



VisualAge Pacbase 2.5

**DBD DMSII
MANUEL DE REFERENCE**

DDDM2000021F

Remarque

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première Edition (Novembre 1993)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.0
- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
Support VisualAge Pacbase
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing
International Business Machines Corporation
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory
Département SMC
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc.
AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

TABLE DES MATIERES

1. INTRODUCTION	7
1.1. MODULES PACBASE-PACLAN-PACLAN/X	8
1.2. PRESENTATION DU MODULE D.B.D.	11
1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION	12
2. UTILISATION DU MODULE AVEC DMSII.....	14
2.1. INTRODUCTION	15
2.2. PRINCIPE D'UTILISATION.....	17
3. "DATA ITEM" = RUBRIQUE	18
3.1. DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....).....	19
4. "DATASET" = SEGMENT.....	28
4.1. DEFINITION D'UN "DATASET" (S....).....	29
4.2. DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE).....	34
5. BASE DE DONNEES = BLOC.....	43
5.1. DEFINITION D'UNE BASE DE DONNE (B.....)	44
5.2. DESCRIPTION D'UNE BASE DE DONNEES (B.....DC).....	51
5.3. DOCUMENTATION GENERALISE (-G ET -DCNNNG).....	57
6. MODES D'ACCES	65
6.1. T.P.	66
6.2. BATCH.....	79
6.3. EDITION GENERATION	82
7. EXEMPLE	84
7.1. PRESENTATION	85
7.2. ECRANS / MOUVEMENTS BATCH.....	89
7.3. DESCRIPTION GENERE DU DASDL.....	91

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII
INTRODUCTION

PAGE

7

1

1. INTRODUCTION

INTRODUCTION	PAGE	8
MODULES PACBASE-PACLAN-PACLAN/X		1
		1

1.1. MODULES PACBASE-PACLAN-PACLAN/X

L'OFFRE VisualAge Pacbase

VisualAge Pacbase est un AGL fonctionnant sous des serveurs mainframe, OS/2, UNIX ou Windows NT. VisualAge Pacbase a pour but d'assurer la gestion complète d'applications informatiques.

La cohérence de l'ensemble est assurée, car toutes les informations sont regroupées dans une Base de Spécifications unique et sont gérées de manière unique.

INTRODUCTION	PAGE	9
MODULES PACBASE-PACLAN-PACLAN/X		1
		1

Les Produits de l'offre VisualAge Pacbase

L'offre VisualAge Pacbase est une offre modulaire qui s'articule autour de deux produits principaux - Pacdesign pour la Conception d'applications et Pacbench pour le Développement.

Pacdesign et Pacbench permettent d'alimenter la Base de Spécifications et de couvrir le cycle de vie des applications; un certain nombre de modules sont disponibles pour chacun de ces deux produits.

Modules de base

Dictionnaire
Langage Structuré
Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP-GDP+)

Générateurs

Dialogue
Module Client/Serveur
Langage Batch
COB / Generator

Support Bases de Données

DBD
DBD-SQL

Habillage d'applications

Pacbench Automatic Windowing (PAW) (versions antérieures à VisualAge Pacbase 2.0)
Pacbase Web Connection

Contrôle qualité

Pacbench Quality Control (PQC)
Extension : Quality Control Extensibility

INTRODUCTION	PAGE	10
MODULES PACBASE-PACLAN-PACLAN/X		1
		1

Gestionnaire de Tables

Pactables

Mise en production et suivi

Environnement de production (PEI)

PacTransfer

Development Support Management System (DSMS)

Module micro : DSMS habillé (pour les versions antérieures à VisualAge
Pacbase 2.0)

Services complémentaires

Pac/Impact

Personnalisation (Extension du Dictionnaire)

Pacbase Access Facility (PAF-PAF+)

DSMS Access Facility (DAF)

Méthodes (Merise, YSM, etc.)

Gestionnaire de Bases d'Informations Réparties (GBIR)

Normalisation d'Entités (RMEN)

Analyse d'Activité (ACTI)

Interface Sécurité RACF/TOPSECRET

ENDEVOR

Pont VisualAge Smalltalk-VisualAge Pacbase

Pont Team Connection-VisualAge Pacbase

INTRODUCTION	PAGE	11
PRESENTATION DU MODULE D.B.D.		1 2

1.2. PRESENTATION DU MODULE D.B.D.

PRESENTATION DU MODULE DBD

Le Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES (DBD) assure la génération automatique des descriptions de bases de données adaptée aux SGBD utilisés à partir des descriptions de Segments et de Liens effectuées en phase d'analyse.

Il traite les catégories de bases de données suivantes :

- . Les bases de données relationnelles,
- . Les bases de données en réseau (type CODASYL),
- . Les bases de données hiérarchiques (type DL/1),
- . Les bases de données type fichier physique AS400 et DDL TANDEM,
- . Les bases de données TurboImage,
- . Les bases de données DMSII.

Ces catégories font chacune l'objet d'un Manuel de Référence propre.

DBD RELATIONNELLES SQL

Ce module ne peut être utilisé qu'en liaison avec le module DICTIONNAIRE : les données définies dans le Dictionnaire (qu'on utilise ou non le module METHODE) peuvent être réutilisées sans modification pour la génération et la description de la base de données.

Ces informations sont décrites à l'aide d'un langage de description de données indépendant du système de gestion de base de données utilisé, ce qui permet d'obtenir des générations différentes à partir d'une même source.

1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION

PRINCIPES DE DESCRIPTION

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- . Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- . Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans ou dans les bordereaux de saisie batch.

Dans la mesure où les écrans et les bordereaux de saisie contiennent les mêmes zones, leur description est commune.

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant le plus souvent à la saisie sur écran.

Les numéros d'ordre sont repris dans les maquettes d'écrans présentées dans les différents manuels de référence ainsi que sur les bordereaux de saisie batch correspondants.

Pour certaines descriptions, il est possible de trouver de légères différences entre les zones à saisir à l'écran et celles figurant sur les bordereaux batch. Elles s'expliquent par le manque de souplesse du batch par rapport au TP, qui entraîne souvent la saisie de zones supplémentaires en batch (par exemple certains indicatifs qui figurent déjà sur l'écran correspondant).

D'autre part, l'ordre des zones peut être différent pour les écrans et les bordereaux batch. Dans ce cas, les numéros repérant les zones ne sont pas en séquence croissante (soit sur la maquette de l'écran, soit sur le bordereau batch).

>>>> Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, l'interface graphique des fenêtres correspondantes est documentée dans le Manuel de Référence de la Station de Travail.

INTRODUCTION	PAGE	13
PRINCIPES DE DESCRIPTION		1 3

REMARQUES :

Chaque type de Bloc Base de Données possède une description spécifique.
Certaines descriptions correspondent à un même bordereau batch.

Une même Rubrique peut donc avoir des significations différentes ou ne pas être utilisée, en fonction du type de Bloc décrit.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII
UTILISATION DU MODULE AVEC DMSII

PAGE

14

2

2. UTILISATION DU MODULE AVEC DMSII

UTILISATION DU MODULE AVEC DMSII	PAGE	15
INTRODUCTION		2
		1

2.1. INTRODUCTION

INTRODUCTION

Le manuel de référence de description de bases de données DMSII n'est pas un manuel de formation aux techniques DMSII.

Une connaissance préalable de DMSII et du module PACBASE DICTIONNAIRE est indispensable.

Ce manuel, grâce à de nombreux exemples, est conçu de façon à guider l'utilisateur lors de la description, dans le dictionnaire PACBASE, d'une base de données DMSII.

ROLE DU DICTIONNAIRE

Le rôle du dictionnaire est de gérer une description logique des diverses vues externes à délivrer aux programmes. Pour cela, il utilise les quatre entités suivantes :

- . les Rubriques,
- . les Segments,
- . les Blocs Base de Données,
- . les lignes de documentation généralisée associées aux Blocs Base de Données.

CORRESPONDANCE TERMINOLOGIQUE ENTRE DMSII ET PACBASE

Rappel :

Une structure DMSII est un ensemble de composants, chaque composant ayant sa propre syntaxe. En particuliers un "data set" est constitué d"items".

Un Bloc Base de Données appelle des Segments, chaque Segment étant lui-même composé d'une liste de Rubriques.

De ce parallélisme découle le tableau de correspondance suivant:

! DONNEE DMSII	! EQUIVALENT PACBASE	!
! Structure	! Bloc Base de Données	!
! Data Set	! Segment	!
! Data Item	! Rubrique	!
! Composant : Data Set, Access, Set	! Ligne description	!
! Subset, Link, Remap	!	!

Pour constituer une structure DMSII, il faut d'abord définir les entités DMSII qu'elle appelle, puis les décrire, c'est-à-dire appeler les éléments qui composent ces entités.

Les Rubriques permettant la génération des données DMSII doivent être préalablement définies dans le dictionnaire du Système.

2.2. PRINCIPE D'UTILISATION

PRINCIPE D'UTILISATION

Un Bloc Base de Données permet de générer une structure DMSII, le D.A.S.D.L. Système reprend toutes les informations préalablement renseignées dans le dictionnaire (informations de niveau logique).

Ces informations lui sont fournies à l'aide des lignes de définition, de description et de documentation généralisée des Blocs Base de Données.

Par une ligne de description, le Système retrouve la description du Segment qui est lui-même composé de Rubriques.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII
"DATA ITEM" = RUBRIQUE

PAGE

18

3

3. "DATA ITEM" = RUBRIQUE

"DATA ITEM" = RUBRIQUE
DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

PAGE

3
1

19

3.1. DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

DEFINITION D'UN "ITEM"

Un Item étant assimilable à une Rubrique, il est décrit comme une Rubrique.
L'écran de description d'une Rubrique est obtenu par le choix :

CH: E.....

FORMATS

C'est à partir du format interne que le système génère le type et la longueur de la donnée.

Les types directement interprétables sont :

-Alpha : l'usage Display (D) non numérique,

-Numérique : l'usage NUMBER (N),

-Réel : l'usage BINARY (P).

NB: l'usage Système est indiqué entre parenthèses.

Tous les formats Système conduisent à une génération pour un item. Un message d'anomalie sous forme de remarque à la fin du DASDL signale ces cas non standard. Il est à la charge de l'utilisateur de vérifier la compatibilité du résultat.

Les types booléen et champ de booléen ne correspondent pas à des formats Système. Il est offert la possibilité, au niveau de la description du segment, d'obtenir ces types. Une donnée peut donc être gérée dans la base DMSII sous forme de booléen.

"DATA ITEM" = RUBRIQUE

3

DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

1

```

-----
!                                     *PDMCA.PDEV.HP3.8!
!                                     !
! FICHE DE LA RUBRIQUE 1 AGE          !
!                                     !
! NOM.....: 2 AGE                    !
! TYPE.....: 3 R                      !
!                                     !
! FORMAT D'ENTREE....: 5 9(2)         !           LONGUEUR : 2 !
! FORMAT INTERNE....: 6 9(2)         !           USAGE : 7 N LONGUEUR : 2 !
! FORMAT D'EDITION...: 8 9(2)         !           O: 9   LONGUEUR : 2 !
!                                     !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 10             !
!                                     !
! RUBRIQUE MERE.....: 11             !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
! NO DE SESSION.....: 0851           !           BIBLIOTHEQUE : HP3   BLOCAGE :
!                                     !
!                                     !
! O: C1 CH:                          !           ACTION:
-----

```

"DATA ITEM" = RUBRIQUE
 DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

PAGE 21
 3
 1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique qui repère la Rubrique indépendamment de toute appartenance à une Structure de Données, à un Etat ou à un Ecran.</p> <p>Il est donc inutile d'inclure un code Segment, Etat ou Ecran dans le code Rubrique : ce code sera automatiquement ajouté lors de la génération.</p> <p>Pour les dossiers GIP, le code Rubrique est obligatoirement à 6 positions.</p> <p>Certains codes Rubriques ont un emploi réservé dans les Structures de Données, les Etats ou les Ecrans. Leur définition dans le Dictionnaire est donc interdite :</p> <ul style="list-style-type: none"> . ENPR, GRPR, ERUT, FILLER, SUITE pour les Structures de Données, . LIGNE pour les Etats, . SAUT pour la Structure '00' d'un Etat. Se reporter à la colonne STRUCTURE de l'écran Structures de l'Etat (-CE), . LSKP est l'équivalent du code rubrique SAUT et est utilisé dans la version anglaise du Système. <p>Options du module Dialogue :</p> <ul style="list-style-type: none"> . LIERR pour les messages d'erreurs, . ERMSG est l'équivalent du code Rubrique LIERR et est utilisé dans la version anglaise du Système, . PFKEY est utilisé dans les Ecrans pour représenter les touches fonction programmables. . *PASWD (IMS seulement) est utilisé pour les mots de passe d'un écran. <p>Le code des Rubriques fournies avec le produit commence par un point ".". N'utilisez donc pas de codes qui commencent par un point pour définir vos Rubriques.</p> <p>Pour de plus amples informations, voir la zone CODE RUBRIQUE OU CODE DE L'ECRAN A APPELER de l'écran Description d'un Ecran (O.....CE).</p>
2	36		<p>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être aussi explicite que possible.</p>

"DATA ITEM" = RUBRIQUE

3

DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Il apparaît dans la documentation lors de chaque utilisation de la Rubrique et en particulier dans la Documentation Utilisateur.</p> <p>Il permet aussi la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence "DICTIONNAIRE".</p> <p>Il convient également de penser à la possibilité d'obtenir la liste des Rubriques classées par nom.</p> <p>NB : pour IMS, utiliser des majuscules.</p>
3	1	P R A	<p>TYPE (PROPRIETE, RUBRIQUE OU ALIAS)</p> <p>Propriété : information élémentaire définie au niveau conceptuel.</p> <p>Remarque : le format est facultatif.</p> <p>Rubrique : information élémentaire définie au niveau du Dictionnaire (valeur par défaut).</p> <p>Module DBD : caractéristique SOCRATE/CLIO, donnée élémentaire CODASYL, colonne Relationnelle.</p> <p>Rubrique de type ALIAS : ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage "Reprise de l'Existant".</p>
4	1	E I S	<p>TYPE DE FORMAT</p> <p>(Batch uniquement)</p> <p>Une seule zone de description est disponible en batch pour décrire le format. Il faut donc décrire le format dans une zone unique en précisant son type :</p> <p>Format d'entrée.</p> <p>Format interne (valeur par défaut).</p> <p>Format d'édition.</p> <p>Seuls les 10 premiers caractères sont pris en compte pour les formats d'entrée et interne.</p>
5	10		<p>FORMAT D'ENTREE</p> <p>Non utilisé pour les bases de données.</p>
6	10		<p>FORMAT INTERNE</p> <p>C'est le format normalement utilisé pour les fichiers de l'application (fichiers permanents, base de don-</p>

"DATA ITEM" = RUBRIQUE

3

DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>nées, fichiers temporaires) et pour les zones de saisie des Ecrans.</p> <p>Le format est automatiquement reporté dans la description des Segments de données. Le choix définitif est fait lors de l'appel des Segments dans les Programmes.</p> <p>Pour les programmes batch, l'utilisateur peut sélectionner le type du format sur l'écran Structures de Données du Programme (-CD).</p> <p>Il est également reporté, avec transformation, dans la description des Ecrans (zones de saisie) (Voir le Manuel de Référence DIALOGUE).</p> <p>Il doit être codé comme une picture COBOL, sans caractères d'édition. La zone USAGE INTERNE concerne ce format seul.</p> <p>Formats symboliques pour les DATES :</p> <p>D Date sans siècle (JJMAA ou MMJAA).</p> <p>I Date sans siècle (AAMMJJ).</p> <p>E Date sans siècle (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA).</p> <p>S Date avec siècle (SSAAMMJJ).</p> <p>C Date avec siècle (JJMMSSAA ou MMJJSSAA).</p> <p>M Date avec siècle (JJ/MM/SSAA ou MM/JJ/SSAA).</p> <p>G Format grégorien (SSAA-MM-JJ).</p> <p>T Format TIME (HH:MM:SS).</p> <p>TS Format TIMESTAMP.</p> <p>Module METHODE : ce format peut être omis pour une Propriété.</p> <p>Pour l'utilisation des formats avec les différents types de Blocs Bases de Données, se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" dans le Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.</p>
7	1		<p>USAGE INTERNE</p> <p>Correspond à la clause USAGE du COBOL.</p>

"DATA ITEM" = RUBRIQUE

3

DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR D	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		D	DISPLAY (option par défaut), tout matériel. L'usage DISPLAY est l'option obligatoire pour les Rubriques représentant des dates, ainsi que pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné.
		C	COMPUTATIONAL type IBM ou équivalent; COMPUTATIONAL-4 IBM 38; COMPUTATIONAL-4 IBM 3-15D, COMPUTATIONAL-6 ICL 2900. L'usage C est l'option obligatoire pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné binaire.
		R	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT, type IBM ou équivalents. Cet usage est recommandé, de préférence au précédent, lorsque les données binaires sont cadrées sur des adresses paires, car les instructions COBOL les concernant sont plus performantes.
		B	COMPUTATIONAL-1 ICL 1900. BINARY-1 UNISYS 1100 associé au format 1(n).
		S	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT ICL 1900.
		N	COMPUTATIONAL UNISYS-A. COMP-4 cadré sur un demi-octet. En cas de longueur impaire, le complément n'est pas généré; l'utilisateur doit donc l'ajouter.
		P	COMPUTATIONAL-1 BULL 66, 6000 et DPS8.
		L	COMPUTATIONAL-1 SYNCHRONIZED RIGHT ICL 1900.
		Q	COMPUTATIONAL BULL 66, 6000 et DPS8.
		F	COMPUTATIONAL-1 type IBM. COMPUTATIONAL-9 BULL DPS7. COMPUTATIONAL-11 BULL 66 et DPS8. DBD Relationnelles : virgule flottante simple précision.
		T	COMPUTATIONAL-3 PACKED SYNC BULL 66 et DPS8.
		X	DISPLAY SIGN IS TRAILING SEPARATE CHARACTER.
		G	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT ICL 2900 AND COMPUTATIONAL-5 MICROFOCUS.
		7	COMPUTATIONAL-5 ICL 2900.
		K	COMPUTATIONAL CDC. COMPUTATIONAL UNISYS 1100 (COBOL 85)

"DATA ITEM" = RUBRIQUE
 DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

PAGE 3
 1

25

NUM	LON	CLASSE VALEUR M	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		M	COMPUTATIONAL-1 CDC.
		N	COMPUTATIONAL UNISYS-A
		O	COMPUTATIONAL-4 UNISYS 1100
		U	COMPUTATIONAL-1 UNISYS 1100.
		W	COMPUTATIONAL-2 UNISYS 1100. COMPUTATIONAL-12 BULL 66 et DPS8. DBD Relationnelles : virgule flottante double précision.
		H	COMPUTATIONAL UNISYS 1100. BINARY UNISYS 1100 (COBOL 85)
		8	COMPUTATIONAL BULL 66 COBOL 74 et DPS8.
		9	COMPUTATIONAL-3 BULL 66 COBOL 74 DPS7 et DPS8.
		J	COMPUTATIONAL-6 BULL 66 COBOL 74 DPS7 et DPS8. REAL UNISYS-A.
		Y	DB-KEY BULL 66 DM4 et DPS8. POINTER IBM.
		I	DISPLAY-1 UNISYS 1100.
		5	COMPUTATIONAL-1 BULL 64 66 MINI-6 COBOL 74 DPS7 DPS8.
		6	COMPUTATIONAL-2 BULL 64 66 MINI-6 COBOL 74 DPS7 DPS8.
		3	COMPUTATIONAL-3 type IBM ou équivalent. COMPUTATIONAL BULL 64 MINI-6 DPS7 PACKED-DECIMAL UNISYS 1100 (COBOL 85) DBD SOCRATE/CLIO : Pour une Rubrique servant à générer une caractéristique SOCRATE/CLIO de type numérique entier définie sous la forme décimale Nv0, l'usage doit obligatoirement être 3.
		0	COMPUTATIONAL-7 BULL 66 et DPS8.
		1	DISPLAY-1 NCR (décimal étendu signé sur l'octet). DISPLAY SIGN LEADING SEPARATE - DPS8, IBM, UNISYS 1100, TANDEM, DPS7.
		4	DISPLAY-2 NCR (décimal condensé non signé).
		2	DISPLAY-2 BULL = DISPLAY, la comparaison de zones de ce type se fait suivant la "commercial collating

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Z	<p>sequence" et non suivant la séquence standard BULL.</p> <p>Option réservée au batch : permet de faire générer une clause 'BLANK WHEN ZERO', cette option n'étant utilisable qu'avec un format d'édition.</p> <p>Module METHODE : ce format peut être omis pour une Propriété.</p>
8	27		<p>FORMAT D'EDITION</p> <p>Non utilisé pour les bases de données.</p>
9	1		<p>GENERATION CLAUSE BLANK WHEN ZERO</p> <p>Cette zone n'est pas utilisée lors de la définition d'une Rubrique servant à générer une donnée élémentaire CODASYL ou une colonne relationnelle.</p>
10	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>
11	6		CODE RUBRIQUE MERE

"DATA ITEM" = RUBRIQUE
DEFINITION D'UN "ITEM" (E.....)

PAGE

27

3

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Permet de définir des ensembles de Rubriques ayant des codes différents, mais des caractéristiques identiques.</p> <p>Si une Rubrique mère est indiquée, la Rubrique définie prend par défaut les caractéristiques de la mère, qui peuvent être modifiées au niveau de la Rubrique fille.</p> <p>La Rubrique mère doit avoir été préalablement définie.</p> <p>Module METHODE :</p> <p>Cette notion n'a pas de sens dans la définition d'une Propriété.</p>

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII
"DATASET" = SEGMENT

PAGE

28

4

4. "DATASET" = SEGMENT

"DATASET" = SEGMENT
DEFINITION D'UN "DATASET" (S....)

PAGE

29

4
1

4.1. DEFINITION D'UN "DATASET" (S....)

DEFINITION D'UN "DATA SET"

Un "dataset" étant assimilable à un Segment, on le définit à l'aide d'une ligne de définition de Segment, obtenue par le choix :

CH: S....

C'est lors de son appel dans le Bloc Base de Données, que le Segment sera défini comme servant à générer un "dataset" ou un "Remap".

DESCRIPTION PREREQUISE

La Structure de Données dont dépend le Segment doit avoir été définie.

"DATASET" = SEGMENT

4

DEFINITION D'UN "DATASET" (S....)

1

```
-----
!                                                                 *PDMCA.PDEV.HP3.8!
!                                                                 !
!           1 2                                                                 !
! FICHE DU SEGMENT           DL40                                                                 !
!                                                                 !
! NOM DU SEGMENT.....: 3 PERSONNELS                                                                 !
!                                                                 !
! NOMBRE DE POSTES.....: 4                                                                 !
! OCCURRENCES DU SEGMENT....: 5                                                                 !
!                                                                 !
! VALEUR DU CODE STRUCTURE..: 6                                                                 !
! NOM DU CODE MOUVEMENT.....: 7                                                                 !
! CONTROLE PRESENCE.....: CR:           MO:           AN:           !
!                                                                 M4:           M5:           M6:           !
!                                                                 !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 8                                                                 !
!                                                                 !
! NO DE SESSION.....: 0851           BIBLIOTHEQUE : HP3           BLOCAGE :           !
!                                                                 !
! O: C1 CH:           ACTION:           !
-----
```

"DATASET" = SEGMENT
 DEFINITION D'UN "DATASET" (S....)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE) Code alphanumérique. Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	00 01-99	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE) Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro. Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut). Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune. Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune. Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'. Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée. Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	36		NOM EN CLAIR DU SEGMENT (OBL. EN CREATION) Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel DICTIONNAIRE.
4	4		NOMBRE MAXIMUM D'ENREGISTREMENTS ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.</p> <p>Pactables : Cette valeur est documentaire.</p> <p>MODULE CLIENT/SERVEUR :</p> <p>La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.</p> <p>NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.</p>
		999	Valeur maximum autorisée.
5	9		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.</p> <p>Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).</p> <p>Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.</p>
6	10		<p>CODE STRUCTURE</p> <p>Pour définir un record CODASYL, cette zone n'est pas utilisée.</p> <p>Pour une Table ou une Vue relationnelle, il est possible d'y indiquer le nom externe entre quotes (').</p>
7	36		CODE MOUVEMENT

"DATASET" = SEGMENT
 DEFINITION D'UN "DATASET" (S....)

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
8 55		<p>Pour définir un record CODASYL, une Table ou une Vue relationnelle, cette zone n'est pas utilisée.</p> <p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

"DATASET" = SEGMENT
DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

PAGE
4
2

34

4.2. DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

DESCRIPTION D'UN "DATASET"

Un "dataset" étant assimilé à un Segment, il est décrit comme un Segment.
L'écran de description d'un Segment est obtenu par le choix :

CH: S....CE

Cette description consiste à faire la liste des "items" composant le "dataset" ou figurant dans le "remap", c'est-à-dire à appeler les Rubriques dans le Segment.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le "dataset" et les "items" appelés doivent avoir été préalablement définis.

INFORMATIONS PRISES EN COMPTE

Seules les données indiquées et saisies au niveau du -CE ont des conséquences sur le généré du bloc.

-Nombre de répétitions : pour clause OCCURS.

-Nombre de rubriques dans un groupe : pour le type GROUP.

-Clé d'accès ou Indicatif de tri : pour les types BOOLEAN et FIELD et aussi le "remap regrouping" et VIRTUAL. L'item RECORD TYPE est aussi identifié ici.

-Indicateur de présence : la première position pour la clause REQUIRED

-Mise à jour / table : pour le DEPENDING ON de l'occurs.

Remarques:

.Un champ de booléens s'indique par la présence d'un groupe et un indicatif signalant FIELD.

.Dans un "remap" il n'est pas possible d'obtenir automatiquement un booléen virtuel ou field virtuel. (on utilise la même zone)

PARTICIPATION A LA GENERATION

La description d'un segment est utilisée pour décrire un dataset ou un "remap".
Un "remap" est donc un segment où l'on a appelé les rubriques que l'on veut voir figurer.

	PAGE	35
"DATASET" = SEGMENT	4	
DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)	2	

Il est donc impossible d'utiliser de manière automatique la fonctionnalité Rubrique cachée (HIDDEN). Une rubrique, signalée comme groupe dans le dataset, peut être appelée sans cette notion.

Remarque: Pour les groupes dans un "remap" le nombre de répétitions (OCCURS) et l'indicateur de présence (REQUIRED) sont ignorés.

"DATASET" = SEGMENT

4

DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

2

```

-----
!                               1 2                               *PDMCA.PDEV.HP3.8!
! DESCRIPTION DU SEGMENT : DL40 PERSONNELS                               !
! 3 4      5      7      8 9  10 11 12 <  13      > 14      15      !
! A NLG : CORUB  FORM.INT.  U OCC GR I CMS456 CRNS VALEUR/FCT MAJ/TABLE DOC BIB!
! 100 : NBPER                                         085!
! 200 : NOMC                                           085!
! 210 : NOM                                           085!
! 220 : PRENOM                                         085!
! 250 : SEXE                                           085!
! 260 : AGE                                           085!
! 270 : SSNO                                           085!
! 300 : DPT                                           085!
! 310 : RANG                                           085!
! 320 : SALAIR                                         085!
! 400 : IDCOUR                                           085!
! 500 : TELEPH                                         085!
! 600 : SUPER                                           085!
! :                                                     !
! :                                                     !
! :                                                     !
! :                                                     !
! : LIBELLE : 6                                         !
! *** FIN ***                                         !
! O: C1 CH:                                           !
-----

```

"DATASET" = SEGMENT
 DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

PAGE

37

4

2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE) Code alphanumérique. Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	00 01-99	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE) Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro. Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut). Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune. Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune. Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'. Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée. Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
4	3		NUMERO DE LIGNE ZONE NUMERIQUE PURE Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
5	6		CODE RUBRIQUE RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>-----</p> <p>Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.</p> <p>RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE</p> <p>-----</p> <p>Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.</p> <p>CODES RESERVES OU INTERDITS</p> <p>-----</p> <p>Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.</p>
		FILLER	<p>Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage).</p>
			<p>OPTIONS DU MODULE LANGAGE BATCH</p> <p>-----</p>
		ENPR	<p>Permet de stocker dans un fichier mouvement le vecteur des erreurs sur les Rubriques. Sa longueur doit être égale à 1 + n , n étant le nombre de Rubriques élémentaires du fichier ou du Segment suivant l'option de vecteur erreurs choisie.</p>
		GRPR	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs sur les enregistrements. Sa longueur doit être égale au nombre d'enregistrements plus un.</p>
		ERUT	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs utilisateurs.</p>
			<p>Ces trois dernières Rubriques sont utilisées comme vecteurs erreurs dans les fichiers mouvements uniquement. Plus généralement elles peuvent être utilisées comme zones groupes facultatives, car elles apparaissent seulement sur option dans les programmes générés.</p>
			<p>APPEL D'AGREGATS DE DONNEES</p> <p>-----</p> <p>On peut indiquer un code Segment, un code Objet ou un code Relation (les Objets et les Relations sont décrits à l'aide du Module METHODE).</p> <p>La zone GROUPE a dans ce cas une codification parti-</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
6 18		<p>SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE</p> <p>culière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.</p> <p>A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).</p> <p>Le nombre de niveaux d'imbrication autorisé diffère suivant les générateurs. Dans les cas de génération de data et d'utilisation PAF, le nombre de niveaux d'imbrication est limité à 4.</p> <p>LIGNES SUITE -----</p> <p>Il est possible de créer des lignes suite, notamment si plusieurs contrôles doivent être effectués sur une Rubrique. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique.</p> <p>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE</p> <p>Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le DICTIONNAIRE car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.</p> <p>Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.</p> <p>Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE :</p> <p>Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.</p> <p>En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :</p> <ul style="list-style-type: none"> . sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format, . sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.

"DATASET" = SEGMENT
 DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option O: C2.</p> <p>Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S....CE'.</p> <p>Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '....' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.</p>
7	10		<p>FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE</p> <p>Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rubrique élémentaire non définie dans le DICTIONNAIRE, créée au niveau du Segment (format COBOL), - Rubrique groupe clé ou appartenant à une clé ; sa longueur doit être égale à la somme des longueurs des Rubriques élémentaires qui la composent. - Rubrique FILLER. <p>C'est le format interne, défini de la même façon que sur la fiche de définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.</p>
8	1		<p>USAGE INTERNE</p> <p>Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le DICTIONNAIRE comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.</p> <p>Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la définition d'une Rubrique.</p>
9	3		<p>NOMBRE DE REPETITIONS</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire ou d'un groupe (3 niveaux au maximum).</p> <p>Peut être transformée en clause OCCURS DEPENDING ON en mettant dans la zone complémentaire '**' suivis des codes enregistrement et rubrique du compteur.</p> <p>SOCRATE/CLIO -----</p>

"DATASET" = SEGMENT
 DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Avec le Module DBD SOCRATE/CLIO, cette zone indique le nombre de lignes maximum d'une caractéristique de type texte.</p> <p>Remarque : les restrictions COBOL portant sur la clause OCCURS s'appliquent.</p>
10	2	1-99	<p>NOMBRE DE RUBRIQUES DANS UN GROUPE</p> <p>ZONE PSEUDO-NUMERIQUE</p> <p>Un groupe se définit par le nombre de Rubriques ELEMENTAIRES contenues (l'appel de segment correspond à une rubrique élémentaire).</p> <p>Les groupes peuvent contenir jusqu'à 99 Rubriques élémentaires.</p> <p>Les groupes à 9 niveaux sont autorisés. Ils ne peuvent pas se chevaucher.</p> <p>Il est possible d'utiliser cette zone pour appeler des entités METHODE ou des Segments déjà définis.</p> <p>Leurs codes seront indiqués dans la zone CODE RUBRIQUE (appel d'agrégats de données).</p> <p>*M Appel d'Objet ou de Relation.</p> <p>** Appel de Segments.</p> <p>SOCRATE/CLIO -----</p> <p>Cette zone sert à décrire une caractéristique de type Bloc en indiquant le nombre de caractéristiques qu'elle contient.</p> <p>DBD SQL -----</p> <p>** Appel de Segment dans une Vue.</p>
11	1		<p>CLE D'ACCES OU INDICATIF DE TRI</p> <p>Elle permet de gérer des informations DMSII non connues des entités de base et d'obtenir une génération avec ces particularités.</p> <p>Type "item" non définissable au niveau rubrique :</p>

"DATASET" = SEGMENT
 DESCRIPTION D'UN "DATASET" (S....CE)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		B	.Booléen
		F	.Field : entier ou champ de booléens
		T	.Record Type : identifiant partie variable
		V	.item virtuel
		R	.groupe défini au niveau du "remap" (C'est le cas du "remap regrouping")
12	6		CONTROLE DE PRESENCE DES RUBRIQUES Seule la première position de la zone est utilisée pour qualifier la présence d'un "item" dans un "dataset". Blanc "Item" facultatif (valeur par défaut). O "Item" REQUIRED. Cette clause sera généré à la suite de la définition de l'"item" dans le "dataset".
13	14		ZONES CRNS ET VALEUR/FCT Ces zones sont inutilisées.
14	16	**	INDICATION DE L'OCCURS DEPENDING ON -ZONE 'MAJ/TABLE' : Signifie que l'"occurs" est "DEPENDING ON" pour la rubrique de la ligne.
15	1		PRESENCE DE DOCUMENTATION Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable. Le caractère '*' indique que cette ligne fait l'objet de documentation (saisie à l'aide de lignes de Documentation Généralisée) : Accès à la ligne nnn : -CEnnn Accès à la documentation de la ligne nnn : -CEnnnG Pour plus de détails, voir le chapitre consacré à la Documentation Généralisée dans le manuel DICTIONNAIRE.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII
BASE DE DONNEES = BLOC

PAGE

43

5

5. BASE DE DONNEES = BLOC

	PAGE	44
BASE DE DONNEES = BLOC		5
DEFINITION D'UNE BASE DE DONNE (B.....)		1

5.1. DEFINITION D'UNE BASE DE DONNE (B.....)

DEFINITION D'UNE BASE DE DONNEES

Une base de données DMSII étant assimilée à un Bloc du Système, elle se définit à l'aide d'une ligne de définition de Bloc Base de Données.

Un Bloc Base de Données est défini par un code, un nom en clair et un type.

Un Bloc Base de Données servant à générer une structure DMSII se définit avec un type '20'.

BASE DE DONNEES = BLOC

5

DEFINITION D'UNE BASE DE DONNE (B.....)

1

```
-----
!                                                                 *PDMCA.PDEV.HP3.8!
!                                                                 !
!           1                                                                 !
! FICHE DU BLOC BASE DE DONNEES      TDASDL                                !
!                                                                 !
! NOM.....: 2 TEST GENERATION DASDL                                       !
! TYPE DE BLOC.....: 3 20 DMS II (DASDL)                                    !
! VERSION.....: 4                                                            !
!                                                                 !
! NOM EXTERNE.....: 5                                                       !
!                                                                 !
! CARTES DE CONTROLES.... AVANT: 6   APRES: 7                               !
!                                                                 !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 8                                                    !
!                                                                 !
! NO DE SESSION.....: 0851          BIBLIOTHEQUE : HP3   BLOCAGE :         !
!                                                                 !
!                                                                 !
! O: C1 CH:                          ACTION:                                !
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE) 1 à 6 caractères alphanumériques.
2	36		NOM DU BLOC (OBL. EN CREATION) Ce nom permet la constitution automatique de mots-clés et doit donc être aussi explicite que possible.
3	2		TYPE DU BLOC (OBL. EN CREATION) Pour les bases de données HIERARCHIQUES ou CODASYL, il n'est pas nécessaire, dès la création du Bloc, de préciser le type définitif. Le classement en réseau ou hiérarchique est suffisant à ce niveau. Ce n'est qu'au moment de la génération éventuelle du DDL qu'un type ayant une signification physique est requis.
		SE	Ensemble de sets (Bloc en réseau).
		AR	Arborescence (Bloc hiérarchique).
			BASE DE DONNEES HIERARCHIQUE - IMS/DL1 -----
		DP	DBD physique.
		DR	DBD physique réduit (seulement les indicatifs).
		DL	DBD logique.
		PC	PCB.
		IP	Index primaire.
		IS	Index secondaire.
		PS	PSB (à affecter à la création et non modifiable par la suite).
			BASES DE DONNEES RELATIONNELLES -----
		Q2	DB2 SQL
		Q3	SQL SERVER
		Q4	DB2/400
		QA	ALLBASE/SQL
		QB	DB2/2, DB2/6000

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		QC	DATACOM/DB
		QG	INGRES/SQL
		QI	INFORMIX-ESQL
		QN	NONSTOP SQL
		QO	ORACLE (versions antérieures à la V6)
		QP	ORACLE (à partir de la Version 6)
		QR	RDMS 1100
		QS	SQL/DS
		QT	INTEREL RDBC
		QU	INTEREL RFM
		QV	VAX SQL
		QY	SYBASE
		DB	DB2 (utiliser de préférence le type Q2).
			 BASES DE DONNEES RESEAU (CODASYL) -----
			.DM4 (CII-HB H66 ou DPS8) : -----
		M1	Schéma (DDL) génération des champs élémentaires,
		M4	Schéma (DDL) génération des champs de premier niveau uniquement,
		M2	Schéma (DMCL),
		M3	Sous-schéma.
			.IDS2 (CII-HB H64 ou DPS7) : -----
		I1	Schéma (DDL),
		I2	Schéma (DMCL),
		I3	Sous-schéma (SDDL).
			.IDMS : ----

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		D0	Schéma (DDL) (Release 10.0),
		D1	Schéma (DDL),
		D2	Schéma (DMCL),
		D3	Sous-schéma,
		D4	Sous-schéma (Release 5.7).
			.DMS (UNISYS 1100) : -----
		S1	Schéma (DDL),
		S3	Sous-schéma.
			BASE DE DONNEES SOCRATE/CLIO -----
		SO	Structure SOCRATE/CLIO
		SS	Sous-structure SOCRATE/CLIO
		SA	Ajout de structure ou de format
			DDL TANDEM -----
		TD	TANDEM.
			FICHER PHYSIQUE AS400 -----
		PF	Fichier physique AS400 (IBM 38).
		LF	Logical File AS400 (IBM 38).
			DDL TurboImage -----
		TI	Base TurboImage.
			Base de données DMSII -----
		20	Base DMSII (DASDL)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
4	4		<p>VERSION</p> <p>Cette zone est inutilisée.</p>
5	8		<p>NOM EXTERNE DU BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>C'est le nom physique du module de langage de description de données généré par le Système.</p> <p>Un choix spécifique (LEB) permet d'obtenir la liste des Blocs triés par nom externe.</p> <p>Dans le cas de TurboImage, seuls les 6 premiers caractères sont pris en compte.</p>
6	1		<p>OPTION LIGNES AVANT BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Bloc généré.</p>
7	1		<p>OPTION LIGNES APRES BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>Code Option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Bloc généré.</p>
8	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploi-</p>

BASE DE DONNEES = BLOC
DEFINITION D'UNE BASE DE DONNE (B.....)

PAGE

50

5

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>tation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

5.2. DESCRIPTION D'UNE BASE DE DONNEES (B.....DC)

DESCRIPTION D'UNE BASE DE DONNEES DMSII

Une base de données DMSII étant assimilée à un Bloc Base de données du Système, elle se décrit à l'aide de l'écran de description d'un Bloc Base de Données.

CH: B.....DC

Cette description permet de donner la liste des éléments qui composent la base.

Six types de lignes sont pris en compte :

- . Dataset ---> 1
- . Access ---> 2
- . Set ---> 3
- . Subset ---> 4
- . Link ---> 5
- . Remap ---> 6

ORDRE DE DESCRIPTION

Les lignes de description sont rangées dans l'ordre du numéro de ligne. Cet ordre correspond à l'ordre de présentation de la génération. La notion de segment père permet de gérer les emboîtements mais n'intervient pas dans le placement à la génération. Il faut faire attention à l'introduction des éléments emboîtés (EMBEDDED), en particulier les "access", sets et subsets, pour obtenir une bonne génération.

BASE DE DONNEES = BLOC
DESCRIPTION D'UNE BASE DE DONNEES (B.....DC)

PAGE

52

5
2

LES LINKS

Ceux-ci ne sont pas identifiés par un type mais par la manière dont est codifiée la ligne.

Dans l'ordre des données de la ligne les contenus sont :

.Counted : rubril , ffssp , ffss , C
.Self-correction : rubril , C , ffss , set
.Symbolic : rubril , S , ffss , set
.Unprotected : rubril , ffssp , ffss , N
.Verified : rubril , ffssp , ffss , rubrip

Les générés obtenus sont dans le dataset ffss :

.ffss-rubril IS IN ffssp COUNTED;
.ffss-rubril IS IN set;
.ffss-rubril IS KEY OF set;
.ffss-rubril IS IN ffssp WITH NO PROTECTION;
.ffss-rubril IS IN ffssp VERIFIED ON ffssp-rubrip;

LES STRUCTURES VARIABLES

La partie commune est identifiée par la présence d'un nombre dans la zone correspondante. L'item "RECORD TYPE" doit être codifié dans la partie fixe et il est repéré par un "T" dans l'indicatif de tri.

Chaque partie variable est reconnue par la présence d'un "V" dans la zone "code du set ou de la rubrique". Le nombre indiqué dans la colonne correspondante est l'identifiant interne de DMSII du type de format variable.

BASE DE DONNEES = BLOC

5

DESCRIPTION D'UNE BASE DE DONNEES (B.....DC)

2

```

-----
!                                     1                                     *PDMCA.PDEV.HP3.8!
! DESCRIPTION DU DASDL DMSII  TDASDL TEST GENERATION DASDL                                     !
!  2 3      4 5      6      7      8      9  10                                     !
! A NLG : T NOM SE DATASET  TYPE          PT. COMMENTAIRE                                     !
!      :   RUB LI PERE  FILS SET/RU      N K                                     !
!  100 : 1                                     DL10 S      *      FICHER PRINCIPAL : COURS         !
!  101 : 5 PROF  DL40 DL10 C                                     !
!  200 : 1                                     DL10 DL20 U      *      LIVRES                                     !
!  210 : 4 LIVK  DL10 DL20 LI      *                                     !
!  300 : 1                                     DL10 DL30 S      *      ETUDIANTS                                     !
!  301 : 5 SSNO  C      DL30 MFSSET                                     !
!  302 : 5 SSNO1 S      DL30 MFSSET                                     !
!  310 : 3 ETUSET DL10 DL30 IS      * 00002                                     !
!  350 : 3 COUSET          DL10 IS      *                                     !
!  400 : 1                                     DL40 S      *      PERSONNELS                                     !
!  401 : 5 IDCOUR DL10 DL40 C                                     !
!  402 : 5 TELEPH DL80 DL40 TELEPH                                     !
!  403 : 5 SUPER  DL40 DL40 N                                     !
!  410 : 3 SS-U-P          DL40 IS      *                                     !
!  420 : 3 U-P-ST          DL40 IS      *                                     !
!  500 : 1                                     DL50 S      *      INSCRITS                                     !
!  501 : 5 TELEPH DL80 DL50 TELEPH                                     !
!
! O: C1 CH:
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE) 1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION
3	3		NUMERO DE LIGNE ZONE NUMERIQUE PURE Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1		TYPE DE LIGNE (OBLIGATOIRE) Sert à identifier l'élément DMSII que l'on veut définir.
		1	Dataset.
		2	Access.
		3	Set.
		4	Subset.
		5	Link.
		6	Remap.
5	6		CODE DU SET OU RUBRIQUE Cette zone a trois significations différentes.
		.1 et 6 Blanc	.Pour dataset et remap : Le segment est assimilable à un dataset ou un "remap" de dataset.
		V	Le segment décrit une partie variable.
		.2 3 et 4	.Pour les accès, les sets et subsets : Le nom de cet élément (accès, set ou subset).
		.5	.Pour un link : Le code rubrique qui est un lien.
6	4		CODE DU SEGMENT PERE Indique si l'élément concerné est emboîté.
		.5	Pour un lien :
		ffss	Indique le segment référence du lien pour les "counted, unprotected, verify link". Distingue le type de lien:

NUM	LON	CLASSE VALEUR C	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Self-correction link.
		S	Symbolic link.
7	4		CODE DU SEGMENT (OBLIGATOIRE) Elément DMSII ou référence à cet élément.
8	6		TYPE DATASET, SET /RUBRIQUE La signification change suivant le type de ligne.
		.1	Pour un dataset, le type du dataset :
		C	-Compact.
		D	-Direct.
		O	-Ordered.
		R	-Random.
		RE	-Restart.
		S	-Standard.
		U	-Unordered.
		.3 et 4	Pour les sets et subsets, le type du set ou subset :
		BV	-Bit Vector.
		IR	-Index Random.
		IS	-Index Sequential.
		LI	-Unordered List.
		OL	-Ordered List.
		Autre	-Nom du set de référence pour le subset.
		.5	Pour les liens, trois contenus possibles :
			-Distinction de type
		C	.Counted link.
		N	.Unprotected link.
			-Set de référence du lien
			.Self-correction
			.Symbolic link

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		.6 =ffss	-Code rubrique dans le segment référence .Verified link. Pour un "Remap" : Le signe égal suivi du code segment "remapé".
9	5	NUMER. .1 et 6 .2 3 et 4 .5	NOMBRE IDENTIFIANT PARTIE VARIABLE Cette zone a des significations différentes suivant le type de ligne. Pour les datasets et remaps : L'identifiant de la partie variable ou La valeur maximale du "record type". Pour les accès, sets et subsets : Le nombre d'items composant la clef. Pour un link : Le nombre de répétitions de celui-ci (OCCURS).
10	36		COMMENTAIRE Associé à l'élément DMSII.

5.3. DOCUMENTATION GENERALISE (-G et -DCnnnG)

COMPLEMENT DE DESCRIPTION

Les lignes de définition et de description d'un Bloc Base de Données permettent de fournir au Système toutes les informations de niveau logique nécessaires à la génération du Bloc en langage source. Les informations de niveau physique ne doivent pas être indiquées sur ces lignes mais doivent être saisies sur les lignes de documentation attachées aux lignes de description du Bloc.

CH: -G (pour le bloc)

CH: -DCnnnG (pour un élément du bloc)

Les lignes de documentation généralisée permettent à l'utilisateur d'insérer où il veut dans la structure générée, des commentaires, des ordres, des descriptions, des étiquettes, des commandes d'édition, ou, s'il le désire, d'écraser et de remplacer la description automatiquement générée par PACBASE.

L'utilisateur dispose de quatre types de lignes qui lui permettent d'effectuer une insertion. Deux types d'insertions sont possibles :

- au niveau des lignes de définition d'un élément,
- au niveau d'un "item" précis de l'élément.

Toutes les lignes se rapportant à la définition de l'entité doivent arriver en tête, toutes les lignes concernant un "item" doivent être consécutives (groupées).

Types de lignes :

'V': lignes générées avant le généré automatique.

'P': lignes générées entre le généré automatique de l'élément et sa description.

'Z': lignes générées en fin du généré automatique.

'G': ligne générée à la place du généré automatique.

Type de lignes se rapportant à un item :

Pour sélectionner l'item auquel il s'intéresse, l'utilisateur doit créer une ligne comportant le code de l'item entre les signes "supérieur" et "inférieur". Cette ligne est créée dans la documentation généralisée de l'entité concernée. Toutes les lignes qui suivent se rapportent à cet item jusqu'à la rencontre d'une nouvelle ligne de sélection.

<rubri >

Cette notation est prise en compte dans la détermination de l'utilisation de la rubrique.

Pour la description d'un dataset ou d'un "remap" la ligne de repérage de la rubrique ne doit pas participer à la génération, elle ne doit pas comporter de type de ligne.

Pour les "access", set et subsets les lignes de repérage des rubriques entrent dans la génération et elles doivent comporter un type.

Indications des données

Normalement celle-ci se fait à partir de la colonne deux.

Un début en colonne un permet, à la génération, avant la prise en compte de la ligne l'introduction d'une ligne point-virgule (;).

```
-----  
!                                                                 *PDMCA.PDEV.HP3.8!  
! COMMENTAIRES LIGNE DU BLOC B.D. TDASDL TEST GENERATION DASDL      1!  
!                                                                 !  
! A NLG : T COMMENTAIRE                                             BIBL!  
!   100 : Z % FIN DE LA DESCRIPTION DE L'ENREGISTREMENT COURS      0851!  
!   110 : Z POPULATION = 1000                                       0851!  
!   150 : Z VERIFY (DL10-NBHEU GTR 0 AND DL10-TCLASS LEQ 60)      0851!  
!   151 : Z          AND DL10-NOPROF NEQ 0                            0851!  
!   500 : <IDCOUR>                                                    0874!  
!   501 : P REQUIRED                                                  0851!  
!   510 : <NBINS >                                                  0851!  
!   511 : G DL10-NBINS COUNT (300);                                0851!  
!   520 : <SALLE >                                                  0851!  
!   521 : P NULL IS "NO";                                          0851!  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
! O: C1 CH:                                                         !  
-----
```

UTILISATION

Pour la fiche bloc (-G)

Les quatre types de ligne sont possibles.

.G / le généré automatique est écrasé.

.V / Pour indiquer les commandes d'edition (ex:\$SET ..)

.P / Pour saisir les paramètres de spécifications par exemple et autres éléments de la base de données.

.Z / Pour entrer les descriptions de base logique ou toute donnée qui doit être placée en fin de description.

Pour une ligne de description (-DCnnnG)

Les quatre types de ligne sont possibles.

.G / le généré automatique est écrasé.

.V / Pour indiquer des données avant le dataset.

.P / Pour saisir des informations avant la description du dataset (POPULATION par exemple)

.Z / Pour entrer les clauses qui se situent après la description du dataset (Options physiques par exemple).

Pour un "item"

Seuls trois types de ligne sont traités. La notion de fin (Z) est réservée pour le bloc et la ligne de description.

.V / Avant le généré de l'item.

.G / Ecrase le généré concernant l'item.

Cette utilisation est utile pour codifier par exemple le cas d'un item virtuel de type "field".

Dans le cas d'une rubrique groupe on écrase l'ensemble du groupe.

.P / Apres le généré de l'item.

Ce type de ligne sera certainement le plus utilisé car il permet de compléter la génération d'un item par les clauses particulières de DMSII.

La fin de l'instruction concernant cet item est à la charge de l'utilisateur en cas d'emploi de ce type de ligne (le point-virgule).

Particularités pour les lignes "access", set et subset

On peut se servir du repérage rubrique pour :

.P / codifier les items clés.

.Z / indiquer les items "DATA".

Cette saisie permet de bénéficier de l'indication de l'utilisation de la rubrique. Le restant de la ligne est disponible pour entrer des informations complémentaires, la ponctuation en particulier.

Exemple : Génération d'une clause KEY pour un set sur un dataset ffss

```
P <rubri1>,  
P <rubri2>DESCENDING,  
P <rubri3>)  
gènère  
KEY IS (  
ffss-rubri1 ,  
ffss-rubri2 DESCENDING,  
ffss-rubri3 )
```

PRESENTATION DU GENERE

Pour l'ensemble du bloc

V : -- ligne -G
G : INITIALIZE;
P : -- ligne -G
/ Généré obtenu par la description du bloc.
Z : -- ligne -G

Pour une ligne de description

.Dataset
V : -- ligne -DCnnnG
G : nom type DATASET
G : "commentaire"
P : -- ligne -DCnnnG
G : (
/ Généré obtenu par la description du dataset.
G :)
Z : -- ligne -DCnnnG
G : ;

.Access
V : -- ligne -DCnnnG
G : nom "commentaire"
G : ACCESS TO dataset
G : KEY IS (
P : -- ligne -DCnnnG
Z : -- ligne -DCnnnG
G : ;

.Set
V : -- ligne -DCnnnG
G : nom "commentaire"
G : SET OF dataset
G : KEY IS (
P : -- ligne -DCnnnG
G : type
Z : -- ligne -DCnnnG
G : ;

Pour une rubrique

.Rubrique élémentaire
V : -- ligne -DCnnnG
G : ffss-rubri type (;)
G : REQUIRED (;)
G : OCCURS n (;)
G : DEPENDING ON ffss-rubri (;)
P : -- ligne -DCnnnG

.Rubrique groupe
V : -- ligne -DCnnnG
G : ffss-rubri type (;)
G : REQUIRED (;)
G : OCCURS n (;)
G : DEPENDING ON ffss-rubri (;)
P : -- ligne -DCnnnG
G : (
G :);

REMARQUE : La présence d'une ligne de type G écrase l'ensemble de toutes les lignes générées automatiquement en se situant à la place de la première ligne. Dans ce cas, l'utilisateur doit replacer correctement la ponctuation (point-virgule et parenthèse) en utilisant des lignes de type P ou Z.

6. MODES D'ACCES

6.1. T.P.

CHOIX : RUBRIQUES

LISTE DES RUBRIQUES

LCEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

LNEaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa').

Le tri s'effectue sur les éléments suivants :

- les vingt premiers caractères du nom en clair,
- le code de la Rubrique.

Remarque :

Les Rubriques filles ne comportant pas de nom en clair n'apparaissent pas dans la liste.

LFEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés NON introduites par une ligne de définition (à partir du code aaaaaa).

LACEaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom COBOL (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

Ce sont les rubriques issues de REVERSE ENGINEERING.

LALÉaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa'). Equivalent de 'LNE'.

LAREaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques classées par nom relationnel (à partir du nom relationnel 'aaaaaaaaaaaaaaaa').

LUEaaaaaa (MAJ)

MODES D'ACCES
T.P.

PAGE

67

6
1

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code avec possibilité
de mise à jour (à partir de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE LA RUBRIQUE 'aaaaaa'

Eaaaaaa (MAJ)

Définition de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa'.

EaaaaaaDbbb (MAJ)

Description et codifications des Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation généralisée sur les Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaATbbbbbb

Documentation ventilée <Textes> sur la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaX

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les autres entités.

EaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les entités METHODE (à partir de l'entité 'bbbbbb').

EaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Rubrique/Propriété 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

EaaaaaaXBbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs (à partir du Bloc 'bbbbbb').

EaaaaaaXBbbbbbbDCxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type CODASYL.

EaaaaaaXBbbbbbbDHxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Hiérarchique.

EaaaaaaXBbbbbbbDRxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Relationnel.

EaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des zones de working <lignes 'W'> (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXObbbbbbbBccddee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de la modification du début de programme généré par l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne'eee').

EaaaaaaXObbbbbbbCPcccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la Macro-Structure 'cccccc').

EaaaaaaXObbbbbbPccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des descriptifs de traitements <lignes 'P'> (fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXKbbbb

Utilisation de la Rubrique dans les clés SQL (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXSbbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Segments, (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXRbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, (à partir de l'Etat 'bbb').

EaaaaaaXRbbbCE

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, à partir de l'Etat 'bbb', et à partir des descriptifs de structure.

EaaaaaaXPbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

EaaaaaaXPbbbbbbBccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de la modification du début du programme 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

EaaaaaaXPbbbbbbSCcddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir du langage source du programme 'bbbbbb' (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et de la ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXPbbbbbbPccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes 'P'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb8ccddee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '8'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb9ccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '9'> du Programme 'bbbbbb' (à partir du numéro de ligne 'ccccc').

EaaaaaaXFbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Entités Utilisateurs (à partir de l'EU 'bbbbbb').

NB : 'Eaaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Eaaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

CHOIX : SEGMENTS

LISTE DES SEGMENTS

LCSaaaa

Liste des Segments à partir du Segment 'aaaa'.

DESCRIPTION DU SEGMENT 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données
(à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Segment 'aaaa' par la Relation
Utilisateur 'bbbbbb'.

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à
partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du
Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro- Structure
'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail
<lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et
numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de
l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure
'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail
<lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc'et numéro de
ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment
'aaaa' dans le module TABLES, (à partir du sous-schéma ou du

sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa'
(à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaCEbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de la documentation).

SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'.

SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

CHOIX : BLOCS BASES DE DONNEES

LISTE DES BLOCS BASES DE DONNEES

LCBaaaaaa

Liste des Blocs B.D. par code (à partir du Bloc 'aaaaaa').

LTBaabbbbb

Liste des Blocs B.D. par type (à partir du type 'aa' et du Bloc 'bbbbbb').

LEBaaccccccc

Liste des Blocs B.D. par nom externe (à partir du type 'aa' et du nom externe 'ccccccc').

DESCRIPTION DU BLOC 'aaaaaa'

Baaaaaa (MAJ)

Définition du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaATbbbbbb

Texte associé au Bloc 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

BaaaaaaX

Utilisations du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaXBbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les PSB (à partir du PSB 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbbCSdddd

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir de l'Appel de Segments dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la catégorie 'c' et du segment 'dddd'). Note : "c" est égal à & pour la catégorie entête.

BaaaaaaXObbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir du descriptif des zones de travail de l'écran 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

BaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Bloc 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

BaaaaaaXVbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes à partir du descriptif des zones de travail du programme 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

DESCRIPTION DU BLOC DMSII 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type DMSII (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

NB : 'Baaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Baaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.2. BATCH

ACCES EN BATCH

LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant la définition d'un Bloc Base de Données : L1.

CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère &.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation du Bloc Base de Données et de ses dépendants (lignes L2, L3, L4 et V3).

LIGNE DE DESCRIPTION

Bordereau batch permettant la description d'un bloc Codasy1, TANDEM, DB2 ou DMSII : 'L3'.

CODES ACTION

C: Création de la ligne dans la Bibliothèque.

M: Modification de la ligne.

BLANC: Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.

X: Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A: Annulation de la ligne.

B: Annulation des lignes du Bloc, à partir du numéro de ligne indiqué inclus, ainsi que des lignes V3 associées.

R: Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne. Si aucune ligne de code 'R' ne suit une ligne de code 'B' l'annulation s'arrête au dernier numéro de ligne inclus pour le Bloc.

DEFINITION D'UNE RUBRIQUE

Bordereau batch permettant la définition d'une Rubrique : C.

DESCRIPTION D'UNE RUBRIQUE

Bordereau batch permettant la description d'une Rubrique : E.

DEFINITION D'UN SEGMENT

Bordereau batch permettant la définition d'un Segment : 2.

DESCRIPTION D'UN SEGMENT

Bordereau batch permettant la description d'un Segment : 3.

CODES ACTION

Les codes action batch pour ces entités sont identiques à ceux utilisables pour l'entité Bloc Base de Données.

REMARQUE CONCERNANT L'ANNULATION D'UNE RUBRIQUE

En batch comme en TP, l'annulation d'une Rubrique (code action A) n'est possible que si elle n'est utilisée dans aucun Segment, Etat, Ecran et n'a pas de Rubrique fille.

Par contre, il est possible d'annuler globalement une Rubrique (code action B) et ses utilisations en batch. Dans ce cas, si la Rubrique possède des filles, elles seront toutes annulées, ainsi que toutes les utilisations de la Rubrique mère et des Rubriques filles.

6.3. EDITION GENERATION

EDITION GENERATION

L'édition et la génération des Blocs Base de Données s'obtiennent par des demandes introduites soit en TP sur l'écran de Commandes d'Edition et de Génération (CH: GP), soit en batch au moyen du bordereau équivalent (Z).

Les commandes sont les suivantes :

LTB Liste de tous les Blocs Base de Données des Bibliothèques du sous-réseau sélectionné, classés par type.

. option 1 : édition de la ligne de définition de chaque Bloc Base de Données, sans les Mots-Clés.

. option 2 : édition de la ligne de définition de chaque Bloc Base de Données, avec les Mots-Clés.

LCB Identique à LTB, les Blocs étant classés par code.

LEB Identique à LTB, les Blocs étant classés par nom externe.

DTB Description du Bloc Base de Données dont le code est indiqué dans la zone ENTITE. Description de tous les Blocs Base de Données si la zone n'est pas renseignée.

Dans ce dernier cas, il est possible de demander les descriptifs de tous les Blocs d'un type donné, en précisant le type voulu sur la commande d'édition.

GCB Génération et description du Bloc Base de Données dont le code est obligatoirement indiqué.

Mêmes options d'édition que pour DTB.

Il est possible de demander la liste des Blocs Bases de Données pour un ou plusieurs Mots-Clés. La commande correspondante doit obligatoirement être accompagnée d'une ligne suite, sur laquelle sont indiqués les Mots-Clés servant à la sélection (se référer au Manuel d'Utilisation). La liste obtenue est triée par code. La commande est la suivante :

MODES D'ACCES
EDITION GENERATION

PAGE

83

6
3

LKB Comme LCB. Pas d'option d'édition C2.

7. EXEMPLE

7.1. PRESENTATION

PRESENTATION DE L'EXEMPLE

Ce chapitre a pour objet, à l'aide d'un exemple, de donner à l'utilisateur une vue globale des différentes étapes permettant d'obtenir une génération en langage DDL.

Il comprend donc les parties suivantes :

- . des images des écrans du Système à l'aide desquels on décrit la base DMSII (il s'agit d'une sélection des écrans les plus significatifs),
- . la description des données telle qu'elle est générée par le Système.

REMARQUE: Cet exemple n'étant pas exhaustif, il ne recouvre pas toutes les possibilités du module.

EXEMPLE
PRESENTATION7
1

```
-----
!                                     *PDMCA.PDEV.HP3.8!
! DESCRIPTION DU DASDL DMSII  TDASDL TEST GENERATION DASDL
!
! A NLG : T NOM SE DATASET  TYPE      PT. COMMENTAIRE
!       : RUB LI PERE FILS SET/RU    N K
! 100 : 1          DL10 S      *      FICHER PRINCIPAL : COURS
! 101 : 5 PROF    DL40 DL10 C
! 200 : 1          DL10 DL20 U      *      LIVRES
! 210 : 4 LIVK    DL10 DL20 LI      *
! 300 : 1          DL10 DL30 S      *      ETUDIANTS
! 301 : 5 SSNO   C      DL30 MFSSET
! 302 : 5 SSNO1  S      DL30 MFSSET
! 310 : 3 ETUSET DL10 DL30 IS      * 00002
! 350 : 3 COUSET          DL10 IS      *
! 400 : 1          DL40 S      *      PERSONNELS
! 401 : 5 IDCOUR DL10 DL40 C
! 402 : 5 TELEPH DL80 DL40 TELEPH
! 403 : 5 SUPER  DL40 DL40 N
! 410 : 3 SS-U-P          DL40 IS      *
! 420 : 3 U-P-ST          DL40 IS      *
! 500 : 1          DL50 S      *      INSCRITS
! 501 : 5 TELEPH DL80 DL50 TELEPH
!
! O: C1 CH:
-----
```

EXEMPLE
PRESENTATION7
1

```
-----
!                                     *PDMCA.PDEV.HP3.8!
! DESCRIPTION DU DASDL DMSII  TDASDL TEST GENERATION DASDL
!
! A NLG : T NOM SE DATASET  TYPE      PT. COMMENTAIRE
!       : RUB LI PERE FILS SET/RU    N K
! 510 : 3 QSET  DL50 DL60 OL      *
! 600 : 1      DL50 DL60 S        * QUARTIER
! 610 : 3 CSEET DL60 DL70 IS      *
! 700 : 1      DL60 DL70 S        * 00002 CORSUS
! 710 : 1 V     DL60 DL71         * 00001
! 720 : 1 V     DL60 DL72         * 00002
! 721 : 5 IDCOUR DL10 DL72 C
! 750 : 3 MFSSET      DL50 IS      *
! 800 : 1      DL80 S            * ADRESSE
! 810 : 3 SAD        DL80 IS      *
! 820 : 3 SSAD       DL80 IS      *
! 830 : 4 STUAD      DL80 IS      * 00002
! 840 : 4 FACAD      DL80 IR      * 00002
! 850 : 4 ADMAD      DL80 IR      * 00002
! 860 : 4 FREEPA     DL40 BV      *
! 870 : 4 SEXSET     DL50 BV      * LES MAJEURS
! 880 : 4 SMART      DL50 BV
!
! O: C1 CH:
-----
```

EXEMPLE
PRESENTATION

7
1

```
-----  
!                                                                 *PDMCA.PDEV.HP3.8!  
! COMMENTAIRES LIGNE DU BLOC B.D. TDASDL TEST GENERATION DASDL      1!  
!                                                                 !  
! A NLG : T COMMENTAIRE                                           BIBL!  
!   200 : P <NOM >ASCENDING,                                       0851!  
!   210 : P <PRENOM>)                                             0851!  
!   300 : Z DUPLICATES                                           0851!  
!   300 : Z LOADFACTOR = 75 TABLESIZE = 12 AREAS = 100         0851!  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
!       :                                                         !  
! O: C1 CH:                                                         !  
-----
```


EXEMPLE

7

ECRANS / MOUVEMENTS BATCH

2

7.2. ECRANS / MOUVEMENTS BATCH

```

XL1TDASDLTEST GENERATION DASDL                                20
XV3L1TDASDL 001V % EXEMPLE GENERATION DE DASDL
XV3L1TDASDL 010V $ SET LIST SINGLE STORE TEST
XV3L1TDASDL 900Z %%% FIN EXEMPLE
XL3TDASDL1001 DL10S 00000FICHER PRINCIPAL : COURS
XV3L3TDASDL100100Z % FIN DE LA DESCRIPTION DE L'ENREGISTREMENT COURS
XV3L3TDASDL100110Z POPULATION = 1000
XV3L3TDASDL100150Z VERIFY (DL10-NBHEU GTR 0 AND DL10-TCLASS LEQ 60)
XV3L3TDASDL100151Z AND DL10-NOPROF NEQ 0
XV3L3TDASDL100500 <IDCOUR>
XV3L3TDASDL100501P REQUIRED
XV3L3TDASDL100510 <NBINS >
XV3L3TDASDL100511G DL10-NBINS COUNT (300);
XV3L3TDASDL100520 <SALLE >
XV3L3TDASDL100521P NULL IS "NO";
XL3TDASDL1015PROF DL40DL10C 00000
XL3TDASDL2001 DL10DL20U 00000LIVRES
XV3L3TDASDL200100Z BUFFERS = 1 + 1 PER USER,
XV3L3TDASDL200101Z AREAS = 10,
XV3L3TDASDL200102Z AREASIZE = 500,
XV3L3TDASDL200103Z POPULATION = 5,
XV3L3TDASDL200104Z BLOCKSIZE = 5
XV3L3TDASDL200500 <TITRE >
XV3L3TDASDL200501P NULL IS BLANKS;
XL3TDASDL2104LIVK DL10DL20LI 00000
XV3L3TDASDL210400Z DATA
XV3L3TDASDL210410Z<IDLI >
XL3TDASDL3001 DL10DL30S 00000ETUDIANTS
XV3L3TDASDL300300Z POPULATION = 300
XL3TDASDL3015SSNO C DL30MFSSET00000
XL3TDASDL3025SSNO1 S DL30MFSSET00000
XL3TDASDL3103ETUSETDL10DL30IS 00002
XV3L3TDASDL310200P<NOM >ASCENDING,
XV3L3TDASDL310210P<PRENOM>)
XV3L3TDASDL310300Z DUPLICATES
XV3L3TDASDL310310Z LOADFACTOR = 75 TABLESIZE = 12 AREAS = 100
XL3TDASDL3503COUSET DL10IS 00000
XV3L3TDASDL350100P<IDCOUR>DESCENDING
XV3L3TDASDL350200Z NO DUPLICATES
XL3TDASDL4001 DL40S 00000PERSONNELS
XV3L3TDASDL400100P POPULATION = 997
XV3L3TDASDL400700 <NBPER >
XV3L3TDASDL400701G DL40-NBPER COUNT (100);
XV3L3TDASDL400710 <NOMC >
XV3L3TDASDL400711P REQUIRED
XV3L3TDASDL400720 <SALAIR>
XV3L3TDASDL400721P INITIALVALUE IS LOW-VALUE;
XV3L3TDASDL400730 <AGE >
XV3L3TDASDL400731P NULL IS HIGH-VALUE;
XL3TDASDL4015IDCOURDL10DL40C 00000
XL3TDASDL4025TELEPHDL80DL40TELEPH00000
XL3TDASDL4035SUPER DL40DL40N 00000
XL3TDASDL4103SS-U-P DL40IS 00000
XV3L3TDASDL410100P<SSNO >
XV3L3TDASDL410300Z NO DUPLICATES
XL3TDASDL4203U-P-ST DL40IS 00000
XV3L3TDASDL420100P<NOMC >
XV3L3TDASDL420200Z DUPLICATES
XL3TDASDL5001 DL50S 00000INSCRITS
XV3L3TDASDL500100Z % FIN DESCRIPTION "INSCRITS"
XV3L3TDASDL500110Z LOCK TO MODIFY DETAILS % OPTION PHYSIQUE
XV3L3TDASDL500120Z BLOCKSIZE = 6
XV3L3TDASDL500130Z POPULATION = 5000
XV3L3TDASDL500140Z AREAS = 100
XV3L3TDASDL500150Z KIND = DISK
XL3TDASDL5015TELEPHDL80DL50TELEPH00000
XL3TDASDL5103QSET DL50DL60OL 00000
XV3L3TDASDL510100P<QTIER >NO DUPLICATES
XL3TDASDL6001 DL50DL60S 00000QUARTIER
XV3L3TDASDL600900Z % FIN DESCRIPTION "QUARTIER"
XL3TDASDL6103CSEET DL60DL70IS 00000
XV3L3TDASDL610100P<TYCOUR>

```

EXEMPLE

7

ECRANS / MOUVEMENTS BATCH

2

XV3L3TDASDL610200Z DUPLICATES
 XL3TDASDL7001 DL60DL70S 00002CORSUS
 XV3L3TDASDL700010V POPCORSES POPULATION (100000) OF DL70;
 XV3L3TDASDL700110P POPULATION = 4, BLOCKSIZE = 30 WORDS
 XL3TDASDL7101V DL60DL71 00001
 XL3TDASDL7201V DL60DL72 00002
 XL3TDASDL7215IDCOURDL10DL72C 00000
 XL3TDASDL7503MFSSET DL50IS 00000
 XV3L3TDASDL750100P<SSNO >
 XV3L3TDASDL750200Z NO DUPLICATES
 XL3TDASDL8001 DL80S 00000ADRESSE
 XV3L3TDASDL800800ZPOPADMAD POPULATION (14) OF ADMAD
 XL3TDASDL8103SAD DL80IS 00000
 XV3L3TDASDL810100Z DUPLICATES FIRST
 XV3L3TDASDL810200P<ZIP >
 XL3TDASDL8203SSAD DL80IS 00000
 XV3L3TDASDL820100P<SSNO >
 XV3L3TDASDL820200Z DUPLICATES LAST
 XL3TDASDL8304STUAD DL80IS 00002
 XV3L3TDASDL830010P WHERE (DL80-FACETU EQL 1)
 XV3L3TDASDL830100P<ZIP >,
 XV3L3TDASDL830110P<SSNO >)
 XV3L3TDASDL830200Z DUPLICATES
 XL3TDASDL8404FACAD DL80IR 00002
 XV3L3TDASDL840010P WHERE (DL80-FACETU EQL 2)
 XV3L3TDASDL840100P<ZIP >,
 XV3L3TDASDL840110P<SSNO >)
 XV3L3TDASDL840200Z DUPLICATES MODULUS = 97
 XL3TDASDL8504ADMAD DL80IR 00002
 XV3L3TDASDL850010P WHERE (DL80-FACETU EQL 3)
 XV3L3TDASDL850100P<ZIP >,
 XV3L3TDASDL850110P<SSNO >)
 XV3L3TDASDL850200Z DUPLICATES
 XL3TDASDL8604FREEPA DL40BV 00000
 XV3L3TDASDL860010P WHERE (DL40-SALAIR LSS 0 OR DL40-SALAIR EQL 0)
 XL3TDASDL8704SEXSET DL50BV 00000LES MAJEURS
 XV3L3TDASDL870010P WHERE (DL50-AGE GEQ 21 AND NOT DL50-SEXE)
 XL3TDASDL8804SMART DL50BV 00000
 XL3TDASDL8904DMUTIL DL50BV 00000

EXEMPLE

7

DESCRIPTION GENERALE DU DASDL

3

7.3. DESCRIPTION GENERALE DU DASDL

```

% EXEMPLE GENERATION DE DASDL
$ SET LIST SINGLE STORE TEST
INITIALIZE;
DL10 STANDARD DATASET
"FICHER PRINCIPAL : COURS "
(
  DL10-IDCOUR GROUP
  REQUIRED
  (
    DL10-DEPART ALPHA(2);
    DL10-NIVEAU NUMBER(3);
    DL10-COURSN NUMBER(4);
  );
  DL10-NOPROF NUMBER(2);
  DL10-NBINS COUNT (300);
  DL10-SEMAIN FIELD
  (
    DL10-LUNDI BOOLEAN;
    DL10-MARDI BOOLEAN;
    DL10-MERCDI BOOLEAN;
    DL10-JEUDI BOOLEAN;
    DL10-VENDDI BOOLEAN;
    DL10-SAMEDI BOOLEAN;
  );
  DL10-IMMEU NUMBER(3);
  DL10-SALLE ALPHA(2)
  NULL IS "NO";
  DL10-COURS ALPHA(24);
  DL10-FLAGS FIELD(12);
  DL10-NBHEU NUMBER(4);
  DL10-TCLASS NUMBER(2);
  DL10-PROF
    IS IN DL40 COUNTED
    OCCURS 3 TIMES;
DL20 UNORDERED DATASET
"LIVRES "
(
  DL20-IDLI NUMBER(9);
  DL20-TITRE ALPHA(60)
  NULL IS BLANKS;
  DL20-AUTEUR ALPHA(30);
)
BUFFERS = 1 + 1 PER USER,
AREAS = 10,
AREASIZE = 500,
POPULATION = 5,
BLOCKSIZE = 5
;
LIVK
SUBSET OF DL20
UNORDERED LIST
DATA
DL20-IDLI
;
DL30 STANDARD DATASET
"ETUDIANTS "
(
  DL30-NOM ALPHA(15)
  REQUIRED;
  DL30-PRENOM ALPHA(10)
  REQUIRED;
  DL30-SSNO
  IS IN MFSSET;
  DL30-SSNO1
  IS KEY OF MFSSET;
)
POPULATION = 300
;
ETUSET
SET OF DL30
KEY IS (
  DL30-NOM ASCENDING,

```

EXEMPLE

7

DESCRIPTION GENERALE DU DASDL

3

```

DL30-PRENOM )
INDEX SEQUENTIAL
DUPLICATES
LOADFACTOR = 75 TABLESIZE = 12 AREAS = 100
;
)
% FIN DE LA DESCRIPTION DE L'ENREGISTREMENT COURS
POPULATION = 1000
VERIFY (DL10-NBHEU GTR 0 AND DL10-TCLASS LEQ 60)
AND DL10-NOPROF NEQ 0
;
COUSET
SET OF DL10
KEY IS
DL10-IDCOUR DESCENDING
INDEX SEQUENTIAL
NO DUPLICATES
;
DL40 STANDARD DATASET "PERSONNELS"
POPULATION = 997
(
DL40-NBPER COUNT (100);
DL40-NOMC GROUP
REQUIRED
(
DL40-NOM ALPHA(15);
DL40-PRENOM ALPHA(10);
);
DL40-SEXE BOOLEAN;
DL40-AGE NUMBER(2)
NULL IS HIGH-VALUE;
DL40-SSNO NUMBER(9)
REQUIRED;
DL40-DPT ALPHA(4);
DL40-RANG ALPHA(1);
DL40-SALAIR NUMBER(S7,2)
INITIALVALUE IS LOW-VALUE;
DL40-IDCOUR
IS IN DL10 COUNTED
OCCURS 8 TIMES;
DL40-TELEPH
IS IN DL80 VERIFY ON DL80-TELEPH;
DL40-SUPER
IS IN DL40 WITH NO PROTECTION;
)
;
SS-U-P
SET OF DL40
KEY IS
DL40-SSNO
INDEX SEQUENTIAL
NO DUPLICATES
;
U-P-ST
SET OF DL40
KEY IS
DL40-NOMC
INDEX SEQUENTIAL
DUPLICATES
;
DL50 STANDARD DATASET "INSCRITS"
(
DL50-SSNO NUMBER(9)
REQUIRED;
DL50-NONOM NUMBER(1);
DL50-LNOM ALPHA(30);
DL50-ALIAS ALPHA(30)
OCCURS 9;
DL50-FNOM ALPHA(30);
DL50-ADRCAM GROUP
(
DL50-DORTOI ALPHA(6);
DL50-ROOM NUMBER(4);
DL50-BOXE NUMBER(4);
DL50-POSTE NUMBER(7);

```

EXEMPLE

7

DESCRIPTION GENERALE DU DASDL

3

```

);
DL50-ND          NUMBER(2);
DL50-DEGRE      ALPHA(4)
                OCCURS 6;
DL50-TOTHEU    NUMBER(3);
DL50-TOTQP     REAL(3);
DL50-MPTGRA    NUMBER(3,2);
DL50-MJR       NUMBER(3);
DL50-AMJR      ALPHA(18);
DL50-SEXE      BOOLEAN;
DL50-AGE       NUMBER(2);
DL50-TELEPH

                IS IN DL80 VERIFY ON DL80-TELEPH;
QSET
  SET      OF DL60
  KEY IS
  DL60-QTIER
  NO DUPLICATES
  ORDERED LIST
;
DL60 STANDARD DATASET
"QUARTIER"
(
  DL60-QTIER    ALPHA(4)
                REQUIRED;
  DL60-QTTHRS  NUMBER(2);
  DL60-QTRQP   NUMBER(2);
  CSEET
    SET      OF DL70
    KEY IS
    DL70-TYCOUR
    INDEX SEQUENTIAL
    DUPLICATES
;
  POPCORSES POPULATION (100000) OF DL70;
DL70 STANDARD DATASET
"CORSUS"
  POPULATION = 4, BLOCKSIZE = 30 WORDS
  (
    DL70-TYCOUR    NUMBER(1)
                  REQUIRED;
    DL70-CORTYP   RECORD TYPE(2);
  )
1:
  (
    DL71-GRADE    ALPHA(2);
    DL71-IDCOUR   ALPHA(9);
  )
2:
  (
    DL72-YR       NUMBER(2);
    DL72-COEFF    NUMBER(2);
    DL72-IDCOUR
                  IS IN DL10 COUNTED;
    DL72-GCD      ALPHA(2);
    DL72-DIPLO    ALPHA(30);
    DL72-PPGRD    ALPHA(2);
  )
;
)
% FIN DESCRIPTION "QUARTIER"
;
)
% FIN DESCRIPTION "INSCRITS"
LOCK TO MODIFY DETAILS      % OPTION PHYSIQUE
BLOCKSIZE = 6
POPULATION = 5000
AREAS = 100
KIND = DISK
;
MFSSET
  SET      OF DL50
  KEY IS
  DL50-SSNO
  INDEX SEQUENTIAL

```

EXEMPLE

7

DESCRIPTION GENERALE DU DASDL

3

```

NO DUPLICATES
;
DL80 STANDARD DATASET
"ADRESSE "
(
DL80-FACETU NUMBER(1);
DL80-SSNO NUMBER(9)
REQUIRED;
DL80-NUMLNS NUMBER(1);
DL80-ADRLN ALPHA(30)
OCCURS 9;
DL80-ZIP NUMBER(5)
REQUIRED;
DL80-TELEPH NUMBER(7);
)
;
POPADMAD POPULATION (14) OF ADMAD
;
SAD
SET OF DL80
KEY IS
DL80-ZIP
INDEX SEQUENTIAL
DUPLICATES FIRST
;
SSAD
SET OF DL80
KEY IS
DL80-SSNO
INDEX SEQUENTIAL
DUPLICATES LAST
;
STUAD
SUBSET OF DL80
WHERE (DL80-FACETU EQL 1)
KEY IS (
DL80-ZIP ,
DL80-SSNO )
INDEX SEQUENTIAL
DUPLICATES
;
FACAD
SUBSET OF DL80
WHERE (DL80-FACETU EQL 2)
KEY IS (
DL80-ZIP ,
DL80-SSNO )
INDEX RANDOM
DUPLICATES MODULUS = 97
;
ADMAD
SUBSET OF DL80
WHERE (DL80-FACETU EQL 3)
KEY IS (
DL80-ZIP ,
DL80-SSNO )
INDEX RANDOM
DUPLICATES
;
FREEPA
SUBSET OF DL40
WHERE (DL40-SALAIR LSS 0 OR DL40-SALAIR EQL 0)
BIT VECTOR
;
SEXSET "LES MAJEURS "
SUBSET OF DL50
WHERE (DL50-AGE GEQ 21 AND NOT DL50-SEXE)
BIT VECTOR
;
SMART
SUBSET OF DL50
BIT VECTOR
;
DMUTIL
SUBSET OF DL50
BIT VECTOR
;

```

EXEMPLE
DESCRIPTION GENERE DU DASDL

PAGE

95

7
3

%% FIN EXEMPLE