

Fuse 附加使用条款

更新日期：2016 年 6 月 16 日。

您对 Fuse 的使用受本附加使用条款约束，附加条款是对 <http://www.adobe.com/cn/legal/terms.html> 上“Adobe.com 使用条款”（统称“条款”）的补充，并被并入其中。本协议未定义的加引号术语与“条款”中的含义相同。

1. 附加定义：

1.1 动画数据是指 1) BVH、FBX、OBJ 或 Collada 格式的动画文件，其中含有 Adobe 所有的或许可给 Adobe 的数据；以及 2) Fuse 3D 动画模型。

1.2 最终用途是指您创作的衍生应用程序或产品，其中嵌入了动画数据或衍生数据，以供您或您的客户使用。

1.3 用户角色是指您使用第三方软件创作的或由您提供的 3D 角色。

2. 许可授予。

在您遵守条款的情况下，Adobe 授予您个人非独占、不可再授权且不可转让的许可，允许您使用动画数据来创建最终用途。您只能在与最终用途相关的方面复制并分发动画数据。您可以在将此类动画数据嵌入最终用途前修改动画数据。严禁脱离最终用途或在其之外再分发、再发行或商业化动画数据。

3. 限制。

除非在第 2 条（许可授予）中有明确授权，否则您不能(i)修改、逆向工程、拷贝、复制、再版、上传或(ii)租赁、出租、出售、传输、再授权或以其他方式分发动画数据。

4. 所有权。

除本文授予的权利外，Adobe 保留动画数据本身或与之相关的所有权利、所有权和权益。除非在第 2 条（许可授予）中有明确授权，否则您 1)没有权利修改或制作动画数据的衍生品，且 2)没有本条款授予的任何 Adobe 专利、商标、版权、商标名称或服务标志的许可、权利或权益。您同意在遵守联合国禁运规定或美国法律和法规的前提下出口动画数据。

5. 用户角色。

您可以在服务和动画数据相关方面使用和修改用户角色。