

## Condiciones de uso adicionales de Fuse

Última actualización: 16 de junio de 2016.

Su uso de Fuse está sujeto a estas condiciones adicionales, que complementan y se incorporan en las Condiciones de uso de Adobe.com ("Condiciones") que se encuentran en <http://www.adobe.com/es/legal/terms.html>. Los términos que aparecen con la primera letra mayúscula tienen el mismo significado que el que se incluye en las Condiciones.

### 1. Definiciones adicionales:

**1.1 Datos de animación** hace referencia a 1) archivos de animación en formatos BVH, FBX, OBJ o Collada que contienen datos de propiedad de Adobe o que le fueron concedidos bajo licencia y 2) modelos de animación 3D de Fuse.

**1.2 Uso final** significa la aplicación o el producto derivado creado por usted, en el que se incrustan los Datos de animación, o sus derivados, para su uso o el uso de su cliente.

**1.3 Caracteres del usuario** significa los caracteres 3D creados o proporcionados por usted utilizando software de terceros.

### 2. Otorgamiento de licencia.

Sujeto a su cumplimiento de las Condiciones, Adobe le otorga una licencia personal, no exclusiva, intransferible y no sublicenciable para utilizar los Datos de animación para un Uso final. Usted puede reproducir y distribuir Datos de animación solo en relación con el Uso final. Usted puede modificar los Datos de animación antes de incrustarlos en el Uso final. Se prohíbe estrictamente la redistribución, nueva publicación o comercialización de Datos de animación separados o fuera del Uso final.

### 3. Restricciones.

Salvo que se estipule lo contrario expresamente en la Sección 2 (Otorgamiento de licencia), usted no puede (i) modificar, realizar ingeniería inversa, copiar, reproducir, volver a publicar, cargar ni (ii) alquilar, arrendar, vender, transmitir, sublicenciar o distribuir de cualquier otro modo los Datos de animación.

### 4. Derechos de propiedad.

Aparte de los derechos otorgados en el presente, Adobe conserva todos los derechos, títulos y participación en los Datos de animación. Salvo del modo expresamente dispuesto en la Sección 2 (Otorgamiento de licencia), usted 1) no tiene derecho a modificar o realizar obras derivadas de los Datos de animación y 2) no se le otorgan por el presente licencias, derechos o intereses sobre ninguna patente, marca registrada, copyright, nombre comercial o marca de servicio de Adobe. Usted se compromete a no exportar los Datos de animación, lo que infringiría los embargos de las Naciones Unidas o de las leyes y normativas estadounidenses.

### 5. Caracteres del usuario.

Usted puede utilizar y modificar Caracteres del usuario en relación con los Servicios y los Datos de animación.