentation behandelt werden. Dieses Dokument wird aktualisiert, sobald neue Informationen verfügbar sind.

[Systemanforderungen/Sprachunterstützung](#)

[Adobe Flash Player-Version](#)

[Installation und Deinstallation](#)

[Funktionen in Flash Player 10.0.12.36](#)

[Sicherheitsverbesserungen](#)

[Behobene Probleme in Adobe Flash Player 10.0.12.36](#)

[Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.15.3](#) (nur Linux)

[Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.22.87](#)

[Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.32.18](#)

[Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.42.34](#)

[Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.45.2](#)

[Bekannte Probleme](#)

[Weitere Ressourcen](#)

[Feedback bei Programmfehlern](#)

Flash Player 10 ist Michael Williams gewidmet, einem Programmierer des Flash Player-Teams, der im Februar 2008 unerwartet und viel zu früh verstorben ist. Wir vermissen dich, Michael!

Systemanforderungen/Sprachunterstützung

Die Adobe Flash Player-Version 10.1, die im ersten Halbjahr 2010 erwartet wird, wird die letzte Version sein, die Macintosh PowerPC-basierte G3-Computer unterstützt. Adobe wird den Support für PowerPC-basierte G3-Computer nach der Veröffentlichung von Flash Player 10.1 einstellen und keine Sicherheitsupdates mehr bereitstellen. Dies liegt an den Leistungsverbesserungen, die von der älteren PowerPC-Architektur nicht unterstützt werden. Adobe empfiehlt allen Benutzern von Flash Player mit [unterstützten Systemen](#), über das [Flash Player Download Center](#) ein Update auf die neueste Player-Version auszuführen.

Informationen zu den aktuellen Systemanforderungen für Flash Player finden Sie unter http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_de/.

Flash Player 10 unterstützt die folgenden Sprachen:

Deutsch

Englisch

Französisch

Holländisch

Italienisch

Japanisch

Koreanisch

Polnisch

Portugiesisch (Brasilien)

Russisch

Schwedisch

Spanisch

Traditionelles Chinesisch

Tschechisch

Türkisch

Vereinfachtes Chinesisch

Adobe Flash Player-Version

Vergewissern Sie sich, dass Sie die aktuellste Version von Flash Player verwenden. Klicken Sie dazu bitte [hier](#). Im angezeigten Bildschirm können Sie feststellen, welche Version auf Ihrem System installiert ist und wie die neueste Versionsnummer für die verschiedenen Plattformen lautet.

Flash Player 10.0.2.54 wird mit der Erstversion von Flash CS4 Professional bereitgestellt. Dieser Build wurde nicht öffentlich im Internet zur Verfügung gestellt. Benutzern, die Inhalte entwickeln und testen, wird empfohlen, die neueste Version von Flash Player 10 zu installieren. Aktualisierte Versionen des Debug-Players und anderer Player sind auf der Downloadseite des [Support-Centers für Flash Player](#) verfügbar.

Installation und Deinstallation

Installationsanweisungen für Flash Player finden Sie unter <http://www.adobe.com/de/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Deinstallationsanweisungen finden Sie unter http://www.adobe.com/go/tn_14157.

Funktionen in Adobe Flash Player 10.0.12.36

In Flash Player 10 stehen zahlreiche neue Funktionen, Verbesserungen und Korrekturen zur Verfügung. Dazu gehören u. a.:

- [Neue Möglichkeiten zur Steigerung der Kreativität](#)
 - 3D-Effekte
 - Benutzerdefinierte Filter und Effekte
 - Farbmanagement
 - Unterstützung großer Bitmaps
- [Eindrucksvolle Medienerlebnisse erstellen](#)
 - Speex-Audiocodec
 - Dynamisches Streaming
 - RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - Tastaturereignisse im Vollbild-Wiedergabemodus
- [Dynamische Webanwendungen in einer leistungsstarken Laufzeitumgebung](#)
 - Dynamische Sounderstellung
 - Drawing-API
 - Text-Engine
 - Pixel Bender
 - Kontextmenü
 - Anti-Aliasing-Engine (Saffron 3.1)
 - Vektordatentyp
- [Enge Verflechtung von Netzwerk und Systemressourcen](#)
 - APIs zum Hoch- und Herunterladen von Dateien
 - Webcam/Mikrofon
 - Lese-/Schreibzugriff auf die Zwischenablage
 - WMODE für Linux
- [Konsistente und plattformübergreifende Laufzeitumgebung](#)
 - Ubuntu-Unterstützung

Weitere Informationen zu den Funktionen in Flash Player finden Sie unter <http://www.adobe.com/de/products/flashplayer/features/>.

Neue Möglichkeiten zur Steigerung der Kreativität

3D-Effekte – Erstellen Sie mit der integrierten Unterstützung für 3D-Effekte intuitivere, ansprechendere Benutzeroberflächen. Dazu sind keine 3D-Fachkenntnisse erforderlich. In 2D erstellte Entwürfe lassen sich schnell in 3D umwandeln und animieren. Mithilfe von schnellen, kompakten und einfach zu verwendenden APIs sowie 3D-Tools in Adobe Flash® CS4 Professional kann nun jeder Benutzer Bewegungseffekte erstellen. Bislang waren derartige Effekte Profis vorbehalten, die die ActionScript®-Sprache beherrschten oder Zugang zu Sonderbibliotheken von Drittanbietern hatten.

Benutzerdefinierte Filter und Effekte – Mithilfe von leistungsstarken Echtzeiteffekten können Sie filmreife und ansprechende Inhalte schaffen. Dank Pixel Bender können diese interaktiven Effekte sowohl in der Produktionsphase in After Effects CS4 als auch live in Flash Player 10 eingesetzt werden. Pixel Bender ist eine Technologie, die die Grundlage vieler Filter und Effekte von Adobe After Effects® bildet. Sie können individuell gestaltete Filter, Effekte und Mischmodi auf sämtliche Anzeigeobjekte, einschließlich Vektoren, Bitmaps und Video, anwenden, ohne dabei an Interaktivität einzubüßen. Verkürzen Sie die Produktionszeit mit komplexen Filtern und Effekten, die sich kaum auf die Anwendungsgröße auswirken (im Schnitt unter 1 KB). Pixel Bender ermöglicht außerdem eine asynchrone Verarbeitung anderer Datenarten wie Sound oder mathematische Funktionen in einem separaten Thread.

Weitere Informationen zu Pixel Bender finden Sie auf der Seite zum [Pixel Bender-Toolkit](#). Wenn Sie sich benutzerdefinierte Filter und Effekte ansehen oder mit anderen Benutzern austauschen möchten, gehen Sie zur [Pixel Bender Exchange](#).

Farbmanagement – Stellen Sie Webanwendungen mit exakten Farben bereit, damit das Ergebnis stets Ihren Erwartungen entspricht. Beim Farbmanagement wird das ICC-Farbprofil des Monitors berücksichtigt, und Sie haben die Möglichkeit, SWF-Dateien in Standard-RGB zu konvertieren.

Unterstützung großer Bitmaps (verbessert) – Manipulieren Sie große Bitmaps mit einer Größe von bis zu 16.777.216 Pixel (4096 x 4096) und einer Seitenlänge von bis zu 8191 Pixel.

[Zurück zur Funktionsliste](#)

Eindrucksvolle Medienerlebnisse erstellen

Speex Audiocodec – Nutzen Sie die Vorteile des neuen Speex Voice-Codec. Diese Open-Source-Software mit Breitbandunterstützung stellt im Bereich Sprachkodierung eine hervorragende Alternative dar. Sowohl Speex als auch Nellymoser können mit Flash Media Server kombiniert werden, um für interaktive Anwendungen Audiodaten direkt vom Mikrofon zu übermitteln. Flash Player unterstützt außerdem die Audioformate ADPCM, HE-AAC und MP3.

Dynamisches Streaming – Präsentieren Sie mithilfe von Datenströmen, die sich automatisch an die sich wandelnden Netzwerkbedingungen anpassen, erstklassiges Video. Neue QoS-Metriken (Quality of Service) gewährleisten eine bessere Streaming-Qualität.

Real Time Media Flow Protocol – Erstellen Sie Kommunikationsanwendungen mit dem neuen UDP-basierten, verschlüsselten Protokoll RTMFP, das eine Alternative zu RTMP-over-TCP darstellt. Zu den Vorteilen von RTMFP gehören verbesserte Echtzeitinteraktivität, geringere

Netzwerklatenz und höhere Sicherheit. RTMFP wird in einer künftigen Version von Adobe Flash Media Server unterstützt. Weitere Informationen siehe [RTMFP FAQ](#).

Vollbildwiedergabe (verbessert) – Präsentieren Sie interaktive Spiele und Videosteuererelemente im Vollbildmodus. Dabei werden Tastenereignisse für nichtdruckende Tasten wie Pfeiltasten, Umschalt-, Eingabe-, Tabulator- und Leertaste unterstützt.

[Zurück zur Funktionsliste](#)

Dynamische Webanwendungen in einer leistungsstarken Laufzeitumgebung

Dynamische Sounderstellung – Verwenden Sie verbesserte Sound-APIs, um Audio dynamisch zu generieren und neue Audioanwendungstypen wie Mischpulte, Sequenzer, Echtzeitaudio für Spiele oder sogar Audiovisualisierer zu erstellen. Arbeiten Sie mit geladenem MP3-Audio auf einer niedrigeren Ebene, indem Sie Audiodaten extrahieren und an den Soundpuffer weiterleiten. Mit dem Pixel Bender JIT-Kompilierer können Sie Audio in Echtzeit verarbeiten, filtern und mischen. Ihre Kreativität ist damit nicht mehr auf die rein visuelle Dimension beschränkt.

Drawing-API (verbessert) – Laufzeitzeichnungen lassen sich jetzt einfacher denn je erstellen. Dazu tragen anpassungsfähige Eigenschaften, 3D-APIs und eine neue Methode zum Zeichnen komplexer Formen ohne Codeeingabe bei. Entwickler können Kurvenabschnitte bearbeiten, Stile ändern, Teile austauschen und benutzerdefinierte Filter und Effekte einsetzen. Dies trägt zu einer Steigerung des Durchsatzes, der kreativen Kontrolle und der Produktivität bei. Zu den Verbesserungen der Drawing-API gehören die neue Z-Dimension, echte Perspektive, strukturierte Gitter im 3D-Raum, ein neues Grafikmodell, Lese-/Schreib-Rendering und Dreieckzeichnung mit UV-Koordinaten. Gleichzeitig wird der Speicher erweitert und die Leistung wird gesteigert.

Text-Engine – Durch eine neue, flexible Textlayout-Engine sind Publikationen in Druckqualität nun auch im Internet möglich. Die Grundlage hierfür bilden die reichhaltigen Erfahrungen, die Adobe in mehr als 25 Jahren im Bereich der Typografie sammeln konnte. Gestalten Sie mit der neuen, überaus flexiblen Textlayout-Engine innovative Textsteuerelemente. Die Engine bietet einen Low-Level-Zugang zum Textlayout und zu Interaktivitäts-APIs und ermöglicht so die Erstellung von Textobjekten auf Komponentenebene. Daneben stehen auch TextField-Objekte zur Verfügung. Geräteschriftarten können jetzt genau wie eingebettete Schriften geglättet, gedreht und mit Stilen und Filtern versehen werden. Die Engine unterstützt außerdem typografische Elemente wie Ligaturen.

Pixel Bender – Erstellen Sie mit Adobe Pixel Bender, der Technologie, die auch die Grundlage der Filter und Effekte in After Effects bildet, eigene portierbare Filter, Mischmodi und Füllungen. Bei Pixel Bender handelt es sich um eine leistungsstarke Bildverarbeitungssprache, mit der sich benutzerdefinierte Multi-Thread-Effekte und Filter erstellen lassen, die Sie auch ohne Flash Player-Updates Webanwendungen hinzufügen können.

Kontextmenü (verbessert) – Mit ActionScript APIs für gängige Textfeld-Kontextmenüelemente können Sie jetzt steuern, was im Kontextmenü angezeigt wird. Dabei werden reiner Text und Rich-Text unterstützt. Das Zwischenablagemenü bietet auf eine sichere und kontrollierte Weise Zugriff auf die Zwischenablage.

Anti-Aliasing-Engine (Saffron 3.1) (verbessert) – Die überarbeitete Anti-Aliasing-Engine Saffron gewährleistet eine höhere Leistung und Qualität bei geglättetem Text. Dies gilt insbesondere für die Wiedergabe asiatischer Schriftzeichen. Durch die Unterstützung von Vektorschriften werden die Speicheranforderungen verringert.

Vektordatentyp – Die neue typisierte Array-Klasse verbessert Leistung und Effizienz und ermöglicht die Überprüfung von Daten auf Fehler.

[Zurück zur Funktionsliste](#)

Enge Verflechtung von Netzwerk und Systemressourcen

APIs zum Hoch- und Herunterladen von Dateien (verbessert) – Geben Sie den Benutzern eine aktivere Rolle, indem Sie ihnen die Möglichkeit geben, Dateien von Ihrer Webanwendung

aus zu laden und zu speichern. Der neue Zugriff auf Dateireferenzen zur Laufzeit ermöglicht die lokale Datenverarbeitung ohne Einbeziehung des Servers.

Webcam/Mikrofon (verbessert) – Die Kamera-API Video4Linux v2 (V4L2) wird jetzt unterstützt.

Lese-/Schreibzugriff auf die Zwischenablage (verbessert) – Über das Zwischenablagemenü können Sie den Benutzern auf eine sichere und kontrollierte Weise den Zugriff auf die Zwischenablage gestatten. Sie haben die Möglichkeit, Prozeduren für die Texteingabe zu schreiben.

WMODE (verbessert) – Der fensterlose Modus (transparent und deckend) wird jetzt in Flash Player 10 unter Linux® (Firefox 3 erforderlich) unterstützt. Bei diesem Modus werden SWF-Dateien mit dem HTML-Code über und unter dem SWF-Inhalt gemischt.

[Zurück zur Funktionsliste](#)

Konsistente und plattformübergreifende Laufzeitumgebung

Ubuntu-Unterstützung– Flash Player 10 unterstützt jetzt auch das beliebte Betriebssystem Ubuntu. Die Player für Windows®, Mac OS und Linux werden zum gleichen Zeitpunkt veröffentlicht.

[Zurück zur Funktionsliste](#)

Sicherheitsverbesserungen

In Flash Player 10 wurden verschiedene Aspekte des Sicherheitsmodells überarbeitet. Durch einige dieser Änderungen werden neue Funktionen verfügbar gemacht bzw. vorhandene Funktionen eingeschränkt. Eine vollständige Übersicht über die Änderungen finden Sie unter http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Behobene Probleme in Flash Player 10.0.12.36

Die folgenden Fehler sind in Flash Player 10 behoben:

- Der Mozilla Plugin Finder Service installiert Flash Player 9.0.20.0 nicht auf Intel-basierten Macintosh-Computern, die Doppelbyte-Sprachmodi verwenden. Benutzer können diese Version entweder über das [Adobe Player Download Center](#) installieren oder den Plugin Finder Service in Sprachmodi einsetzen, die kein Doppelbyte verwenden. (180719)
- Zum Einstellen von Daten in der Systemzwischenablage mit System.setClipboard() ist jetzt eine Benutzerinteraktion erforderlich. Diese Sicherheitsverbesserung trägt dazu bei, potenzielle Angriffe auf die Zwischenablage abzuschwächen. Entwickler müssen ggf. vorhandene Inhalte aktualisieren. Weitere Informationen finden Sie im Artikel [Flash Player 10 Security Changes](#) unter Adobe.com.

Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.15.3 (nur Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 beinhaltet Sicherheitsverbesserungen, die im [Security Bulletin APSB08-24](#) beschrieben werden.

Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.22.87

Ab Adobe Flash Player 10.0.22.87 werden Solaris-Plattformen unterstützt.

In Adobe Flash Player 10.0.22.87 kann der Zugriff auf AV-Geräte gewährt oder verweigert werden. Der Zugriff wird für alle Domänen verweigert, die nicht explizit in der MMS.cfg-Datei aufgelistet sind.

In Flash Player 10.0.22.87 stehen die im [Security Bulletin APSB09-01](#) beschriebenen verbesserten Sicherheitsfunktionen zur Verfügung.

Die folgenden Fehler sind in Flash Player 10.0.22.87 behoben:

- Adobe Flash Player 10 stürzt in IE7 ab, wenn ein dynamisches TextFeld-Objekt als Maske auf einem anderen Anzeigeobjekt verwendet wird und das Feld zur besseren Lesbarkeit auf Anti-Aliasing eingestellt ist. (FP-1238/2256938)
- Ein Sound-Stream-Fehler mit der Nummer 2032 stoppt die Wiedergabe eines separaten Streams. (FP-910/2251944)
- In Flash 5 SWF-Dateien sind Zeichen in japanischem Text in „Eingabetext“ falsch dargestellt (mojibake). (2223727)
- Eine mit Ming erstellte Datei wird in keinem Browser mit Adobe Flash 10 wiedergegeben. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() kann einen ungültigen Windows-Dateinamen wie „sticky“ speichern. Eine Löschung der Datei ist damit nicht möglich. (2202963)
- Der Player stürzt ab, wenn die Bitmap-Breite und -Höhe vor super() festgelegt werden. (FP-760/2216975)
- Statisches/gestreamtes Audio ist bei einer Abtastrate von mehr als 44 kHz unsauber. (FP-862/2216961)
- Die Suche nach H264-Video in den ersten Frames kann zu einem IE-Absturz führen. (FP-913/2216957)
- Der Vollbildmodus in Adobe Flash Player 10 hängt bei Verwendung eines horizontalen Flex 3-Schiebereglers. (FP-812/2216948)
- Die Implementierung der AS3-Klasse Matrix3D ist für allgemeine math-Methoden schwer zu verwenden. (2216936)
- Der Header „Origin“ sollte der Liste der unzulässigen Header hinzugefügt werden. (2202975)
- Die Verwendung von drawingAPI2 kann unter bestimmten Bedingungen, wenn die Form noch nicht in displayList aufgenommen wurde, kann einen Absturz verursachen. (FP-761/2202966)
- Das Hinzufügen von zwei Vektoren mit float4-Eingabe und -Ausgabe führt zu einem falschen Ergebnis. (2202964)
- Beim Versuch, auf einem anderen Laufwerk als C:\ zu installieren, wird ein Fehler wegen fehlendem Speicherplatz angezeigt. (2202957)
- Inkonsistenter Umgang mit NaN-Parametern auf unterschiedlichen Plattformen durch AS APIs muss korrigiert werden. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- SampleDataEvent-Wiedergabe im IE7-Fenster führt zum Absturz des Browsers, wenn ein neues Flash-Fenster angezeigt wird. (FP-985/1935068)
- Beim Empfang mehrerer Speex-Audiostreams ist das Audio manchmal undeutlich. (1934243)
- Bei Erreichen des Endes eines Videos stürzt IE auf manchen Websites ab, anstatt den nächsten Frame einzublenden. (FP-1123/1932362)
- Vom Benutzer initiierte Aktionen (UIA) wurden in der vorherigen Version fälschlicherweise zu stark umgesetzt. (2262898)
- Japanische Zeichen erscheinen als "Mojibake", wenn sie in ein Eingabefeld im Mac Player eingegeben werden. (FP-40/2269305)

Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.32.18

In Flash Player 10.0.32.18 stehen die im [Security Bulletin APSB09-10](#) beschriebenen verbesserten Sicherheitsfunktionen zur Verfügung.

In dieser Version wurden die folgenden Verbesserungen vorgenommen:

- Dem Stage-Paket wurde die neue schreibgeschützte Stage.wmodeGPU-Eigenschaft hinzugefügt. Mithilfe dieser Eigenschaft können Inhalte ermitteln, ob die Benutzerumgebung die GPU-Beschleunigung unterstützt. Wenn WMODE im HTML-Modus für GPU-Compositing auf „gpu“ eingestellt wurde, ist dies nicht immer verfügbar. Möglicherweise ist die Grafikhardware nicht kompatibel oder der Benutzer hat die Hardwarebeschleunigung deaktiviert. Stage.wmode=GPU gibt durch „true“ oder „false“ den Status des Modus auf dem Computer des Benutzers an.

In dieser Version wurden die folgenden Probleme behoben:

- Die NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond-API meldet ungenaue Werte für H.264-Streams. (2261844)
- Flash Player 10 kürzt fälschlicherweise große lokale gemeinsame Objekte (mehr als 64 KB). Funktioniert in Flash Player 9 richtig ([FP-1258/2264159](#))
- Wenn eine FLV-Datei nicht auf dem Datenträger zwischengespeichert ist und der Video-Abspielkopf versucht, vom Ende der FLV-Datei zu lesen, kann ein Konflikt auftreten, da der Player versucht, die Daten von der falschen Stelle der FLV-Datei zu lesen. (2264925)
- Die Audio-Verlustrate wird in NetStreamInfo beim Senden und Empfangen von Streams falsch gemeldet. (2283204)
- Bei Verwendung von Live-Nellymoser-Audio ist der Ton nach ca. einer Stunde möglicherweise nicht mehr hörbar, wodurch bei bestimmten Benutzern Tickgeräusche auftreten können. (2320693)
- Bei der Ausführung von „uninstall_flash_player.exe“ unter Windows 2000 wird der Benutzer in einer Meldung auf den folgenden Fehler hingewiesen: „Prozedur-Einstiegspunkt GetSystemWow64DirectoryA wurde in der Kernel32.dll-Datei nicht gefunden“. (2322910)
- Ab FMS 3.5.2 werden Live-Inhaltsnachrichten von Steuernachrichten umschlossen. Die Steuernachrichten sind in Flash Player nicht immer richtig synchronisiert und können gelegentlich fehlerhafte Werte von „NetStream.info.maxBytesPerSecond“ verursachen, wie beispielsweise Nullwerte oder Werte, die weit unter dem Durchschnitt liegen. (2323914)
- Eine große Anzahl an dynamisch erstellten Anzeigeobjekten kann beim Herunterfahren die Leistung beeinträchtigen. (2200134)
- Beim Einfügen von mehrzeiligem Text in ein Textfeld werden die Zeilenumbrüche entfernt. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Beim progressiven Download treten bei Festplatten mit 5400 U/min. und Inhalten mit hoher Dichte Probleme bezüglich der Videoleistung auf. „Stottern“ bei jedem Cache-Schreibvorgang. (2291145)
- Bei einer Verbindung über den TURN-Server treten derzeit mehrere anfängliche Verzögerungen auf, die zu einer inakzeptablen Anwendungsleistung führen. Diese Verzögerungen sollten ausreichend Zeit für interne P2P-Verbindungen gewährleisten, bevor versucht wird, eine Verbindung über den TURN-Server herzustellen. Bei der Herstellung von Verbindungen mit externen Servern hat dies zu nicht akzeptablen und unnötigen Verzögerungen geführt. Hiermit wird diese Verzögerung aufgehoben und RTMFP-Anwendungen reagieren sehr viel besser. (2296569)
- Für Google Chrome ermöglicht ein verbesserter Plug-In-Installer die Installation, ohne dass der Browser geschlossen werden muss. (2310185)
- Beim Streaming von MP4A-Dateien im Blockkomprimierungsformat wird fälschlicherweise ein NetStream.Play.FileStructureInvalid-Fehler ausgegeben (1931663).
- Beim progressiven Download treten bei Festplatten mit 5400 U/min. und Inhalten mit hoher Dichte Probleme bezüglich der Videoleistung auf. (2291145)
- Unter Vista kann „FileReference.save“ Dateien nur auf den Desktop schreiben. Zum Speichern von Dateien am gewünschten Speicherort kann nun die Dateiauswahl verwendet werden. (2200900)
- Beim Laden von abc in zwei verschiedenen Domänen mit einem Vektor derselben Klasse tritt ein TypeError-Fehler auf (496633/2352344).

- Die Verbindung zwischen Flash Player und FMS 3.X auf dem Mac kann nicht hergestellt werden, wenn RTMPT über einen NAT-Router oder LoadBalancer (Lastausgleich) verwendet wird. (2344866)
- „System.capabilities.OS“ gibt unter Windows 7 „Windows“ anstelle von „Windows 7“ zurück. (2308938)
- Active Directory führt zu einem Fehler bei lokalen gemeinsamen Objekten, wenn die Informationen im Netzwerk gespeichert werden, selbst wenn der Benutzer über vollständige Kontrollrechte verfügt. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI kann auf Administrationskonten unter Vista nicht installiert werden; der Fehler 1721 wird angezeigt (2297046).
- „Live Instant On“ schlägt beim Abonnieren eines Live-Streams in manchen Fällen fehl. (2295382)
- Das Debuggen schlägt unter Windows manchmal wegen beschädigter Daten fehl, die von AIR über eine Socket-Verbindung an Flex Builder übertragen werden. (FB-16153, 2292083)
- „RTMFP onPeerConnect“ hat „on publish“ für einen P2P-Herausgeber aufgerufen, während kein Abonnent verbunden war. (2283866)
- Für Abonnement-P2P-Streams werden die Werte für „event.info.code“ und „event.info.level“ vertauscht, wenn die netStream.pause()-API verwendet wird. (2282158)
- Die time-Eigenschaft des Abonnement-Streams für eine P2P-Verbindung kann fehlerhaft werden. (2282098)
- Der P2P-Abonnement-Stream wird automatisch mit dem Herausgeber neu gestartet, wenn „play(false)“ verwendet wird. (2282066)
- Die Wiedergabe von Audio und Video wird gestoppt, wenn „failed-to-load Sound“ abgespielt wird. (2216959)
- Wenn die Logitech QuickCam Pro 5000 beim Durchsuchen einer Site mit Flash in einen USB-Port eingesteckt wird, während sie nicht aktiv ist, verursacht dies einen Absturz von Flash. (2357332)
- Die ShaderJob-Ausführung für ein großes Bild verursacht einen Absturz von Flash Player (FP-1845, 2313191).
- Die Protokolldatei oder das mdmp-Absturzprotokoll kann nicht in eine zugeordnete Active Directory-Umgebung geschrieben werden. (FP-1050, 2310938).

Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 beinhaltet Sicherheitsverbesserungen, die im [Security Bulletin APSB09-19](#) beschrieben werden.

In dieser Version wurden die folgenden Probleme behoben:

- 65 allgemeine Stabilitätsfehler
- Wenn zwei AVM1-SWF-Dateien mit einer AVM2-SWF-Datei kommunizieren und alle SWF-Dateien sich in verschiedenen Domänen befinden, schlägt LocalConnections fehl. (2445218, FP-2746)
- Das Windows-exe-Installationsprogramm bleibt zur Laufzeit hängen und führt zu einer fehlgeschlagenen Installation. (2381855)
- Der Einstellungsmanager und die Fehlermeldungen müssen die korrekte URL für die URLs in dieser Form verwenden: http://user:pw@domain.com. (2401220)
- Wenn für die Benutzeroberfläche WMODE=transparent eingestellt ist, ist der Text im Kamera-/Mikrofondialogfeld unter Windows mit dem Safari-Browser nicht lesbar. (2455584)
- Die Standardhäufigkeit für „Nach Updates suchen“ (Auto-Update) sollte 7 Tage betragen. (2444320)

Bekannte Probleme

Im Folgenden finden Sie eine Aufstellung der bekannten Probleme in Flash Player 10.

Allgemeines

- **Einstellungs-UI**
 - Verwenden Sie den Fenstermodus nur bei der Entwicklung von Inhalt, der die Flash Player Einstellungs-UI auslöst. Andere Modi werden möglicherweise nicht angezeigt oder funktionieren nicht plattformübergreifend.
 - Bei wmode=„direct“ oder „gpu“ wird die Einstellungs-UI nicht angezeigt.
 - Unter Windows wird die Einstellungs-UI bei wmode=„opaque“ oder „transparent“ in Firefox 2 oder 3 zwar angezeigt, funktioniert aber nicht.
 - Unter Linux wird die Einstellungs-UI bei wmode=„opaque“ und „transparent“ nicht angezeigt.
- **Zwischenablage:** Fehlerstrings für die neue Clipboard-Klasse sind nicht lokalisiert. (235725)
- **Farbmanagement:** Die Fähigkeit, Quellprofile zu lesen, ist absichtlich nicht in diese Funktion integriert.
- **FileReference:**
 - Im Rahmen der in dieser Version implementierten Verbesserungen des Sicherheitsmodells sind für Uploads und Downloads mit FileReference jetzt Benutzeraktionen erforderlich, z. B. ein Klick auf eine Taste. Weitere Informationen finden Sie unter http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - Die Methode FileReference.upload verwendet einen anderen HTTP-Cookie-Speicher als andere HTTP-Klassen, z. B. URLRequest. Folglich funktionieren Cookie-basierte Sitzungen nicht erwartungsgemäß. ALTERNATIVE: Verwenden Sie für Sitzungs-Tokens die GET- oder POST-Variablen. (136668)
 - Bei Verwendung des geschützten Modus in Internet Explorer 7 und höheren Versionen können mit FileReference.save Dateien nur auf dem Desktop bzw. in einem Desktop-Ordner gespeichert werden.
- **GPU-Unterstützung**
 - Bei nicht unterstützten Treibern können Probleme auftreten.
 - Bei der Hardware-Beschleunigung werden zurzeit die Mischmodi „Alpha“, „Löschen“, „Umkehren“ und „Subtrahieren“ sowie Vektoren für GPU-Compositing nicht optimiert.
- **Die Mindestanforderungen des GPU-Modus für Compositing sind plattformabhängig.** Die für den Wechsel in den GPU-Modus mindestens erforderlichen Treiberversionen sind nachfolgend aufgeführt. Falls die Karte/Treiber-Kombination nicht den Anforderungen entspricht, kann die Überprüfung der Anforderungen durch Festlegen von OverrideGPUValidation=1 in der Datei mms.cfg aufgehoben werden. Dadurch wird die Überprüfung der Treiberversion ausgesetzt, aber die VRAM-Anforderungen werden weiterhin geprüft.
 - **Windows**
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB freier VRAM
 - DXCapsViewer-Treiber für ATI-Karte : XP – Version x.x.x.6752, Vista – Version x.x.x.0560
 - DXCapsViewer-Treiber für NVIDIA-Karte (XP und Vista) – Version x.x.11.7519
 - **Mac:**
 - OpenGL 2.0+, OS X Version 10.4.11 und 10.5.4, 128 MB freier VRAM
 - **Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering**
 - ATI-Kartentreiber (2.1.)7855 (String „glx vendor“ muss mit „gl driver vendor“ übereinstimmen)
 - NVIDIA-Kartentreiber 169.12 (String „glx vendor“ muss mit „gl driver vendor“ übereinstimmen)
 - Intel-Karten können mit dem oben genannten Override-Flag auf den GPU-Modus eingestellt werden.
 - Um festzustellen, ob der GPU-Modus erfolgreich ist, verwenden Sie mm.cfg mit einem Debugger-Player und DisplayGPUBlend =1 in der Datei mm.cfg. Eine grüne rechteckige

Anzeige oben links in der SWF bedeutet, dass die Datei sich im Compositing-Modus befindet. Eine rote Anzeige bedeutet, dass die SWF sich im Direct-Rendering-Modus befindet.

- Unterstützung für HTTP-Statuscodes in URLLoader und URLStream
 - In Flash Player 10 werden jetzt HTTP-Statuscodes im Flash Player-Plugin unterstützt. Diese Statuscodes wurden bereits von früheren Versionen des Flash Player ActiveX-Steuerlements und des eigenständigen Players unterstützt. Diese Funktion ist von der Browserversion, dem OS-Netzwerkstapel und dem Flash Player-Typ abhängig. Bisher unterstützen nur wenige Browser diese Funktion. Mozilla und Apple haben den von Adobe angeregten Änderungen an Firefox und Safari zugestimmt, aber bisher noch keine aktualisierten Programmversionen bereitgestellt. Wenn es keine entsprechende Browserunterstützung gibt, lautet der HTTP-Status immer 0 oder immer 200.
 - Windows
 - IE7: unterstützt
 - IE6: unterstützt (HTTP-Body wird nur zurückgegeben, wenn der Server den komprimierten Inhalt zurückgibt)
 - Eigenständiger Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari: unterstützt ab Version 3.0
 - Eigenständiger Flash Player
- Pixel Bender: Falls Sie PixelBender-Bytecode von einem Server laden, muss der Server für die Bereitstellung des Dateityps .pbj oder .hbx konfiguriert sein. Andernfalls werden E/A-Fehler mit dem Hinweis, dass die Bytecodedatei nicht gefunden wurde, ausgegeben.
- 3D-Effekte:
 - Einige Komponenten wie die Farbauswahl und das Kombinationsfeld funktionieren mit 3D-Effekten nicht ordnungsgemäß.
 - 2,5D- oder 3D-Objekte werden nicht korrekt in PDFs bzw. auf einem Drucker ausgegeben. (232562)
 - Es ist nicht möglich, 3D-Zeitleistenanimationen und ActionScript-Modifizierungen von Movieclip-Eigenschaften miteinander zu verbinden. Die Zeitleistenanimation überschreibt die ActionScript-Modifizierung.
 - Es ist davon abzuraten, eine Zeitleistenanimation zu erstellen, bei der ein und derselbe Movieclip sowohl einen 2D- als auch einen 3D-Bereich hat. Ereignis-Listener können mit dem Wechsel zwischen 2D und 3D oder umgekehrt nicht umgehen. Durch die ActionScript-Modifizierung des Movieclips wird der 2D-Bereich ignoriert, nicht aber der 3D-Bereich.
- Eine geplante zukünftige Version von Adobe Flash Media Server ist für die Verwendung von Dynamic Streaming und RTMFP erforderlich. Falls Sie an dem Prerelease-Programm teilnehmen möchten, senden Sie Ihre Kontaktdaten an fmsprerelease@adobe.com.
- Der Empfang von Live-Streaming-Audio für eine Dauer von mehr als einer Stunde kann zu Audioverlusten führen, und der Flash Player reagiert möglicherweise nicht mehr. (237333)

Installation/Deinstallation

- Wird das Deinstallationsprogramm gestartet, während der Flash Player von einer anderen Anwendung wie Yahoo! Instant Messenger verwendet wird, wird Flash Player erst nach einem Neustart entfernt. Schließen Sie alle geöffneten Anwendungen, bevor Sie das Deinstallationsprogramm ausführen.
- Unter Windows Vista zeigt Internet Explorer 7 im geschützten Modus möglicherweise Sicherheitswarnungen an, wenn versucht wird, nach der Installation des Flash Player ActiveX-Steuerlements Flash-Inhalte anzuzeigen. Sicherheitswarnungen können auch angezeigt werden, wenn Benutzer die Google Toolbar aus dem Flash Player Download Center auf adobe.com im Rahmen der Player-Installation installiert haben. Um dieses Problem zu umgehen, werden Benutzer von Flash Player nach der Installation ggf. zu einem Neustart von Internet

Explorer 7 aufgefordert. Alternativ können Sie auch die Anweisungen in dieser [TechNote](#) befolgen. Adobe arbeitet zusammen mit Microsoft an einer Lösung.

Browser

- Opera und Netscape lassen keine rekursiven Aufrufe mit der ExternalInterface-API in Flash Player zu. Dieses Problem wurde an Opera und Netscape weitergeleitet. (184777)

Macintosh

- Zwischenablage: Unter OS X kann Flash Player nicht auf HTML_FORMAT-Daten zugreifen, die aus einem Browser (Safari oder Firefox) in die Zwischenablage kopiert wurden. (235321)
- Flash Text-Engine: Die Eingabe von arabischen, indischen oder anderen komplexen Schriften ist unter Mac OS X nicht möglich, weil Flash Player 10 keine Unterstützung für die Unicode-Eingabe bietet. (232102)
- Live-Audio funktioniert nicht, wenn die Audioaufnahme bei 96 kHz erfolgt. (221951)

Linux

- Flash Player 10 unterstützt nur Browser, die von jeder jeweiligen Linux-Distribution unterstützt werden. Es können verschiedene, nicht mit Flash Player in Zusammenhang stehende Probleme auftreten, wenn ein Benutzer einen Browser installiert, der nicht von der entsprechenden Linux-Distribution unterstützt wird. (Beispielsweise wird Firefox 3 zurzeit noch nicht offiziell von Ubuntu 7 unterstützt.)
- Zwischenablage
 - Mit Clipboard.clear() werden keine Daten aus externen Anwendungen gelöscht. (235698)
 - Nach dem Schließen einer SWF-Datei bleiben Daten, die in die Zwischenablage kopiert wurden, nicht erhalten. (235588)
 - Beim Kopieren von Text im RTF-Format in Flash Player wird der Text nicht als RTF erkannt. (235586)
- WMODE ist auf Bildschirmen mit einer Auflösung/Bittiefe von 16 Bit deaktiviert. (234772)
- Die Hardware-Beschleunigung funktioniert nicht, wenn Sie einen Composition-Window-Manager (Compiz) verwenden. In diesem Fall greift Flash Player 10 grundsätzlich auf die Software zurück. Wenn Sie Flash Player 10 unter Linux einsetzen möchten, müssen Sie den Composition-Window-Manager deaktivieren.

Solaris

- Der GPU-Modus ist in Sparc deaktiviert, weil die OpenGL-Mindestanforderung nicht erfüllt ist.
- Zwischenablage
 - Mit Clipboard.clear() werden keine Daten aus externen Anwendungen gelöscht. (235698)
 - Nach dem Schließen einer SWF-Datei bleiben Daten, die in die Zwischenablage kopiert wurden, nicht erhalten. (235588)
 - Beim Kopieren von Text im RTF-Format in Flash Player wird der Text nicht als RTF erkannt. (235586)
- Die Hardware-Beschleunigung funktioniert nicht, wenn Sie einen Composition-Window-Manager (Compiz) verwenden. In diesem Fall greift Flash Player 10 grundsätzlich auf die Software zurück. Wenn Sie Flash Player 10 unter Solaris einsetzen möchten, müssen Sie den Composition-Window-Manager deaktivieren.
- Flash Player 10 für Solaris kann bestimmte Streaming-Video-Inhalte möglicherweise nicht abspielen. Flash Player 10 für Solaris unterstützt nicht die RTMP-Sicherheitsmaßnahmen, die in den FMS 3.0.3 und 3.5.1 Service Packs eingeführt wurden. Inhalte, die diese Maßnahmen verwenden, können nicht abgespielt werden.

Behobene Probleme und Verbesserungen in Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 beinhaltet Sicherheitsverbesserungen, die im [Security Bulletin APSB10-06](#) beschrieben werden.

Weitere Ressourcen

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Flash Player Produktseite](#)
- [Flash Player-Support](#)
- [Hilfe zu Flash Player](#)
- [Benutzerforen](#)

Feedback bei Programmfehlern

Sie haben einen Programmfehler gefunden? Bitte senden Sie Details über das [Adobe Fehler- und Problemverwaltungssystem](#).

Hinweis: Aufgrund der vielen E-Mails, die wir erhalten, können wir nicht jede Anfrage beantworten.

Vielen Dank, dass Sie den Adobe Flash Player verwenden und sich die Zeit nehmen, uns Ihre Meinung und Anregungen mitzuteilen!

© 2010 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten.



Note sulla versione di Adobe Flash Player 10

Benvenuti in Adobe® Flash® Player 10! Questo documento, destinato a sviluppatori di contenuto per Flash Player 10, tratta argomenti non discussi nella documentazione di Flash Professional o Flex e potrebbe essere aggiornato periodicamente qualora vengano rese disponibili ulteriori informazioni.

[Requisiti di sistema e lingue supportate](#)

[Versione di Adobe Flash Player](#)

[Installazione e disinstallazione](#)

[Funzioni di Flash Player 10.0.12.36](#)

[Miglioramenti della sicurezza](#)

[Problemi risolti in Adobe Flash Player 10.0.12.36](#)

[Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.15.3](#) (solo per Linux)

[Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.22.87](#)

[Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.32.18](#)

[Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.42.34](#)

[Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.45.2](#)

[Problemi noti](#)

[Altre risorse](#)

[Segnalazione di un problema al team di Adobe Flash Player](#)

Flash Player 10 è dedicato alla memoria di Michael Williams, un tecnico che faceva parte del team di Flash Player, deceduto prematuramente e in modo imprevisto nel mese di febbraio del 2008. Michael ci manchi!

Requisiti di sistema e lingue supportate

Adobe Flash Player 10.1, atteso per la prima metà del 2010, sarà l'ultima versione a supportare i computer Macintosh G3 basati su PowerPC. Adobe cesserà di supportare i computer G3 basati su PowerPC e non fornirà ulteriori aggiornamenti di sicurezza dopo la release 10.1 di Flash Player. La cessata disponibilità è dovuta a miglioramenti delle prestazioni che non possono essere supportati dalla vecchia architettura PowerPC. Adobe raccomanda a tutti gli utenti di Flash Player dei [sistemi supportati](#) di effettuare l'aggiornamento alla versione più recente del lettore mediante il [Centro Download di Flash Player](#).

Per i requisiti di sistema correnti di Flash Player, visitate il sito all'indirizzo http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_it/.

Flash Player 10 supporta le seguenti lingue:

Cinese (semplificato)

Cinese (tradizionale)

Ceco

Coreano

Francese

Giapponese

Inglese

Italiano

Olandese

Polacco

Portoghese (Brasile)

Russo

Spagnolo

Svedese

Tedesco

Turco

Versione di Adobe Flash Player

Verificate che sia installata la versione più recente di Flash Player facendo clic [qui](#) per controllare quale versione è installata e l'ultima versione rilasciata per ciascuna piattaforma.

Flash Player 10.0.2.54 è incluso nella versione iniziale di Flash CS4 Professional. Questa build non è stata distribuita pubblicamente sul Web. Per lo sviluppo e la prova di contenuto, gli utenti devono eseguire l'aggiornamento alla versione più recente di Flash Player 10. Le versioni aggiornate del debugger di contenuto e di altri lettori sono presenti nella pagina dei [download del centro di supporto di Flash Player](#).

Installazione e disinstallazione

Per ottenere istruzioni per l'installazione di Flash Player, visitate il sito all'indirizzo <http://www.adobe.com/it/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Per istruzioni sulla disinstallazione, visitate il sito all'indirizzo http://www.adobe.com/go/tn_14157.

Funzioni di Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 comprende nuove entusiasmanti funzioni, miglioramenti e soluzioni per errori, tra cui:

- [Esplorazione di nuove possibilità creative](#)
 - Effetti 3D
 - Filtri ed effetti personalizzati
 - Gestione del colore
 - Supporto bitmap avanzato
- [Realizzazione di esperienze multimediali sensazionali](#)
 - Codec audio Speex
 - Streaming dinamico
 - Protocollo per il flusso multimediale in tempo reale
 - Eventi della tastiera in modalità di riproduzione a schermo intero
- [Distribuzione di applicazioni Web dinamiche in un runtime potente](#)
 - Generazione dinamica di audio
 - API di disegno
 - Motore di testo
 - Pixel Bender
 - Menu di scelta rapida
 - Motore di anti-aliasing (Saffron 3.1)
 - Tipi di dati vettoriali
- [Interazione con risorse di rete e di sistema](#)
 - API per il caricamento e lo scaricamento di file
 - Webcam/microfono
 - Accesso agli Appunti in lettura e scrittura
 - WMODE per Linux
- [Il runtime più coerente, compatibile con diverse piattaforme](#)
 - Supporto per Ubuntu

Per ulteriori informazioni sulle funzioni di Flash Player, visitate il sito all'indirizzo <http://www.adobe.com/it/products/flashplayer/features/>.

Esplorazione di nuove possibilità creative

Effetti 3D. Creazione di interfacce più intuitive e accattivanti grazie al supporto incorporato di effetti 3D. Potete iniziare rapidamente a progettare in 2D e quindi trasformare e creare animazioni in 3D in modo estremamente semplice, senza disporre di conoscenze approfondite della realtà 3D. API rapide, leggerissime e semplici da usare abbinare agli strumenti 3D del software Adobe Flash® CS4 Professional rendono disponibili a tutti le funzionalità di movimento che in precedenza erano riservate a utenti esperti tramite il linguaggio ActionScript® o librerie di terzi personalizzate.

Filtri ed effetti personalizzati. Prestazioni elevate ed effetti in tempo reale per esperienze cinematografiche che coinvolgono immediatamente gli utenti. Con Pixel Bender, la stessa tecnologia che sta alla base di molti filtri ed effetti del software Adobe After Effects®, questi effetti interattivi possono essere utilizzati sia in produzione con After Effects CS4 che dal vivo con Flash Player 10. Applicate filtri, effetti e metodi di fusione univoci a tutti gli oggetti di visualizzazione, tra cui vettori, bitmap e video, mantenendo allo stesso tempo una completa interattività. I tempi di produzione si riducono grazie a filtri ed effetti complessi che hanno un impatto minimo sulla dimensione dell'applicazione (in media inferiore a 1 KB). Pixel Bender può inoltre essere utilizzato per elaborare altri tipi di dati, ad esempio funzioni audio o matematiche, in modo asincrono e in un thread distinto.

Per ulteriori informazioni dettagliate su Pixel Bender, visitate la pagina del [Pixel Bender Toolkit](#). Per visualizzare o condividere filtri ed effetti personalizzati, visitate [Pixel Bender Exchange](#).

Gestione del colore. Creazione di applicazioni Web con colori accurati in modo che le vostre destinazioni Web preferite abbiano esattamente l'aspetto che desiderate. La gestione del colore interagisce con il profilo di colore ICC del monitor e consente di convertire file SWF in RGB standard.

Supporto bitmap avanzato. Manipolazione di bitmap di grandi dimensioni fino a 16.777.216 pixel (4096 x 4096) con una lunghezza massima di 8191 pixel per lato.

[Torna all'elenco delle funzioni](#)

Realizzazione di esperienze multimediali sensazionali

Codec audio Speex. Il nuovo codec vocale Speex open source e a banda larga rappresenta un'alternativa d'alta qualità per la codifica vocale. Con Flash Media Server potete utilizzare sia Speex che Nellymoser per trasmettere l'audio dal microfono per le applicazioni interattive. Flash Player supporta anche l'audio ADPCM, HE-AAC e MP3.

Streaming dinamico. Video eccezionale con flussi che vengono regolati automaticamente in base alle condizioni della rete. Sfruttate la nuova metrica QoS (Quality of Service) per offrire un'esperienza di streaming migliore.

Protocollo per il flusso multimediale in tempo reale. Creazione di applicazioni per le comunicazioni con un nuovo protocollo per il flusso multimediale in tempo reale (Real Time Media Flow Protocol - RTMFP) crittografato e basato su UDP, alternativo a RTMP su TCP. RTMFP garantisce prestazioni interattive in tempo reale migliorate, latenza di rete minore e sicurezza superiore. Sarà supportato tramite una prevista versione futura di Adobe Flash Media Server. Per ulteriori informazioni, consultate le [domande frequenti su RTMFP](#).

Riproduzione a schermo intero (migliorata). Visualizzazione di giochi interattivi e controlli video a schermo intero grazie al supporto degli eventi relativi ai tasti non di carattere, ad esempio i tasti freccia, Maiusc, Invio, Tab e la barra spaziatrice.

[Torna all'elenco delle funzioni](#)

Distribuzione di applicazioni Web dinamiche in un runtime potente

Generazione dinamica di audio. API audio migliorate consentono di generare audio in modo dinamico e creare nuovi tipi di applicazioni audio, ad esempio mixer e sequencer audio, audio in tempo reale per giochi o addirittura visualizzatori audio. Lavorate con l'audio MP3 caricato a un livello più basso, estraendo i dati audio e fornendoli al buffer audio. Elaborate, filtrate e mixate l'audio in tempo reale mediante il compilatore JIT di Pixel Bender a prestazioni elevate per estendere la libertà creativa oltre l'esperienza visiva.

API di disegno (migliorata). Disegno in fase runtime più semplice con proprietà modificabili, API 3D e un nuovo modo di disegnare forme sofisticate senza scrivere codice. Gli sviluppatori possono modificare parti di curve, lo stile, sostituire parti e utilizzare filtri ed effetti personalizzati per assicurare velocità migliorata, controllo creativo e maggiore produttività. I miglioramenti all'API di disegno aggiungono la dimensione z, prospettiva reale, maglie con trama in spazio 3D, un modello grafico mantenuto, rendering con lettura/scrittura e disegno di triangoli con coordinate UV oltre a maggiore memoria e prestazioni migliorate.

Motore di testo. Nuovo motore flessibile per il layout di testo che permette di pubblicare sul Web con la qualità della stampa grazie agli oltre 25 anni di esperienza di Adobe nel settore tipografico. Create controlli di testo innovativi con il nuovo motore di testo estremamente flessibile che coesiste con TextField e fornisce l'accesso di basso livello al layout del testo e alle API di interattività per creare oggetti di testo a livello dei componenti. Ora potete eseguire l'antialiasing e ruotare i caratteri dispositivo, nonché applicarvi stili e filtri come se fossero incorporati. Il modello supporta elementi tipografici quali ad esempio le legature.

Pixel Bender. Espansione del controllo creativo mediante creazione di filtri portabili, metodi di fusione e riempimenti personalizzati tramite Adobe Pixel Bender, la stessa tecnologia utilizzata per i filtri e gli effetti di After Effects. Pixel Bender è un linguaggio di elaborazione di immagini a prestazioni elevate che garantisce effetti e filtri personalizzati multi-thread senza necessità di scrivere codice. I filtri e gli effetti possono essere aggiunti alle applicazioni Web senza dover aggiornare Flash Player.

Menu di scelta rapida (migliorato). Controllo delle voci che possono essere visualizzate nel menu di scelta rapida mediante l'uso di API ActionScript per i campi di testo comuni delle voci del menu di scelta rapida, con supporto di testo semplice e RTF. Il menu degli Appunti fornisce accesso agli Appunti in modo sicuro e controllato.

Motore di antialiasing (Saffron 3.1) (migliorato). Prestazioni migliorate e qualità superiore del testo con antialiasing, in particolare per il rendering di caratteri delle lingue asiatiche, grazie al motore di antialiasing Saffron migliorato. Il supporto di caratteri composti solo da tratti riduce i requisiti di memoria.

Tipi di dati vettoriali. La nuova classe array tipizzata garantisce prestazioni migliori, efficienza superiore e controllo degli errori nei dati.

[Torna all'elenco delle funzioni](#)

Interazione con risorse di rete e di sistema

API per il caricamento e lo scaricamento di file (migliorate). Gli utenti possono caricare e salvare file dall'applicazione Web per vivere appieno l'esperienza multimediale. Il nuovo accesso al runtime di riferimento dei file consente l'elaborazione locale dei dati senza ricorrere al metodo di modifica circolare (inviare e ricezione dei dati dal server).

Webcam/microfono (migliorati). Supporto dell'API per la videocamera Video4Linux v2 (V4L2).

Accesso agli Appunti in lettura/scrittura (migliorato). Gli utenti possono accedere agli Appunti in modo sicuro e controllato tramite il menu degli Appunti. Potete quindi scrivere gestori per incollare testo.

WMODE (migliorato). Supporto della modalità senza finestra (trasparente e opaca) in Linux® (richiede Firefox 3) con Flash Player 10. Con la modalità senza finestra viene eseguita una fusione tra i file SWF e l'HTML sopra e sotto il contenuto del file SWF.

[Torna all'elenco delle funzioni](#)

Il runtime più diffuso, omogeneo e compatibile con diverse piattaforme

Supporto per Ubuntu. Flash Player 10 supporta il popolare sistema operativo Ubuntu e contemporaneamente comprende lettori per Windows®, Mac OS e Linux.

[Torna all'elenco delle funzioni](#)

Miglioramenti della sicurezza

Flash Player 10 comprende diversi miglioramenti del modello di sicurezza che garantiscono nuove funzionalità o limitano le funzionalità esistenti. Per una trattazione più completa delle modifiche, visitate il sito all'indirizzo http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Problemi risolti in Adobe Flash Player 10.0.12.36

I problemi seguenti sono stati risolti in Flash Player 10:

- Il servizio di ricerca plug-in di Mozilla non installa Flash Player 9.0.20.0 nei sistemi Mac basati su Intel che utilizzano linguaggi a doppio byte. È necessario installarlo dal [Centro download di Flash Player](#) oppure utilizzare il servizio di ricerca plug-in con lingue non a doppio byte. (180719)
- L'impostazione di dati negli Appunti di sistema mediante System.setClipboard() ora richiede l'interazione dell'utente. Questo miglioramento della sicurezza aiuta a prevenire potenziali attacchi agli Appunti. Gli sviluppatori potrebbero dover aggiornare il contenuto esistente. Per ulteriori informazioni, consultate l'articolo sulle [modifiche alla sicurezza in Flash Player 10](#) su adobe.com.

Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.15.3 (solo per Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 include i miglioramenti della sicurezza descritti nel [bollettino sulla sicurezza APSB08-24](#).

Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.22.87

In Adobe Flash Player 10.0.22.87 è stato introdotto il supporto per le piattaforme Solaris.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 offre la possibilità di concedere o negare l'accesso ai dispositivi AV da Flash Player in base all'impostazione "nega tutto", tranne che per una "lista bianca" di domini specifici, indicati nel file MMS.cfg.

Flash Player 10.0.22.87 include i miglioramenti della sicurezza descritti nel [bollettino sulla sicurezza APSB09-01](#).

I problemi seguenti sono stati risolti in Flash Player 10.0.22.87:

- Flash Player 10 si blocca in Internet Explorer 7 a causa dell'uso di un campo di testo dinamico come maschera su un altro oggetto di visualizzazione quando per il campo è impostata l'opzione di antialiasing per la leggibilità. (FP-1238/2256938)
- Un errore di flusso audio #2032 causa l'interruzione della riproduzione di un flusso separato. (FP-910/2251944)
- Testo giapponese non visualizzato correttamente (mojibake) in un testo di input in un file SWF di Flash 5. (2223727)
- Il file Ming creato non viene riprodotto in Flash Player 10 in nessun browser. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() può salvare i nomi file Windows non validi come "sticky." impedendo agli utenti di eliminarli. (2202963)
- L'impostazione della larghezza o altezza bitmap prima di super() causa un blocco del lettore. (FP-760/2216975)
- Audio difettoso con static/streamed con una frequenza di campionamento maggiore di 44 kHz. (FP-862/2216961)
- La ricerca di video H264 nei primi fotogrammi causa il blocco di Internet Explorer. (FP-913/2216957)
- La visualizzazione a schermo intero in Flash Player 10 si blocca con il cursore orizzontale di Flex 3. (FP-812/2216948)
- L'implementazione della classe AS3 Matrix3D è difficile da utilizzare per operazioni di matematica generale. (2216936)
- L'intestazione Origin deve essere inserita nell'elenco delle intestazioni bandite. (2202975)
- L'uso di drawingAPI2 in determinate condizioni quando la forma non è ancora sull'elenco di visualizzazione può determinare un blocco. (FP-761/2202966)
- L'aggiunta di 2 vettori con input e output float4 produce un risultato non corretto. (2202964)
- Il tentativo di eseguire l'installazione su un'unità diversa da C:\ determina un errore di "spazio su disco insufficiente". (2202957)
- È stata corretta la gestione non corretta dei parametri NaN da parte delle API AS su piattaforme differenti. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- La riproduzione di SampleDataEvent in IE7 causa un blocco del browser quando viene visualizzata una nuova finestra di Flash. (FP-985/1935068)
- Quando si ricevono più flussi audio speex, l'audio può risultare difettoso. (1934243)
- Quando viene raggiunta la fine di un video in alcuni siti Web, Internet Explorer si blocca anziché mostrare il fotogramma successivo. (FP-1123/1932362)
- UIA applicato erroneamente in modo eccessivo nella release precedente. (2262898)
- I caratteri giapponesi non vengono visualizzati correttamente (effetto mojibake) quando vengono immessi in un campo di testo di input nel lettore per Mac. (FP-40/2269305)

Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 include i miglioramenti della sicurezza descritti nel [bollettino sulla sicurezza APSB09-10](#).

In questa versione sono stati introdotti i seguenti miglioramenti:

- È stata aggiunta al pacchetto Stage una nuova proprietà di sola lettura, Stage.wmodeGPU, che consente al contenuto di determinare se l'ambiente dell'utente supporta l'accelerazione GPU. Quando WMODE è impostato su "gpu" nel codice HTML per la modalità di creazione di effetti compositi GPU, l'accelerazione non è sempre disponibile; l'hardware grafico potrebbe non essere adatto oppure l'utente potrebbe aver disattivato l'accelerazione hardware. Stage.wmode=GPU può essere "true" o "false" per indicare lo stato della modalità sul computer dell'utente.

In questa versione sono state aggiunte le seguenti correzioni:

- L'API NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond riporta valori imprecisi per un flusso H.264. (2261844)
- Flash Player 10 tronca in modo non corretto gli oggetti condivisi locali di grandi dimensioni (oltre 64 KB). Il problema non si presenta in Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Se un file FLV non è memorizzato nella cache su disco e la testina di riproduzione video tenta di leggere dalla fine del file FLV, può verificarsi un conflitto perché il lettore tenta di leggere i dati da una posizione non corretta nel file FLV. (2264925)
- Frequenza della perdita audio non segnalata correttamente in NetStreamInfo per l'invio e la ricezione dei flussi. (2283204)
- Quando si utilizza l'audio Nellymoser, dopo circa un'ora può accadere che non si senta più alcun suono; in alcuni casi, l'utente sente un ticchettio. (2320693)
- Quando si esegue uninstall_flash_player.exe in Windows 2000, l'operazione fallisce e viene visualizzato il messaggio "Impossibile trovare il punto di ingresso GetSystemWow64DirectoryA della procedura nella libreria di collegamento dinamico Kernel32.dll". (2322910)
- Con FMS 3.5.2 sono stati introdotti dei messaggi di controllo avvolti intorno ai messaggi del contenuto dal vivo. I messaggi di controllo non rimangono in sincrono in Flash Player e occasionalmente producono valori errati da NetStream.info.maxBytesPerSecond, ad esempio zero o valori molto inferiori alla media. (2323914)
- Grandi quantità di oggetti di visualizzazione creati dinamicamente provocano problemi di prestazioni in fase di arresto del sistema. (2200134)
- Il testo multiriga incollato in un campo di testo perde i ritorni a capo. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Problemi di prestazioni video nello scaricamento progressivo nei sistemi con unità disco rigido da 5400 giri al minuto e contenuto ad alta densità. Funzionamento non fluido durante ogni scrittura su disco. (2291145)
- Attualmente, in una connessione tramite il server TURN si verificano numerosi ritardi iniziali che determinano prestazioni inaccettabili dell'applicazione. I ritardi sono stati impostati per prevedere un intervallo di tempo in cui effettuare connessioni P2P interne prima di tentare una connessione tramite il server TURN. In questo modo però si producevano ritardi inaccettabili e non necessari in caso di connessione a server esterni. La soluzione fornita rimuove i ritardi e garantisce tempi di risposta molto più rapidi nelle applicazioni RTMFP. (2296569)
- In Google Chrome è stato migliorato il programma di installazione dei plugin per far sì che sia possibile effettuare l'installazione senza dover chiudere il browser. (2310185)
- I file MP4A trasmessi in streaming utilizzando il formato di compressione "chunked" generano un errore NetStream.Play.FileStructureInvalid non corretto (1931663)
- Lo scaricamento progressivo presenta problemi di prestazioni video nei sistemi con unità disco rigido da 5400 giri al minuto e contenuto ad alta densità. (2291145)
- In Vista, FileReference.save può scrivere i file solo sul desktop. Adesso l'utente ha a disposizione la funzione di selezione file per salvare i file nel percorso desiderato. (2200900)
- Il caricamento di un abc in due domini diversi con un vettore della stessa classe genera un'eccezione TypeError (496633/2352344)
- In ambiente Mac, Flash Player non riesce a connettersi a FMS 3.X quando viene utilizzato RTMPT tramite un router NAT o LoadBalancer. (2344866)
- System.capabilities.OS restituisce 'Windows' anziché 'Windows 7' in Windows 7. (2308938)
- Active Directory determina il mancato funzionamento degli oggetti condivisi locali quando le informazioni vengono salvate nel percorso di rete anche se l'utente dispone di diritti di controllo completi. (FP-1050, FP-1358, 2300738)

- Non è possibile eseguire l'installazione con Flash Player MSI negli account amministrativi in Vista - errore 1721 (2297046)
- Talvolta Live Instant On non funziona in caso di sottoscrizione di un flusso dal vivo. (2295382)
- In Windows, il debug talvolta non funziona a causa di dati danneggiati che vengono passati da AIR a Flex Builder via socket. (FB-16153, 2292083)
- RTMFP onPeerConnect chiamato in fase di pubblicazione per un publisher P2P quando non è connesso nessun subscriber. (2283866)
- Per il flusso P2P subscriber, i valori di event.info.code e event.info.level vengono scambiati quando viene utilizzata l'API netStream.pause(). (2282158)
- La proprietà time del flusso subscriber di una connessione P2P può risultare non corretta.(2282098)
- Il flusso P2P subscriber viene riavviato automaticamente con il publisher quando viene utilizzato play(false). (2282066)
- La riproduzione audio e video si interrompe quando viene riprodotto un suono il cui caricamento ha esito negativo. (2216959)
- La webcam Logitech QuickCam Pro 5000 causa un blocco di Flash quando viene collegata alla porta USB ma non attivata e si sta navigando in un sito con Flash. (2357332)
- Flash Player si blocca durante l'esecuzione di un'istanza ShaderJob su un'immagine di grandi dimensioni (FP-1845, 2313191)
- Impossibile scrivere un file di registro o un registro errori mdmp in un ambiente Active Directory mappato. (FP-1050, 2310938).

Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 include i miglioramenti della sicurezza descritti nel [Bollettino sulla sicurezza APSB09-19](#).

In questa versione sono state aggiunte le seguenti correzioni:

- 65 correzioni per il miglioramento della stabilità generale
- Quando due SWF AVM1 comunicano con un SWF AVM2 e tutti gli SWF si trovano in domini differenti, le connessioni LocalConnection non riescono. (2445218, FP-2746)
- L'eseguibile del programma di installazione Windows si blocca in fase di runtime e non porta a termine l'installazione. (2381855)
- Le finestre di Gestione impostazioni e le finestre di errore richiedono l'uso dell'URL corretto per gli indirizzi URL nel formato http://utente:password@dominio.com. (2401220)
- Quando si imposta la UI con WMODE=transparent, il testo della finestra di dialogo Videocamera/Microfono risulta illeggibile in Windows nel browser Safari. (2455584)
- La frequenza predefinita della funzione "Verifica disponibilità aggiornamenti" (Aggiornamento automatico) dovrebbe essere di 7 giorni. (2444320)

Correzioni e miglioramenti in Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 include i miglioramenti della sicurezza descritti nel [Bollettino sulla sicurezza APSB10-06](#).

Problemi noti

In Flash Player 10 sono presenti i problemi noti seguenti.

Informazioni generali

- Interfaccia utente per le impostazioni

- Utilizzate solo la modalità "window" se sviluppate contenuto che richiama l'interfaccia utente per le impostazioni di Flash Player. Altre modalità potrebbero non essere visualizzate o non funzionare in tutte le piattaforme.
 - Con wmode="direct" o "gpu" l'interfaccia utente per le impostazioni non viene visualizzata.
 - In Windows, se utilizzate Firefox 2 o Firefox 3, con wmode="opaque" o "transparent", l'interfaccia utente per le impostazioni viene visualizzata ma non funziona.
 - In Linux e Solaris, con wmode="opaque" e "transparent" l'interfaccia utente per le impostazioni non viene visualizzata.
- Appunti: le stringhe di errore non sono localizzate per la nuova classe Clipboard. (235725)
- Gestione del colore: si è deciso di non includere la possibilità di leggere i profili di origine in questa versione.
- FileReference:
 - Per il caricamento e lo scaricamento con FileReference, come parte dei miglioramenti del modello di sicurezza di questa versione, sono ora necessarie azioni iniziate dall'utente, ad esempio la scelta di un pulsante. Per ulteriori informazioni, visitate il sito all'indirizzo http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - Il metodo FileReference.upload utilizza un archivio cookie HTTP diverso rispetto a quello di altre classi HTTP, ad esempio URLRequest, pertanto le sessioni basate su cookie non funzioneranno come previsto. SOLUZIONE: utilizzate le variabili GET o POST per i token di sessione. (136668)
 - Se utilizzate la funzione Modalità protetta di Internet Explorer 7 e versioni successive, FileReference.save consente solo di salvare file sul desktop o in una cartella presente sul desktop.
- Supporto GPU
 - Si possono presentare problemi se utilizzate driver non supportati.
 - L'accelerazione hardware non consente di ottimizzare i metodi di fusione e i vettori Alfa, Cancella, Inverti e Sottrai per la creazione di effetti compositi GPU.
- I requisiti minimi per la modalità GPU per la creazione di effetti compositi variano in base alla piattaforma. Di seguito sono presentate informazioni sui requisiti minimi della versione del driver necessari per entrare in modalità GPU. Se una combinazione scheda/driver non corrisponde ai requisiti, potete impostare il flag OverrideGPUValidation=1 nel file mms.cfg affinché la convalida dei requisiti venga ignorata. In questo modo la versione del driver non verrà controllata, ma verranno comunque controllati i requisiti VRAM.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB di VRAM liberi
 - Scheda ATI driver DXCapsViewer: XP – versione x.x.x.6752, Vista – versione x.x.x.0560
 - Scheda NVIDIA driver DXCapsViewer (XP e Vista) – versione x.x.11.7519
 - Mac
 - OpenGL 2.0+, OS X versioni 10.4.11 e 10.5.4, 128 MB di VRAM liberi
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, rendering diretto
 - Driver scheda ATI (2.1.)7855 (la stringa del fornitore glx deve corrispondere al fornitore del driver gl)
 - Driver scheda NVIDIA 169.12 (la stringa del fornitore glx deve corrispondere al fornitore del driver gl)
 - Le schede Intel possono essere impostate in modalità GPU con il flag di override impostato come indicato in precedenza.
 - Per controllare se la modalità GPU funziona correttamente, utilizzate mm.cfg con un debugger di contenuto e DisplayGPUBlend=1 nel file mm.cfg. Un indicatore con l'aspetto di un quadrato verde nell'angolo superiore sinistro del file SWF indica che il file è in modalità di creazione di effetti compositi. Un indicatore rosso indica che il file SWF è in

modalità di rendering diretto.

- Supporto dei codici di stato HTTP in URLRequest e URLStream
 - Flash Player 10 aggiunge supporto per i codici di stato HTTP nel plug-in di Flash Player. Le versioni precedenti del controllo ActiveX di Flash Player e il lettore autonomo supportavano già questi codici di stato. Questa funzione dipende dalla versione del browser, dallo stack di rete del sistema operativo e dal tipo di Flash Player e non è ancora supportata da molti browser. Al momento del rilascio di Flash Player 10, Mozilla e Apple hanno accettato le modifiche proposte da Adobe a Firefox e Safari, ma non hanno ancora rilasciato build con le modifiche incorporate. Se la funzione non è supportata dal browser, i risultati dello stato HTTP 1) restituiscono sempre 0 oppure 2) restituiscono sempre 200.
 - Windows
 - IE7: supportata
 - IE6: supportata (il corpo HTTP viene restituito solo se il server restituisce contenuto compresso)
 - Flash Player autonomo
 - Mac OS X
 - Safari: supportata nelle versioni 3.0 e successive
 - Flash Player autonomo
- Pixel Bender: se caricate il codice byte di Pixel Bender da un server, quest'ultimo deve essere configurato per offrire un file di tipo ".pbj" o ".hbc". In caso contrario, vengono visualizzati errori di tipo IOError che indicano che il file del codice byte non è stato trovato.
- Effetti 3D.
 - Alcuni componenti, come il selettore di colore e la casella combinata, non funzionano correttamente con gli effetti 3D.
 - Gli oggetti 2,5D o 3D non vengono stampati correttamente in formato PDF o nella stampante. (232562)
 - Non è possibile combinare animazione della linea temporale 3D e modifica tramite ActionScript di proprietà MovieClip. L'animazione della linea temporale sovrascriverà le modifiche apportate con ActionScript.
 - È sconsigliabile creare animazione della linea temporale dove la stessa proprietà MovieClip è associata sia a estensione 2D che a estensione 3D. I listener di eventi vengono persi quando il clip filmato passa da 2D a 3D o viceversa. In seguito alla modifica tramite ActionScript del clip filmato, l'estensione 2D viene ignorata, ma non viene ignorata l'estensione 3D.
- Per utilizzare le funzioni di streaming dinamico e RTMFP è richiesta una prevista versione futura di Adobe Flash Media Server. Se desiderate prendere parte al programma di pre-rilascio privato, inviate un messaggio e-mail a fmsprerelease@adobe.com con le informazioni necessarie per contattarvi.
- La ricezione di audio in streaming dal vivo per oltre un'ora potrebbe causare perdita di audio e il blocco di Flash Player. (237333)

Installazione e disinstallazione

- Se la disinstallazione viene avviata mentre Flash Player è in uso da parte di un'altra applicazione, ad esempio Yahoo! Instant Messenger, Flash Player verrà rimosso solo dopo il riavvio del computer. Chiudere tutte le applicazioni prima di eseguire il programma di disinstallazione.
- In Windows Vista, con la modalità protetta di Internet Explorer 7 potrebbero essere visualizzati avvisi di sicurezza quando gli utenti tentano di visualizzare contenuto Flash dopo aver installato il controllo ActiveX di Flash Player. Un avviso di sicurezza potrebbe essere visualizzato anche quando un utente sceglie di installare Google Toolbar dal Centro Download di Flash Player su adobe.com nel corso del processo di installazione del lettore. Per risolvere il problema, potrebbe essere chiesto agli utenti di riavviare Internet Explorer 7 durante l'installazione. In alternativa gli

utenti possono seguire le istruzioni presenti in questa [nota tecnica](#). Adobe sta collaborando con Microsoft per risolvere questo problema.

Browser

- Opera e Netscape non consentono le chiamate ricorsive mediante l'API ExternalInterface in Flash Player. Il problema è stato segnalato a Opera e Netscape. (184777)

Macintosh

- Appunti: in OS X non è possibile accedere con Flash Player ai dati HTML_FORMAT copiati negli Appunti da un browser (Safari o Firefox). (235321)
- Motore di testo di Flash: in Mac OS non è possibile inserire script in arabo, nelle lingue indiane e altri script complessi, perché Flash Player 10 non supporta input Unicode. (232102)
- L'audio dal vivo non funziona quando la cattura audio avviene a 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 supporta solo i browser supportati da ogni distribuzione specifica di Linux. Si possono verificare problemi non correlati a Flash Player se un utente installa un browser non supportato in una determinata distribuzione Linux. Nel momento in cui questo documento è stato scritto, ad esempio, Firefox 3 non è ufficialmente supportato da Ubuntu 7.
- Appunti
 - Clipboard.clear() non consente di cancellare dati da applicazioni esterne. (235698)
 - I dati copiati negli Appunti vengono eliminati dopo la chiusura del file SWF. (235588)
 - Quando copiate testo in formato RTF in Flash Player, il testo non viene riconosciuto come RTF. (235586)
- WMODE è disattivato su schermi con risoluzione con profondità in bit di 16. (234772)
- La funzione di accelerazione hardware non funziona se utilizzate un gestore di finestre per la creazione di effetti compositi (compiz). In questo caso Flash Player 10 utilizzerà sempre il software. Per utilizzare Flash Player 10 in Linux, disattivate il gestore di finestre per la creazione di effetti compositi.

Solaris

- La modalità GPU è disattivata sulla piattaforma Sparc perché il requisito minimo di OpenGL non è raggiunto.
- Appunti
 - Clipboard.clear() non consente di cancellare dati da applicazioni esterne. (235698)
 - I dati copiati negli Appunti vengono eliminati dopo la chiusura del file SWF. (235588)
 - Quando copiate testo in formato RTF in Flash Player, il testo non viene riconosciuto come RTF. (235586)
- La funzione di accelerazione hardware non funziona se utilizzate un gestore di finestre per la creazione di effetti compositi (compiz). In questo caso Flash Player 10 utilizzerà sempre il software. Per utilizzare Flash Player 10 in Solaris, disattivate il gestore di finestre per la creazione di effetti compositi.
- Flash Player 10 per Solaris potrebbe non essere in grado di riprodurre alcuni contenuti video in streaming. Flash Player 10 per Solaris non supporta le misure di sicurezza RTMP introdotte nei service pack FMS 3.0.3 e 3.5.1; pertanto, i contenuti distribuiti utilizzando tali misure non saranno riprodotti.

Altre risorse

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Pagina del prodotto Flash Player](#)
- [Supporto per Flash Player](#)
- [Guida di Flash Player](#)
- [Forum utenti](#)

Segnalazione di un problema al team di Adobe Flash Player

Se riscontrate un errore, inviate informazioni dettagliate tramite il [sistema di gestione dei problemi e degli errori di Adobe](#) in linea.

Nota: a causa dell'elevata quantità di messaggi e-mail ricevuti, non siamo in grado di rispondere a tutte le richieste.

Grazie per aver scelto Adobe Flash Player e per il tempo che vorrete dedicarci per commenti e suggerimenti.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. Tutti i diritti riservati.



Adobe Flash Player 10 リリースノート

Adobe® Flash® Player 10 によろこそ。本ドキュメントでは、主に Flash Player 10 のコンテンツを開発するユーザーを対象に、Flash Professional や Flex のドキュメントでは説明されていない問題について説明します。このドキュメントの情報は、定期的に最新情報に更新されます。

[必要システム構成と言語サポート](#)

[Adobe Flash Player のバージョン](#)

[インストールとアンインストール](#)

[Flash Player 10.0.12.36 の機能](#)

[セキュリティ機能の強化](#)

[Flash Player 10.0.12.36 の修正点](#)

[Flash Player 10.0.15.3 の修正点と改良点](#) (Linux 版のみ)

[Flash Player 10.0.22.87 の修正点と改良点](#)

[Flash Player 10.0.32.18 の修正点と改良点](#)

[Flash Player 10.0.42.34 の修正点と改良点](#)

[Flash Player 10.0.45.2 の修正点と改良点](#)

[既知の問題](#)

[その他のリソース](#)

[Adobe Flash Player チームへのバグの報告](#)

Flash Player 10 を、2008 年 2 月に突然亡くなられた Flash Player チームのエンジニアであった親愛なる Michael Williams 氏に捧げます。

必要システム構成と言語サポート

2010 年前半にリリース予定の Adobe Flash Player 10.1 は、Macintosh PowerPC ベースの G3 コンピューターをサポートする最後のバージョンとなります。Flash Player 10.1 のリリース以後、PowerPC ベースの G3 コンピューターのサポートは終了し、セキュリティのアップデートは提供されなくなります。このサポートの終了は、古い PowerPC アーキテクチャではサポートできないパフォーマンスの改善にともなうものです。[サポートされているシステム](#)で Flash Player を使用するすべてのユーザーが、[Flash Player ダウンロードセンター](#)から Flash Player の最新バージョンに更新することをお勧めします。

現在の Flash Player の必要システム構成については

、http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_jp/ を参照してください。

Flash Player 10 は、以下の言語をサポートしています。

ポルトガル語 (ブラジル)

簡体字中国語

繁体字中国語

チェコ語

オランダ語

英語

フランス語

ドイツ語

イタリア語

日本語

韓国語

ポーランド語

ロシア語

スペイン語

スウェーデン語

トルコ語

Adobe Flash Player のバージョン

[ここ](#)をクリックして、最新バージョンの Flash Player がインストールされていることを確認してください。このサイトでは、インストールされているバージョンおよび各プラットフォームでリリースされている最新バージョンを確認できます。

Flash Player 10.0.2.54 は、Flash CS4 Professional のリリース時に付属していたバージョンです。このビルドは Web には公開されていませんでした。コンテンツ開発とテストを行うには、最新バージョンの Flash Player 10 に更新する必要があります。コンテンツデバッガーや他のプレイヤーのアップデートバージョンが [Flash Player サポートセンターのダウンロード](#) ページから入手可能になりました。

インストールとアンインストール

Flash Player のインストール方法については

、<http://www.adobe.com/jp/products/flashplayer/productinfo/instructions/> を参照してください。

アンインストール方法については、http://www.adobe.com/go/tn_14157_jp を参照してください。

Adobe Flash Player 10.0.12.36 の機能

Flash Player 10 には、次の新機能、機能強化、およびバグ修正が含まれています。

- [新たな創造的可能性の探索](#)
 - 3D エフェクト
 - カスタムフィルターとエフェクト
 - カラーマネジメント
 - 大きいビットマップのサポート
- [素晴らしいメディア体験の創出](#)
 - Speex オーディオコーデック
 - 動的ストリーミング
 - Real Time Media Flow Protocol
 - フルスクリーン再生モードでのキーボードイベント
- [強力なランタイムの動的 Web アプリケーションの配布](#)
 - 動的サウンド生成

- 描画 API
- テキストエンジン
- Pixel Bender
- コンテキストメニュー
- アンチエイリアスエンジン (Saffron 3.1)
- Vector データ型
- ネットワークおよびシステムリソースとの相互運用
 - ファイルのアップロードとダウンロード用 API
 - Web カメラ / マイク
 - 読み取り / 書き込みクリップボードアクセス
 - Linux WMODE 対応
- 最高のユビキタス、一貫性を備えたクロスプラットフォームランタイムを利用
 - Ubuntu のサポート

Flash Player の機能の詳細については、<http://www.adobe.com/jp/products/flashplayer/features/> を参照してください。

新たな創造的可能性の探索

3D エフェクト – 3D エフェクトに対するビルトインサポートを使用して、より直感的な使いやすいインターフェイスを作成できます。3D の専門家でなくても、2D でデザインし 3D に簡単に変形してアニメーション化させることで、3D エフェクトをすぐに作成できます。高速で極めて軽量の、使いやすい API と Adobe Flash® CS4 Professional ソフトウェアの 3D ツールを使用すると、ActionScript® 言語やすべてのユーザーが利用できるカスタムサードパーティライブラリ経由で、これまでは専門家しかできなかったモーションを作成できます。

カスタムフィルターとエフェクト – パフォーマンスの高いリアルタイムエフェクトを作成することで、ユーザーを瞬時に魅了する映画のような効果を実現できます。Pixel Bender (Adobe After Effects® ソフトウェアの多くのフィルターやエフェクトで使用されているのと同じ技術) では、これらのインタラクティブエフェクトを、After Effects CS4 でのプロダクションと Flash Player 10 でのライブの両方で使用できます。完全な対話性を維持しながら、固有のフィルター、エフェクト、ブレンドモードを、ベクター、ビットマップ、ビデオを含むすべての表示オブジェクトに適用できます。アプリケーションサイズ (平均サイズ 1 KB 以下) に対する影響を最小限に抑えた複雑なフィルターとエフェクトを使用して、プロダクション時間を短縮できます。Pixel Bender を使用すると、サウンドや算術関数などの他の種類のデータを別のスレッドと非同期で処理することもできます。

Pixel Bender の詳細については、[Pixel Bender ツールキット](#) ページにアクセスしてください。カスタムフィルターとエフェクトを表示または共有するには、[Pixel Bender Exchange](#) にアクセスしてください。

カラーマネジメント – Web アプリケーションを正確な色で実現することで、お気に入りの Web のアクセス先が期待どおりの外観で表示できます。カラーマネジメントはモニターの ICC カラープロファイルと連動して、SWF ファイルを標準の RGB に変換できるようにします。

大きいビットマップのサポート (機能強化) – 最大 16,777,216 ピクセル (4096 x 4096)、1 つの辺の最大長 8191 ピクセルの大きいビットマップを操作できます。

[機能リストに戻る](#)

素晴らしいメディア体験の創出

Speex オーディオコーデック – 音声エンコーディングの高品質の代替手段を提供する、新しい広帯域、オープンソースの Speex ボイスコーデックを利用できます。Flash Media Server では、マイクの音声をインタラクティブアプリケーションに伝えるために、Speex と Nellymoser のどちらも使用することができます。Flash Player では、ADPCM、HE-AAC、および MP3 オーディオもサポートされます。

動的ストリーミング – 変化するネットワーク状況に自動的に対応するストリームを使用することで、優れた品質のビデオ再生を実現します。新しいサービス品質 (QoS) メトリックスを利用して、より優れたストリーミング体験を提供できます。

Real Time Media Flow Protocol – RTMP over TCP の代替りとなる、UDP ベースの新しい暗号化された Real Time Media Flow Protocol (RTMFP) を使用して、通信アプリケーションを作成できます。RTMFP では、リアルタイムのインタラクティブパフォーマンスの向上、ネットワーク遅延の低減、セキュリティの向上が得られます。RTMFP は、リリースが予定されている Adobe Flash Media Server ソフトウェアの今後のバージョンでサポートされます。詳細については、[RTMFP FAQ](#) を参照してください。

フルスクリーン再生 (機能強化) – 矢印、Shift、Enter、Tab、スペースバーなどの非印刷キーのキーイベントをサポートすることにより、インタラクティブゲームとビデオコントロールをフルスクリーンモードにできます。

[機能リストに戻る](#)

強力なランタイムの動的 Web アプリケーションの配布

動的サウンド生成 – 拡張されたサウンド API を使用することにより、動的にオーディオを生成し、音楽ミキサーやシーケンス、ゲーム用のリアルタイムオーディオ、さらにオーディオビジュアライザなどの新しいタイプのオーディオアプリケーションも作成できます。オーディオデータを抽出してサウンドバッファに送り込むと、読み込まれた MP3 オーディオで低レベルで作業できます。高パフォーマンスの Pixel Bender JIT コンパイラーを介してオーディオをリアルタイムに処理、フィルタリング、ミキシングすることで、視覚効果以外でも創造性を十分に発揮できます。

描画 API (機能強化) – 再設定可能なスタイルプロパティ、3D API、細かいコーディングなしで洗練された図形を描画する新しい方法により、ランタイム描画が今まで以上に簡単に行えます。これによって開発者は、曲線の一部をひねったり、スタイルを変更したり、パーツを置き換えたり、さらにはカスタムフィルターやエフェクトを使用して、スループットの向上、クリエイティブなコントロール、生産性の向上を実現できます。描画 API の機能強化により、z 次元、リアルな遠近感、3D 空間でのテクスチャ付きメッシュ、グラフィックスモデルの保持、読み取り/書き込みレンダリング、UV 座標による三角描画などの機能が追加されています。また、使用メモリが増え、パフォーマンスが向上します。

テキストエンジン – タイポグラフィーにおけるアドビの 25 年を超える専門知識の上に構築され、Web に印刷品質のパブリッシングをもたらす、柔軟性の高い新しいテキストレイアウトエンジンを利用できます。柔軟性の高い新しいテキストレイアウトエンジンを TextField と共に使用して、革新的なテキストコントロールを作成できます。テキストレイアウトとインタラクティブ API への低レベルアクセスが提供されるので、コンポーネントレベルのテキストオブジェクトを作成できます。埋め込みフォントと同様にデバイスフォントでも、アンチエイリアスや回転、スタイルが行えるようになり、フィルターを適用できます。また、合字のようなタイポグラフィ要素もサポートされます。

Pixel Bender – After Effects の高性能のフィルターやエフェクトで使用されている技術、Adobe Pixel Bender を使用して、独自のポータブルフィルター、ブレンドモード、塗りを作成し創造性を発揮することができます。Pixel Bender は高パフォーマンスのイメージ処理言語で、Flash Player を更新することなく Web アプリケーションに追加できる、カスタムのマルチスレッドエフェクトとフィルターを作成する手間を軽減します。

コンテキストメニュー (機能強化) – 一般的なテキストフィールドのコンテキストメニュー項目に対応した ActionScript API を使用して、コンテキストメニューに表示される項目を制御し、ブ

レーンテキストとリッチテキストをサポートできます。クリップボードメニューにより、クリップボードへのアクセスは安全が確保され、制御された方法で行われます。

アンチエイリアスエンジン (Saffron 3.1) (機能強化) – 拡張された Saffron アンチエイリアスエンジンにより、パフォーマンスの向上やアンチエイリアステキストの高い品質 (特にアジア言語文字) などのメリットがあります。ストロークフォントのサポートにより、メモリ要件が軽減されます。

Vector データ型 – 新しい型の配列クラスにより、パフォーマンス、効率性、データのエラーチェックが進化しています。

[機能リストに戻る](#)

ネットワークおよびシステムリソースとの相互運用

ファイルのアップロードとダウンロード用 API (機能強化) – ユーザーは Web アプリケーションからファイルを読み込み、保存することができます。新しいファイル参照実行時アクセスでは、サーバーへのラウンドトリップなしでデータをローカルに処理できます。

Web カメラ / マイク (機能強化) – Video4Linux v2 (V4L2) カメラ API をサポートします。

読み取り / 書き込みクリップボードアクセス (機能強化) – 開発者がテキストを貼り付けるハン ドラーを作成できるように、ユーザーは、クリップボードメニューを使用して管理された安全な方法でクリップボードにアクセスできます。

WMODE (機能強化) – Linux® (Firefox 3 が必要) 上の Flash Player 10 では、ウィンドウレスモード (transparent または opaque) がサポートされます。ウィンドウレスモードでは、SWF ファイルがそのコンテンツの上下にある HTML とブレンドされます。

[機能リストに戻る](#)

最高のユビキタス、一貫性を備えたクロスプラットフォームランタイムを利用

Ubuntu のサポート – Flash Player 10 では、人気のある Ubuntu オペレーティングシステムをサポートするようになりました。Ubuntu 版のプレイヤーは、Windows® 版、Mac OS 版、および Linux 版のプレイヤーと同時に市場に投入されます。

[機能リストに戻る](#)

セキュリティ機能の強化

Flash Player 10 には、セキュリティモデル機能にいくつかの強化が施されています。これらの変更点のいくつかでは新機能が有効になり、他の変更点では既存の機能が制限されます。すべての変更点の要約については、http://www.adobe.com/jp/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html を参照してください。

Flash Player 10.0.12.36 の修正点

Flash Player 10 では、次の問題が修正されました。

- ダブルバイトの言語モードを使用する Intel ベースの Macintosh の場合、Mozilla Plugin Finder Service では Flash Player 9.0.20.0 がインストールされません。[Adobe Player ダウンロードセンター](#)からインストールするか、ダブルバイト以外の言語モードで Plugin Finder Service を使用してください。(180719)
- System.setClipboard() を使用してシステムクリップボード上のデータを設定する場合は、ユーザーによる操作が必要です。このセキュリティ機能強化により、クリップボードへの攻撃の可能性を低下させることができます。また、場合によっては既存のコンテンツを更新する必要があります。詳細については、Adobe.com の [Flash Player 10 のセキュリティの変更に関する記事](#) を参照してください。

Flash Player 10.0.15.3 の修正点と改良点 (Linux 版のみ)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 には、[セキュリティ速報 \(APSB08-24\)](#) に記載されているセキュリティ機能強化が含まれています。

Flash Player 10.0.22.87 の修正点と改良点

Adobe Flash Player 10.0.22.87 には、Solaris プラットフォームのサポートが導入されています。

Adobe Flash Player 10.0.22.87 では、指定したドメインのホワイトリストを除き、MMS.cfg ファイルを通じて、「常に拒否」の設定を基に Flash Player から AV 機器へのアクセスを許可または拒否する機能が提供されています。

Flash Player 10.0.22.87 には、[セキュリティ速報 \(APSB09-01\)](#) に記載されているセキュリティ機能の強化が含まれています。

Flash Player 10.0.22.87 では、次の問題が修正されました。

- IE7 上の Flash Player 10 では、フィールドが「アンチエイリアス (読みやすさ優先)」に設定されている場合に、他の表示オブジェクト上でマスクとして動的テキストフィールドを使用するとクラッシュします。(FP-1238/2256938)
- サウンドのストリーミングエラー #2032 が発生すると、他のストリーミングの再生が停止します。(FP-910/2251944)
- Flash 5 swf のテキスト入力で、日本語が文字化けします。(2223727)
- Ming で作成したファイルは、どのブラウザの Flash Player 10 でも再生できません。(FP-769/2217038)
- FileReference.save() を使用すると、「sticky.」のように無効な Windows ファイル名で保存するため削除できません。(2202963)
- super() の前にビットマップの幅 / 高さを設定すると Flash Player がクラッシュします。(FP-760/2216975)
- 44kHz より大きいサンプルレートの場合、静的なオーディオまたはストリーミングされたオーディオの再生品質が低下します。(FP-862/2216961)
- 最初の数フレームで H264 ビデオをシークすると IE がクラッシュします。(FP-913/2216957)
- Flex 3 の水平スライダーを使用すると、Flash Player 10 でフルスクリーンがハングします。(FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 クラスの実装は、一般的な数学で使用するのは困難です。(2216936)
- 元のヘッダーは、禁止されたヘッダーリストにおく必要があります。(2202975)
- シェイプがまだ displayList にない場合、特定の状況下で drawingAPI2 を使用するとクラッシュします。(FP-761/2202966)
- float4 の入出力を使用して 2 つのベクターを追加すると、正しい結果が得られません。(2202964)

- C:¥ドライブではないドライブにインストールしようとする、ディスクスペース不足のエラーが発生します。(2202957)
- プラットフォームごとに一定していなかった NaN パラメーターの API 処理を修正しました。(FP-612、FP-903、FP-964/2200454)
- IE7 ウィンドウで SampleDataEvent を再生していて、新たに Flash ウィンドウが表示されると、ブラウザがクラッシュします。(FP-985/1935068)
- 複数の Speex オーディオストリーミングを受信すると、オーディオの品質が低下します。(1934243)
- 特定の Web サイトでビデオの最後に近づくと、次のフレームを表示せずに IE がクラッシュします。(FP-1123/1932362)
- 前のリリースで UIA 機能を誤って過剰に強化しました。(2262898)
- Mac Player のテキスト入力に文字を入力すると、日本語が文字化けします。(FP-40/2269305)

Flash Player 10.0.32.18 の修正点と改良点

Flash Player 10.0.32.18 には、[セキュリティ速報 \(APSB09-10\)](#) に記載されているセキュリティ機能の強化が含まれています。

このバージョンでは、以下の改良が加えられました。

- Stage パッケージに、新しい読み取り専用プロパティ Stage.wmodeGPU が追加されました。これにより、ユーザーの環境が GPU アクセラレーションをサポートしているかどうかをコンテンツで判断できます。GPU 合成モードにするために HTML で WMODE を「gpu」に設定する場合、これを行えない場合があります。グラフィックハードウェアが条件を満たしていない場合や、ユーザーがハードウェアアクセラレーションを無効にしている場合などにはこれを行えません。Stage.wmode=GPU は、「true」または「false」によってユーザーマシンでのモードの状態を示します。

このバージョンでは、以下の点について修正が加えられました。

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API が H.264 ストリームに関して間違った値をレポートします。(2261844)
- Flash Player 10 では、大きなローカル共有オブジェクト (64k を超えるもの) が誤って切り詰められます。Flash Player 9 では正常に動作していました。(FP-1258/2264159)
- FLV がディスクにキャッシュされず、ビデオの再生ヘッドが FLV ファイルの末尾から読み取りを試みる場合、プレイヤーは FLV ファイルの不適切な場所からデータを読み取ろうとするため、競合が発生する可能性があります。(2264925)

- NetStreamInfo で、ストリームの送受信に関するオーディオの損失レートが誤ってレポートされます。(2283204)
- ライブの Nellymoser オーディオを使用している場合、1 時間程度が経過するとオーディオが聞こえなくなり、一部のユーザーに不満を与えます。(2320693)
- Windows 2000 で uninstall_flash_player.exe を実行すると、「プロシージャエントリポイント GetSystemWow64DirectoryA がダイナミックリンクライブラリ Kernel32.dll 内に見つかりません」というエラーメッセージが表示されて失敗します。(2322910)
- FMS 3.5.2 では、ライブコンテンツメッセージをラップしたコントロールメッセージが採用されました。コントロールメッセージと Flash Player の同期が取れなくなり、NetStream.info.maxBytesPerSecond が 0 や平均よりも非常に小さい値など、誤った値を生成することがあります。(2323914)
- 大量の表示オブジェクトを動的に作成すると、シャットダウン時にパフォーマンス上の問題が発生する。(2200134)
- 複数行のテキストをテキストフィールドにペーストすると、ペーストされた文字列から改行が削除されます。(FP-780、FP-932、2216955)
- 5400 rpm のハードドライブに高密度でコンテンツが存在しているマシンでは、プログレッシブダウンロードでビデオのパフォーマンスに問題が発生します。キャッシュを書き込むたびに、コマ落ちや音飛びが発生します。(2291145)
- 現在、TURN サーバー経由の接続には初期遅延がいくつかあるため、アプリケーションのパフォーマンスが許容できないほど低くなっています。この遅延は、TURN サーバー経由の接続を試みる前に内部の P2P 接続を行う時間を確保するために設定されていました。これにより、外部のサーバーに接続する際、許容できない不要な遅延が生じていました。このバグの修正により、この遅延は解消され、RTMFP アプリケーションの応答性が大きく向上します。(2296569)
- Google Chrome で、ブラウザーを開じることなくプラグインをインストールできるように、プラグインインストーラーを拡張します。(2310185)
- 「chunked」圧縮フォーマットを使用してストリーミングされた MP4A ファイルで、NetStream.Play.FileStructureInvalid エラーが誤って発生します。(1931663)
- 5400 rpm のハードドライブに高密度でコンテンツが存在しているマシンでは、プログレッシブダウンロードでビデオのパフォーマンスに問題が発生します。(2291145)
- Vista では、FileReference.save からファイルをデスクトップにしか書き込めません。今回のバージョンでは、ファイル選択で指定した位置に保存できるようになりました。(2200900)
- 同じクラスのベクターを持つ 2 つの異なるドメインに 1 つの abc を読み込むと、TypeError が発生します。(496633/2352344)
- RTMPT を使用して NAT ルーターまたは LoadBalancer 経由で FMS 3.X に接続している Mac では、Flash Player が動作しません。(2344866)

- Windows 7 で、System.capabilities.OS が「Windows 7」ではなく「Windows」を返します。（2308938）
- 情報をネットワーク上の場所に保存すると、ユーザーが「フルコントロール」権限を持っていても Active Directory によって Local Shared Objects が失敗します。（FP-1050、FP-1358、2300738）
- Vista の Admin アカウントでは、Flash Player MSI のインストールが 1721 エラーで失敗します。（2297046）
- ライブストリームにサブスクライブするとき、Live Instant On が失敗する場合があります。（2295382）
- Windows で、ソケットで AIR から Flex Builder に壊れたデータが渡されるために、デバッグが失敗する場合があります。（FB-16153、2292083）
- 接続されているサブスクライバが存在しない場合、P2P パブリッシャではパブリッシュ時に RTMFP onPeerConnect が呼び出されます。（2283866）
- サブスクライバの P2P ストリームで netStream.pause() API を使用すると、event.info.code の値と event.info.level の値が入れ替わります。（2282158）
- P2P 接続のサブスクライバストリームの time プロパティが正しくない場合があります。（2282098）
- play(false) が使用されると、P2P サブスクライバストリームがパブリッシャで自動的に再開されます。（2282066）
- 読み込みに失敗した音声を再生すると、オーディオおよびビデオの再生が停止します。（2216959）
- Logitech QuickCam Pro 5000 が USB ポートに接続されているのにアクティブになっていない場合、Flash でサイトを参照していると Flash がクラッシュします。（2357332）
- 大きなイメージに対して ShaderJob を実行すると、Flash Player がクラッシュします。（FP-1845、2313191）
- マッピングされた Active Directory に、ログファイルまたは mdmp クラッシュログを書き込めません。（FP-1050、2310938）

Flash Player 10.0.42.34 の修正点と改良点

Flash Player 10.0.42.34 には、[セキュリティ速報 \(APSB09-19\)](#) に記載されているセキュリティ機能の強化が含まれています。

このバージョンでは、以下の点について修正が加えられました。

- 一般的な安定性の問題に関する 65 件の修正

- 2 個の AV M1 SWF が 1 個の AV M2 SWF と通信する場合に、各 SWF がそれぞれ別のドメインにあると、LocalConnections が失敗します。(2445218、FP-2746)
- Windows exe のインストーラーが実行時にハングし、インストールが失敗します。(2381855)
- 設定マネージャーとエラーダイアログで、フォーム内の URL として正しい URL (http://user:pw@domain.com) を使用する必要があります。(2401220)
- WMODE=transparent を指定して UI を設定する場合、Windows 上で Safari ブラウザーを使用しているときにだけ、カメラ/マイクダイアログ内のテキストが判読不能になります。(2455584)
- デフォルトの「アップデートの有無をチェック」(自動アップデート)の頻度は 7 日に設定される必要があります。(2444320)

既知の問題

Flash Player 10 では、次の既知の問題が存在します。

全般

- 設定 UI
 - Flash Player 設定 UI をトリガーするコンテンツを開発する場合は、「ウィンドウ」モードのみを使用してください。他のモードでは、プラットフォームによっては表示されないか、機能しない可能性があります。
 - wmode="direct" または "gpu" の場合、設定 UI は表示されません。
 - Firefox 2 または Firefox 3 を使用している Windows では、wmode="opaque" または "transparent" の場合、設定 UI は表示されますが、機能しません。
 - Linux および Solaris では、wmode="opaque" または "transparent" の場合、設定 UI は表示されません。
- クリップボード：エラー文字列は新しい Clipboard クラスではローカライズされていません。(235725)
- カラーマネジメント：ソースプロファイルを読み込む機能は、設計上この機能に含まれていません。
- ファイル参照：
 - ファイル参照のアップロードとダウンロードでは、このバージョンのセキュリティモデル機能強化の一環として、ボタンのクリックなどのユーザー側の操作が必要になります。詳細について

は、http://www.adobe.com/jp/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3 を参照してください。

- FileReference.upload メソッドは、URLLoader などの他の HTTP クラスと異なる HTTP クッキーストアを使用します。そのため、クッキーベースのセッションは、予期するとおりには機能しません。回避方法：セッショントークン用に GET または POST 変数を使用してください。(136668)
- Internet Explorer 7 以降の保護モード機能を使用している場合、FileReference.save では、ファイルのデスクトップまたはそのフォルダーへの保存のみ可能です。
- GPU のサポート
 - サポートされていないドライバーでは、問題が発生する可能性があります。
 - ハードウェアアクセラレーションでは、現在 Alpha、Erase、Invert & Subtract ブレンドモード、および GPU 合成用のベクターは最適化されません。
- 合成用の GPU モードの最小要件は、プラットフォームによって異なります。GPU モードに移行するためのドライバーバージョンの最小要件については、以下を参照してください。カード / ドライバーの組み合わせが要件と一致しない場合は、mms.cfg ファイル内の `OverrideGPUValidation=1` フラグを設定して、要件の検証を上書きするように mms.cfg を設定できます。これでドライバーバージョンのゲーティングは上書きされますが、それでも VRAM 要件はチェックされます。
 - Windows
 - DirectX 9+、Pixel Shader 2.0+、128MB の空き VRAM
 - ATI カードの DXCapsViewer ドライバー：XP –バージョン x.x.x.6752、Vista –バージョン x.x.x.0560
 - NVIDIA カードの DXCapsViewer ドライバー (XP & Vista) –バージョン x.x.11.7519
 - Mac :
 - OpenGL 2.0+、OS X バージョン 10.4.11 & 10.5.4、128MB の空き VRAM
 - Linux/Solaris x86 : OpenGL 2.0+、直接レンダリング
 - ATI カードドライバー (2.1.) 7855 (glx ベンダー文字列は gl ドライバーベンダーと一致している必要があります)
 - NVIDIA カードドライバー 169.12 (glx ベンダー文字列は gl ドライバーベンダーと一致している必要があります)
 - Intel カードは、上書きフラグを前述のように設定することで GPU モードに設定できます。
 - GPU モードに設定されたかどうかを確認するには、`DisplayGPUBlend =1` と指定した mms.cfg でコンテンツデバッガープレイヤーを使用します。左上隅にある四角のインジ

ケーターが緑色のとき、SWF は合成モードです。赤色のインジケーターは、SWF が直接レンダリングモードであることを示します。

- URLLoader および URLStream での HTTP ステータスコードのサポート
 - Flash Player 10 では、Flash Player プラグインで HTTP ステータスコードのサポートが追加されています。以前のバージョンの Flash Player ActiveX コントロールとスタンドアローン Player では、これらのステータスコードが既にサポートされていました。この機能は、ブラウザのバージョン、OS ネットワークスタック、および Flash Player のタイプに依存します。ほとんどのブラウザは、まだこの機能をサポートしていません。Flash Player 10 のリリース時点で、Mozilla や Apple は Firefox と Safari に対するアドビからの変更提案を受け入れています。変更が組み込まれたビルドはまだリリースされていません。ブラウザでサポートされていない場合、HTTP ステータスは 1) 常に 0、または 2) 常に 200 になります。
 - Windows
 - IE7：サポート済み
 - IE6：サポート済み（HTTP 本文は、圧縮されたコンテンツをサーバーが返した場合にのみ返されます）
 - スタンドアローン Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari：バージョン 3.0 以降でサポート済み
 - スタンドアローン Flash Player
 - Pixel Bender：サーバーから Pixel Bender バイトコードを読み込む場合、形式が「.pbj」または「.hbc」のファイルに対応するようにサーバーを構成する必要があります。そうしないと、バイトコードファイルが見つからないという IO エラーが発生します。
 - 3D エフェクト：
 - カラーピッカーやコンボボックスなどの一部のコンポーネントは、3D エフェクトでは正しく機能しません。
 - 2.5D または 3D オブジェクトは、PDF やハードウェアプリンターに正しく印刷されません。（232562）
 - 3D タイムラインアニメーションと MovieClip プロパティの ActionScript 変更を混在させることはできません。タイムラインアニメーションによって ActionScript 変更が上書きされます。
 - 同じ MovieClip に 2D スパンと 3D スパンの両方があるタイムラインアニメーションの作成はお勧めしません。MovieClip が 2D と 3D 間または 3D と 2D 間で遷移すると、EventListener が失われます。Movieclip の ActionScript を変更すると、2D スパンは無視されますが 3D スパンは無視されません。

- 動的ストリーミングや RTMP 機能を使用するには、予定されている将来バージョンの Adobe Flash Media Server が必要になります。プライベートプレリリースプログラムに参加するには、連絡先の詳細情報を記載した電子メールを fmsprerelease@adobe.com にお送りください。
- 1 時間以上ライブストリーミングオーディオを受信すると、オーディオが失われ、Flash Player が応答しなくなります。(237333)

インストール / アンインストール

- 他のアプリケーション (Yahoo! Instant Messenger など) が Flash Player を使用しているときにアンインストーラーが起動された場合、再起動後まで Flash Player は削除されません。アンインストーラーを起動する前に、すべてのアプリケーションを終了してください。
- Windows Vista では、Flash Player ActiveX コントロールのインストール後に Flash コンテンツを表示しようとする、Internet Explorer 7 の保護モードによってセキュリティ警告が表示されることがあります。セキュリティ警告は、Player のインストールの一部として adobe.com/jp の Flash Player ダウンロードセンターから Google ツールバーをインストールしようとしたときにも表示されることがあります。この問題を回避するために、Flash Player のインストーラーはインストール時に Internet Explorer 7 の再起動を求めることがあります。または、ユーザーはこの [テクニカルノート](#) の指示に従うこともできます。アドビ システムズ社は、Microsoft と共にこの問題の解決に取り組んでいます。

ブラウザ

- Opera および Netscape では、ExternalInterface API を使用した Flash Player への再帰呼び出しはできません。この問題は、Opera と Netscape に報告されています。(184777)

Macintosh

- クリップボード : OS X では、ブラウザ (Safari または Firefox) からクリップボードにコピーされた HTML_FORMAT データに、Flash Player からはアクセスできません。(235321)
- Flash テキストエンジン : Flash Player 10 では Unicode 入力がサポートされていないので、Mac OS X 上でアラビア語、インド語、その他の複雑なスクリプトを入力できません。(232102)
- オーディオキャプチャが 96 kHz の場合、ライブオーディオは機能しません。(221951)

Linux

- Flash Player 10 は、各 Linux ディストリビューションでサポートされているブラウザのみをサポートします。該当する Linux ディストリビューションでサポートされていないブラウザをイ

インストールすると、Flash Player とは関係のない問題が発生する可能性があります（たとえば、本ドキュメントの作成時には Firefox 3 は Ubuntu 7 では正式にサポートされていませんでした）。

- クリップボード
 - Clipboard.clear() では、外部アプリケーションからのデータがクリアされません。（235698）
 - クリップボードにコピーされたデータは、swf のクローズ後保持されません。（235588）
 - rtf 形式のテキストを Flash Player にコピーすると、テキストが rtf として認識されません。（235586）
- 解像度のビット深度が 16 のディスプレイでは、WMODE が無効になります。（234772）
- 合成ウィンドウマネージャー（compiz）を使用している場合、ハードウェアアクセラレーション機能は動きません。この場合、Flash Player 10 は常にソフトウェアにフォールバックします。Linux 上で Flash Player 10 を使用する場合は、合成ウィンドウマネージャーを無効にしてください。

Solaris

- OpenGL の最小必要システム要件を満たしていないため、GPU モードは Sparc で使用できません。
- クリップボード
 - Clipboard.clear() では、外部アプリケーションからのデータがクリアされません。（235698）
 - クリップボードにコピーされたデータは、swf のクローズ後保持されません。（235588）
 - rtf 形式のテキストを Flash Player にコピーすると、テキストが rtf として認識されません。（235586）
- 合成ウィンドウマネージャー（compiz）を使用している場合、ハードウェアアクセラレーション機能は機能しません。この場合、Flash Player 10 は常にソフトウェアにフォールバックします。Solaris 上で Flash Player 10 を使用する場合は、合成ウィンドウマネージャーを無効にしてください。
- Solaris 版 Flash Player 10 では、一部のビデオコンテンツをストリーミングできない場合があります。Solaris 版 Flash Player 10 は、FMS 3.0.3 および 3.5.1 Service Pack で導入された RTMP セキュリティ対策をサポートしていないため、この対策に基づいて配信されるコンテンツは再生できません。

Flash Player 10.0.45.2 の修正点と改良点

Flash Player 10.0.45.2 には、[セキュリティ速報 \(APSB09-19\)](#) に記載されているセキュリティ機能の強化が含まれています。

その他のリソース

- [Flash Player デベロッパーセンター](#)
- [Flash Player 製品ページ](#)
- [Flash Player サポート](#)
- [Flash Player ヘルプ](#)
- [ユーザーフォーラム](#)

Adobe Flash Player チームへのバグの報告

バグを発見された場合は、オンライン上の [Adobe バグ / 問題管理システム](#) を利用して、バグの詳細をご報告ください。

注意：大量の電子メールが寄せられるため、個々の要望への返答はいたしかねます。

Adobe Flash Player をご利用いただきありがとうございます。貴重なご意見、ご要望をお寄せくださり、ありがとうございます。

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Adobe Flash Player 10 릴리스 정보

Adobe® Flash® Player 10을 사용해 주셔서 감사합니다. 이 문서는 Flash Player 10용의 내용을 개발하는 사용자를 대상으로 하며 Flash Professional 또는 Flex 설명서에서 다루지 않은 문제에 대해 설명합니다. 이 문서는 추가 정보가 있는 경우 주기적으로 업데이트될 수 있습니다.

[시스템 요구 사항 / 언어 지원](#)

[Adobe Flash Player 버전](#)

[설치 및 제거](#)

[Flash Player 10.0.12.36의 기능](#)

[보안 강화](#)

[Flash Player 10.0.12.36에서 해결된 문제](#)

[Flash Player 10.0.15.3에서 해결된 문제 및 향상된 기능](#)(Linux만 해당)

[Flash Player 10.0.22.87에서 해결된 문제 및 향상된 기능](#)

[Flash Player 10.0.32.18에서 해결된 문제 및 향상된 기능](#)

[Flash Player 10.0.42.34에서 해결된 문제 및 향상된 기능](#)

[Flash Player 10.0.45.2에서 해결된 문제 및 향상된 기능](#)

[알려진 문제](#)

[기타 리소스](#)

[Adobe Flash Player 팀에 버그 보고](#)

2008년 2월, 이른 나이에 갑작스럽게 우리 곁을 떠난 Flash Player 팀 엔지니어 Michael Williams에게 Flash Player 10을 바칩니다.

시스템 요구 사항 / 언어 지원

2010년 상반기에 출시 예정인 Adobe Flash Player 10.1 릴리스는 Macintosh PowerPC 기반 G3 컴퓨터를 지원하는 마지막 버전이 될 것입니다. Adobe에서는 Flash Player 10.1 릴리스를 마지막으로 PowerPC 기반 G3 컴퓨터에 대한 지원을 중단하게 되며 이후에는 더 이상 보안 업데이트를 제공하지 않을 예정입니다. 이는 해당 PowerPC 아키텍처에서 Flash Player의 향상된 성능을 지원하지 못하기 때문에 내려진 결정입니다. Adobe에서는 [지원되는 시스템](#)을 사용하고 있는 Flash Player 사용자의 경우 모두 [Flash Player 다운로드 센터](#)에서 최신 버전으로 업데이트하는 것을 권장합니다.

최신 Flash Player의 시스템 요구 사항은 http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_kr/를 참조하십시오.

Flash Player 10에서는 다음 언어를 지원합니다.

포르투갈어(브라질)

중국어(간체)

중국어(번체)

체코어

네덜란드어

영어

프랑스어

독일어

이탈리아어

일본어

한국어

폴란드어

러시아어

스페인어

스웨덴어

터키어

Adobe Flash Player 버전

사용자 컴퓨터에 설치된 버전 및 각 플랫폼에 해당하는 최신 버전을 확인하려면 [여기](#)를 클릭하여 최신 버전의 Flash Player가 설치되어 있는지 확인하십시오.

Flash Player 10.0.2.54는 Flash CS4 Professional 초기 릴리스에 포함되어 있습니다. 이 빌드는 웹에 공개적으로 배포되지 않았습니다. 내용을 개발하고 테스트하는 사용자는 Flash Player 10의 최신 버전으로 업데이트해야 합니다. 내용 디버거 플레이어와 다른 플레이어의 업데이트 버전은 [Flash Player 지원 센터 다운로드](#) 페이지에 게시되어 있습니다.

설치 및 제거

Flash Player 설치 지침은 <http://www.adobe.com/kr/products/flashplayer/productinfo/instructions/>를 참조하십시오.

제거 지침은 http://www.adobe.com/go/tn_14157_kr를 참조하십시오.

Adobe Flash Player 10.0.12.36 기능

Flash Player 10에는 다음과 같은 매력적인 새 기능, 향상된 기능 및 버그 해결이 포함되어 있습니다.

- [독창적인 새 기능 살펴보기](#)
 - 3D 효과
 - 사용자 정의 필터 및 효과
 - 색상 관리
 - 큰 비트맵 지원
- [놀라운 미디어 경험 제공](#)
 - Speex 오디오 코덱
 - 동적 스트리밍
 - RTMFP(Real Time Media Flow Protocol)
 - 전체 화면 재생 모드에서의 키보드 이벤트
- [강력한 런타임에 기반한 동적 웹 응용 프로그램 배포](#)
 - 동적 사운드 생성
 - 드로잉 API
 - 텍스트 엔진
 - Pixel Bender

- 컨텍스트 메뉴
- 엔티앨리어싱 엔진(Saffron 3.1)
- 벡터 데이터 유형
- [네트워크와 시스템 리소스 간의 상호 운영](#)
 - 파일 업로드 및 다운로드 API
 - 웹캠/마이크
 - 클립보드 쓰기/읽기 액세스
 - Linux용 WMODE
- [최상의 유비쿼터스 환경을 지원하면서 플랫폼에 영향을 받지 않는 일관성 있는 런타임 사용](#)
 - Ubuntu 지원

Flash Player 기능에 대한 추가 정보는 <http://www.adobe.com/kr/products/flashplayer/features/>를 참조하십시오.

독창적인 새 기능 살펴보기

3D 효과 – 기본적으로 지원되는 3D 효과를 사용하여 보다 직관적이고 매력적인 인터페이스를 만듭니다. 3D 전문가가 아니어도 2D로 디자인한 후 3D로 쉽게 변형하고 애니메이션으로 만들 수 있으므로 신속하게 작업을 시작할 수 있습니다. Adobe Flash® CS4 Professional 소프트웨어의 3D 도구와 함께 빠르고 매우 가벼우며 사용이 간편한 API를 사용함으로써 ActionScript® 언어 또는 사용자 정의 타사 라이브러리를 통해 이전에는 전문가만 만들 수 있던 동작을 이제 누구나 만들 수 있습니다.

사용자 정의 필터 및 효과 – 시선을 사로잡는 영화와 같은 경험을 제공하는 고성능, 실시간 효과를 만듭니다. 이러한 대화형 효과는 Adobe After Effects® 소프트웨어의 다양한 필터 및 효과와 동일한 기술인 Pixel Bender와 함께 사용되어 After Effects CS4에서 제작하고 Flash Player 10에서 실시간으로 실행할 수 있도록 해 줍니다. 완벽한 상호 작용을 유지하면서도 벡터, 비트맵, 비디오 등의 모든 표시 객체에 고유 필터, 효과 및 블렌드 모드를 적용할 수 있습니다. 응용 프로그램 크기에 거의 영향을 주지 않는(평균 1KB 이하) 복합 필터 및 효과를 사용하여 제작 시간을 줄여 보십시오. 또한 Pixel Bender는 개별 스레드에서 비동기적으로 사운드, 수학 함수 등 다른 데이터 유형을 처리하는 데에도 사용할 수 있습니다.

Pixel Bender에 대한 자세한 내용은 [Pixel Bender Toolkit](#) 페이지를 참조하십시오. 사용자 정의 필터 및 효과를 보거나 공유하려면 [Pixel Bender Exchange](#)를 참조하십시오.

색상 관리 – 웹 응용 프로그램에 정확한 색상을 제공하여 즐겨찾는 웹 대상이 원래 색상 그대로 나타나도록 합니다. 색상 관리는 모니터의 ICC 색상 프로파일과 함께 작동하며 SWF 파일을 표준 RGB로 변환할 수 있습니다.

큰 비트맵 지원(향상된 기능) – 가로, 세로 최대 8191 픽셀, 전체 최대 16,777,216 픽셀(4096 x 4096)의 비트맵 크기를 처리할 수 있습니다.

[기능 목록으로 돌아가기](#)

놀라운 미디어 경험 제공

Speex 오디오 코덱 – 기존의 음성 인코딩 대신 향상된 품질의 새로운 광대역 오픈 소스 Speex 음성 코덱을 활용합니다. Speex와 Nellymoser는 모두 Flash Media Server에서 대화형 응용 프로그램에 마이크 오디오를 전송하는 데 사용할 수 있습니다. Flash Player는 ADPCM, HE-AAC 및 MP3 오디오도 지원합니다.

동적 스트리밍 – 네트워크 상태 변화에 따라 자동으로 조정되는 스트림을 통해 고품질 비디오를 보여줍니다. 새로운 QoS(Quality-of-Service) 메트릭을 활용하여 더 나은 스트리밍을 경험할 수 있습니다.

RTMFP(Real Time Media Flow Protocol) – TCP 기반의 RTMP를 대신하는 새로운 UDP 기반의 암호화 RTMFP(Real Time Media Flow Protocol)를 사용하여 통신 응용 프로그램을 작성합니다. RTMFP는 네트워크 대기 시간이 짧고 보안이 강화된 향상된 실시간 대화형 성능을 제공합니다. RTMFP는 Adobe Flash Media Server 소프트웨어의 이후 릴리스에서 지원될 예정입니다. 자세한 내용은 [RTMFP FAQ](#)를 참조하십시오.

전체 화면 재생(향상된 기능) – 화살표, Shift, Enter, Tab 키 및 스페이스바 등 인쇄되지 않는 키의 키 이벤트 지원과 함께 대화형 게임과 비디오 제어가 전체 화면에서 동작하도록 합니다.

[기능 목록으로 돌아가기](#)

강력한 런타임에 기반한 동적 웹 응용 프로그램 배포

동적 사운드 생성 – 향상된 사운드 API를 사용하여 오디오를 동적으로 생성하고 음악 믹서, 시퀀서, 실시간 게임 오디오 및 오디오 파형 표시기 같은 새로운 유형의 오디오 응용 프로그램을 만들 수 있습니다. 로드된 MP3 오디오를 오디오 데이터를 추출하여 사운드 버퍼에 제공하는 방식으로

간단하게 작업할 수 있습니다. 고성능 Pixel Bender JIT 컴파일러를 통해 실시간으로 오디오를 처리, 필터링 및 믹싱하여 시각적 경험과 함께 자유롭고 독창적인 오디오 작업이 가능합니다.

드로잉 API(향상된 기능) – 스타일을 다시 지정할 수 있는 속성, 3D API 및 한 줄씩 코딩하지 않고 복잡한 모양을 그리는 새로운 드로잉 방식으로 보다 쉽게 런타임에 드로잉 작업을 수행할 수 있습니다. 개발자는 곡선의 일부를 비틀거나 스타일을 변경하거나 일부를 교체하거나 사용자 정의 필터 및 효과를 사용하여 창조적으로 제어하고 효율성 및 생산성을 향상시킬 수 있습니다. 드로잉 API의 향상된 기능으로 인해 3D 공간의 z면, 실제 투시도, 텍스처 메시, 유지되는 그래픽 모델, 렌더링 읽기/쓰기 및 UV 좌표로 삼각형 그리기가 가능하며 메모리가 추가되었고 성능이 향상되었습니다.

텍스트 엔진 – 25년 이상 축적된 Adobe의 활자 인쇄에 대한 전문 기술을 기반으로 인쇄물 품질의 웹 게시를 가능하게 하는 유연한 새 텍스트 레이아웃 엔진을 사용합니다. TextField와 공존하는 유연성이 크게 향상된 새로운 텍스트 레이아웃 엔진을 통해 새로운 방식으로 텍스트를 제어함으로써 텍스트 레이아웃 및 대화형 작업 API에 낮은 수준의 액세스를 제공하여 구성 요소 수준의 텍스트 객체를 만들 수 있습니다. 장치 글꼴의 앤티앨리어싱, 회전 및 스타일 적용이 가능해졌고 필터가 포함된 것처럼 장치 글꼴에 필터를 적용할 수 있으며 텍스트 엔진에서 합자와 같은 입력 체계 요소가 지원됩니다.

Pixel Bender – After Effects의 필터 및 효과에 사용된 것과 동일한 기술을 바탕으로 한 Adobe Pixel Bender를 사용하여 이동 가능한 필터, 블렌드 모드 및 채우기를 직접 만들어 보다 독창적인 제어 기능을 제공합니다. Pixel Bender는 고성능 이미지 처리 언어로, Flash Player를 업데이트하지 않고도 웹 응용 프로그램에 추가할 수 있는 사용자 정의 다중 스레드 효과 및 필터를 쉽게 작성할 수 있습니다.

컨텍스트 메뉴(향상된 기능) – 일반 및 서식 있는 텍스트를 지원하는 텍스트 필드 컨텍스트 메뉴 항목에 ActionScript API를 사용하여 컨텍스트 메뉴에 표시될 항목을 제어합니다. 클립보드 메뉴는 안전하고 제어할 수 있는 방식으로 클립보드에 대한 액세스를 제공합니다.

앤티앨리어싱 엔진(Saffron 3.1)(향상된 기능) – 향상된 Saffron 앤티앨리어싱 엔진을 사용하여 앤티앨리어싱 텍스트의 향상된 성능 및 품질을 사용할 수 있습니다. 그 중에서도 특히 아시아 문자 렌더링이 크게 향상되었습니다. 획 글꼴 지원을 통해 필요한 메모리가 줄었습니다.

벡터 데이터 유형 – 새로운 유형의 배열 클래스를 사용하여 성능, 효율성 및 데이터 오류 확인 기능을 향상시킵니다.

[기능 목록으로 돌아가기](#)

네트워크와 시스템 리소스 간의 상호 운영

파일 업로드 및 다운로드 API(향상된 기능) – 사용자가 직접 웹 응용 프로그램에서 파일을 로드하고 저장할 수 있도록 합니다. 새로운 파일 참조 런타임 액세스를 사용하여 서버와 로컬 간에 데이터를 주고받지 않고 로컬에서 데이터를 처리할 수 있습니다.

웹캠/마이크(향상된 기능) – V4L2(Video4Linux v2) 카메라 API가 지원됩니다.

클립보드 읽기/쓰기 액세스(향상된 기능) – 클립보드 메뉴를 통해 사용자가 안전하고 제어할 수 있는 방식으로 클립보드에 액세스할 수 있으므로 핸들러를 작성하여 텍스트를 붙여 넣을 수 있습니다.

WMODE(향상된 기능) – Linux® 환경(Firefox 3 필요)에서 Flash Player 10 실행 시 윈도우 없음 모드(투명 및 불투명) 지원을 사용합니다. 윈도우 없음 모드는 SWF 파일과 SWF 위아래에 위치한 HTML을 혼합합니다.

[기능 목록으로 돌아가기](#)

최상의 유비쿼터스 환경을 지원하면서 플랫폼에 영향을 받지 않는 일관성 있는 런타임

사용

Ubuntu 지원 – 이제 Flash Player 10이 대중적인 Ubuntu 운영 체제를 지원하며, 동시에 Windows®, Mac OS 및 Linux용 플레이어를 제공합니다.

[기능 목록으로 돌아가기](#)

보안 강화

Flash Player 10에는 여러 강화된 보안 모델이 포함되어 있습니다. 이러한 변경 사항 중 일부는 새로운 기능을 추가하기도 하고 일부는 기존 기능을 제한하기도 합니다. 변경 사항에 대한 전체 요약은 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html을 참조하십시오.

Flash Player 10.0.12.36에서 해결된 문제

Flash Player 10에서는 다음과 같은 문제가 해결되었습니다.

- Mozilla Plugin Finder Service가 더블바이트 언어 모드를 사용하여 Intel 기반 Mac에 Flash Player 9.0.20.0을 설치하지 않습니다. [Adobe Player 다운로드 센터](#)를 통해 설치하거나 더블바이트가 아닌 언어 모드에서 Plugin Finder Service를 사용할 수 있습니다. (180719)
- System.setClipboard()를 사용하여 시스템 클립보드에 데이터를 설정하려면 사용자 조작이 필요합니다. 이번 보안 강화를 통해 잠재적인 클립보드 공격을 방지할 수 있으며 개발자는 기존 내용을 업데이트해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 Adobe.com의 [Flash Player 10 보안 변경 사항 문서](#)를 참조하십시오.

Flash Player 10.0.15.3에서 해결된 문제 및 향상된 기능(Linux만 해당)

Adobe Flash Player 10.0.15.3에는 [보안 게시판 APSB08-24](#)에 기술된 보안 강화 기능이 포함되어 있습니다.

Flash Player 10.0.22.87에서 해결된 문제 및 향상된 기능

Adobe Flash Player 10.0.22.87에서는 Solaris 플랫폼의 지원에 대해 소개합니다.

Adobe Flash Player 10.0.22.87은 MMS.cfg 파일에 포함된 '모두 거부'를 기반으로 하여 Flash Player에서 AV 기기 장비에 대한 액세스를 허용하거나 거부할 수 있는 기능을 제공합니다. 단, 특정 도메인 목록은 예외입니다.

Flash Player 10.0.22.87에는 [보안 게시판 APSB09-01](#)에 기술된 보안 강화 기능이 포함되어 있습니다.

Flash Player 10.0.22.87에서는 다음과 같은 문제가 해결되었습니다.

- 쉽게 읽을 수 있도록 필드를 엔티앨리어싱으로 설정한 경우 동적 TextField를 다른 표시 객체로 사용하므로 Flash Player 10이 IE7에서 충돌합니다. (FP-1238/2256938)
- 각각의 스트림이 분리되어 재생되는 사운드 스트림 오류 #2032가 발생하면 재생이 중단됩니다. (FP-910/2251944)
- 일본어 텍스트 모지마케(왜곡된 문자)가 Flash 5 swf의 입력 텍스트에 표시됩니다. (2223727)
- 파일을 생성한 Ming이 모든 브라우저의 Flash Player 10에서 재생되지 않습니다. (FP-769/2217038)
- FileReference.save()는 "sticky"와 같이 잘못된 Windows 파일 이름을 저장할 수 있으므로 사용자가 절대 삭제할 수 없습니다. (2202963)
- super() 문 전에 비트맵 너비/높이를 설정하면 Player에서 충돌이 발생합니다. (FP-760/2216975)
- 44kHz 이상의 샘플 전송 속도의 정적/스트리밍 상태에서 오디오에 소음이 발생합니다. (FP-862/2216961)
- 처음 몇 개의 프레임에서 H264 비디오를 검색하면 IE에서 충돌이 발생합니다. (FP-913/2216957)

- Flash Player 10의 전체 화면이 Flex 3 가로 모양 슬라이더와 함께 멈춥니다. (FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 클래스 구현을 일반 수학에 사용하기가 어렵습니다. (2216936)
- Origin 헤더를 허용되지 않는 헤더 목록에 놓아야 합니다. (2202975)
- Shape가 아직 displayList에 없는 특정 조건에서 drawingAPI2를 사용하면 충돌이 발생할 수 있습니다. (FP-761/2202966)
- float4 입력 및 출력과 함께 벡터 2개를 추가하면 잘못된 결과가 나타납니다. (2202964)
- C:\ 드라이브가 아닌 드라이브에 설치를 시도하면 '디스크 공간 부족' 오류가 발생합니다. (2202957)
- 일관성 없는 Fix AS APIs의 NaN 매개 변수 처리 방식은 플랫폼마다 다릅니다. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- 새 Flash 윈도우가 표시되면 IE7 윈도우에서 SampleDataEvent 재생이 충돌합니다. (FP-985/1935068)
- 여러 개의 speex 오디오 스트림을 수신하면 오디오가 왜곡됩니다. (1934243)
- 특정 웹 사이트에서 비디오 재생이 거의 완료되었을 때 다음 프레임을 보여주지 않고 IE가 충돌합니다. (FP-1123/1932362)
- 이전 릴리스에서 UIA가 잘못되어 과도하게 실행됩니다. (2262898)
- Mac Player의 입력 텍스트 필드에 일본어 문자를 입력하면 문자가 깨집니다. (FP-40/2269305)

Flash Player 10.0.32.18에서 해결된 문제 및 향상된 기능

Flash Player 10.0.32.18에는 [보안 게시판 APSB09-10](#)에 기술된 보안 강화 기능이 포함되어 있습니다.

이 버전에는 다음과 같은 향상된 기능이 포함되어 있습니다.

- Stage 패키지에 새로운 읽기 전용 속성인 Stage.wmodeGPU가 포함되어 사용자의 환경이 GPU 가속을 지원하는지 여부를 내용에서 확인할 수 있습니다. HTML에서 GPU에 대해 WMODE가 "gpu"로 설정되어 있더라도 그래픽 하드웨어가 적합하지 않거나 사용자가 하드웨어 가속을 비활성화한 경우 이를 사용할 수 없습니다. Stage.wmode=GPU인 경우 "true" 또는 "false"를 사용하여 사용자 컴퓨터의 모드 상태를 나타냅니다.

이 버전에서는 다음과 같은 문제가 해결되었습니다.

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API가 H.264 스트림에 대해 잘못된 값을 보고합니다. (2261844)
- Flash Player 10에서 대용량 로컬 공유 객체(64k이상)를 잘못 자릅니다. Flash Player 9에서는 올바르게 동작합니다. ([FP-1258](#)/2264159)

- FLV가 디스크에 캐시되어 있지 않은 경우 비디오 재생 헤드에서 해당 FLV 파일의 끝에서 읽으려고 시도하면 Player에서 FLV 파일의 잘못된 위치에서 데이터를 읽으려고 시도하여 충돌이 발생할 수 있습니다. (2264925)
- NetStreamInfo에서 스트림 전송 및 수신에 대해 오디오 손실률이 잘못 보고됩니다. (2283204)
- 라이브 Nellymoser 오디오를 사용하는 경우 한 시간 정도 지나면 오디오가 들리지 않으며 일부 사용자의 경우에는 틱틱거리는 잡음이 들립니다. (2320693)
- Windows 2000에서 uninstall_flash_player.exe를 실행하면 "프로시저 시작 지점 GetSystemWow64DirectoryA을(를) DLL Kernel32.dll에서 찾을 수 없습니다."라는 오류 메시지가 표시되며 실패할 수 있습니다. (2322910)
- FMS 3.5.2에서 라이브 내용 메시지 주변에 제어 메시지를 표시합니다. 이러한 제어 메시지는 Flash Player에서 동기화가 맞지 않는 경우 표시되며 NetStream.info.maxBytesPerSecond에서 0 또는 평균 값보다 매우 낮은 값과 같은 잘못된 값을 발생시키기도 합니다. (2323914)
- 동적으로 생성된 표시 객체가 많은 경우 종료 시 성능 문제가 발생합니다. (2200134)
- 여러 줄 텍스트를 텍스트 필드에 붙여 넣으면 붙여 넣은 문자열에서 리턴 문자가 제거됩니다. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- 5400rpm 하드 드라이브가 장착되어 있는 컴퓨터에서 고화질 내용을 점진적 다운로드 방식을 사용하여 다운로드하는 경우 비디오 성능 문제가 발생합니다. 캐시 쓰기를 수행할 때마다 끊김이 발생합니다. (2291145)
- 현재 TURN 서버를 통한 연결의 경우 응용 프로그램 성능이 저하되는 일부 초기 지연 현상이 발생합니다. 이는 TURN 서버를 통한 연결을 시도하기 전에 내부 P2P 연결에 시간이 필요하기 때문이며 외부 서버에 연결하는 동안 불가피하게 지연이 발생합니다. 이 수정에서는 이러한 지연 문제가 해결되어 RTMFP 응용 프로그램의 반응성이 크게 향상되었습니다. (2296569)
- Google Chrome의 경우 플러그인 설치 관리자 기능이 향상되어 브라우저를 닫지 않아도 플러그인을 설치할 수 있습니다. (2310185)
- 청크 분할 압축 형식을 사용하여 스트리밍된 MP4A 파일에서 잘못된 NetStream.Play.FileStructureInvalid 오류를 throw합니다. (1931663)
- 5400rpm 하드 드라이브가 장착되어 있는 컴퓨터에서 고화질 내용을 점진적 다운로드 방식을 사용하여 다운로드하는 경우 비디오 성능 문제가 발생합니다. (2291145)
- Vista의 경우 FileReference.save를 사용하면 바탕 화면에만 파일을 쓸 수 있었습니다. 이제 파일 선택기가 제공되므로 파일을 어디에 저장할지 사용자가 선택할 수 있습니다. (2200900)
- 같은 클래스의 벡터를 사용하여 두 개의 다른 도메인에서 abc를 로드하면 TypeError가 발생합니다. (496633/2352344)
- Mac을 실행하는 경우 NAT 라우터 또는 LoadBalancer를 통해 RTMPT를 사용하여 FMS 3.X에 연결하는 동안 Flash Player가 실패합니다. (2344866)
- Windows 7을 실행하는 경우 System.capabilities.OS에서 'Windows 7' 대신 'Windows'를 반환합니다. (2308938)

- Active Directory에서 사용자에게 "전체 제어" 권한이 있는 경우에도 정보가 네트워크 위치에 저장되어 있으면 로컬 공유 객체가 실패합니다. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI에서 1721 오류가 발생하여 Vista 관리자 계정으로 설치할 수 없습니다. (2297046)
- 경우에 따라 라이브 스트림에 가입하는 동안 Live Instant On이 실패합니다. (2295382)
- Windows를 실행하는 경우 경우에 따라 소켓을 통해 AIR에서 Flex Builder로 전달된 데이터가 손상되어 디버깅이 실패합니다. (FB-16153, 2292083)
- 구독자가 연결되어 있지 않은 상태에서 P2P 제작자에 대해 RTMFP onPeerConnect가 publish에서 호출됩니다. (2283866)
- 구독자 P2P 스트림의 경우 netStream.pause()를 사용하면 event.info.code와 event.info.level 값이 바뀝니다. (2282158)
- P2P 연결에 대한 구독자 스트림의 시간 속성이 잘못될 수 있습니다. (2282098)
- play(false)가 사용된 경우 P2P 구독자 스트림이 제작자와 함께 자동으로 다시 시작됩니다. (2282066)
- 로드하지 못한 사운드가 재생되면 오디오 및 비디오 재생이 중단됩니다. (2216959)
- Logitech QuickCam Pro 5000를 사용하는 경우 해당 웹캠이 USB 포트에 연결되어 있지만 활성화되어 있지 않은 상태에서 Flash를 사용하여 사이트를 탐색하면 Flash에서 충돌이 발생합니다. (2357332)
- 대용량 이미지에 대해 ShaderJob을 실행하면 Flash Player에서 충돌이 발생합니다. (FP-1845, 2313191)
- 매핑된 Active Directory 환경에서 로그 파일 또는 mdmp 충돌 로그를 쓸 수 없습니다. (FP-1050, 2310938)

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.42.34에서 해결된 문제 및 향상된 기능

Flash Player 10.0.42.34에는 [보안 게시판 APSB09-19](#)에 기술된 보안 강화 기능이 포함되어 있습니다.

이 버전에서는 다음과 같은 문제가 해결되었습니다.

- 65개의 일반 안정성 수정
- 두 개의 AVMM1 SWF가 AVMM2 SWF와 통신할 때 모든 SWF가 다른 도메인에 있는 경우 LocalConnections가 실패합니다. (2445218, FP-2746)
- Windows exe 설치 프로그램이 런타임에 중단되어 설치가 실패합니다. (2381855)
- 설정 관리자 및 오류 대화 상자에서 http://user:pw@domain.com과 같은 형식으로 올바른 URL을 사용해야 합니다. (2401220)
- WMODE=transparent를 사용하여 UI를 설정할 경우 Windows에서 Safari 브라우저를 사용할 경우에만 카메라/마이크 대화 상자의 텍스트를 읽을 수 없습니다. (2455584)
- 기본 '업데이트 확인'(자동 업데이트) 빈도가 7일이어야 합니다. (2444320)

Flash Player 10에서 알려진 문제는 다음과 같습니다.

일반

- 설정 UI
 - Flash Player 설정 UI를 트리거하는 내용을 개발할 때 "윈도우" 모드만 사용해야 합니다. 다른 모드를 사용하면 플랫폼 간에 표시되지 않거나 작동하지 않을 수 있습니다.
 - `wmode="direct"` 또는 `"gpu"`일 때 설정 UI는 표시되지 않습니다.
 - Windows에서 Firefox 2 또는 Firefox 3을 사용하는 경우 `wmode="opaque"` 또는 `"transparent"`일 때 설정 UI는 표시되지만 작동하지 않습니다.
 - Linux 및 Solaris에서 `wmode="opaque"` 또는 `"transparent"`일 때 설정 UI는 표시되지 않습니다.
- 클립보드: 새 Clipboard 클래스의 오류 문자열이 지역화되지 않습니다. (235725)
- 색상 관리: 소스 프로파일을 읽는 기능이 이 기능에 포함되도록 만들어지지 않았습니다.
- FileReference
 - 이번 릴리스에서 강화된 보안 모델의 일부 기능으로, 이제 FileReference 업로드 및 다운로드를 위해서는 버튼 클릭과 같이 사용자가 특정 작업을 수행해야 합니다. 자세한 내용은 http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3을 참조하십시오.
 - FileReference.upload 메서드에서 HTTP 쿠키를 저장하는 데 URLLoader처럼 HTTP 클래스 이외의 장소를 사용합니다. 따라서 쿠키 기반 세션이 정상적으로 작동하지 않습니다. 해결 방법: 세션 토큰으로 GET 또는 POST 변수를 사용합니다. (136668)
 - Internet Explorer 7 이상의 보호 모드 기능을 사용할 때 FileReference.save에서 바탕 화면 또는 바탕 화면 내 폴더에만 파일을 저장할 수 있습니다.
- GPU 지원
 - 지원되지 않는 드라이버로 인해 문제가 발생할 수 있습니다.
 - 하드웨어 가속은 현재 알파, 지우기, 반전 및 빼기 블렌드 모드와 벡터가 GPU 합성에 대해 최적화되어 있지 않습니다.
- 합성을 위한 GPU 모드의 최소 요구 사항은 플랫폼마다 다릅니다. GPU 모드 사용을 위한 최소 드라이버 버전 요구 사항은 아래를 참조하십시오. 카드/드라이버 조합이 요구 사항과 일치하지 않을 경우 `mms.cfg` 파일에서 `OverrideGPUValidation=1` 플래그를 설정하여 요구 사항의 유효성을 재정의하도록 `mms.cfg`를 설정할 수 있습니다. 이렇게 하면 드라이버 버전 요구 사항의 유효성은 재정의할 수 있지만 VRAM 요구 사항은 여전히 확인해야 합니다.

- Windows
 - DirectX 9 이상, Pixel Shader 2.0 이상, 사용 가능한 128MB VRAM
 - ATI 카드 DXCapsViewer 드라이버: XP – 버전 x.x.x.6752, Vista – 버전 x.x.x.0560
 - NVIDIA 카드 DXCapsViewer 드라이버(XP 및 Vista) – 버전 x.x.11.7519
- Mac
 - OpenGL 2.0 이상, OS X 버전 10.4.11 및 10.5.4, 사용 가능한 128MB VRAM
- Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0 이상, Direct Rendering
 - ATI 카드 드라이버 (2.1.)7855(glx 공급업체 문자열과 gl 드라이버 공급업체 문자열이 일치해야 함)
 - NVIDIA 카드 드라이버 169.12(glx 공급업체 문자열과 gl 드라이버 공급업체 문자열이 일치해야 함)
- Intel 카드는 위에서 설명한 방법으로 재정의 플래그를 설정하여 GPU 모드로 설정할 수 있습니다.
- GPU 모드 설정에 성공했는지 확인하려면 내용 디버거 플레이어에서 mm.cfg를 사용하고 mm.cfg 파일에서 DisplayGPUBlend=1을 설정합니다. 녹색 사각형 표시기가 SWF 왼쪽 상단 모서리에 나타나면 합성 모드로 설정된 것입니다. 빨간색 표시기가 나타나면 SWF가 직접 렌더링 모드로 설정된 것입니다.
- URLLoader 및 URLStream에서 HTTP 상태 코드 지원
 - Flash Player 10은 Flash Player 플러그인에서 HTTP 상태 코드를 지원합니다. 이전 버전의 Flash Player ActiveX 컨트롤 및 독립 실행형 플레이어는 이미 이러한 상태 코드를 지원합니다. 이 기능은 브라우저 버전, OS 네트워크 스택 및 Flash Player 유형에 따라 지원되지 않을 수 있으며 대부분의 브라우저는 아직 이 기능을 지원하지 않습니다. Flash Player 10이 릴리스될 때 Mozilla 및 Apple은 Adobe의 Firefox 및 Safari에 대한 변경 사항 제안을 수락했지만 아직 이 변경 사항이 반영된 빌드를 릴리스하지 않았습니다. 브라우저에서 지원되지 않을 경우 HTTP 상태는 1) 항상 0을 반환하거나 2) 항상 200을 반환합니다.
 - Windows
 - IE7: 지원
 - IE6: 지원(서버에서 압축된 내용을 반환할 때만 HTTP 본문 반환)
 - 독립 실행형 Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari: 버전 3.0 이상에서 지원
 - 독립 실행형 Flash Player
- PixelBender: 서버에서 PixelBender 바이트 코드를 로드하는 경우 해당 서버는 ".pbj" 또는 ".hbc" 유형의 파일을 제공하도록 구성되어야 합니다. 그렇지 않으면 바이트 코드 파일을 찾을 수 없다는 내용의 IOError가 발생합니다.

- 3D 효과:
 - 색상 선택기, 콤보 상자와 같은 일부 구성 요소에서 3D 효과가 제대로 작동하지 않습니다.
 - 2.5D 또는 3D 객체가 PDF 또는 하드웨어 프린터로 올바르게 인쇄되지 않습니다. (232562)
 - MovieClip 속성의 ActionScript 수정 사항과 3D 타임라인 애니메이션을 혼합할 수 없습니다. 타임라인 애니메이션이 ActionScript 수정 사항을 덮어씁니다.
 - 같은 MovieClip에 2D 및 3D 범위가 포함된 경우 타임라인 애니메이션을 만드는 것은 좋지 않습니다. MovieClip이 2D와 3D 또는 3D와 2D 간에 전환하면 EventListener가 손실됩니다. Movieclip의 ActionScript 수정으로 인해 2D 범위가 무시되지만 3D 범위는 무시되지 않습니다.
- Adobe Flash Media Server의 이후 릴리스에는 동적 스트리밍 및 RTMFP 기능이 포함되도록 예정되어 있습니다. 비공개 베타 프로그램 참여에 관심이 있으시면 상세한 연락처를 적어 fmsprerelease@adobe.com으로 전자 메일을 보내 주십시오.
- 한 시간 이상 라이브 스트리밍 오디오를 받을 경우 오디오가 손상되고 Flash Player가 응답하지 않을 수 있습니다. (237333)

설치/제거

- Yahoo! 인스턴트 메신저와 같은 다른 응용 프로그램에서 Flash Player를 사용 중일 때 제거 프로그램을 시작하면 다시 부팅해야만 Flash Player가 제거됩니다. 제거 프로그램을 실행하기 전에 모든 응용 프로그램을 닫으십시오.
- Windows Vista에서 Flash Player ActiveX 컨트롤을 설치한 후 Flash 내용을 보려고 하면 Internet Explorer 7 보호 모드에서 보안 경고가 나타날 수 있습니다. www.adobe.com/kr/의 Flash Player 다운로드 센터에서 플레이어 설치 과정의 일부로 Google 툴바를 설치하도록 선택할 경우에도 보안 경고가 나타날 수 있습니다. 이 문제를 해결하기 위해 Flash Player 설치 프로그램에서 설치 시 Internet Explorer 7을 다시 시작하라는 메시지를 표시할 수 있습니다. 또는 이 [기술 문서](#)에 나온 지침을 따를 수도 있습니다. Adobe는 Microsoft와 함께 이 문제에 대한 해결 방안을 강구하고 있습니다.

브라우저

- Opera와 Netscape에서는 ExternalInterface API를 사용한 Flash Player로의 재귀 호출을 허용하지 않습니다. 이 문제는 Opera와 Netscape에 보고되었습니다. (184777)

Macintosh

- 클립보드: OS X에서 Safari 또는 Firefox 등의 브라우저에서 클립보드로 복사된 HTML_FORMAT 데이터는 Flash Player에서 사용할 수 없습니다. (235321)
- Flash 텍스트 엔진: Flash Player 10은 유니코드 입력을 지원하지 않으므로 Mac OS X에서 아랍어, 인도어 및 다른 복합 스크립트를 입력할 수 없습니다. (232102)

- 오디오 캡처 속도가 96kHz일 때 실시간 오디오가 작동하지 않습니다. (221951)

Linux

- Flash Player 10은 Linux의 특정 배포판에서 지원하는 브라우저만 지원합니다. 해당 Linux 배포판에서 지원하지 않는 브라우저를 설치한 경우 Flash Player와 관계 없이 문제가 발생합니다. 예를 들어 이 문서가 작성된 당시에 Firefox 3은 Ubuntu 7에서 정식으로 지원되지 않았습니다.
- 클립보드
 - Clipboard.clear()는 외부 응용 프로그램의 데이터를 지울 수 없습니다. (235698)
 - 클립보드로 복사된 데이터는 swf를 닫으면 보존되지 않습니다. (235588)
 - rtf 형식 텍스트를 Flash Player로 복사하면 해당 텍스트는 rtf로 인식되지 않습니다. (235586)
- WMODE는 16비트 심도의 해상도를 가진 화면에서 사용할 수 없습니다. (234772)
- 하드웨어 가속 사용 기능이 컴포지트 창 관리자(compiz)를 사용할 때 작동하지 않습니다. 이때 Flash Player 10은 항상 소프트웨어 모드로 대체됩니다. Linux에서 Flash Player 10을 사용하려면 컴포지트 창 관리자를 비활성화하십시오.

Solaris

- OpenGL 최소 요구 사항에 충족하지 않으므로 Sparc에서 GPU 모드가 비활성화됩니다.
- 클립보드
 - Clipboard.clear()는 외부 응용 프로그램의 데이터를 지울 수 없습니다. (235698)
 - 클립보드로 복사된 데이터는 swf를 닫으면 보존되지 않습니다. (235588)
 - rtf 형식 텍스트를 Flash Player로 복사하면 해당 텍스트는 rtf로 인식되지 않습니다. (235586)
- 하드웨어 가속 사용 기능이 컴포지트 창 관리자(compiz)를 사용할 때 작동하지 않습니다. 이때 Flash Player 10은 항상 소프트웨어 모드로 대체됩니다. Solaris에서 Flash Player 10을 사용하려면 컴포지트 창 관리자를 비활성화하십시오.
- Solaris용 Flash Player 10은 일부 스트리밍 비디오 내용을 재생할 수 없습니다. Solaris용 Flash Player 10은 FMS 3.0.3 및 3.5.1 서비스 팩에서 소개한 RTMP 보안 조치를 지원하지 않고 이러한 보안 조치를 사용하여 전달한 내용을 재생하지 않습니다.

Fixes and Improvements in Flash Player 10.0.45.2에서 해결된 문제 및 향상된 기능

Flash Player 10.0.45.2에는 [보안 게시판 APSB10-06](#)에 기술된 보안 강화 기능이 포함되어 있습니다.

기타 리소스

- [Flash Player 개발자 센터](#)

- [Flash Player 제품 페이지](#)
- [Flash Player 지원](#)
- [Flash Player 도움말](#)
- [사용자 포럼](#)

Adobe Flash Player 팀에 버그 보고

버그가 발견되면 온라인 [Adobe 버그 및 문제 관리 시스템](#)에 자세한 버그 정보를 보내 주십시오.

참고: 지원 센터에 접수되는 전자 메일이 너무 많아서 모든 요청에 응답하지 못할 수도 있습니다.

Adobe Flash Player를 사용해 주시고 시간을 내어 피드백을 보내 주셔서 감사합니다.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. 모든 권리 보유.



Adobe Flash Player 10 — uwagi na temat wersji

Zapraszamy do zapoznania się z oprogramowaniem Adobe® Flash® Player 10. Ten dokument jest przeznaczony dla użytkowników opracowujących zawartość dla produktu Flash Player 10. Omówiono w nim problemy, których nie obejmuje dokumentacja produktów Flash Professional i Flex. Ten dokument może być okresowo aktualizowany o nowe informacje.

[Wymagania systemowe i obsługa języków](#)

[Wersja programu Adobe Flash Player](#)

[Instalowanie i odinstalowywanie](#)

[Funkcje programu Flash Player 10.0.12.36](#)

[Ulepszenia zabezpieczeń](#)

[Poprawki programu Flash Player 10.0.12.36](#)

[Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.15.3](#) (tylko w systemie Linux)

[Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.22.87](#)

[Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.32.18](#)

[Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.42.34](#)

[Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.45.2](#)

[Znane problemy](#)

[Inne zasoby](#)

[Zgłaszanie błędów zespołowi programu Adobe Flash Player](#)

Program Flash Player 10 dedykujemy Michaelowi Williamsowi, inżynierowi należącemu do zespołu programu Flash Player, który zmarł nieoczekiwanie i o wiele za wcześnie w lutym 2008. Michaelu, brakuje nam Ciebie!

Wymagania systemowe i obsługa języków

Program Adobe Flash Player 10.1 — oczekiwany w pierwszej połowie 2010 — będzie ostatnią wersją obsługującą komputery Macintosh z procesorami PowerPC G3. Po wydaniu programu Flash Player 10.1 firma Adobe przestanie zapewniać obsługę komputerów z procesorami PowerPC G3 i udostępniać dla nich aktualizacje zabezpieczeń. Niedostępność będzie związana z ulepszeniami wydajności, które nie działają w przypadku starszej architektury PowerPC. Firma Adobe zaleca wszystkim użytkownikom korzystającym z programu Flash Player na [obsługiwanych systemach](#) aktualizację do najnowszej wersji odtwarzacza za pośrednictwem [Centrum pobierania programu Flash Player](#).

Bieżące wymagania systemowe programu Flash Player można sprawdzić na stronie http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_pl/.

Program Flash Player 10 obsługuje następujące języki:

Brazylijski portugalski

Chiński (uproszczony)

Chiński (tradycyjny)

Czeski

Holenderski

Angielski

Francuski

Niemiecki

Włoski

Japoński

Koreański

Polski

Rosyjski

Hiszpański

Szwedzki

Turecki

Wersja programu Adobe Flash Player

Sprawdź, czy masz zainstalowaną najnowszą wersję programu Flash Player. Klikając [tutaj](#), możesz sprawdzić zainstalowaną wersję programu i najnowsze wersje dostępne dla poszczególnych platform.

Do pierwszej wersji programu Flash CS4 Professional jest dołączony program Flash Player 10.0.2.54. Ta wersja nie została udostępniona publicznie w Internecie. Użytkownicy programujący i testujący zawartość powinni zaktualizować program Flash Player 10 do najnowszej wersji. Zaktualizowane wersje debugera zawartości i innych odtwarzaczy są umieszczane na stronie [Pliki do pobrania w Centrum pomocy programu Flash Player](#).

Instalowanie i odinstalowywanie

Instrukcje dotyczące instalowania programu Flash Player można znaleźć na stronie <http://www.adobe.com/pl/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Instrukcje dotyczące odinstalowywania można znaleźć na stronie http://www.adobe.com/go/tn_14157_pl.

Funkcje programu Adobe Flash Player 10.0.12.36

Program Flash Player 10 zawiera niesamowite nowe funkcje, ulepszenia i poprawki błędów. Należą do nich między innymi:

- [Nowe możliwości twórcze](#)
 - Efekty 3D
 - Własne filtry i efekty
 - Zarządzanie kolorami
 - Obsługa dużych bitmap
- [Tworzenie wspaniałych materiałów multimedialnych](#)
 - Kodek audio Speex
 - Dynamiczne przesyłanie strumieniowe
 - RTMFP
 - Zdarzenia klawiatury przy odtwarzaniu w trybie pełnoekranowym
- [Wdrażanie dynamicznych aplikacji internetowych w zaawansowanym środowisku wykonawczym](#)
 - Dynamiczne generowanie dźwięku
 - API rysowania
 - Mechanizm obsługi tekstu
 - Zestaw narzędzi Pixel Bender
 - Menu kontekstowe
 - Mechanizm wygładzania (Saffron 3.1)
 - Typ danych wektorowych
- [Korzystanie z zasobów sieciowych i systemowych](#)
 - API wysyłania i pobierania plików
 - Kamera internetowa lub mikrofon
 - Dostęp do funkcji odczytu i zapisu schowka
 - Atrybut WMODE systemu Linux
- [Najbardziej rozpowszechnione i spójne środowisko wykonawcze dla wielu platform](#)
 - Obsługa systemu Ubuntu

Więcej informacji o funkcjach programu Flash Player można znaleźć na stronie <http://www.adobe.com/pl/products/flashplayer/features/>.

Nowe możliwości tworzenia

Efekty 3D. Dzięki wbudowanej obsłudze efektów 3D można tworzyć bardziej intuicyjne, ciekawsze interfejsy. Nie trzeba być ekspertem w dziedzinie 3D, aby szybko rozpocząć pracę. Projektować można przy użyciu grafiki 2D, przekształcając ją następnie i animując w przestrzeni 3D. Szybkie, proste oraz wymagające niewielkiej ilości zasobów API, a także narzędzia 3D oferowane przez oprogramowanie Adobe® Flash® CS4 Professional pozwalają z łatwością tworzyć zawartość animowaną, która dotąd wymagała zaawansowanej wiedzy dotyczącej języka ActionScript® lub korzystania ze specjalnych bibliotek innych firm.

Własne filtry i efekty. Wydajne efekty wyświetlane w czasie rzeczywistym można stosować w zawartości filmowej, która szybko zainteresuje użytkowników. Zestaw Pixel Bender oferuje technologię dostępną również w wielu filtrach i efektach programu Adobe After Effects®, dzięki której można używać interaktywnych efektów zarówno podczas produkcji w programie After Effects CS4, jak i na żywo w programie Flash Player 10. Zestaw pozwala stosować niepowtarzalne filtry, efekty oraz tryby mieszania do wszystkich wyświetlanych obiektów, między innymi obrazów wektorowych, bitmap oraz filmów wideo, przy zachowaniu pełnej interaktywności. Możliwość stosowania złożonych filtrów i efektów mających niewielki wpływ na rozmiar aplikacji (zazwyczaj zajmujących mniej niż 1 KB) pozwala skrócić czas produkcji. Zestaw Pixel Bender umożliwia przetwarzanie innych typów danych (na przykład dźwięków czy funkcji matematycznych) asynchronicznie, w oddzielnym wątku.

Szczegółowe informacje dotyczące programu Pixel Bender można uzyskać na stronie [Zestaw narzędzi Pixel Bender](#). Korzystając ze strony [Giełda programu Pixel Bender](#), można wyświetlać i udostępniać własne filtry oraz efekty.

Zarządzanie kolorami. Dostarczając aplikacje internetowe z dokładnie odwzorowanymi kolorami, można zagwarantować, że ulubione miejsca internetowe będą wyglądały zgodnie z oczekiwaniami. Funkcja zarządzania kolorami działa z profilem ICC kolorów monitora. Umożliwia konwertowanie plików SWF do standardowych kolorów RGB.

Obsługa dużych bitmap (ulepszone). Program umożliwi przetwarzanie dużych bitmap — o maksymalnej liczbie pikseli wynoszącej 16 777 216 (4096x4096) i maksymalnym wymiarze (szerokości lub wysokości) w pikselach wynoszącym 8191.

[Powrót do listy funkcji](#)

Tworzenie niesamowitych materiałów multimedialnych

Kodek audio Speex. Nowy kodek dźwięku wysokiej jakości Speex jest rozwiązaniem open source oferującym metodę kodowania głosu przystosowaną do transmisji szerokopasmowych. Program Flash Media Server umożliwia przesyłanie dźwięków z mikrofonu na potrzeby aplikacji interaktywnych za pomocą kodeków Speex i Nellymoser. Program Flash Player obsługuje również dźwięki w formatach ADPCM, HE-AAC oraz MP3.

Dynamiczne przesyłanie strumieniowe. Ustawienia przesyłania strumieniowego wideo są automatycznie dopasowywane do zmieniających się warunków sieciowych, co ułatwia prezentowanie wyjątkowej zawartości wideo. Nowe pomiary jakości usługi umożliwiają zapewnianie lepszych warunków przesyłania strumieniowego.

RTMFP. Aplikacje do komunikacji można tworzyć przy użyciu nowego, szyfrowanego RTMFP (Real Time Media Flow Protocol), który oferuje metodę przesyłania opartą na UDP — alternatywę dla połączenia RTMP i TCP. RTMFP pozwala uzyskać lepszą wydajność przesyłania w czasie rzeczywistym, obniża opóźnienia sieciowe i oferuje skuteczniejsze zabezpieczenia. RTMFP będzie obsługiwany w planowanej przyszłej wersji oprogramowania Adobe Flash Media Server. Więcej informacji można uzyskać na stronie [RTMFP — często zadawane pytania](#).

Odtwarzanie na pełnym ekranie (ulepszone). Interaktywne gry i kontrolki wideo można wyświetlać na pełnym ekranie, korzystając z obsługi zdarzeń dla niedrukowanych klawiszy, takich jak strzałki, Shift, Enter, Tab i spacja.

[Powrót do listy funkcji](#)

Wdrażanie dynamicznych aplikacji internetowych w zaawansowanym środowisku wykonawczym

Dynamiczne generowanie dźwięków. Ulepszone API dotyczące dźwięków pozwalają dynamicznie generować dźwięki, a także tworzyć nowe typy aplikacji audio, na przykład miksery i sekwencery muzyczne, dźwięki odtwarzane w grach w czasie rzeczywistym, a nawet wizualizacje dźwięków. Wyodrębniając dane dźwięków i przysyłając je do bufora dźwiękowego, można pracować bezpośrednio z wczytywanymi dźwiękami w formacie MP3. Wydajny kompilator JIT zestawu Pixel Bender umożliwia przetwarzanie, filtrowanie i miksowanie dźwięków w czasie rzeczywistym, co poszerza granice twórczej wolności poza warstwę wizualną.

API rysowania (ulepszone). Rysowanie w czasie wykonywania jest łatwiejsze dzięki właściwościom oferującym możliwość zmieniania stylów, API grafiki 3D oraz nowej metodzie rysowania złożonych kształtów, która nie wymaga kodowania ich poszczególnych linii. Programiści mogą dostosowywać elementy krzywych, zmieniać styl, zastępować części i stosować własne filtry oraz efekty, co przyspiesza pracę, pozwala precyzyjniej kontrolować proces twórczy i poprawia wydajność. Ulepszenia API rysowania obejmują nowy wymiar Z, prawdziwą perspektywę, tekstury dla siatek 3D w przestrzeni 3D, zachowywanie modelu grafiki, renderowanie przy operacjach odczytu i zapisu, a także rysowanie trójkątów przy użyciu współrzędnych UV. Oprócz tego zmniejszono użycie pamięci i zwiększono wydajność oprogramowania.

Mechanizm obsługi tekstu. W nowym, elastycznym mechanizmie układania tekstu wykorzystano ponad 25 lat doświadczenia firmy Adobe związanego z typografią. Umożliwia on publikowanie zawartości gotowej do druku przy użyciu interfejsu internetowego. Do tworzenia innowacyjnych materiałów tekstowych służy nowy, elastyczny mechanizm układów tekstu. Współpracuje on z klasą TextField, która oferuje dostęp niskiego poziomu do układu tekstu oraz API dotyczące interakcji, pozwalające tworzyć obiekty tekstowe na poziomie składników. Jest teraz możliwe stosowanie wygładzania, obracania, stylizacji i filtrów do czcionek urządzeń — tak

jakby były osadzone. Mechanizm obsługi tekstu umożliwia korzystanie z elementów typograficznych, na przykład ligatur.

Pixel Bender. Zestaw Adobe Pixel Bender oferuje technologię dostępną w filtrach i efektach programu After Effects, dzięki której można tworzyć własne przenośne filtry, tryby mieszania i wypełnienia, dające lepszą kontrolę nad tworzonymi materiałami. Pixel Bender jest wydajnym językiem przetwarzania obrazów. Usprawnia on znacznie proces tworzenia własnych efektów i filtrów używających wielu wątków, a także pozwala dodawać je do aplikacji internetowych bez konieczności aktualizacji programu Flash Player.

Menu kontekstowe (ulepszone). API języka ActionScript związane z typowymi menu kontekstowymi pól tekstowych obsługują tekst zwykły i sformatowany. Usprawniają one sterowanie elementami wyświetlanymi w menu kontekstowych. Menu schowka daje dostęp do schowka w bezpieczny, kontrolowany sposób.

Mechanizm wygładzania (Saffron 3.1) (ulepszone). Ulepszony mechanizm wygładzania Saffron oferuje większą wydajność i wyższą jakość wygładzania tekstu, szczególnie w przypadku znaków azjatyckich. Obsługa czcionek w formie obrysów zmniejsza wymaganą ilość pamięci.

Typ danych wektorowych. Nowa klasa tablic z typami zwiększa wydajność i ułatwia wyszukiwanie błędów danych.

[Powrót do listy funkcji](#)

Korzystanie z zasobów sieciowych i systemowych

Interfejsy wysyłania i pobierania plików (ulepszone). Użytkownicy mogą aktywnie korzystać z zawartości dzięki funkcjom wysyłania i pobierania plików z poziomu aplikacji internetowej. Nowa funkcja obsługi odniesień do plików w środowisku wykonawczym pozwala na lokalne przetwarzanie danych — bez przesyłania ich na serwer i z powrotem.

Kamera internetowa i mikrofon (ulepszone). Program obsługuje API kamery V4L2 (Video4Linux 2).

Dostęp do funkcji odczytu i zapisu schowka (ulepszone). Menu schowka daje użytkownikom dostęp do schowka w bezpieczny i kontrolowany sposób, z zastosowaniem funkcji obsługi wklejanego tekstu.

Atrybut WMODE (ulepszone). Program Flash Player 10 umożliwia obsługę trybu bez okien (z przezroczystością lub bez) w systemie Linux® (wymaga programu Firefox 3). Tryb bez okien pozwala płynnie łączyć zawartość plików SWF z sąsiadującą zawartością HTML.

[Powrót do listy funkcji](#)

Powszechnie używane, spójne środowisko wykonawcze obsługujące wiele platform

Obsługa systemu Ubuntu. Program Flash Player 10 obsługuje popularny system operacyjny Ubuntu. Odtwarzacz jest jednocześnie udostępniany w wersjach dla systemów Windows®, Mac OS i Linux.

[Powrót do listy funkcji](#)

Ulepszenia zabezpieczeń

W programie Flash Player 10 wprowadzono szereg ulepszeń modelu zabezpieczeń. Niektóre zmiany pozwalają korzystać z nowych funkcji, inne natomiast ograniczają istniejące funkcje. Pełniejsze podsumowanie tych zmian można znaleźć na stronie http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Poprawki programu Flash Player 10.0.12.36

W programie Flash Player 10 rozwiązano następujące problemy:

- Usługa Mozilla Plugin Finder nie instaluje programu Flash Player 9.0.20.0 na komputerach Mac z procesorami Intel, na których są używane języki z dwubajtowym kodowaniem znaków. Można przeprowadzić instalację z poziomu [Centrum pobierania programu Adobe Flash Player](#) lub użyć usługi Plugin Finder, jeśli nie jest używany język z dwubajtowym kodowaniem znaków (180719).
- Ustawienie danych w schowku systemu za pomocą metody System.setClipboard() wymaga teraz udziału użytkownika. Jest to ulepszenie zabezpieczeń chroniące przed potencjalnymi atakami z zastosowaniem schowka. Może ono wymagać aktualizacji istniejącego kodu przez programistów. Więcej informacji można znaleźć w artykule [Flash Player 10 Security Changes](#) (Zmiany zabezpieczeń w programie Flash Player 10) na stronie Adobe.com.

Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.15.3 (tylko w systemie Linux)

Program Adobe Flash Player 10.0.15.3 zawiera ulepszenia zabezpieczeń opisane w [biuletynie zabezpieczeń APSB08-24](#).

Poprawki i ulepszenia w programie Flash Player 10.0.22.87

W programie Adobe Flash Player 10.0.22.87 wprowadzono obsługę platform Solaris.

Program Adobe Flash Player 10.0.22.87 umożliwia przyznawanie i blokowanie dostępu do urządzeń audio/wideo z poziomu odtwarzacza. Ta funkcja działa na zasadzie odmawiania dostępu ze wszystkich adresów z wyjątkiem tych, które umieszczono na liście dozwolonych domen w pliku MMS.cfg.

Program Flash Player 10.0.22.87 zawiera ulepszenia zabezpieczeń opisane w [biuletynie zabezpieczeń APSB09-01](#).

W programie Flash Player 10.0.22.87 rozwiązano następujące problemy:

- Program Flash Player 10 ulega awarii w przeglądarce Internet Explorer 7 z powodu użycia dynamicznego pola tekstowego jako maski na innym obiekcie wyświetlanym, gdy dla tego pola jest ustawione wygładzanie poprawiające czytelność (FP-1238/2256938).
- Z powodu błędu strumienia dźwiękowego (2032) następuje zatrzymanie odtwarzania w przypadku odtworzenia innego strumienia (FP-910/2251944).
- Tekst japoński jest w formie mojibake (zniekształcony) dla tekstowych danych wejściowych w pliku swf programu Flash 5 (2223727).
- Plik utworzony za pomocą biblioteki Ming nie jest odtwarzany w programie Flash Player 10 niezależnie od przeglądarki (FP-769/2217038).
- Metoda FileReference.save() może zapisać plik o nazwie niedozwolonej w systemie Windows (np. „sticky.”), przez co użytkownicy nigdy nie będą mogli go usunąć (2202963).
- Ustawienie szerokości/wysokości bitmapy przed wywołaniem metody super() powoduje awarię odtwarzacza (FP-760/2216975).
- W dźwiękach (statycznych i odtwarzanych strumieniowo) słychać trzaski przy częstotliwości próbkowania większej niż 44 kHz (FP-862/2216961).
- Zmiana miejsca odtwarzania w obrębie pierwszych kilku klatek wideo w formacie H.264 powoduje awarię przeglądarki Internet Explorer (FP-913/2216957).
- Suwak poziomy programu Flex 3 powoduje zawieszenie się programu Flash Player 10 podczas odtwarzania na pełnym ekranie (FP-812/2216948).
- Implementacja AS3 klasy Matrix3D jest trudna w użyciu w przypadku ogólnych operacji matematycznych (2216936).
- Nagłówek pochodzenia powinien zostać umieszczony na liście zablokowanych nagłówków (2202975).
- W niektórych sytuacjach użycie interfejsu drawingAPI2, gdy kształt nie znajduje się jeszcze na liście wyświetlania, może spowodować awarię programu (FP-761/2202966).
- Dodanie dwóch wektorów z danymi wejściowymi i wyjściowymi typu float4 daje niepoprawny wynik (2202964).
- Próba przeprowadzenia instalacji na dysku innym niż C:\ wywołuje błąd braku miejsca na dysku (2202957).
- Poprawiono niespójną obsługę parametrów NaN w API AS na różnych platformach (FP-612, FP-903, FP-964/2200454).
- Odtwarzanie przy użyciu metody SampleDataEvent w oknie programu Internet Explorer 7 powoduje awarię przeglądarki, gdy jest wyświetlane nowe okno programu Flash (FP-985/1935068).
- Dźwięki mogą być zniekształcone w przypadku odbierania kilku strumieni audio Speex (1934243).
- Po osiągnięciu końca zawartości wideo na niektórych stronach internetowych przeglądarka Internet Explorer powinna wyświetlać następną klatkę, ale ulega awarii (FP-1123/1932362).
- W poprzedniej wersji programu występowało błędnie nadmierne wymuszanie dotyczące operacji inicjowanych przez użytkownika (2262898).
- Znaki japońskie są w formie mojibake podczas wprowadzania w wejściowym polu tekstowym odtwarzacza w systemie Mac (FP-40/2269305).

Poprawki i ulepszenia w programie Flash Player 10.0.32.18

Program Flash Player 10.0.32.18 zawiera ulepszenia zabezpieczeń opisane w [biuletynie zabezpieczeń APSB09-10](#).

W tej wersji wprowadzono następujące ulepszenia:

- Do pakietu Stage dodano nową właściwość tylko do odczytu Stage.wmodeGPU, która umożliwia określenie w zawartości, czy środowisko użytkownika obsługuje przyspieszanie GPU. Gdy atrybut WMODE jest ustawiony na „gpu” w kodzie HTML trybu GPU tworzenia kompozycji, ten tryb czasami nie jest dostępny. Sprzęt graficzny może nie być odpowiedniego typu lub przyspieszanie sprzętowe może być wyłączone przez użytkownika. Warunek Stage.wmode=GPU wskazuje wartość „true” (prawda) lub „false” (fałsz) określającą stan tego trybu na komputerze użytkownika.

W tej wersji wprowadzono następujące poprawki:

- API NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond zgłasza nieprawidłowe wartości dla strumienia H.264 (2261844).
- Program Flash Player 10 w nieprawidłowy sposób przycina duże lokalne obiekty udostępnione (zajmujące więcej niż 64 KB). Ta funkcja działa poprawnie w programie Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#)).
- Jeśli plik FLV nie jest buforowany na dysku i głowica odtwarzacza wideo próbuje odczytać koniec pliku FLV, może powstać konflikt, ponieważ odtwarzacz próbuje odczytać dane z nieprawidłowego miejsca w pliku FLV (2264925).
- Współczynnik utraty dźwięku jest nieprawidłowo zgłaszany przez obiekt NetStreamInfo w przypadku wysyłania i odbierania strumieni (2283204).
- W przypadku używania dźwięków na żywo i kodeka Nellymoser dźwięki mogą przestać być słyszalne po około godzinie. Zamiast tego u niektórych użytkowników może pojawić się tykanie (2320693).
- Program uninstall_flash_player.exe uruchomiony w systemie Windows 2000 ulega awarii i jest wyświetlany komunikat o błędzie „Nie znaleziono punktu wejścia procedury GetSystemWow64DirectoryA w bibliotece Kernel32.dll” (2322910).
- W programie FMS 3.5.2 wprowadzono komunikaty kontrolne zawierające komunikaty zawartości aktywnej. Problemy z synchronizacją tych komunikatów kontrolnych w programie Flash Player mogą niekiedy powodować generowanie błędnych wartości metody NetStream.info.maxBytesPerSecond, takich jak zero i bardzo niskie wartości średnich (2323914).
- Tworzenie dużej liczby wyświetlanych obiektów może wywoływać problemy z wydajnością podczas zamykania systemu (2200134).
- Wklejenie wielowierszowego tekstu do pola tekstowego powoduje usunięcie znaków końca wiersza z wklejonego ciągu ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955).
- Występują problemy przy progresywnym pobieraniu wideo na komputerach z dyskami twardymi 5400 obr./min w przypadku zawartości wysokiej jakości. Każda operacja zapisu do bufora powoduje przestój (2291145).
- Obecnie na początku połączenia przechodzącego przez serwer TURN występuje szereg opóźnień, które powodują znaczne pogorszenie wydajności aplikacji. Opóźnienia ustawiono w celu umożliwienia ustanowienia wewnętrznych połączeń P2P przed próbą nawiązania połączenia przez serwer TURN. W wyniku tego powstawały znaczne i niepotrzebne opóźnienia w czasie nawiązywania połączeń z serwerami zewnętrznymi. Poprawka polega na usunięciu opóźnienia, przez co aplikacje RTMFP odpowiadają znacznie szybciej (2296569).
- Ulepszono instalator wtyczki dla przeglądarki Google Chrome tak, aby była obsługiwana instalacja bez konieczności zamykania przeglądarki (2310185).
- Podczas strumieniowego przesyłania plików MP4A przy użyciu formatu kompresji „chunked” (we fragmentach) jest niepoprawnie generowany błąd NetStream.Play.FileStructureInvalid (1931663).
- Występują problemy przy progresywnym pobieraniu wideo na komputerach z dyskami twardymi 5400 obr./min w przypadku zawartości wysokiej jakości (2291145).

- W systemie Vista metoda FileReference.save może zapisywać pliki tylko na pulpicie. Teraz jest użytkownikowi udostępniane okno wyboru pliku, które pozwala zapisać plik w wybranej lokalizacji (2200900).
- Załadowanie rozszerzenia abc w dwóch różnych domenach z wektorem tej samej klasy powoduje błąd typu (496633/2352344).
- Program Flash Player ulega awarii na komputerach Mac podczas nawiązywania połączenia z programem FMS 3.X przy użyciu RTMPT za pośrednictwem routera NAT lub funkcji równoważenia obciążenia (2344866).
- Metoda System.capabilities.OS zwraca w systemie Windows 7 wartość „Windows” zamiast „Windows 7” (2308938).
- Usługa Active Directory powoduje awarię lokalnych obiektów udostępnionych przy zapisywaniu informacji w lokalizacji sieciowej nawet w przypadku, gdy użytkownik ma prawa pełnej kontroli (FP-1050, FP-1358, 2300738).
- Instalator MSI programu Flash Player nie może wykonać instalacji na kontach administratorów systemu Vista. Występuje błąd 1721 (2297046).
- Funkcja aktywnego natychmiastowego włączania ulega czasami awarii podczas rozpoczynania subskrypcji aktywnego strumienia (2295382).
- Podczas debugowania w systemie Windows występują niekiedy błędy z powodu przekazania uszkodzonych danych ze środowiska AIR do zestawu Flex Builder przez gniazdo (FB-16153, 2292083).
- Następuje wywołanie metody onPeerConnect RTMFP podczas publikowania w wydawcy P2P, gdy nie jest połączony żaden subskrybent (2283866).
- Dla strumienia P2P subskrybenta są zamieniane wartości event.info.code i event.info.level w przypadku używania API netStream.pause() (2282158).
- Właściwość czasu strumienia subskrybenta dla połączenia P2P może stać się niepoprawna (2282098).
- Strumień subskrybenta P2P jest automatycznie uruchamiany ponownie przy użyciu wydawcy w przypadku użycia metody play(false) (2282066).
- Odtwarzanie dźwięków i wideo jest zatrzymywane w przypadku odtworzenia dźwięku wskazującego błąd ładowania (2216959).
- Kamera Logitech QuickCam Pro 5000 powoduje awarię programu Flash w przypadku podłączenia do portu USB nieaktywnej kamery, gdy jest przeglądana strona z zawartością Flash (2357332).
- Program Flash Player ulega awarii w trakcie wykonywania zadania cieniowania dla dużego obrazu (FP-1845, 2313191).
- Nie można zapisać pliku dziennika lub pliku awarii mdmp w odwzorowanym środowisku usługi Active Directory (FP-1050, 2310938).

Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.42.34

Program Adobe Flash Player 10.0.42.34 zawiera ulepszenia zabezpieczeń opisane w [biuletynie zabezpieczeń APSB09-19](#).

W tej wersji wprowadzono następujące poprawki:

- 65 ogólnych poprawek dotyczących stabilności.
- Gdy dwa pliki SWF AVM1 komunikują się z plikiem SWF AVM2 i wszystkie pliki SWF są w różnych domenach, połączenia lokalne ulegają awariom (2445218, FP-2746).
- Instalator (plik wykonywalny) w systemie Windows zawieszają się podczas działania, co powoduje niepowodzenie instalacji (2381855).
- Menedżer ustawień i okna dialogowe błędów muszą używać poprawnych adresów URL w następującej formie: http://użytkownik:hasło@domena.com (2401220).
- Gdy atrybut WMODE interfejsu użytkownika jest ustawiony na „transparent”, tekst w oknie dialogowym kamery/mikrofonu jest nieczytelny w systemie Windows z samą przeglądarką Safari (2455584).

- Domyślna częstotliwość sprawdzania dostępności aktualizacji (aktualizacji automatycznych) powinna wynosić 7 dni (2444320).

Znane problemy

Znane są następujące problemy związane z programem Flash Player 10.

Ogólne

- Interfejs ustawień:
 - Trybu „window” należy używać tylko podczas opracowywania zawartości wywołującej interfejs ustawień programu Flash Player. Inne tryby mogą nie być wyświetlane lub nie działać na niektórych platformach.
 - Interfejs ustawień nie jest wyświetlany dla atrybutu WMODE równego „direct” lub „gpu”.
 - W programie Firefox 2 i Firefox 3 w systemie Windows interfejs ustawień jest wyświetlany, ale nie działa dla atrybutu WMODE „opaque” lub „transparent”.
 - W systemach Linux i Solaris ustawienie atrybutu WMODE na „opaque” lub „transparent” powoduje, że interfejs ustawień nie jest wyświetlany.
- Schowek: nowa klasa Clipboard nie zawiera zlokalizowanych ciągów dla błędów (235725).
- Zarządzanie kolorami: ta funkcja celowo nie umożliwia odczytu profili źródłowych.
- Obiekt FileReference:
 - Wysyłanie i pobieranie przy użyciu obiektu FileReference wymaga teraz operacji zainicjowanych przez użytkownika (na przykład kliknięcia przycisku). Jest to jedno z ulepszeń modelu zabezpieczeń tej wersji programu. Więcej informacji można znaleźć na stronie http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - Metoda FileReference.upload używa innego magazynu plików cookie HTTP niż pozostałe klasy HTTP, takie jak URLRequest. Z tego powodu sesje wymagające plików cookie nie będą działać zgodnie z oczekiwaniami. OBEJŚCIE PROBLEMU: Dla tokenów sesji należy używać zmiennych metod GET lub POST (136668).
 - W przypadku używania funkcji Tryb chroniony w programie Internet Explorer 7 lub nowszym metoda FileReference.save umożliwia zapisywanie plików tylko na pulpicie i w umieszczonych na nim folderach.
- Obsługa GPU:
 - W przypadku nieobsługiwanych sterowników mogą występować problemy.
 - W przypadku przyspieszania sprzętowego nie są obecnie optymalizowane wektory ani tryby mieszania Alfa, Wymazywanie oraz Odwracanie i odejmowanie w ramach tworzenia kompozycji GPU.
- Minimalne wymagania trybu GPU na potrzeby tworzenia kompozycji są zależne od platformy. Poniżej podano wymagania dotyczące minimalnej wersji sterownika potrzebnej do uruchomienia trybu GPU. Jeśli połączenie karty i sterownika nie spełnia tych wymagań, można ustawić w pliku mms.cfg flagę OverrideGPUValidation=1, która spowoduje pomijanie sprawdzania wymagań. Po ustawieniu tej flagi nie będzie sprawdzana wersja sterownika, ale nadal będą sprawdzane wymagania dotyczące pamięci VRAM (pamięci wideo).
 - Windows
 - DirectX 9 (lub nowsza wersja), Pixel Shader 2.0 (lub nowsza wersja), 128 MB wolnej pamięci VRAM
 - Sterownik DXCapsViewer karty ATI: Windows XP — wersja x.x.x.6752, Windows Vista — wersja x.x.x.0560
 - Sterownik DXCapsViewer karty NVidia (Windows XP i Vista) — wersja x.x.11.7519
 - System Mac:

- OpenGL 2.0 (lub nowsza wersja), OS X w wersjach 10.4.11 i 10.5.4, 128 MB wolnej pamięci VRAM
 - Linux/Solaris (x86): OpenGL 2.0 (lub nowsza wersja), renderowanie bezpośrednie
 - Sterownik karty ATI w wersji (2.1.)7855 (ciąg dostawcy glx musi odpowiadać dostawcy gl)
 - Sterownik karty NVidia w wersji 169.12 (ciąg dostawcy glx musi odpowiadać dostawcy gl)
 - Używanie trybu GPU w przypadku kart firmy Intel jest możliwe za pośrednictwem omówionej powyżej flagi przesłaniającej.
 - Aby sprawdzić, czy tryb GPU działa, ustaw w pliku mm.cfg flagę DisplayGPUBlend=1 i użyj tego pliku w odtwarzaczu z debuggerem zawartości. W trybie tworzenia kompozycji w lewym górnym rogu zawartości SWF jest wyświetlany zielony, kwadratowy wskaźnik. Czerwony wskaźnik oznacza, że zawartość SWF jest w trybie renderowania bezpośredniego.
- Obsługa kodów stanu HTTP w obiektach URLRequest i URLRequest:
 - W programie Flash Player 10 dodano obsługę kodów stanu HTTP przez wtyczkę Flash Player. Kody stanu były już obsługiwane w poprzednich wersjach formantu ActiveX programu Flash Player, a także w odtwarzaczu autonomicznym. Ta funkcja jest zależna od wersji przeglądarki, stosu sieciowego w systemie operacyjnym i typu programu Flash Player. Większość przeglądarek jeszcze jej nie obsługuje. Firmy Mozilla i Apple zaakceptowały zmiany przeglądarek Firefox i Safari proponowane przez firmę Adobe w związku z wydaniem programu Flash Player 10, ale nie wydały jeszcze wersji zawierających te zmiany. Gdy ta funkcja nie jest obsługiwana przez przeglądarkę, zwracany stan HTTP albo zawsze wynosi 0, albo 200.
 - Windows
 - Internet Explorer 7: funkcja obsługiwana
 - Internet Explorer 6: funkcja obsługiwana (zawartość znacznika HTTP body zwracana tylko wtedy, gdy serwer zwraca skompresowaną zawartość)
 - Autonomiczny odtwarzacz Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari: funkcja obsługiwana od wersji 3.0
 - Autonomiczny odtwarzacz Flash Player
- Pixel Bender: Jeśli z serwera jest wczytywany kod bajtowy języka Pixel Bender, na serwerze musi być skonfigurowane dostarczanie pliku typu pbj lub hbc. W przeciwnym przypadku będą występować błędy wejścia/wyjścia zawierające informację, że nie można znaleźć pliku kodu bajtowego.
- Efekty 3D:
 - Niektóre składniki, na przykład próbnik kolorów i lista kombinowana, nie działają poprawnie z efektami 3D.
 - Obiekty 2,5D i 3D nie są poprawnie drukowane ani w plikach PDF, ani na drukarce sprzętowej (232562).
 - Nie można jednocześnie stosować animacji 3D z osią czasu i modyfikacji właściwości obiektu MovieClip przy użyciu języka ActionScript. Animacja z osią czasu zastąpi modyfikacje wprowadzone za pomocą języka ActionScript.
 - Nie jest zalecane tworzenie animacji z osią czasu, w której ten sam obiekt MovieClip ma jednocześnie rozpiętość 2D i 3D. Przejścia obiektu MovieClip między stanami 2D i 3D (w dowolnym kierunku) będą powodowały utratę obiektów EventListener. W przypadku modyfikacji obiektu MovieClip przy użyciu języka ActionScript będzie ignorowana rozpiętość 2D, ale nie rozpiętość 3D.
- W przyszłej wersji programu Adobe Flash Media Server jest planowane wymaganie stosowania funkcji dynamicznego przesyłania strumieniowego i RTMFP. Wysyłając wiadomość e-mail z informacjami kontaktowymi na adres fmsprerelease@adobe.com, można zgłosić chęć udziału w prywatnym programie testowania wersji przedpremierowej.

- Odbieranie dźwięków przesyłanych strumieniowo (na żywo) przez więcej niż godzinę może spowodować wyłączenie dźwięku i brak odpowiedzi programu Flash Player (237333).

Instalowanie i odinstalowywanie

- Jeśli program odinstalowujący zostanie uruchomiony, gdy program Flash Player będzie używany przez inną aplikację (na przykład Yahoo Instant Messenger), program Flash Player nie zostanie usunięty do momentu ponownego uruchomienia komputera. Przed uruchomieniem programu odinstalowującego należy zamknąć wszystkie aplikacje.
- W systemie Windows Vista używanie funkcji Tryb chroniony w programie Internet Explorer 7 może powodować wyświetlanie ostrzeżeń o zabezpieczeniach w przypadku prób wyświetlania zawartości Flash po zainstalowaniu formantu ActiveX programu Flash Player. Ostrzeżenia o zabezpieczeniach mogą również być wyświetlane u użytkowników, którzy w ramach procesu instalacji odtwarzacza zechcą zainstalować aplikację Google Toolbar z Centrum pobierania programu Flash Player lub ze strony adobe.com. W celu obejścia tego problemu instalator programu Flash Player może monitować użytkowników o ponowne uruchomienie programu Internet Explorer 7 po zakończeniu instalacji. Można też wykonać czynności opisane w odpowiedniej [notatce technicznej](#). Firmy Adobe i Microsoft wspólnie opracowują rozwiązanie tego problemu.

Przeglądarka

- Przeglądarki Opera i Netscape nie pozwalają na wywołania rekurencyjne programu Flash Player z zastosowaniem API ExternalInterface. Ten problem został zgłoszony do firm Opera i Netscape (184777).

System Macintosh

- Schowek: W systemie OS X dane HTML_FORMAT kopiowane do schowka z przeglądarki (Safari lub Firefox) nie są dostępne dla programu Flash Player (235321).
- Mechanizm obsługi tekstu programu Flash: Wprowadzanie tekstu przy użyciu skryptów arabskich i indyjskich oraz innych złożonych skryptów nie jest możliwe w systemie Mac OS X, ponieważ program Flash Player 10 nie obsługuje kodowania Unicode dla wprowadzanych danych (232102).
- Odtwarzanie dźwięków na żywo nie działa w przypadku przechwytywania audio z częstotliwością 96 kHz (221951).

Linux

- Program Flash Player 10 obsługuje tylko przeglądarki obsługiwane w danej wersji systemu Linux. Gdy użytkownik zainstaluje przeglądarkę, która nie jest obsługiwana w danej wersji systemu Linux, mogą wystąpić problemy niezwiązane z programem Flash Player. (Na przykład w czasie pisania tego dokumentu w systemie Ubuntu 7 nie był obsługiwany program Firefox 3).
- Schowek
 - Metoda Clipboard.clear() nie czyści danych z aplikacji zewnętrznych (235698).
 - Dane skopiowane do schowka nie są zachowywane po zamknięciu pliku swf (235588).
 - W przypadku kopiowania tekstu sformatowanego do programu Flash Player nie jest rozpoznawane formatowanie tekstu (235586).
- Atrybut WMODE jest wyłączony dla ekranów z ustawioną 16-bitową głębią kolorów (234772).
- Funkcja przyspieszania sprzętowego nie działa w przypadku używania menedżera okien tworzącego kompozycje. W takiej sytuacji program Flash Player 10 zawsze używa wyświetlania programowego. Korzystanie z programu Flash Player 10 w systemie Linux wymaga wyłączenia menedżera okien tworzącego kompozycje.

System Solaris

- Tryb GPU jest wyłączony dla procesorów Sparc, ponieważ nie są spełnione minimalne wymagania technologii OpenGL.
- Schowek
 - Metoda Clipboard.clear() nie czyści danych z aplikacji zewnętrznych (235698).
 - Dane skopiowane do schowka nie są zachowywane po zamknięciu pliku swf (235588).
 - W przypadku kopiowania tekstu sformatowanego do programu Flash Player nie jest rozpoznawane formatowanie tekstu (235586).
- Funkcja przyspieszania sprzętowego nie działa w przypadku używania menedżera okien tworzącego kompozycje. W takiej sytuacji program Flash Player 10 zawsze używa wyświetlania programowego. Korzystanie z programu Flash Player 10 w systemie Solaris wymaga wyłączenia menedżera okien tworzącego kompozycje.
- Program Flash Player 10 dla systemu Solaris może nie odtwarzać części wideo strumieniowego. Program Flash Player 10 dla systemu Solaris nie obsługuje zabezpieczeń RTMP wprowadzonych w dodatkach Service Pack oprogramowania FMS 3.0.3 i 3.5.1, dlatego zawartość dostarczana z użyciem tych zabezpieczeń nie będzie odtwarzana.

Poprawki i ulepszenia programu Flash Player 10.0.45.2

Program Adobe Flash Player 10.0.45.2 zawiera ulepszenia zabezpieczeń opisane w [biuletynie zabezpieczeń APSB10-06](#).

Inne zasoby

- [Centrum programistów programu Flash Player](#)
- [Strona produktu Flash Player](#)
- [Pomoc techniczna programu Flash Player](#)
- [Pomoc programu Flash Player](#)
- [Fora użytkowników](#)

Zgłaszanie błędów zespołowi programu Adobe Flash Player

Wystąpił błąd? Wyślij szczegółowe informacje o błędzie. Służy do tego [System firmy Adobe do zarządzania błędami i problemami](#).

Uwaga: Otrzymujemy bardzo dużo wiadomości e-mail, dlatego nie jesteśmy w stanie wysłać odpowiedzi na każde zgłoszenie.

Dziękujemy za używanie programu Adobe Flash Player i za przesłanie swoich opinii.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Сведения о выпуске Adobe Flash Player 10

Вас приветствует Adobe® Flash® Player 10! Этот документ предназначен для пользователей, разрабатывающих содержимое для Flash Player 10, и содержит информацию относительно проблем, не описанных в документации по Flash Professional или Flex. Этот документ может периодически обновляться по мере появления новой информации.

[Системные требования / Поддержка языков](#)

[Версия проигрывателя Adobe Flash Player](#)

[Установка и удаление](#)

[Функции в Flash Player 10.0.12.36](#)

[Усовершенствование системы безопасности](#)

[Исправления в Flash Player 10.0.12.36](#)

[Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.15.3](#) (только для Linux)

[Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.22.87](#)

[Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.32.18](#)

[Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.42.34](#)

[Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.45.2](#)

[Известные проблемы](#)

[Другие ресурсы](#)

[Сообщение об ошибке отделу разработки Adobe Flash Player](#)

Выпуск Flash Player 10 посвящается памяти Майкла Уильямса, инженера из отдела разработки Flash Player, который скоропостижно скончался в расцвете лет в феврале 2008 года. Нам тебя не хватает, Майкл!

Системные требования / Поддержка языков

Выпуск Adobe Flash Player 10.1, который намечен на первую половину 2010 года, будет последней версией, поддерживающей компьютеры Macintosh G3 с процессорами PowerPC. Корпорация Adobe прекратит поддержку компьютеров G3 с процессорами PowerPC и после выпуска Flash Player 10.1 не будет больше предоставлять обновления системы безопасности. Это прекращение поддержки обусловлено тем, что улучшения производительности не могут поддерживаться старой архитектурой PowerPC. Adobe рекомендует всем пользователям Flash Player на [поддерживаемых системах](#) обновить проигрыватель до самой новой версии с помощью [центра загрузки Flash Player](#).

Для получения актуальных сведений о системных требованиях Flash Player посетите сайт http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_ru/.

Flash Player 10 поддерживает следующие языки:

Португальский (Бразилия)
Китайский (упрощенный)
Китайский (традиционный)
Чешский
Голландский
Английский
Французский
Немецкий/Итальянский
Японский
Корейский
Польский

Русский
Испанский
Шведский
Турецкий

Версия проигрывателя Adobe Flash Player

Убедитесь, что у вас установлена последняя версия Flash Player: нажмите [здесь](#), чтобы проверить номер установленной версии и номер последней версии для каждой платформы.

Проигрыватель Flash Player 10.0.2.54 включен в начальный выпуск Flash CS4 Professional. Эта сборка недоступна для общедоступного развертывания через Интернет. Пользователям необходимо выполнить обновление до последней версии Flash Player 10 с целью разработки и тестирования содержимого. Обновленные версии отладочной программы для содержимого и других проигрывателей опубликованы на странице [загрузок центра поддержки Flash Player](#).

Установка и удаление

Инструкции по установке проигрывателя Flash Player см. на странице <http://www.adobe.com/ru/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Инструкции по удалению см. на странице http://www.adobe.com/go/tn_14157_ru.

Функции в Adobe Flash Player 10.0.12.36

В Flash Player 10 добавлены новые интересные функции, внесены улучшения и исправления, включая следующие.

- [Исследуйте новые возможности для творчества](#)
 - 3D-эффекты
 - Пользовательские фильтры и эффекты
 - Управление цветом
 - Поддержка больших растровых изображений
- [Создавайте потрясающие мультимедийные эффекты](#)
 - Аудиокодек Speex
 - Динамическое потоковое воспроизведение
 - Протокол RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - События клавиатуры в полноэкранный режим воспроизведения
- [Разворачивайте мощные динамические веб-приложения во время выполнения](#)
 - Динамическая генерация звука
 - API-интерфейс рисования
 - Механизм визуализации текста
 - Pixel Bender
 - Контекстное меню
 - Механизм сглаживания (Saffron 3.1)
 - Тип векторных данных
- [Используйте в работе сетевые и системные ресурсы](#)
 - API-интерфейсы отправки и загрузки файлов
 - Веб-камера/микрофон
 - Доступ к буферу обмена с возможностью чтения/записи
 - WMODE для Linux
- [Работайте в самой распространенной, последовательной среде выполнения, поддерживающей разные платформы](#)
 - Поддержка Ubuntu

Дополнительные сведения о функциях в Flash Player см. на странице <http://www.adobe.com/ru/products/flashplayer/features/>.

Исследуйте новые возможности для творчества

3D-эффекты. Создавайте более удобные, интересные интерфейсы с помощью встроенной поддержки 3D-эффектов. Быстро приступить к работе с трехмерной графикой может даже не очень опытный разработчик: достаточно разработать двухмерное содержимое и без труда преобразовать и анимировать его с использованием 3D-эффектов. Быстрые, сверхлегкие и простые в использовании API-интерфейсы и инструменты трехмерной графики в Adobe Flash® CS4 Professional сделали общедоступным движение, которое раньше могли использовать только профессионалы, имеющие опыт работы с языком ActionScript® и пользовательскими библиотеками независимых поставщиков.

Пользовательские фильтры и эффекты. Создавайте динамические кинематографические эффекты, быстро вовлекающие пользователей во взаимодействие. С помощью технологии Pixel Bender, которая используется во многих фильтрах и эффектах в ПО Adobe After Effects®, эти интерактивные эффекты можно использовать и на стадии разработки в After Effects CS4, и во время выполнения в проигрывателе Flash Player 10. Примените уникальные фильтры, эффекты и режимы наложения для отображения всех объектов, включая векторы, растровые изображения и видеоролики, сохраняя интерактивность в полном объеме. Сократите время производства, используя сложные фильтры и эффекты, которые практически не влияют на размер приложения (в среднем размер составляет менее 1 КБ). Технологию Pixel Bender также можно использовать для асинхронной обработки других типов данных, таких как звук или математические функции, в отдельном потоке.

Дополнительные сведения о функции Pixel Bender см. на странице [Pixel Bender Toolkit](#). Сведения о том, как просматривать или предоставлять для совместного использования пользовательские фильтры и эффекты, см. на странице [Pixel Bender Exchange](#).

Управление цветом. Разрабатывайте веб-приложения с точной передачей цвета, чтобы самое популярное веб-содержимое выглядело так, как задумывалось. Функция управления цветом использует цветовой профиль ICC монитора и позволяет преобразовывать SWF-файлы в стандарт RGB.

Поддержка больших растровых изображений (расширенная). Обрабатывайте большие растровые изображения размером до 16 777 216 пикселей (4096 x 4096) с максимальной длиной стороны 8191 пиксел.

[Вернуться к списку функций](#)

Создавайте потрясающие мультимедийные эффекты

Аудиокодек Speex. Воспользуйтесь преимуществами нового широкополосного голосового кодека Speex с открытым кодом, который позволяет качественно кодировать речь. И Speex, и Nellymoser можно использовать вместе с сервером Flash Media Server, чтобы передавать захватываемый с микрофона звук для интерактивных приложений. Проигрыватель Flash Player также поддерживает звук в форматах ADPCM, HE-AAC и MP3.

Динамическое потоковое воспроизведение. Показывайте эксклюзивное видео с помощью потоков, которые автоматически настраиваются в соответствии с меняющимися сетевыми условиями. Используйте новые показатели качества услуги, чтобы обеспечить потоковое воспроизведение на высоком уровне.

Протокол RTMFP (Real Time Media Flow Protocol). Создавайте приложения для общения с помощью нового шифрованного протокола (RTMFP) (Real Time Media Flow Protocol) на базе UDP, который можно использовать вместо RTMP через TCP. Протокол RTMFP обеспечивает увеличение производительности интерактивных функций в реальном времени, уменьшение латентности сети и повышение уровня безопасности. Поддержка

протокола RTMFP будет реализована в запланированном выпуске ПО Adobe Flash Media Server. Дополнительные сведения см. на странице [часто задаваемых вопросов по RTMFP](#).

Воспроизведение в полноэкранном режиме (расширенное). Переводите интерактивные игры и видеоролики в полноэкранный режим с возможностью отслеживания событий клавиатуры для непечатных клавиш, таких как клавиши со стрелками, Shift, Enter, Tab и клавиша пробела.

[Вернуться к списку функций](#)

Разворачивайте мощные динамические веб-приложения во время выполнения

Динамическая генерация звука. Используйте расширенные звуковые API-интерфейсы для динамической генерации звука и создания новых типов аудиоприложений, таких как музыкальные микшеры и секвенсоры, игровое аудио в реальном времени и даже визуализаторы звука. Работайте с загруженными аудиофайлами в формате MP3 на более низком уровне, извлекая звуковые данные и передавая их в аудиобuffer. Обработайте, фильтруйте и микшируйте звуки в реальном времени с помощью высокопроизводительного компилятора Pixel Bender JIT, который позволяет расширить возможности творчества за пределы зрительного восприятия.

API-интерфейс рисования (расширенный). Выполняйте рисование в динамическом режиме с помощью настраиваемых свойств, API-интерфейсов трехмерной графики и нового способа отрисовки сложных фигур без построчного кодирования. Разработчики могут модифицировать части кривых линий, изменять стиль, заменять фрагменты, применять пользовательские фильтры и эффекты, чтобы обеспечить оптимальную пропускную способность, творческий подход к управлению и повышенную производительность. В расширенный API-интерфейс рисования добавлены ось Z, реальная перспектива, текстурные сетки в трехмерном пространстве, модель сохранения графики, визуализация с возможностью чтения/записи, рисование треугольников с координатами UV, и при этом освобождается память и повышается производительность.

Механизм визуализации текста. Воспользуйтесь преимуществами нового, гибкого механизма визуализации текста, который привносит в Интернет качество печатных публикаций, используя 25-летний опыт компании Adobe в области типографии. Создавайте инновационные текстовые элементы управления с помощью нового, крайне гибкого механизма визуализации текста, который совместим с классом TextField и предоставляет доступ нижнего уровня к раскладке текста и API-интерфейсам взаимодействия с целью создания текстовых объектов на уровне компонента. Теперь шрифты устройства можно сглаживать и поворачивать, можно применять к ним разные стили и фильтры также как к встроенным шрифтам. Кроме того, механизм визуализации текста поддерживает типографические элементы, такие как лигатуры.

Pixel Bender. Расширьте свои творческие возможности, создавая собственные портативные фильтры, режимы наложения и заливки с помощью технологии Adobe Pixel Bender, которая также используется в фильтрах и эффектах в ПО After Effects. Pixel Bender — это высокоэффективный язык обработки изображений, упрощающий создание пользовательских многопоточковых эффектов и фильтров, которые затем можно добавлять в приложения, не обновляя Flash Player.

Контекстное меню (расширенное). Управляйте элементами, отображаемыми в контекстном меню, с помощью API-интерфейсов ActionScript для распространенных элементов контекстного меню текстовых полей, включая поддержку простого и форматированного текста. Меню буфера обмена предоставляет безопасный и управляемый доступ к буферу обмена.

Механизм сглаживания (Saffron 3.1) (расширенный). Оцените улучшенную производительность и качество сглаживания текста, особенно при визуализации восточно-азиатских символов, с использованием усовершенствованного механизма сглаживания Saffron. Поддержка контурных шрифтов сокращает использование памяти.

Тип векторных данных. Используйте класс массивов нового типа, обеспечивающий улучшенную производительность, эффективность и проверку данных на наличие ошибок.

[Вернуться к списку функций](#)

Используйте в работе сетевые и системные ресурсы

API-интерфейсы для отправки и загрузки файлов (расширенные). Привлеките пользователей к взаимодействию, позволив им загружать и сохранять файлы из вашего веб-приложения. Новый тип доступа к файлам во время выполнения обеспечивает возможность локальной обработки данных без возврата на сервер.

Веб-камера/микрофон (расширенные). Воспользуйтесь API-интерфейсом камеры Video4Linux v2 (V4L2).

Доступ к буферу обмена с возможностью чтения/записи (расширенный). Предоставьте пользователям безопасный и управляемый доступ к буферу обмена с помощью меню буфера обмена. Таким образом можно создавать обработчики для вставки текста.

WMODE (расширенный). Воспользуйтесь возможностями беззаконного режима (прозрачного или матового) в Flash Player 10 в ОС Linux® (требуется Firefox 3). Беззаконный режим позволяет объединить содержимое SWF-файлов с находящимся над или под ним HTML-содержимым.

[Вернуться к списку функций](#)

Работайте в самой распространенной, последовательной среде выполнения, поддерживающей разные платформы

Поддержка Ubuntu. Теперь проигрыватель Flash Player 10 поддерживает популярную операционную систему Ubuntu, а также одновременно выпускает на рынок версии для Windows®, Mac OS и Linux.

[Вернуться к списку функций](#)

Усовершенствование системы безопасности

В проигрыватель Flash Player 10 внесено несколько усовершенствований модели безопасности. Одни из этих изменений обеспечивают новые возможности, а другие ограничивают существующие функции. Более полный обзор внесенных изменений см. на странице http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Исправления в Flash Player 10.0.12.36

В проигрывателе Flash Player 10 исправлены следующие проблемы.

- Служба поиска подключаемых модулей Mozilla Plugin Finder Service не устанавливает Flash Player 9.0.20.0 в компьютерах Mac с процессорами Intel в режимах двухбайтовых языков. Пользователи могут установить подключаемый модуль из [центра загрузки Adobe Player](#) или использовать службу Plugin Finder Service в режимах однобайтовых языков. (180719)
- Теперь для помещения данных в системный буфер обмена с помощью метода System.setClipboard() требуется взаимодействие с пользователем. Это усовершенствование системы безопасности помогает предотвратить потенциальные атаки через буфер обмена. Возможно, разработчикам потребуется внести изменения в существующее содержимое. Дополнительные сведения см. в статье [Flash Player 10 Security Changes](#) (Изменения в системе безопасности) на сайте Adobe.com.

Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.15.3 (только для Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 включает усовершенствования системы безопасности, описанные в [бюллетене безопасности APSB08-24](#).

Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.22.87

В Adobe Flash Player 10.0.22.87 добавлена поддержка для платформ Solaris.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 позволяет предоставлять или запрещать доступ к аудиовизуальному оборудованию из проигрывателя на основе «запретить всем», за исключением заданного белого списка разрешенных доменов, с помощью файла MMS.cfg.

В Flash Player 10.0.22.87 расширены функции безопасности, описанные в [бюллетене безопасности APSB09-01](#).

В проигрывателе Flash Player 10.0.22.87 исправлены следующие проблемы.

- Проигрыватель Flash Player 10 аварийно закрывается в IE7 по причине использования динамического текстового поля в качестве маски на другом экранном объекте, когда полю назначалось сглаживание для удобочитаемости. (FP-1238/2256938)
- Ошибка звукового потока №2032 вызывает остановку воспроизведения отдельного потока. (FP-910/2251944)
- Представление японских иероглифов в виде фантомного (искаженного) текста в поле ввода текста в swf-файлах версии Flash 5. (2223727)
- Файлы, созданные с использованием Ming, не воспроизводятся в проигрывателе Flash Player 10 ни в одном обозревателе. (FP-769/2217038)
- Метод FileReference.save() может сохранить недействительное имя файла Windows, например «sticky.», которое пользователи никогда не смогут удалить. (2202963)
- Если установить ширину или высоту растрового изображения перед вызовом super(), в проигрывателе возникает сбой. (FP-760/2216975)
- «Грязный» звуковой сигнал при статическом или потоковом воспроизведении с частотой дискретизации больше 44 кГц. (FP-862/2216961)
- Поиск в нескольких первых кадрах видеоролика в формате H264 вызывает аварийное закрытие IE. (FP-913/2216957)
- Полноэкранный режим в Flash Player 10 зависает с горизонтальным ползунком Flex 3. (FP-812/2216948)
- Возникают трудности при использовании класса AS3 Matrix3D для общих математических задач. (2216936)
- Заголовок Origin («Источник») следует добавить в список запрещенных заголовков. (2202975)
- Использование API-интерфейса рисования (drawingAPI2) в определенных условиях, когда объект Shape еще не добавлен в контейнер displayList, может вызвать аварийное закрытие. (FP-761/2202966)
- Добавление двух векторов с вводом и выводом float4 дает неправильный результат. (2202964)
- Попытка установки на любой диск, кроме C:\, вызывает ошибку «Недостаточно места на диске». (2202957)
- Исправлена несогласованная обработка нечисловых параметров API-интерфейсами AS на разных платформах. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- Воспроизведение SampleDataEvent в окне IE7 вызывает аварийное закрытие обозревателя, когда открывается новое окно Flash. (FP-985/1935068)
- При получении нескольких аудиопотоков sreeх звук может искажаться. (1934243)
- Когда достигается конец видеоролика на некоторых веб-сайтах, IE аварийно закрывается вместо отображения следующего кадра. (FP-1123/1932362)
- В предыдущем выпуске по ошибке чрезмерно применялся UIA. (2262898)
- Японские иероглифы отображаются в виде фантомного текста, если они вводятся в текстовое поле ввода в проигрывателе для Macintosh. (FP-40/2269305)

Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.32.18

В Flash Player 10.0.32.18 расширены функции безопасности, описанные в [бюллетене безопасности APSB09-10](#).

В этой версии исправлены следующие проблемы.

- В пакет Stage добавлено новое свойство только для чтения Stage.wmodeGPU. Оно позволит определить, поддерживает ли среда пользователя ускорение видеокарт. Если WMODE в HTML в режиме совмещения GPU принимает значение «gpu», то ускорение может быть не всегда доступно; графический адаптер может не поддерживаться или пользователь может отключить аппаратное ускорение. Значение «true» или «false» Stage.wmode=GPU укажет на состояние режима ускорения в среде пользователя.

В этой версии были исправлены следующие проблемы.

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API сообщает неверные значения для потока H.264. (2261844)
- Flash Player 10 неверно усекает большие локальные общедоступные объекты (больше 64 КБ). В Flash Player 9 эта проблема отсутствует. ([FP-1258](#)/2264159)
- Если FLV-файл не кэширован на диске, то при попытке считать данные с конца FLV-файла может возникнуть конфликт, так как проигрыватель пытается считать информацию из неверного расположения в FLV-файле. (2264925)
- При обработке восходящего и нисходящего потоков в NetStreamInfo передавался неверный коэффициент потерь звуковых данных. (2283204)
- При использовании звука Nellymoser в течение примерно часа у некоторых пользователей происходило отключение звука, который заменялся периодическими щелчками. (2320693)
- Запуск файла uninstall_flash_player.exe в ОС Windows 2000 завершался с ошибкой «Не найдена точка входа процедуры GetSystemWow64DirectoryA в динамической библиотеке Kernel32.dll». (2322910)
- В FMS 3.5.2 появились управляющие сообщения вокруг сообщений содержимого, отображаемого в реальном времени. В Flash Player сбивается синхронизация управляющих сообщений, что периодически приводит к передаче неверных значений от NetStream.info.maxBytesPerSecond, например нуля или значений намного ниже средних. (2323914)
- Большое число динамически созданных экранных объектов может привести к проблемам производительности во время завершения работы. (2200134)
- При вставке многострочного текста в текстовое поле символы возврата каретки из вставляемого текста удаляются. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Проблемы с производительностью видео во время последовательной загрузки содержимого на компьютерах с низкопроизводительными жесткими дисками (5400 об./мин.). Возникновение коротких пауз во время записи в кэш. (2291145)
- В настоящее время подключение посредством сервера TURN происходит с некоторой задержкой, которая приводит к неприемлемому падению производительности приложения. Эти задержки используются для установления внутренних соединений P2P прежде, чем будет установлено соединение с сервером TURN. При подключении к внешним серверам это приводило к неприемлемым задержкам. Это обновление удалит задержку и уменьшит время реакции приложений RTMFP. (2296569)
- В Google Chrome улучшенная программа установки позволяет производить установку подключаемых модулей, не закрывая окно обозревателя. (2310185)
- При потоковом воспроизведении файлов MP4A с использованием «блочного» сжатия данных NetStream.Play.FileStructureInvalid выводит ошибку. (1931663)
- Проблемы с производительностью видео во время последовательной загрузки содержимого на компьютерах с низкопроизводительными жесткими дисками (5400 об./мин.). (2291145)
- В ОС Vista метод FileReference.save может сохранять файлы только на рабочем столе. Теперь пользователь может выбирать место для сохранения файла с помощью средства выбора файлов. (2200900)
- Загрузка abc в два различных домена с вектором одного и того же класса приводит к ошибке TypeError (496633/2352344)
- Flash Player не может установить соединение с FMS 3.X в ОС Mac при использовании RTMPT через маршрутизатор NAT или LoadBalancer. (2344866)

- В ОС Windows 7 свойство System.capabilities.OS возвращает значение «Windows», а не «Windows 7». (2308938)
- Active Directory приводит к ошибке локальных общедоступных объектов (LSO) при сохранении информации на сетевом носителе, даже если пользователь обладает полным набором прав доступа. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Установка Flash Player MSI под учетной записью группы «Администраторы» в ОС Vista завершается с ошибкой 1721. (2297046)
- Иногда при подписке на потоковое содержимое работа Live Instant On завершается с ошибкой. (2295382)
- Иногда в ОС Windows отладка оказывается невозможной из-за того, что данные, переданные от AIR в Flex Builder через сокет, были повреждены. (FB-16153, 2292083)
- RTMFP onPeerConnect обращался к публикатору P2P при отсутствии подключенных подписчиков. (2283866)
- При использовании netStream.pause() api для подписчика потока P2P значения event.info.code и event.info.level меняются местами. (2282158)
- Значение свойства time в потоке подписчика при соединении P2P может быть искажено. (2282098)
- При использовании метода play(false) поток подписчика P2P автоматически перезапускается в качестве публикатора. (2282066)
- При воспроизведении звука, указывающего на невозможность загрузки, воспроизведение аудио и видео прекращается. (2216959)
- Подключение веб-камеры Logitech QuickCam Pro 5000 к USB-порту приводит к аварийному завершению работы Flash, если во время просмотра веб-сайта с элементами Flash веб-камера остается неактивной. (2357332)
- Запуск ShaderJob для обработки большого изображения приводит к аварийному завершению работы Flash Player. (FP-1845, 2313191)
- Невозможно сохранить файл журнала или журнал сбоев mdmp в соотнесенной среде Active Directory. (FP-1050, 2310938).

Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.42.34

В Flash Player 10.0.42.34 расширены функции безопасности, описанные в [бюллетене безопасности APSB09-19](#).

В этой версии были исправлены следующие проблемы.

- Повышена стабильность (65 исправлений)
- Взаимодействие двух AVMM1 SWF с AVMM2 SWF, если все SWF находятся в разных доменах, приводит к сбою LocalConnections. (2445218, FP-2746)
- Установщик исполняемых файлов Windows зависает во время выполнения, в результате чего возникает сбой установки. (2381855)
- В Менеджере настроек и сообщениях об ошибках должны использоваться верные URL-адреса для URL-адресов в форме http://user:pw@domain.com. (2401220)
- Если настройка пользовательского интерфейса производится с помощью WMODE=transparent, то текст в диалоговом окне камеры/микрофона становится нечитаемым (только в ОС Windows с обозревателем Safari). (2455584)
- Периодичность проверки обновлений (автоматического обновления) должна по умолчанию составлять 7 дней. (2444320)

Известные проблемы

В проигрывателе Flash Player 10 существуют следующие известные проблемы.

Общие

- Пользовательский интерфейс настройки

- При разработке содержимого, которое запускает пользовательский интерфейс настройки Flash Player, используйте только «оконный» режим. Другие режимы могут не отображаться или не работать на разных платформах.
 - При значении `wmode="direct"` или `"gpu"` пользовательский интерфейс настройки не отображается.
 - В Windows в обозревателях Firefox 2 и Firefox 3 пользовательский интерфейс настройки отображается, но не работает, если задано значение `wmode="opaque"` или `"transparent"`.
 - В Linux и Solaris при значении `wmode="opaque"` и `"transparent"` пользовательский интерфейс настройки не отображается.
- Буфер обмена: для нового класса Clipboard не локализованы строки ошибок. (235725)
- Управление цветом: в этой функции изначально не предусмотрена возможность считывать исходные профили.
- Класс FileReference
 - Отправка и загрузка с использованием FileReference теперь должна инициализироваться пользователем, например, нажатием кнопки. Это обусловлено усовершенствованием модели безопасности данного выпуска. Дополнительные сведения см. в разделе http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - Метод FileReference.upload использует другое хранилище файлов cookie для HTTP, а не то, которое используют классы HTTP, такие как URLRequest. По этой причине сеансы с использованием файлов cookie будут работать не так, как предполагалось. СОВЕТ: используйте переменные GET или POST в качестве маркеров сеансов. (136668)
 - Когда обозреватель Internet Explorer 7 (и более поздняя версия) работает в безопасном режиме, метод FileReference.save позволяет сохранять файлы только на рабочем столе или в локальных папках.
- Поддержка GPU
 - Могут возникать проблемы при использовании неподдерживаемых драйверов.
 - В настоящее время ускорение аппаратных средств не позволяет оптимизировать режимы наложения «Прозрачность», «Ластик», «Инверсия» и «Вычитание», а также векторы для совмещения на базе GPU.
- Минимальные требования режима GPU для совмещения варьируются в зависимости от платформы. Ниже приведены минимальные требования к версии драйвера для перехода в режим GPU. Если комбинация карты и драйвера не соответствует требованиям, можно переопределить проверку выполнения требований, установив флаг `OverrideGPUValidation=1` в файле `mms.cfg`. Это позволит переопределить требования к версии драйвера, но не отменит проверку выполнения требований по видеопамяти.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 МБ свободной видеопамяти
 - Драйвер DXCapsViewer для видеокарты ATI: XP — версия x.x.x.6752, Vista — версия x.x.x.0560
 - Драйвер DXCapsViewer для видеокарты NVIDIA (XP и Vista) — версия x.x.11.7519
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X версий 10.4.11 и 10.5.4, 128 МБ свободной видеопамяти
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - Драйвер (2.1.)7855 видеокарты ATI (в строке поставщика `glx` должен быть указан поставщик драйвера `gl`)
 - Драйвер 169.12 видеокарты NVIDIA (в строке поставщика `glx` должен быть указан поставщик драйвера `gl`)
 - Карты Intel можно переводить в режим GPU с помощью флага переопределения, как описано выше.
 - Чтобы убедиться, что режим GPU включен успешно, используйте файл `mm.cfg` с отладочной версией проигрывателя, предварительно задав в нем настройку `DisplayGPUBlend=1`. Зеленый квадрат в верхнем левом углу SWF-файла

указывает на то, что он находится в режиме совмещения. Красный квадрат означает, что SWF-файл находится в режиме прямой визуализации.

- Поддержка кодов состояния HTTP в URLRequest и URLRequestStream
 - В проигрывателе Flash Player 10 добавлена поддержка кодов состояния HTTP для подключаемого модуля Flash Player. Предыдущие версии подключаемого модуля Flash Player ActiveX и внешнего проигрывателя уже поддерживали эти коды состояния. Доступность этой функции зависит от версии обозревателя, сетевого стека ОС и типа Flash Player. Большинство обозревателей пока не поддерживают эту функцию. К моменту выпуска проигрывателя Flash Player 10 компании Mozilla и Apple приняли изменения, предложенные компанией Adobe для обозревателей Firefox и Safari, но пока не выпустили обновленные версии. Когда коды состояния не поддерживаются обозревателем, на запрос состояния 1) всегда возвращается код 0, либо 2) всегда возвращается код 200.
 - Windows
 - IE7: поддерживается
 - IE6: поддерживается (тело HTTP-запроса возвращается, только когда сервер возвращает сжатое содержимое)
 - Внешний проигрыватель Flash Player
 - Mac OS X
 - Safari: поддерживается в версиях 3.0 и более поздних
 - Внешний проигрыватель Flash Player
- PixelBender: Если вы загружаете байтовый код PixelBender с сервера, сервер должен поддерживать файлы типа .pbj или .hbc. В противном случае будут выдаваться ошибки IOErrorrs о том, что файл с байтовым кодом не найден.
- 3D-эффекты
 - Некоторые компоненты, такие как окно выбора цвета или раскрывающийся список, работают неправильно с 3D-эффектами.
 - 2,5D- или 3D-объекты неправильно передаются на печать в PDF-файл и на принтер. (232562)
 - Не поддерживается использование 3D-анимации временной шкалы одновременно с модификацией свойств MovieClip с помощью ActionScript. Анимация временной шкалы перезапишет модификацию ActionScript.
 - Не рекомендуется создавать анимацию временной шкалы, в которой один и тот же объект MovieClip имеет и двухмерный, и трехмерный диапазоны. Объекты EventListeners будут теряться при переходе объекта MovieClip между двухмерным и трехмерным диапазонами. Модификация объекта MovieClip с помощью ActionScript приведет к тому, что двухмерный диапазон будет игнорироваться, а трехмерный — нет.
- В запланированном на будущее выпуске Adobe Flash Media Server будет обязательным использование функций динамического потокового воспроизведения и протокола RTMPF. Если вы хотите принять участие в закрытой программе предварительного тестирования, пишите нам по адресу fmsprerelease@adobe.com, указав контактную информацию.
- Получение эфирного потокового аудиосодержимого более одного часа может привести к потере аудиоданных и зависанию проигрывателя Flash Player. (237333)

Установка и удаление

- Если программа удаления запускается, когда Flash Player используется другим приложением, таким как Yahoo Instant Messenger, проигрыватель Flash Player будет удален только после перезагрузки. Закройте все приложения, прежде чем запускать программу удаления.
- Когда в Windows Vista обозреватель Internet Explorer 7 работает в безопасном режиме, могут появляться предупреждения по безопасности при попытке просмотра содержимого Flash после установки элемента управления Flash Player ActiveX. Предупреждения о безопасности также могут появляться, если пользователи установили вместе с проигрывателем панель инструментов Google в центре загрузки Flash Player на сайте

adobe.com. Чтобы обойти эту проблему, программа установки Flash Player может попросить пользователей перезапустить Internet Explorer 7 после установки. Также пользователи могут выполнить инструкции, приведенные в этой [технической заметке](#). Компания Adobe ведет совместную работу с корпорацией Microsoft, чтобы решить эту проблему.

Обозреватель

- Обозреватели Opera и Netscape не поддерживают повторные вызовы с использованием API-интерфейса ExternalInterface в Flash Player. Сведения об этой проблеме переданы инженерам Opera и Netscape. (184777)

Macintosh

- Буфер обмена: В OS X данные HTML_FORMAT, скопированные в буфер обмена из обозревателя (Safari или Firefox), недоступны для проигрывателя Flash Player. (235321)
- Механизм визуализации текста Flash: в Mac OS X невозможно вводить строки на арабских и индийских языках и другие сложные сценарии, так как проигрыватель Flash Player 10 не поддерживает ввод с использованием кодировки «Юникод». (232102)
- Передача звука в реальном времени не работает, если звук записан в формате 96 кГц. (221951)

Linux

- Проигрыватель Flash Player 10 работает только с теми обозревателями, которые поддерживаются в конкретном дистрибутиве Linux. Существуют проблемы, которые не имеют отношения к Flash Player и могут происходить, если пользователь устанавливает обозреватель, неподдерживаемый данным дистрибутивом Linux. (Например, на момент создания этого документа, обозреватель Firefox 3 не входит в список официально поддерживаемых операционной системой Ubuntu 7.)
- Буфер обмена
 - Метод Clipboard.clear() не удаляет данные из внешних приложений. (235698)
 - Данные, скопированные в буфер обмена, удаляются при закрытии SWF-файла. (235588)
 - При копировании текста в формате .rtf в проигрыватель Flash Player текст не распознается как .rtf. (235586)
- Режим WMODE отключен для дисплеев с глубиной цвета 16 бит. (234772)
- Функция аппаратного ускорения не работает, если используется композитный оконный менеджер (compiz). В этом случае проигрыватель Flash Player 10 использует программное ускорение. Если требуется использовать Flash Player 10 в ОС Linux, необходимо отключить композитный оконный менеджер.

Solaris

- Режим GPU выключен на Sparc, так как не выполняются минимальные требования OpenGL.
- Буфер обмена
 - Метод Clipboard.clear() не удаляет данные из внешних приложений. (235698)
 - Данные, скопированные в буфер обмена, удаляются при закрытии SWF-файла. (235588)
 - При копировании текста в формате .rtf в проигрыватель Flash Player текст не распознается как .rtf. (235586)
- Функция аппаратного ускорения не работает, если используется композитный оконный менеджер (compiz). В этом случае проигрыватель Flash Player 10 использует программное ускорение. Если требуется использовать Flash Player 10 в ОС Solaris, необходимо отключить композитный оконный менеджер.

- Flash Player 10 для Solaris может не воспроизводить некоторые виды потокового видео. Flash Player 10 для Solaris не поддерживает меры безопасности RTMP, введенные в пакетах исправления FMS 3.0.3 и 3.5.1, и видеосодержимое, транслируемое с использованием этих мер, не будет воспроизводиться.

Исправления и усовершенствования в Flash Player 10.0.45.2

В Flash Player 10.0.45.2 расширены функции безопасности, описанные в [бюллетене безопасности APSB10-06](#).

Другие ресурсы

- [Центр разработчиков Flash Player](#)
- [Страница продукта Flash Player](#)
- [Поддержка Flash Player](#)
- [Справка по Flash Player](#)
- [Форумы пользователей](#)

Сообщение об ошибке отделу разработки Adobe Flash Player

Нашли ошибку? Просим вас отправить подробные сведения о ней через интерактивную [систему управления ошибками и проблемами в продуктах Adobe](#).

Примечание. Мы получаем большое количество сообщений и поэтому не можем отвечать на каждый запрос.

Спасибо, что вы выбрали проигрыватель Adobe Flash Player и нашли время отправить нам отзыв!

© Adobe Systems Incorporated, 2010. All rights reserved.



Notas de la versión de Flash Player 10

Bienvenido a Adobe® Flash® Player 10. Este documento se destina a usuarios que desarrollan contenidos para Flash Player 10 y se abordan problemas que no se analizan en la documentación de Flash Professional ni de Flex. Este documento se puede actualizar periódicamente a medida que se obtiene más información.

- [Requisitos del sistema / Compatibilidad para idiomas](#)
- [Versión de Adobe Flash Player](#)
- [Instalación y desinstalación](#)
- [Funciones de Flash Player 10.0.12.36](#)
- [Mejoras de seguridad](#)
- [Revisiones de Flash Player 10.0.12.36](#)
- [Soluciones y mejoras de Flash Player 10.0.15.3](#) (sólo Linux)
- [Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.22.87](#)
- [Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.32.18](#)
- [Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.42.34](#)
- [Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.45.2](#)
- [Problemas conocidos](#)
- [Otros recursos](#)
- [Comunicación de errores al Equipo de Adobe Flash Player](#)

Flash Player 10 está dedicado a la memoria de Michael Williams, ingeniero del equipo de Flash Player y cuyo fallecimiento fue inesperado y repentino en febrero de 2008. Te echamos de menos, Michael.

Requisitos del sistema / Compatibilidad para idiomas

La versión de Adobe Flash Player 10.1, prevista para el primer semestre de 2010, será la última compatible con equipos Macintosh G3 PowerPC. Adobe dejará de dar asistencia a equipos G3 PowerPC y dejará de suministrar actualizaciones de seguridad tras el lanzamiento de la versión Flash Player 10.1. La decisión se debe a que las mejoras en el rendimiento de la aplicación no son compatibles con la arquitectura de los antiguos PowerPC. Adobe recomienda a todos los usuarios de Flash Player de los [sistemas admitidos](#) que actualicen a la versión más reciente del reproductor desde el [Centro de descargas de Flash Player](#).

Para conocer los requisitos del sistema de Flash Player, visite http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_es/.

Flash Player 10 admite los siguientes idiomas:

- | | |
|----------------------|---------------------|
| Alemán | Inglés |
| Chino (simplificado) | Italiano |
| Chino (tradicional) | Japonés |
| Checo | Polaco |
| Coreano | Portugués brasileño |
| Español | Ruso |
| Francés | Sueco |
| Holandés | Turco |

Versión de Adobe Flash Player

Asegúrese de tener instalada la versión más reciente de Flash Player haciendo clic [aquí](#) para comprobar la versión de la que dispone y la versión comercial más reciente para cada plataforma.

Flash Player 10.0.2.54 se incluye con la versión inicial de Flash CS4 Professional. Esta compilación no se distribuyó públicamente por Internet. Los usuarios deben realizar una actualización a la versión más reciente de Flash Player 10 para las pruebas y el desarrollo de contenido. Las versiones actualizadas del depurador de contenido y otros reproductores se publican en la página [Descargas del Centro de soporte de Flash Player](#).

Instalación y desinstalación

Para obtener instrucciones de instalación de Flash Player, visite <http://www.adobe.com/es/products/flashplayer/productinfo/instructions>.

Si desea obtener instrucciones de desinstalación, visite http://www.adobe.com/go/tn_14157.

Funciones de Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 incluye nuevas funciones, mejoras y revisiones muy interesantes, como por ejemplo:

- [Nuevas posibilidades creativas](#)
 - Efectos 3D
 - Filtros y efectos personalizados
 - Administración del color
 - Compatibilidad con mapas de bits de gran tamaño
- [Asombrosas experiencias multimedia](#)
 - Códec de audio Speex
 - Flujo dinámico para la reproducción
 - Protocolo de flujo multimedia en tiempo real
 - Eventos de teclado en modo de reproducción a pantalla completa
- [Implementación de aplicaciones Web dinámicas en un eficaz motor de tiempo de ejecución](#)
 - Generación dinámica de sonido
 - API de dibujo
 - Motor de texto
 - Pixel Bender
 - Menú contextual
 - Motor de suavizado (Saffron 3.1)
 - Tipo de datos vectoriales
- [Interoperación con recursos de red y del sistema](#)
 - API de carga y descarga de archivos
 - Webcam/micrófono
 - Acceso de lectura y escritura al portapapeles
 - WMODE para Linux
- [Base en el motor de tiempo de ejecución más instalado, consistente y multiplataforma](#)
 - Compatibilidad con Ubuntu

Para obtener más información sobre las funciones de Flash Player, visite <http://www.adobe.com/es/products/flashplayer/features/>.

Nuevas posibilidades creativas

Efectos 3D – Es posible crear interfaces más intuitivas y atractivas mediante la compatibilidad incorporada para efectos 3D. Comience rápidamente sin ser un experto en 3D con el diseño en 2D y la sencilla aplicación de transformaciones y animaciones en 3D. Las interfaces API rápidas, muy ligeras y sencillas de usar, junto con las herramientas de 3D del software Adobe Flash® CS4 Professional, ponen a disposición de todos los usuarios funciones de movimiento a las que antes sólo tenían acceso los expertos a través del lenguaje ActionScript® o bibliotecas personalizadas de terceros.

Filtros y efectos personalizados – Se pueden obtener efectos de alto rendimiento en tiempo real para crear experiencias cinemáticas que atraigan rápidamente la atención de los usuarios. Con Pixel Bender, la misma tecnología que se aplica a muchos filtros y efectos del software Adobe After Effects®, estos efectos interactivos se pueden utilizar tanto en la producción con After Effects CS4 como en directo con Flash Player 10. Se pueden aplicar filtros, efectos y modos de fusión únicos a todos los objetos de visualización, incluidos vectores, mapas de bits y vídeo, conservando una interactividad completa. Es posible acortar los tiempos de producción gracias a filtros y efectos complejos que ejercen un mínimo impacto en el tamaño de la aplicación (tamaño medio inferior a 1 KB). Pixel Bender también se puede emplear para procesar otros tipos de datos, como funciones de sonido o matemáticas, de forma asíncronica o en subprocesos independientes.

Para obtener información detallada sobre Pixel Bender, vaya a la página [Kit de herramientas de Pixel Bender](#). Si desea ver o compartir filtros y efectos personalizados, visite el [centro de intercambio de Pixel Bender](#).

Administración del color – Desarrolle aplicaciones Web con alta precisión del color, para que sus destinos Web favoritos presenten el aspecto deseado. El sistema de administración del color trabaja con el perfil de color ICC del monitor y permite convertir archivos SWF a color RGB estándar.

Compatibilidad con mapas de bits de gran tamaño (mejorada) – Se pueden manipular mapas de bits de hasta 16.777.216 píxeles (4096 por 4096) con una longitud máxima de 8191 píxeles por cada lado.

[Volver a la lista de funciones](#)

Producir impresionantes experiencias multimedia

Códec de audio Speex – Aproveche el nuevo códec de voz Speex, de banda ancha y código abierto, que ofrece una alternativa de alta calidad para la codificación de voz. Tanto Speex como Nellymoser se pueden usar con Flash Media Server para transmitir audio de micrófono para aplicaciones interactivas. Flash Player también admite audio con formato ADPCM, HE-AAC y MP3.

Flujo dinámico – Se puede mostrar vídeo con calidad excepcional con flujos que se ajustan automáticamente a los cambios de estado de la red. Aproveche las nuevas medidas de calidad del servicio para ofrecer una mejor experiencia de transmisión.

Protocolo de flujo multimedia en tiempo real – Cree aplicaciones de comunicación con un nuevo RTMFP (Protocolo de flujo multimedia en tiempo real) cifrado y basado en UDP que constituye una alternativa al protocolo RTMP sobre TCP. RTMFP ofrece un rendimiento interactivo mejorado en tiempo real, menor latencia de red y mayor seguridad. El protocolo

RTMFP se integrará en una futura versión especializada del software Adobe Flash Media Server. Consulte las [Preguntas frecuentes sobre RTMFP](#) para obtener más información.

Reproducción a pantalla completa (mejorada) – Podrá disfrutar de los juegos interactivos y los controles de vídeo a pantalla completa con compatibilidad para los eventos clave para teclas no imprimibles, como las flechas, Mayús, Intro, Tab y la barra espaciadora.

[Volver a la lista de funciones](#)

Implementación de aplicaciones Web dinámicas en un eficaz motor de tiempo de ejecución

Generación dinámica de sonido– Utilice las interfaces API de sonido mejoradas para generar audio dinámicamente y crear nuevos tipos de aplicaciones de audio, como mezcladores y secuenciadores de música, audio en tiempo real para juegos o incluso visualizadores de audio. Trabaje a un menor nivel con el audio MP3 cargado extrayendo los datos de audio y transmitiéndolos al búfer de sonido. Procese, filtre y mezcle audio en tiempo real mediante el compilador JIT Pixel Bender de alto rendimiento para ampliar la libertad creativa y superar los límites de la experiencia visual.

API de dibujo (mejorada) – Realice más fácilmente el dibujo en tiempo de ejecución mediante propiedades con estilos reaplicables, API en 3D y un nuevo modo de dibujar formas sofisticadas sin tener que codificarlas línea a línea. Los desarrolladores pueden retocar secciones de curvas, cambiar estilos, reemplazar partes y utilizar filtros y efectos personalizados y ofrecer un procesamiento mejorado, un control creativo y mayor productividad. Las mejoras incluidas en la API de dibujo añaden la dimensión z, perspectiva real, mallas con textura en el espacio 3D, mantenimiento del modelo de gráficos, representación con lectura y escritura y dibujo de triángulos con coordenadas UV; todo ello acompañado de más memoria y una mejora del rendimiento.

Motor de texto – Aproveche un nuevo y flexible motor de diseño de texto que lleva a la Web la publicación impresa de alta calidad, asentado sobre los más de 25 años de experiencia de Adobe en la tipografía. Cree innovadores controles de texto gracias a la alta flexibilidad del nuevo motor de diseño de texto, que coexiste con TextField, y proporciona acceso de bajo nivel al diseño del texto e interfaces API de interactividad para crear objetos de texto al nivel de componentes. Ahora ya es posible suavizar, rotar y aplicar estilos a las fuentes de dispositivo, además de aplicarles filtros como si estuvieran incorporados, y además, el motor admite el uso de elementos tipográficos como las ligaduras.

Pixel Bender – Amplíe su control creativo creando sus propios filtros portátiles, modos de fusión y rellenos usando Adobe Pixel Bender, la misma tecnología que se utiliza para los filtros y los efectos de After Effects. Pixel Bender es un lenguaje de alto rendimiento para el procesamiento de imágenes que facilita la escritura y el diseño de efectos y filtros personalizados de múltiples subprocesos que se pueden añadir a las aplicaciones Web sin necesidad de actualización de Flash Player.

Menú contextual (mejorado) – Podrá controlar qué se muestra en el menú contextual, mediante el uso de las API de ActionScript para los elementos más frecuentes de menú contextual de campos de texto, admitiendo texto sin formato y texto enriquecido. El menú del portapapeles proporciona acceso al portapapeles de una forma segura y controlada.

Motor de suavizado (Saffron 3.1) (mejorado) – Disfrute de mayor calidad y más rendimiento del texto suavizado, especialmente para la representación de caracteres de idiomas asiáticos, con el motor mejorado de suavizado Saffron. La compatibilidad con fuentes de trazo reduce los requisitos de memoria.

Tipos de datos vectoriales – Utilice la nueva clase de matrices con tipo para conseguir mejor rendimiento y realizar la comprobación de errores de los datos.

[Volver a la lista de funciones](#)

Interoperación con recursos de red y del sistema

API de carga y descarga de archivos (mejorada) – Acerque la experiencia a los usuarios permitiéndoles cargar y guardar archivos desde su aplicación web. El nuevo acceso en tiempo de ejecución por referencia a archivos permite el procesamiento local de los datos sin necesidad de volver al servidor para que realice el procesamiento.

Webcam/micrófono (mejorado) – Disfrute de la compatibilidad con la API de cámaras para Video4Linux v2 (V4L2).

Acceso de lectura y escritura al portapapeles (mejorado) – Permite a los usuarios el acceso al portapapeles de una forma segura y controlada mediante el menú del portapapeles, de manera que se pueden escribir controladores para pegar texto.

WMODE (mejorado) – Aproveche la ventaja que supone la compatibilidad con el modo sin ventanas (transparente y opaco) en Linux® (requiere Firefox 3) en Flash Player 10. El modo sin ventanas permite combinar archivos SWF y código HTML sobre y bajo el contenido SWF.

[Volver a la lista de funciones](#)

Base en el motor de tiempo de ejecución más instalado, consistente y multiplataforma

Compatibilidad con Ubuntu – Flash Player 10 admite ahora el popular sistema operativo Ubuntu y, además, al mismo tiempo presenta al mercado reproductores para Windows®, Mac OS y Linux.

[Volver a la lista de funciones](#)

Mejoras de seguridad

Flash Player 10 incluye varias mejoras del modelo de seguridad. Algunos de estos cambios aportan nuevas funcionalidades, mientras que otros limitan las funcionalidades existentes. Para consultar un resumen completo de los cambios, visite http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html (en inglés).

Revisiones de Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 incluye revisiones para corregir los siguientes problemas:

- El Servicio de búsqueda de complementos de Mozilla no instala Flash Player 9.0.20.0 en equipos Mac basados en Intel que utilizan modos de idiomas de doble byte. Los usuarios pueden instalarlo desde el [Centro de descargas de Adobe Player](#) o utilizando el Servicio de búsqueda de complementos en modos de idiomas de doble byte. (180719)
- Ahora, para establecer datos en el portapapeles del sistema usando el método System.setClipboard(), se requiere la intervención del usuario. Esta mejora de seguridad ayuda a reducir los posibles ataques al portapapeles y es posible que los desarrolladores necesiten actualizar el contenido existente. Para obtener más información, consulte el [artículo Flash Player 10 Security Changes](#) (en inglés) en Adobe.com.

Soluciones y mejoras de Flash Player 10.0.15.3 (sólo Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 incluye mejoras de seguridad que se describen en el [Boletín de seguridad APSB08-24](#).

Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.22.87

Adobe Flash Player 10.0.22.87 ofrece compatibilidad para las plataformas Solaris.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 proporciona la capacidad de conceder o denegar el acceso al equipo de dispositivo AV desde el reproductor de flash en función del criterio 'rechazar todo', excepto para una lista blanca específica de dominios, mediante el archivo MMS.cfg.

Flash Player 10.0.22.87 incluye mejoras de seguridad que se describen en el [Boletín de seguridad APSB09-01](#).

Flash Player 10.0.22.87 incluye revisiones para corregir los siguientes problemas:

- Flash Player 10 se bloquea en IE7 debido al uso de un campo de texto dinámico como máscara en otro objeto de visualización cuando el campo se establece como suavizado para legibilidad. (FP-1238/2256938)
- Un error de transmisión de sonido #2032 provocará la reproducción de un flujo independiente para detener la reproducción. (FP-910/2251944)
- Texto japonés mal visualizado (incomprensible) en el texto de entrada en archivos swf de Flash 5. (2223727)
- Los archivos creados en Ming no se reproducen en Flash Player 10 en ningún navegador. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() puede guardar nombres de archivo de Windows no válidos como "sticky.", por lo que los usuarios no podrán eliminarlos. (2202963)
- La definición de la anchura/altura de mapas de bits antes de super() bloquea el reproductor. (FP-760/2216975)
- El audio resulta chirriante con la transmisión/estado estático con una velocidad de muestreo superior a 44 kHz. (FP-862/2216961)
- La búsqueda de vídeo H264 en los primeros fotogramas produce el bloqueo de IE. (FP-913/2216957)
- El modo de pantalla completa en Flash Player 10 se bloquea con el deslizador horizontal de Flex 3. (FP-812/2216948)
- La implementación de la clase Matrix3D de AS3 resulta complicada para su uso en matemática general. (2216936)
- El encabezado Origin se debe situar en la lista de encabezados prohibidos. (2202975)
- El uso de drawingAPI2 en determinadas condiciones cuando el objeto Shape aún no está en la lista de visualización puede generar un bloqueo. (FP-761/2202966)
- La adición de 2 vectores con variables de entrada y salida float4 produce un resultado incorrecto. (2202964)
- Al intentar instalar una unidad que no es C:\ se obtiene un error de 'falta de espacio en disco'. (2202957)
- Ajuste de la gestión incoherente de las API de AS de parámetros NaN en diferentes plataformas. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- La reproducción de SampleDataEvent en la ventana de IE7 bloquea el navegador cuando aparece la nueva ventana de Flash. (FP-985/1935068)
- Al recibir varias secuencias de audio Speex, puede que el audio se distorsione. (1934243)
- Cuando se llega al final de un vídeo en determinados sitios web, IE se bloquea en lugar de mostrar el siguiente fotograma. (FP-1123/1932362)
- Las operaciones iniciadas por el usuario se imponían por error en la versión anterior. (2262898)
- Los caracteres japoneses no se visualizan correctamente si se introducen en un campo de texto de entrada en Flash Player para Mac. (FP-40/2269305)

Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 incluye mejoras de seguridad que se describen en el [Boletín de seguridad APSB09-10](#).

La versión actual incorpora las siguientes mejoras:

- Se ha añadido una nueva propiedad Stage.wmodeGPU de sólo lectura al paquete Stage. Ésta permite que el contenido determine si el entorno del usuario admite aceleración GPU. Si WMODE se establece como "gpu" en el modo de composición HTML para GPU, no siempre está disponible; el hardware de los gráficos tal vez no sea adecuado o el usuario puede haber desactivado la aceleración del hardware. Stage.wmode=GPU mostrará "true" o "false" para indicar el estado del modo en el equipo del usuario.

La versión actual incorpora las siguientes soluciones:

- La API NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond refleja valores imprecisos para un flujo H.264. (2261844)
- Flash Player 10 trunca de forma incorrecta objetos compartidos locales de gran tamaño (más de 64k). Funciona correctamente en Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Si un archivo FLV no se guarda en la caché del disco y la cabeza lectora del vídeo intenta leer desde el final del archivo FLV, se puede producir un conflicto porque el reproductor intenta leer datos desde una ubicación incorrecta del archivo FLV. (2264925)
- El índice de pérdida de audio se muestra incorrectamente en NetStreamInfo al enviar y recibir flujos. (2283204)
- Cuando se utiliza audio Nellymoser en directo, es posible que deje de escucharse transcurrida una hora. Algunos usuarios han detectado un sonido de tic. (2320693)
- Cuando se ejecuta uninstall_flash_player.exe en Windows 2000, da el siguiente error "El punto de entrada del procedimiento GetSystemWow64DirectoryA no se pudo encontrar en la biblioteca de vínculos dinámicos Kernel32.dll". (2322910)
- FMS 3.5.2 introducía mensajes de control adaptados a mensajes de contenido en directo. Los mensajes de control se desincronizan en Flash Player y, a veces, generan valores erróneos en NetStream.info.maxBytesPerSecond, como cero y valores medios muy bajos. (2323914)
- Grandes números de objetos de visualización creados dinámicamente pueden provocar problemas de rendimiento al cerrar la aplicación. (2200134)
- Si se pegan varias líneas de texto en un campo de texto, desaparecen los saltos de las cadenas pegadas. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Problemas de rendimiento de vídeo de descarga progresiva en equipos con discos duros de 5400 rpm y contenido de alta densidad. Repetición durante cada escritura en caché. (2291145)
- Actualmente, una conexión con el servidor TURN tiene varios retrasos iniciales que hacen que el rendimiento de la aplicación sea inaceptable. Los retrasos se establecieron para permitir que las conexiones P2P internas se lleven a cabo antes de producirse una conexión con el servidor TURN. Este hecho generaba retrasos innecesarios e inaceptables al conectarse a servidores externos. Con esto se eliminará la demora y las aplicaciones RTMFP tendrán un mejor nivel de respuesta. (2296569)
- En Google Chrome, mejora el archivo de instalación para que realice la instalación sin necesidad de cerrar el navegador. (2310185)
- Los flujos de archivos MP4A con formato de compresión 'cortado' generan un error incorrecto NetStream.Play.FileStructureInvalid (1931663)
- La descarga progresiva presenta problemas de rendimiento de vídeo en equipos con discos duros de 5.400 rpm y contenido de gran densidad. (2291145)
- En Vista, FileReference.save sólo puede escribir archivos en el escritorio. Ahora, el selector de archivos está disponible para que el usuario pueda elegir la ubicación que desee. (2200900)
- Cargar un abc en dos dominios distintos con un vector de la misma clase provoca un error TypeError (496633/2352344)
- Flash Player produce un error en Mac al conectarse a FMS 3.X con RTMPT a través de un router NAT o un equilibrador de cargas. (2344866)
- System.capabilities.OS devuelve 'Windows' en vez de 'Windows 7' en Windows 7. (2308938)

- Active Directory hace que los objetos locales compartidos generen un error cuando la información se guarda en una ubicación de red, incluso si el usuario tiene "control total". (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- El archivo MSI de Flash Player no se instala en cuentas de administrador de Vista. Genera el error 1721 (2297046)
- En ocasiones, Live Instant On falla al suscribirse a un flujo en directo. (2295382)
- En Windows, la depuración a veces falla debido a la transmisión de datos defectuosos desde AIR a Flex Builder mediante un socket. (FB-16153, 2292083)
- onPeerConnect de RTMFP llamó a la publicación de un editor P2P mientras no había ningún suscriptor conectado. (2283866)
- En el caso de flujos de suscriptores P2P, los valores de event.info.code y event.info.level se intercambian si se utiliza la API netStream.pause(). (2282158)
- La propiedad time del flujo de suscriptor para una conexión P2P puede llegar a ser incorrecta. (2282098)
- El flujo de suscriptores P2P se reinicia automáticamente con el editor si se utiliza play(false). (2282066)
- La reproducción de audio y vídeo se detiene si se reproduce un sonido que da error al cargar. (2216959)
- La cámara QuickCam Pro 5000 de Logitech hace que Flash se bloquee cuando ésta se conecta al puerto USB (sin encender) y se navega por un sitio con Flash. (2357332)
- Flash Player se bloquea cuando se ejecuta una operación ShaderJob en una imagen de gran tamaño (FP-1845, 2313191)
- No es posible escribir el archivo de registro o el archivo de errores mdmp en un entorno Active Directory asignado. (FP-1050, 2310938).

Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 incluye mejoras de seguridad descritas en el [Boletín de seguridad APSB09-19](#).

La versión actual incorpora las siguientes soluciones:

- 65 soluciones de estabilidad general.
- Cuando dos archivos SWF AVM1 se comunican con un archivo SWF AVM2 y todos los archivos SWF están en diferentes dominios, se genera un error en LocalConnections. (2445218, FP-2746)
- El instalador Windows exe se bloquea en tiempo de ejecución, por lo que se genera un error en la instalación. (2381855)
- Los cuadros de diálogo de error y el Administrador de configuración deben utilizar la URL correcta para las URL del formulario, http://user:pw@domain.com. (2401220)
- Al configurar la IU con WMODE=transparent, el texto del cuadro de diálogo de cámara/micrófono no se puede leer en Windows sólo con el navegador Safari. (2455584)
- La frecuencia predeterminada para 'buscar actualizaciones' (Actualización automática) debe ser de 7 días. (2444320)

Problemas conocidos

Flash Player 10 presenta los siguientes problemas conocidos.

Generales

- Interfaz de usuario de configuración
 - Sólo se debe utilizar el modo "con ventanas" al desarrollar contenido que active la interfaz de configuración de Flash Player. Los demás modos podrían no visualizarse o funcionar en otras plataformas.

- En el caso de wmode="direct" o "gpu", no se visualizará la interfaz de usuario de configuración.
 - Si se utiliza Firefox 2 o Firefox 3 en Windows, con las opciones wmode="opaque" o "transparent", la interfaz de usuario de configuración no funciona.
 - En Linux y Solaris, en el caso de wmode="opaque" y "transparent", no se visualiza la interfaz de usuario de configuración.
- Portapapeles: las cadenas de error no están traducidas para la nueva clase Clipboard. (235725)
- Administración del color: por concepto de diseño, en esta función no se incluye la capacidad de leer perfiles de origen.
- FileReference:
 - La carga y descarga de archivos mediante FileReference ahora requiere que las acciones las inicie el usuario; por ejemplo, haciendo clic en un botón, como parte de las mejoras del modelo de seguridad utilizado en esta versión. Para obtener más información, consulte http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3 (en inglés).
 - El método FileReference.upload utiliza un almacén de cookies HTTP distinto al de las demás clases HTTP como, por ejemplo, URLLoader. Como resultado, las sesiones basadas en cookies no funcionarán del modo previsto. SOLUCIÓN: utilizar variables GET o POST para las fichas de clave de sesión. (136668)
 - Cuando se utilice la función Modo protegido de Internet Explorer 7 y versiones posteriores, FileReference.save no permitirá guardar los archivos en el escritorio o en ninguna de las carpetas que contiene.
- Compatibilidad con GPU
 - Si se usan controladores no compatibles pueden aparecer problemas.
 - Actualmente, la aceleración de hardware no optimiza los modos de combinación Alfa, Borrar, Invertir y substraer, y los vectores para la composición con la GPU.
- Los requisitos mínimos del modo GPU para realizar composiciones varían según las distintas plataformas. Consulte a continuación los requisitos mínimos de la versión de los controladores para entrar en el modo GPU. Si la combinación de tarjeta/controlador no cumple los requisitos, se puede establecer mms.cfg para que reemplace la validación de los requisitos estableciendo el indicador OverrideGPUValidation=1 en el archivo mms.cfg. De esta manera se reemplazará el control de la versión del controlador, pero se seguirá comprobando que se cumplen los requisitos de VRAM.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB de VRAM libres
 - Controlador DXCapsViewer de tarjetas API: XP – versión x.x.x.6752, Vista – versión x.x.x.0560
 - Controlador DXCapsViewer de tarjetas NVIDIA (XP y Vista) – versión x.x.11.7519
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, versiones 10.4.11 y 10.5.4 de OS X, 128 MB de VRAM libres
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Representación directa
 - Controlador de tarjetas ATI (2.1.)7855 (la cadena de proveedor glx debe coincidir con la del distribuidor del controlador gl)
 - Controlador de tarjetas NVIDIA 169.12 (la cadena de proveedor glx debe coincidir con la del distribuidor del controlador gl)
 - Las tarjetas Intel se pueden establecer en el modo GPU siguiendo el método del indicador de reemplazo indicando anteriormente.
 - Para comprobar si el modo GPU es correcto, utilice mm.cfg con un reproductor con depurador de contenido y establezca el valor DisplayGPUBlend =1 en el archivo mm.cfg. Un indicador cuadrado verde que aparece en la esquina superior izquierda del archivo SWF indica que el modo de composición está activo. Si el indicador es rojo, significa

que el archivo SWF está en modo de representación directa.

- Compatibilidad con los códigos de estado HTTP en URLLoader y URLStream
 - Flash Player 10 añade compatibilidad con los códigos de estado HTTP del complemento Flash Player. Las versiones anteriores del control ActiveX de Flash Player y el reproductor autónomo ya admitían estos códigos de estado. Esta función depende de la versión del navegador, de la pila de red del SO y del tipo de reproductor Flash Player; la mayoría de los navegadores aún no admite esta función. A fecha de la publicación de Flash Player 10, Mozilla y Apple han aceptado los cambios propuestos por Adobe para Firefox y Safari, pero todavía no han publicado versiones que incorporen estos cambios. Cuando el navegador no los acepte, el estado de HTTP devuelve el resultado 1) siempre devuelve 0, o 2) siempre devuelve 200.
 - Windows
 - IE7: compatible
 - IE6: compatible (el cuerpo de HTTP sólo se devuelve cuando el servidor devuelve contenido comprimido)
 - Reproductor Flash Player autónomo
 - Mac OSX
 - Safari: compatible en las versiones 3.0 y posteriores
 - Reproductor Flash autónomo
- PixelBender: si se va a cargar código de bytes de PixelBender desde un servidor, éste debe estar configurado para proporcionar archivos de tipo ".pbj" o ".hbc". De lo contrario, se producirán errores de tipo IOErrors que indican que no se puede encontrar el archivo de códigos de byte.
- Efectos 3D:
 - Algunos componentes, como los selectores de color y los cuadros combinados, no funcionan correctamente con Efectos 3D.
 - Los objetos en 2,5D o 3D no se imprimen correctamente en el formato PDF ni en las impresoras físicas. (232562)
 - No se puede mezclar la animación de línea de tiempo en 3D y la modificación en ActionScript de las propiedades de MovieClip. La animación de línea de tiempo sobrescribirá la modificación de ActionScript.
 - No es recomendable crear animaciones de línea de tiempo en las que el mismo objeto MovieClip tenga etiquetas span 2D y 3D. Los EventListeners se pierden durante las transiciones de MovieClip entre 2D y 3D, o entre 3D y 2D. La modificación con ActionScript del Movieclip provocará que la etiqueta span 2D no se tenga en cuenta, pero esto no ocurre con la etiqueta span 3D.
- Para usar las funciones de flujo dinámico y RTMFP será necesario utilizar una futura versión prevista de Adobe Flash Media Server. Si tiene interés en participar en el programa de versiones preliminares privadas, envíe un mensaje de correo electrónico a fmsprerelease@adobe.com indicando su información de contacto.
- Recibir flujos de audio en directo durante más de una hora puede provocar la pérdida de audio y que el reproductor Flash Player deje de responder. (237333)

Instalación/Desinstalación

- Si se inicia el programa de desinstalación mientras hay otra aplicación usando Flash Player como, por ejemplo, Yahoo Instant Messenger, Flash Player no se desinstalará hasta que se haya reiniciado el equipo. Cierre todas las aplicaciones abiertas antes de ejecutar el programa de desinstalación.
- En Windows Vista, el Modo protegido de Internet Explorer 7 puede presentar a los usuarios avisos de seguridad cuando se intenta visualizar contenido de Flash después de instalar el control ActiveX de Flash Player. También pueden aparecer advertencias de seguridad para los usuarios que decidan instalar la Barra de Google desde el Centro de descargas de Flash Player de adobe.com como parte del proceso de instalación del reproductor. Para solucionar este

problema, el programa de instalación de Flash Player puede indicar a los usuarios que reinicien Internet Explorer 7 tras la instalación, o bien, los usuarios pueden seguir las instrucciones de esta [Nota técnica](#). Adobe está trabajando con Microsoft para resolver este problema.

Navegador

- Opera y Netscape no admiten que se envíen llamadas recursivas a Flash Player mediante la API ExternalInterface. Ya se ha comunicado este problema a Opera y Netscape. (184777)

Macintosh

- Portapapeles: en OS X, Flash Player no puede tener acceso a los datos HTML_FORMAT que se copien al portapapeles desde un navegador (Safari o Firefox). (235321)
- Motor de texto de Flash: en Mac OS X no se puede introducir texto en árabe, hindú y otros idiomas complejos, ya que Flash Player 10 no admite la introducción de texto Unicode. (232102)
- El audio en directo no funciona cuando la captura de audio se ha realizado a 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 sólo es compatible con navegadores que se admiten en cada distribución específica de Linux. Existen problemas que no están relacionados con Flash Player y que se pueden producir si un usuario instala un navegador que no sea compatible con una distribución concreta de Linux. (Por ejemplo, en el momento de redactar este documento, Firefox 3 no era oficialmente compatible con Ubuntu 7.)
- Clipboard
 - El método Clipboard.clear() no borra los datos recibidos de aplicaciones externas. (235698)
 - Los datos copiados en el portapapeles no se mantienen después de cerrar el archivo swf. (235588)
 - Al copiar texto con formato rtf a Flash Player, el texto no se reconoce como texto rtf. (235586)
- WMODE está desactivado en las pantallas con resoluciones de profundidad de bits de 16. (234772)
- La función de aceleración de hardware no funciona si se utiliza un administrador de composición de ventanas (compiz). En este caso, Flash Player 10 siempre volverá al software. Si desea utilizar Flash Player 10 en Linux, desactive el administrador de composición de ventanas.

Solaris

- El modo GPU se deshabilita en Sparc, ya que no se cumple el requisito mínimo de OpenGL.
- Clipboard
 - El método Clipboard.clear() no borra los datos recibidos de aplicaciones externas. (235698)
 - Los datos copiados en el portapapeles no se mantienen después de cerrar el archivo swf. (235588)
 - Al copiar texto con formato rtf a Flash Player, el texto no se reconoce como texto rtf. (235586)
- La función de aceleración de hardware no funciona si se utiliza un administrador de composición de ventanas (compiz). En este caso, Flash Player 10 siempre volverá al software. Si desea utilizar Flash Player 10 en Solaris, desactive el administrador de composición de ventanas.
- Flash Player 10 para Solaris tal vez no pueda reproducir determinado contenido de vídeo. Flash Player 10 para Solaris no admite las medidas de seguridad RTMP incorporadas en los Service

Pack 3.0.3 y 3.5.1 de FMS, por lo que no se reproducirá contenido que se ajuste a estos parámetros de seguridad.

Soluciones y mejoras en Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 incluye mejoras de seguridad descritas en el [Boletín de seguridad APSB10-06](#).

Otros recursos

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Página del producto Flash Player](#)
- [Soporte de Flash Player](#)
- [Ayuda de Flash Player](#)
- [Foros de usuarios](#)

Notificación de errores al equipo de Adobe Flash Player

¿Ha encontrado algún error? Envíe la información detallada del error mediante el recurso en línea [Sistema de administración de errores y problemas de Adobe](#).

Nota: debido al gran volumen de correo electrónico recibido, nos resulta imposible contestar a todas las solicitudes.

Gracias por usar Adobe Flash Player y dedicar el tiempo necesario para enviarnos sus opiniones.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. Todos los derechos reservados.



Viktig information om Adobe Flash Player 10

Välkommen till Adobe® Flash® Player 10! Det här dokumentet riktar sig till användare som utvecklar innehåll för Flash Player 10, och det tar upp problem som inte behandlas i dokumentationen för Flash Professional eller Flex. Det här dokumentet kan komma att uppdateras allt eftersom ny information blir tillgänglig.

[Systemkrav/Språkstöd](#)

[Adobe Flash Player-version](#)

[Installation och avinstallation](#)

[Funktioner i Flash Player 10.0.12.36](#)

[Säkerhetsförbättringar](#)

[Korrigeringar i Flash Player 10.0.12.36](#)

[Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.15.3](#) (endast Linux)

[Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.22.87](#)

[Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.32.18](#)

[Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.42.34](#)

[Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.45.2](#)

[Kända problem](#)

[Andra resurser](#)

[Rapportera ett fel till Adobe Flash Player-teamet](#)

Flash Player 10 är tillägnat minnet av Michael Williams, en tekniker i Flash Player-teamet som oväntat gick bort i februari 2008. Vi saknar dig Michael!

Systemkrav/Språkstöd

Adobe Flash Player 10.1, som väntas under första halvåret 2010, kommer att vara den sista versionen med stöd för Macintosh PowerPC-baserade G3-datorer. Adobes support för PowerPC-baserade G3-datorer kommer att upphöra och vi kommer inte längre att erbjuda säkerhetsuppdateringar efter lanseringen av Flash Player 10.1. Detta beror på prestandaförbättringar som inte fungerar i äldre PowerPC-arkitektur. Adobe rekommenderar att alla Flash Player-användare med [system som stöds](#) uppdaterar till den senaste versionen av spelaren i [Download Center för Flash Player](#).

Om du vill se de aktuella systemkraven för Flash Player kan du gå till http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_se/.

Flash Player 10 har stöd för följande språk:

Brasiliansk portugisiska

Kinesiska (förenklad)

Kinesiska (traditionell)

Tjeckiska

Nederländska

Engelska (English)

Franska

Tyska

Italienska

Japanska

Koreanska

Polska

Ryska

Spanska

Svenska

Turkiska

Adobe Flash Player-version

Se till att den senaste versionen av Flash Player är installerad. Klicka [här](#) för att kontrollera vilken version som är installerad och vilken som är den senaste utgåvan för varje plattform.

Flash Player 10.0.2.54 ingår i den första versionen av Flash CS4 Professional. Det bygget distribuerades inte till allmänheten via webben. Användare bör uppdatera till den senaste versionen av Flash Player 10 för innehållsutveckling och testning. Uppdaterade versioner av innehållsfelsökaren och andra Player-versioner finns på hämtningssidan på [Flash Player Support Center Downloads](#).

Installation och avinstallation

Installationsanvisningar för Flash Player finns på <http://www.adobe.com/se/products/flashplayer/productinfo/instructions/>.

Avinstallationsanvisningar finns på http://www.adobe.com/go/tn_14157_se.

Funktioner i Adobe Flash Player 10.0.12.36

Flash Player 10 inkluderar nya spännande funktioner, förbättringar och felkorrigeringar, till exempel:

- [Utforska nya kreativa möjligheter](#)
 - 3D-effekter
 - Anpassade filter och effekter
 - Färghantering
 - Stöd för stora bitmappar
- [Skapa fantastiska medieupplevelser](#)
 - Speex-ljudcodec
 - Dynamisk direktuppspelning
 - RTMFP (Real Time Media Flow Protocol)
 - Tangentbordshändelser i helskärmsläge för uppspelning
- [Distribuera dynamiska webbprogram i en kraftfull körningsmiljö](#)
 - Dynamisk ljudgenerering
 - Ritnings-API

- Textmotor
- Pixel Bender
- Snabbmeny
- Kantutjämningsmotor (Saffron 3.1)
- Vektordatatyp
- [Använda nätverks- och systemresurser](#)
 - API:er för filöverföring och -hämtning
 - Webbkamera/mikrofon
 - Läsas/skrivas från urklipp
 - WMODE för Linux
- [Den vanligaste och mest konsekventa och plattformsoberoende körningsmiljön](#)
 - Ubuntu-stöd

Ytterligare information om funktionerna i Flash Player finns på <http://www.adobe.com/se/products/flashplayer/features/>.

Utforska nya, kreativa möjligheter

3D-effekter – Skapa mer intuitiva, engagerande gränssnitt med inbyggt stöd för 3D-effekter. Kom snabbt igång utan att behöva vara en 3D-virtuos genom att designa i 2D och sedan enkelt omforma och animera i 3D. Med API:er som är snabba, små och enkla att använda, och 3D-verktygen i Adobe Flash® CS4 Professional, behöver du inte längre vara expert på ActionScript®-språket eller anpassade bibliotek från olika tillverkare.

Anpassade filter och effekter – Skapa avancerade realtidseffekter för filmiska upplevelser som snabbt engagerar tittarna. Med Pixel Bender, samma teknik som ligger bakom många filter och effekter i Adobe After Effects®, kan dessa interaktiva effekter användas i både produktion med After Effects CS4 och live med Flash Player 10. Använd unika filter, effekter och blandningslägen för alla visningsobjekt, inklusive vektorer, bitmappar och videoklipp, samtidigt som du bevarar fullständig interaktivitet. Korta ned produktionstiden med komplexa filter och effekter som har minimal inverkan på programstorleken (genomsnittsstorlek under 1 kB). Pixel Bender kan också användas för bearbetning av andra typer av data, t.ex. ljud eller matematiska funktioner, asynkront i en separat tråd.

Mer information om Pixel Bender finns på sidan [Pixel Bender Toolkit](#). Om du vill visa eller dela anpassade filter och effekter går du till [Pixel Bender Exchange](#).

Färghantering – Leverera webbprogram med exakt färgåtergivning, så att dina favoritwebbplatser visas precis som du avsåg. Färghanteringen fungerar med bildskärmens ICC-färgprofil och innebär att du kan konvertera SWF-filer till standard-RGB.

Stöd för stora bitmappar (utökat) – Manipulera stora bitmappar på upp till 16 777 216 pixlar (4 096 x 4 096) med en maxlängd på 8 191 pixlar per sida.

[Tillbaka till funktionslistan](#)

Skapa fantastiska medieupplevelser

Speex-ljudcodec – Utnyttja den nya wideband- och Speex-ljudkodeken (öppen källkod) som erbjuder ett högkvalitativt alternativ för röstkodning. Både Speex och Nellymoser kan användas tillsammans med Flash Media Server för att sända mikrofonljud för interaktiva program. I Flash Player finns även stöd för ADPCM-, HE-AAC- och MP3-ljud.

Dynamisk direktuppspelning – Visa fantastiska videoklipp med direktuppspelning som justeras automatiskt efter ändrade nätverksförhållanden. Utnyttja nya tjänstekvalitetsmått för att skapa en bättre direktuppspelningsupplevelse.

RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) – Skapa kommunikationsprogram med ett nytt UDP-baserat, krypterat RTMFP-protokoll (Real Time Media Flow Protocol), ett alternativ till RTMP över TCP. RTMFP levererar realtidsdata effektivare med lägre nätverksfördröjning och högre säkerhet. Stöd för RTMFP kommer att finnas i en planerad framtida version av Adobe Flash Media Server. Mer information finns i [Vanliga frågor om RTMFP](#).

Uppspelning i helskärmsläge (utökat) – Visa interaktiva spel och videoklipp i helskärmsläge med stöd för tangenthändelser för tangenter som inte är avsedda för utskrift, t.ex. piltangenter, Skift, Retur, Tab och Blanksteg.

[Tillbaka till funktionslistan](#)

Distribuera dynamiska webbprogram i en kraftfull körningsmiljö

Dynamisk ljudgenerering – Använd utökade ljud-API:er för att dynamiskt generera ljud och skapa nya typer av ljudtillämpningar, t.ex. musikmixers och -sequencers, realtidsljud för spel eller ljudvisualisatorer. Arbeta med inläst MP3-ljud på en lägre nivå genom att extrahera ljuddata och

placera dem i ljudbufferten. Bearbeta, filtrera och mixa ljud i realtid via Pixel Bender JIT-compiler om du vill förhöja den visuella upplevelsen.

Ritnings-API (utökat) – Rita enklare i realtid med änderingsbara egenskaper, 3D-API:er och ett nytt sätt att rita sofistikerade former utan att koda dem rad för rad. Utvecklare kan vrida delar av kurvor, ändra stilar, byta ut delar och använda anpassade filter och effekter, vilket ökar den kreativa kontrollen och ger en högre produktivitet. Förbättringar av ritnings-API:t omfattar bl.a. z-dimensionen, verklighetsperspektiv, texturerade nät i 3D-rymden, en bibehållen grafikmodell, läs-/skrivåtergivning och triangelritning med UV-koordinater, i kombination med utökat minne och förbättrade prestanda.

Textmotor – Utnyttja den nya flexibla textlayoutmotorn som gör att du kan publicera med tryckkvalitet på webben, byggd med mer än 25 års Adobe-expertis inom typografi. Skapa innovativa textkontroller med den nya flexibla textlayoutmotorn, i samverkan med TextField, som ger lågnivååtkomst till textlayout- och interaktivitets-API:er för att skapa textobjekt på komponentnivå. Enhetsteckensnitt kan nu kantutjämnas, roteras och stiliseras, filter kan tillämpas som om de var inbäddade och motorn stöder typografiska element, t.ex. ligaturer.

Pixel Bender – Öka din kreativa kontroll genom att skapa egna filter, blandningslägen och fyllningar med Adobe Pixel Bender, samma teknik som ligger bakom många filter och effekter i After Effects. Pixel Bender är ett avancerat bildbearbetningsspråk, som gör det enklare att skapa anpassade, flertrådade effekter och filter som kan läggas till i webbprogram utan någon Flash Player-uppdatering.

Snabbmeny (utökat) – Bestäm vad som ska visas på snabbmenyn med ActionScript-API:er för vanliga snabbmenyobjekt för textfält, med stöd för oformaterad och formaterad text. Urklippsmenyn ger åtkomst till urklipp på ett säkert och kontrollerat sätt.

Kantutjämningsmotor (Saffron 3.1)(utökat) – Den avancerade Saffron-motorn för kantutjämnning ger förbättrade prestanda och högre kvalitet på kantutjämnad text, särskilt för återgivning av asiatiska tecken. Stöd för linjeteckensnitt minskar minneskraven.

Vektordatotyp – Använd den nya typifierade array-klassen för bättre prestanda, effektivitet och felkontroll av data.

[Tillbaka till funktionslistan](#)

Använda nätverks- och systemresurser

API:er för filöverföring och hämtning (utökat) – Engagera användare genom att låta dem hämta och spara filer från ditt webbprogram. Ny körningsmiljö för filåtkomst tillåter lokal bearbetning av data utan att gå via servern.

Webbkamera/mikrofon (utökat) – Stöd för kamera-API för Video4Linux v2 (V4L2).

Läsa/skriva från urklipp (utökat) – Gör att användare kan komma åt urklipp på ett säkert och kontrollerat sätt via urklippsmenyn, vilket innebär att du kan skriva hanterare för inklistring av text.

WMODE (utökat) – Stöd för fönsterlöst läge (genomskinligt och ogenomskinligt) på Linux® (kräver Firefox 3) i Flash Player 10. Det fönsterlösa läget förenar SWF-filer, överliggande HTML och underliggande SWF-innehåll.

[Tillbaka till funktionslistan](#)

Den vanligaste och mest konsekventa och plattformsoberoende körningsmiljön

Ubuntu-stöd – Flash Player 10 stöder nu det populära Ubuntu-operativsystemet, och Windows®, Mac OS- och Linux-spelare levereras också samtidigt till marknaden.

[Tillbaka till funktionslistan](#)

Säkerhetsförbättringar

Flash Player 10 inkluderar flera säkerhetsförbättringar. Vissa av dessa ändringar aktiverar ny funktionalitet, medan andra begränsar befintlig funktionalitet. Om du vill ha mer information om ändringarna går du till http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html.

Korrigeringar i Flash Player 10.0.12.36

Följande problem har åtgärdats i Flash Player 10:

- Mozilla Plugin Finder Service installerar inte Flash Player 9.0.20.0 på Intel-baserade Mac-datorer som använder språklägen med DBCS-tecken. Användare kan antingen installera från [Adobe](#)

[Player Download Center](#) eller använda Plugin Finder Service i språklägen utan DBCS-tecken.
(180719)

- Placering av data i systemets urklipp med System.setClipboard() kräver nu interaktion med användaren. Den här säkerhetsförbättringen hjälper till att stoppa potentiella urklippsangrepp. Utvecklare kan behöva uppdatera befintligt innehåll. Mer information finns i avsnittet [Säkerhetsändringar i Flash Player 10](#) på Adobe.com.

Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.15.3 (endast Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3 innehåller säkerhetsförbättringar som beskrivs i [Säkerhetsrapport APSB08-24](#).

Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.22.87

Adobe Flash Player 10.0.22.87 har stöd för Solaris-plattformar.

Adobe Flash Player 10.0.22.87 har en funktion för att tillåta eller spärra åtkomst till AV-utrustning i Flash-spelaren baserat på 'deny all' (spärra alla), med undantag för en angiven lista med tillåtna domäner, via filen MMS.cfg.

Flash Player 10.0.22.87 innehåller säkerhetsförbättringar som beskrivs i [Säkerhetsrapport APSB09-01](#).

Följande problem har åtgärdats i Flash Player 10.0.22.87:

- Flash Player 10 kraschar i IE7 om ett dynamiskt TextField används som mask på ett annat visningsobjekt när fältet är inställt på kantutjämning för läsbarhet. (FP-1238/2256938)
- Direktuppspelningsljudfelet 2032 orsakar att uppspelningen av en separat ljudström stoppas. (FP-910/2251944)
- Japansk text (mojibake) blir förvanskad som indata i Flash 5 swf. (2223727)
- Ming-skapad fil går inte att spela upp i Flash Player 10, oavsett vilken webbläsare som används. (FP-769/2217038)
- FileReference.save() kan spara ogiltiga Windows-filnamn som användare inte kan radera. (2202963)
- Spelaren kraschar om bitmappshöjd och -längd anges före super(). (FP-760/2216975)
- Statiskt/direktuppspelat ljud har störningar om samplingsfrekvensen är högre än 44 kHz. (FP-862/2216961)
- Sökning efter H264-video i de första bildrutorna medför att IE kraschar. (FP-913/2216957)
- Helskärmvisningen i Flash Player 10 låser sig om det vågräta reglaget i Flex 3 används. (FP-812/2216948)
- Implementering av klassen Matrix3D är svåränvänd i AS3 för allmänna matematiska beräkningar. (2216936)
- Rubriken Origin bör läggas till listan över otillåtna rubriker. (2202975)
- Användning av drawingAPI2 när Shape inte finns på displayList kan under vissa förhållanden orsaka en krasch. (FP-761/2202966)
- Tillägg av två vektorer med float4-indata och -utdata ger felaktigt resultat. (2202964)
- Felet "tillräckligt diskutrymme saknas" inträffar vid försök att installera på en annan disk än C:\. (2202957)

- Korrigering av inkonsekvens i AS-API:ers hantering av NaN-parametrar på olika plattformar. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- SampleDataEvent-uppspelning i IE7-fönster orsakar att webbläsaren kraschar när ett nytt Flash-fönster visas. (FP-985/1935068)
- Ljudet kan förvanskas vid mottagning av flera speex-ljudströmmar. (1934243)
- När slutet av en video nås på vissa webbsidor kraschar IE i stället för att visa nästa bildruta. (FP-1123/1932362)
- Felaktig, tvingad överanvändning av UIA i föregående version. (2262898)
- Japanska tecken är mojibake när de anges i en indata-text som sparas på Mac-spelaren. (FP-40/2269305)

Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.32.18

Flash Player 10.0.32.18 innehåller säkerhetsförbättringar som beskrivs i [Säkerhetsrapport AP SB09-10](#).

Följande förbättringar har gjorts i den här versionen:

- En ny skrivskyddad egenskap, Stage.wmodeGPU, har lagts till i scenpaketet. Egenskapen gör det möjligt för innehåll att avgöra om användarens miljö har stöd för GPU-acceleration. När WMODE är inställt på "gpu" i HTML-koden för GPU-sammansättningsläget är det inte alltid tillgängligt. Grafikmaskinvaran kanske inte är lämplig eller användaren kan ha inaktiverat maskinvaruacceleration. Stage.wmode=GPU kan vara "sant" eller "falskt", vilket anger statusen för läget på användarens dator.

Följande korrigeringar har gjorts i den här versionen:

- API:t NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond rapporterar felaktiga värden för en H.264-ström. (2261844)
- Flash Player 10 trunkerar felaktigt stora lokala delade objekt (över 64 kB). Fungerar korrekt i Flash Player 9 ([FP-1258/2264159](#))
- Om en FLV-fil inte cachas på disken, och spelhuvudet försöker läsa från slutet av FLV-filen, kan en konflikt uppstå, eftersom spelaren försöker läsa data från fel plats i FLV-filen. (2264925)
- Ljuddataförlust rapporteras inte korrekt i NetStreamInfo för sändning och mottagning av strömmar. (2283204)
- När Nellymoser-liveljud används kanske ljudet inte hörs efter ungefär en timme, vilket ger upphov till ett tickande ljud för vissa användare. (2320693)

- När `uninstall_flash_player.exe` körs på Windows 2000 misslyckas programmet med felet "Det går inte att hitta procedurstartadressen `GetSystemWow64DirectoryA` i DLL-filen `Kernel32.dll`". (2322910)
- FMS 3.5.2 introducerade kontrollmeddelanden, som placerades runt liveinnehållsmeddelanden. Kontrollmeddelandena blir osynkroniserade i Flash Player och ger ibland upphov till felaktiga värden från `NetStream.info.maxBytesPerSecond`, t.ex. noll och värden som ligger långt under genomsnittet. (2323914)
- Ett stort antal dynamiskt skapade visningsobjekt orsakar prestandaproblem vid avstängning. (2200134)
- Om flera textrader klistras in i ett textfält tas radmatningarna bort från den inklistrade texten. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- Prestandaproblem med progressiv hämtning av video på hårddiskar med 5 400 rpm och hög lagringstäthet. Hackning under varje cacheskrivning. (2291145)
- För tillfället har en anslutning via TURN-servern flera inledande fördröjningar som orsakar oacceptabla programprestanda. Fördröjningarna angavs för att interna P2P-anslutningar skulle kunna göras innan ett försök att ansluta via TURN-servern sker. Detta skapade oacceptabla och onödiga fördröjningar vid anslutning till externa servrar. Fördröjningen tas bort och svarstiden för RTMFP-program blir därmed bättre. (2296569)
- Förbättrat installationsprogram för plugin-program i Google Chrome med stöd för installation utan att webbläsaren behöver stängas. (2310185)
- MP4A-filer som direktuppspelas med komprimeringsformatet 'chunked' ger felaktigt upphov till ett `NetStream.Play.FileStructureInvalid`-fel (1931663)
- Prestandaproblem med progressiv hämtning av video på hårddiskar med 5 400 rpm och hög lagringstäthet. (2291145)
- I Vista kan `FileReference.save` bara skriva filer till skrivbordet. Nu är filväljaren tillgänglig för användaren, så att han/hon kan välja en plats att spara på. (2200900)
- Om en abc-fil läses in till två olika domäner med en vektor av samma klass orsakar detta ett typfel (496633/2352344)
- Flash Player fungerar inte på Mac vid anslutning till FMS 3.X när RTMPT via NAT-router eller LoadBalancer används. (2344866)
- `System.capabilities.OS` returnerar 'Windows' i stället för 'Windows 7' på Windows 7. (2308938)
- På grund av Active Directory misslyckas lokala delade objekt när informationen sparas i nätverket, även om användaren har "fullständig" behörighet. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI installeras inte på Vista Admin-konton och orsakar 1721-fel (2297046)
- Ibland misslyckas Live instant-on vid prenumeration på en liveström. (2295382)

- I Windows misslyckas felsökning ibland på grund av att skadade data skickas från AIR till Flex Builder via socket. (FB-16153, 2292083)
- RTMFP onPeerConnect anropas vid publicering för en P2P-utgivare när ingen prenumerant är ansluten. (2283866)
- För prenumerantens P2P-ström växlas värdena för event.info.code och event.info.level när API:t netStream.pause() används. (2282158)
- Tidsegenskapen för prenumerantströmmen för en P2P-anslutning kan bli felaktig. (2282098)
- P2P-prenumerantströmmen startas automatiskt om hos utgivaren när play(false) används. (2282066)
- Ljud- och videouppspelning stoppas när ljud som inte lästs in korrekt spelas upp. (2216959)
- Logitech QuickCam Pro 5000 orsakar att Flash kraschar när webbkameran ansluts via USB-porten (men inte är aktiv) samtidigt som Flash används på den besökta webbplatsen. (2357332)
- Flash Player kraschar när ett ShaderJob körs på en stor bild. (FP-1845, 2313191)
- Det går inte att skriva loggfilen eller mdmp-kraschloggen i den mappade Active Directory-miljön. (FP-1050, 2310938).

Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.42.34

Flash Player 10.0.42.34 innehåller säkerhetsförbättringar som beskrivs i [Säkerhetsrapport APSB09-19](#).

Följande korrigeringar har gjorts i den här versionen:

- 65 allmänna stabilitetskorrigeringar
- LocalConnections misslyckas när två AVM1 SWF-filer kommunicerar med en AVM1 SWF samtidigt som alla SWF-filer finns på olika domäner. (2445218, FP-2746)
- Windows exe-installationsprogram avslutas inte vid körning och installationen misslyckas. (2381855)
- Inställningshanteraren och felmeddelanden i URL-format måste använda korrekt URL, http://användare:lösenord@domän.com. (2401220)
- När gränssnittet ställs in med WMODE=genomskinligt blir texten i dialogrutan kamera/mikrofon oläslig i Windows med webbläsaren Safari. (2455584)
- Standardinställningen för "sök efter uppdateringar" (automatisk uppdatering) bör vara sju dagar. (2444320)

Kända problem

Följande kända problem finns i Flash Player 10.

Allmänna

- Inställningsgränssnitt
 - Använd endast fönsterläget när du utvecklar innehåll som aktiverar inställningsgränssnittet i Flash Player. Andra lägen kanske inte visas eller fungerar korrekt på alla plattformar.
 - För wmode="direct" eller "gpu" kommer inställningsgränssnittet inte att visas.
 - På Windows med Firefox 2 eller Firefox 3: För wmode="opaque" eller "transparent" visas inställningsgränssnittet, men det fungerar inte.
 - På Linux och Solaris: För wmode="opaque" och "transparent" visas inte inställningsgränssnittet.
- Felmeddelanden är inte översatta för den nya Clipboard-klassen. (235725)
- Möjligheten att läsa källprofiler ingår inte i den här funktionen, vilket är avsiktligt.
- FileReference:
 - FileReference-överföring och -hämtning kräver nu att användaren initierar åtgärderna, t.ex. genom att klicka på en knapp. Detta är en av säkerhetsförbättringarna i den här versionen. Mer information finns på http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3.
 - FileReference.upload-metoden använder ett annat HTTP-cookiearkiv än andra HTTP-klasser, t.ex. URLLoader. Detta medför att cookiebaserade sessioner inte fungerar som väntat. LÖSNING: Använd GET- eller POST-variabler för sessionstoken. (136668)
 - När Skyddat läge används i Internet Explorer 7 och senare medger FileReference.save endast att filer sparas på skrivbordet eller i mappar på skrivbordet.
- GPU-stöd
 - Problem kan uppstå med drivrutiner som inte stöds.
 - Maskinvaruacceleration optimerar för närvarande inte blandningslägena Alfa, Sudda, Invertera och Subtrahera eller vektorerna för GPU-sammansättning.
- Minimikraven för sammansättning i GPU-läget varierar mellan plattformarna. Information om vilka drivrutinsversioner som krävs för att använda GPU-läget finns nedan. Om en kort-/drivrutinskombination inte uppfyller kraven kan du i mms.cfg ange att validering av kraven ska

åsidosätts genom att ange flaggan `OverrideGPUValidation=1` i filen `mms.cfg`. Detta åsidosätter drivrutinsvalideringen, men VRAM-kraven kommer fortfarande att kontrolleras.

- Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128 MB ledigt VRAM
 - ATI-kort, DXCapsViewer-drivrutin: XP– version x.x.x.6752, Vista – version x.x.x.0560
 - NVIDIA-kort, DXCapsViewer-drivrutin (XP & Vista)– version x.x.11.7519
- Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X-versioner 10.4.11 & 10.5.4, 128 MB ledigt VRAM
- Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - ATI-kort, drivrutin (2.1.)7855 (glx-leverantörssträngen måste matcha gl-drivrutinsleverantören)
 - NVIDIA-kortdrivrutin 169.12 (glx-leverantörssträngen måste matcha gl-drivrutinsleverantören)
- Intel-kort kan ställas in på GPU-läge med override-flaggan angiven enligt ovan.
- Om du vill se om GPU-läget fungerar använder du `mm.cfg` med en innehållsfelsökare och `DisplayGPUBlend=1` i filen `mm.cfg`. En grön fyrkantig indikator i det övre vänstra hörnet av SWF anger att den är i sammansättningsläge. En röd indikator innebär att SWF är i det direkta återgivningsläget.
- Stöd för HTTP-statuskoder i URLLoader och URLStream
 - Flash Player 10 lägger till stöd för HTTP-statuskoder i Flash Player-modulen. Tidigare versioner av ActiveX-kontrollen i Flash Player och den fristående spelaren har redan stöd för dessa statuskoder. Den här funktionen är beroende av webbläsarversion, OS-nätverksstack och Flash Player-typ, och de flesta webbläsare har ännu inte stöd för funktionen. I samband med att Flash Player 10 släpps har Mozilla och Apple accepterat Adobes föreslagna ändringar av Firefox och Safari, men de har ännu inte släppt nya versioner med dessa ändringar. När stöd saknas i webbläsaren kommer HTTP-statusen antingen att 1) alltid returnera 0 eller 2) alltid returnera 200.
 - Windows
 - IE7: stöds
 - IE6: stöds (HTTP-innehåll returneras endast när servern returnerar komprimerat innehåll)
 - Fristående Flash Player
 - Mac OSX

- Safari: stöds i version 3.0 och senare
 - Fristående Flash Player
- Om du läser in Pixel Bender-bytekod från en server måste servern vara konfigurerad för att behandla filer av typen .pbj eller .hbc. Annars uppstår I/O-fel om att bytekodfilen inte kan hittas.
- 3D-effekter:
 - Vissa komponenter, t.ex. färgväljaren och kombinationsrutan, fungerar inte korrekt med 3D-effekter.
 - 2.5D- eller 3D-objekt skrivs inte ut korrekt till PDF eller till skrivare. (232562)
 - Det går inte att blanda 3D-tidslinjeanimation och ActionScript-modifiering av filmklippens egenskaper. Tidslinjeanimationen skriver över ActionScript-modifieringen.
 - Att skapa en tidslinjeanimation där samma filmklipp har både ett 2D-spann och ett 3D-spann rekommenderas inte. EventListeners går förlorade när filmklipp övergår mellan 2D och 3D eller mellan 3D och 2D. ActionScript-modifieringar av filmklipp gör att 2D-spannet ignoreras, men inte 3D-spannet.
- En version av Adobe Flash Media Server planeras som stöder dynamisk direktuppspelning och RTMFP-funktioner. Om du är intresserad av att ta del av förhandsversionen av programmet skickar du ett e-postmeddelande till fmsprerelease@adobe.com med dina kontaktuppgifter.
- Om direktuppspelat liveljud tas emot i över en timme kan ljuddata gå förlorade och Flash Player kan sluta svara. (237333)

Installation/avinstallation

- Om avinstallationsprogrammet startas när Flash Player används av ett annat program, t.ex. Yahoo! Instant Messenger, så tas inte Flash Player bort förrän du startar om datorn. Stäng alla program innan du startar avinstallationsprogrammet.
- På Windows Vista och skyddat läge i Internet Explorer 7: Säkerhetsvarningar kan visas när användaren försöker visa Flash-innehåll efter att ha installerat Flash Player ActiveX-kontrollen. Säkerhetsvarningarna kan också visas för användare som väljer att installera Google Verktögsfält från Flash Player Download Center på adobe.com som en del i Player-installationen. För att kringgå det här problemet kan installationsprogrammet för Flash Player uppmana användare att starta om Internet Explorer 7 efter installationen, eller så kan användare följa instruktionerna i denna [TechNote](#). Adobe arbetar med Microsoft för lösa det här problemet.

Webbläsare

- Opera och Netscape tillåter inte rekursiva anrop med ExternalInterface API i Flash Player. Det här problemet har rapporterats till Opera och Netscape. (184777)

Macintosh

- Urklipp: Flash Player kan inte komma åt HTML_FORMAT-data som kopieras till urklipp från en webbläsare (Safari eller Firefox) på OS X. (235321)
- Flash-textmotor: Indata på arabiska, indiska och andra komplicerade skriftspråk är inte möjligt på Mac OS X eftersom Flash Player 10 inte stöder Unicode-data. (232102)
- Liveljud fungerar inte när ljudinspelningen är inställd på 96 kHz. (221951)

Linux

- Flash Player 10 har endast stöd för webbläsare som stöds av varje specifik distribution av Linux. Problem som inte rör Flash Player kan uppstå om en användare installerar en webbläsare som inte stöds på den aktuella Linux-distributionen. (Till exempel har inte Ubuntu 7 stöd för Firefox 3 när detta skrivs.)
- Urklipp
 - Clipboard.clear() raderar inte data från externa program. (235698)
 - Data som kopierats till urklipp finns inte kvar när SWF stängs. (235588)
 - När text i RTF-format kopieras till Flash Player identifieras texten inte som RTF. (235586)
- WMODE är inaktiverat på bildskärmar med 16-bitars bitdjup. (234772)
- Funktionen för maskinvaruacceleration fungerar inte om du använder en sammansättningsfönsterhanterare (compiz). Flash Player 10 återgår då alltid till programvaran. Om du vill använda Flash Player 10 på Linux inaktiverar du sammansättningsfönsterhanteraren.

Solaris

- GPU-läget är inaktiverat på Sparc eftersom minimikraven för OpenGL inte uppfylls.
- Urklipp
 - Clipboard.clear() raderar inte data från externa program. (235698)
 - Data som kopierats till urklipp finns inte kvar när SWF stängs. (235588)
 - När text i RTF-format kopieras till Flash Player identifieras texten inte som RTF. (235586)
- Funktionen för maskinvaruacceleration fungerar inte om du använder en sammansättningsfönsterhanterare (compiz). Flash Player 10 återgår då alltid till programvaran. Om du vill använda Flash Player 10 på Solaris inaktiverar du sammansättningsfönsterhanteraren.

- Flash Player 10 för Solaris kanske inte kan spela upp direktuppspelat videoinnehåll. Flash Player 10 för Solaris saknar stöd för de RTMP-säkerhetsåtgärder som introducerades i FMS 3.0.3 och 3.5.1 Service Packs. Innehåll som använder de åtgärderna kan inte spelas upp.

Korrigeringar och förbättringar i Flash Player 10.0.45.2

Flash Player 10.0.45.2 innehåller säkerhetsförbättringar som beskrivs i [Säkerhetsrapport APSB10-06](#).

Andra resurser

- [Flash Player Developer Center](#)
- [Flash Players produktsida](#)
- [Flash Player Support](#)
- [Hjälp om Flash Player](#)
- [Användarforum](#)

Rapportera ett fel till Adobe Flash Player-teamet

Har du hittat ett fel? Skicka gärna detaljerad information om felet via [Adobes felhanteringssystem](#).

Obs! Det är inte säkert att vi kan svara på alla förfrågningar och rapporter på grund av den stora mängd e-post vi får.

Tack för att du använder Adobe Flash Player och skickar feedback till oss.

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.



Adobe Flash Player 10 Sürüm Notları

Adobe® Flash® Player 10'a hoş geldiniz! Bu belge, Flash Player 10 için içerik geliştiren kullanıcılara yöneliktir ve Flash Professional veya Flex belgelerinde değinilmeyen sorunları ele alır. Bu belge, daha fazla bilgi kullanılabilir olduğunda düzenli aralıklarla güncellenebilir.

[Sistem Gereksinimleri / Dil Desteği](#)

[Adobe Flash Player Sürümü](#)

[Yükleme ve Kaldırma](#)

[Flash Player 10.0.12.36'daki Özellikler](#)

[Güvenlik Geliştirmeleri](#)

[Flash Player 10.0.12.36'daki Düzeltmeler](#)

[Flash Player 10.0.15.3 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler](#) (yalnızca Linux)

[Flash Player 10.0.22.87'deki Düzeltmeler ve Geliştirmeler](#)

[Flash Player 10.0.32.18'deki Düzeltmeler ve Geliştirmeler](#)

[Flash Player 10.0.42.34 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler](#)

[Flash Player 10.0.45.2 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler](#)

[Bilinen Sorunlar](#)

[Diğer Kaynaklar](#)

[Adobe Flash Player Ekibi'ne Hata Bildirme](#)

Flash Player 10, Flash Player ekibinin mühendislerinden biri olan ve Şubat 2008'de beklenmedik bir şekilde aramızdan ayrılan Michael Williams'ın anısına adanmıştır. Seni özleyorz, Michael!

Sistem Gereksinimleri / Dil Desteği

2010 yılının ilk yarısında çıkması beklenen Adobe Flash Player 10.1 sürümü, Macintosh PowerPC tabanlı G3 bilgisayarları destekleyen son sürüm olacaktır. Adobe, Flash Player 10.1 sürümünden sonraki sürümlerde PowerPC tabanlı G3 bilgisayarları desteklemeyecek ve güvenlik güncellemeleri sağlamayacaktır. Bu durumun nedeni, eski PowerPC mimarisi için desteklenemeyen performans geliştirmeleridir. Adobe, [desteklenen sistemlere](#) sahip tüm Flash Player kullanıcılarının [Flash Player İndirme Merkezi](#) sayfasını ziyaret ederek uygulamayı en yeni sürümüne güncellemesini önerir.

Güncel Flash Player sistem gereksinimleri için, http://www.adobe.com/go/flashplayer_sysreq_tr/ adresini ziyaret edin.

Flash Player 10 aşağıdaki dilleri destekler:

Brezilya Portekizcesi
Çince (Basitleştirilmiş)
Çince (Geleneksel)
Çekçe
Felemenkçe
İngilizce
Fransızca
Almanca

İtalyanca
Japonca
Korece
Lehçe
Rusça
İspanyolca
İsveççe
Türkçe

Adobe Flash Player Sürümü

Yüklediğiniz sürümü ve her bir platform için piyasaya sürülen en son sürümü öğrenmek üzere [burayı](#) tıklayarak Flash Player'ın en son sürümüne sahip olduğunuzu doğrulayın.

Flash Player 10.0.2.54, Flash CS4 Professional'ın ilk sürümüne dahildir. Bu derleme, kamuya açık bir biçimde Web'de sunulmamıştır. Kullanıcılar, içerik geliştirme ve test etme için Flash Player 10'un en yeni sürümünü edinmelidir. İçerik ayıklayıcı ve diğer oynatıcıların güncellenmiş sürümleri, [Flash Player Destek Merkezi İndirmeleri](#) sayfasında bulunabilir.

Yükleme ve Kaldırma

Flash Player yükleme talimatları için, <http://www.adobe.com/tr/products/flashplayer/productinfo/instructions/> adresini ziyaret edin.

Kaldırma talimatları için, http://www.adobe.com/go/tn_14157_tr adresini ziyaret edin.

Adobe Flash Player 10.0.12.36'daki Özellikler

Flash Player 10, aşağıdakiler gibi yeni heyecan verici özellikler, geliştirmeler ve hata düzeltmeleri içerir:

- [Yeni yaratıcı olanakları keşfedin](#)
 - 3B efektler
 - Özel filtreler ve efektler
 - Renk yönetimi
 - Büyük bitmap desteği
- [Göz alıcı ortam deneyimleri üretin](#)
 - Speex ses codec bileşeni
 - Dinamik akış
 - Gerçek Zamanlı Ortam Akış Protokolü
 - Tam ekran oynatma modunda klavye olayları
- [Güçlü bir çalışma zamanı üzerinde dinamik web uygulamaları dağıtın](#)
 - Dinamik ses oluşturma
 - Çizim API'si
 - Metin motoru
 - Pixel Bender
 - İçerik menüsü
 - Kenar yumuşatma motoru (Saffron 3.1)
 - Vektör veri türü
- [Ağ ve sistem kaynaklarıyla birlikte çalışın](#)
 - Dosya yükleme ve indirme API'leri
 - Web kamerası/mikrofon
 - Okuma/yazma panosu erişimi
 - Linux için WMODE
- [Aynı anda birkaç yerde bulunan, tutarlı ve platformlar arası çalışma zamanına güvenin](#)
 - Ubuntu desteği

Flash Player'daki özellikler hakkında daha fazla bilgi için, <http://www.adobe.com/tr/products/flashplayer/features/> adresini ziyaret edin.

Yeni yaratıcı olanakları keşfedin

3B efektler – Yerleşik 3B efekt desteğini kullanarak daha sezgisel ve ilgi çekici arabirimler oluşturun. 2B’de tasarlayıp dönüştürme ve animasyon aşamalarını 3B’de kolayca gerçekleştirerek, 3B uzmanı olmaya gerek duymadan hemen işe koyulun. Adobe Flash® CS4 Professional yazılımındaki 3B araçlarıyla birlikte hızlı, oldukça hafif ve kullanımı kolay API’ler, daha önce ActionScript® dili veya özel üçüncü taraf kitaplıkları aracılığıyla yalnızca uzman kullanıcıların erişebildiği olanaklara artık herkesin erişebilmesini sağlar.

Özel filtreler ve efektler – Kullanıcıların anında ilgisini çekecek sinematik deneyimler için yüksek performanslı, gerçek zamanlı efektler oluşturun. Adobe After Effects® yazılımındaki birçok filtrenin ve efektin arkasındaki teknoloji olan Pixel Bender ile bu etkileşimli efektler, hem After Effects CS4 ile üretim aşamasında hem de Flash Player 10 ile canlı olarak kullanılabilir. Tam etkileşimi korurken diğer yandan vektörler, bitmapler ve videolar dahil tüm görüntü nesnelere benzersiz filtreler, efektler ve karışım modları uygulayın. Uygulama boyutuna (ortalama boyut 1 KB’nin altında) en az miktarda etki eden karmaşık filtreler ve efektlerle üretim sürelerini kısaltın. Pixel Bender aynı zamanda, ses veya matematik işlevleri gibi diğer veri türlerini ayrı bir iş parçacığında zaman uyumsuz olarak işlemek için de kullanılabilir.

Pixel Bender ile ilgili daha fazla bilgi için [Pixel Bender Araç Seti](#) sayfasına gidin. Özel filtreleri ve efektleri görüntülemek veya paylaşmak için [Pixel Bender Exchange](#) sayfasına gidin.

Renk yönetimi – Web uygulamalarını doğru renklerle gerçekleştirin, böylece en sevdiğiniz web sayfaları, olmaları gerektiği gibi görünsün. Renk yönetimi, monitörün ICC renk profiliyle birlikte çalışır ve SWF dosyalarını standart RGB’ye dönüştürmenize olanak sağlar.

Büyük bitmap desteği (gelişmiş) – Kenar başına en fazla 8191 piksel olmak üzere 16.777.216 piksele kadar (4096’ya 4096) büyük bitmapler üzerinde çalışın.

[Özellikler Listesine Geri Dön](#)

Göz alıcı ortam deneyimleri üretin

Speex ses codec bileşeni – Ses kodlaması için yüksek kaliteli bir alternatif sunan yeni geniş bantlı ve açık kaynaklı Speex ses codec bileşeninden yararlanın. Etkileşimli uygulamalar için mikrofon sesini aktarmak amacıyla hem Speex hem de Nellymoser, Flash Media Server ile kullanılabilir. Flash Player ayrıca, ADPCM, HE-AAC ve MP3 ses formatlarını destekler.

Dinamik Akış – Değişen ağ koşullarına otomatik olarak uyum sağlayan akışa sahip olağanüstü videolar gösterin. Daha iyi akış deneyimi sağlamak için yeni hizmet kalitesi ölçümlerini kullanın.

Gerçek Zamanlı Ortam Akış Protokolü – TCP üzerinden RTMP’ye alternatif yeni UDP tabanlı şifrelenmiş Gerçek Zamanlı Ortam Akış Protokolü (RTMFP) ile iletişim uygulamaları oluşturun. RTMFP, iyileştirilmiş gerçek zamanlı etkileşimli performans, daha düşük ağ gecikmesi ve daha yüksek güvenlik sağlar. RTMFP, Adobe Flash Media Server yazılımının gelecekte çıkması planlanan bir sürümüyle desteklenecektir. Daha fazla bilgi için [RTMFP SSS](#) sayfasına bakın.

Tam ekran oynatma (gelişmiş) – Ok tuşları, Üst Karakter, Enter, Sekme ve boşluk tuşu gibi karakter yazmayan tuşlar için tuş olayı desteğiyle etkileşimli oyunlarınızı ve video denetimlerinizi tam ekran görüntüleyin.

[Özellikler Listesine Geri Dön](#)

Güçlü bir çalışma zamanı üzerinde dinamik web uygulamaları dağıtın

Dinamik ses oluşturma – Dinamik olarak ses oluşturmak ve müzik karıştırıcıları ve sıralayıcıları, oyunlar için gerçek zamanlı ses ve hatta ses görselleştiricileri gibi yeni ses uygulaması türleri oluşturmak için gelişmiş ses API'lerini kullanın. Ses verilerini ayıklayıp bunları ses arabelleğine vererek daha düşük düzeyde yüklü MP3 ses ile çalışın. Yaratıcı özgürlüğü görsel deneyimin ötesine taşımak için yüksek performanslı Pixel Bender JIT derleyicisi aracılığıyla sesi gerçek zamanlı olarak işleyin, filtreleyin ve karıştırın.

Çizim API'si (gelişmiş) – Yeniden stil kazandırılabilir özellikler, 3B API'leri ve karmaşık şekilleri çizgi çizgi kodlamaya gerek duymadan çizibildiğiniz yeni bir çizim yolu ile çalışma zamanı çizimini kolaylaştırın. Geliştiriciler, eğrilerin bölümlerinde ayarlamalar yaparak, stili değiştirerek, parçaları değiştirerek ve özel filtreler ile efektler kullanarak iyileştirilmiş sonuçlar, yaratıcı denetim ve daha fazla verimlilik sağlar. Çizim API'si üzerinde yapılan geliştirmeler, bellek katkısında bulunup performansı artırmanın yanı sıra, z boyutu, gerçek perspektif, 3B uzayda dokulu kenetler, korunmuş bir grafik model, okuma/yazma oluşturma ve UV koordinatlarıyla üçgen çizme özelliklerini ekler.

Metin motoru – Tipografide 25 yıldan uzun Adobe uzmanlığına dayanan ve web'e baskı kalitesinde yayıncılığı taşıyan yeni, esnek metin mizanpajı motorundan yararlanın. Bileşen düzeyinde metin nesnelere oluşturmak için metin mizanpajına ve etkileşim API'lerine düşük düzeyde erişim sağlayan TextField'in yanında sunulan, oldukça esnek metin mizanpajı motoruyla yenilikçi metin denetimleri oluşturun. Cihaz fontları üzerinde artık kenar yumuşatma, döndürme, stil kazandırma işlemleri yapılabilir, filtreler bu fontlara yerleşikmiş gibi uygulanabilir ve motor, ligatür gibi tipografik öğeleri destekler.

Pixel Bender – After Effects'teki filtrelere ve efektlere güç veren teknoloji olan Adobe Pixel Bender ile kendi taşınabilir filtrelerinizi, karışım modlarınızı ve dolgularınızı oluşturarak yaratıcı denetiminizin kapsamını genişletin. Pixel Bender, herhangi bir Flash Player güncellemesi olmadan web uygulamalarına eklenebilen özel, çok iş parçacıklı efektlerin ve filtrelerin yazılmasını kolaylaştıran yüksek performanslı bir görüntü işleme dilidir.

Bağlam menüsü (gelişmiş) – Düz ve zengin metni destekleyen yaygın metin alanı bağlam menüsü öğeleri için ActionScript API'lerini kullanarak bağlam menüsünde nelerin görüntülenebileceğini denetleyin. Pano menüsü, panoya güvenli ve kontrollü bir şekilde erişim sağlar.

Kenar yumuşatma motoru (Saffron 3.1) (gelişmiş) – Özellikle Asya dilleri karakterlerinin oluşturulmasında, gelişmiş Saffron kenar yumuşatma motoruyla kenarı yumuşatılmış metinler için artan performans ve kalitenin keyfini yaşayın. Kontur fontları desteği, bellek gereksinimlerini azaltır.

Vektör veri türü – Daha iyi performans, verimlilik ve veri hata denetimi elde etmek için yeni tür dizi sınıfını kullanın.

[Özellikler Listesine Geri Dön](#)

Ağ ve sistem kaynaklarıyla birlikte çalışın

Dosya yükleme ve indirme API'leri (gelişmiş) – Kullanıcıların web uygulamanızdan dosya yükleyip kaydetmelerine olanak sağlayın. Yeni dosya referansı çalışma zamanı, sunucuya geri dönmeden verilerin yerel olarak işlenmesine olanak sağlar.

Web kamerası/mikrofon (gelişmiş) – Video4Linux v2 (V4L2) kamera API'si desteğinin keyfini çıkarın.

Okuma/yazma panosu erişimi (gelişmiş) – Kullanıcıların panoya, pano menüsünden güvenli ve kontrollü bir şekilde erişmesine olanak sağlayın. Böylece metin yapıştırmak için işleyiciler yazabilirsiniz.

WMODE (gelişmiş) – Flash Player 10'da, Linux® üzerinde penceresiz mod (saydam ve opak) desteğinden yararlanın (Firefox 3 gerektirir). Penceresiz mod, SWF dosyaları ile SWF içeriğinin üzerindeki ve altındaki HTML arasında karışım sağlar.

[Özellikler Listesine Geri Dön](#)

Aynı anda birkaç yerde bulunan, tutarlı ve platformlar arası çalışma zamanına güvenin

Ubuntu desteği – Flash Player 10 artık yaygın olarak kullanılan Ubuntu işletim sistemini destekliyor ve ayrıca, Windows®, Mac OS ve Linux oynatıcılarını aynı anda piyasaya sürüyor.

[Özellikler Listesine Geri Dön](#)

Güvenlik Geliştirmeleri

Flash Player 10, birçok güvenlik modeli geliştirmesi içerir. Bu değişikliklerden bazıları yeni işlevleri etkinleştirirken, bazıları da mevcut işlevleri kısıtlar. Değişikliklerin tam bir özeti için, http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html adresini ziyaret edin.

Flash Player 10.0.12.36'daki Düzeltmeler

Aşağıdaki sorunlar Flash Player 10'da düzeltilmiştir:

- Mozilla Plugin Finder Service, çift bayt dil modlarını kullanan Intel tabanlı Mac'lerde Flash Player 9.0.20.0'ı yüklemiyor. Kullanıcılar [Adobe Player İndirme Merkezi](#) sitesinden yükleme yapabilir veya Plugin Finder Service'i çift bayt olmayan dil modlarında kullanabilir. (180719)
- System.setClipboard() kullanarak sistem panosunda veri ayarlama, artık kullanıcı etkileşimi gerektiriyor. Bu güvenlik geliştirmesi, potansiyel pano saldırılarını azaltmaya yardımcı olur; geliştiricilerin mevcut içeriği güncellemeleri gerekebilir. Daha fazla bilgi için Adobe.com sitesindeki [Flash Player 10 Güvenlik Değişiklikleri makalesini](#) okuyun.

Flash Player 10.0.15.3 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler (yalnızca Linux)

Adobe Flash Player 10.0.15.3, [Güvenlik Bülteni APSB08-24](#)'te açıklanan güvenlik geliştirmelerini içermektedir.

Flash Player 10.0.22.87'deki Düzeltmeler ve Geliştirmeler

Adobe Flash Player 10.0.22.87, Solaris platformlarına destek verir.

Adobe Flash Player 10.0.22.87, belirli bir etki alanı beyaz listesi haricinde, MMS.cfg dosyası ile, 'tümünü reddet' ilkesini temel alarak flash player uygulamasından AV aygıtlarına erişim verme veya reddetme olanağı sağlar.

Flash Player 10.0.22.87, [Güvenlik Bülteni APSB09-01](#) başlığında açıklanan güvenlik geliştirmelerini içerir. Aşağıdaki sorunlar Flash Player 10.0.22.87'de düzeltilmiştir:

- IE7'de, alan okunabilirlik için kenar yumuşatmaya ayarlandığında, dinamik Metin Alanı'nın başka bir görüntü nesnesi üzerinde maske olarak kullanılması nedeniyle Flash Player 10 çöküyor. (FP-1238/2256938)
- Ses akış hatası #2032, ayrı bir akışın oynatılmasının durmasına neden oluyor. (FP-910/2251944)
- Flash 5 swf'de Giriş Metni'nde Japonca metin mojobake (bozuk) olarak görüntüleniyor. (2223727)
- Ming kullanılarak oluşturulan dosya, herhangi bir tarayıcı ile Flash Player 10'da oynatılamıyor. (FP-769/2217038)
- FileReference.save(), "sticky." gibi geçersiz bir Windows dosya adı kaydedebiliyor; bunun sonucunda kullanıcılar dosyayı asla silemiyor. (2202963)
- super() öncesinde bitmap genişlik/yükseklik ayarı yapılması, oynatıcının çökmesine neden oluyor. (FP-760/2216975)
- Ses statik olduğunda veya 44kHz'in üzerinde örnek hızı ile ses akışı gerçekleştirildiğinde ses cızırtılı oluyor. (FP-862/2216961)
- H264 videoların ilk birkaç karesinde arama yapmak, IE'nin çökmesine neden oluyor. (FP-913/2216957)
- Flash Player 10'da tam ekran, Flex 3 yatay kaydırıcısı nedeniyle takılıyor. (FP-812/2216948)
- Matrix3D AS3 sınıf uygulamasının, genel matematik için kullanılması zor. (2216936)
- Kök başlığının, yasaklı başlıklar listesine eklenmesi gerekiyor. (2202975)
- Şekil henüz displayList ögesi üzerinde değilken, bazı koşullarda drawingAPI2'nin kullanılması çökmeye neden olabiliyor. (FP-761/2202966)
- float4 girişine ve çıkışına sahip 2 vektörün eklenmesi, hatalı sonuç üretiyor. (2202964)
- C:\ harici bir sürücüye yükleme denemesi, 'disk alanı yetersiz' hatasına neden oluyor. (2202957)
- AS API'lerinin farklı platformlar üzerinde NaN parametrelerini işleyişindeki tutarsızlığı giderin. (FP-612,FP-903, FP-964/2200454)
- IE7 penceresinde SampleDataEvent oynatma işlemi, yeni Flash penceresi görüntülendiğinde tarayıcıyı çökertiyor. (FP-985/1935068)
- Birden çok speex ses akışı alırken, ses bozuk olabiliyor. (1934243)
- Bazı web sitelerinde bir videonun sonuna gelindiğinde, IE sonraki kareyi göstermek yerine çöküyor. (FP-1123/1932362)
- UIA, önceki sürümde hatalı bir şekilde aşırı zorlanıyordu. (2262898)
- Japonca karakterler, Mac Player üzerindeki bir giriş metin alanına girildiğinde mojobake olarak görüntüleniyor. (FP-40/2269305)

Flash Player 10.0.32.18'deki Düzeltmeler ve Geliştirmeler

Flash Player 10.0.32.18, [Güvenlik Bülteni APSB09-10](#) başlığında açıklanan güvenlik geliştirmelerini içerir.

Bu sürümde aşağıdaki geliştirmeler yapılmıştır:

- İçeriğin, kullanıcının ortamının GPU hızlandırmasını destekleyip desteklemediğini belirlemesine izin veren, yeni bir salt okunur Stage.wmodeGPU özelliği Stage paketine eklenmiştir. GPU birleştirme modu için WMODE HTML'de "gpu" ögesine ayarlandığında her zaman kullanılabilir değildir; grafik donanımı uygun olmayabilir veya kullanıcı donanım hızlandırmasını devre dışı

bırakmış olabilir. Stage.wmode=GPU kullanıcı makinesindeki mod durumunu belirtmek için "true" veya "false" belirtir.

Bu sürümde aşağıdaki düzeltmeler yapılmıştır:

- NetStreamInfo.playbackBytesPerSecond API, bir H.264 akışı için hatalı değerleri bildiriyor. (2261844)
- Flash Player 10 büyük yerel paylaşılan nesnelere hatalı bir şekilde kesiyor (64 k üzerinde). Flash Player 9'da düzgün bir şekilde çalışıyor ([FP-1258/2264159](#))
- Bir FLV diskte önbelleğe alınmamışsa ve video oynatma kafası FLV dosyasının sonundan okumaya çalışırsa, oynatıcı FLV dosyasının yanlış konumundan veri okumaya çalıştığı için bir çakışma oluşabilir. (2264925)
- Akış gönderme ve alma için NetStreamInfo'da yanlış ses kayıp oranı bildirimi. (2283204)
- Canlı Nellymoser ses kullanırken, bir saat kadar bir süre geçtikten sonra ses duyulmayabilir ve bu bazı kullanıcıların şikayet etmesine neden olabilir. (2320693)
- Windows 2000 işletim sisteminde uninstall_flash_player.exe çalıştırılırken, "GetSystemWow64DirectoryA yöntem giriş noktası, dinamik bağlantı kitaplığı Kernel32.dll ögesinde bulunamadı" hatası veriliyor ve işlem başarısız oluyor. (2322910)
- FMS 3.5.2, canlı içerik mesajları çevresine sarılmış denetim mesajları veriyor. Denetim mesajları Flash Player'da eş zamanlılığın dışına çıkıyor ve ara sıra NetStream.info.maxBytesPerSecond ögesinden sıfır ve çok düşük ortalama değerler gibi hatalı değerler üretiyor. (2323914)
- Çok sayıda dinamik olarak oluşturulmuş görüntü nesnesi, kapanma sırasında performans sorunlarına neden oluyor. (2200134)
- Bir metin alanına birden fazla satırı olan bir metin yapıştırmak, yapıştırılan dizedeki satır sonlarını kaldırıyor. ([FP-780](#), [FP-932](#), 2216955)
- 5400 rpm sabit disk ve yüksek yoğunluklu içeriği olan makinelerde aşamalı video indirme performansı sorunları. Her önbellek yazımı sırasında takılma. (2291145)
- Şu anda TURN sunucusu üzerindeki bir bağlantı, kabul edilemez uygulama performansına neden olan bir kaç ilk gecikmeye sahip. Gecikmeler, TURN sunucusu üzerinden bir bağlantı kurmaya çalışmadan önce dahili P2P bağlantılarına zaman vermek üzere ayarlandı. Bu harici sunuculara bağlanırken kabul edilemez ve gereksiz gecikmeler oluşturuyordu. Bu, gecikmeleri kaldırır ve RTMFP uygulamalarını daha çok yanıt verir duruma getirir. (2296569)
- Google Chrome'da, tarayıcıyı kapatmak zorunda kalmadan yüklemeyi destekleyen eklenti yükleyicisi. (2310185)
- 'Yığın halinde' sıkıştırma biçimi kullanılarak akan MP4A dosyaları, hatalı olarak NetStream.Play.FileStructureInvalid hatası atıyor (1931663)
- 5400 rpm sabit disk ve yüksek yoğunluklu içeriği olan makinelerde aşamalı video indirme, performans sorunlarına neden oluyor. (2291145)
- Vista'da, FileReference.save yalnızca Masaüstüne dosya yazabiliyor. Artık dosya seçicisi, kullanıcının seçtiği konuma kaydetmesi için kullanılabilir durumda. (2200900)
- Aynı sınıftan vektörü olan iki farklı etki alanında bir abc yüklemek TypeError hatasına neden oluyor (496633/2352344)
- NAT yönlendirici veya LoadBalancer üzerinden RTMPT kullanırken, Flash Player Mac'de FMS 3 X'e bağlanmada başarısız oluyor. (2344866)
- System.capabilities.OS ögesi, Windows 7 işletim sisteminde 'Windows 7' yerine 'Windows' döndürüyor. (2308938)
- Kullanıcı "tam kontrol" haklarına sahip olsa bile bilgi ağ konumunda kaydedildiğinde, Active Directory Yerel Paylaşılan Nesnelere hata vermesine neden oluyor. (FP-1050, FP-1358, 2300738)
- Flash Player MSI yüklemesi, Vista'nın Admin hesaplarında 1721 hatası vererek başarısız oluyor (2297046)
- Bazen Live Instant On canlı bir akışa abone olunurken başarısız oluyor. (2295382)
- Bazen Windows işletim sisteminde hata ayıklama, AIR'den Flex Builder'a soket üzerinden geçiş yapan hatalı veriler nedeniyle başarısız oluyor. (FB-16153, 2292083)
- Hiç bir abone bağlı olmadığı zaman, bir P2P yayıncısı için PeerConnect üzerindeki RTMFP yayınlamaya çağırılıyor. (2283866)

- netStream.pause() api kullanıldığında, abone P2P akışı için event.info.code ve event.info.level değerleri değiştiriliyor. (2282158)
- Bir P2P bağlantısı için abone akışındaki zaman özelliği hatalı duruma gelebilir. (2282098)
- play(false) kullanıldığında, P2P abone akışı yayıncı ile otomatik olarak yeniden başlatılıyor. (2282066)
- failed-to-load Sound oynatıldığında, Ses ve Video oynatması duruyor. (2216959)
- Logitech QuickCam Pro 5000, web kamerası USB bağlantı noktasında takıldığında, ancak etkin olmayıp Flash içeren bir site ziyaret edildiğinde, Flash'ın çökmesine neden oluyor. (2357332)
- Flash Player, büyük bir görüntü üzerinde ShaderJob çalıştırıldığı zaman çöküyor (FP-1845, 2313191)
- Eşlenmiş Active Directory ortamında günlük dosyası veya mdmp crash log yazılmıyor. (FP-1050, 2310938).

Flash Player 10.0.42.34 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler

Flash Player 10.0.42.34, [Güvenlik Bülteni APSB09-19](#)'de açıklanan güvenlik geliştirmelerini içerir.

Bu sürümde aşağıdaki düzeltmeler yapılmıştır:

- 65 genel kararlılık düzeltmesi
- İki AVM1 SWF bir AVM2 SWF ile iletişim kurduğunda ve tüm SWF'ler farklı etki alanlarında olduğunda, LocalConnections başarısız oluyor. (2445218, FP-2746)
- Windows exe yükleyici çalışma zamanında asılı kalıyor ve başarısız bir yüklemeye neden oluyor. (2381855)
- Ayar Yöneticisi ve iletişim kutuları, formdaki URL'ler için doğru URL kullanmalıdır, http://user:pw@domain.com. (2401220)
- WMODE=transparent ile UI ayarlarken, kamera/mikrofon iletişim kutusundaki metin Windows işletim sisteminde yalnızca Safari tarayıcısında okunabilir değil. (2455584)
- Varsayılan 'güncellemeleri denetle' (Otomatik Güncelleme) sıklığı 7 gün olmalıdır. (2444320)

Bilinen Sorunlar

Flash Player 10'da aşağıdaki bilinen sorunlar mevcuttur.

Genel

- Ayarlar arayüzü
 - Flash Player Ayarlar arayüzünü tetikleyen içerik geliştirirken yalnızca "pencere" modunu kullanın. Diğer modlar, farklı platformlarda görüntülenmeyebilir veya çalışmayabilir.
 - wmode="direct" veya "gpu" için Ayarlar arayüzü görüntülenmez.
 - Windows'ta Firefox 2 veya Firefox 3 kullanırken, wmode="opaque" veya "transparent" için Ayarlar arayüzü görüntüleniyor ancak çalışmıyor.
 - Linux'ta ve Solaris'te, wmode="opaque" ve "transparent" için Ayarlar arayüzü görüntülenmiyor.
- Pano: Hata dizeleri yeni Pano sınıfında yerleştirilmemiş. (235725)
- Renk Yönetimi: Kaynak profilleri okuma becerisi, bu özellikte tasarım gereği bulunmaz.
- FileReference:
 - FileReference yükleme ve indirme işlemleri artık bu sürümdeki güvenlik modeli geliştirmelerinin bir parçası olarak bir düğmeyi tıklatmak gibi kullanıcının başlattığı eylemleri gerektirir. Daha fazla bilgi için, http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/fplayer10_security_changes.html#head3 adresini ziyaret edin.
 - FileReference.upload yöntemi, URLLoader gibi HTTP sınıflarından farklı bir HTTP tanımlama bilgisi deposu kullanıyor. Sonuç olarak, tanımlama bilgisi tabanlı oturumlar

beklendiği gibi çalışmıyor. GEÇİCİ ÇÖZÜM: Oturum belirteçleri için GET veya POST değişkenlerini kullanın. (136668)

- Internet Explorer 7 ve üzerinin Korunmalı Mod özelliğini kullanırken, FileReference.save yalnızca dosyaların masaüstüne veya masaüstündeki herhangi bir klasöre kaydedilmesine izin veriyor.
- GPU Desteği
 - Desteklenmeyen sürücülerle sorunlar çıkabiliyor.
 - Donanım hızlandırma şu an için Alpha, Erase, Invert & Subtract karışım modlarını ve GPU birleştirme vektörlerini en iyileştirmiyor.
- GPU Modu'nun birleştirme için minimum gereksinimleri, platforma göre değişir. GPU moduna girmek için minimum sürücü sürümü gereksinimlerini aşağıda görebilirsiniz. Kart/sürücü kombinasyonu, gereksinimleri karşılamıyorsa, mms.cfg dosyasında OverrideGPUValidation=1 bayrağını ayarlayarak mms.cfg dosyasını gereksinimlerin doğrulanmasını geçersiz kılmak üzere ayarlamak mümkündür. Bu işlem, sürücü sürümü geçitlenmesini geçersiz kılar, ancak VRAM gereksinimlerini denetlemeyi sürdürür.
 - Windows
 - DirectX 9+, Pixel Shader 2.0+, 128MB kullanılabilir VRAM
 - ATI kartı DXCapsViewer sürücüsü: XP – x.x.x.6752 sürümü, Vista – x.x.x.0560 sürümü
 - NVIDIA kart DXCapsViewer sürücüsü (XP ve Vista) – x.x.11.7519 sürümü
 - Mac:
 - OpenGL 2.0+, OS X 10.4.11 ve 10.5.4 sürümleri, 128MB kullanılabilir VRAM
 - Linux/Solaris x86: OpenGL 2.0+, Direct Rendering
 - ATI kart sürücüsü (2.1.)7855 (glx tedarikçi dizesi, gl sürücü tedarikçisiyle eşleşmelidir)
 - NVIDIA kart sürücüsü 169.12 (glx tedarikçi dizesi, gl sürücü tedarikçisiyle eşleşmelidir)
 - Intel kartlar, geçersiz kılma bayrağı yukarıda belirtildiği gibi ayarlıyken, GPU moduna ayarlanabilir.
 - GPU modunun başarılı olup olmadığını görmek için, mm.cfg dosyasında DisplayGPUBlend=1 ve bir içerik ayıklayıcı oynatıcısıyla mm.cfg kullanın. SWF'nin sol üst köşesindeki yeşil kare göstergesi, SWF'nin birleştirme modunda olduğunu gösterir. Kırmızı gösterge, SWF'nin doğrudan oluşturma modunda olduğunu gösterir.
- URLLoader ve URLStream'de HTTP durum kodları desteği
 - Flash Player 10, Flash Player eklentisine HTTP durum kodları desteği eklemiştir. Flash Player ActiveX denetiminin önceki sürümleri ve bağımsız oynatıcı, bu durum kodlarını zaten desteklemektedir. Bu özellik, tarayıcı sürümüne, OS ağ yığımına ve Flash Player türüne bağlıdır ve çoğu tarayıcı bu özelliği henüz desteklememektedir. Flash Player 10'un piyasaya sürülmesiyle Mozilla ve Apple, Adobe'nin Firefox ve Safari'yle ilgili değişiklik tekliflerini kabul etmiştir, ancak değişikliklerin uygulandığı derlemeler henüz piyasaya sürülmemiştir. Tarayıcı desteklemediğinde, HTTP durumu sonucu 1) her zaman 0 döndürür veya 2) her zaman 200 döndürür.
 - Windows
 - IE7: destekleniyor
 - IE6: destekleniyor (HTTP gövdesi, yalnızca sunucu, sıkıştırılmış içerik döndürdüğünde döndü)
 - Bağımsız Flash Player
 - Mac OSX
 - Safari: 3.0 ve üzerinde destekleniyor
 - Bağımsız Flash Player
- PixelBender: Bir sunucudan PixelBender bayt kodu yüklüyorsanız, sunucu ".pbj" veya ".hbc" türünde bir dosyayı sunmak üzere yapılandırılmalıdır. Aksi takdirde, bayt kodu dosyasının bulunamadığı G/Ç Hataları oluşur.
- 3B Efektler:

- o Renk seçici ve birleşik giriş kutusu gibi bazı bileşenler, 3B efektler ile düzgün çalışmıyor.
- o 2,5B veya 3B nesnelere, PDF'ye veya donanım yazıcıya düzgün yazdırılmıyor. (232562)
- o MovieClip özelliklerinin ActionScript değişikliği ile 3B zaman çizgisi animasyonunu karıştırmak mümkün değil. Zaman çizgisi animasyonu, ActionScript değişikliğini geçersiz kılıyor.
- o Aynı MovieClip içinde 2B aralığın ve 3B aralığın bulunduğu durumlarda zaman çizgisi animasyonu oluşturulması önerilmez. EventListener'lar, 2B ile 3B arasındaki veya 3B ile 2B arasındaki MovieClip geçişlerinde kaybolur. Movieclip'in ActionScript değişikliği, 2B aralığın yoksayılmasına neden olur, ancak 3B aralık yoksayılmaz.
- Dinamik Akış ve RTMFP özelliklerini kullanmak için Adobe Flash Media Server'ın gelecekte sunulması planlanan bir sürümü gereklidir. Özel ön sürüm programının bir parçası olmak istiyorsanız, lütfen iletişim bilgilerinizi de ekleyerek fmsprerelease@adobe.com adresine e-posta gönderin.
- Bir saatten uzun süre canlı ses akışı almak, Flash Player'da ses kaybına ve Flash Player'ın yanıt vermemesine neden olabiliyor. (237333)

Yükleme/Kaldırma

- Flash Player, Yahoo Instant Messenger gibi başka bir uygulama tarafından kullanılmaya devam ederken kaldırma uygulaması başlatılırsa, Flash Player bilgisayar yeniden başlatılana kadar kaldırılmıyor. Kaldırma uygulamasını çalıştırmadan önce lütfen tüm uygulamaları kapatın.
- Windows Vista'da Internet Explorer 7 Korunmalı Modu, Flash Player ActiveX denetimi yüklendikten sonra Flash içeriğini görüntülemeye çalışırken kullanıcılara güvenlik uyarıları verebiliyor. Güvenlik uyarıları, oynatıcı yükleme sürecinin bir parçası olarak adobe.com üzerindeki Flash Player İndirme Merkezi'nden Google Araç Çubuğu'nu yüklemeyi seçen kullanıcılar için de görüntülenebiliyor. Bu sorunu geçici olarak çözmek için, Flash Player yükleyicisi, kullanıcıların yükleme işleminden sonra Internet Explorer 7'yi yeniden başlatmasını isteyebilir veya kullanıcılar bu [Teknik Not](#)'taki talimatları yerine getirebilir. Adobe, bu sorunu çözmek için Microsoft ile birlikte çalışmaktadır.

Tarayıcı

- Opera ve Netscape, ExternalInterface API'sini kullanarak Flash Player'a yinelenmeli çağrılar yapılmasına izin vermiyor. Bu sorun Opera ve Netscape'e bildirilmiştir. (184777)

Macintosh

- Pano: OS X'te Flash Player, bir tarayıcıdan (Safari veya Firefox) panoya kopyalanan HTML_FORMAT verilerine erişemiyor. (235321)
- Flash Metin Motoru: Flash Player 10, Unicode girdisini desteklemediği için Arapça, Hintçe ve diğer karmaşık komut dosyalarını girmek Mac OS X'te mümkün değil. (232102)
- Ses yakalama 96 kHz olduğunda, canlı ses çalışmıyor. (221951)

Linux

- Flash Player 10, yalnızca Linux'un özel dağıtımları tarafından desteklenen tarayıcıları desteklemektedir. Bir kullanıcı Linux dağıtımında desteklenmeyen bir tarayıcı yüklediğinde, Flash Player ile ilgisi olmayan sorunlar ortaya çıkabilir. (Örneğin, bu bilgilerin yazıldığı sırada, Firefox 3 Ubuntu 7 tarafından resmi olarak desteklenmiyordu.)
- Pano
 - o Clipboard.clear() harici uygulamalardan veri silmiyor. (235698)
 - o Panoya kopyalanan veriler, swf kapandıktan sonra kalıcı olmuyor. (235588)
 - o Flash Player'a rtf formatında metin kopyalarken, metin rtf olarak tanınmıyor. (235586)

- WMODE, 16'lık bit derinliklerinde çözünürlüğe sahip ekranlarda devre dışı bırakılıyor. (234772)
- Bir birleştirme pencere yöneticisi (compiz) kullanıyorsanız, donanım hızlandırma özelliği çalışmaz. Bu durumda Flash Player 10, her zaman bunun yerine yazılımı kullanacaktır. Linux'ta Flash Player 10 kullanmak istediğinizde, lütfen birleştirme pencere yöneticinizi devre dışı bırakın.

Solaris

- OpenGL minimum gereksinimi karşılanmadığından GPU Modu, Sparc'ta devre dışı bırakılmış.
- Pano
 - Clipboard.clear() harici uygulamalardan veri silmiyor. (235698)
 - Panoya kopyalanan veriler, swf kapandıktan sonra kalıcı olmuyor. (235588)
 - Flash Player'a rtf formatında metin kopyalarken, metin rtf olarak tanınmıyor. (235586)
- Bir birleştirme pencere yöneticisi (compiz) kullanıyorsanız, donanım hızlandırma özelliği çalışmaz. Bu durumda Flash Player 10, her zaman bunun yerine yazılımı kullanacaktır. Solaris'te Flash Player 10 kullanmak istediğinizde, lütfen birleştirme pencere yöneticinizi devre dışı bırakın.
- Solaris için Flash Player 10, belirli video akışı içeriğini oynatamayabilir. Solaris için Flash Player 10, FMS 3.0.3 ve 3.5.1 Hizmet Paketleri'nde sunulan RTMP güvenlik önlemlerini desteklemez ve bu önlemler kullanılarak sunulan içerik oynatılmaz.

Flash Player 10.0.45.2 Sürümündeki Düzeltmeler ve Geliştirmeler

Flash Player 10.0.45.2, [Güvenlik Bülteni APSB10-06](#)'de açıklanan güvenlik geliştirmelerini içerir.

Diğer Kaynaklar

- [Flash Player Geliştirici Merkezi](#)
- [Flash Player Ürün Sayfası](#)
- [Flash Player Desteği](#)
- [Flash Player Yardımı](#)
- [Kullanıcı Forumları](#)

Adobe Flash Player Ekibi'ne Hata Bildirme

Bir hata mı buldunuz? Lütfen ayrıntılı hata bilgilerinizi çevrimiçi [Adobe Hata ve Sorun Yönetimi Sistemi](#) aracılığıyla gönderin.

Not: Çok sayıda e-posta aldığımızdan, her isteğe yanıt veremiyoruz.

Adobe Flash Player kullandığınız ve bize geri bildiriminizi göndermek için zaman ayırdığınız için teşekkür ederiz!

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

