

## **Fuse – Kiegészítő használati feltételek**

Frissítve: 2016. június 16.

A Fuse használatára ezek a Kiegészítő feltételek vonatkoznak, amelyek kiegészítik az Adobe.com Használati feltételeit (együttesen a „Használati feltételek”) és részét képezik annak, és megtalálhatók a <http://www.adobe.com/hu/legal/terms.html> webhelyen. Az itt meg nem határozott nagy kezdőbetűs kifejezések a Használati feltételekben található meghatározások szerint értelmezendők.

### **1. További meghatározások:**

**1.1 Animációs adatok** jelentése 1) animációs fájlok BVH, FBX, OBJ vagy Collada formátumban, amelyek az Adobe által birtokolt vagy licencelt adatokat tartalmaznak; és 2) Fuse 3D animációs modellek.

**1.2 A Végtermék** azt az Ön által létrehozott származtatott alkalmazást vagy terméket jelenti, amelybe az animációs adatok vagy azok származékai be vannak ágyazva az Ön vagy az ügyfelei által történő felhasználásra.

**1.3 Felhasználói karakterek** azok a 3D karakterek, amelyeket Ön hozott létre vagy bocsátott rendelkezésre harmadik fél szoftverének használatával.

### **2. Licencjogok.**

Az Ön Használati feltételeknek való megfelelése esetén az Adobe személyes, nem kizárólagos, allicencbe nem adható és át nem ruházható licencet ad Önnek az Animációs adatok Végtermék létrehozására történő felhasználásához. Az Animációs adatokat csak a Végtermékkel kapcsolatban sokszorosíthatja és terjesztheti. Az Animációs adatokat a Végtermékbe történő beágyazás előtt módosíthatja. Az Animációs adatok újraelosztása, újbóli közzététele vagy üzleti alapokra helyezése a Végterméken kívül vagy attól elkülönítve szigorúan tilos.

### **3. Korlátozások.**

A 2. szakaszban (Licencjogok) kifejezetten megadottak kivételével Ön semmilyen módon nem (i) módosíthatja, fejtheti vissza, másolhatja, sokszorosíthatja, teheti közzé újra, töltheti fel, vagy (ii) adhatja bérbe, lízingbe, értékesítheti, továbbíthatja, adhatja allicencbe vagy terjesztheti más módon az Animációs adatokat.

### **4. Tulajdonjogok.**

Az itt megadott jogoktól eltérő esetekben az Adobe fenntart az Animációs adatokkal kapcsolatos minden jogot, jogcímet és érdeket. A 2. szakaszban (Licencjogok) kifejezetten megadottak kivételével Önnek 1) nincs joga módosítani az Animációs adatokat vagy azokból származtatott terméket készíteni, és 2) nem lehet licence, jogosultsága vagy érdekeltsége semmilyen más, az alábbiakban említett Adobe-szabadalomban, védjegyben, szerzői jogban vagy szolgáltatási védjegyben. Ön elfogadja, hogy az Animációs adatokat nem exportálja az ENSZ-embargók vagy az amerikai törvények és jogszabályok megszegésével.

### **5. Felhasználói karakterek.**

A Szolgáltatásokkal és Animációs adatokkal kapcsolatban használhatja és módosíthatja a felhasználói karaktereket.