

## Términos del software para las Condiciones generales de uso de Adobe

ltima actualización realizada el 1 de junio de 2015. Reemplaza íntegramente a la versión del 7 de abril de 2015.

Estas condiciones de la licencia de Software rigen su uso del Software que se incluye como parte de los Servicios (tal como si usted utiliza las aplicaciones de Creative Cloud a través de su afiliación a Creative Cloud). Estas condiciones se incorporan en las condiciones generales de Adobe de uso (colectivamente "**Condiciones generales**"). Las condiciones que aparecen con la primera letra en mayúscula y no se definen aquí tienen el mismo significado que el que se incluye en las Condiciones generales. El Software **se cede bajo licencia, no se vende**, exclusivamente de acuerdo con estas condiciones. Si ha firmado otro contrato con nosotros sobre el Software específico, las condiciones de ese contrato prevalecerán cuando exista conflicto con estas condiciones.

### 1. Uso del Software.

#### 1.1 Licencia de Software basada en suscripción.

Si le proporcionamos el Software a usted como parte de su suscripción para el uso de los Servicios, sujeto al cumplimiento de estas condiciones, le otorgamos una licencia no exclusiva para instalar y utilizar el Software: (a) en el Territorio, (b), siempre que su suscripción es válida y (c) de forma coherente con estas condiciones y la documentación relacionada, que acompaña al Software. "**Territorio**" hace referencia a todo el mundo, pero se excluyen todos los países bajo embargo de Estados Unidos y los países donde se prohíba utilizar el Software o los Servicios. Usted puede activar el Software en hasta 2 dispositivos (o equipos virtuales) a la vez, si estas activaciones están asociadas con el mismo ID de Adobe para el mismo individuo, a menos que se indique en [http://www.adobe.com/go/activation\\_es](http://www.adobe.com/go/activation_es). No obstante, no puede utilizar el Software en estos dispositivos de forma simultánea.

**1.2 Licencia de Software basada en un dispositivo.** Si usted ha adquirido una licencia de Software basada en el número de dispositivos o de equipos virtuales (tal como si usted ha adquirido Creative Cloud for education), se aplica esta sección 1.2:

(a) **Licencia.** Sujeto al cumplimiento de estas condiciones y el alcance de la licencia especificado en la documentación que acompaña al Software, le otorgamos una licencia no exclusiva para instalar y utilizar el Software: (1) en el Territorio, (2) durante el período de duración de la licencia, (3) dentro del alcance de la licencia y (4) de forma coherente con las condiciones y la documentación relacionada que acompaña al Software.

(b) **Distribución desde un servidor.** Si se permite en un documento de la licencia entre usted y nosotros, puede copiar una imagen del Software en un servidor de archivos informáticos dentro de su Intranet con la finalidad de descargar e instalar el Software en equipos dentro de la misma Intranet. "**Intranet**" hace referencia a una red propia de ordenadores privada a la que usted y sus empleados y contratistas autorizados pueden acceder. Intranet no incluye partes de Internet, comunidades de red abiertas a proveedores, vendedores o proveedores de servicios, o comunidades de red abierta al público (como grupos de afiliación o suscripción al programa, asociaciones y organizaciones similares).

**1.3 Licencia general.** Si el Software se proporciona como parte de los Servicios sin restricciones sobre la suscripción o el número de dispositivos, sujeto a su cumplimiento de estas condiciones, le otorga una licencia no exclusiva para instalar y utilizar el Software (a) en el Territorio y (b) con el fin de utilizar y acceder a los Servicios y (c) de forma coherente con estas condiciones y la documentación relacionada, que acompaña al Software.

**1.4 Kit de desarrollo de software.** Si el Software incluye un kit de desarrollo de software ("**SDK**") que no hace referencia a un contrato de licencia separado, usted puede utilizar el SDK para desarrollar aplicaciones que interactúen con el Software ("**Aplicación de desarrollador**"). El SDK puede incluir código fuente de ejemplos de implementación ("**Código muestra**"), componentes de tiempo de ejecución o bibliotecas que pueden estar incluidas en la Aplicación de desarrollador para garantizar la adecuada interacción con el Software. Usted puede utilizar el SDK solo con los fines de desarrollo interno de Aplicaciones de desarrollador y puede redistribuir el

Código muestra, tiempos de ejecución y bibliotecas incluidos en el SDK solo cuando sea necesario para implementar adecuadamente el SDK en la Aplicación de desarrollador. Usted nos indemnizará por posibles pérdidas, daños, reclamaciones o demandas, incluyendo los honorarios de abogados, que puedan surgir u ocasionarse de cualquier Aplicación de desarrollador o de su uso del SDK. Cualquier contrato de licencia separado para un SDK reemplazará a esta sección.

### 1.5 Restricciones y requisitos.

(a) **Avisos de propiedad.** Debe asegurarse de que cualquier copia permitida del Software que usted realice contenga los mismos avisos de derechos de autor y de propiedad que aparecen en el Software.

(b) **Restricciones.** A menos que se permita en estas condiciones, usted no podrá:

(1) modificar, migrar, adaptar o traducir el Software;

(2) realizar ingeniería inversa, descompilar, desensamblar ni intentar descubrir el código fuente del Software de otro modo;

(3) utilizar ni ofrecer el Software como mecanismo de impresión;

(4) alojar o transmitir el Software o permitir a alguien a acceder al Software a través de Internet o acceder de otra manera el Software de manera remota;

(5) (i) infringir medidas tecnológicas destinadas a controlar el acceso al Software o (b) desarrollar, distribuir o utilizar con el Software productos que infringen tales medidas tecnológicas;

(6) arrendar, alquilar, vender, otorgar licencias, ceder o transferir sus derechos de uso del Software, ni autorizar la copia total o parcial de él en otro dispositivo. Si adquiere Creative Cloud for team o Creative Cloud for education (usuario designado), usted puede designar puestos según la documentación aplicable; o

(7) uso del Software para operaciones no iniciadas por un usuario particular (por ejemplo, procesamiento de servidores automatizados).

1.6 **Territorio.** Si ha adquirido más de una licencia de Software, no debe instalar o implementar el Software fuera del país en el que adquirió la licencia a menos de que así se permita en el programa de licencia por volumen que usted haya acordado con nosotros. Si usted reside en el Espacio Económico Europeo, "país" significará el Espacio Económico Europeo. Podremos poner fin a la licencia otorgada en este documento o suspender la suscripción de Creative Cloud o el acceso a los Servicios, si determinamos que está utilizando el Software o los Servicios de modo que infrinja esta Sección.

### 1.7 Activación.

El Software puede requerir que siga determinados pasos para activar su Software o validar su suscripción. Si hay algún error al activar o registrar el Software, o validar la suscripción, o nosotros determinamos que usted hace un uso fraudulento o no autorizado del Software, puede dar como resultado una funcionalidad reducida o inoperatividad del Software, o la terminación o suspensión de la suscripción.

### 1.8 Actualizaciones.

El Software puede descargar e instalar automáticamente actualizaciones de Adobe de vez en cuando. Estas actualizaciones pueden tomar la forma de correcciones de errores, nuevas funciones o nuevas versiones. Usted se compromete a recibir tales actualizaciones de Adobe como parte de su uso del Software.

## 2. Condiciones del Software específico.

Esta sección se aplica al Software y los componentes específicos. Si hay algún conflicto entre esta sección y otras secciones, esta sección prevalecerá en relación con el Software o los componentes relevantes.

**2.1 Software de fuente.** Si el Software incluye software de fuente (excepto las fuentes disponibles en Typekit, que se rige por sus [Condiciones adicionales](#)):

(a) Usted puede proporcionar las fuentes que ha usado para un archivo concreto para una impresora comercial u otro mecanismo de impresión y dicho mecanismo de impresión puede usar las fuentes para procesar su archivo, siempre y cuando dicho mecanismo de impresión tenga una licencia válida para usar ese software de fuente en concreto.

(b) Usted puede incrustar copias del software de fuente en sus documentos electrónicos para imprimir, ver y editar el documento. Ningún otro derecho para la incrustación está implícito o permitido por mediación de esta licencia.

(c) Como excepción de lo anterior, las fuentes enumeradas en [http://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts\\_es](http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_es) se incluyen en el Software únicamente para el funcionamiento de la interfaz de usuario del Software y no para su inclusión en ninguno de los archivos de salida. Dichas fuentes no se licencian según la Sección 2.1. Usted no puede copiar, mover, activar, utilizar o permitir que cualquier herramienta de gestión de fuentes copie, mueva, active o utilice dichas fuentes dentro de cualquier aplicación de software, programa o archivo que no sea el Software.

(d) **Fuentes de código abierto.** Algunas fuentes distribuidas por Adobe con el Software pueden ser fuentes de código abierto. Su uso de estas fuentes de código abierto se regirá por las condiciones de licencias aplicables disponibles en [http://www.adobe.com/go/font\\_licensing\\_es](http://www.adobe.com/go/font_licensing_es).

**2.2 Render Engine de After Effects.** Si el Software incluye la versión completa de Adobe After Effects, usted puede instalar un número ilimitado de Render Engines en equipos en su Intranet que incluya al menos un dispositivo en el cual la versión completa del software de Adobe After Effects esté instalada. El término "Render Engine" significa cualquier parte instalable del Software que permite que los proyectos After Effects puedan ser ejecutados pero que no se puede utilizar para crear o modificar proyectos y no incluye la interfaz de usuario After Effects completa.

**2.3 Acrobat.** Si el Software incluye Acrobat Standard, Acrobat Pro, Acrobat Suite o determinadas funciones en este software, será aplicable esta Sección 2.3.

(a) El Software puede incluir tecnología de capacitación que permite al Cliente dotar a los documentos PDF de ciertas prestaciones a través del uso de credenciales digitales localizadas en el Software ("Llave"). Usted no debe acceder, intentar acceder, controlar, inutilizar, retirar, usar o distribuir la Llave para ninguna finalidad.

(b) **Certificados digitales.** Los certificados digitales pueden ser emitidos por entidades de certificación de terceros, incluidos los proveedores de Adobe Certified Document Services, los proveedores de Adobe Approved Trust List, (colectivamente "**Entidades de certificación**"), o pueden ser autofirmados. Usted y la Entidad de certificación son responsables para la compra, el uso y la dependencia en cualquier certificado digital. **Usted es exclusivamente responsable de decidir si confiar o no en un certificado. A menos que una Entidad de certificación le proporcione una garantía aparte por escrito, deberá utilizar los certificados digitales asumiendo usted únicamente el riesgo.** Usted acepta mantener a Adobe libre de cualquier y toda responsabilidad, pérdida, juicio, daño o reclamación (incluidos todos los gastos, costes y honorarios de abogados que sean razonables) que surjan o estén relacionados con el uso o dependencia, en cualquier certificado digital o Entidad de certificación.

**2.4 Adobe Runtime.** Si el Software incluye Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player o Authorware Player (colectivamente "**Adobe Runtime**"), se aplicará esta Sección 2.4:

(a) **Restricciones de Adobe Runtime.** No podrá utilizar Adobe Runtimes en ningún dispositivo que no sea un PC ni tampoco en ninguna versión integrada o de dispositivo de cualquier sistema operativo. En caso de duda y solo a modo de ejemplo, el Cliente no podrá hacer Uso de una aplicación Adobe Runtime en ningún (1) dispositivo móvil, set top box, portátil, teléfono, videoconsola, TV, reproductor de DVD, centro multimedia (que no sea Windows XP Media Center Edition o sus sucesores), valla publicitaria electrónica o cualquier otra señalización digital, aplicación de Internet o cualquier otro tipo de dispositivo con conexión a Internet, PDA, aparato médico, cajero automático, aparato telemático, máquina de juegos, sistemas domésticos de automatización, kiosco,

dispositivo de control remoto o cualquier otro aparato de electrónica de consumo, (2) equipos móviles basados en operador, cable, satélite o sistema de televisión; o (3) otro dispositivo de sistema cerrado. Hay información adicional sobre las licencias de Adobe Runtimes está disponible en [http://www.adobe.com/go/licensing\\_es](http://www.adobe.com/go/licensing_es).

(b) **Distribución de Adobe Runtime.** Usted solo puede distribuir un Adobe Runtime como parte completamente integrada de una aplicación de desarrollador que se crea utilizando el Software, incluyendo las utilidades proporcionadas con el Software, por ejemplo como parte de una aplicación incluida para ejecutarse en los sistemas operativos Apple iOS o Android™. La distribución del archivo de salida o aplicación de desarrollador resultante en un dispositivo que no sea un PC exige que usted obtenga licencias que pueden estar sujetas a derechos adicionales. Es su responsabilidad exclusiva obtener licencias para dispositivos que no sean un PC y pagar los derechos aplicables; no otorgamos ninguna licencia a tecnologías de terceros para ejecutar aplicaciones de desarrollador o archivos de salida en dispositivos que no sean un PC en virtud de estas condiciones. Salvo disposición expresa en esta Sección, usted no podrá distribuir Adobe Runtime.

**2.5 Contribute Publishing Services.** Sujeto al contrato de licencia de usuario final del software Contribute Publishing Services que acompaña al Software, usted no podrá conectar con el software Contribute Publishing Services a menos que haya adquirido una licencia para conectar con el software Contribute Publishing Services para cada individuo que pueda conectar con el software Contribute Publishing Services. No obstante, las versiones de prueba del software Adobe Contribute pueden instalarse y conectarse con el software Contribute Publishing Services de conformidad con el contrato de licencia de usuario final del software Contribute Publishing Services.

**2.6 Adobe Presenter.** Si el Software incluye Adobe Presenter y usted instala o usa el Complemento Adobe Connect en relación con el uso del Software, usted no debe instalar o usar el Complemento Adobe Connect en un equipo que no sea un ordenador y no debe instalar ni utilizar el Complemento Adobe en ningún producto que no sea un PC, incluido, entre otros, un dispositivo web, set top box, portátil, teléfono o dispositivo web pad. Además, la parte del Software que esté incorporada en una presentación, información o contenido creado y generado usando el Software "**Adobe Presenter Run-Time**") solo se podrá usar junto con la presentación, información o contenido en el que esté incorporado. Usted se abstendrá de usar y procurará que todo licenciario de tal presentación, información o contenido se abstenga de usar Adobe Presenter Run-Time de manera que no sea según esté incorporado en tal presentación, información o contenido. Asimismo, usted se abstendrá de usar y procurará que todo licenciario de tal presentación, información o contenido se abstenga de modificar, someter a descompilación inversa o desensamblar Adobe Presenter Run-Time.

**2.7 Flash Builder con Biblioteca de administración de datos de servicios de datos de LiveCycle.** Adobe Flash Builder puede incluir la biblioteca fds.swc. Usted no debe utilizar fds.swc para cualquier fin salvo para proporcionar funciones de administración de datos en el cliente y como archivo de salida en el software que desarrolle, sujeto a las siguientes condiciones: No puede (a) utilizar fds.swc para permitir asociaciones o funciones sin conexión en el software o (b) incorporar fds.swc en cualquier software que sea similar a los Servicios de datos de Adobe LiveCycle Data o BlazeDS. Si desea hacer algo de lo anterior, deberá solicitarnos una licencia independiente.

**2.8 Digital Publishing Suite ("DPS") e InDesign.** Si el Software incluye determinados componentes diseñados para funcionar con o acceder a los servicios de Adobe Digital Publishing Suite ("**Herramientas DPS Desktop**"), debe instalar y utilizar Las Herramientas DPS Desktop únicamente para (a) crear o producir el contenido que se va a mostrar en un Content Viewer (según se define en las condiciones de uso relacionadas con DPS; el contenido se denomina "**Salida**"); (b) evaluar y probar la Salida; o (c) cuando sea posible, acceder y utilizar DPS. Salvo lo expresamente permitido en esta Sección 2.8, usted no debe mostrar, distribuir, modificar o exhibir públicamente las herramientas DPS Desktop.

### **3. Condiciones específicas de la jurisdicción.**

Esta sección se aplica a jurisdicciones específicas. Si hay algún conflicto entre esta sección y otras secciones, esta sección prevalecerá en relación con la jurisdicción relevante.

**3.1 Nueva Zelanda.** Para los consumidores en Nueva Zelanda que obtengan el Software para uso personal, doméstico o casero (sin propósitos comerciales), este contrato está sujeto a la Ley de Garantías del Consumidor.

### **3.2 Espacio Económico Europeo.**

(a) **Garantía.** Si obtuvo el Software en el Espacio Económico Europeo (EEE), usted reside habitualmente en el EEE y es un consumidor (es decir, su uso del Software es para fines personales, no comerciales), su periodo de garantía respecto al Software es la duración de su suscripción. Toda nuestra responsabilidad relacionada con cualquier reclamación sobre la garantía y su único remedio en virtud de cualquier garantía se limitará, a nuestra elección, a la asistencia para nuestro Software basado en la reclamación sobre la garantía, la sustitución del Software, o, si la asistencia o la sustitución no son posibles, el reembolso de la tasa de suscripción prepagada y no utilizada en proporción al Software específico. Además, aunque estas condiciones se aplican a las reclamaciones por daños que realice respecto a su uso del Software, seremos responsables de las pérdidas directas que sean razonablemente previsibles en caso de que infrinjamos este contrato. Debe tomar todas las medidas razonables para evitar y reducir los daños; en especial, realizar copias de seguridad del Software y de sus datos informáticos.

(b) **Descompilación.** Nada incluido en estas condiciones limita los derechos irrenunciables para descompilar el Software que le corresponden en virtud de la ley. Por ejemplo, si se encuentra en la Unión Europea (UE), puede tener derecho según la ley aplicable a descompilar el Software, si es necesario hacerlo para conseguir la interacción del Software con otro programa de software y no hemos puesto esta información a su disposición. En estas circunstancias, antes debe solicitarnos por escrito que le proporcionemos la información necesaria para conseguir esta interoperabilidad. Además, la descompilación solo puede ser realizada por usted o alguien que pueda utilizar el Software en su nombre. Nos reservamos el derecho de establecer condiciones razonables antes de facilitar la referida información. Usted puede utilizar la información que proporcionamos o que usted obtenga solo con los fines descritos en este párrafo. Usted no puede revelar la información a ningún tercero o utilizar la información de manera que infrinja nuestros derechos de autor o los de uno de nuestros licenciatarios.

**3.3 Australia.** Si usted obtiene el Software en Australia, se aplicará la siguiente disposición, sin perjuicio de nada de lo establecido en estas condiciones:

#### **AVISO A LOS CONSUMIDORES DE AUSTRALIA:**

Nuestros artículos incluyen garantías que no se pueden excluir según la Ley de consumidores australiana. Usted tendrá derecho a una sustitución o reembolso en caso de fallo importante y en compensación por cualquier otro daño o pérdida que se pueda predecir razonablemente. También tendrá derecho a la reparación o sustitución de los artículos que no tengan una calidad aceptable y si el fallo no equivale a un fallo importante.

### **4. Notificación a los usuarios finales del Gobierno de EE. UU.**

Para adquisiciones del Gobierno de EE. UU., el Software es un software informático comercial definido en la FAR 12.212 y sujeto a los derechos restringidos definidos en la FAR sección 52.227-19 "Software informático comercial - Derechos restringidos" y DFARS 227.7202, "Documentación del Programa informático comercial" según sea aplicable y las normativas posteriores. Cualquier uso, modificación, versión de reproducción, rendimiento, muestra o revelación del Software por parte del Gobierno de EE. UU. debe hacerse de acuerdo con los derechos de licencia y las restricciones descritas en estas condiciones.

### **5. Avisos de terceros.**

**5.1 Software de terceros.** El Software puede contener software de terceros, sujeto a términos y condiciones adicionales, disponibles en [http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_es](http://www.adobe.com/go/thirdparty_es).

**5.2 DISTRIBUCIÓN DE AVC.** El siguiente aviso se aplica al Software que contenga la funcionalidad de importación y exportación de AVC: ESTE PRODUCTO SE CEDE BAJO LICENCIA SEGÚN LA LICENCIA DE LA CARTERA DE PATENTES DE AVC PARA EL USO PERSONAL Y NO COMERCIAL DE UN CONSUMIDOR PARA

(a) CODIFICAR VÍDEO DE MANERA COMPATIBLE CON EL ESTÁNDAR AVC ("VÍDEO AVC") Y/O  
(b) DECODIFICAR VÍDEO AVC QUE HAYA SIDO CODIFICADO POR UN CONSUMIDOR IMPLICADO EN UNA ACTIVIDAD PERSONAL Y NO COMERCIAL Y/O SE HAYA OBTENIDO DE UN PROVEEDOR DE VÍDEO CON LICENCIA PARA PROPORCIONAR VÍDEO AVC. NO SE CONCEDE UNA LICENCIA DE MANERA EXPRESA O IMPLÍCITA PARA NINGÚN OTRO USO. PARA OBTENER INFORMACIÓN ADICIONAL DE MPEG LA, L.L.C. CONSULTE [http://www.adobe.com/go/mpegla\\_es](http://www.adobe.com/go/mpegla_es).

5.3 **DISTRIBUCIÓN DE MPEG-2.** El siguiente aviso se aplica al Software que contenga la funcionalidad de importación y exportación de MPEG-2: EL USO DE ESTE PRODUCTO DE MANERA DIFERENTE AL USO PERSONAL POR UN CONSUMIDOR DE CUALQUIER MANERA QUE CUMPLA EL ESTÁNDAR MPEG2 PARA CODIFICAR INFORMACIÓN DE VÍDEO PARA SOPORTES EMPAQUETADOS QUEDA PROHIBIDO EXPRESAMENTE SIN UNA LICENCIA SEGÚN LAS PATENTES APLICABLES DE LA CARTERA DE PATENTES MPEG2, CUYA LICENCIA ESTÁ DISPONIBLE EN MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206.

## 6. Condiciones de la plataforma de aplicación.

6.1 **Apple.** Si el Software se descarga de la Apple iTunes Application Store, usted reconoce y acepta que Apple no tiene ninguna obligación de proporcionar mantenimiento o servicios de asistencia para el Software. En la medida en que el Software incumpla una garantía aplicable, usted puede notificárselo a Apple y Apple le reembolsará el precio de compra del Software; y que, en la medida máxima permitida por la ley, Apple, no tendrá ninguna otra obligación de garantía alguna con respecto al Software.

6.2 **Microsoft.** Si el Software se descarga de la Windows Phone Apps + Game Store, usted reconoce y acepta que Microsoft, los fabricantes de dispositivos y operadores de red no tienen ninguna obligación de proporcionar servicios mantenimiento o asistencia para el Software.

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublín 24