

## Typekit 서비스 계약

최종 개정일: 2016 년 11 월 2 일. 이전 버전을 완전히 교체합니다.

Typekit 서비스를 사용함으로써, 또는 서비스 소프트웨어의 일부를 설치함으로써, 귀하는 다음의 약관에 동의하시는 것입니다. 유의해서 읽어주십시오.

### 개요 표

가입 플랜 비교	개인 플랜	비즈니스 플랜	엔터프라이즈 플랜
기본 약관	•	•	•
추가 SLA		•	•
면책			•

### 1. 정의.

본 추가 조항에서 사용되는 대문자 용어는 아래에 정의된 의미를 가집니다. 여기에서 달리 정의되지 않은 대문자 용어는 [www.adobe.com/go/terms\\_kr](http://www.adobe.com/go/terms_kr) 의 일반 약관에서 정의된 것과 동일한 의미를 가집니다.

1.1 "계정"이라 함은 귀하가 서비스에 처음 등록할 때 만드는 계정(Adobe ID 및 사용자 프로파일 포함)을 의미하며, Adobe 가 귀하에게 제공하거나 귀하를 귀하의 계정과 연결하기 위해 사용하는 고유한 키 또는 식별자를 포함합니다.

1.2 "Adobe", "저희" 또는 "당사"라 함은 귀하가 미국, 캐나다 또는 멕시코에 거주하는 동안 이 계약을 체결하게 될 경우, 델라웨어주 회사로서 345 Park Avenue, San Jose, California 95110 에 주소를 두고 있는 Adobe Systems Incorporated 를 말하며, 그 외의 경우에는 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Republic of Ireland 에 주소를 두고 있는 Adobe Systems Software Ireland Limited 를 말합니다.

1.3 "대행사"라 하면 웹 또는 그래픽 디자인, 광고, 마케팅 또는 이와 유사한 서비스를 자신의 고객에게 제공하는 개인 또는 상업적 사업체를 의미하며 이러한 서비스에는 게시된 미디어를 작성 및/또는 유지보수하는 작업도 포함됩니다.

1.4 "컴퓨터"라 함은 서버, 데스크톱 컴퓨터, 랩톱, 모바일 장치, 인터넷 연결 장치 및 하드웨어 제품 등과 같이 데이터를 저장 또는 처리하기 위한 가상 또는 물리적 장치를 의미합니다. 장치에 두 개 이상의 가상 환경이 포함되어 있는 경우(가상 머신 및 가상 프로세서 포함), 각 가상 환경은 개별적인 컴퓨터로 카운트됩니다.

1.5 "고객 글꼴"이라 함은 본 계약과 관련된 서비스를 통해 귀하가 사용하도록 제 3 자로부터 귀하에 의해 직접적으로 별도의 라이선스가 부여된 글꼴 또는 글꼴군(Adobe 일반 약관에서 사용되는 용어와 동일한 "컨텐츠")을 의미합니다.

1.6 "파생물"이라 함은 라이선스 콘텐츠(라이선스 소프트웨어도 포함)에 기반을 두거나 여기에서 파생된 이진 데이터로서 라이선스 콘텐츠가 변환될 수 있는 형식을 비롯하여 개조, 전송 또는 수정이 가능한 형태로서의 이진 데이터를 의미합니다.

1.7 "문서"라 함은 라이선스 콘텐츠에 동봉되어 있거나 귀하의 서비스 사용과 관련하여 Adobe 가 출판하거나 귀하에게 별도로 제공한 설명용 문서 자료와 파일 및/또는 기타 사용 설명서를 의미합니다.

1.8 "키트"라 함은 귀하의 기본 설정, 라이선스 글꼴 선택 사항, 형식, 스타일 시트, 그리고 기타 소프트웨어 코드 등으로 구성되어 서비스를 통해 귀하가 작성한 컴퓨터, 웹 또는 기타 미디어 호환 소프트웨어 패키지를 의미하는 것으로서, 각 키트와 해당 게시자를 래핑 및 식별하고 게시된 미디어와 관련하여 라이선스 글꼴의 사용을 추적하기 위해 서비스를 통해 제공될 수 있는 JavaScript 가 포함됩니다.

1.9 "라이선서"라 함은 Adobe 가 귀하의 사용을 위해 제공하는 라이선스 콘텐츠의 사용권을 Adobe 에 허용한 제 3 자를 의미합니다.

1.10 "라이선스 콘텐츠"라 함은 라이선스 글꼴, 시판용 글꼴, 라이선스 소프트웨어, 서비스, 서비스 인터페이스 및 서비스 인터페이스 토큰을 의미합니다.

1.11 "라이선스 글꼴"이라 함은 본 추가 약관과 관련된 서비스를 통해 Adobe 가 귀하에게 사용권을 부여하는 글꼴 또는 글꼴군을 의미합니다.

1.12 "라이선스 소프트웨어"라 함은 본 계약과 함께 제공되는 서비스 및 모든 소프트웨어를 의미하며, 서비스를 통해 귀하가 라이선스 콘텐츠를 액세스하고 수신할 수 있도록 서비스 내에서 또는 Typekit Sync 와 번들로 사용되거나 Adobe 가 제공하는 내보내기 파일 형식(앞서 언급한 사항과 관련된 모든 업데이트 및 업그레이드 또는 문서) 내에 내장되는 스크립트, 스크립팅 로직 또는 기타 코드와 라이선스 글꼴 및 시판용 글꼴을 포함하고 있는 소프트웨어 파일을 포괄합니다.

1.13 "Marketplace 글꼴"이라 함은 Adobe 또는 라이선서의 최종 사용자 사용권 조항의 적용을 받는 사용자용 서비스를 통해 Adobe 또는 라이선서가 귀하에게 사용권을 허용한 글꼴 또는 글꼴군입니다.

1.14 "Marketplace 주문품"이라 함은 서비스를 통해 Adobe 및 라이선서가 귀하에게 제공하는 Marketplace 글꼴을 의미합니다.

1.15 "허용되는 컴퓨터 수"라 함은 Typekit Sync Fonts 를 설치해서 여기에서 서비스를 액세스할 수 있도록 하는 컴퓨터의 최대 수를 의미합니다(귀하의 특정 가입 플랜에 의해 허용되는 동시 인스턴스 수를 포함).

1.16 "게시자"라 함은 게시된 미디어에 나타나는 콘텐츠(라이선스 콘텐츠 제외)를 소유 또는 제어하는 개인 또는 실체(귀하 또는 귀하의 고객, 또는 귀하가 대신해서 행동하는 고객)를 의미합니다.

1.17 "게시된 문서"라 함은 글꼴 내장 여부에 상관 없이 게시된 문서를 액세스하는 사람들이 표시거나, 보거나, 사용하도록 라이선스 글꼴을 사용하는 디지털 문서의 배포 형태(예를 들어, Word, PDF, EPUB 등)를 의미합니다.

1.18 "게시된 미디어"라 함은 개별적으로 또는 통칭해서 게시된 문서 또는 게시된 웹사이트를 의미합니다.

1.19 "게시된 웹사이트"라 함은 귀하가 설계, 개발 또는 제작했고, 게시되었으며, Typekit Web 를 사용하여 라이선스 글꼴을 통합, 액세스 및 공개하는 웹사이트 또는 웹페이지를 의미합니다.

1.20 "리셀러 플랫폼"이라 함은 고객이 웹사이트 또는 자신을 대신하여 제공된 기타 제품(예를 들어, 블로그 플랫폼, 소셜 네트워크 프로파일 등)을 위한 글꼴을 선택할 수 있도록 하는 서비스를 의미합니다.

1.21 "서비스"라 함은 [www.typekit.com](http://www.typekit.com) 에서 액세스 가능한 Typekit 서비스 웹사이트를 의미하는 것으로서, Typekit Sync, Typekit Web, Typekit Marketplace 를 비롯하여, Typekit 서비스 웹사이트로부터, 웹사이트 내에서, 또는 웹사이트를 통해 사용 가능한 기타 모든 서비스, 기능 또는 콘텐츠를 포함합니다.

1.22 "서비스 인터페이스"라 함은 귀하가 서비스의 기능에 프로그램적으로 액세스해서 라이선스 콘텐츠를 미리 보거나, 키트를 생성, 구성, 수정 및 게시하고 서비스 글꼴 라이브러리에서 글꼴에 대한 메타데이터를 폐치하기 위해 서비스가 제공하거나 서비스를 통해 제공되는 플러그인 또는 응용 프로그램 인터페이스를 의미합니다.

1.23 "가입 플랜"이라 함은 시험 버전을 비롯한 각 서비스 가입 플랜 옵션을 의미하는 것으로서, <https://typekit.com/plans> 에서 각 가입 플랜에 대해 설명된 관련 사용 약관, 허용량, 제한량, 제약 및 요금표 등을 포함하며 본 추가 약관에는 참조용으로 도입되어 있는 것입니다.

1.24 "Typekit Sync"라 함은 Adobe 소프트웨어를 귀하의 컴퓨터에 다운로드 또는 설치함으로써 사용 가능하게 되는 Typekit Sync 글꼴과 서비스의 기능을 의미하는 것으로서, 출판 목적(예를 들어, 출판용 문서 작성)으로 서비스 또는 Typekit Sync 글꼴을 쉽게 액세스하고 사용할 수 있도록 해줍니다.

1.25 "Typekit Sync 글꼴"이라 함은 출판 목적(예를 들어, 출판용 문서 작성)으로 귀하의 컴퓨터와 동기화한 라이선스 글꼴 및 Marketplace 글꼴을 의미합니다.

1.26 "Typekit Marketplace"라 함은 Adobe 와 라이선서가 Adobe 또는 라이선서의 자체적인 최종 사용자 라이선스 조항이 적용되는 Marketplace 글꼴을 직접 판매하기 위해 Adobe 와 라이선서가 제공하는 서비스의 일부를 의미합니다.

1.27 "Typekit Web"이라 함은 출판용 문서를 작성하기 위해 서비스와 Typekit Web 글꼴의 액세스 및 사용을 촉진하는 Typekit Web 글꼴과 서비스 기능을 의미합니다.

1.28 "Typekit Web 글꼴"이라 함은 귀하가 게시된 웹사이트를 작성하기 위해 사용하는 라이선스 글꼴 및 Marketplace 글꼴의 웹 형식 버전을 의미합니다.

1.29 "업데이트" 및 "업그레이드"라 함은 서비스를 별도의 조항으로 제공되지 않는 범위까지 업그레이드, 추가 또는 강화하기 위해 Adobe 가 배포 또는 제공하는 업데이트, 개정판, 수정판, 또는 추가본을 의미합니다. Adobe 는 이러한 변경에 대해 어떠한 방법으로도 귀하에 대한 책임이 없습니다.

1.30 "사용"이라 함은 라이선스 콘텐츠의 다운로드, 통합, 액세스, 동기화, 사용 또는 표시와 관련하여 서비스에 대한 모든 사용을 의미합니다.

1.31 "귀하"라 함은 게시된 미디어와 관련하여 자신을 위해 또는 고객을 위해 서비스를 액세스하는 계정을 작성하고 사용하는 개인, 실체 또는 대행사를 의미합니다.

## 2. 기본 약관.

서비스의 사용은 [www.adobe.com/go/terms.kr](http://www.adobe.com/go/terms.kr) 에 명시되어 있고 본 추가 약관에 참조용으로 포함된 Adobe.com 사용약관("일반 약관")의 부칙인 본 추가 사용약관("추가 약관")을 따릅니다.

### 2.1 가입 플랜 및 Marketplace 주문품.

2.1.1 서비스에는 (a) 무료 개인 가입 플랜이 있을 뿐만 아니라, (b) 게시된 미디어에 사용하기 위한 라이선스 콘텐츠를 액세스할 수 있도록 하는 요금 부과형(유료) 개인, 비즈니스 및 엔터프라이즈 가입 플랜 및 (c) Marketplace 주문품이 있습니다. 일부 유료 가입 플랜에도 시험 기간이 포함됩니다.

2.1.2 모든 가입 플랜 요금 및 Marketplace 주문품에는 관세 당국이 부과하는 모든 세금, 부담금 또는 관세가 제외되며, 이것은 귀하의 책임입니다. 미국 (연방 또는 주) 세금만은 제외됩니다.

### 2.2 초과 사용; 업그레이드; Marketplace 주문품.

2.2.1 각 가입 플랜에는 사용량에 대한 제한 사항이 포함됩니다. 이러한 제한 사항은 라이선스 콘텐츠와 관련하여 적용되며 귀하의 계정 프로파일에 명시될 수 있습니다. 라이선스 콘텐츠에 대한 귀하의 사용이 라이선스 콘텐츠 또는 귀하의 특정 가입 플랜에 대해 지정된 제한량을 초과하는 경우("초과 사용"), 귀하가 개인, 리셀러, 또는 Typekit 엔터프라이즈 플랜 또는 Creative Cloud 엔터프라이즈 가입자이든 상관 없이, 그리고 초과 사용이 의도적 또는 비의도적으로 발생했든 상관 없이, Adobe 는 고유한 재량에 따라 귀하의 Typekit 엔터프라이즈 플랜 또는 Creative Cloud 엔터프라이즈 판매 주문서에 기재된 주소로 요금을 청구하거나 귀하의 신용 카드로 초과 사용 요금을 청구하거나, 귀하의 사용량 수준에 맞도록 귀하의 계정을 다른 가입 플랜으로 업그레이드하거나, 귀하의 계정 또는 초과 사용에 대한 청구 금액이 완납될 때까지 라이선스 콘텐츠에 대한 귀하의 액세스를 중지할 권한을 가집니다. 귀하는 귀하의 계정에 부과된 모든 요금을 즉시 Adobe 에 지불할 것에 동의합니다.

2.2.2 귀하가 무료 개인 가입 플랜에 가입한 경우, 귀하가 액세스하는 일부 라이선스 콘텐츠는 향후 특정 시점에 유료 가입 플랜으로 전환될 수 있음을 이해해야 합니다. 그 결과, 해당 라이선스 콘텐츠에 대한 액세스를 계속해서 받을 수 있도록 귀하의 가입 플랜 선택을 업그레이드하거나 변경하도록 요청을 받을 수 있습니다.

2.2.3 귀하가 무료 개인 가입 플랜에서 유료 가입 플랜으로 업그레이드해야 하거나, 특정 유료 가입 플랜(유료 가입 플랜 시험 기간 포함)에서 더 비싼 유료 가입 플랜으로 업그레이드해야 하는 경우, 기존의 무료 가입 플랜 또는 유료 가입 플랜(가입 플랜 시험 기간 포함)의 기간은 귀하가 업그레이드하는 시점에 종료되며, 새로운 유료 가입 플랜에 대한 해당 요금이 귀하의 신용 카드로 즉시 청구될 것입니다.

2.2.4 귀하가 유료 가입 플랜을 다운그레이드해야 하는 경우, 이렇게 함으로써 특정 기능이 손실되거나 귀하의 계정과 연결된 사용량 또는 사용량 제한이 감소될 수 있음을 주지해야 합니다. Adobe 는 이러한 손실에 대한 책임을 지지 않습니다.

2.2.5 귀하가 유료 가입 플랜을 취소한 경우, 귀하에게는 자동으로 무료 개인 가입 플랜이 지정될 것입니다. 귀하가 유료 가입 플랜을 무료 개인 가입 플랜으로 전환하고 Marketplace 글꼴도 받은 경우, Marketplace 글꼴을 계속해서 액세스할 수 있습니다.

2.2.6 Marketplace 글꼴에 대한 요금은 통지 없이 변경될 수 있습니다.

### 3. 귀하의 권리 및 책임; 귀하의 라이선스 콘텐츠 사용에 대한 제한 및 제약조건.

**3.1 라이선스 콘텐츠의 사용.** 귀하가 선택한 Marketplace 주문품 또는 가입 플랜에 따라, 귀하가 사용할 수 있는 라이선스 콘텐츠의 범주는 달라질 수 있습니다. 본 추가 약관에서 설명된 라이선스 콘텐츠의 일부 서비스 특징, 기능 또는 범주는 모든 가입 플랜에 제공되지 않을 수 있습니다. 라이선스 콘텐츠의 일부를 등록, 액세스 또는 사용시, 그리고 귀하가 선택한 특정 가입 플랜(해당되는 경우, 가입 플랜 요금의 지불)에 따라, Adobe 는 Typekit 웹사이트의 라이선스 콘텐츠에 지정된 권한에 따라 게시된 미디어의 디자인 및 개발과 관련된 라이선스 콘텐츠를 액세스 및 사용하는 비배타적, 비지정적, 비양도적, 제한된 권리 및 라이선스를 귀하에게 허용합니다. 단, 귀하가 가입 플랜을 중단하지 않고 계속 유지하는 경우에 한하며, 다음 사항의 적용을 받습니다.

**3.1.1 전자 출판.** 귀하의 가입 플랜이 전자 출판을 위해 라이선스 콘텐츠를 사용하도록 허용하는 경우,

(a) 귀하는 허용되는 컴퓨터 수에서만 Typekit Sync(Typekit Sync 를 통해 다운로드, 설치를 허용하거나 다른 방법으로 귀하에게 제공되는 라이선스 콘텐츠 포함)을 사용할 수 있습니다.

(b) 귀하의 컴퓨터에 설치한 경우, Typekit Sync 를 통해 라이선스 콘텐츠를 액세스하여 귀하가 전자 출판의 목적으로 귀하의 컴퓨터로 동기화하고자 원하는 가용 Typekit Sync 글꼴을 선택할 수 있습니다.

(c) 귀하는 귀하의 컴퓨터에 동기화된 Typekit Sync 글꼴을 사용해서 게시된 문서를 디자인 및 개발할 수 있으며 문서를 인쇄하고, 보고, 편집할 목적으로 귀하의 게시된 문서 내에 라이선스 글꼴의 사본을 내장할 수 있습니다. 글꼴에는 작업물을 표시하기 위해 필요한 글리프만 포함되어야 하며, 게시된 문서는 내장 글꼴 데이터를 고의적으로 또는 실수로 발견 또는 오용되지 않도록 난독 처리 또는 보호해야 합니다. 기타 다른 내장 권리는 이 계약서에서 목인되거나 허용되지 않습니다.

**3.1.2 웹사이트 출판.** 귀하의 가입 플랜이 웹사이트 출판을 위해 라이선스 콘텐츠를 사용하도록 허용하는 경우,

(a) 귀하는 라이선스 콘텐츠를 사용하여 귀하의 게시된 웹사이트 또는 웹페이지를 디자인하고 개발할 수 있으며 다른 사람들이 귀하의 게시된 웹사이트를 보거나 상호작용할 때 귀하가 원래 의도한 바와 같이 라이선스 글꼴을 사용해서 귀하의 콘텐츠가 표시될 수 있도록 귀하의 게시된 웹사이트 내에 선택된 라이선스 글꼴에 대한 링크를 참조하거나 인코딩할 수 있습니다.

(b) 귀하는 본 제 3.1.2 조에 명시된 바에 따라서만 귀하의 게시된 웹사이트 내에 라이선스 글꼴을 사용할 수 있습니다.

**3.2 Adobe 가 게시된 미디어를 대신 제작해 준 게시자에 의한 라이선스 콘텐츠 사용.** 귀하가 게시된 미디어를 대신 제작해 준 게시자는 귀하가 디자인해서 게시된 해당 미디어에 포함시킨 라이선스 콘텐츠를 지속적으로 액세스하고 사용할 수 있습니다. 단, 해당 게시자가 서비스에 가입되어 있거나 서비스를 액세스하기 위해 Adobe 와 별도의 계약을 맺은 경우에 한합니다. 귀하는 게시자 고객에게 본 추가 약관의 사본을 제공하는 것에 동의합니다([www.adobe.com/go/terms\\_kr](http://www.adobe.com/go/terms_kr) 에서 액세스 가능).

### 3.3 서비스의 재판매.

**3.3.1** 귀하가 대행사인 경우, 귀하는 귀하가 대행사로서 자신의 고객에게 제공하는 서비스에 국한해서 서비스를 제공할 제한적인 권리를 가지지만, Adobe 는 대행사가 제공하는 서비스로 등록될 수 있는 게시된 미디어 수 또는 이러한 대행사에게 제공되는 서비스 범위를 제한할 수 있습니다.

**3.3.2** 귀하가 리셀러 플랫폼인 경우, 귀하는 Adobe 로부터 서면상 사전 승인 없이 라이선스 콘텐츠의 어떠한 부분도 사용할 수 없습니다. 귀하가 무료 글꼴 서비스를 사용하는 리셀러 플랫폼인 경우, 귀하의 이름과 리셀러 플랫폼의 이름이 포함되어 있고 "Reseller Platform Notification"이라는 제목의 이메일을 [support@typekit.com](mailto:support@typekit.com) 으로 전송하는 방식으로 사전 서면 통지서를 Adobe 로 보내기만 하면 됩니다.

**3.3.3** 재판매자 플랫폼은 데이터 또는 소프트웨어의 가져오기 또는 내보내기에 관한 법, 그리고 데이터 보호 및 개인정보 보호 법과 개인 또는 개인적으로 식별 가능한 정보에 적용되는 규칙 등을 포괄하는 법에 따라 라이선스 콘텐츠를 사용해야 합니다.

### 3.4 라이선스 콘텐츠에 대한 책임, 제한, 제약조건 및 금지된 사용.

**3.4.1 문서 사본 만들기.** 귀하는 문서의 사본을 만들 수 있지만, 라이선스 콘텐츠의 사용과 관련하여 내부적으로 참조하기 위해 필요한 적절한 수량을 초과해서는 안됩니다.

**3.4.2 라이선스 콘텐츠에 대한 지속적인 액세스.** 라이선스 콘텐츠에 대한 지속적인 액세스를 하려면 라이선스 콘텐츠를 제공, 활성화 또는 동기화하거나 라이선스 콘텐츠에 대한 귀하의 액세스를 허가, 갱신 또는 검증하기 위해 반복적인 인터넷 연결이 필요합니다. 경우에 따라 귀하가 특정 게시된 미디어에 디자인한 라이선스 글꼴은 귀하가 가입 플랜을 지속적으로 유지하는 경우(해당되는 경우에, 모든 가입 플랜 요금에 대한 지불 포함)에 한해서만 게시된 미디어를 액세스하거나 보는 귀하 또는 제 3 자에게 표시될 수 있습니다.

**3.4.3 포함된 오픈 소스 구성 요소.** 라이선스 콘텐츠의 일부는 오픈 소스 소프트웨어 구성 요소 및 소프트웨어 프로그램을 사용하거나 포함할 수 있습니다. 이러한 라이선스 콘텐츠를 사용하는 행위는 라이선스 콘텐츠와 함께 제공되는 저작권 파일이나 라이선스 통지서에 명시된 오픈 소스 라이선스 약관의 적용을 추가로 받게 됩니다.

**3.4.4 기존 통지문 보존.** 라이선스 콘텐츠는 특허, 저작권 및 상표 통지 등을 비롯한 특정 재산권 통지문을 제공할 수 있습니다. 귀하는 라이선스 콘텐츠 내부 또는 외부에 표시되는 이러한 저작권 통지문을 귀하께 제공된 것과 동일한 상태로 보존해야 합니다(제거하거나 변경해서는 안됩니다).

**3.4.5 라이선스 콘텐츠의 금지된 사용.** 라이선스 콘텐츠에 포함되어 있거나 라이선스 콘텐츠를 통해 배포되는 특정 오픈 소스 구성 요소에 적용되는 오픈 소스 라이선스 조항에 의거하여 허용되는 경우를 제외하고, 다음 사항은 명시적으로 금지됩니다.

(a) 귀하의 가입 플랜에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 귀하의 자체 서버 또는 자체 호스팅 옵션이나 서비스에서 라이선스 콘텐츠를 호스팅하는 행위

(b) 본 추가 약관의 제 3.1 조에 명시된 바를 제외하고 귀하의 게시된 미디어 내에서 라이선스 콘텐츠를 번들로 제공하거나, 내장하거나, 다른 방법으로 배포하거나, 라이선스 콘텐츠를 사용할 수 있는 귀하의 액세스 권한을 타인에게 서브라이선스로 제공하는 행위

(c) 귀하의 게시된 미디어 내에서 라이선스 콘텐츠의 외부 출력을 허용하거나, 라이선스 콘텐츠의 일부를 독립적으로 배포하거나 또는 어떠한 방법으로든 타인이 라이선스 콘텐츠를 사용하도록 함으로써 귀하의 게시된 미디어 외부에 새로운 콘텐츠를 제작할 수 있도록 하는 행위

(d) 라이선스 콘텐츠에 기능을 추가하거나, 다른 방법으로 변경, 개조, 적응, 번역, 변환, 수정, 제작 또는 파생물을 만드는 행위

(e) 키트, 서비스 또는 라이선스 콘텐츠를 분해, 디컴파일, 역 엔지니어링, 또는 다른 방법으로 소스 코드를 찾으려고 시도하거나, 키트, 서비스 또는 라이선스 콘텐츠에서 소프트웨어 보호 메커니즘을 파손, 통과 또는 우회하는 행위(귀하가 거주하는 관할 구역의 해당 법률에서 이러한 제한을 구체적으로 금지하고 있는 경우는 제외되며, 이런 경우에 귀하는 Adobe 로부터 정보를 먼저 요청해야 하고 Adobe 는 재량에 따라 서비스 또는 라이선스 콘텐츠에 대한 Adobe 및/또는 그 면허자의 지적 재산권이 보호되도록 라이선스 콘텐츠의 사용에 대한 적절한 비용을 비롯한 적절한 조건을 부여할 수 있음)

(f) 라이선스 콘텐츠를 사용할 수 있는 권리를 양도하거나, 권리 내 또는 권리 상 선취 특권을 부여하거나, 또는 그 외 라이선스 콘텐츠 사용에 대한 귀하의 권리 중 일부를 양도하는 행위

(g) 키트, 또는 귀하의 컴퓨터에서 Adobe 가 해당 라이선스 콘텐츠를 설치한 위치나 폴더로부터 라이선스 콘텐츠를 복사, 이동 또는 제거하려고 시도하거나, Adobe 가 제공하는 방법을 사용해서 서비스에 직접 가입하는 것 이외의 다른 방법으로 라이선스 콘텐츠를 액세스하거나 사용하려고 시도하는 행위

(h) 상업적인 인쇄 서비스 제공업체와 같은 출력소 환경에서 사용할 목적으로 라이선스 콘텐츠(본 추가 약관의 제 3.1.1 조에 따라 특정 유형의 게시된 미디어에 내장된 라이선스 글꼴에 대해 명시적으로 허용된 경우는 제외)를 복사하거나 배포하는 행위

**3.4.6 본 추가 약관에 대한 준수.** Adobe 는 적절한 통지를 통해 귀하가 본 추가 약관을 준수한 것과 관련하여 기록을 요청할 수 있으며 귀하는 이러한 요청을 받은 후 30 일 내에 해당 기록을 Adobe 에 제공하는 것에 동의합니다.

**3.5 귀하가 서비스를 통해 제공하는 맞춤형 콘텐츠에 대해 Adobe 에 허용하는 권리.** 서비스, 라이선스 콘텐츠 또는 게시된 미디어를 통하거나, 이용하거나, 이와 관련하여 귀하가 Adobe 에 맞춤형 콘텐츠를 제공하는 경우가 있습니다. Adobe 는 귀하의 고객 콘텐츠에 대한 소유권을 요구하지 않지만, 귀하의 요청에 응답하고 귀하 또는 제 3 자의 서비스 이용을 촉진하기 위해 귀하로부터 특정 권한을 필요로 합니다.

3.5.1 귀하가 서비스를 통해 호스팅할 목적으로 Adobe 에 제공하는 고객 콘텐츠에 대해, 귀하는 고객 글꼴을 액세스, 사용, 복사, 편집, 수정, 변환, 형식 변경, 재생, 게시, 전송, 배포, 공개적 작업 및 공개적 표시할 전 세계적, 비배타적, 양도 가능한, 저작권료가 없는, 그리고 비용을 완납한 라이선스를 Adobe 에 제공합니다. 여기에는 고객 콘텐츠와 여기에 내장된 디자인과 관련된 모든 지적 재산권에 대한 비배타적, 서브라이선스 가능한 권한 및 라이선스가 포함되며, 이것은 Adobe 의 고유한 외곽선 힌팅 및 다듬기 커스터마이징, 프로그램식 인코딩 규칙 및 명령, 불명확화, 세그먼트화 및 하위셋 기술, 알고리즘 및 기타 프로세스를 비롯하여, 게시된 미디어와 관련된 서비스를 통해 Adobe 가 고객 콘텐츠를 사용, 재생, 표시, 게시, 호스팅 및 배포할 수 있도록 고객 콘텐츠를 다양한 형식으로 수정 및 변환하기 위해 필요한 모든 관련 리소스 및 문서(통칭해서, "Adobe 글꼴 최적화") 등을 적용하기 위해 필요합니다.

3.5.2 귀하는 본 조항에서 허여된 권한을 귀하가 허용하지 못하도록 하는 어떠한 계약이나 약속도 체결하지 않을 것임을 명시하고 보증합니다.

3.5.3 귀하는 귀하의 서비스 사용을 촉진하기 위해 Adobe 에 제공하는 고객 콘텐츠와 관련되어 있거나 이로 인해 발생하는 클레임, 요구 사항 또는 소송 사유와 모든 책임 및 비용(적절한 변호사 수임료 포함)으로부터 Adobe, Adobe 의 임원, 에이전트, 직원 및 제휴사를 면책시키고, 방어하고, 손해를 입지 않도록 합니다.

3.5.4 귀하는 서비스에서 또는 서비스를 통해 호스팅하도록 Adobe 에 제공한 고객 콘텐츠에 대해 권리를 보유하고 있습니다. 귀하는 Adobe 가 고객 콘텐츠에 적용한 모든 Adobe 글꼴 최적화는 Adobe 의 소유임을 인식하고 이에 동의합니다. 재확인하자면, Adobe 는 다양한 환경에서 서비스를 통해 배포될 수 있도록 고객 콘텐츠를 복수의 형식으로 변환하기 위해 Adobe 가 실시한 Adobe 글꼴 최적화, 수정 및 기타 작업과 관련된 모든 지적 재산권을 소유합니다.

#### 4. 기타 권리 및 책임.

4.1 지원. 기술 지원은 가입한 서비스의 수준에 따라 유료 가입 플랜 가입자에게만 제공됩니다. 기술 지원을 제공하는 것과 관련하여, Adobe 는 귀하 또는 귀사의 직원과 연락해서 귀하의 시스템 또는 네트워크에 대한 접근 권한을 요구할 수 있습니다. Adobe 에 이러한 협조를 제공하지 않는 경우, 귀하에게 제공할 수 있는 지원 범위가 제한될 수 있습니다.

#### 4.2 계약의 종료.

4.2.1 귀하는 권리를 보유하고 있거나 이것을 라이선스로 제공할 권리가 있는 콘텐츠 라이선서로부터 Adobe 가 라이선스 글꼴과 Marketplace 글꼴을 취득함을 인식하고 이에 동의합니다. 이러한 글꼴을 사용하고 게시된 미디어에 도입할 수 있는 귀하의 권리 및 라이선스는 Adobe 와 콘텐츠 라이선서 사이에 맺어진 계약의 지속적인 효력에 따라 달라집니다. Adobe 와 그 콘텐츠 라이선서 사이의 관련 계약이 종료되는 경우 Adobe 가 귀하에게 종료 통지서를 제공하지 않는 이상 귀하의 게시된 미디어에서 글꼴을 여전히 사용할 수 있습니다. Adobe 는 이러한 종료 전에 적절한 시간을 두고 통지서를 제공하기 위해 노력할 것입니다.

4.2.2 Adobe 는 사전 통지의 유무에 상관 없이 어떤 이유에서든 서비스 또는 요금(또는 그 일부), 귀하의 서비스 액세스, 라이선스 콘텐츠 또는 서비스 인터페이스를 일시적으로 또는 영구적으로 제한하거나, 수정하거나, 중지하거나, 중단할 권리를 가집니다. Adobe 는 귀하 또는 제 3 자에게 서비스, 라이선스 콘텐츠 또는 여기에 대한 액세스의 제한, 수정, 중지 또는 중단에 대해 책임을 지지 않습니다.

4.2.3 Adobe 는 귀하가 이러한 추가 약관을 위반하거나, 유효한 계정을 양호한 상태로 유지하지 못하거나, 필요한 가입 플랜 비용을 지불하지 못하는 경우에 귀하의 계정과 서비스 및/또는 라이선스 콘텐츠의 사용 권한을 일시 중지하거나 종료할 수 있습니다.

4.2.4 Adobe 가 판단하기에 서비스에 대한 악용, 과도한 서비스 요청, 또는 서비스 인터페이스를 통한 과도한 사용량이 발생한 경우, Adobe 는 그 재량에 따라 서비스 인터페이스에 대한 귀하의 액세스를 일시적 또는 영구적으로 종료할 수 있습니다.

4.2.5 서비스 또는 라이선스 콘텐츠의 운영을 방해하는 시도가 있는 경우, 형사 처벌을 받거나 조사 및 기소를 당할 수 있습니다.

4.3 환불. 선납제 가입 플랜 또는 Marketplace 주문품에 대한 취소, 다운그레이드 또는 기타 변경에 대해 환불하지 않습니다.

#### 4.4 종료 또는 취소의 효과.

4.4.1 귀하가 계정을 종료하거나, 귀하가 본 추가 약관을 위반함으로써 Adobe 가 귀하의 계정을 종료하는 경우, Adobe 는 추가 통지 없이 계정을 종료합니다.

4.4.2 귀하의 계정, 또는 서비스에 대한 귀하의 사용이나 액세스를 종료하거나 취소하면, 귀하의 계정은 즉시 비활성화 또는 삭제되어서 전체 서비스 구성 및 웹사이트 디자인 데이터를 포함하여 계정의 모든 콘텐츠가 삭제되며, 이렇게 삭제된 정보는 복구 또는 회복이 불가능합니다.

4.4.3 서비스 또는 본 추가 약관에 대한 질문이 있는 경우, <https://typekit.com/help> 에 있는 서비스 지원 페이지를 참조하십시오.

#### 5. 비즈니스 플랜.

귀하가 비즈니스 가입 플랜(<https://typekit.com/plans> 에 정의되어 있으며 설명된 라이선스 콘텐츠의 특정한 서비스 특징, 기능 또는 범주가 사용자의 가입 플랜에서 가능한 경우)에 따라 서비스에 가입한 경우, 귀하의 사용 약관은 상기의 제 1 조에서 제 4 조까지와 본 5 조에 명시된 바에 따릅니다. 단, 귀하가 별도의 비즈니스, 엔터프라이즈, 또는 글꼴 출판 및 라이선스 계약이나 유사한 계약을 Adobe 와 맺은 경우에는 이러한 계약의 조항과 관련 판매 주문서 또는 기타 주문서가 본 추가 약관보다 우선합니다.

5.1 서비스 수준 계약(SLA). 다음 약관은 각 비즈니스 가입 플랜에 별도로 적용됩니다.

5.1.1 서비스 가용성. "서비스 가용성"은 서비스가 요청을 받고, 처리하고, 이에 응답하는 능력이 있는 시간을 의미하며(해당 월 기간에 사용 가능한 서비스의 시간(분)을 해당 월 기간의 총 시간(분)으로 나눈 비율로 계산됨), 모니터링 서비스에 의해 매일 측정됩니다. Adobe 의 모든 예정된 유지보수를 비롯하여 천재지변, 테러, 노동 분쟁, 화재, 홍수, 지진, 정부 조치, 명령, 규제, 서비스 거부 공격, 기타 악의적 행위, 기반시설 붕괴 등을 포괄하는 불가항력적인 상황이나 Adobe 의 적절한 통제를 벗어나는 서비스 불가능한 조건은 제외됩니다.

5.1.2 서비스 가용성 목표. Adobe 는 매일 측정된 시간의 최소한 99.9%로 서비스가 운영되도록 적절한 노력을 기울일 것입니다.

5.1.3 서비스 가용성 보장. 해당 월에 제 5.1.2 조에 명시된 서비스 가용성 목표를 Adobe 가 충족하지 못하는 경우, 귀하가 본 추가 약관에 의거하여 귀하의 책임을 계속해서 충족한다는 조건 하에, 해당 월에 서비스 불가용성의 발생 시간이 연속해서 4 시간을 초과하면 본 5 조의 요건에 따라 귀하는 1 일의 서비스 크레딧을 받게 되며, 해당 크레딧은 현재 서비스 가입 기간이 끝나는 시점에 귀하의 계정에 적용됩니다.

(a) 서비스 가용성 목표의 계산을 위하여, Adobe 는 귀하가 사용불능 시점으로부터 영업일 기준 3 일 이내에 Adobe 사용자 지원부서에 트러블 또는 문제점 티켓을 통해 통보한 경우에 한해 서비스가 "사용불능" 상태가 있다고 간주합니다.

(b) Adobe 가 서비스 가용성 목표를 달성하지 못한 것에 대하여 크레딧을 획득하려면, 귀하는 크레딧을 요청하는 사유가 되는 서비스 사용불능 상태가 발생한 달의 다음 달 전에 서면으로 크레딧을 요청하여야 합니다.

(c) 만약 이때 귀하의 기록과 Adobe 의 기록이 서로 다른 경우에는 Adobe 의 기록에 있는 자료가 우선합니다.

(d) 한편 본 조항에 의해 제공되는 서비스 크레딧은 서비스의 문제 또는 Adobe 가 서비스 가용성 목표를 달성하지 못함으로써 발생한 문제에 대하여 취할 수 있는 유일한 구제수단입니다. 미사용 서비스 크레딧은 서비스 또는 귀하의 가입 플랜 계약의 종료와 함께 소멸합니다.

(e) 서비스 사용 불능 상태, 중단 또는 기타 문제점을 보고하려면, 귀하의 특정 가입 플랜과 함께 제공된 고객 서비스 지원부의 이메일 주소로 메시지를 보내거나, [support@typekit.com](mailto:support@typekit.com) 으로 이메일을 전송하십시오. 귀하의 메시지는 문제점에 대한 설명을 제공하고 서비스 중단 또는 사용불능의 날짜 및 시간을 지정해야 하고, 가능한 경우에 관련 웹사이트 모니터링 보고서에 대한 URL 을 포함시킬 수 있습니다.

## 6. Typekit 엔터프라이즈 플랜.

엔터프라이즈 플랜의 사용 약관은 별도의 문서로 제공됩니다. 별도의 문서에 있는 약관은 본 추가 약관보다 우선합니다. Typekit 엔터프라이즈 플랜 가입 플랜은 추가적 또는 별도의 라이선스 및 가격 조항에 따라 제공되거나 사용 가능하게 된 Creative Cloud 엔터프라이즈 플랜을 비롯한 기타 엔터프라이즈 플랜과 별도로 구별되는 것입니다.

Typekit Services Agreement-ko\_KR-20161102