

## Zmluvné podmienky k softvéru k Všeobecným podmienkam používania softvéru spoločnosti Adobe

Aktualizované 1. júna 2015, nahrádza verziu zo 7. apríla 2015 v celej svojej celistvosti.

Týmito licenčnými zmluvnými podmienkami na Softvér sa riadi vaše používanie Softvéru začleneného ako súčasť Služieb (napr. ak používate aplikácie Creative Cloud prostredníctvom vášho členstva v Creative Cloud). Tieto zmluvné podmienky sú začlenené do Všeobecných zmluvných podmienok na používanie produktov spoločnosti Adobe (spoločne „**Všeobecné zmluvné podmienky**“). Pojmy s veľkým začiatočným písmenom, ktoré nie sú definované v tomto dokumente, majú rovnaký význam ako pojmy, ktoré sú definované vo Všeobecných zmluvných podmienkach. Na Softvér sa udeľuje **licencia (nepredáva sa)** výlučne v súlade s týmito zmluvnými podmienkami. Ak ste s nami už uzatvorili inú zmluvu v súvislosti s konkrétnym Softvérom, potom sú podmienky príslušnej zmluvy v sporných bodoch nadradené podmienkam tejto zmluvy.

### 1. Používanie softvéru.

#### 1.1 Softvérová licencia na báze predplatného.

Ak vám Softvér poskytneme ako súčasť vášho predplatného na používanie Služieb, potom vám v prípade dodržania týchto zmluvných podmienok garantujeme nevýhradnú licenciu na inštalovanie a používanie Softvéru: (a) v danej Oblasti, (b) počas platnosti vášho predplatného a (c) v súlade s týmito podmienkami a príslušnou dokumentáciou priloženou k Softvéru. „**Oblasť**“ znamená celý svet, ale s výnimkou všetkých krajín, kde platí embargo USA, a krajín, v ktorých je zakázané používanie Softvéru alebo Služieb. Softvér môžete aktivovať naraz až na 2 zariadeniach (alebo virtuálnych počítačoch), ak sú tieto aktivácie spojené s tým istým ID spoločnosti Adobe pre tú istú osobu, ak nie je uvedená v [http://www.adobe.com/go/activation\\_sk](http://www.adobe.com/go/activation_sk). Softvér však nesmiete používať na týchto zariadeniach súčasne.

**1.2 Softvérová licencia na báze zariadenia.** Ak ste si Softvérovú licenciu zakúpili na základe počtu zariadení alebo virtuálnych počítačov (podobne ako keby ste si kúpili Creative Cloud pre vzdelávanie), potom platí táto časť 1.2:

(a) **Licencia.** Za predpokladu, že budete dodržiavať tieto zmluvné podmienky a rozsah licencie určené v dokumentácii priloženej k Softvéru, garantujeme vám nevýhradnú licenciu na inštaláciu a používanie Softvéru: (1) v danej Oblasti, (2) počas platnosti licencie, (3) v rámci rozsahu licencie a (4) v súlade s týmito zmluvnými podmienkami a príslušnou dokumentáciou priloženou k Softvéru.

(b) **Distribúcia zo servera.** Ak je to povolené v licenčnom dokumente medzi nami a vami, môžete si obraz Softvéru skopírovať na počítačový súborový server vo vašom Intranete za účelom preberania a inštalácie Softvéru na počítače v rámci toho istého Intranetu. „**Intranet**“ znamená súkromnú, vlastnú počítačovú sieť, ku ktorej môžete pristupovať vy a vaši oprávnení zamestnanci a zmluvní partneri. Intranet neobsahuje časti internetu, sieťových komunít otvorených dodávateľom, predajcom alebo poskytovateľom služieb, alebo sieťových komunít otvorených verejnosti (napr. skupiny na základe členstva alebo predplatného, asociácie a podobné organizácie).

**1.3 Všeobecná licencia.** Ak sa Softvér poskytuje ako súčasť Služieb bez obmedzení na základe predplatného alebo počtu zariadení, potom za predpokladu vášho dodržiavania týchto zmluvných podmienok vám garantujeme nevýhradnú licenciu na inštaláciu a používanie Softvéru (a) v danej Oblasti, (b) za účelom používania a prístupu k Službám a (c) v súlade s týmito zmluvnými podmienkami a príslušnou dokumentáciou priloženou k Softvéru.

**1.4 Softvérová vývojová súprava.** Ak Softvér obsahuje softvérovú vývojovú súpravu („**software development kit alebo SDK**“), ktorá nepodlieha samostatnej licenčnej dohode, potom môžete túto SDK využívať na vývoj aplikácií, ktoré spolupracujú so Softvérom („**Vývojárska aplikácia**“). SDK môže obsahovať zdrojový kód implementačných príkladov („**Vzorový kód**“), komponenty runtime alebo knižnice, ktoré môžu byť súčasťou Vývojárskej aplikácie a zabezpečujú správnu spoluprácu so Softvérom. SDK môžete používať iba na účely interného vývoja Vývojárskych aplikácií a môžete opakovane distribuovať Vzorový kód, kódy runtime a knižnice

obsiahnuté v SDK iba v miere potrebnej na správnu implementáciu SDK vo Vývojárskej aplikácii. Odškodníte nás v prípade akejkoľvek straty, škody, nárokov alebo súdu, vrátane poplatkov za právnikov, ktoré vzniknú alebo vyplynú z akejkoľvek Vývojárskej aplikácie alebo vášho použitia SDK. Akákoľvek osobitná licenčná zmluva pre SDK má prednosť pred touto časťou.

### 1.5 Obmedzenia a požiadavky.

(a) **Vlastnícke upozornenia.** Musíte zaistiť, aby každá povolená kópia Softvéru, ktorú vyhotovíte, obsahovala rovnaké upozornenie o autorských právach a iné upozornenia o vlastníctve tak, ako sa objavujú na alebo v Softvéri.

(b) **Obmedzenia.** Ak to nie je dovolené v týchto zmluvných podmienkach, nesmiete:

(1) upravovať, modifikovať, prispôbovať alebo prekladať Softvér;

(2) spätne analyzovať, dekompilovať, rozoberať ani sa inak pokúšať odhaliť zdrojový kód Softvéru;

(3) používať alebo ponúkať Softvér na báze servisného výpočtového strediska;

(4) hostovať ani streamovať Softvér ani nikomu dovoliť prístupovať k Softvéru cez Internet alebo inak vzdialene k Softvéru prístupovať;

(5) (i) obchádzať technologické opatrenia na kontrolu prístupu k Softvéru ani (ii) vyvíjať, distribuovať alebo používať so Softvérom produkty, ktoré obchádzajú technologické opatrenia;

(6) najímať, prenajímať, predávať, vytvárať sublicencie, prevádzať alebo prenášať svoje práva na Softvér ani autorizovať akúkoľvek časť Softvéru pre kopírovanie na iné zariadenie. Ak si zakúpite Creative Cloud pre tím alebo Creative Cloud pre vzdelávanie (menovitý používateľ), potom môžete určiť miesta v zhode s príslušnou dokumentáciou; ani

(7) Softvér používajte na operácie, ktoré nie sú iniciované osobou (napr. automatizované serverové spracovanie).

**1.6 Oblasť.** Ak si zakúpite viac než jednu Softvérovú licenciu, nesmiete Softvér inštalovať ani umiestniť mimo krajiny, kde ste si licenciu zakúpili, ak to nie je dovolené inak v programe udeľovania hromadných licencií, do ktorého ste s nami vstúpili. Ak žijete v Európskej hospodárskej oblasti, „krajina“ znamená Európsku hospodársku oblasť. Môžeme ukončiť licenciu, ktorú sme tu garantovali, alebo prerušiť predplatné Creative Cloud alebo prístup k Službám, ak rozhodneme, že Softvér alebo Služby používate v rozpore s touto časťou.

### 1.7 Aktivácia.

Softvér môže od vás vyžadovať uskutočniť určité kroky na aktiváciu vášho Softvéru alebo overenia platnosti vášho predplatného. Neúspešný pokus pri aktivácii alebo registrácii softvéru, pri potvrdení predplatného, alebo naše rozhodnutie o podvodnom alebo neoprávnenom použití Softvéru môže mať za následok obmedzenú funkčnosť, úplnú nefunkčnosť softvéru alebo pozastavenie, prípadne ukončenie predplatného.

### 1.8 Aktualizácie.

Softvér môže občas automaticky prevziať a nainštalovať aktualizácie od spoločnosti Adobe. Tieto aktualizácie môžu mať podobu opráv chýb, nových funkcií alebo nových verzií. Ako súčasť vášho používania Softvéru súhlasíte s prijímaním takýchto aktualizácií od spoločnosti Adobe.

## 2. Špecifické Softvérové podmienky.

Táto časť sa vzťahuje na špecifický Softvér a komponenty. Ak existuje akýkoľvek rozpor medzi touto časťou a inými časťami, potom má táto časť prednosť vo vzťahu k príslušnému Softvéru alebo komponentom.

**2.1 Softvér na spracovanie typov písma (Fontový softvér).** Ak Softvér obsahuje Fontový softvér (okrem fontov dostupných v súprave Typekit, na ktorý sa vzťahujú jeho [Ďalšie zmluvné podmienky](#)):

(a) Fonty, ktoré ste použili v určitom súbore, môžete odoslať do komerčnej tlačiarne alebo inému poskytovateľovi služby a tento poskytovateľ služby môže použiť font(y) na spracovanie vášho súboru za predpokladu, že tento poskytovateľ služby má platnú licenciu na použitie tohto predmetného fontového softvéru.

(b) Môžete vložiť kópie fontového softvéru do svojich elektronických dokumentov s cieľom tlače a prezerania a úpravy dokumentu. Z tejto licencie nevyplývajú ani nie sú udelené žiadne iné práva na vkladanie uvedených softvérov.

(c) Výnimkou z vyššie uvedeného sú typy písma uvedené na stránke [http://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts\\_sk](http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_sk), ktoré sú súčasťou Softvéru iba s cieľom prevádzky používateľského rozhrania Softvéru a nie na zaradenie do všetkých výstupných súborov. Uvedené typy písem nepodliehajú licencií podľa tejto Časti 2.1. Nemôžete kopírovať, presúvať, aktivovať alebo používať, a nepovolíte akémukoľvek nástroju na správu typov písma kopírovať, presúvať, aktivovať alebo používať uvedené typy písma v rámci alebo pomocou akejkoľvek aplikácie, programu alebo súboru iného, ako je Softvér.

(d) **Fonty typu Open-Source.** Niektoré fonty distribuované spoločnosťou Adobe spolu so Softvérom môžu byť fontmi typu open-source. Vaše používanie týchto fontov open-source sa riadi príslušnými licenčnými podmienkami dostupnými na [http://www.adobe.com/go/font\\_licensing\\_sk](http://www.adobe.com/go/font_licensing_sk).

**2.2 Modul After Effects Render Engine.** Ak Softvér zahŕňa plnú verziu modulu Adobe After Effects, môžete nainštalovať neobmedzené množstvo kópií modulu Render Engine na počítače vo svojom intranete, čo zahŕňa najmenej jeden počítač, na ktorom je nainštalovaná plná verzia softvéru Adobe After Effects. Pojem „Render Engine“ znamená inštalovateľnú časť softvéru, ktorá povoľuje zobrazenie projektov After Effects, ale nedá sa použiť na vytvorenie alebo zmenu projektov a nezahŕňa celé používateľské rozhranie After Effects.

**2.3 Acrobat.** Ak softvér zahŕňa moduly Acrobat Standard, Acrobat Pro, Acrobat Suite alebo niektoré funkcie v rámci tohto softvéru, potom platia ustanovenia Časti 2.3.

(a) Softvér môže zahŕňať aktivačnú technológiu, ktorá vám umožňuje aktivovať dokumenty PDF s určitými vlastnosťami použitím súboru digitálnych oprávnení umiestneného v Softvéri („Kľúč“). Nesmiete vstupovať, snažiť sa vstupovať, kontrolovať, znefunkčňovať, premiestňovať, používať alebo distribuovať Kľúč za akýkoľvek účelom.

(b) **Digitálne certifikáty.** Digitálne certifikáty môžu vydávať tretie osoby ako certifikačné orgány, vrátane poskytovateľov služieb certifikovaných dokumentov Adobe (CDS – Adobe Certified Document Services) uvedených na adrese („**Certifikačné orgány**“) alebo môžu byť podpísané vlastným podpisom. Vy a Certifikačný orgán ste zodpovední za nákup, používanie a spoliehanie sa na digitálne certifikáty. **Nesiete výlučnú zodpovednosť za rozhodnutie, či sa na certifikát spoliehate alebo nie. Ak vám nie je Certifikačným orgánom poskytnutá osobitná písomná záruka, používate digitálny certifikát na svoje vlastné riziko.** Odškodníte spoločnosť Adobe od akýchkoľvek a všetkých záväzkov, strát, akcií, škôd alebo nárokov (vrátane všetkých primeraných výdavkov, nákladov a poplatkov na právnikov), ktoré vznikli alebo súvisia s vaším používaním alebo spoliehaním sa na akýkoľvek digitálny certifikát alebo Certifikačný orgán.

**2.4 Adobe Runtime.** Ak Softvér obsahuje Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player alebo Authorware Player (súhrnný názov „**Adobe Runtime**“), potom platí táto Časť 2.4:

(a) **Obmedzenia modulov Adobe Runtime.** Nesmiete používať moduly Adobe Runtime na akomkoľvek zariadení, ktoré nie je PC, alebo na zariadení s „embedded“ alebo „device“ verziou akéhokoľvek operačného systému. Aby nedošlo k nejednoznačnému výkladu a iba ako príklad, nesmiete použiť moduly Adobe Runtime na žiadnom (1) mobilnom zariadení, zariadení na dekódovanie televízneho signálu (set top box), vreckovom počítači (handheld), telefóne, hernej konzole, televízore, DVD prehrávači, počítači prispôbenom primárne na prehrávanie médií, t. j. media center (s výnimkou Windows XP Media Center Edition a jeho nástupcov), elektronickom bilboarde alebo inom digitálnom značení, internetovom zariadení alebo inom s internetom prepojenom zariadení, PDA, zdravotníckom prístroji, bankomate, telematickom zariadení, hernom zariadení,

domácom automatizačnom systéme, kiosku, diaľkovom ovládači alebo akomkoľvek inom spotrebnom elektronickej zariadení, (2) na mobilných, káblových, satelitných alebo televíznych systémoch umiestnených u operátorov alebo (3) na iných uzavretých systémových zariadeniach. Ďalšie informácie ohľadom udeľovania licencií na moduly Adobe Runtime sú dostupné na [http://www.adobe.com/go/licensing\\_sk](http://www.adobe.com/go/licensing_sk).

(b) **Distribúcia modulov Adobe Runtime.** Modul Adobe Runtime nesmiete distribuovať okrem plne integrovanej časti vývojárskej aplikácie, ktorá je vytvorená pomocou Softvéru, vrátane pomôcok poskytnutých so Softvérom, napr. ako súčasť aplikácie, ktorá je v balíčku pre operačné systémy Apple iOS alebo Android™. Distribúcia výsledného výstupného súboru alebo vývojárskej aplikácie na zariadení, ktoré nie je počítačom PC, od vás bude vyžadovať získanie licencií, ktoré môžu podliehať dodatočným licenčným poplatkom. Nesiete výlučnú zodpovednosť za získanie licencií pre zariadenia, ktoré nie sú PC a zapltenie príslušných licenčných poplatkov; v týchto zmluvných podmienkach negarantujeme žiadne licencie pre akékoľvek technológie tretích strán na spustenie vývojárskych aplikácií, ani výstupných súborov na zariadeniach, ktoré nie sú PC. Okrem prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto časti, nesmiete distribuovať Adobe Runtime.

**2.5 Príspevkové publikačné služby.** V súlade s licenčnou zmluvou koncového používateľa softvéru Príspevkových publikačných služieb dodanou spolu so Softvérom nesmiete pripájať softvér Príspevkových publikačných služieb, ak ste si nekúpili licenciu na pripojenie softvéru Príspevkových publikačných služieb pre každého jednotlivca, ktorý sa môže pripojiť k softvéru Príspevkových publikačných služieb. Avšak skúšobné verzie softvéru Adobe Contribute môžete nainštalovať a pripojiť k softvéru Príspevkových publikačných služieb v súlade s licenčnou zmluvou koncového používateľa softvéru Príspevkových publikačných služieb.

**2.6 Modul Adobe Presenter.** Ak Softvér obsahuje modul Adobe Presenter a vy si nainštalujete alebo používate zásuvný modul Adobe Connect Add-in spolu s používaním Softvéru, nesmiete si nainštalovať ani používať zásuvný modul Adobe Connect Add-in na nijaké iné zariadenie než je počítač a nesmiete si nainštalovať ani používať zásuvný modul Adobe Add-In na žiadnom produkte, ktorý nie je PC, vrátane, ale nie obmedzene webového zariadenia, set top boxu, vreckového počítača, telefónu alebo zariadenia web pad. Navyše môžete používať iba časť Softvéru, ktorá je vložená v prezentácii, informácii alebo obsahu vytvorenom a vygenerovanom pomocou Softvéru („**Adobe Presenter Run-Time**“) len spolu s prezentáciou, informáciami alebo s obsahom, v ktorom je vložená. Nesmiete použiť a musíte sa pričiniť, aby všetci držitelia licencie k prezentácii, informácii alebo obsahu nepoužívali Adobe Presenter Run-Time inak ako vložený v tejto prezentácii, informácii alebo obsahu. Okrem toho nesmiete používať a musíte sa pričiniť, aby ani držitelia licencie k prezentácii, informácii alebo obsahu nenebili, nevykonávali spätnú analýzu alebo dekompiláciu Adobe Presenter Run-Time.

**2.7 Modul Flash Builder so službami LiveCycle Data Services Data Management Library.** Adobe Flash Builder môže obsahovať knižnicu fds.swc. Nesmiete používať knižnicu fds.swc na iný účel ako na zabezpečenie možnosti správy dát na strane klienta a ako výstupný súbor softvéru, ktorý sám vyvíjate, a to za nasledujúcich podmienok: Nesmiete (a) použiť fds.swc na to, aby umožnil asociácie alebo offline možnosti v rámci softvéru alebo (b) začleniť fds.swc do akéhokolvek softvéru, ktorý je podobný ako Adobe LiveCycle Data Services alebo BlazeDS. Ak by ste chceli uskutočniť niektorú z predchádzajúcich možností, museli by ste od nás požadovať osobitnú licenciu.

**2.8 Služby Digital Publishing Suite („DPS“) a InDesign.** Ak Softvér obsahuje určité komponenty navrhnuté na spoluprácu s alebo prístup k službám DPS („**DPS Desktop Tools**“), potom smiete nainštalovať a používať DPS Desktop Tools iba na (a) vytvorenie alebo vyprodukovanie obsahu, ktorý sa má zobraziť v zobrazovači obsahu Content Viewer (podľa definície v podmienkach používania služieb DPS; obsah sa nazýva „**Výstup**“); (b) ohodnotenie a testovanie Výstupu; alebo (c) v prípade dostupnosti prístup a používanie DPS. Okrem prípadov výslovne povolených v tejto Časti 2.8 nesmiete zobrazovať, distribuovať, modifikovať ani verejne spúšťať nástroje DPS Desktop Tools.

### 3. Špecifické podmienky súdnej právomoci.

Táto časť sa vzťahuje na špecifické súdne právomoci. Ak existuje akýkoľvek rozpor medzi touto časťou a inými časťami, potom táto časť má prednosť vo vzťahu k príslušnej súdnej právomoci.

**3.1 Nový Zéland.** Pre spotrebiteľov na Novom Zélande, ktorí nadobudli Softvér na osobné, domáce alebo domové použitie (nie na obchodné účely), podlieha táto zmluva zákonu o spotrebiteľských zárukách (Consumer Guarantees Act).

### **3.2 Európska hospodárska oblasť.**

(a) **Záruka.** Ak ste Softvér získali v Európskej hospodárskej oblasti (EEA), zvyčajne bývate v EEA a ste spotrebiteľ (to znamená, vaše používanie Softvéru je pre osobné, neobchodné účely), potom vaša záručná doba s ohľadom na Softvér je trvanie vášho predplatného. Celá naša zodpovednosť vzhľadom na akúkoľvek záruku a vaše jediné a exkluzívne riešenie záruky bude obmedzené na našu voľbu, podporu nášho Softvéru na základe nároku vyplývajúceho zo záruky, výmenu Softvéru, alebo ak podpora alebo výmena nebude uskutočniteľná, refundovanie predplateného a pomerného nespotrebovaného predplatného k určitému Softvéru. Okrem toho zatiaľ čo tieto zmluvné podmienky sa vzťahujú na akékoľvek škodové nároky, ktoré uplatníte vzhľadom na vaše používanie Softvéru, budeme zodpovední za priame straty, ktoré sú primerane predvídateľné v prípade nášho porušenia tejto zmluvy. Mali by ste vykonať všetky primerané opatrenia na zabránenie vzniku a zníženie škôd, najmä vyhotovením záložných kópií softvéru a svojich počítačových údajov.

(b) **Dekompilácia.** Nič, čo je súčasťou týchto zmluvných podmienok, neobmedzuje žiadne nezaniknuteľné právo na dekompiláciu Softvéru, ktoré vám vyplýva zo zákona. Napríklad ak ste obyvateľom Európskej únie (EÚ), môžete mať právo podľa príslušného zákona dekompilovať Softvér, ak je to potrebné na dosiahnutie interoperability Softvéru s iným softvérovým programom a my sme tieto informácie nezverejnili. V tomto prípade nás musíte najprv písomne požiadať o poskytnutie potrebných informácií na dosiahnutie tejto interoperability. Okrem toho dekompiláciu môžete uskutočniť iba vy alebo niekto, kto môže používať Softvér vo vašom mene. Máme právo klásť si odôvodnené podmienky predtým, než tieto informácie poskytneme. Informácie, ktoré vám dodáme alebo ktoré získate, môžete používať iba za účelom opísaným v tomto odseku. Informácie nesmiete odhaliť akejkoľvek tretej strane alebo ich použiť spôsobom, ktorý poruší naše autorské právo alebo autorské právo niektorého z našich poskytovateľov licencie.

**3.3 Austrália.** Ak ste Softvér nadobudli na území Austrálie, potom nasledujúce ustanovenia platia bez ohľadu na akékoľvek iné protichodné ustanovenia tejto zmluvy:

#### **UPOZORNENIE PRE SPOTREBITEĽOV V AUSTRÁLII:**

Záruku poskytovanú na naše výrobky nie je možné vylúčiť podľa austrálskeho zákona na ochranu spotrebiteľov. Máte nárok na výmenu alebo náhradu v prípade zásadného zlyhania a na náhradu za akékoľvek iné primerane predvídateľné straty alebo škody. Taktiež máte nárok na opravu alebo výmenu tovaru, ak tovar nespĺňa požiadavky na prijateľnú kvalitu a jeho zlyhanie nepredstavuje zásadné zlyhanie.

### **4. Upozornenie pre koncových používateľov z vládnych inštitúcií USA.**

Na účely obstarávania vládou USA je Softvér komerčným počítačovým softvérom podľa definície vo FAR 12.212 a je objektom obmedzených práv podľa definície FAR Section 52.227-19 „Komerčný počítačový softvér - Obmedzené práva“ a DFARS 227.7202, „Práva v komerčnom počítačovom softvéri alebo Dokumentácia ku komerčnému počítačovému softvéru“ podľa príslušných a ľubovoľných následných obmedzení. Akékoľvek používanie, modifikácia, reprodukčné vydanie, výkon, zobrazenie alebo odhalenie Softvéru vládou USA musí byť v súlade s licenčnými právami a obmedzeniami opísanými v týchto zmluvných podmienkach.

### **5. Upozornenia pre tretie strany.**

**5.1 Softvér tretích strán.** Softvér môže obsahovať softvér tretích strán, ktorý podlieha ďalším zmluvným podmienkam a predpisom dostupným na [http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_sk](http://www.adobe.com/go/thirdparty_sk).

**5.2 DISTRIBÚCIA AVC.** Nasledujúce upozornenie sa vzťahuje na Softvér obsahujúci funkcie AVC na import a export: TENTO PRODUKT JE LICENCOVANÝ NA ZÁKLADE LICENCIE AVC PORTFOLIO PATENT NA OSOBNÉ A NEKOMERČNÉ POUŽÍVANIE SPOTREBITEĽMI NA (a) KÓDOVANIE VIDEA V SÚLADE SO ŠTANDARDOM AVC

(„AVC VIDEO“) A/ALEBO (b) DEKÓDOVANIE AVC VIDEA, KTORÉ BOLO ZAKÓDOVANÉ SPOTREBITEĽOM NA SÚKROMNÉ NEKOMERČNÉ ÚČELY A/ALEBO ZÍSKANÉ OD POSKYTOVATEĽA VIDEA S LICENCIOU NA POSKYTOVANIE AVC VIDEA. Z UVEDENÉHO NEVYPLÝVA A ANI SA NEPOSKYTUJE ŽIADNA LICENCIA NA INÝ ÚČEL POUŽITIA. ĎALŠIE INFORMÁCIE MÔŽETE ZÍSKAŤ OD MPEG LA, L.L.C. SEE [http://www.adobe.com/go/mpegla\\_sk](http://www.adobe.com/go/mpegla_sk).

5.3 **DISTRIBÚCIA MPEG-2.** Nasledujúce upozornenie sa vzťahuje na Softvér obsahujúci funkcie MPEG 2 na import a export: VÝSLOVNE SA ZAKAZUJE POUŽITIE TOHTO PRODUKTU INAK AKO NA OSOBNÉ POUŽITIE SPOTREBITEĽMI V SÚLADE S NORMAMI MPEG 2 NA KÓDOVANIE VIDEO INFORMÁCIÍ V RÁMCI BALÍKOV MÉDIÍ BEZ LICENCIE PODĽA PRÍSLUŠNÝCH PATENTOV Z PORTFÓLIA PATENTOV MPEG 2, KTORÚ POSKYTUJE SPOLOČNOSŤ MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206.

## 6. Zmluvné podmienky aplikačných platforiem.

6.1 **Apple.** Ak sa Softvér stiahne z obchodu s aplikáciami Apple iTunes Application Store, potom rešpektujete a súhlasíte s tým, že spoločnosť Apple nemá žiadne povinnosti zabezpečiť údržbu alebo podporu služieb Softvéru. Až do rozsahu, kedy Softvér nespĺňa príslušnú záruku, môžete upozorniť spoločnosť Apple a spoločnosť Apple vám bude refundovať nákupnú cenu Softvéru; do maximálneho rozsahu povoleného zákonom nebude mať spoločnosť Apple žiadne iné záručné povinnosti vo vzťahu k Softvéru.

6.2 **Microsoft.** Ak je Softvér prevzatý z obchodu s aplikáciami Windows Phone Apps + Game Store, potom rešpektujete a súhlasíte s tým, že spoločnosť Microsoft, výrobcovia zariadenia a prevádzkovatelia siete nemajú žiadne povinnosti zabezpečiť údržbu alebo podporu služieb Softvéru.

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublin 24