

Condizioni di licenza software a integrazione delle Condizioni generali di utilizzo di Adobe

Ultimo aggiornamento: 1° giugno 2015 Sostituisce la versione del 7 aprile 2015 nella sua interezza.

Le presenti Condizioni di licenza Software governano l'uso del Software incluso nei Servizi (ad esempio nel caso in cui si utilizzino le applicazioni Creative Cloud tramite la partecipazione a Creative Cloud). Queste condizioni sono incorporate nelle Condizioni generali di utilizzo di Adobe (collettivamente, "**Condizioni generali**"). I termini contraddistinti dall'iniziale maiuscola non definiti in questa sede hanno il medesimo significato di quelli riportati nelle Condizioni generali. Il Software è **concesso in licenza, non venduto**, solo in conformità alle presenti condizioni. Qualora l'utente abbia stipulato con Adobe un altro contratto riguardante il Software in questione, le condizioni di tale contratto prevarranno in caso di conflitto con le presenti.

1. Uso del Software.

1.1 Licenza Software basata su abbonamento.

Se l'utente riceve il Software come parte dell'abbonamento per l'utilizzo dei Servizi, Adobe gli concede, subordinatamente al rispetto delle presenti condizioni, una licenza non esclusiva per installare e usare il Software: (a) nel Territorio, (b) per il periodo di validità dell'abbonamento e (c) conformemente alle presenti condizioni e alla documentazione che accompagna il Software. Per "**Territorio**" si intende tutto il mondo, esclusi i Paesi sottoposti a embargo da parte degli Stati Uniti e quelli in cui all'utente non è consentito utilizzare il Software o i Servizi. L'utente può attivare il Software su un massimo di 2 dispositivi (o macchine virtuali) contemporaneamente, se dette attivazioni sono associate allo stesso ID Adobe e al medesimo individuo e se non altrimenti indicato all'indirizzo http://www.adobe.com/go/activation_it. Tuttavia, l'utilizzo simultaneo del Software su tali dispositivi non è consentito.

1.2 Licenza Software basata su dispositivo. Se l'utente ha acquistato una licenza Software basata sul numero di dispositivi o macchine virtuali (ad esempio nel caso in cui l'utente abbia acquistato Creative Cloud per la didattica), risulta applicabile il presente Articolo 1.2:

(a) **Licenza.** Subordinatamente alle presenti condizioni e all'ambito della licenza indicato nella documentazione che accompagna il Software, Adobe concede all'utente una licenza non esclusiva per installare e usare il Software: (1) nel Territorio, (2) per la durata della licenza, (3) nell'ambito della licenza e (4) conformemente alle presenti condizioni e alla documentazione che accompagna il Software.

(b) **Distribuzione dal Server.** Se consentito in un documento di licenza stipulato tra Adobe e l'utente, quest'ultimo può copiare un'immagine del Software su un file server all'interno dell'Intranet al fine di scaricare e installare il Software sui computer compresi nell'Intranet stessa. Per "**Intranet**" si intende una rete di computer privata e di carattere esclusivo alla quale possono accedere i dipendenti e i collaboratori autonomi dell'utente. L'Intranet non comprende sezioni Internet, reti di carattere collettivo aperte a fornitori, venditori o provider di servizi, e reti collettive aperte al pubblico (quali gruppi accessibili a soci o iscritti, associazioni e organizzazioni simili).

1.3 Licenza generica. Se l'utente riceve il Software nell'ambito dei Servizi, senza limitazioni all'abbonamento o del numero di dispositivi, Adobe gli concede, conformemente alle presenti condizioni, una licenza non esclusiva per installare e usare il Software (a) nel Territorio, (b) allo scopo di utilizzare e accedere ai Servizi e (c) conformemente alle presenti condizioni e alla documentazione che accompagna il Software.

1.4 Kit di sviluppo software. Se il Software comprende un kit di sviluppo software ("**SDK**") che non fa riferimento a un contratto di licenza separato, l'utente può utilizzarlo per sviluppare applicazioni che interagiscono con il Software ("**Applicazione dello sviluppatore**"). L'SDK può includere il codice sorgente di esempi di implementazione ("**Codice campione**"), componenti di runtime o librerie integrate nell'Applicazione dello sviluppatore per assicurare l'adeguata interazione con il Software. L'utente può utilizzare l'SDK solo ai fini di sviluppo interno di Applicazioni dello sviluppatore e ridistribuire Codice campione, runtime e librerie in esso inclusi solo nella misura necessaria a garantire la corretta implementazione dell'SDK stesso nell'Applicazione

dello sviluppatore. L'utente è tenuto a risarcire Adobe per qualsiasi perdita, danno, disputa o controversia, comprese le spese legali che sorgano o derivino da qualunque Applicazione dello sviluppatore o dall'utilizzo dell'SDK. Qualsiasi contratto di licenza separato per un SDK prevarrà su questo articolo.

1.5 Limitazioni e requisiti.

(a) **Avvisi sui diritti esclusivi.** Qualsiasi copia consentita del Software eseguita dall'utente deve contenere le stesse informazioni sul diritto d'autore e gli altri diritti esclusivi che appaiono sul o nel Software.

(b) **Limitazioni.** Se non consentito dalle presenti condizioni, l'utente non può:

(1) modificare, convertire, adattare o tradurre il Software;

(2) eseguire operazioni di reverse engineering, decodificare, decompilare o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente del Software;

(3) utilizzare o offrire il Software su base service bureau;

(4) ospitare o trasmettere il Software né consentire ad alcun soggetto di accedervi mediante Internet o da remoto;

(5) (i) eludere le misure tecnologiche volte a controllare l'accesso al Software o (ii) sviluppare, distribuire o utilizzare con il Software prodotti che eludono le misure tecnologiche;

(6) concedere in locazione, in leasing o in sublicenza, vendere, assegnare o trasferire i propri diritti sul Software, oppure consentire la copia integrale o parziale del Software su dispositivi di terzi. L'acquisto di Creative Cloud per squadre o Creative Cloud per la didattica (utente nominato) richiede la designazione di posti in conformità alla documentazione applicabile; o

(7) utilizzare il Software per operazioni che non sono avviate da una persona (ad es. elaborazione automatizzata del server).

1.6 Territorio. In caso di acquisto di più di una licenza Software, non si deve installare né distribuire il Software al di fuori del Paese in cui è stata acquistata la licenza, salvo quanto diversamente consentito dal programma multilicenza stipulato con Adobe. Per gli utenti residenti nello Spazio Economico Europeo, con la parola "Paese" si intende lo Spazio Economico Europeo. Adobe può risolvere la licenza qui concessa o sospendere l'abbonamento a Creative Cloud o l'accesso ai Servizi, qualora dovesse determinare che l'utente utilizza il Software o i Servizi in violazione del presente Articolo.

1.7 Attivazione.

Per attivare il Software o convalidare l'abbonamento, è possibile che l'utente debba seguire alcuni passaggi. La mancata attivazione o registrazione del Software, la mancata convalida dell'abbonamento o la determinazione da parte di Adobe di un uso fraudolento o non autorizzato del Software stesso può risultare in funzionalità ridotte, non funzionamento del Software o cessazione o sospensione dell'abbonamento.

1.8 Aggiornamenti.

Il Software può scaricare e installare automaticamente degli aggiornamenti da Adobe di volta in volta.

Tali aggiornamenti possono essere forniti sotto forma di correzioni di bug, nuove funzioni o nuove versioni.

L'Utente accetta di ricevere tali aggiornamenti da Adobe come parte dell'uso del Software da parte dell'Utente.

2. Condizioni specifiche relative al Software.

Il presente articolo è valido per il Software e i componenti specifici. In assenza di conflitti tra questo articolo e gli altri, sarà il primo a prevalere in relazione al Software o ai componenti pertinenti.

2.1 Software per caratteri tipografici. Se il Software include il software per caratteri tipografici (fatta eccezione per i caratteri disponibili in Typekit, disciplinato dalle relative [Condizioni aggiuntive](#)):

(a) l'utente può fornire i caratteri tipografici usati per un determinato file a un servizio di stampa commerciale o ad altro service bureau e tale service bureau può usarli per elaborare il file in questione, a condizione che disponga di una licenza valida per l'uso del relativo software per caratteri tipografici.

(b) l'utente è autorizzato a rendere copie del software per caratteri tipografici parte integrante di documenti elettronici, al fine di stampare, visualizzare e modificare tali documenti. La presente licenza non conferisce, né implicitamente né esplicitamente, altri diritti di inserimento permanente.

(c) in deroga a quanto sopra, i caratteri elencati all'indirizzo http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_it sono inclusi nel Software solo per il funzionamento dell'interfaccia utente del Software stesso e non vanno inclusi nei file di uscita. I caratteri tipografici elencati non sono concessi in licenza, secondo il presente Articolo 2.1. L'utente non può copiare, spostare, attivare, utilizzare né consentire a uno strumento di gestione dei caratteri tipografici di copiare, spostare, attivare o utilizzare i caratteri elencati in o con applicazioni software, programmi o file diversi dal Software in questione.

(d) **Caratteri open source.** Alcuni caratteri distribuiti da Adobe con il Software possono essere caratteri open source. L'utilizzo di questi caratteri open source è regolato dalle condizioni di licenza applicabili, disponibili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/font_licensing_it.

2.2 After Effects Render Engine. Se il Software comprende la versione completa di Adobe After Effects, l'utente può installare un numero illimitato di Render Engine sui computer nell'ambito di un'Intranet che comprenda almeno un dispositivo su cui sia installata la versione completa del software Adobe After Effects. L'espressione "Render Engine" indica una parte installabile del Software che consente di presentare i progetti After Effects ma che non può essere utilizzata per creare o modificare progetti e non comprende l'interfaccia utente completa di After Effects.

2.3 Acrobat. Se il Software comprende Acrobat Standard, Acrobat Pro, Acrobat Suite o determinate funzioni incluse in detto software, risulta applicabile il presente Articolo 2.3.

(a) Il Software può comprendere una tecnologia che consente all'utente di attivare i documenti PDF con determinate caratteristiche attraverso l'utilizzo di una credenziale digitale posta all'interno del Software ("**Chiave**"). L'utente non deve accedere, tentare di accedere, manipolare, disattivare, rimuovere, utilizzare o distribuire la Chiave per alcuna ragione.

(b) **Certificati digitali.** I certificati digitali possono essere emessi da autorità terze di certificazione, inclusi i fornitori di Adobe Certified Document Services e Adobe Approved Trust List (collettivamente, "**Autorità di certificazione**"), oppure possono essere firmati dall'utente stesso. L'acquisto, l'uso e il fare affidamento su certificati digitali sono responsabilità dell'utente e dell'Autorità di certificazione. **L'utente è il solo responsabile della decisione se fare affidamento o meno su un certificato. Tranne nel caso in cui sia stata fornita da un'Autorità di certificazione una garanzia scritta distinta, l'utilizzo dei certificati digitali è a rischio dell'utente.** L'utente accetta di risarcire Adobe per ogni e qualsiasi responsabilità, perdita, azione legale, danno o pretesa (compresi ragionevoli costi e spese legali) derivanti o connessi all'uso di o all'affidamento a qualsiasi certificato digitale o Autorità di certificazione.

2.4 Adobe Runtime. Se il Software include Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player o Authorware Player (collettivamente, "**Adobe Runtime**"), risulta applicabile il presente Articolo 2.4:

(a) **Limitazioni di Adobe Runtime.** L'utente non deve utilizzare gli Adobe Runtime su dispositivi diversi da computer né con alcuna versione incorporata o dispositivo di alcun sistema operativo. A scanso di equivoci, e solo a titolo di esempio, l'utente non può utilizzare Adobe Runtime su (1) dispositivi mobili, set top box, dispositivi palmari, telefoni, console di gioco, televisori, lettori DVD, media center (ad esclusione di quelli con sistema operativo Windows XP Media Center Edition e versioni successive), tabelloni elettronici o altra segnaletica digitale, dispositivi Internet o altri dispositivi connessi a Internet, dispositivi PDA, dispositivi medici, postazioni bancomat, dispositivi telematici, macchine da gioco, sistemi di automazione per la casa, postazioni Internet, dispositivi di controllo a distanza, o qualsiasi altro dispositivo elettronico di consumo, (2) sistemi televisivi, satellitari, via cavo o mobili basati su operatore o (3) altri dispositivi a sistema chiuso. Ulteriori informazioni sulle licenze per Adobe Runtime sono disponibili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/licensing_it.

(b) **Distribuzione di Adobe Runtime.** L'utente può distribuire un Adobe Runtime solo come parte completamente integrata di un'applicazione dello sviluppatore creata utilizzando il Software, comprese le utility fornite con il Software stesso, ad esempio come parte di un'applicazione preparata per essere eseguita sui sistemi operativi Apple iOS o Android™. Per distribuire l'applicazione dello sviluppatore o i file di uscita derivanti su dispositivi diversi da computer, è necessario ottenere licenze che possono essere soggette a royalty aggiuntive. L'utente è il solo responsabile dell'ottenimento delle licenze per dispositivi diversi da computer e del pagamento delle royalty applicabili; Adobe non concede alcuna licenza per tecnologie di terze parti per l'esecuzione di applicazioni dello sviluppatore o file di uscita su dispositivi diversi da computer secondo le presenti condizioni. Ad eccezione di quanto espressamente indicato nel presente Articolo, l'utente non può distribuire Adobe Runtime.

2.5 Contribute Publishing Services. Subordinatamente a quanto stabilito nel contratto di licenza del software Contribute Publishing Services per l'utente finale che accompagna il Software, l'utente non può connettersi al software Contribute Publishing Services a meno che non abbia acquistato la relativa licenza per ogni singolo individuo che potrebbe connettersi. Comunque, le versioni di prova del software Adobe Contribute possono essere installate e connesse al software Contribute Publishing Services in conformità al contratto di licenza per l'utente finale del software Contribute Publishing Services.

2.6 Adobe Presenter. Se il Software include Adobe Presenter e l'utente installa o usa l'Add-in Adobe Connect unitamente al Software, egli accetta di installare e utilizzare tale Add-in solo su un computer, non su altri dispositivi diversi da PC, compresi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, dispositivi Web, set top box, dispositivi palmari, telefoni o dispositivi Web pad. Inoltre, la parte del Software inclusa in presentazioni, informazioni o contenuti creati e generati usando il Software ("**Adobe Presenter Run-Time**") può essere usata esclusivamente con la presentazione, l'informazione o il contenuto in cui è inclusa. L'utente non deve usare, e deve fare in modo che tutti i licenziatari di tale presentazione, informazione o contenuto non usino, Adobe Presenter Run-Time se non incluso in tale presentazione, informazione o contenuto. Inoltre, l'utente non deve, e deve fare in modo che tutti i licenziatari di tale presentazione, informazione o contenuto si astengano dal, modificare, fare attività di reverse engineering o disassemblare Adobe Presenter Run-Time.

2.7 Flash Builder con LiveCycle Data Services Data Management Library. Adobe Flash Builder può includere la libreria fds.swc. Non si deve usare fds.swc se non per fornire funzionalità di gestione dati sul lato client, come file di uscita, all'interno del software sviluppato, conformemente a quanto riportato di seguito. Non è consentito (a) usare fds.swc per attivare associazioni o funzionalità offline all'interno del software o (b) incorporare fds.swc in un software simile a Adobe LiveCycle Data Services o BlazeDS. Per eseguire una delle operazioni di cui sopra, richiedere ad Adobe una licenza separata.

2.8 Digital Publishing Suite ("DPS") e InDesign. Se il Software include determinati componenti progettati per funzionare con, o accedere ai servizi DPS ("**Strumenti Desktop DPS**"), l'utente deve installare e usare gli strumenti Desktop DPS solo per (a) creare o produrre il contenuto da visualizzare in un Content Viewer (come definito nelle condizioni d'uso relative alla DPS; il contenuto è definito "**risultato ottenuto**"); (b) valutare e provare il risultato ottenuto o (c), ove disponibile, accedere e utilizzare la DPS. Salvo quanto espressamente previsto nel presente Articolo 2.8, l'utente non deve visualizzare, distribuire, modificare o eseguire pubblicamente gli strumenti Desktop DPS.

3. Condizioni relative a una specifica giurisdizione.

Questo articolo si applica a specifiche giurisdizioni. In assenza di conflitti tra questo articolo e gli altri, sarà il primo a prevalere in relazione alla giurisdizione pertinente.

3.1 Nuova Zelanda. Per i consumatori in Nuova Zelanda che hanno il Software in concessione per uso personale, domestico o familiare (non per scopi commerciali), il presente contratto è soggetto al Consumer Guarantees Act.

3.2 Spazio Economico Europeo.

(a) **Garanzia.** Se l'utente ha acquisito il Software nello Spazio Economico Europeo (SEE), risiede abitualmente nello SEE ed è un consumatore (ovvero, utilizza il Software per scopi personali e non commerciali), il periodo di

garanzia del Software corrisponde alla durata dell'abbonamento. L'intera responsabilità di Adobe relativamente a qualsiasi richiesta di intervento in garanzia e il solo ed esclusivo rimedio a disposizione dell'utente relativamente a qualsiasi garanzia saranno limitati, a discrezione di Adobe stessa, alla riparazione del Software in garanzia, alla sostituzione del Software o, se riparazione e sostituzione non sono fattibili, al rimborso del canone di abbonamento pagato anticipatamente e non utilizzato in misura proporzionata al Software in questione. Inoltre, sebbene le presenti condizioni si applichino a qualsiasi richiesta di risarcimento danni presentata dall'utente per quanto riguarda l'utilizzo del Software, Adobe sarà responsabile per danni diretti ragionevolmente prevedibili in caso di propria violazione del contratto. L'utente è tenuto a prendere ogni ragionevole precauzione per prevenire e limitare i danni, in particolare effettuando copie di backup del Software e dei dati presenti sul proprio computer.

(b) **Decompilazione.** Nulla, nelle presenti condizioni, limita il diritto irrinunciabile a decompilare il Software di cui gode l'utente ai sensi della legge. Ad esempio, se si trova nell'Unione Europea (UE), l'utente può avere il diritto, secondo la legge applicabile, di decompilare il Software se necessario al fine di ottenere l'interoperabilità con un altro software e qualora questa informazione non sia stata resa disponibile da Adobe. In questa circostanza, l'utente deve in primo luogo richiedere per iscritto le informazioni necessarie per ottenere tale interoperabilità. Inoltre, la decompilazione può essere eseguita solo dall'utente o da qualcuno autorizzato a usare il Software in sua vece. Adobe ha il diritto di imporre condizioni ragionevoli prima di fornire le informazioni. Le informazioni fornite all'utente e da questi ottenute saranno utilizzabili solo per lo scopo descritto in questo paragrafo. Non è possibile divulgare le informazioni a terzi o utilizzarle in modo da violare il diritto d'autore di Adobe o dei suoi licenziatari.

3.3 Australia. Se l'utente ha ottenuto il Software in Australia, vale la seguente clausola, indipendentemente da quanto altrimenti indicato nelle presenti condizioni:

AVVISO PER I CLIENTI IN AUSTRALIA:

I prodotti Adobe includono garanzie che non possono essere escluse in base alla Australian Consumer Law (Legge australiana a tutela dei consumatori). L'utente ha diritto alla sostituzione o al rimborso in caso di grave guasto e a un rimborso per altre perdite o altri danni ragionevolmente prevedibili. Inoltre, se la qualità dei prodotti non è accettabile e il guasto non è grave, l'utente ha diritto alla riparazione o alla sostituzione dei prodotti.

4. Avvertenza per gli utenti finali appartenenti al Governo degli Stati Uniti d'America.

Per il Governo degli Stati Uniti, il Software è un software commerciale per computer, come definito in FAR 12.212, ed è soggetto a diritti limitati, come definito in FAR Articolo 52.227-19, "Commercial Computer Software - Restricted Rights" (Software commerciale per computer - Diritti limitati) e DFARS 227.7202, "Rights in Commercial Computer Software or Commercial Computer Software Documentation" (Diritti relativi a software commerciale per computer o documentazione relativa a software commerciale per computer), in base a quanto applicabile, e a eventuali regolamenti successivi. Qualsiasi tipo di uso, modifica, riproduzione, distribuzione, prestazione, visualizzazione o divulgazione del Software da parte del Governo degli Stati Uniti deve essere conforme ai diritti di licenza e alle limitazioni descritti nel presente contratto.

5. Avvisi relativi a terzi.

5.1 Software di terzi. Il Software può contenere software di terzi, soggetti a ulteriori termini e condizioni, disponibili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/thirdparty_it.

5.2 DISTRIBUZIONE DI AVC. Il seguente avviso è valido per il Software che contiene funzionalità di importazione ed esportazione AVC: IL PRESENTE PRODOTTO VIENE CONCESSO IN LICENZA IN CONFORMITÀ AL PORTAFOGLIO DI BREVETTI AVC PER USO PERSONALE E NON COMMERCIALE DA PARTE DELL'UTENTE PER (a) CODIFICARE VIDEO IN CONFORMITÀ AGLI STANDARD AVC ("VIDEO AVC") E/O (b) DECODIFICARE UN VIDEO AVC CODIFICATO DA UN UTENTE PER MOTIVI PERSONALI E NON COMMERCIALI E/O OTTENUTO DA UN FORNITORE DI VIDEO IN POSSESSO DI LICENZA PER LA FORNITURA DI VIDEO AVC. NESSUNA LICENZA

VIENE CONCESSA O È IMPLICITA PER QUALSIASI ALTRO UTILIZZO. ULTERIORI INFORMAZIONI POSSONO ESSERE OTTENUTE DA MPEG LA, L.L.C. VEDERE http://www.adobe.com/go/mpegla_it.

5.3 DISTRIBUZIONE DI MPEG-2. Il seguente avviso è valido per il Software che contiene funzionalità di importazione ed esportazione MPEG2: L'UTILIZZO DEL PRESENTE PRODOTTO PER SCOPI DIVERSI DALL'USO PERSONALE E CONFORME AGLI STANDARD MPEG2 PER LA CODIFICA DI INFORMAZIONI VIDEO PER IL SUPPORTO PRECONFEZIONATO È ESPRESSAMENTE PROIBITO SENZA UNA LICENZA IN CONFORMITÀ AI BREVETTI APPLICABILI DEL PORTAFOGLIO DI BREVETTI MPEG2, LE CUI LICENZE SONO DISPONIBILI DA MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206.

6. Condizioni relative alla piattaforma delle applicazioni.

6.1 Apple. Se il Software viene scaricato dal negozio di applicazioni Apple iTunes, l'utente riconosce e concorda che Apple non ha alcun obbligo di fornire assistenza e manutenzione per il Software. In caso di mancata ottemperanza del Software a una garanzia applicabile, l'utente può rivolgersi ad Apple, la quale gli rimborserà il prezzo di acquisto del Software; entro i limiti di legge, Apple non avrà l'obbligo di fornire ulteriori garanzie relativamente al Software.

6.2 Microsoft. Se il Software viene scaricato dal negozio Windows Phone Apps + Game Store, l'utente riconosce e concorda che Microsoft, i produttori del dispositivo e gli operatori di rete non hanno alcun obbligo di fornire servizi di assistenza e manutenzione del Software.

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublin 24

Software_Terms-it_IT-20150601_2200