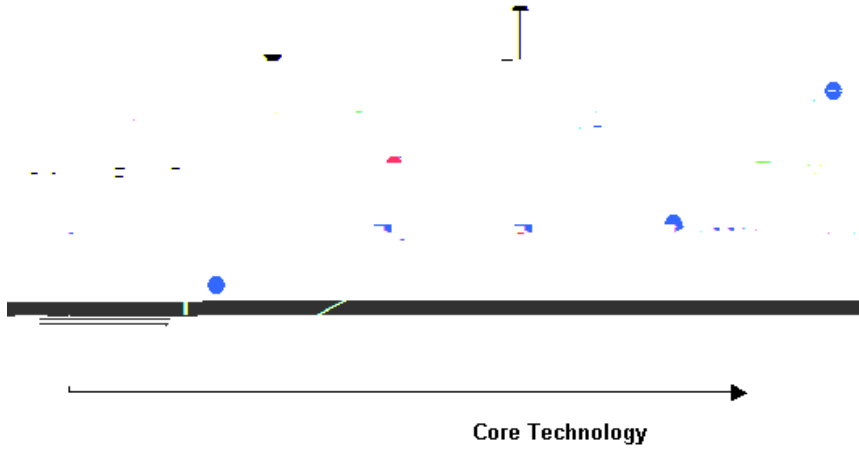


serveurs n'actionnent pas ou ne fournissent pas le temps incorrect. Les algorithmes de NTP sont machinés pour résister à des attaques quand une certaine fraction des sources configurées de synchronisation fournissent accidentellement ou exv0 ded 1.0 w 1.u0 RG 1.0 1.0eson deurcesas,nd une

```
v1-7500-6#show clock
23:59:59.131 UTC Sun Dec 31 2006
v1-7500-6#show clock
23:59:59.627 UTC Sun Dec 31 2006
v1-7500-6#show clock
00:00:00.127 UTC Mon Jan 1 2007
v1-7500-6#show clock
00:00:00.623 UTC Mon Jan 1 2007
```

Architecture de NTP



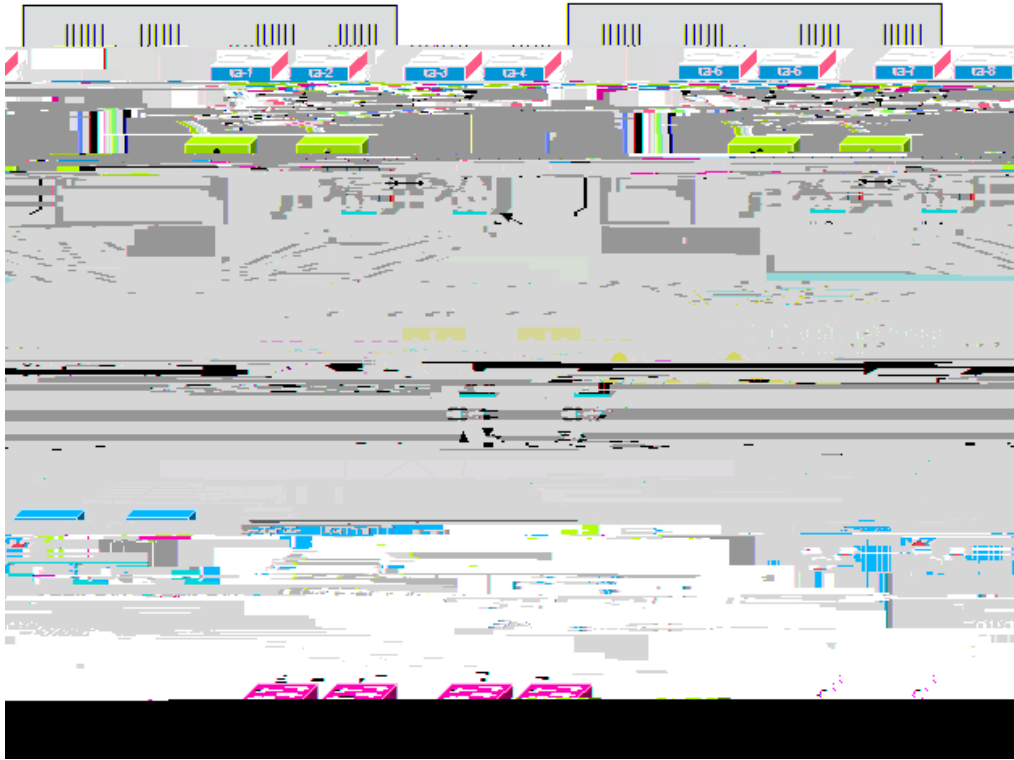
Jusque récemment, l'utilisation des sources temporelles externes n'ont pas été largement déployées dans les réseaux d'entreprise dus au coût élevé de sources temporelles externes de qualité. Cependant, à mesure que les conditions requises de Qualité de service (QoS) augmentent et le coût de la technologie de temps continue à diminuer, les sources temporelles externes pour des réseaux d'entreprise devlChnnnt eune alernetio

!--- NTP master clock source.

!--- Cisco IOS will then obtain its clock from

!--- Enables NTP authentication.

```
ntp authenticate
ntp authentication-key 1234 md5 104D000A0618 7
ntp trusted-key 1234
```



Définitions de processus

tâche

objectifs de coût

.1.3.6.1.4.1.9.9.168.1.2.1.1.16

cntpPeersReach

Un registre à décalage utilisé pour déterminer l'état d'accessibilité du pair, avec des bits entrant de l'extrémité (de droite) moins significative. Un pair est considéré accessible si au moins un bit dans ce registre est placé à un (l'objet est différent de zéro). Les données dans le registre à décalage sont remplies par les procédures de protocole de NTP. ::= {identifiant d'objet de 21 cntpPeersVarEntry} = .1.3.6.1.4.1.9.9.168.1.2.1.1.21

cntpPeersOffset

Le décalage prévu de l'horloge de pair relativement à l'horloge locale, en quelques secondes. L'hôte détermine la valeur de cet objet utilisant l'algorithme de horloge-filtre de NTP. ::= {identifiant d'objet de 23 cntpPeersVarEntry} = .1.3.6.1.4.1.9.9.168.1.2.1.1.21

cntpPeersDelay

