

## **Aanvullende gebruiksvoorwaarden voor Fuse**

Bijgewerkt 16 juni 2016.

Uw gebruik van de Fuse valt onder deze aanvullende voorwaarden, die een aanvulling vormen op en zijn opgenomen in de Gebruiksvoorwaarden van Adobe.com (samen de "Voorwaarden"), die te vinden zijn op <http://www.adobe.com/nl/legal/terms.html>. Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Voorwaarden.

### **1. Aanvullende definities:**

**1.1 Animatiegegevens** betekent 1) animatiebestanden in BVH, FBX, OBJ of Collada opmaak waarin gegevens zijn opgenomen die eigendom zijn of gelicentieerd zijn aan Adobe; en 2) Fuse 3D-animatiemodellen.

**1.2 Eindgebruik** betekent de afleidende applicatie of product dat door u gecreëerd is, waarin Animatiegegevens of afgeleiden daarvan zijn opgenomen voor uw gebruik of het gebruik van uw klant.

**1.3 Gebruikersfiguren** betekent de 3D-figuren die u hebt gecreëerd of die u hebt verkregen via software van derden.

### **2. Licentieverlening.**

Onderheving aan uw naleving van de Voorwaarden, biedt Adobe u een persoonlijke, niet-exclusieve, niet-sublicentieerbare en niet-overdraagbare licentie om de Animatiegegevens te gebruiken om te komen tot een Eindgebruik. U kunt Animatiegegevens alleen in verband met het Eindgebruik reproduceren en verspreiden. U mag de Animatiegegevens aanpassen voordat u dergelijke Animatiegegevens in het Eindgebruik voegt. Herdistributie, herpublicatie of commercialisatie van Animatiegegevens buiten het Eindgebruik om is strikt verboden.

### **3. Beperkingen.**

Behalve als uitdrukkelijk toegestaan in artikel 2 (Licentieverlening) mag u de Animatiegegevens niet: (i) wijzigen, omgekeerd ontwikkelen, kopiëren, reproduceren, opnieuw publiceren, uploaden of (ii) verhuren, leasen, verkopen, overdragen, sublicentiëren of anderszins distribueren.

### **4. Eigendomsrechten.**

Anders dan de hierin verleende rechten, behoudt Adobe alle rechten, eigendom en belangen in en tot de Animatiegegevens. Behalve als uitdrukkelijk aangegeven in artikel 2 (Licentieverlening), hebt u 1) geen rechten om de Animatiegegevens aan te passen of er afgeleide werken van te maken en 2) geen licentie voor, recht op of belang in een patent, handelsmerk, copyright, handelsnaam of servicemerk van Adobe verkregen. U stemt ermee in de Animatiegegevens niet te exporteren in strijd met de VN-embargo's of Amerikaanse wet- en regelgeving.

### **5. Gebruikersfiguren.**

U mag Gebruikersfiguren gebruiken en wijzigen in verband met de Services en de Animatiegegevens.