

Adobe 일반 약관에 대한 소프트웨어 약관

2015년 6월 1일 갱신. 2015년 4월 7일의 개정판을 전면 대체.

본 소프트웨어 라이선스 약관은 서비스의 일부로 포함된 소프트웨어의 사용에 적용됩니다(예를 들어, Creative Cloud 멤버십을 통해 Creative Cloud 응용 프로그램을 사용하는 경우). 본 약관은 Adobe 일반 약관(통칭해서 “일반 약관”)에 포함되어 있습니다. 여기에서 정의되지 않은 대문자 용어는 일반 약관에서 정의된 용어와 동일한 의미를 가집니다. 소프트웨어는 본 약관에 따라서만 **사용권이 부여되는 것이며, 판매되는 것이 아닙니다.** 귀하가 특정 소프트웨어와 관해 당사와 다른 계약을 맺은 경우, 해당 계약이 본 약관과 상충하는 경우에 해당 계약이 우선합니다.

1. 소프트웨어 사용.

1.1 가입 기반 소프트웨어 라이선스.

귀하가 서비스를 사용하도록 가입한 것에 대해 소프트웨어를 제공하는 경우, Adobe는 귀하가 본 약관을 준수하는 경우에 한해 (a)구역에서, (b)귀하의 가입이 유효한 기간동안, (c)소프트웨어에 동봉된 관련 설명서와 본 약관에 따라 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 비배타적인 라이선스를 부여합니다. “구역”은 전세계를 의미하지만, 미국에서 제한하는 국가와 귀하가 소프트웨어 또는 서비스를 사용하지 못하도록 금지된 국가를 명시적으로 포함합니다. 귀하는 소프트웨어를 최대 2대의 장치(또는 가상 기기)에서 활성화할 수 있는데, 이러한 활성화는 http://www.adobe.com/go/activation_kr에 별도로 명시되어 있지 않는 한, 동일한 개인에 대한 동일한 Adobe ID와 관련된 것입니다. 그러나, 이러한 장치에서 소프트웨어를 동시에 사용할 수 없습니다.

1.2 장치 기반 소프트웨어 라이선스. 귀하가 장치 또는 가상 머신 수에 따라 소프트웨어 라이선스를 구입한 경우(예를 들어 교육을 위해 Creative Cloud를 구입한 경우), 본 1.2 조가 적용됩니다.

(a) 라이선스. 귀하가 본 약관 및 소프트웨어에 동봉된 설명서에 명시된 라이선스 범위를 준수하는 경우에 한해, Adobe는 귀하가 (1)구역에서, (2)라이선스 기간 동안, (3)라이선스 범위 내에서, (4)본 약관과 소프트웨어에 동봉된 관련 설명서에 따라 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 비배타적인 라이선스를 허여합니다.

(b) 서버로부터 배포. Adobe와 귀하 사이의 라이선스 문서에서 허용되는 경우, 귀하는 동일한 인트라넷 내에서 컴퓨터에 소프트웨어를 다운로드하고 설치할 목적으로 인트라넷 내의 컴퓨터 파일 서버에 소프트웨어 이미지를 복사할 수 있습니다. “인트라넷”은 귀하와 귀하의 인가된 직원 및 계약자가 액세스할 수 있는 독점적인 개인 컴퓨터 네트워크를 의미합니다. 인트라넷은 인터넷, 공급 업체, 벤더 또는 서비스 업체에 개방된 네트워크 커뮤니티, 또는 대중에 공개된 네트워크 커뮤니티(예를 들어, 회원 또는 가입 기반 그룹, 협회 및 유사 조직) 부분을 포함하지 않습니다.

1.3 일반 라이선스. 소프트웨어가 가입 또는 장치 수에 대한 제한 없이 서비스의 일부로 제공되는 경우, 귀하가 본 약관을 준수하는 경우에 한해, Adobe는 귀하가 (a) 구역에서, (b) 서비스를 사용하고 액세스할 목적으로, (c)본 약관과 소프트웨어에 동봉된 관련 설명서에 따라 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 비배타적인 라이선스를 허여합니다.

1.4 소프트웨어 개발 키트. 소프트웨어에 별도의 라이선스 계약이 없는 소프트웨어 개발 키트(“SDK”)가 포함되어 있는 경우, 귀하는 SDK를 사용해서 소프트웨어와 연동되는 응용 프로그램을 개발할 수 있습니다(“개발자 응용 프로그램”). SDK에는 구현 예제의 소스 코드(“샘플 코드”), 런타임 구성 요소, 또는 소프트웨어와의 적절한 연동을 보장할 수 있도록 개발자 응용 프로그램에 포함될 수 있는 라이브러리가 포함됩니다. 귀하는 개발자 응용 프로그램의 내부 개발 목적에 한해서만 SDK를 사용할 수 있으며 개발자 응용 프로그램에서 SDK를 적절히 구현하기 위해 필요한 경우에만 SDK에 포함된 샘플 코드, 런타임 및 라이브러리를 재배포할 수 있습니다. 귀하는 개발자 응용 프로그램 또는 SDK 사용으로 인해 발생하는

변호사 비용을 비롯한 모든 손실, 손상, 손해배상 또는 소송으로부터 Adobe 를 면책시켜야 합니다. SDK 에 대한 별도의 라이선스 계약은 본 조항에 우선합니다.

1.5 제한사항 및 요건.

(a) **소유권 통지.** 귀하가 허가를 받고 작성한 소프트웨어 사본에는 소프트웨어에 명시된 것과 동일한 저작권 및 기타 소유권 통지를 명시하여야 합니다.

(b) **제한.** 본 약관에서 허용되지 않는 한, 다음 작업이 금지됩니다.

- (1) 소프트웨어를 수정, 이식, 개조 또는 변환하는 행위
- (2) 소프트웨어의 역설계, 디컴파일, 분석, 그리고 소프트웨어의 원시코드를 발견하기 위한 기타 시도하는 행위
- (3) 소프트웨어를 출력소에서 사용하도록 하거나 제공하는 행위
- (4) 소프트웨어를 호스트 또는 스트리밍하거나 타인이 인터넷을 통해 소프트웨어를 액세스하거나 다른 방법으로 소프트웨어를 원격 액세스하도록 허용하는 행위
- (5)(i) 소프트웨어에 대한 액세스를 통제하기 위한 기술적 방법을 우회하거나 (ii) 기술적 방법을 우회하는 제품을 개발, 배포, 또는 소프트웨어와 함께 사용하는 행위
- (6) 사용자의 소프트웨어 권한을 대여, 임대, 재사용권 설정, 양도 또는 이전하거나, 다른 사용자의 장치에 복사하도록 이 소프트웨어의 일부 또는 전부에 대한 권한을 부여하는 행위. 팀에서 사용할 목적으로 Creative Cloud 를 구입하거나 교육용(이름이 지정된 사용자)으로 Creative Cloud 를 구입하는 경우, 적용되는 설명서에 따라 시트 (seat) 를 지정할 수 있습니다
- (7) 개인이 시작하지 않은 작업(예를 들어, 자동 서버 프로세싱)을 위해 소프트웨어를 사용하는 행위.

1.6 구역. 두 개 이상의 소프트웨어 라이선스를 구입하는 경우, 귀하가 Adobe 와 맺은 볼륨 라이선스 프로그램에 따라 별도로 명시되지 않은 이상 귀하가 라이선스를 구입한 국가 외부에서 소프트웨어를 설치 또는 배포해서는 안됩니다. 유럽 경제 구역에 거주하는 고객의 경우, “국가”는 유럽 경제 구역을 의미합니다. Adobe 는 귀하가 본 조항을 위반하면서 소프트웨어 또는 서비스를 사용하고 있다고 판단하는 경우 본 계약에서 허여된 라이선스를 종료하거나 소프트웨어에 대한 Creative Cloud 가입 또는 액세스를 중지시킬 수 있습니다.

1.7 활성화.

귀하의 소프트웨어를 활성화하거나 가입을 유효화하기 위해 소프트웨어에서 특정 단계를 진행해야 할 수 있습니다. 소프트웨어를 활성화 또는 등록하지 못하거나, 가입 상태를 확인하지 못하거나, Adobe 가 판단하기에 소프트웨어의 사기성 또는 비인가 사용이 감지된 경우, 소프트웨어 기능이 감소하거나, 소프트웨어가 작동하지 않거나, 가입 상태가 종료 또는 중단될 수 있습니다.

1.8 업데이트.

소프트웨어는 Adobe 로부터 수시로 업데이트 사항을 자동 다운로드 및 설치할 수 있습니다. 이러한 업데이트는 버그 수정, 새 기능 또는 새 버전의 형태가 될 수 있습니다. 귀하는 소프트웨어를 사용하는 동안 Adobe 로부터 이러한 업데이트를 받는 것에 동의합니다.

2. 특정 소프트웨어 약관.

본 조항은 특정 소프트웨어 및 구성 요소에 적용됩니다. 본 조항과 기타 조항 사이에 상충되는 부분이 있는 경우, 관련 소프트웨어 또는 구성 요소와 관련하여 본 조항이 우선합니다.

2.1 글꼴 소프트웨어. 소프트웨어에 글꼴 소프트웨어가 포함되는 경우(Typekit 에서 사용 가능한 글꼴은 제외함. 이것은 [추가 약관](#)의 적용을 받음):

(a) 귀하는 특정한 파일을 위하여 귀하가 사용한 글꼴 사본을 상업적 프린터 또는 출력소에 제공할 수 있으며, 그러한 출력소는 사용자의 파일을 처리하기 위하여 그 글꼴을 사용할 수 있습니다. 다만 출력소는 해당 특정 글꼴 소프트웨어를 사용할 유효한 사용권을 갖고 있어야 합니다.

(b) 귀하는 문서를 인쇄하고, 보고, 편집하기 위한 목적으로 전자 문서에 글꼴 소프트웨어의 사본을 내장할 수 있습니다. 기타 다른 내장 권리는 이 계약서에서 묵인되거나 허용되지 않습니다.

(c) 상기 조항에 대한 예외 사항으로서, http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_kr 에 있는 글꼴 목록은 소프트웨어 사용자 인터페이스를 작동할 목적으로만 소프트웨어에 포함된 것이며 출력 파일에 포함시킬 목적이 아닙니다. 등록 글꼴은 제 2.1 조에 따라 사용권이 부여되지 않습니다. 귀하는 다른 소프트웨어 응용 프로그램, 프로그램, 또는 소프트웨어 이외의 다른 파일에서 이러한 글꼴을 복사, 이동, 활성화, 또는 사용하거나 다른 글꼴 관리 도구가 글꼴을 복사, 이동, 활성화, 또는 사용하도록 해서는 안됩니다.

(d) **오픈소스 글꼴.** Adobe 가 소프트웨어와 함께 배포하는 일부 글꼴은 오픈소스 글꼴일 수 있습니다. 귀하가 이러한 오픈소스 글꼴을 사용하는 행위는 http://www.adobe.com/go/font_licensing_kr 에서 제공되는 해당 사용권 조항에 따라 규율됩니다.

2.2 After Effects Render Engine. 이 소프트웨어가 Adobe After Effects 의 완전한 버전을 포함하는 경우에, 귀하는 Adobe After Effects 의 완전한 버전의 소프트웨어가 설치된 컴퓨터를 최소한 하나 이상 포함하고 있는 인터넷의 컴퓨터에 무제한으로 Render Engine 을 설치할 수 있습니다. “Render Engine”이라는 용어는 After Effects 프로젝트를 제공받을 수 있게 하지만 프로젝트를 만들거나 변경하는 데에 사용할 수는 없고, 완전한 After Effects 사용자 인터페이스를 포함하지 않는 이 소프트웨어의 설치 가능한 부분을 뜻합니다.

2.3 Acrobat. 소프트웨어에 Acrobat Standard, Acrobat Pro, Acrobat Suite, 또는 소프트웨어 내의 특정 기능이 포함되는 경우, 제 2.3 조가 적용됩니다.

(a) 소프트웨어는 이 소프트웨어 내에 있는 디지털 인증의 이용을 통하여 귀하가 PDF 문서들을 특정 기능으로 작동할 수 있게 하는 기능부여 기술(“키”)을 포함하고 있습니다. 귀하는 어떠한 목적으로든 이 키에 액세스하거나 액세스를 시도하거나, 이 키를 억제, 제거, 이용 또는 배포하지 않을 것에 동의합니다.

(b) **디지털 인증서.** 디지털 인증서는 Adobe CDS(Certified Document Service)공급자, AATL(Adobe Approved Trust List) 공급자 등(통칭해서 “인증 기관”)에 나열되어 있는 제 3 의 인증 기관에서 발행하거나 또는 자가 서명을 활용할 수도 있습니다. 귀하 및 인증 기관은 디지털 인증서의 구입, 사용 및 신뢰에 대한 책임을 집니다. 귀하는 인증서를 신뢰할 것인지 여부에 대한 결정에 전적인 책임을 집니다. 인증 기관이 귀하에게 별도의 서면 보증서를 제공하지 않는 이상, 귀하는 디지털 인증서의 사용에 대한 전적인 위험 부담을 져야 합니다. 귀하는 디지털 인증서 또는 인증 기관을 사용 및 신뢰함으로써 인해 발생하는 모든 책임, 손실, 조치, 손해 또는 클레임(모든 적절한 비용 및 변호사 수임료를 포함)으로부터 Adobe 를 면책시키는 것에 동의합니다.

2.4 Adobe Runtime. 소프트웨어에 Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player 또는 Authorware Player(통칭해서 “Adobe Runtime”)가 포함되어 있는 경우, 본 2.4 조가 적용됩니다.

(a) **Adobe Runtime 제한 사항.** 귀하는 Adobe Runtimes 를 PC 기기가 아닌 기기 상에서 사용해서는 안되며 또한 운영 체제의 임베디드 또는 기기 버전과 함께 사용해서도 안됩니다. 의문의 여지를 없애기 위해, 예를 들면, 귀하는 Adobe Runtime 을 (1)휴대기기, 셋톱박스, 휴대용단말기, 전화, 게임 콘솔, 텔레비전, DVD 플레이어, 미디어 센터(Windows XP Media Center Edition 및 그 후속 에디션은 제외), 전자 빌보드 또는 기타 디지털 사이너지, 인터넷 어플라이언스 또는 기타 인터넷 접속 기기, PDA, 의료기기, ATM, 텔레마틱 기기, 게임머신, 홈오트메이션 시스템, 키오스크, 리모콘, 또는 기타 모든 가전 제품, (2)오퍼레이터 기반 모바일, 케이블, 위성 또는 텔레비전 시스템, 또는 (3)여타 패쇄 시스템 기기상에서 사용해서는 안됩니다. Adobe Runtimes 의 사용권 부여에 대한 추가 정보는 http://www.adobe.com/go/licensing_kr 에 있습니다.

(b) **Adobe Runtime 배포.** 귀하는 Apple iOS 또는 Android™ 운영 체제에서 실행하기 위해 패키징된 응용 프로그램의 일부와 같이 소프트웨어(소프트웨어와 함께 제공되는 유틸리티 포함)를 사용해서 만든 개발자 응용 프로그램에 완전히 통합된 형태를 제외하고는 Adobe Runtime 을 배포할 수 없습니다. 결과로 발생하는 출력 파일이나 개발자 응용 프로그램을 PC 가 아닌 장치에 배포하려면 추가 로열티가 적용될 수 있는 라이선스를 취득해야 합니다. PC 가 아닌 장치에 대한 라이선스를 취득하고 해당 로열티를 지불하는 것은 전적으로 귀하의 책임입니다. Adobe 는 본 약관에 따라 개발자 응용 프로그램이나 출력 파일을 PC 가 아닌 장치에서 실행하기 위해 제 3 자 기술에 대한 라이선스를 허여하지 않습니다. 본 조항에서 명시된 경우를 제외하면 귀하는 Adobe Runtime 을 배포할 수 없습니다.

2.5 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스(Contribute Publishing Services). 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스 소프트웨어에 동봉된 최종 사용자 라이선스 계약에 따라, 사용자는 각 개인이 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스 소프트웨어에 접속할 수 있는 라이선스를 구입하지 않는 한 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스 소프트웨어에 접속해서는 안됩니다. 그러나, Adobe 컨트리뷰트 소프트웨어의 시험 버전은 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약에 따라 설치하여 컨트리뷰트 퍼블리싱 서비스 소프트웨어에 접속할 수 있습니다.

2.6 Adobe Presenter. 소프트웨어에 Adobe Presenter 가 포함되어 있고, 사용자가 이 소프트웨어의 사용과 관련하여 Adobe Connect Add-in 을 설치하여 사용하는 경우, 사용자는 Adobe Connect Add-in 을 컴퓨터 이외의 다른 곳에 설치해서는 안되며, 웹 어플라이언스, 셋톱박스, 휴대용 단말기, 전화기 또는 웹패드 장치와 같은 비 PC 기기상에는 Adobe Add-In 을 설치 또는 사용해서는 안됩니다. 또한, 귀하는 이 소프트웨어를 사용하여 만들어진 프리젠테이션, 정보 또는 콘텐츠에 내장되어 있는 본 소프트웨어의 일부(Adobe 프리젠테이션 런타임("Adobe Presenter Run-Time"))에 대해서는 그것이 내장되어 있는 프리젠테이션, 정보 또는 콘텐츠와 함께만 사용할 수 있습니다. 귀하는 그러한 프리젠테이션, 정보 또는 콘텐츠에 내장되어 있는 것 이외의 Adobe 프리젠테이션 런타임을 사용해서는 안되며, 또한 그러한 프리젠테이션, 정보 또는 콘텐츠의 모든 사용권자도 그러한 Adobe 프리젠테이션 런타임을 사용하지 못하도록 하여야 합니다. 또한, 귀하는 Adobe 프리젠테이션 런타임을 변경, 역공학 또는 분해해서는 안되며, 그러한 프리젠테이션, 정보 또는 콘텐츠의 모든 사용권자도 그러한 행위를 하지 못하도록 하여야 합니다.

2.7 LiveCycle Data Services(LCDS) 데이터 관리 라이브러리가 있는 Flash Builder. Adobe Flash Builder 에는 fds.swc 라이브러리가 포함될 수 있습니다. 귀하는 귀하가 개발하는 소프트웨어 내의 출력 파일로서 클라이언트 측 데이터 관리 기능을 제공할 목적 이외의 다른 목적으로 fds.swc 를 사용해서는 안되며, 다음의 조항을 따라야 합니다. 귀하는 (a)소프트웨어 내에서 연결 기능이나 오프라인 기능을 활성화할 목적으로 fds.swc 를 사용하거나 (b)Adobe LiveCycle Data Services 또는 BlazeDS 와 유사한 소프트웨어에 fds.swc 를 통합시켜서는 안됩니다. 상기에 언급된 작업을 하려고 하는 경우, Adobe 로부터 별도의 사용권을 부여받아야 합니다.

2.8 Digital Publishing Suite("DPS") 및 InDesign. 소프트웨어에 DPS 서비스와 함께 작동하거나 이것을 액세스하도록 설계된 특정 구성요소("DPS 데스크톱 툴")가 소프트웨어에 포함되어 있는 경우, 귀하는 DPS 데스크톱 툴을 (a)Content Viewer 내에서 표시하도록 설계된 콘텐츠를 작성하거나 제작하고(DPS 와 관련된 사용 약관에 정의된 바에 따름; 이러한 콘텐츠를 "출력"이라고 함)(b)출력을 평가 및 테스트하고 (c)가능한 경우에 DPS 를 액세스하고 사용할 목적으로만 DPS 데스크톱 툴을 설치하고 사용할 수 있습니다. 본 2.8 조에서 명시적으로 허용된 경우를 제외하면, 귀하는 DPS 데스크톱 툴에서 표시, 배포, 수정 또는 공개적 표시 작업을 할 수 없습니다.

3. 관할지 특별 약관.

본 조항은 특정 관할지에 적용됩니다. 본 조항과 기타 조항 사이에 상충되는 부분이 있는 경우, 관할지와 관련하여 본 조항이 우선합니다.

3.1 뉴질랜드. 뉴질랜드에 있는 고객이 개인용 또는 가정용으로 (사업용이 아니라) 소프트웨어를 취득한 경우 이 사용권은 소비자 보호법(Consumer Guarantees Act)의 적용을 받습니다.

3.2 유럽 경제 구역.

(a) **보증.** 귀하가 소프트웨어를 유럽 경제 구역(EEA)에서 구입한 경우, 일반적으로 귀하는 EEA 에 거주하는 소비자이기 때문에(즉, 귀하가 사업 관련 목적이 아니라 개인적인 용도로 소프트웨어를 사용하기 때문에), 소프트웨어와 관련한 귀하의 보증 기간은 귀하의 가입 기간입니다. 보증 클레임에 관해 Adobe 가 지게 되는 전체 책임과 보증에 의한 귀하의 유일하고 독점적인 구제책은 Adobe 의 판단에 따라 보증 클레임에 따른 소프트웨어의 지원, 소프트웨어의 교체, 또는 이러한 지원이나 교체가 실질적인 방법이 되지 않는 경우에 특정 소프트웨어에 비례하는 선불 및 사용되지 않은 가입 비용의 환불 등으로 제한됩니다. 또한, 본 조항은 귀하의 소프트웨어 사용과 관련하여 귀하가 제기한 손해 배상에 적용되는 한편, Adobe 는 Adobe 가 본 계약을 위반함으로써 예상되는 직접적인 손해에 대해 책임을 집니다. 귀하는 소프트웨어 및 컴퓨터 데이터의 백업 사본을 만드는 것과 같이 손해를 줄이기 위한 모든 적절한 조치를 취하도록 권고를 받습니다.

(b) **디컴파일.** 본 약관에 포함되어 있는 어떠한 조항도 귀하의 법에 의거하여 사용하는 소프트웨어를 디컴파일할 수 있는 거부 불가능한 권리를 제한하지 않습니다. 예를 들어, 귀하가 유럽 연합(EU)에 거주하는 경우, 귀하는 소프트웨어를 다른 소프트웨어와 연동하기 위해 필요한 경우에 해당 법에 따라 소프트웨어를 디컴파일할 수 있는 권리가 있으며 Adobe 는 이러한 정보를 제공하지 않습니다. 이러한 경우에 귀하는 연동 기능을 얻기 위해 필요한 정보를 제공하도록 Adobe 에 먼저 서면으로 요청해야 합니다. 또한, 디컴파일 작업은 귀하 또는 귀하를 대신하여 소프트웨어를 사용할 수 있는 사람만이 수행할 수 있습니다. Adobe 는 이러한 정보를 제공하기 전에 적절한 조건을 제시할 권한이 있습니다. 귀하는 Adobe 가 제공하는 정보 또는 본 조항에서 설명되어 있는 목적에 한해 얻은 정보를 사용할 수 있습니다. 귀하는 정보를 제 3 자에게 공개하거나 Adobe 의 저작권 또는 Adobe 라이선서의 저작권을 침해하는 방법으로 정보를 사용해서는 안됩니다.

3.3 호주. 사용자가 소프트웨어를 호주에서 취득한 경우, 본 약관에 명시된 어떠한 내용에도 불구하고 다음의 조항이 적용됩니다.

호주에 거주하는 소비자에 대한 통지서:

폐사 제품은 호주 소비자 법(Australian Consumer Law)에 따라 배제할 수 없는 보증이 적용됩니다. 사용자는 주요 고장에 대해 제품 교환 또는 환불을 받을 수 있으며 적절하게 예상 가능한 손실이나 손해에 대해 배상을 받을 수 있습니다. 또한, 제품이 적절한 품질을 갖추고 있지 못하지만 주요 고장에 이를 정도의 심각성은 없을 경우, 제품을 수리 또는 교체 받을 수 있습니다.

4. 최종 사용자로서의 미국 정부에 대한 고지.

미국 정부 조달의 경우, 소프트웨어는 FAR 12.212 에 정의된 바와 같은 상업용 컴퓨터 소프트웨어이며 FAR Section 52.227-19 “상업용 컴퓨터 소프트웨어 - 제한된 권리” 및 DFARS 227.7202 “상업용 컴퓨터 소프트웨어 또는 상업용 컴퓨터 소프트웨어 설명서에서의 권리”와 후속 조항에 정의된 제한된 권리의 적용을 받습니다. 미국 정부에 의한 소프트웨어의 사용, 수정, 재생산, 릴리스, 성능, 표시 또는 공개는 본 약관에 설명된 라이선스 권리 및 제한에 따라야 합니다.

5. 제 3 자 통지.

5.1 제 3 자 소프트웨어. 소프트웨어에는 제 3 자 소프트웨어가 포함될 수 있으며, http://www.adobe.com/go/thirdparty_kr 에 있는 추가 약관의 적용을 받습니다.

5.2 AVC 배포. 다음 고지는 AVC 임포트 및 익스포트 기능이 포함되어 있는 소프트웨어에 적용됩니다. 본 제품은 AVC 특허 포트폴리오에 의거하여 허가가 된 제품으로, 상업적이 아닌 개인 용도로 사용하도록 다음 경우에 허용되었습니다. (a) AVC 표준(“AVC 비디오”)을 준수하는 인코드 비디오 및/또는(b)상업적이 아닌 개인 용도로 사용하는 소비자가 인코딩한 AVC 비디오 디코드 및/또는 AVC 비디오를 제공하는 허가 받은 비디오 공급자로부터 취득한 비디오입니다. 그 이외의 사용에 대해서는 사용권의 허가나 묵시적 허용이

되지 않습니다. MPEG LA, L.L.C.로부터 취득하는 방법에 대한 추가 정보는 http://www.adobe.com/go/mpegla_kr 를 참조하십시오.

5.3 MPEG-2 배포. 다음 고지 사항은 MPEG2 임포트 및 익스포트 기능이 포함되어 있는 소프트웨어에 적용됩니다. 번들로 된 매체에 관한 인코딩 비디오 정보에 대한 MPEG2 표준을 준수하는 개인 용도 이외의 다른 용도로 본 제품을 사용하는 것은 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206 에 소재한 MPEG LA, L.L.C.로부터 부여 받을 수 있는 허가권인 MPEG2 특허 포트폴리오의 해당 특허에 의한 사용권 없이 사용하는 것으로서, 명백히 금지되어 있습니다.

6. 응용 프로그램 플랫폼 조항.

6.1 Apple. 소프트웨어를 Apple iTunes Application Store 에서 다운로드한 경우, 귀하는 Apple 이 소프트웨어에 대한 유지보수 또는 지원 서비스를 제공해야 할 어떠한 책임도 지지 않음을 인식하고 이에 동의합니다. 소프트웨어가 해당 보증을 준수하지 못하는 경우, 귀하는 Apple 에 이러한 사실을 통보할 수 있으며, Apple 은 소프트웨어의 구매 비용을 귀하에게 환불할 것입니다. 법으로 허용하는 최대한의 한도 내에서 Apple 은 소프트웨어에 대해 다른 어떠한 책임도 지지 않습니다.

6.2 Microsoft. 소프트웨어를 Windows Phone Apps + Game Store 에서 다운로드한 경우, 귀하는 Microsoft, 장치 제조업체, 그리고 네트워크 운영자가 소프트웨어에 대한 유지보수 또는 지원 서비스를 제공해야 할 어떠한 책임도 지지 않음을 인식하고 이에 동의합니다.

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublin 24