

# MagicInfo Express Innehållsskapare Handbok

Med MagicInfo Express Innehållsskapare kan du enkelt skapa LFD-innehåll med hjälp av olika mallar. Med MagicInfo Express Innehållsskapare kan du skapa och hantera scheman för att spela upp innehåll på Samsung-skärmenheter vid särskilda tidpunkter.



# Innehåll

---

## Innan du sätter igång

### 3 Om MagicInfo Express Innehållsskapare

Programnamn  
Installationskrav

### 4 Installera/avinstallera programmet

Installera  
Avinstallera

## Använda Innehållsskapare

### 7 Översikt över Innehållsskapare

### 8 Hantera mallar

Skapa en mall  
Skapa en mall  
Spara en mall  
Redigera en mall

### 18 Hantera scheman

Sidan Schemainställningar  
Skapa ett schema  
Konfigurera ett schema  
Spara ett schema  
Redigera ett schema  
Skicka ett schema

## Open Source Announcement

## Innan du sätter igång

### Om MagicInfo Express Innehållsskapare

Med MagicInfo Express Innehållsskapare kan du enkelt skapa LFD-innehåll med hjälp av olika mallar. Med MagicInfo Express Innehållsskapare kan du skapa och hantera scheman för att spela upp innehåll på Samsung-skärmenheter vid särskilda tidpunkter.

#### Programnamn

---

MagicInfo Express Innehållsskapare kallas för Innehållsskapare i den här användarhandboken.

#### Installationskrav

---

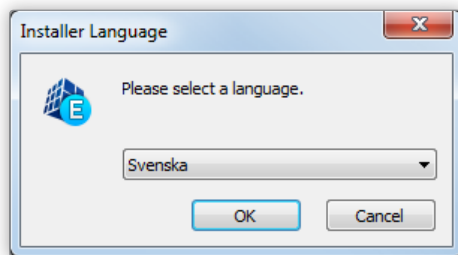
- Hårddisk: Minst 800MB ledigt utrymme
- Operativsystem: Windows XP eller senare
- Upplösning: 1 024x768 eller högre

#### Anmärkning

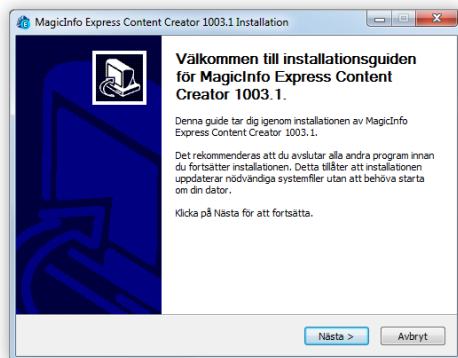
Kör installationsfilen för programmet som administratör.

# Installera/avinstallera programmet

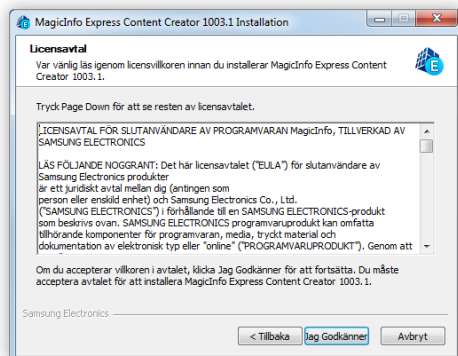
## Installera



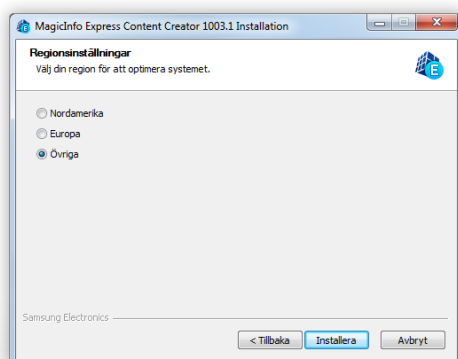
- 1 Kör installationsfilen. Välj ett språk och klicka på **OK**.



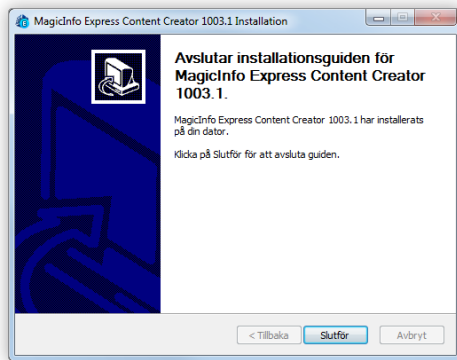
- 2 Läs anvisningarna och klicka på **Nästa**.



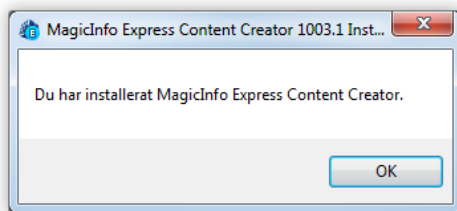
- 3 Sidan med licensavtalet visas. Klicka på **Jag accepterar**.



- 4 Välj rätt region för din Samsung-skärmenhet och klicka på **Installera**.



- 5 När programmet har installerats klickar du på **Slutför**.



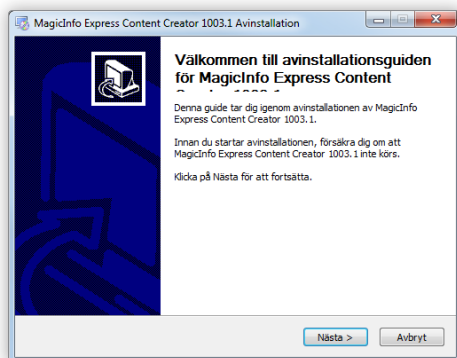
- 6 Ett meddelande visas när installationen är klar. Klicka på **OK**.
  - Det installerade programmet startar automatiskt.
  - Du kan också köra programmet genom att dubbelklicka på programikonen på skrivbordet.

## Avinstallera

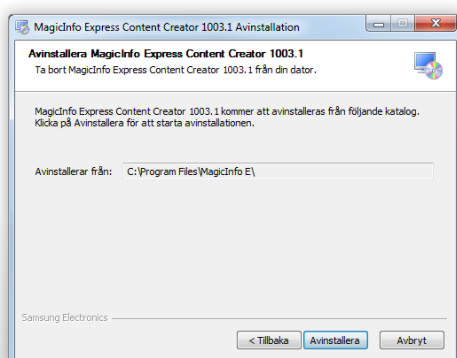
Om det uppstår problem när du använder programmet kan du avinstallera det genom att följa anvisningarna nedan:

### Anmärkning

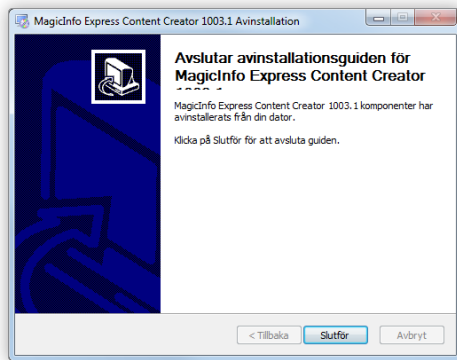
Programmet kan inte avinstalleras korrekt om det används. Se till att avsluta programmet innan du avinstallerar det.



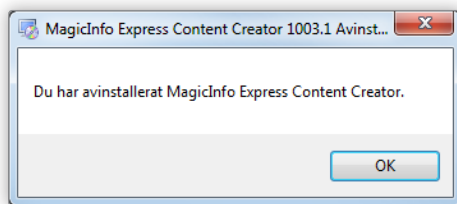
- 1 Öppna avinstallationssidan från Kontrollpanelen eller listan med startprogram. Klicka på **Nästa**.



- 2 Bekräftelsesidan för avinstallation visas. Klicka på **Avinstallera**.



3 När programmet har avinstallerats klickar du på **Slutför**.



4 Ett meddelande visas när avinstallationen är klar. Klicka på **OK**.

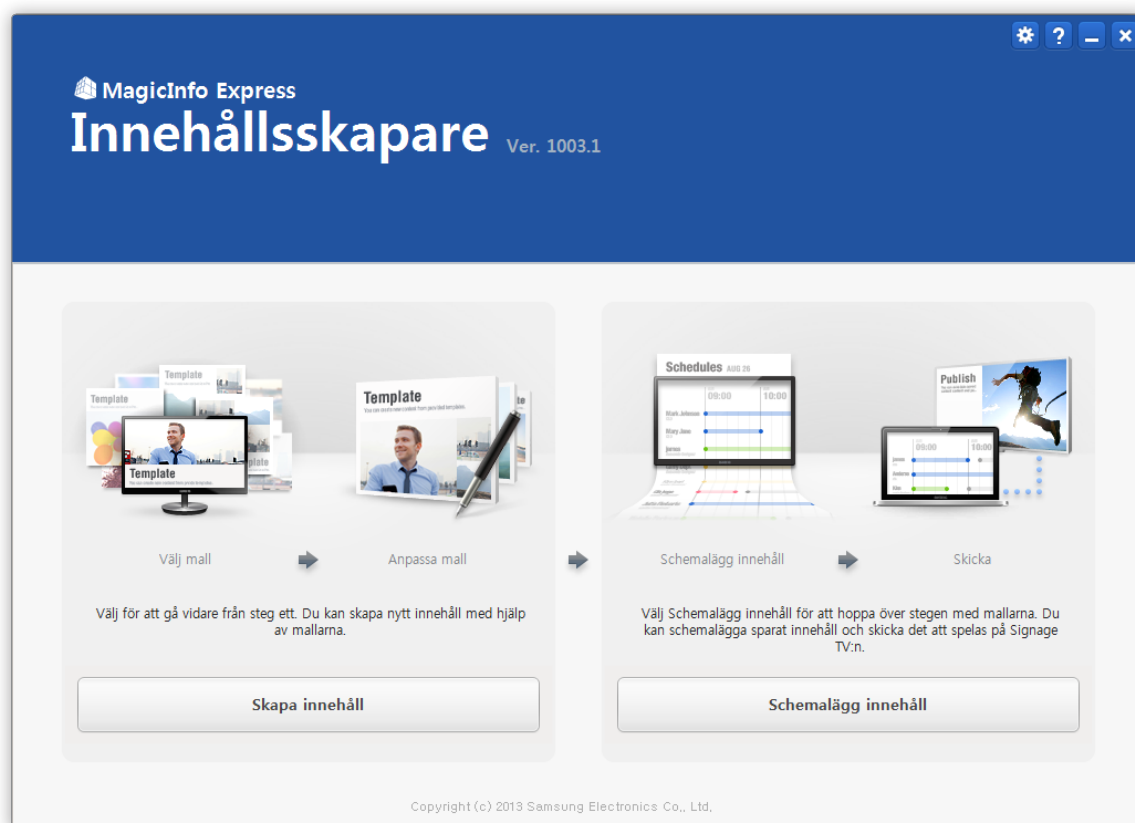
# Använda Innehållsskapare

## Översikt över Innehållsskapare

Kör Innehållsskapare så öppnas huvudsidan som du ser nedan. Du kan skapa och hantera mallar och scheman med olika funktioner i Innehållsskapare.

### Anmärkning

- Klicka på  överst på en sida om du vill visa anvisningar för hur du använder sidan.
- Klicka på  överst på huvudsidan för att ange området. Välj det område som Samsung-skärmenheten ska användas i.



|                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Skapa innehåll      | Skapa och hantera mallar som visas på Samsung-skärmenheter.                       |
| Schemalägg innehåll | Skapa och hantera scheman om du vill spela upp innehåll vid särskilda tidpunkter. |

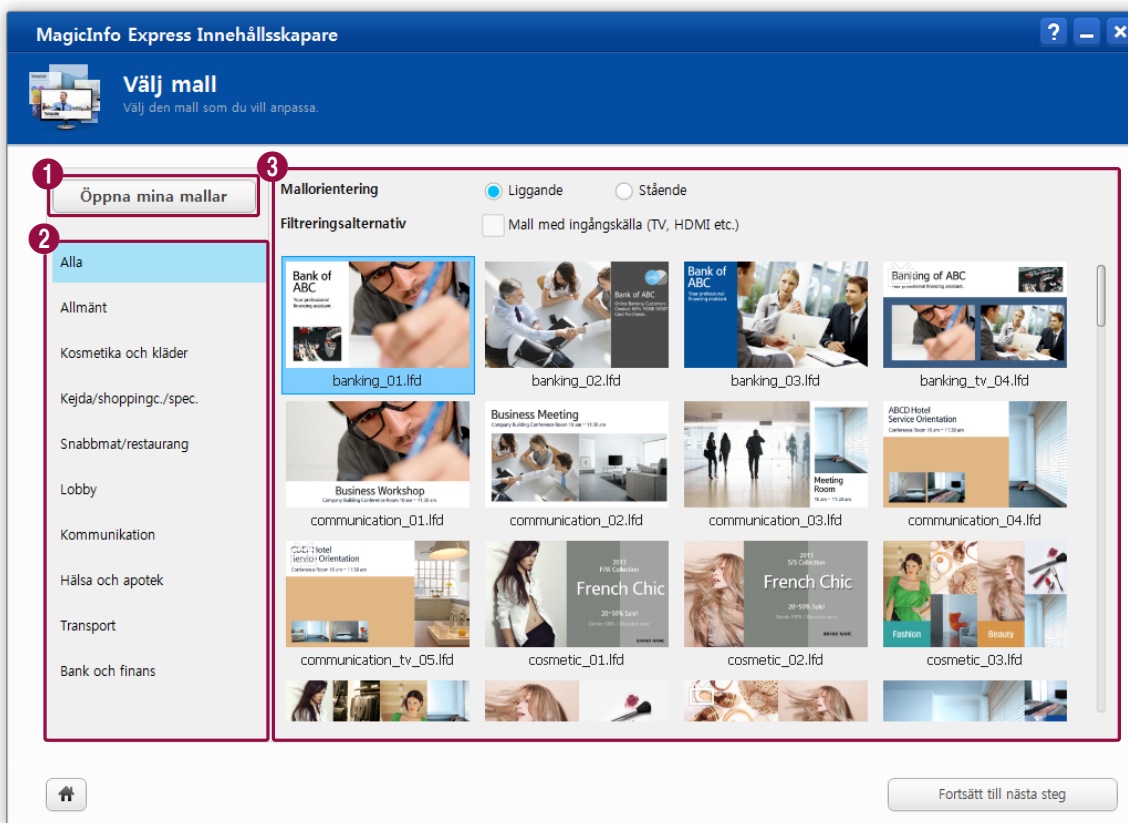
# Hantera mallar

Med mallarna i programmet kan du enkelt skapa nya mallar genom att ordna olika typer av innehållselement baserat på fördefinierade layouter. Importera och redigera befintliga mallar.

## Skapa en mall

Om du vill skapa en ny mallfil börjar du med att välja en mall med lämplig layout.

- 1 Klicka på **Skapa innehåll** på huvudsidan.
  - Den valda mallen visas.



- 1 Importera och redigera befintliga mallar.

Standardmallarna i programmet är klassificerade efter kategori. Välj en kategori om du vill använda mallar från en viss kategorin.

- 2
  - Om du vill visa mallarna i alla kategorier klickar du på **Alla**.



Miniatyrbilder visas för mallarna som hittats i den valda kategorin.

- **Mallorientering:** Välj mallorientering. Markera en kryssruta för orientering om du vill sortera och visa tillgängliga mallar med den valda orienteringen.
- **Filtreringsalternativ:** Filtrera om du bara vill visa de mallar där externa ingångskällor kan användas. Information om hur du lägger till element finns i följande avsnitt: [Lägga till element](#)

3

### Anmärkning

Mallar med stående orientering har endast stöd för bildelement. Om du ställer in **Mallorientering** på stående orientering inaktiveras **Filtreringsalternativ**.

## 2 Välj en mall i mallistan och klicka på **Fortsätt till nästa steg**.

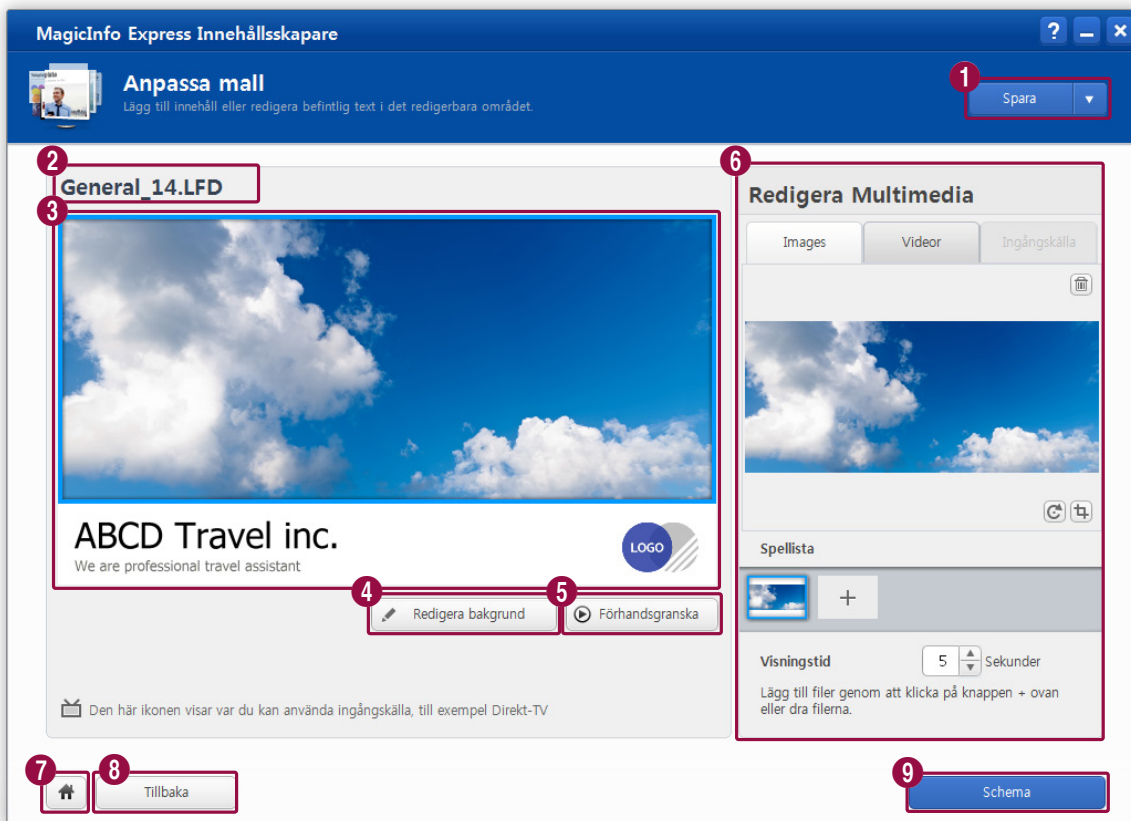
- Sidan Redigera mall visas.

## Skapa en mall

Skapa en mall på sidan Redigera mall genom att infoga olika element baserat på en fördefinierad layout.

### Anmärkning

Det går inte att ändra standardlayouten för en mall. Layouten och tillgängliga element kan variera beroende på vilken mall du valt.



**1** Spara mallen som redigeras. Klicka på ▼ bredvid **Spara** och välj hur du vill spara mallen.

**2** Namnet på den valda mallen visas.

I det här designfönstret kan du välja ett elementavsnitt innan du lägger till ett element i en mall eller redigerar ett element som du har lagt till.

**3**  **Anmärkning**

Elementen som visas kan variera beroende på vilken mall du valt.

**4** Lägg till ett tema för mallens bakgrund genom att välja en bild.

**5** Förhandsgranska mallen som redigeras.

I det här egenskapsfönstret kan du lägga till element i det valda elementavsnittet eller konfigurera egenskaper för ett element som du har lagt till.

**6**  **Anmärkning**

Vilka egenskaper som visas kan variera beroende på vilken elementtyp du valt.

**7** Avbryt mallredigeringen och gå tillbaka till huvudsidan.

**8** Avbryt mallredigeringen och gå tillbaka till sidan Välj mall.

Gå till sidan Schemainställningar.

På den här sidan kan du konfigurera scheman för innehållsvisning vid bestämda tidpunkter. Mer information hittar du här: [► Hantera scheman](#)

**9**  **Anmärkning**

Om du klickar på knappen när du har skapat en mall så tillämpas mallen automatiskt på ett nytt schema.

 **Anmärkning**

Om du klickar på någon av knapparna med numren 7, 8 eller 9 när en mall redigeras så visas ett meddelande där du tillfrågas om du vill spara mallen.

## Lägga till element

Skapa en mall med olika typer av element.

Välj en ram som du vill lägga till en fil i från designfönstret och välj en filtyp.

### Anmärkning

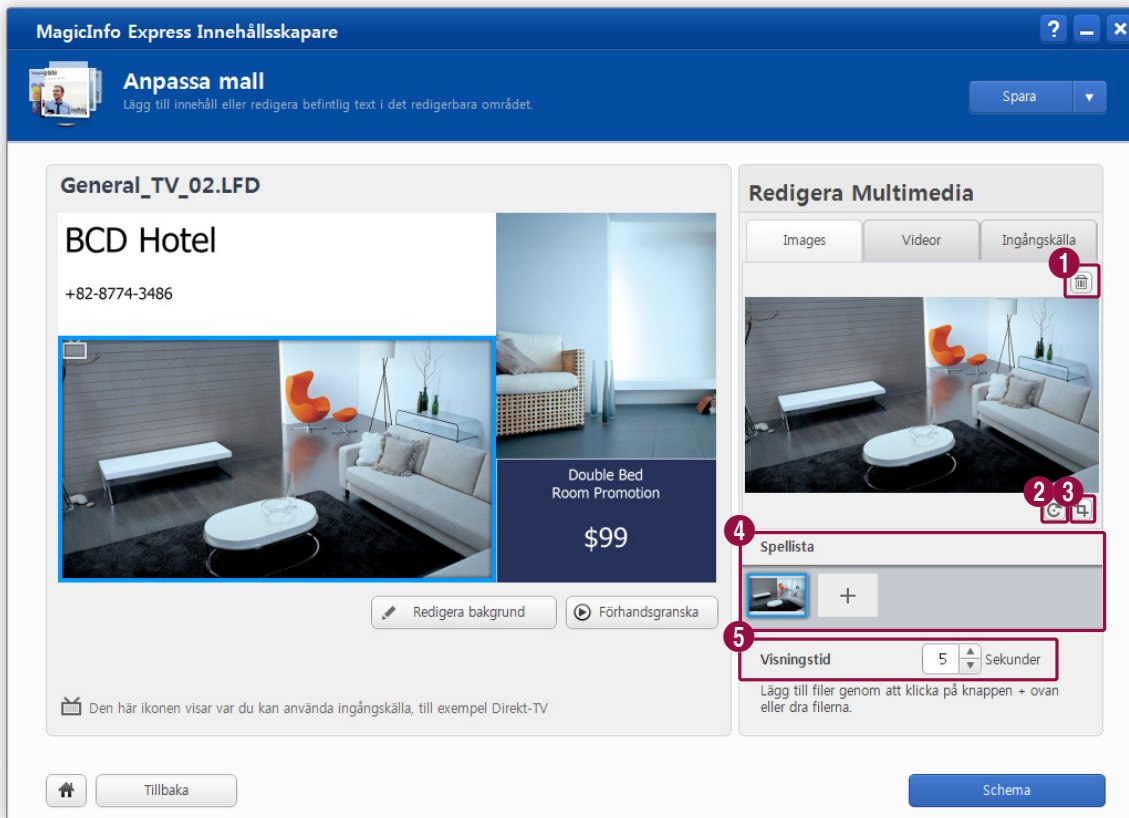
Vilka filtyper som är tillgängliga kan variera beroende på vilken ram du valt.

- I ramar där  visas överst till vänster, kan du välja och lägga till element bland de tre elementtyper som visas nedan.
- Endast bild- eller videofiler kan läggas till i ramar där  inte visas.
- Om en mall innehåller flera ramar kan du bara lägga till videofiler eller ingångskällor i en av ramarna. I övriga ramar kan du bara lägga till bildfiler.
- Det går bara att lägga till bildfiler i ramar i en porträttmall.

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Images</b>       | <p>Skapa en mall genom att lägga till bildfiler som lagras på datorn.</p> <p> <b>Anmärkning</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan lägga till högst 20 bildfiler per ram.</li> <li>• Bilder med upplösning på upp till 4 096x4 096 pixlar kan användas. Om du lägger till en bild som är större än maxupplösningen visas ett varningsfönster.</li> </ul>      |
| <b>Videor</b>       | <p>Skapa en mall genom att lägga till videofiler som lagras på datorn.</p> <p> <b>Anmärkning</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan lägga till högst 10 videofiler per ram.</li> <li>• Videor med upplösning på upp till 1 920x1 080 pixlar kan användas. Om du lägger till en video som är större än maxupplösningen visas ett varningsfönster.</li> </ul> |
| <b>Ingångskälla</b> | <p>Skapa en mall genom att lägga till ingångskällor som är anslutna till datorn.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

## Lägga till en bild

- 1 Välj fliken **Images** från egenskapsfönstret.
- 2 Lägg till en bild med hjälp av något av följande alternativ:  
**Alternativ 1** Klicka på **+** och välj en bild.  
**Alternativ 2** Dra en bild från Utforskaren till egenskapsfönstret.
- 3 Konfigurera egenskaperna för bilden.



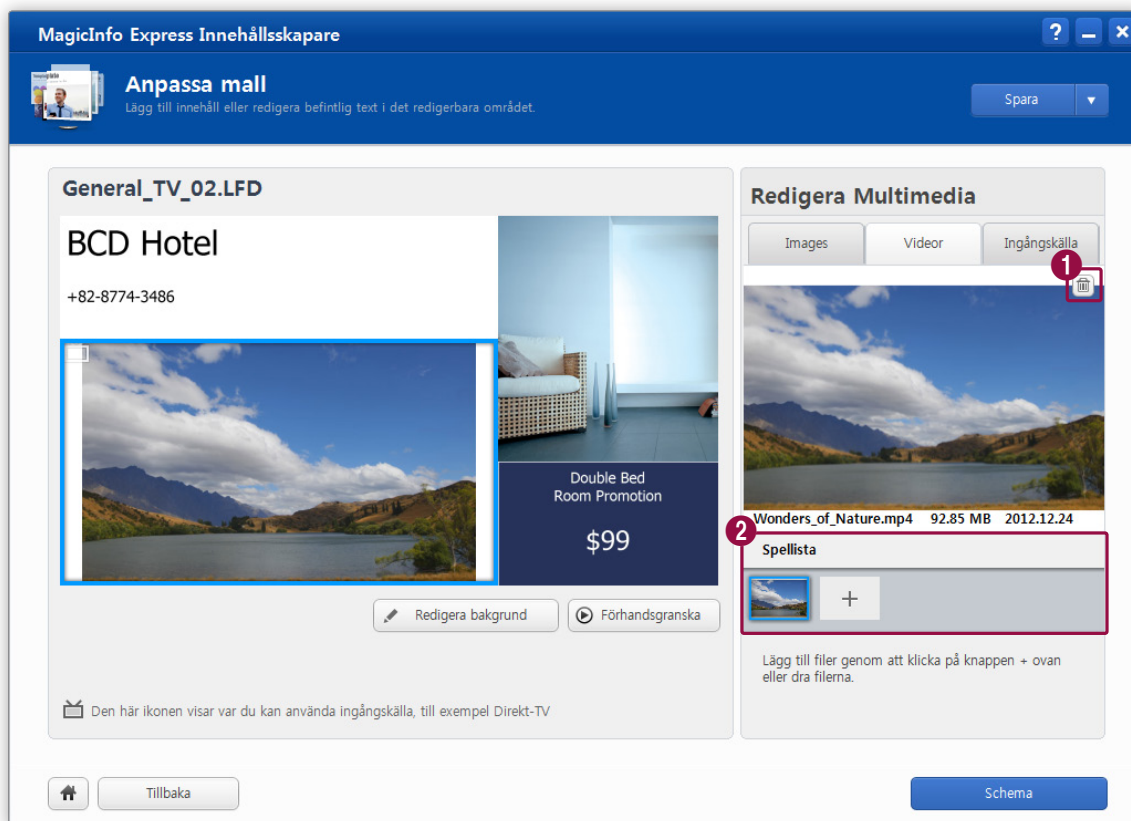
- 1 Ta bort en bild som du har lagt till.
- 2 Roter en bild i önskad riktning.
- 3 Beskär en bild. Dra en pil över kanten om du vill ange vilket område som ska beskäras och klicka på .
- 4 Ändra uppspelningsordningen för bilder. Dra bilderna om du vill ändra deras inbördes ordning.
- 5 Ange hastigheten för bildövergångar i en ram. Ange tiden genom att klicka på ▲/▼ eller ange ett värde manuellt. Tidslängd kan ställas in i intervallet mellan 5 och 60 sekunder.

## Lägga till en video

- 1 Välj fliken **Videor** från egenskapsfönstret.
- 2 Lägg till en video med hjälp av något av följande alternativ:  
**Alternativ 1** Klicka på **+** och välj en video.  
**Alternativ 2** Dra en video från Utforskaren till egenskapsfönstret.
- 3 Konfigurera egenskaperna för videon.

### Anmärkning

Rätt codec måste vara installerad på datorn för att du ska kunna förhandsgranska videofiler som du lägger till. Installera en codec om du vill kunna förhandsgranska videor.



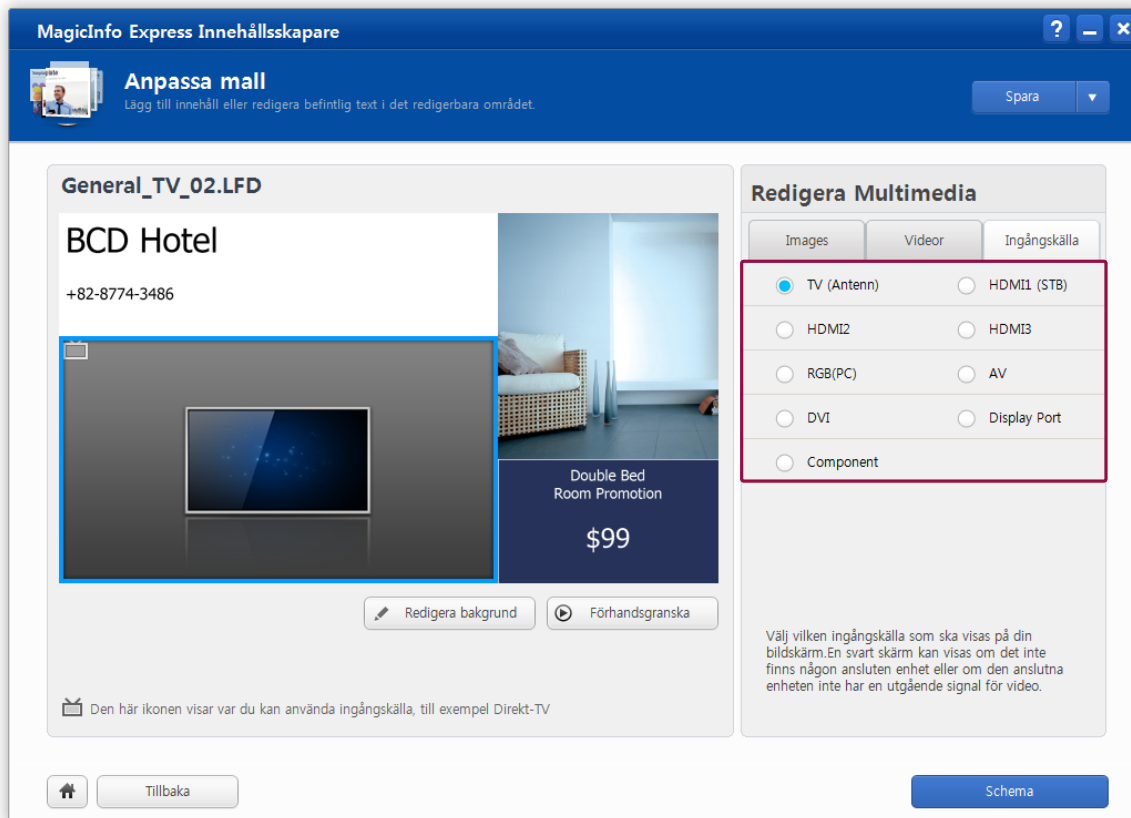
- 1 Ta bort en video som du har lagt till.
- 2 Ändra uppspelningsordningen för videor. Dra videofilerna om du vill ändra deras inbördes ordning.

## Lägga till en ingångskälla

- 1 Välj fliken **Ingångskälla** från egenskapsfönstret.
- 2 Välj typ av ingångskälla.

### Anmärkning

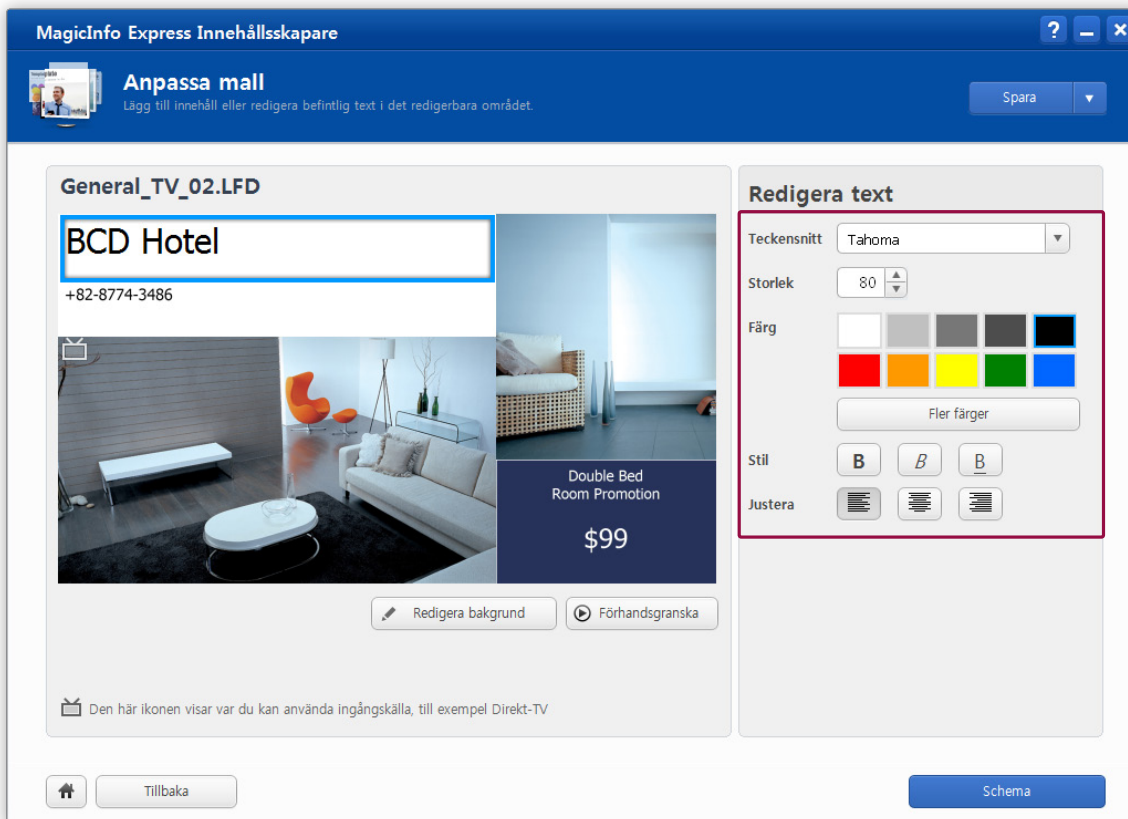
Vilka ingångskällor som stöds kan variera beroende på Samsung-skärmenhetens modell. Information om vilka typer av ingångskällor som stöds finns i användarhandboken för enheten.



The screenshot shows the 'MagicInfo Express Innehållsskapare' application window. The main area displays a preview of a TV screen showing 'BCD Hotel' and a 'Double Bed Room Promotion' for '\$99'. To the right, the 'Redigera Multimedia' (Edit Multimedia) panel is open, with the 'Ingångskälla' (Input Source) tab selected. This panel lists various input sources with radio buttons: TV (Antenn), HDMI1 (STB), HDMI2, HDMI3, RGB(PC), AV, DVI, Display Port, and Component. The 'TV (Antenn)' option is currently selected. Below the list, there is a note in Swedish: 'Välj vilken ingångskälla som ska visas på din bildskärm. En svart skärm kan visas om det inte finns någon ansluten enhet eller om den anslutna enheten inte har en utgående signal för video.' At the bottom of the interface, there are buttons for 'Redigera bakgrund', 'Förhandsgranska', 'Tillbaka', and 'Schema'.

## Redigera text

- 1 Klicka i en textruta i designfönstret och lägg till text.
- 2 Konfigurera textegenskaper.



|             |                                                                                                                                               |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Teckensnitt | Välj ett teckensnitt.                                                                                                                         |
| Storlek     | Ange textstorleken. Ange storleken genom att klicka på ▲/▼.<br>Du kan ange en textstorlek på mellan 20 och 200 punkter.                       |
| Färg        | Välj en textfärg. Om du inte hittar den färg som du vill använda bland standardfärgerna klickar du på <b>Fler färger</b> och anpassar färgen. |
| Stil        | Använd fetstil, kursiv stil eller understrykning.                                                                                             |
| Justera     | Välj ett textjusteringsläge.                                                                                                                  |

## Bakgrundsinställningar

Du kan ändra bakgrunden i mallen på följande sätt:

Klicka på **Redigera bakgrund** på sidan Redigera mall och välj sedan en bild.

The screenshot shows the 'MagicInfo Express Innehållsskapare' application window. The main content area displays a template for 'BCD Hotel' with a contact number '+82-8774-3486'. Below the contact information is a large image of a modern living room. A red box highlights the 'Redigera bakgrund' button located below the image. To the right of this button is a 'Förhandsgranska' button. The right sidebar, titled 'Redigera Multimedia', contains tabs for 'Images', 'Videor', and 'Ingångskälla'. Below these tabs is a preview of the selected image. Further down, there is a 'Spellista' section with a plus icon for adding items. At the bottom of the sidebar, there is a 'Visningstid' section set to '5 Sekunder' and a note about adding files. The bottom of the window features a 'Tillbaka' button on the left and a 'Schema' button on the right.



## Spara en mall

---

Spara en mall som du har redigerat.

- 1 Klicka på **Spara** på sidan Redigera mall.
  - Klicka på ▼ bredvid **Spara** och välj hur du vill spara mallen.
- 2 Ange ett namn för mallen och klicka på **Spara**.

## Förhandsgranska en mall

Förhandsgranska den redigerade mallen innan du sparar den.

- 1 Klicka på **Förhandsgranska** på sidan Redigera mall.
  - Förhandsgranskningssidan visas i helskrämsläge och mallen spelas upp under angiven tid.
- 2 Tryck på Esc på tangentbordet när du vill avsluta förhandsgranskningssläget.

## Redigera en mall

---

Importerera och redigera befintliga mallar.



### Anmärkning

Du kan redigera en importerad mall med hjälp av samma metod som när du skapar en ny mall. Mer information hittar du här: [► Skapa en mall](#)

- 1 Klicka på **Skapa innehåll** på huvudsidan.
- 2 Klicka på **Öppna mina mallar** på sidan Välj mall.
- 3 Välj den mall som du vill importera och klicka på **Öppna**.
  - Sidan Redigera mall visas.

# Hantera scheman

Konfigurera och hantera scheman om du vill visa innehåll på Samsung-skärmenheter vid angivna tidpunkter. Ställ in så att samma schema spelas på vissa veckodagar eller ställ in så att olika scheman spelas olika veckodagar.

Öppna sidan Schemainställningar med hjälp av något av följande alternativ:

**Alternativ 1** Klicka på **Schemalägg innehåll** från huvudsidan.

**Alternativ 2** Klicka på **Schema** på sidan Redigera mall.

## Anmärkning

Om sidan Redigera mall visas när du använder alternativ 2, kan mallen som redigeras sparas och användas automatiskt för ett nytt schema. Tidsinställningarna konfigureras automatiskt för ett schema som är bundet till en mall. Om det behövs kan du ändra start- och sluttiderna på sidan Schemainställningar. Mer information hittar du här: [► Ändra tidsinställningar för ett schema](#)

## Sidan Schemainställningar

- 1 Ställ in timern om du vill sätta på eller av Samsung-skärmenheten vid en angiven tidpunkt. Välj **Använd** och ange tiden genom att klicka på ▲/▼ eller ange ett värde manuellt.
  - 2 Avbryt det aktuella schemat och skapa ett nytt schema.
  - 3 Importera ett tidigare lagrat schema om du vill redigera innehålls- eller tidsinställningarna. Klicka på ▼ bredvid **Öppna** och välj hur du vill importera ett schema. Mer information hittar du här: [► Redigera ett schema](#)
  - 4 Spara det aktuella schemat. Klicka på ▼ bredvid **Spara** och välj hur du vill spara mallen.
- Skapa dagsscheman och ställ in så att olika scheman spelas olika veckodagar.
- 5
    -  : Lägg till ett dagsschema. Högst sju dagsscheman kan skapas.
    -  : Ta bort ett dagsschema.
  - 6 Konfigurera scheman. Hantera tidsinställningar för innehållsvisning och innehåll för ett schema. Mer information hittar du här: [► Konfigurera ett schema](#)
  - 7 Avbryt det aktuella schemat och gå tillbaka till huvudsidan.
  - 8 Den här knappen visas bara när du går från sidan Redigera mall till sidan Schemainställningar. Använd knappen om du vill gå tillbaka till sidan Redigera mall och redigera den föregående mallen. Mer information hittar du här: [► Skapa en mall](#)
  - 9 Skicka ett schema till en Samsung-skärmenhet eller USB-enhet. Mer information hittar du här: [► Skicka ett schema](#)

## Anmärkning

- Knapparna med numren 2 och 9 är bara aktiverade när du skapar eller redigerar ett schema.
- Om du klickar på en knapp med nummer 2, 3, 7 eller 8 när ett schema skapas eller redigeras visas ett meddelande som frågar om du vill spara schemat.

## Skapa ett schema

- 1 Skapa ett dagsschema på sidan Schemainställningar.

### Anmärkning

Du skapar ett dagsschema genom att klicka på .

- 2 Du kan skapa ett schema på följande sätt:

**Alternativ 1** Dra en tidsruta i fältet för tidsinställningar.

**Alternativ 2** Lägg till innehåll i en tom schemaruta och ange start- och sluttiderna.

### Anmärkning

- Du kan ange schematider upp till 24 timmar. Ett schema skapas som standard i timenheter.
- Upp till 7 dagsscheman kan läggas till och du är begränsad till sammanlagt 24 scheman. Du kan lägga till sammanlagt 200 innehållsfiler i alla scheman.
- Kontrollera att alla scheman har olika starttider.
- Om tidsrutan för ett nytt schema överlappar tidsrutan för ett befintligt schema, ändras start- eller sluttiden för det befintliga schemat automatiskt så att det inte överlappar det nya schemat.
- Tiderna i programmet visas med 12- eller 24-timmarsformat beroende på vad som är inställt i Windows.
- Ändra schematiden till 12- eller 24-timmarsformat om det behövs. Gå till Kontrollpanelen på den dator där Innehållsskapare är installerat och ändra datum- och tidsformatet.

## Ändra tidsinställningar för ett schema

Ändra tidsinställningarna för ett schema med hjälp av något av följande alternativ om det behövs:

**Alternativ 1** Dra ett schema till en tidsruta i fältet för tidsinställningar.

**Alternativ 2** Välj ett schema från fältet för tidsinställningar och justera start- och sluttiderna genom att dra .

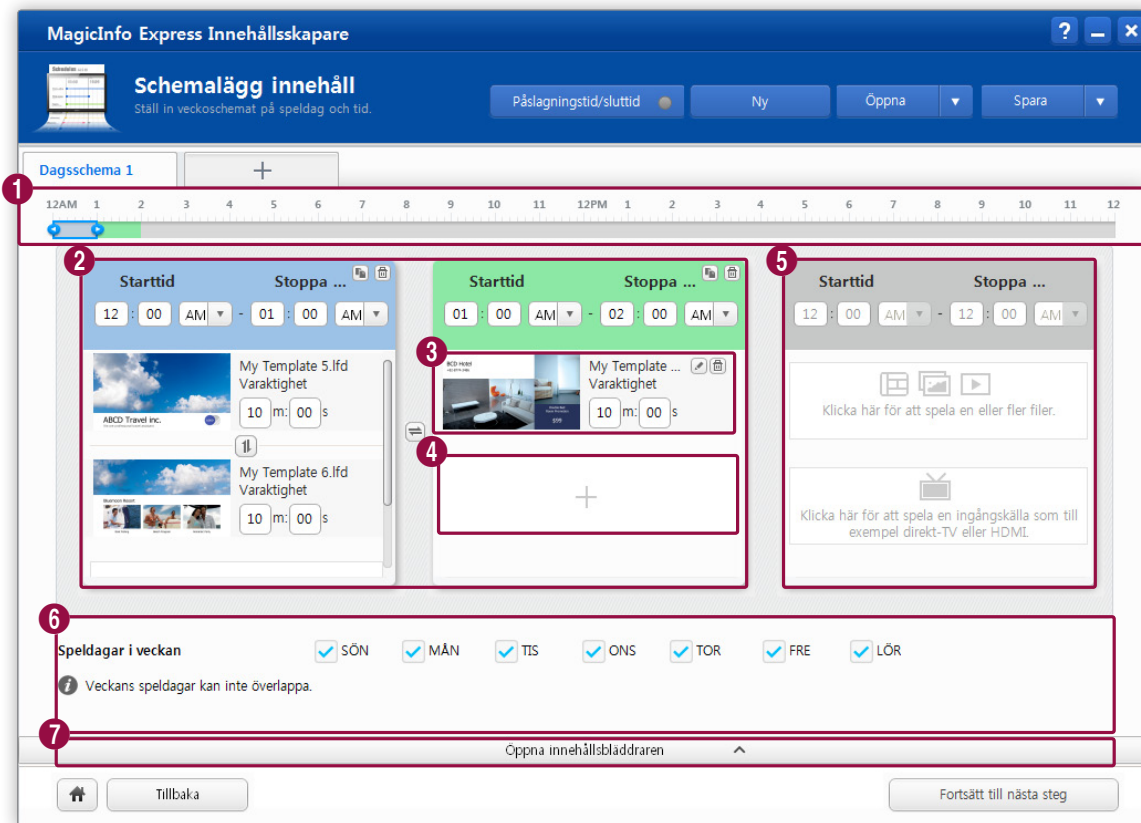
**Alternativ 3** Ändra start- och sluttiderna med hjälp av schemarutan.

### Anmärkning

- När du ändrar tidsrutan i fältet för tidsinställningar ändras även uppspelningslängden och uppspelningsordningen i schemarutan.
- I fältet för tidsinställningar kan du justera tiden i 30-minutersintervall.
- I schemarutan kan du justera tiden i 10-minutersintervall.

## Konfigurera ett schema

Konfigurera ett schema som du skapat genom att lägga till olika innehållselement. Du kan också konfigurera ett schema genom att lägga till en ingångskälla till schemat så att innehållet spelas upp på en ansluten ingångskälla under en angiven tidslängd.



Skapa ett nytt schema eller justera tidsinställningarna för ett befintligt schema.

- Skapa ett nytt schema genom att dra en tidsruta. Om du skapar ett nytt schema i fältet för tidsinställningar, skapas en schemaruta under fältet med samma färg som schemat.
- Du kan ändra uppspelningstiden och uppspelningsordningen genom att dra ett schema till en annan tidsruta.
- Du kan ändra start- och sluttiderna för ett schema genom att dra ◀/▶ när schemat är valt.

Schemarutorna, som används för att konfigurera innehållsinställningar för ett schema, visas baserat på starttid. Justera tidsinställningarna för ett schema. Ändra innehållsinställningarna för ett schema, t.ex. uppspelningslängden och uppspelningsordningen.

- : Duplicera ett schema om du vill skapa ett identiskt schema.
- : Ta bort ett schema.
- 2 ▪ **Starttid:** Ange när schemat ska starta.
- **Sluttid:** Ange när schemat ska sluta.
- : Ändra uppspelningsordningen för innehållselement som visas med lodrät orientering.
- : Ändra uppspelningsordningen för scheman som visas med vågrät orientering.
-  / : Dessa knappar visas bara när vissa scheman är dolda på grund av att de inte får plats på skärmen. Klicka på respektive knapp om du vill visa eller dölja ett schema.

Innehållet finns i schemat.

- : Ändra vilket innehåll som visas.
- : Ta bort innehåll.
- 3 ▪ **Varaktighet:** Ange hur länge varje innehållselement ska spelas upp. Hur länge bildfilerna eller mallarna ska visas kan ställas in till mellan 5 sekunder och 99:59. Observera att uppspelningstiden för videofiler ställs in automatiskt efter hur lång videon faktiskt är och att det inte kan ändras.

#### Anmärkning

Om du drar nytt innehåll över det aktuella innehållet ersätts det befintliga innehållet med det nya innehållet.

4 Lägg till annat innehåll över innehåll som du redan har lagt till.

5 Inget schema har skapats i den här schemarutan. Lägg till innehåll eller en ingångskälla i den tomma schemarutan om du vill skapa ett nytt schema. Om ett nytt schema skapas i en schemaruta, skapas ett schema med samma färg som schemarutan för samma tidsruta i fältet för tidsinställningar.

Markera eller avmarkera vilka dagar i veckan som schemat ska spelas. Schemat upprepas på de valda veckodagarna.

#### 6 Anmärkning

- Det går inte att skicka scheman om inga veckodagar är markerade.
- Veckodagar som det finns ett annat schema inställt för är inaktiverade och kan inte markeras.

Innehållselement som lagras i den angivna målmappen visas. Välj och lägg till önskat innehåll från innehållslistan i en schemaruta om det behövs.

- **Öppna mapp:** Ange vilken mapp du vill importera innehåll från.
- : Sortera och visa innehållstyper genom att markera motsvarande kryssrutor för innehållstyp.
- 7 ▪ En rullningslist visas längst ned om vissa innehållselement från den angivna mappen är dolda på grund av att de inte får plats på skärmen. Dra i rullningslistan om du vill se det dolda innehållet.

#### Anmärkning

Du kan öppna och stänga listan genom att klicka på  / .

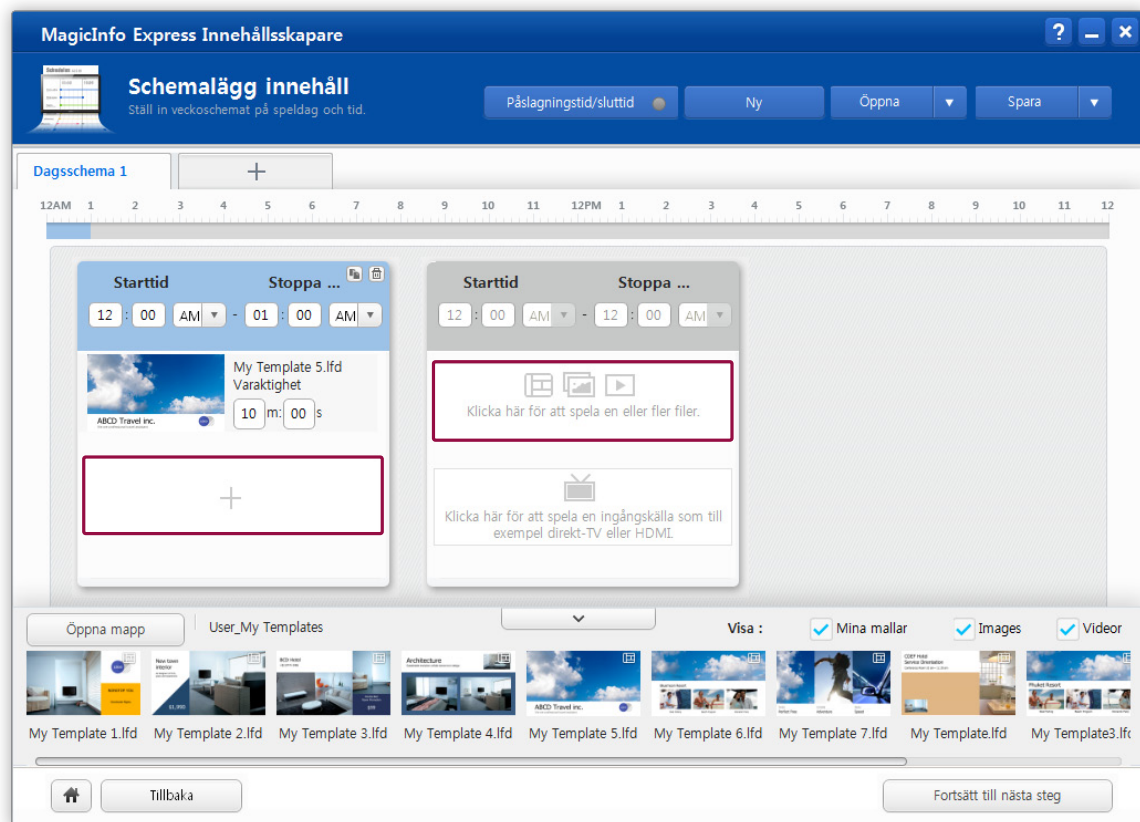
## Lägga till innehåll

Lägg till innehåll i ett schema från sidan Schemainställningar med hjälp av något av följande alternativ:

**Alternativ 1** Klicka på ett avsnitt i en schemaruta och välj sedan innehåll.

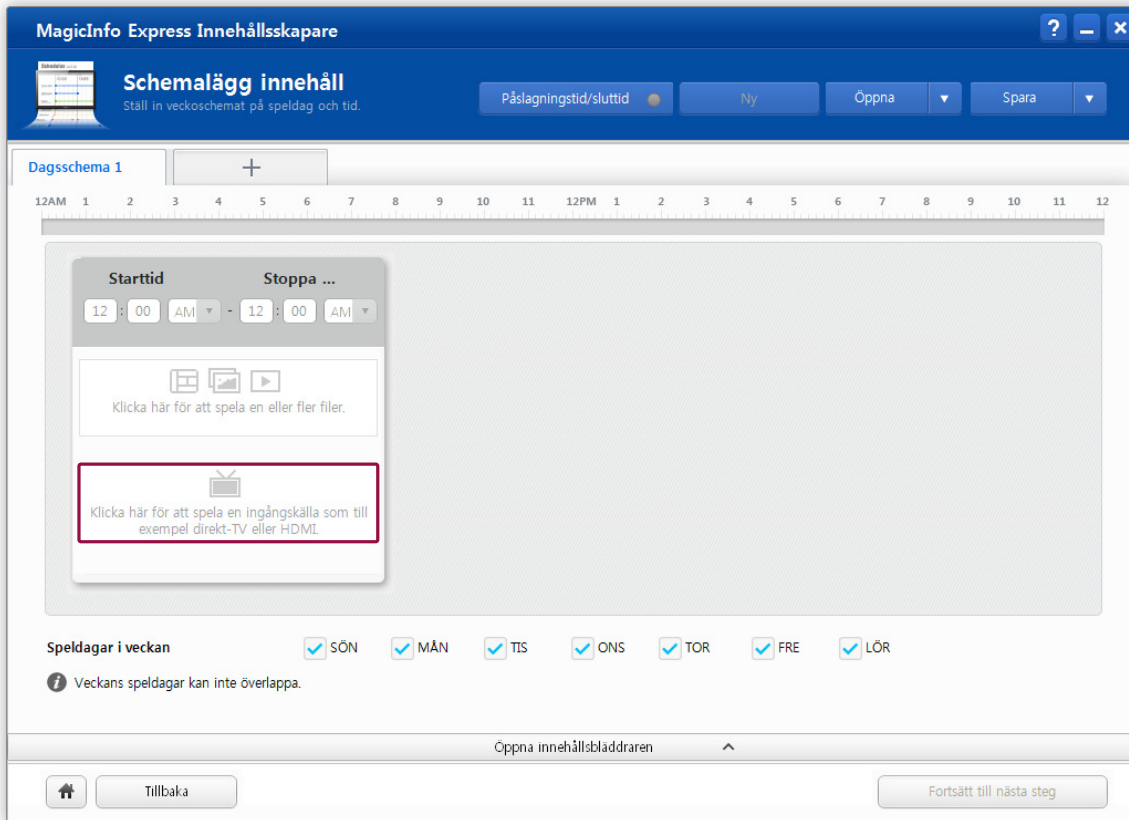
**Alternativ 2** Dra innehåll från innehållslistan under **Öppna mapp** till önskad del i en schemaruta.

**Alternativ 3** Dra innehåll från Utforskaren till önskat avsnitt i en schemaruta.



## Lägga till en ingångskälla

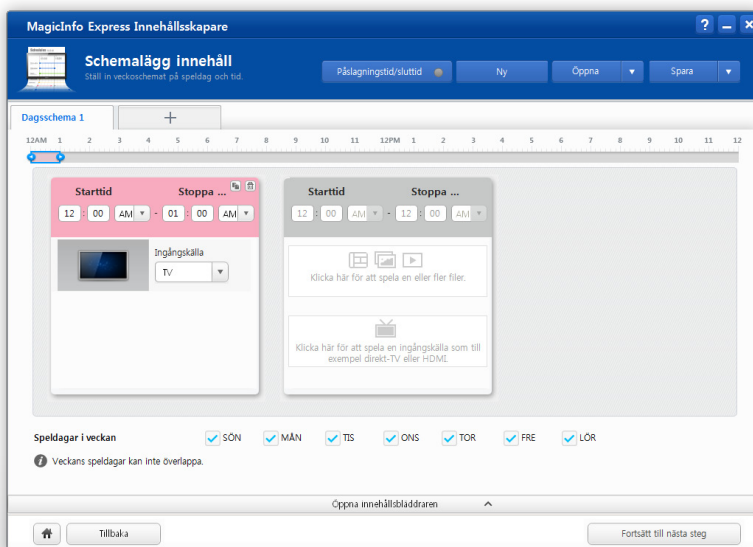
- 1 Lagg till en ingångskälla genom att klicka på önskat avsnitt i en schemaruta på sidan Schemainställningar.



- 2 Klicka på ▼ från **Ingångskälla** och välj typ av ingångskälla.

### Anmärkning

Om en extern ingångskälla har lagts till i ett schema går det inte att lägga till en till extern ingångskälla eller annat externt innehåll.





## Spara ett schema

---

Spara schemat på datorn.

- 1 Klicka på **Spara** på sidan Schemainställningar.
  - Klicka på ▼ bredvid **Spara** och välj hur du vill spara mallen.
- 2 Ange ett namn för schemat och klicka på **Spara**.

## Redigera ett schema

---

Importerat ett tidigare lagrat schema om du vill redigera innehålls- eller tidsinställningarna.



### Anmärkning

Du kan redigera ett importerat schema med hjälp av samma metod som när du skapar ett schema. Mer information hittar du här: [► Skapa ett schema](#)

## Importerat ett schema från en dator

Importerat ett schema från en dator om du vill redigera schemat.

- 1 Klicka på ▼ bredvid **Öppna** på sidan Schemainställningar och välj **Öppna**.
- 2 Markera det schema som du vill redigera och klicka på **Öppna**.

## Importerat ett schema från en USB-enhet

Importerat ett schema och tillhörande innehållsfiler från en USB-enhet om du vill redigera dem.

Klicka på ▼ bredvid **Öppna** på sidan Schemainställningar och välj **Importerat**.

- När du klickar på knappen söker programmet automatiskt efter en USB-enhet som är ansluten till datorn och importerar alla scheman som lagras på enheten.

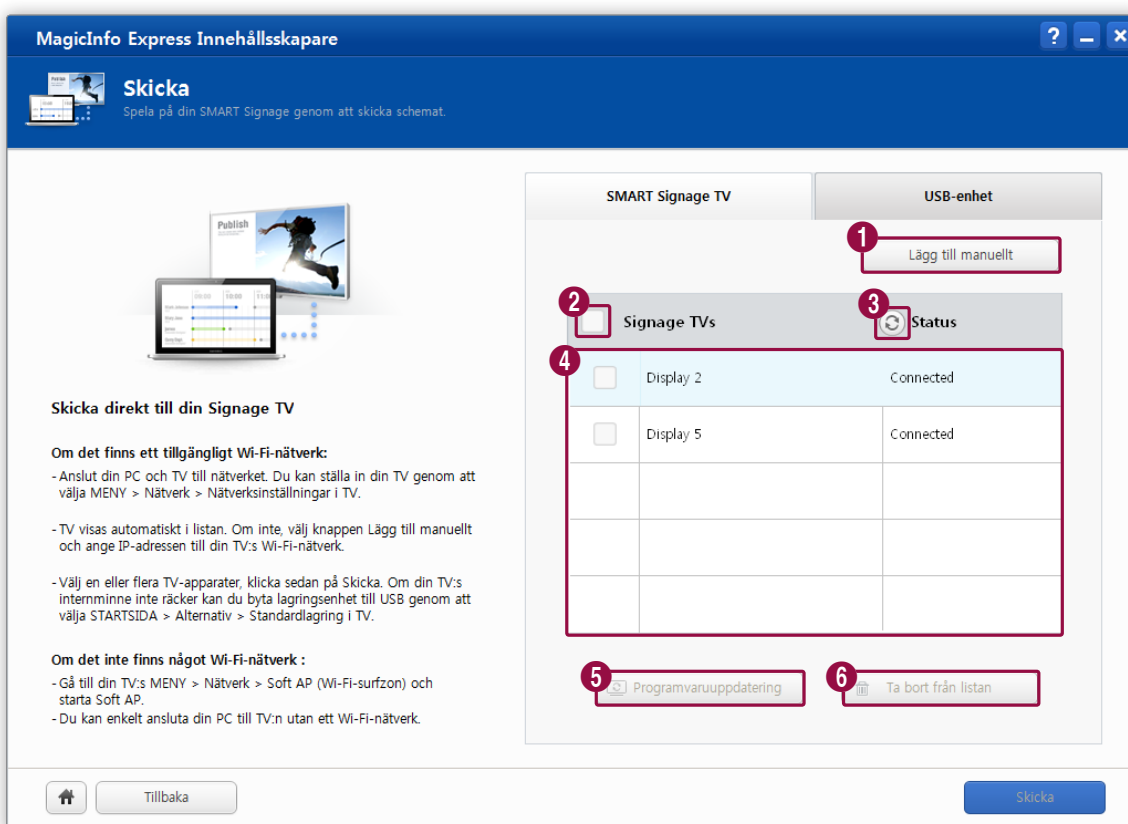
## Skicka ett schema

Skicka ett schema till en Samsung-skärmenhet eller USB-enhet.

### Skicka ett schema till Samsung-skärmenheter

Skicka ett schema till Samsung-skärmenheter som är anslutna till samma nätverk.

- 1 Klicka på **Fortsätt till nästa steg** på sidan Schemainställningar.
- 2 Gå till fliken **SMART Signage TV**.



Ange IP-adressen till en Samsung-skärmenhet och anslut till enheten. Klicka på **Lägg till** när du har angett IP-adressen.

1

#### Anmärkning

Det går inte att lägga till en Samsung-skärmenhet i listan med enheter om den inte är ansluten till samma nätverk.

2

Välj alla enheter i enhetslistan.

3

Uppdatera listan med Samsung-skärmenheter som är anslutna till samma nätverk.

4

Alla anslutna enheter visas. Välj en enhet och skicka ett schema till den.

- Välj flera enheter och skicka ett schema till alla samtidigt om det behövs.

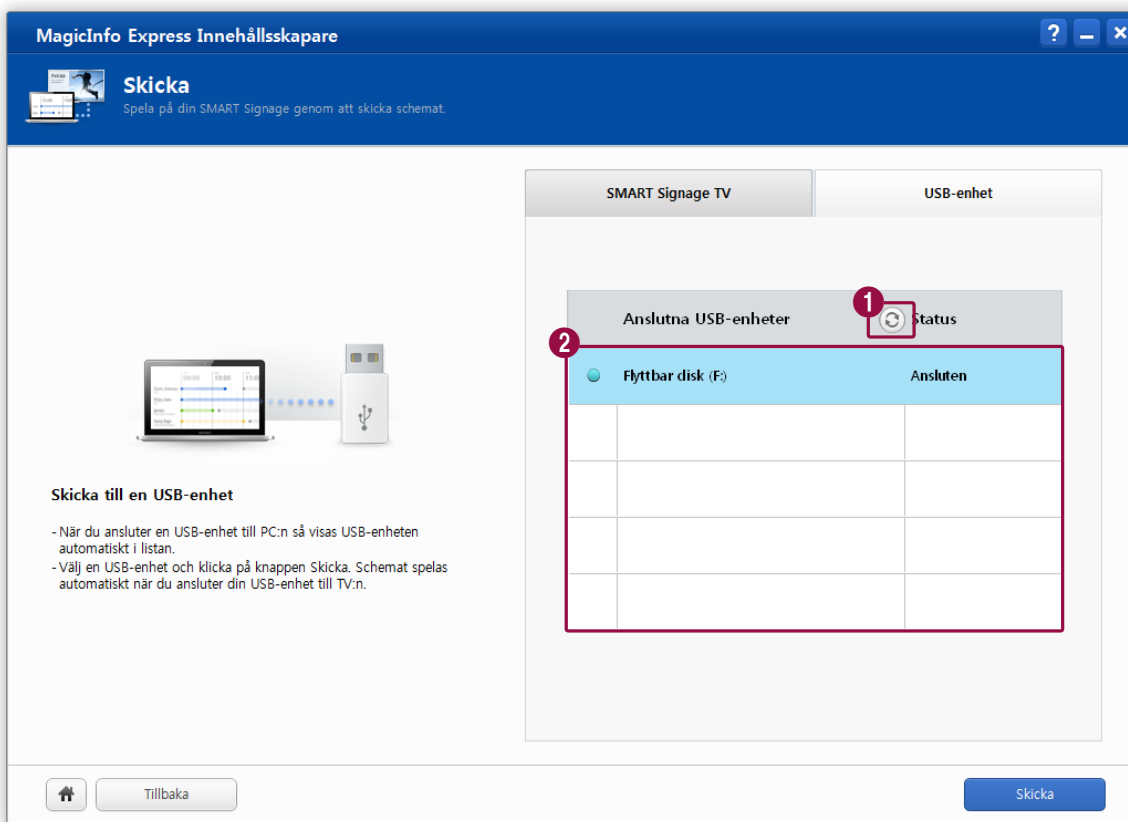
- 5 Visa den aktuella versionen för den valda enheten.  
Uppdatera enheten till den senaste versionen om det finns en tillgänglig uppdatering på servern.
- 6 Ta bort de valda enheterna i listan med enheter.

- 3 Markera en enhet i listan med Samsung-skärmenheter och klicka på **Skicka**.
- 4 Klicka på **OK** när schemat har skickats.
  - Om du vill gå tillbaka till huvudsidan klickar du på .
  - Om du vill gå tillbaka till sidan Schemainställningar och redigera ett schema klickar du på **Tillbaka**.

## Skicka ett schema till en USB-enhet

Skicka ett schema till USB-enheter som är anslutna till datorn.

- 1 Klicka på **Fortsätt till nästa steg** på sidan Schemainställningar.
- 2 Välj fliken **USB-enhet**.



- 
- 1 Uppdatera listan med USB-enheter som är anslutna till datorn.
- 
- 2 Alla USB-enheter som är anslutna till datorn visas. Välj en USB-enhet och skicka ett schema till den.
    - Välj flera USB-enheter och skicka ett schema till alla samtidigt om det behövs.
- 

3 Markera en enhet i USB-enhetslistan och klicka på **Skicka**.

4 Klicka på **OK** när schemat har skickats.

- Om du vill gå tillbaka till huvudsidan klickar du på .
- Om du vill gå tillbaka till sidan Schemainställningar och redigera ett schema klickar du på **Tillbaka**.

## Open Source Announcement

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email ([oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com)).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.

### OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2004 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1) Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2) Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- 3) All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
- 4) The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
- 5) Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- 6) Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
 "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"  
 The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

