

Fuse 附加使用條款

更新日期：2015 年 6 月 16 日。

使用 Fuse 必須遵守本附加條款的規定，本附加條款補充且併入下列網址所載明之 Adobe.com 使用條款（統稱「條款」）：<http://www.adobe.com/tw/legal/terms.html>。本附加條款中未定義之加引號辭彙皆比照條款中的定義。

1. 其他定義：

1.1 動畫資料係指 1)採用 BVH、FBX、OBJ 或 Collada 格式的動畫檔案，且該等檔案包含 Adobe 所持有或有權使用之資料；以及 2) Fuse 3D 動畫模型。

1.2 終端用途係指您所創作的衍生應用程式或產品，其中內嵌動畫資料或動畫資料衍生作品，供您或您的客戶使用。

1.3 使用者角色係指您創作或使用第三方軟體提供之 3D 角色。

2. 授權。

Adobe 授予您個人、非專屬、不得再授權且不得轉讓之授權，允許您使用動畫資料創作終端用途，前提是您必須遵守條款規定。您只能在符合終端用途的範圍內重製與分發動畫資料。您可以在將該等動畫資料內嵌於終端用途之前修改動畫資料。嚴禁脫離終端用途或在其之外，重新分發、再發行或將動畫資料商品化。

3. 限制。

除第 2 條（賦予授權）內容明確授予的權限外，您不得(i)修改、逆向工程、複製、再製、再發行、上傳或(ii)出租、租用、銷售、傳輸、再授權或透過其他方式分發動畫資料。

4. 所有權。

除本條款所授予之權利外，Adobe 保留動畫資料本身或與其相關之一切權利、所有權和權益。除第 2 條（授權）內容明確授予的權利外，您 1)無權修改動畫資料或用於製作衍生作品，且 2)對於本條款所授予之任何 Adobe 專利、商標、著作權、商品名稱或服務標章皆不具任何授權、權利或利益。您同意在遵守聯合國禁運規定或美國法律和管理條例的前提下出口動畫資料。

5. 使用者角色。

您可以使用並修改與服務和動畫資料相關的使用者角色。